

电脑应用和娱乐的第一选择 总第129期

大众软件

2002 16

Popsoft

WWW.POPSOFT.COM 半月刊

轩辕剑 肆

黑龙舞兮云飞扬

■专题企划 中国游戏人物——求伯君

■硬件评析 微软全系列硬件产品评测报告

■网络时代 让我们的MSN生动起来

■攻城略地 新绝代双骄叁

■专栏评述 电脑教育类图书现状扫描

ISSN 1007-0060



北京寰宇之星软件有限公司 www.unistar.net.cn



今年夏天要怎么“酷”？当然是参加**薄荷海飞丝Flash闪国演义2002**啦！赶快来 http://hnscool.sohu.com 我们一起来玩“酷”吧！

炎炎夏日，头又热又痒，要赶走炎热和头屑，做今夏特酷人类
当然要用特酷的薄荷海飞丝！因为它酷就酷在：

- 富含聪明的ZPT去屑因子，帮助有效去除头屑头痒
- 特有天然薄荷成分，清凉舒爽，让头部神经迅速放松
- 适用于各种发质



跃动色彩
——李宁秋季运动时尚
李宁运动时尚诞生于2001年3月，至2002年8月已在三十多个城市开设七十余家专卖店。
“激情跳跃的橙色，代表着活力四射的年轻心灵，苹果绿是美丽人生梦想的开始。”这是李宁运动时尚品牌为年青人量“心”定制的全新理念。
特邀法国著名的“三人组合” Paviot Jean -Philippe为首席设计师，时尚设计与欧洲的流行最前线保持完全同步。
年轻随意、大胆不张扬是李宁运动时尚品牌的风格。李宁运动时尚品牌展示轻快、靓丽、动感，它强调的不再是专业的运动精神，而是现代年青人独具特色的生活方式。
一切皆有可能


千年2
武林霸业谈笑中 不胜千年一场醉
太极之章
www.1000y.com.cn
九月隆重改版
国内热门的武侠网络游戏
感受全新迷宫冒险
独立挑战太极公子
追求顶级梦幻装备
北京北极冰科技发展有限公司
邮编：100029
电话：010-84628118
传真：010-84625378
地 址：北京市朝阳区北四环东路高原街甲二号北京文博大厦11层
欢迎访问：www.asiagame.com
游戏主页：www.1000y.com.cn
销售热线：010-84628118-7206
授权 ACTOZ SOFT
代理发行
亚联游戏 Asiagame.com
总经销


全队出击！
李宁足球系列
FULL TEAM
李宁全套足球系列产品崭新登场！几十种足球服饰，为你再现速度和激情，只因，足球场上，一切皆有可能！
一切皆有可能



恋上音乐 无休止拥抱

YP-700S/H

NEW
YP-90S
64MB 内置闪存记忆
内置 15 频道收音功
数码录音功能
蓝色液晶显示屏

NEW
YP-700S/H
64MB/128MB内置闪存记忆体
数码录音功能
长达 20 小时播放功能
内附充电电池

NEW
YP-30S/SH
超小型推拉式设计
超高速 USB 接口
内置 64MB/128MB 内存记忆体
数码录音功能
蓝色液晶显示

中国代理：华宏实业
北京总部电话：010-6410 6320
传真：010-6410 6310
www.huahung.com.cn
上海办事处电话：021-6207 6507　广州办事处电话：020-8378 5357
三星电子技术服务中心：
北京办事处电话：010-6473 3366　上海办事处电话：021-6456 3366　广州办事处电话：020-3879 1233
三星维修中心电话：010-6254 6347
维修服务：全国联保一年
www.yepp.com.cn

SAMSUNG DIGITall
everyone's invited
三星数字世界欢迎您











SunTendy
地址：北京市1998号信箱 邮编:100091 联络：新天地销售部 传真:(010)62862036 销售热线:(010) 62862035 技术支持:(010) 62862042

DELL™ 戴尔™
如希望查询戴尔公司的产品，
请于周一至周五 8:30—18:30，周六 9:00—15:00
拨打戴尔中国免费销售专线:800-858-2229

主办单位 中国科学技术情报学会
编辑出版 大众软件杂志社
名誉社长 张忠山
社长 高庆生
副社长 刘贫和（常务） 林菁
主编 高庆生
副主编 袭聿纲

编辑部 Walker（主任）
栏目编辑 王晨 杨文韬 汪澎 余蕾 任然 田震 楼丽丽 答笛 杨立
专题记者 汪铁 郭都 张宇
美术总监 祁津忆
本期责编 汪澎
电话 86-10-88118588-1200
传真 86-10-88135594
新闻热线 86-10-88118588-1250
通信地址 北京和平门邮局3056信箱
邮政编码 100051
广告部 李诚（主任） 李怀颖 霍虹 苏靖 李友斌

电话 86-10-88118588-8000
传真 86-10-88135604
发行部 陈志刚（主任）闫海娟 韩灵合
电话 86-10-88135613
传真 86-10-88135614

平面设计 林静 黄莺 李辉
印刷 深圳利丰雅高印刷有限公司 中国煤炭工业出版社印刷厂 中国建筑工业出版社印刷厂

刊号 ISSN 1007-0060 CN11-3751/TN
邮发代号 82-726
国内发行 北京报刊发行局
订阅 全国各地邮局

读者服务部 晶合时代软件技术公司 张友利（总经理）
电话 86-10-82634092
邮购中心 北京海淀区苏州街邮局045信箱
电话 86-10-82634107/82634092
邮政编码 100089
国外发行 中国国际图书贸易总公司（北京399信箱）
国外发行代号 6209M
广告许可证 京崇工商广字第0036号

出版日期 2002年08月16日
零售价 人民币6.50元 港币13.00元 美元4.66元

本刊如有印刷、装订错误，由本刊发行部负责调换。

采访中在海淀图书城遇到的一件事情让记者困惑，随后读者的一封来信，更让人感觉到电脑教育类图书隐藏的扑朔迷离。记者决心找到这其中是非曲直的原由，但是当费劲周折，采访了出版社、执笔的枪手、书商之后，却发现良莠不齐的电脑图书仿佛有一个合情合理的理由。是耶？非耶？直到最后也没有得到一个非常明确的答案。但是相信掀过最后一页的时候，读者应该能够对电脑教育图书的现状有了自己的理解认识。其实，未来怎样，实际掌握在你我的手中。

快乐总是与痛苦并存，上网浏览亦是一样：上网浏览乐趣颇多，可是在平日里，相信你已经对弹出广告的骚扰不胜忍受，对某些网站恶意修改IE的行为无可奈何，有的时候更是疑惑自己上网的效率与速度怎么会如此之低。若是你遍寻解决方法而不得，或许可以参考一下本文，也许此文中出场的几位软件“大侠”恰好能够帮上忙，让身处现代的你也能感受一回“走马观网”的舒畅感。

2002年8月1日，微软（中国）有限公司在北京召开新闻发布会，正式宣布在中国大陆市场投放自己的全系列硬件产品，相信大家一定非常希望了解这些产品的详细情况，这次我们在第一时间拿到了除一款键盘（Internet Keyboard Pro）之外的其余13款微软硬件产品……

网络即时通信工具给我们网民带来一种全新的交流体验，早在1998年，国外的ICQ就开始风靡全球；随后QQ逐步走进我们的网络生活，并在后来的发展中日渐成为国内即时通信领域的龙头老大，很多网友上网即上QQ，并且一度以QQ号码的长短论英雄……

金山影霸2003
超清晰强纠错 DVD/VCD播放软件
8月7日隆重上市
咨询电话:010-86243222 www.iciba.net www.kingsoft.net

《大众游戏》忠告读者
长时间游戏有碍健康
大众游戏 中国专业游戏资讯提供

DELL™戴尔™

速马™电脑 400D
配备英特尔®奔腾®4处理器1.7GHz

5,998元

全新上市

戴尔™让你轻松拥有，数字时代动力核“芯”

全新戴尔™速马™电脑400D，配备英特尔®奔腾®4处理器，从此能以极速下载MP3文件，编辑照片和享用各种网络资讯，轻松享受数字时代动力核“芯”带来的快感。要轻易拥有，就要把握机会！



全新上市



E•VALUE CODE C810808Z-8105806

可升级至17"纯平彩色显示器
可升级至15"LCD彩色液晶显示器

RMB 5,998*

戴尔™ 速马™系列 400D
DELL™ SmartPC™ 400D

- 英特尔®奔腾®4 处理器1.7GHz
- 15"彩色显示器(13.8"v.i.s.)
- 40GB[1]硬盘/128MB SDRAM 内存
- Intel® Extreme显卡
- 主板集成声卡
- 外设音箱/56K调制解调器
- 48倍速最大CD-ROM
- 3.5英寸软盘驱动器/鼠标及键盘
- 一年送修
- Microsoft® Windows® XP(家庭版) Norton AntiVirus 2002



戴尔™ Dimension™ 4500S
DELL™ Dimension™ 4500S

E•VALUE CODE C240807-8105806

- 英特尔®奔腾®4 处理器1.7GHz
- 15"彩色显示器(13.8"v.i.s.)
- 40GB[1]硬盘/128MB DDR RAM 内存
- Intel® Extreme显卡
- 集成AC97声卡
- 48倍速最大CD-ROM
- 3.5英寸软盘驱动器
- 鼠标及键盘
- 1年有限保修
- Microsoft® Windows® XP(家庭版) Norton AntiVirus 2002

全新上市



E•VALUE CODE C810809Z-8105806

加2200元可升级至15"LCD彩色液晶显示器

RMB 6,998*

戴尔™ 速马™系列 400D升级版
DELL™ SmartPC™ 400D升级版

- 英特尔®奔腾®4 处理器1.8GHz
- 17"纯平彩色显示器(16.0"v.i.s.)
- 40GB[1]硬盘/128MB SDRAM 内存
- Intel® Extreme显卡
- 主板集成声卡
- 外设音箱/56K调制解调器
- 16倍速最大DVD-ROM
- 3.5英寸软盘驱动器/鼠标及键盘
- 一年送修
- Microsoft® Windows® XP(家庭版) Norton AntiVirus 2002

RMB 9,388*

戴尔™ 速马™系列 100N
DELL™ SmartPC™ 100N

E•VALUE CODE C940810-8105806

- 移动英特尔®赛杨®处理器1.06GHz
- 14.1"彩色 XGA TFT显示屏
- 20GB[1]硬盘/128MB PC133 内存
- Intel® 3D AGP 图形加速卡 (最大可达到32MB共享内存)
- Sound Blaste 和 Windows System 兼容声卡
- 内置56K调制解调器
- 24倍速最大CD-ROM
- 一年送修
- Microsoft® Windows® XP(家庭版)

全新上市



E•VALUE CODE C810808-8105806

加600元可升级至17"纯平彩色显示器
加2800元可升级至15"LCD彩色液晶显示器

RMB 5,298*

戴尔™ 速马™系列 300D
DELL™ SmartPC™ 300D

- 英特尔®赛杨®处理器1.7GHz
- 15"彩色显示器(13.8"v.i.s.)
- 20GB[1]硬盘/128MB SDRAM 内存
- Intel® Extreme显卡
- 主板集成声卡
- 外设音箱/56K调制解调器
- 48倍速最大CD-ROM
- 3.5英寸软盘驱动器/鼠标及键盘
- 一年送修
- Microsoft® Windows® XP(家庭版) Norton AntiVirus 2002



E•VALUE CODE C540813-8105806

RMB 12,988*

戴尔™ Inspiron™ 2650
DELL™ Inspiron™ 2650

- 移动英特尔®奔腾®4 处理器1.6GHz-M
- 128MB,DDR PC2100 SDRAM内存
- 20GB[1]硬盘
- 16MB nVidia Geforce 2 Go 100 图形加速卡
- Sound Blaste 和 Windows System 兼容声卡
- 24倍速最大CD-ROM/集成10/100 Fast Ethernet网卡
- 14.1"彩色Super XGA+TFT显示屏(1024x768分辨率)
- 预装Microsoft® Windows® XP(家庭版)
- 内置56K调制解调器
- 3.5英寸软盘驱动器
- 1年有限保修*(1年下1工作日上门服务)

* 北京、上海、广州、深圳、南京、苏州、无锡、杭州收取最低运费，其他地区酌加。

戴尔PCs 采用正版Microsoft® Windows® 操作系统
为了保证品质和服务，请认明Windows®XP 正版标签
详情请浏览www.microsoft.com/piracy/howtotell

www.dell.com.cn



免费销售热线 **800-858-2696** 买DELL™戴尔™就在这儿

个人用户请于周一至周五8:30—18:30，周六9:00—17:00，拨打戴尔中国免费销售热线(订购时请向我们的销售代表咨询详情)。未开通800地区或使用移动电话请拨打收费电话0592-8181881

所有销售交易均按《戴尔计算机(中国)有限公司销售、服务及技术支持条款和条件-仅限戴尔速马(Dell SmartPC)系统》执行。

价格、规格配备及产品供应状况随时更改，恕不另行通知。以上产品报价均已包含增值税，运费需另付。DELL、Dell标志、DELL SMARTPC及E-VALUE均为戴尔电脑公司的商标或注册商标。Intel 英特尔，Intel Inside 标志，Pentium 奔腾，Celeron 赛扬是英特尔公司或其美国和其它国家分支机构的商标或注册商标。Microsoft、Windows及Windows NT为微软公司在美国及其他国家拥有的注册商标或商标。此文中提及的其它商标及商号名称是指拥有该商标及名称的机构或其产品。戴尔电脑公司及戴尔计算机(中国)有限公司并无拥有其它商标及商品名称的权利。[1]关于硬盘，GB是指十亿个字节，实际容量会因不同操作环境而变化。*现场服务由戴尔中国授权的服务机构提供，但不适用某些偏远地区。在电话技术支持后，如有进一步需要，会有技术人员上门服务。#欲了解更多详情，请致电戴尔的销售代表。戴尔电脑公司及戴尔计算机(中国)有限公司不负责印刷及摄影上的错误。广告图文中所示规格配备仅为部分选择。如欲了解戴尔计算机(中国)有限公司提供的有限保修细节，请致函以下地址：戴尔计算机(中国)有限公司戴尔直销部中国厦门金尚路2388号，邮政编码：361011。2001年戴尔电脑公司版权所有，并拥与此有关的所有权利。



CONTENTS 目录

2002 年第 16 期 总第 129 期

DELL™ 戴尔

DELL DIMENSION™4500S 高效实用型台式机

有人说，高价格是高配置的专利，但戴尔公司从不这样认为。全新推出的DELL DIMENSION 4500S高效实用型台式机就是最好的例证，您只需人民币 7999 元便可轻松拥有。

DELL DIMENSION 4500S台式机，配备了目前业界先进的英特尔奔腾4处理器2.0GHz，代表业界公认的高水平，堪称当之无愧的动力先驱。其出神入化的图形处理能力及卓越的多媒体功能，带来难以想象的操作快感。同时，它承传了戴尔小机箱设计的优势，简洁精致，节省您的每寸空间。

性能，有目共睹；价格，亲切合理；品质，值得信赖，这一切，都是您选择 DELL Dimension 4500S 台式机毋庸置疑的理由。

标准配置：全新DELL DIMENSION™4500S 台式机
英特尔® 奔腾® 4 处理器 2.0GHz
- 256MB 266MHz DDR SDRAM 内存
- 40GB1 硬盘
- Harmon Kardon Stereo 音箱
- Intel Extreme 图形加速卡
- 集成 AC97 声卡
- 48 倍速最大 CD-ROM
- 56K 调制解调器
- 鼠标及键盘
- 3.5 英寸软盘驱动器
- 17 英寸彩色显示器(15.9"v.i.s.)
- 预装 Microsoft® Windows® XP Home Edition
- Norton Anti-Virus 2002
- 1 年有限保修(1 年下 1 工作日上门服务)

人民币 7,999 元

DELL INSPIRON™4150 轻薄时尚型笔记本电脑

拥有它，你就好比拥有了既轻便又强大的移动办公室。

全新登场的 DELL INSPIRON™ 4150 笔记本电脑，兼具完美性能和灵活便携，支持最高可达移动式英特尔® 奔腾®4 处理器2.0GHz- M，能为您带来更高的处理速度和更好的投资保护；266MHz DDR SDRAM内存，有更快的内存访问，更好的系统总体性能表现；ATI Mobility Radeon7500 图形加速卡，带有 16 或 32 MB SDRAM 显存和4X AGP，具有更强大的2D/3D图形处理能力；鲜艳的明亮的XGA TFT显示屏，为您提供更为赏心悦目的视觉效果；而 1.47 英寸，5.9 磅的体积则相当便携。

更值得一提的是，它的盖壳背板和键盘腕托可以随意更换，包括离子银、桦树蓝、黑皮革、树节木、虹光碧玉等，必能满足每个人的审美选择。

标准配置：全新 DELL INSPIRON™4150 笔记本电脑
移动式英特尔® 奔腾® 4 处理器 1.6GHz-M
- 128MB DDR PC2100 SDRAM 内存
- 20GB1 硬盘
- Sound Blaster 兼容声卡
- 10/100 Fast Ethernet
- 3.5 英寸软盘驱动器
- 尼龙便携包
- 内置 Mini-PCI 56Kcapable Fax 调制解调器
- 16MB ATI Mobility™Radeon™7500C 图形加速卡
- 8 倍速最大 DVD-ROM 和 Software Decoding
- 14.1 英寸彩色 XGA TFT 显示屏
- 预装 Microsoft® Windows® XP Home Edition
- 1 年有限保修(1 年下 1 工作日上门服务)

人民币 14,588 元

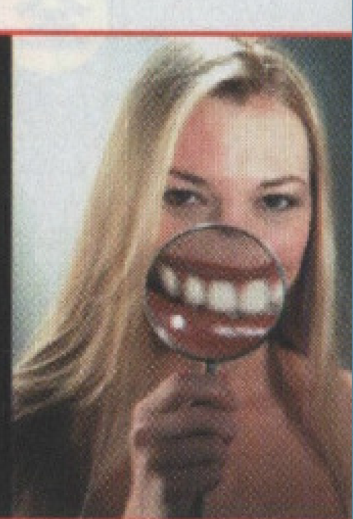
请拔打免费电话订购：
800-858-2230 买戴尔就在这儿

游戏剧场

专题企划

自本期开始，《专题企划》栏目推出《中国游戏人物》系列专题。这个系列专题将力图通过对中国游戏行业诞生至今的代表性人物的刻画描写，进而记录下中国游戏发展史初期阶段的发展脉络和部分历史事件。本期的人物是求伯君。

9月锐主张
你看，你看他们的“脸”
e时代明星代言人
……



晶合通讯

前线地带

锋利的盾

一般来讲，经典游戏如果要推出正式的续集都得比较谨慎才行，一不小心砸了招牌那就得不偿失了。既然如此，不妨另辟蹊径，可以用另一种眼光来看待原先的那个世界，或者让游戏中的英雄们去干一些他们以没干过的活儿。让经典衍生出一些新游戏来是个很不错的主意，或许这些衍生游戏很快就将被埋没，但也有可能就此成为新的经典。

攻城略地

《双星物语》一经发行便立即占据了日本《周刊ASCII》“本周最畅销游戏”、《电击王》“十佳PC游戏”等多家媒体销售榜的榜首位置，这个FALCOM 2002年初最显赫的作品，融合了FALCOM 21年来在动作RPG游戏上的所有心血，从而使《双星物语》成为了Falcom续《英雄传说》、《伊苏》系列之后的又一王牌巨作。

在线争锋

龙门茶社

有字天书

《魔兽争霸Ⅲ——混乱之治》1.01版简体中文汉化包、窗口模式启动补丁、RPG剧情模式地图档一、RPG剧情模式地图档二、《大秦悍将》补丁、《无冬之夜》V1.20升级档、《大富翁6》金钱点券修改器、《猎杀潜航Ⅱ》简体中文汉化包、《信长之野望——苍天录》（日文版）隐藏剧本“清州会议”存档、《信长之野望——苍天录》（日文版）人物肖相CG替换程序、《三国群侠传》内存修改器、《奇迹时代Ⅱ——巫师王座》七项属性修改器

《三国群侠传》新发现的秘密、《地牢围攻》秘技集锦、《奇迹时代Ⅱ》、《无冬之夜》、《突袭Ⅱ》

TOPTEN


韩国首款Q版全3D网络游戏！
清新、靓丽的世界
完全的个性化展示
创造性的职业和转职系统
轻松、自由的竞技和迷你游戏
打破传统的聊天功能
天使乖乖乖，快乐网上游！
Shining Lore Online
天使
Game
PHANTAGRAM INTERACTIVE
PHANTAGRAM
blue
晶合
官方网站：www.91game.com
客服热线：010-68747534转1011/1018
010-68747535转1011/1018
北京晶合时代软件技术有限公司
公司地址：
北京海淀区小南庄怡秀园一号3层
销售电话：010-82634096/97
邮编：100089
晶合软商网：http://www.jhpop.com

编辑部报告

2002年07月20日，周六，17时

北京育英学校大球场

大软抹你黑队 VS. 皇家晶合后院队

决赛。
一场定胜负……

大软是冠军，大软是冠军……



二龙戏珠！



敢过我，先吃一脚！



哈哈哈，谁排的，有意思。



Walker：我要打球门左上角！

我身后有4个MM，你们踢吧！



比赛紧张，舌头都吐出来了……



皇家晶合后院队扑出了Walker的点球。

看我狙死你！

虫子有100只脚，断了一只，还剩几只？



Leeandy，举的是什么旗？



嘿！兄弟，下半场如此这般这般……



编辑们好像不好对付哦……



大众软件……必胜！



金山毒霸2002

第三代（全面嵌入式）杀毒软件

金山反病毒资讯网www.duba.net

率先成功截获“密码”病毒

魔力毒霸　杀毒有礼





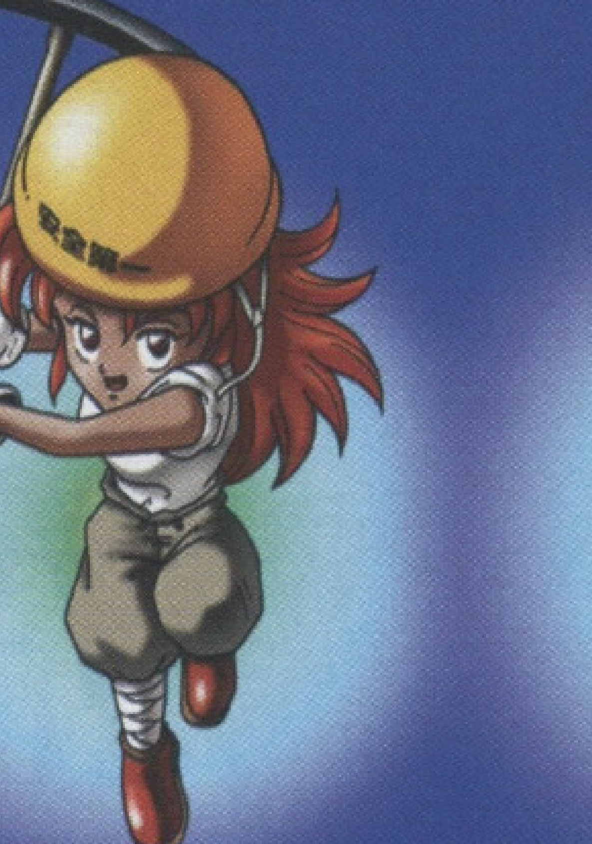






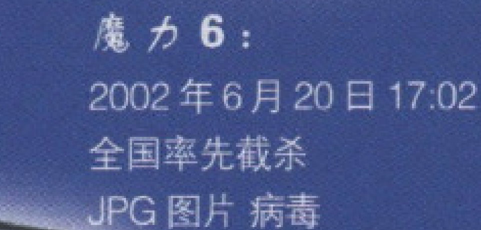












魔力1：
2001年7月20日14:23
全国率先截杀
SirCam 病毒

魔力2：
2001年9月18日21:17
全国率先截杀
尼姆达 病毒

魔力3：
2002年4月16日09:55
全国率先截杀
求职信变种(GVHK)

魔力4：
2002年5月15日16:21
全国率先截杀
新欢乐时光 病毒

魔力5：
2002年6月6日17:37
全国率先截杀
中国黑客 病毒

魔力6：
2002年6月20日17:02
全国率先截杀
JPG图片 病毒



买金山毒霸送

金山毒霸2002装机宝典	238元
金山毒霸2002标准版	188元
金山网镖2002标准版	128元
金山毒霸2002钻石会员版	298元



＋酷极T恤



活动细则：（本活动最终解释权归金山软件股份公司所有）

2002年7月15日至2002年9月1日，购买金山毒霸2002标准版、装机宝典、钻石会员版及金山网镖2002中任一款产品：

- 即可获得《魔力宝贝》游戏一套，内附：魔力2.0版游戏光盘＋魔力手册＋魔力点数卡，全国100个活动城市现场赠送！
- 7月27日当天，在指定的10个城市内，还有酷极T恤限量赠送，赶快行动！
- 活动期间，未参加活动城市的用户，请您直接汇款邮购，我们将随产品一同给您寄送赠品：“魔力宝贝”游戏，礼品1000份，先邮先得。(邮资5元，以邮戳日期为准)

7月27日现场活动指定城市：北京、上海、广州、南京、成都、武汉、沈阳、郑州、重庆、昆明　详情请咨询：010−86243222

地址：北京市9636−6A4信箱　软件俱乐部(100086)　网址：www.kingsoft.net　总机：010−62524868　传真：010−62638287

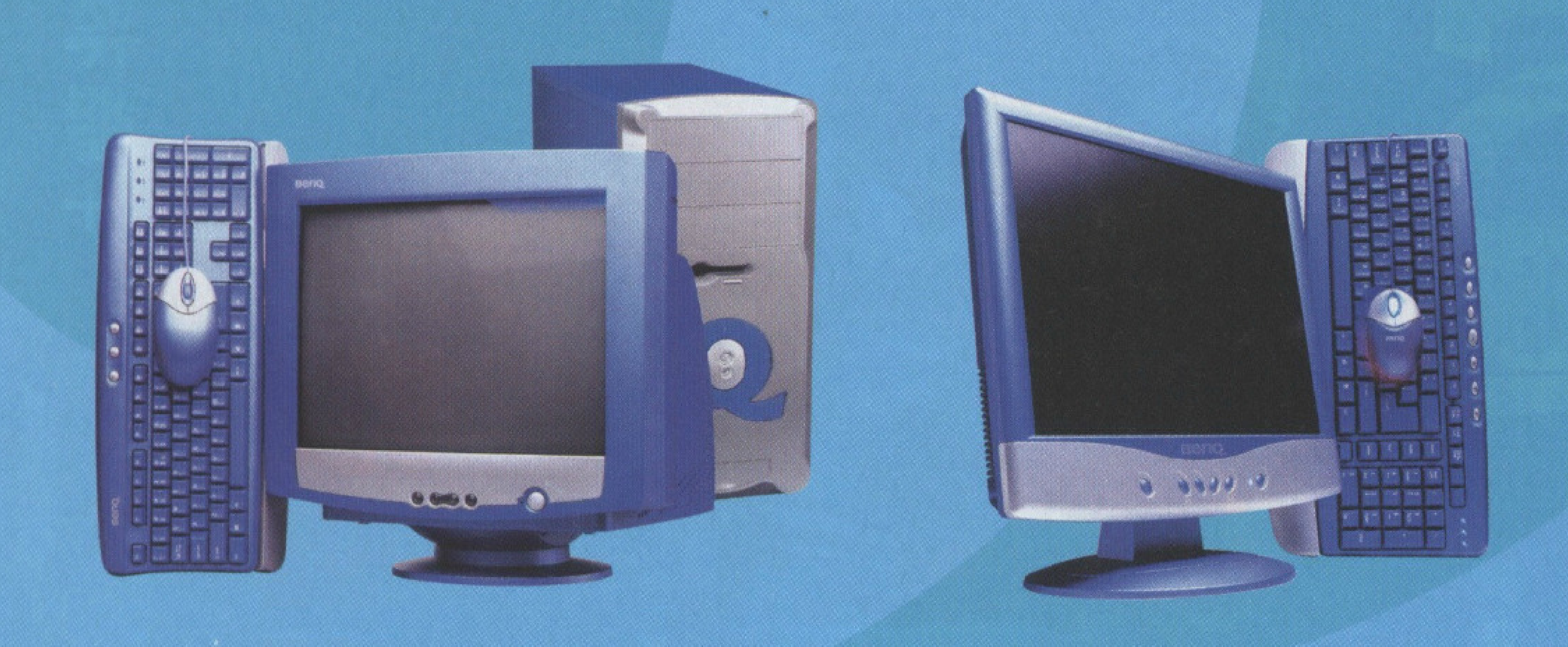
客户服务热线：010−86243222　技术支持联系方式：support@kingsoft.net　免费热线：800−810−5770(北京)

OEM授权联系方式：OEM@bj.kingsoft.net　OEM热线：分机753　经销商订货热线：010−62638312　集团购买热线：分机186

买金山软件 免费加入金山软件俱乐部　俱乐部联系方式：club@kingsoft.net　热线：010−86243222　欢迎邮购 邮资5元

KINGSOFT
金山软件股份公司

蓝 色 魅 力



自我空间 + 蓝色魅力 = (新桌面主义)^2

我的空间、我的桌面、我的蓝色魅力

无论你是不是一个容易迁就别人的人，但绝不要让这种事在属于你的空间里发生。因为在这里，你就是你，你主宰一切。明基“蓝色魅力”桌面套装(纯平显示器、上网键盘、光电鼠标、机箱、光驱)，给你自我空间。

网址：www.BenQ.com.cn　明基BenQ，享受快乐科技。

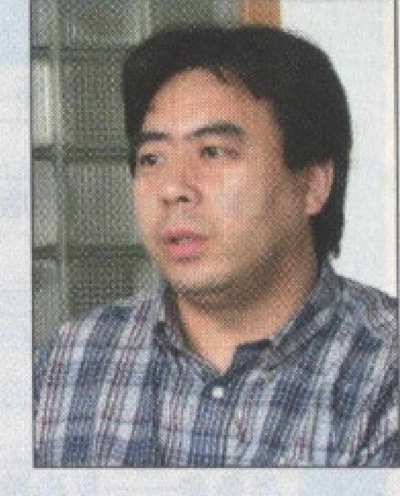
售前 0512-68251233-2292 售后 0512-68095919

北京 010-88516888　上海 021-64279015　成都 028-85436003　广州 020-38900009　武汉 027-87322615　沈　阳 024-23960382　杭州 0571-88862925
西安 029-5537343　南京 025-3228216　济南 0531-8169214　长沙 0731-4128477　深圳 0755-83870513　哈尔滨 0451-2562402　福州 0591-7112612

明基
BenQ



视点



本刊今年第14期中的“品牌家用电脑横向评测”刊登以后，广大读者对那款报价为9999元的“金恒生雅典967”电脑产生了浓厚兴趣。我们及时与金恒生公司取得了联系，7月23日下午，金恒生公司总经理张曙光先生及产品部经理周耀辉先生专程来到编辑部，接受了本刊记者的采访。

周先生告诉我们，“雅典967”是今年6月中旬研发完毕的，由于需要送到有关部门通过电磁辐射认证，大约需要一个多月的时间，所以准备在8月28日上市。这次由于沟通的问题金恒生误以为评测文章会在8月下旬刊登，因此就把刚下线的“雅典967”样机送过来了。由于这期杂志出版的时间比金恒生预计的要早很多，所以给读者朋友们造成了一些误解。

关于“雅典967”的成本问题，周先生解释说：“这是金恒生公司近期产品计划的一部分。金恒生以后打算每季度都推出一款特别的产品，采用最好的配件，而价格会控制在相对较低的水准，目的是改变现在品牌机配置总是落后于DIY机型的状况，以品牌机带动DIY配置的潮流，让用户能及时体验到当前最新的技术和产品。至于成本方面，由于我们与Intel、技嘉等大厂商有着良好的合作，他们会以非常优惠的价格配合我们的计划，因此我们能够使含操作系统的“雅典967”整机成本持平。当然，这次我们并不想通过这么优惠的价格让“雅典967”大卖特卖，那样我们肯定是吃不消的。这么做只是为了推出一种新的品牌机理念，它的销售数量在全国会控制在200台以内。这款机型将于北京河图数码城开业庆典当天（8月28日）正式发售，目前已开始在网上接受预订。”

编者按：在会谈中，我们建议金恒生公司以后最好能送测批量上市的产品，以避免给广大读者带来这样那样的误会。同时我们也希望今后能够见到更多的配置更为均衡合理的品牌电脑。

鱼与渔——安全软件市场的新动态

暑期已至，以往风风火火的安全软件市场，尽管瑞星、赛门铁克、交大铭泰分别推出了新版个人用安全软件，但是丝毫没有过去市场主角的风采。当年可是金山的“红色正版风暴”带动了整个电脑软件市场价格的整体下调。带着问题，本刊记者采访了瑞星公司。从随后的详谈中，记者发现事实的真相是：授人以鱼不如授人以渔，目前安全软件市场正在向企业级应用市场倾斜。安全软件的应用培训正在悄悄兴起。以瑞星为例，近期计划的市场行动向消费者推出的，不仅仅是各种实用软件，知识普及讲座和专业安全培训也出现在名单之列。记者从金山和赛门铁克得到的信息也间接证实了这一点。看来，国内安全软件市场的竞争，又将进入一个新天地。

半月聚焦

■ 雅虎公司承认其邮件系统会改变邮件内容以防黑客破坏。经常使用雅虎网站免费电子邮箱的用户要注意，你的电子邮件中的某些英文单词可能会被雅虎公司的软件系统自动更改。

■ 上海市通信管理局对上海移动和上海联通亮了“黄牌”，因为两家公司在最近开展的CDMA和GPRS促销活动中存在不规范行为。

■ 全美第二大长途电话公司WorldCom Inc（世界通讯，简称世通）申请破产。由于WorldCom资产总值达到1040亿美元，且负责提供全球半数网络传输服务，负债300亿美元，因此一旦WorldCom正式向法院提出申请，它将超越安然成为美国历史上规模最大的企业破产事件。

■ 北京30家证照齐全的“网吧”首批通过安全审核，经营者们带着复杂的心情重新开始恢复营业。

■ 清华同方真爱6000获奖

2002年6月8日至6月9日，由赛迪评测联合BTV-7数字生活栏目、中国计算机报、数字生活杂志社、赛迪网等多家机构联合举办的“体验数码、享受快乐科技”大型数码体验活动，在赛迪大厦一层展览中心隆重举行，其中“我来做数码主”由体验者对参展产品进行投票选举。此次投票评选结果于2002年7月11日公布，清华同方电脑获得“用户体验选择奖”。另外，清华同方首批近50家批50家电脑旗舰专卖店在全国范围内全新亮相，希望建立统一理念、统一管理、统一形象、统一服务、统一价格、统一支持的专卖店平台。

■ 中科存储夏季全国巡展启动

近日，中科软件存储技术有限公司在全国掀起“握金存之手，踏黄金之旅”为主题的夏季巡展活动。活动路线从北京开始，途经沈阳、南京、武汉等重点城市，最后在北京结束。借“纯金”太学士作为品质代言，展现品质、价值、服务三大主题，为存储技术的广泛普及与应用提出新思路。此外，金存DAS还在刚刚结束的华东理工大学校园存储系统招标中夺标，显示了其强劲的市场竞争力。

■ 韩国现代电子牵手北京志和电子

7月12日，现代电子与志和电子在北京翠宫饭店举行隆重的签约仪式，北京志和电子公司正式成为现代显示器华北区总代理，全面负责现代显示器全系列产品在华北区的工作推广。会上，现代电子的相关人员还介绍了现代全系列显示器产

VOTUSUM
实力竞现
科技领先 永远专业



维硕Geforce4 Mx440
专版设计，用料精细独特，强劲风扇，性能卓越
绝对超值之选















以上产品以实物为准，如有变动恕不另行通知

各地代理商 显卡专业供应商：杰盟（广州）科技有限公司
电话：020-87530850 875152

广州联通	020-38788005	南京联众达	025-3220071
广州智神	020-87510064	成都联众达	028-5458043
广州和宝	020-87510080	重庆总代理	023-6879152
新疆鸣雷	0991-2823439	南京骏敏	025-3682559
广州世嘉	020-87549552	武汉总代理	027-87528501
东莞众人	0769-2477577	沈阳正奇	024-23894142
南宁奥利维	0771-5329006	沈阳联众达	024-23966715
长沙步步盛	0731-4118893	郑州总代理	0371-3818427
长沙联众达	0731-4135701	郑州英特	0371-3815116
贵阳迅联达	0851-5825538	杭州总代理	0571-88806076
银川金科隆	0951-6012589	温州总代理	0577-88847910
兰州科盛	0931-3916680	宁波总代理	0574-87253965
		柳州润泰	0772-2827635

信息速递

■本刊记者 云起

品，其中重点介绍了现代Q775D显示器。除此之外，还展示了现代最新的等离子显示器、触摸屏等技术含量高的显示设备。

■ 统一Linux宣布支持Intel Itanium 2处理器

近日，Linux业界厂商Caldera国际公司、Conectiva S.A.SuSE及Turbolinux公司，宣布即将发布的统一Linux版本将支持新的Intel Itanium 2处理器。这个通用的统一Linux版本预计2002年底发布，届时新版本将支持许多基于Itanium 2的服务器的先进功能与特性。统一Linux组织是一个全新的组织。它将围绕着今年5月宣布的为商业应用设计的全球化统一Linux版本，致力于统一Linux的开发与认证。

■ Adaptec发布会在京举行

日前，Adaptec四地外部存储产品发布会暨Adaptec高端存储产品合作伙伴、用户研讨会在北京召开，Adaptec公司的销售、技术人员，授权分销商以及部分最终用户出席了会议。会议就外部存储解决方案和Adaptec公司的产品技术展开研讨，并发布其最新的外部存储解决方案——Adaptec DuraStor，引起了业界的高度关注。

■ 虹软科技公布授权培训计划

7月24日，面对日益增长的市场需求，虹软科技（北京）有限公司联合其中国授权培训管理中心正式推出了虹软中国授权培训计划。该计划率先提出了正版软件+标准教材+专业培训三位一体化认证培训模式，旨在以最佳的方式满足专业图像编辑创作人员及广大数码影像爱好者对图像处理技术培训的要求。同时，结合虹软中国授权培训计划，虹软公司推出了PhotoStudio 5.0零售版产品。

■ Magic加大在中国市场的步伐

7月11日，Magic公司在北京举行了“2002中国区用户及合作伙伴暨产品推介会”，此举标志着Magic公司加大对中国区市场的重视。Magic公司中国区经理Yaron先生表示，对Magic在中国软件市场的前景充满了信心。此次发布会Magic公司对中国市场发布了最新的数据库开发工具eDevelopment9.3及相关的CRM产品。会上Magic与CCID签订了战略合作协议，Magic将委托CCID为其产品在中国市场作全面的市场策划与宣传。

■ EPSON全国巡展活动开幕

以“百万色彩体验”为主题的EPSON全国巡展在石家庄拉开了序幕，并将在大连、西安、沈阳、天津、哈尔滨、济南、成都、杭州、重庆、武汉、昆明等其余26个大城市陆续展开。届时，EPSON将在上述城市的IT展会上展示其喷墨、激光、针打、大幅面的最新产品，并介绍EPSON相关行业和家庭的解决方案。在没有IT展会的城市，EPSON将在当地的大酒店内举办单独的展会，用户可自由参观、体验。展会上，观众可现场拍照、打印、制作自己的数码照片，还可现场制作各种个性化的小物件，同时有机会得到EPSON最新的形象代言人——周迅的彩色喷墨打印样张。

全国软件零售排行榜（2002年7月）

	娱乐		应用
1	2002FIFA世界杯	1	瑞星2002
2	石器来吉卡	2	Windows XP
3	金庸群侠传网络版	3	Office 2000 OEM
4	魔力宝贝	4	KV3000杀毒王
5	传奇	5	金山毒霸
6	冰风谷	6	中文之星XP
7	神雕侠侣	7	标准五笔字型
8	半条命——反恐精英	8	速达财务
9	石器万象更新包	9	智能化机械绘图系统
10	哈利·波特与魔法石	10	炒股金典2002

	综合类
1	洋话连篇VCD+加拿大留学光盘
2	超级兔子魔法设置
3	英语发音——滚瓜烂熟
4	超星读书卡
5	平面设计专业图库
6	我爱背单词2001
7	Flash Mx实例直通车
8	平面设计专业图库
9	中国名著1200套
10	新东方背单词2

感谢连邦有限公司、晶合时代软件公司的协助。

■ 赛门铁克宣布第一财季收入

互联网安全技术公司赛门铁克（Nasdaq SYMC）宣布了截止到2002年6月30日，其200[illegible]第一财政季度的收入情况：总收入是3.16亿美元，与去年同期的2.88亿美元收入相比，增长了39%。这一成绩来自于赛门铁克在企业级安全业务35%的增长率和个人产品业务中90%的增长率。

■ BEA将在中国正式推出应用基础结构平台

应用基础结构软件公司BEA系统公司透露，该公

言论

三倍图形摩尔定律将在未来继续有效，而游戏主机GPU则不会遵循这一定律，一般每4～5年升级一次。从某种意义上说，游戏主机永远不可能取代PC。

——NVIDIA的市场部副总裁Dan Vivoli

综合来讲，中国“IT服务”和软件领域都是可以产生旗舰的领域。我们既然比别人多了一点系统集成的经验和客户群，那就尽量把它做深。

——神州数码总裁郭为

中关村虽然看起来很火，其实有点像农村经济。因为在这里，谁推出了新的、有市场的产品，马上就会被其他企业所效仿，就像一个农民今年种土豆赚了钱，明年全村所有人都种土豆一样，可重复性、可模仿性非常强，但都做不大，做不长远。

——我国著名经济学家张维迎

我国不仅拥有世界最大的移动通信网，而且网络质量也已超过欧洲发达国家。

——中国移动通信集团公司副总经理李跃

司于7月底正式在中国市场推出其应用基础结构解决方案——BEA WebLogic Platform 7.0。该平台是业内第一套完善的基础结构软件解决方案，统一、简化并扩展了企业应用的开发与集成的各个方面，并提供了一个轻松构建和部署Web服务的通用平台。

■ BMC推出全球论坛方案

近日，企业管理解决方案厂商BMC软件公司[NYSE: BMC]推出BMC全球论坛方案，一系列重要的客户大会将在全球35个地点召开。针对中国地区的会议将在今年秋天召开。BMC全球论坛将重点介绍BMC的发展战略、专注领域，并就自身的产品和技术为与会者进行培训。据悉，此次大会承诺与会者免费参加。

■ 方正颐和暑期促销

今年方正颐和以"彩色E夏 轻松T验"为主题，在2002年7月8日——8月31日举办方正颐和笔记本促销活动。参加促销的产品有：方正笔记本、方正优盘、方正笔记本专用音箱、方正MP3等产品。

■ 首届中国数码大赛开幕

日前，由"PCHOME"网站和《数字世界》杂志共同主办的国内首届大型数字化产品评选活动——"我的数字化背包——首届中国数码大赛"活动正式拉开帷幕。本次活动将设计出6种不同的消费群体，并根据他们各自的消费特点与背景展开，共同评选出最适合他（她）们的数字化产品解决方案。

■ 联想经销商聚首深圳

日前，联想QDI华东、西南地区经销商大会在QDI深圳总部召开。来自华东区、西南区的4省1直辖市1自治区的QDI主板渠道经销商出席了大会。各经销商通过与QDI各部门的负责人充分地接触，从行业深度了解主板、了解QDI，同时就销售中遇到的一些问题进行沟通，更针对一些技术性问题展开广泛的讨论。

■ 升技主板获大奖

升技的数码主板AT7、IT7自今年3月份面世以来，就不断获得来自各方的极高评价。至今，它们已被PCOnline、OCWorkbench、Tech Report、Hard OCP等13家国内外权威硬件媒体授予推荐奖项。

■ PC安全普及日

7月11日，交大铭泰软件有限公司在王府井百货大楼门前举行"PC安全普及日"的公益活动，开展安全知识现场演示、安全问题咨询等方面的宣传，并向现场观众免费发放1万张东方卫士系统漏洞检测精灵。

图片新闻



一名模特在日本东京向媒体展示一款带有MP3播放器的衣服。由德国Infineon公司推出的这种可穿电子衣物将在3至4年内上市。

■ 爱国者暑期行动

爱国者USB迷你王举办"将取代软驱进行到底——爱国者USB迷你王暑期欢乐颂"活动。自7月8日起至9月18日，凡购买爱国者USB迷你王或爱国者移动存储王系列任一款产品（包括USB移动存储王、移动存储王二代、移动存储加密王、移动存储烽线王、移动存储酷宝、微型存储王）产品，均可享受优惠。

数字化IT

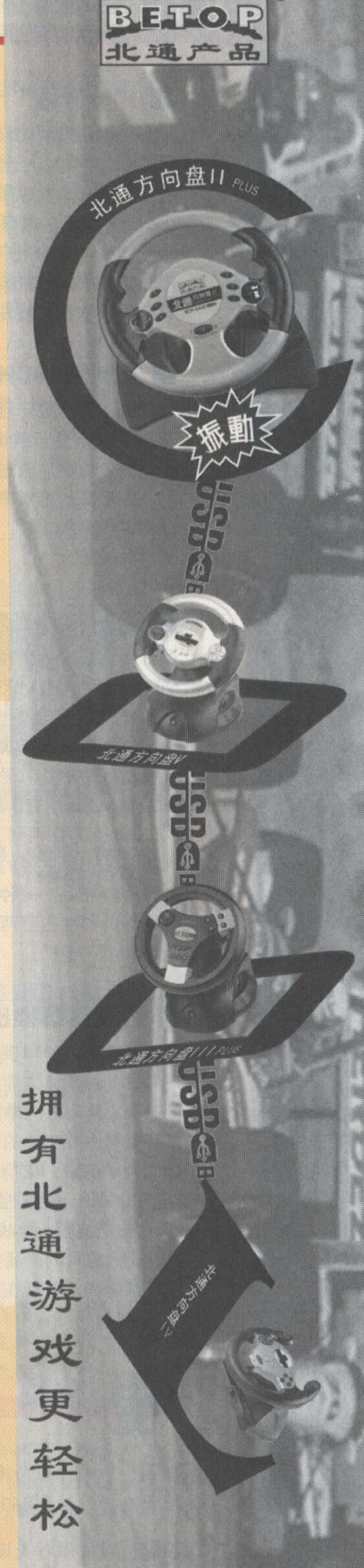
518.3亿： 信息产业部公布新一期的中国大陆主要通信指标摘要，截止到6月份，中国通信完成固定资产投资额达到518.3亿元人民币。

208.5亿： 2001年教育行业对IT产品采购达到79.1亿元，2002年教育信息化投入将达到208.5亿元人民币，其中校园网投资比例将增长7%。

15亿： 全球最大线上拍卖商eBay将以约15亿美元的股票并购在线支付服务提供商PyaPal Inc，进而使用户易于汇出和接受采购付款。

14.6亿： 据信产部下属研究院调查，微软中国分公司2001年创收入人民币14.6亿元，在中国软件业内排名第7。

73%： 美国一家互联网研究公司日前发布报告称，在今年上半年，关闭和破产的网络公司数目比去年同期少了73%，标志着互联网业残酷的淘汰战也许接近尾声。



产品快报

■本刊记者 云起

■ “一号通”专用IP电话机问世

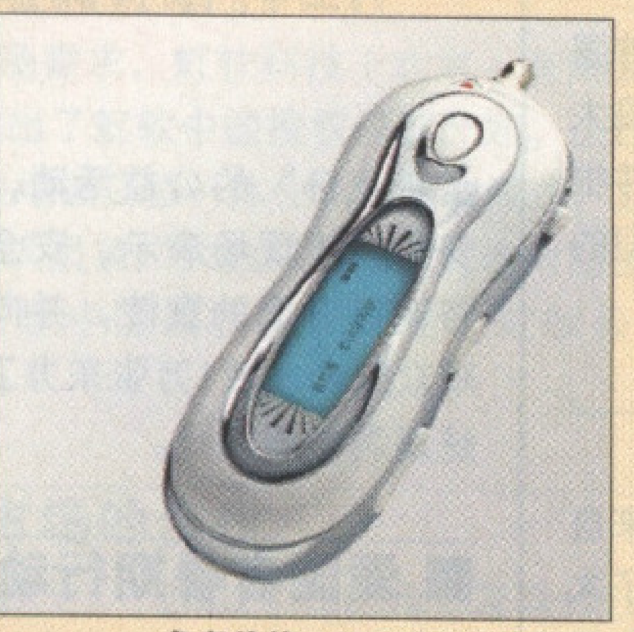
近日，从刚刚成功注册“一号通”商标的北极星软件有限公司获悉，一种和“一号通”捆绑使用的专用IP“电话机”问世。“一号通”是北极星软件推出的VoIP增值业务，为用户提供一个统一的号码，将传统固定电话、移动电话、Web联系号码等进行统一，帮助用户以“一个号码”来进行智能转接沟通。该产品的出现标志着国内软件开发进入一个新的阶段，也改变了长期以来软件为硬件服务的格局。

■ 飞利浦100Hz显示器大打环保牌

近日，飞利浦显示器推出一系列100Hz绿色纯平显示器。飞利浦绿色纯平显示器继承了飞利浦以往的性能，以专利技术的“显亮”功能，通过了TCO99辐射标准。在1024×768分辨率下，显示器的刷新率可达到100Hz，不仅在文档处理时能够提供稳定的显示效果，更能在游戏时为用户提供色彩丰富、图像稳定的画面。

■ 爱国者月光宝盒MP3全新上市

近日，爱国者推出月光宝盒MP3，不但具备MP3播放器常用的功能，而且还具有WMA歌曲播放、数码录音及移动存储功能。爱国者月光宝盒MP3具有64MB和128MB内存两种版本，V64、V128最主要的卖点是其时尚的外型，同种容量下有珍珠白和宝石蓝两种时尚颜色供用户选择。



参考价格：V64（899元）
V128（1299元）

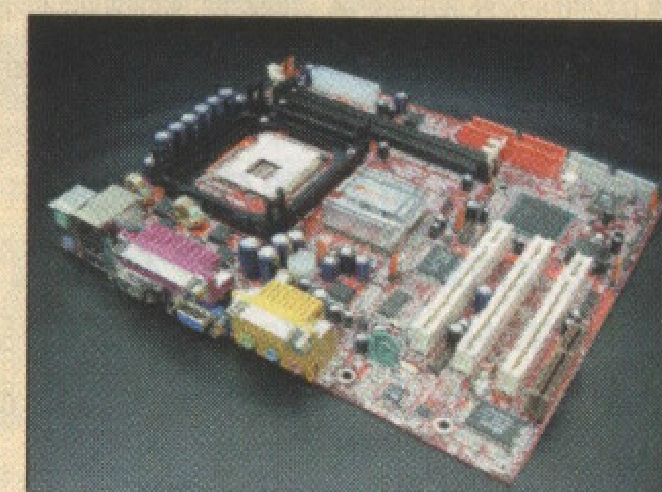
■ 交大铭泰推出两款新品

交大铭泰软件公司推出两款新品——东方立体浏览器与东方遥控专家Ⅱ。东方立体浏览器是通过佩戴产品中的立体眼睛，就能实现立体电影的播放功能；而图片浏览器支持3D格式，支持多种类型图片文件的浏览。东方遥控专家Ⅱ在前一代产品的基础上作了改进，支持所有中文Windows操作系统——9X/Me/NT/2000/XP，能遥控电脑，实现各种操作,包括PPT演示、遥控Word文档编辑、游戏、虚拟键盘、虚拟鼠标、屏幕保护、关机等。交大铭泰的产品负责人表示：这款产品是公司H-soft理念的继续延伸，而且在市场上是首创。

■ 先成电脑发布新品

北京先成电脑公司联合Intel公司在城乡商场举办高端电脑新品发布会，会上发布了一款基于Intel最新问世的P4 2.53GHz处理器的高端电脑——先成鼎天2530。高速处理器配合Intel公司原厂制作的845EPT2主板，具备快速开机引导功能，6个USB2.0接口，可满足各种数码外设的连接需要。该款电脑的另一个亮点就是顶级配置的专业图形加速卡及17”液晶显示器。现在先成电脑正在北京各大商场举行促销活动。

■ 美达“全能王”上市



主板厂商美达科技近日发布了一款新品——“全能王”S845GL。主板采用Intel S845GL芯片组。是美达科技从产品的应用层面出发设计的一款主板。它不同于以往的主板，在主板设计之初就根据芯片组特性明确地锁定用户群，并根据模拟目标用户群的应用需求设计产品。因此全能王是一款全新的“解决方案型”主板，是美达科技全新的一种产品理念。

■ 恒星新品发布

由北京恒星互动数码科技发展有限公司制作的工具软件反删除专家即将发行。该产品具有将已删除文件恢复的功能，用户可放心地删除。按文件格式、删除日期或按文件所在驱动器均可完整无损地恢复，并在删除时自动生成备忘文件。它提供文件隐藏功能（文件密码箱），文件直接隐藏后需权限认证后才能查看（解密），Windows 9X/Me/NT/2000/XP等版本均可支持。另外恒星与“图像银行”联手推出的“恒星系列图库”已于7月在大陆全面上市，恒星公司为“图像银行”在中国唯一的合法代理经销商。

■ 联想QDI发布新品

主板厂商联想QDI近日发布一款全新主板——P8L-A。该主板采用Intel S845GL芯片组，FSB为400MHz，是Northwood核心P4的最佳组合，面向最终家庭用户。P8L-A是QDI从产品应用层面出发设计的一款主板，它继承QDI主板一贯的稳定性，同时具有QDI特有的多项Easy技术。



韩国：韩国在超高速因特网用户及其增长率方面位居世界第一位。2002年5月份超高速因特网用户从1999年7月份的10万户增长86倍，达到860万户，年平均增长率约577%。

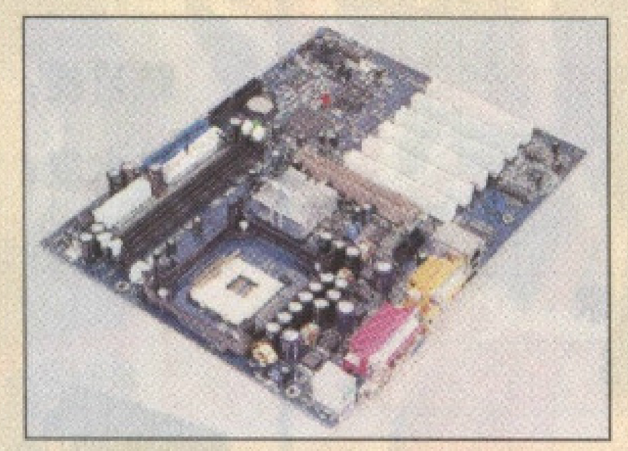
美国：因特网对美国医务从业人员的影响越来越大。美国医学协会公布的最新调查结果显示，78%的美国医生目前在工作中使用因特网，其中有近半数的人表示因特网已经对他们的行医方式产生重要影响。

日本：IIJ（Internet Initiative Japan）公司宣布，该公司将和其他公司联手创建日本第四大固定电信集团，这将对电信运营巨头日本电报电话公司（NTT）形成威胁。

澳大利亚：澳大利亚移民部长卢铎宣布，暂时取消信息科技人才工作签证申请优先处理政策，以解决因信息产业失业率急剧上升，劳动力过剩的问题。

产品快报

■ 威盛新品发布



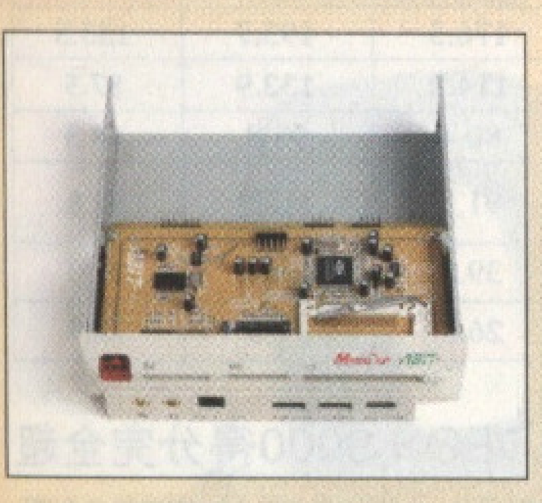
全球IC设计与个人计算机平台解决方案厂商威盛电子，宣布推出专为高端玩家所设计的VIA P4PB 400主板，内建新一代P4X400系统芯片组，结合AGP 8×、DDR 400、IEEE 1394、USB 2.0等多项先进技术。威盛电子亚太区市场行销总监郑永健表示，VIA P4PB 400融合威盛在个人计算机平台的技术精华，也具体展现了公司VPSD部门杰出的产品设计能力，这是威盛持续提升市场定位的重要指针，同时更实践了为消费者开发高端优质产品的承诺。

■ 电脑外设产品新组合



近日，深圳麦蓝电子科技有限公司又推出一款电脑外设组合产品——黑金刚，是黄金组合之精明家的升级版。该组合采用天使4103电脑机箱、M-ATX-5400 C型P4电源、K2201多媒体键盘、3D鼠标和M-590低音炮有源音箱。

■ 升技正式推出Media XP



Media XP是专为升技数码主板AT7和IT7使用者所设计的产品，可将它装置于个人PC前置面板上，并将升技数码主板系列所有的接口连接至PC的前方，其中包括2个USB 2.0接口、1个Firewire 1394 IEEE连接埠、1个SPDIF输出接口、麦克风接口和耳机接口。它拥有记忆卡读卡功能，可以读取Compact Flash、Panasonic SD和Sony Memory Stick三种记忆卡。

■ 建达蓝德推出新品

日前，记者得到消息，建达蓝德公司已在市场上推出“火钻系列”移动硬盘，外形长度只有以往的2/3，采用淡绿色透明新型ABS高度耐磨塑料为外壳。这批移动硬盘分为蓝科火钻“启动型”与“随身邮”两种型号。

■ 旌宇钛龙擒雷者Ti4200上市

旌宇的这款钛龙擒雷者GeForce4 Ti4200虽然不是最先上市的GeForce4 Ti4200显卡，但它上市之初便以低价位来冲击市场。擒雷者Ti4200显卡采用NVIDIA GeForce4 Ti4200的显示核心，运行频率为250MHz，PCB的正反面各采用4颗TSOP封装的4纳秒现代（Hynix）DDR SDRAM显存，容量共计64M，运行在513MHz。旌宇同时也发布钛龙擒雷者Ti4200 128M ViVo版本，同钛龙擒雷者Ti4200相比，增加了视频输出/输入以及DVI接口，并且显存上也采用更高容量的128M DDR SDRAM。

旌宇钛龙擒雷者Ti4200：988元
钛龙擒雷者Ti4200 128M ViVo版本：1599元。

■ NESO新品上市



参考价格：2299元（HD 770A）
2599元（HD 786G）
2999元（HD 797P）

近日，NESO极光特丽珑新品全面上市，包括HD797P、HD786G、HD770A，拥有500cd/m²的最高亮度表现。其中，极光特丽珑HD770A采用极光特丽珑显像管，亮度高达500cd/m²（影视、游戏模式下），栅距0.24mm，最高分辨率为1280×1024@67Hz，行频72kHz，带宽110MHz，通过TCO99国际认证。此款新品以全新一代特丽珑显像管为基础，采用革命性的电子枪，给CRT产品带来更好的视频和图像显示效果。

■ 爱国者自然窗上市



参考价格：1250元（775FT+）
1290元（776FT+）

近日，北京华旗资讯推出两款全新的CRT纯平新品——爱国者自然窗775FT+、776FT+。776FT+采用微笑型透明饰板，具有透明银色和蓝色两种选择。自然窗新款高亮纯平775FT+、776FT+最高亮度达350cd/m²，并在面板下方设计全新的高亮热键（Hotkey），拥有文本模式（150cd/m²）、网络模式（200cd/m²）、娱乐模式（300cd/m²）可供调节。

金山毒霸病毒预告

8月热门新病毒Worm.Frethem.48640蠕虫，是密码病毒的新变种。邮件主题为：Re: Your password! 通过电子邮件传播，**危害程度中等**。

8月15日： VBS.JongBoy@mm脚本病毒，用VB脚本语言编写的，在每月5、10、15日会发作。病毒会进入无限循环，并不停地打开记事本。通过mIRC及电子邮件传播，**危害程度中等**。

8月23日： VBS.Valentin@mm（“情人节”）用VBS编写的BV脚本病毒，每月8、14、23或29日发作。发作后，向外发送大量邮件，并用指定的文本文件覆盖硬盘上的文件。通过电子邮件、mIRC及共享网络传播，**危害程度中等**。

8月30日： VBS.NoMercy.A（“毫无怜悯”）脚本病毒，每月13日或30日，会弹出对话框“God, why you did it to me”（上帝啊，你为什么这样对我）。通过电子邮件传播，**危害程度低**。

8月31日： W32.Chainsaw.Worm（“链锯”）蠕虫、木马。这是一个网络蠕虫，通过网络共享磁盘传播。病毒文件具有隐藏属性。会对随机IP进行DoS攻击，同时造成系统不稳定，**危害程度低**。

请将金山毒霸升级到最新版本，均能对以上病毒进行防杀。
欲知更多病毒信息，欢迎访问www.duba.net



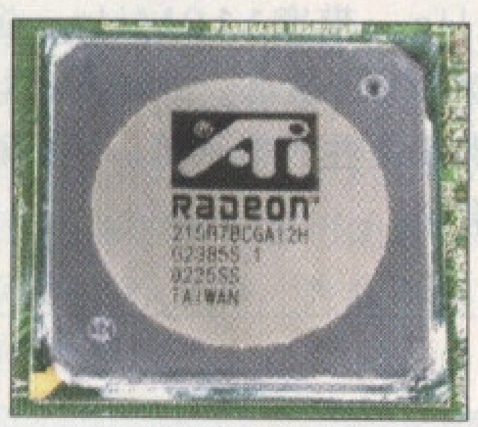
厂商：迪兰恒进（Dataland）
上市：2002年8月
售价：暂无
附件：驱动光盘
推荐：注重画质和性价比的游戏玩家
咨询电话：010-62646808

眩目度：
口水度：
性价比：



别理我

迪兰恒进镭姬杀手9000显卡



RADEON 9000芯片

焦急等待数月后，ATI终于推出了新一代图形芯片：面向高端的RADEON 9700（R300）和面向主流的RADEON 9000（RV250）。RV250可以说是RADEON 7500与8500的混血儿，它吸收了二者的技术精华，并从市场“主流”考虑制定内部架构。同上一代主流产品RADEON 7500（RV200）相比，RADEON 9000有了长足进步，首先是几何处理单元中引入了RADEON 8500的可编程像素着色/顶点渲染引擎（SMARTSHADER），支持HyperZ Ⅱ和DirectX 8.1。RADEON 9000拥有SMOOTHVISION和VIDEO IMMERSION Ⅱ技术，前者能有效消除边角毛刺，后者能在视频播放中保证精细画质。针对RM等格式的视频流，ATI为RV250和R300开发了FULLSTREAM技术，用来改善马赛克现象，并减少画面颗粒感。

为了RADEON 9000不至于“过快”地赶超原来高端的RADEON 8500，ATI将它的渲染管道作了限制：保持4条渲染管道，但每条管道仅提供1个纹理贴图单元，这样不会就“抢”后者的饭碗了。RADEON 9000的内核集成2个RAMDAC，无需额外的RAMDAC芯片就可实现CRT/DVI双显示输出及TV-Out，这样既可提供诱人的功能，又不必付出额外开销。

晶合实验室于第一时间拿到了迪兰恒进的RV250样卡——镭姬杀手9000。这款显卡采用大板设计，做工精良，绿色PCB板上整齐排列着不少贴片铝电容。GPU核心频率为275MHz，上面覆盖着鳍型银白色散热器，散热效果良好（工作时GPU背部PCB板仅有微热）；板载64MB现代3.3ns DDR显存，工作频率为275MHz，支持VGA+DVI+TV显示输出。



现代3.3ns DDR显存

测试平台为：P4 2.53GHz、ABIT IT7（i845E）主板、Kingmax DDR 333 256MB内存和WD 1200JB硬盘，操作系统是Windows XP英文专业版；显卡驱动是ATI 7.73.3驱动包和NVIDIA公版29.42；桌面设置为1024×768的32位@85Hz。

测试成绩表

测试项目/显卡		RADEON 9000	GeForce4 MX460	RADEON 7500
3Dmark2001 SE 330版	800X600@16bit	9677	7733	7307
	1024X768@32Bit	7378	6589	6144
	1280X1024@32Bit	5478	5010	4584
	1600X1200@32Bit	4151	3776	3456
	1024X768@32Bit 2X FSAA	5411	4246	3488
Quake Ⅲ v1.30	Fastest	317.5	301.2	308.3
	HQ 1024X768	176.5	193.7	133.5
	HQ 1280X1024	114.2	132.9	87.5
	HQ 1600X1200	80.4	95.8	64.3
	HQ 1024X768 2X FSAA	91.5	113.8	57.6
AquaMark	1024X768@32Bit	39.8	28.5	31.3
	1280X1024@32Bit	26.8	19.5	22.7

3DMark2001中，RADEON 9000得分完全超过了其对手GeForce4 MX系列，填充率也高出对手不少；多渲染管道单纹理贴图单元的设计，使得其在多纹理测试中比RADEON 7500有更好表现。RADEON 9000打开全屏抗锯齿时，性能比GeForce4 MX460和RADEON 7500高出许多。

AquaMark是基于DirectX 8的游戏，画面非常精美，测试中打开Pixel Shader选项，RADEON 9000表现出色，相同配置下领先GeForce4 MX460近40%，RADEON 7500的表现也很好。

OpenGL方面一直不是RADEON系列的强项，RADEON 9000也不例外，其OpenGL性能介于GeForce4 MX440和MX460之间，可谓是“革命尚未成功，同志仍需努力”。尽管如此，其性能也比RADEON 7500有较大提高，完全能满足高分辨率下运行Quake Ⅲ 的要求。

晶合实验室测试联盟



编辑点评

毋庸置疑，基于RADEON 9000 Pro芯片的镭姬杀手9000性能表现完全符合其市场定位，虽然OpenGL稍弱，但强大的DirectX 8.1加速能保证主流游戏流畅运行。据说其刚上市的价格会在千元左右，这对中端市场无疑是一场风暴，RADEON 7500、GeForce4 MX440及Xabre系列都将面临直接威胁。这对消费者来说当然是好事，我们需要的就是这样的竞争。

EPSON

COLOR IMAGING EPSON

活的色彩

周迅



实力派？偶像派？

两全其美 自成一派

EPSON STYLUS™ C41

彩色喷墨打印机

EPSON STYLUS™ C41 彩色喷墨打印机			完美成像系统		1440 超高分辨率
A4幅面	12页/分钟	6微微升墨滴	4色墨水	CSIC智能芯片墨盒	PhotoEnhance4

追求新趣，跳脱俗套！新实力派 EPSON STYLUS C41 彩色喷墨打印机全面助你达成偶像美梦——穿上自制的偶像T恤、配戴时尚偶像徽章、独享偶像影集……包罗万"像"，妙趣横生。多种特殊打印介质，专为你的创想加分添彩。实力派、偶像派合二为一，完全自成一派。秀出你自己，这就动手，体验 STYLUS C41 家庭打印的无穷新趣。

数码组合一键通

EPSON 数码组合一键通（PERFECTION 660 和 STYLUS C41UX 匹配组合），实现三键快捷操作（一键扫描、一键文本复印、一键照片复印），轻松获得高质量打印效果，创作自我杰作更加随心所欲。



NEW 趣味家用打印



想立时鉴别耗材真伪？
您只需揭开贴于所购墨盒表面的电码防伪标签（内附查询数码），拨打热线 800-820-8850、16840315 或登陆 www.epson.com.cn 网站查询，即可轻松识别，让您百分百享受正品乐趣！
5月15日至8月15日，更有有奖查询活动，详情请见店内海报。





登陆 EPSON 趣照乐园网站 www.photostation.epson.com.cn，注册成为会员，即可拥有免费的 20 兆存储空间，让你创建自己的电子相册，并随时与亲朋好友分享最新照片，更特设 iphoto 图像工作室，为图像增添多种效果，自然趣味多多。
沈阳：8月15—16日 商贸饭店三层大宴会厅

爱普生(中国)有限公司
地址：北京朝阳区东三环北路2号南银大厦28层 邮编：100027 http://www.epson.com.cn 售前服务咨询热线：800-810-9977 售后技术支持热线：010-64107315 021-58669858/9750
维修负责：爱普生（北京）技术服务有限公司维修部 北京朝阳区光华路甲8号和乔大厦南座102室 电话：010-65812929
爱普生（北京）技术服务有限公司中关村维修部 北京海淀区中关村路17号科电大楼一层东 电话：010-62575848/83
爱普生中关村展厅 地址：北京海淀区中关村大街22号中科大厦一层 爱普生南银展厅 地址：北京朝阳区东三环北路2号南银大厦28层 爱普生上海展厅 地址：上海淮海中路138号上海广场一楼129室

★欢迎来信索取详细资料。
地址：北京655信箱喷墨-328组
邮编：100025（只需在信中注明您的姓名、性别、职务、联系电话、传真、所在行业和公司名址、邮编、E-mail地址即可）

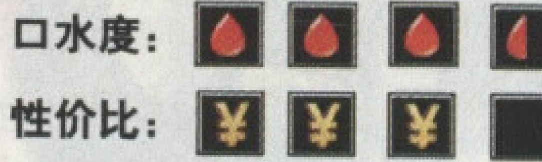
爱普生专卖店（部分专卖店，排名不分先后）：
北京爱惠佳 010-82664650 北京启恒 010-82663145 上海中纺 021-62812836 温州科教 0577-8815212 徐州业大 0516-3806681/3755355 上海昭利 021-64731583 南京新苏武 025-3369960 杭州宏运 0571-88210941 杭州蓝天 0571-88211966 安徽图腾 0551-3661935 广州沈外 020-38499145 广州天河蔚蓝 020-38801560 深圳保利登 0755-83681959/24 深圳怡泰信 0755-83682058 深圳佳博 0755-83685123 福州登丰古屏 0591-3372578 厦门新捷翔 0592-2200613 广州泽普 020-38499062 广州泰辉隆 020-38788229 广州奥通 020-87542134 南宁顶佳 0771-5302928 成都兴瑞 028-85447351 重庆汇丰 023-67510238 昆明南方源 0871-5160655 贵阳金泰 0851-5284646 沈阳亿达 024-23896860 沈阳天港 024-23881770 武汉康悦 027-87646049 长沙创锐 0730-4131460 江西怡和 0791-8609215 乌鲁木齐新龙爱普 0991-2867180

此广告内容解释权归爱普生(中国)有限公司所有，为保障您享受 EPSON 公司全面售后服务，请在购机时认明 CCIB(中国进出口商检局)认证标志，同时请使用 EPSON 正品耗材，以确保完美打印品质



厂商：浩鑫（Shuttle）
上市：2002年6月
售价：2650元
附件：电源线、散热器、说明书
推荐：家庭用户、中小型IT部门
咨询电话：0755-25828091

眩目度：
口水度：
性价比：



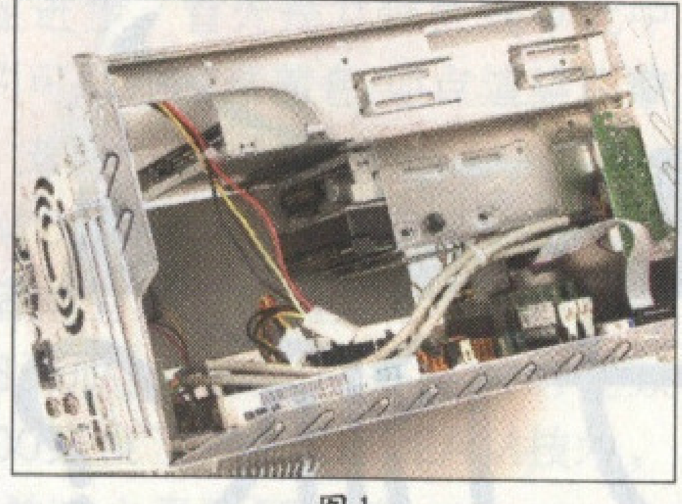


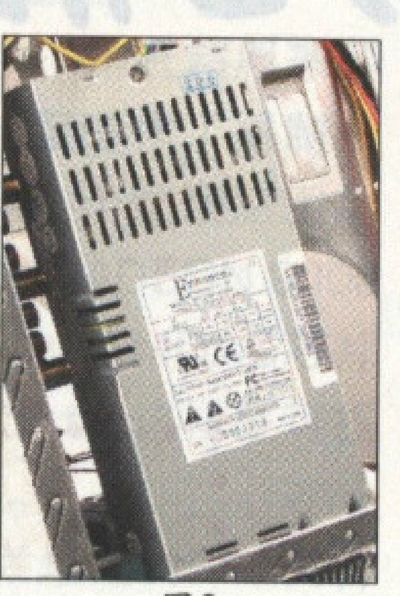
小虫

浩鑫 P4 SS50 迷你准系统

现在的PC在外表上离传统概念越来越远了，继便携式PC（DeskNote）之后，我们又看到了这款奇特的浩鑫P4 SS50迷你准系统（浩鑫称之为“XPC”）。之所以叫“准系统”，是因为它至少缺了PC必须的CPU、硬盘和内存。尽管如此，将它往众多PC之间一摆，还是让人眼前一亮，因为其体积只有普通ATX机箱1/3左右，重量也只有2.7kg。不过它并不是第一款迷你准系统，在这之前浩鑫已推出过SV24/25，此次和SS50一同面市的还有SS40（针对AMD K7系统）。

外表虽很漂亮，但对于一般用户来说，要将SS50变成一台完整的PC并不是一件很轻松的工作。将机箱打开后，就会发现内部空间比普通机箱小了许多。IDE接口位于DIMM插槽和前面板之间，空隙很小，安装硬盘、软驱和光驱后，可用空间已很狭小了（图1）。为解决散热问题，SS50装有一个机箱风扇。电源位于机箱右侧，使用的是长方形的Enhance电源（图2）。CPU风扇是ARKUA的8568，这是一款Socket 478 P4的超薄铜芯散热器，其散热片中间有一根铜芯（图3），对散热大有帮助，散热器单独售价大概是160元人民币。散热器的拆卸也很特别，必须使劲捏住卡簧才可将风扇卸下来。为节约空间，网卡芯片也委屈地装在CPU托架下面。


图1


图2

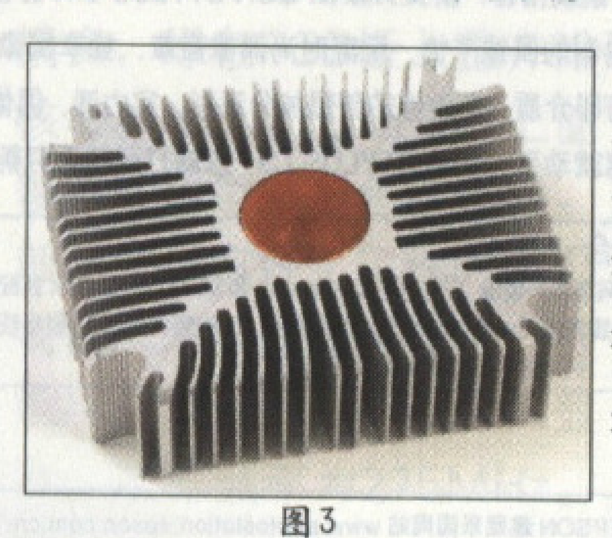

图3

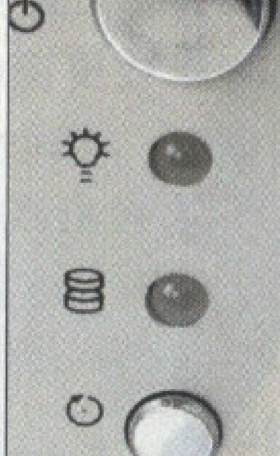
图4

图5

尽管为节省空间大费周折，SS5并未偷工减料。鑫特别为它设计Mini型主板（Si 650芯片组），看供电部分壮观的容和电感线圈就见一斑（图4）；口相当齐全，除口和Modem接口外一应俱全（图5）。前置接口括2个USB、1个IEEE 1394、耳机和麦克风接口各个（图6）。Power和Reset按钮都做成圆形，中是指示灯（图7）；板载CMI8738六声道音效芯片，可提供S-PDIF输出。

图6

我们给SS50装上P4核心扬1.7GHz、WD1200JB硬盘KingMax DDR 333 128MB×内存，把共享显存设为32MB，操作系统为中文Windows 2000+SP2。SYSmark2002总得分为132，CC Winstone2002为22.4，3DMark2001测试得分982，Quake Ⅲ 1.30 Fastest得分为56.5fps，HQ 1024×768下是19.1fps，Lame 3.92成绩为6秒，FlasKMPEG 0.6得分是11.01fps。（测试方请参照最近几期硬件栏目的专题）


图7

晶合实验室测试联盟



编辑点评

SS50的性能表现中规中矩，稳定性也没有出现问题；不过由于机箱风扇的缘故，工作时噪声较大。它的板载显卡性能不太理想，加上没有预留AGP插槽，在3D方面的性能和扩展性有所欠缺。除外型独特外，SS50最大的好处就是节约桌面空间，对于普通商业和家庭用户来说，它足以应付日常工作了。

娱乐无限·夏日激情

CREATIVE

Sound BLASTER Live!

奖
机会多多 不可错过!
价值1380元的创新 Digital MP3 Player 2（64MB）随身听。
照片所示与产品实物可能略有不同，奖品以实物为准。

本次活动解释权归北京创新浩翰科技有限公司所有。

快快加入创新科技5.1音频百万回馈大行动:

奖——价值1380元的创新 Digital MP3 Player 2（64MB）随身听

凡在促销期间购买右侧任何一款创新5.1音频产品，可获得相应数量的刮刮卡进行抽奖，赢取价值1380元的创新MP3随身听。***机会多多，不可错过!*** 具体细则如下:

- ***购买以下任意一款创新产品送 3 张刮刮卡***
  - Sound Blaster Audigy白金版eX声卡
  - Sound Blaster Audigy白金版声卡
  - 音诗派Inspire 5.1 Digital 5700音箱
- ***购买以下任意一款创新产品送 2 张刮刮卡***
  - Sound Blaster Extigy外置声卡
  - 音诗派Inspire 5.1 5300音箱
- ***购买以下任意一款创新产品送 1 张刮刮卡***
  - Sound Blaster Audigy豪华版声卡
  - Sound Blaster Audigy Value声卡
  - Sound Blaster Live! 5.1声卡
  - 音诗派Inspire 5.1 5100音箱

促销日期:
2002年7月6日－2002年9月8日
兑奖截止日期:
2002年9月8日16:00

礼——100%送

凡在促销期购买右侧任何一款创新5.1音频产品，均可获得精品包一个。

音箱类

音诗派Inspire 5.1 Digital 5700

音诗派Inspire 5.1 5300

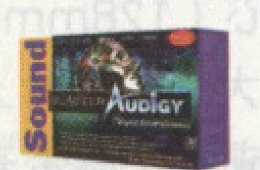
音诗派Inspire 5.1 5100

声卡类


Sound Blaster Extigy


Sound Blaster Audigy白金版eX


Sound Blaster Audigy白金版


Sound Blaster Audigy豪华版

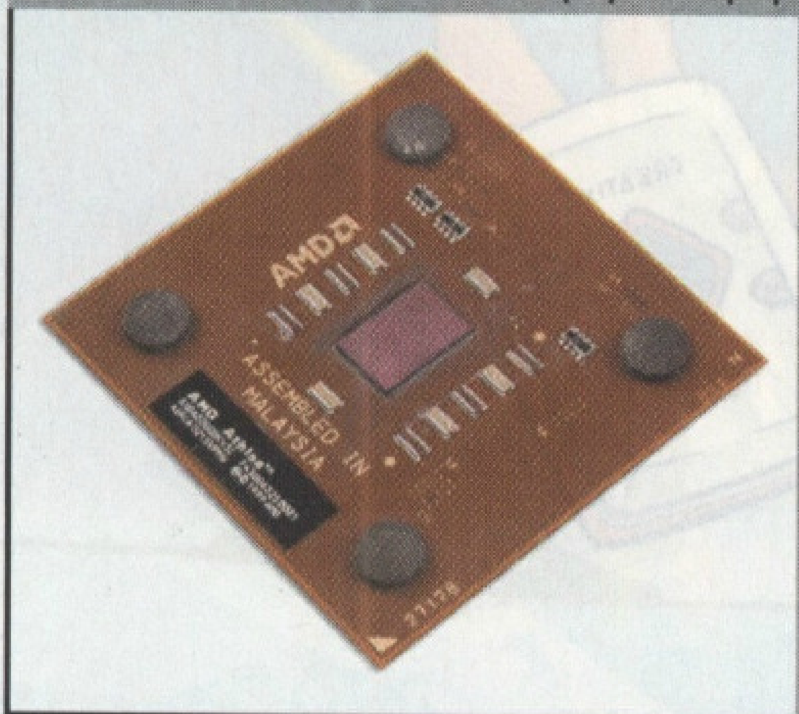

Sound Blaster Audigy Value


Sound Blaster Live! 5.1

创新5.1音频百万回馈大行动!

CREATIVE®
创新科技
CHINA·CREATIVE·COM

创新科技中国多媒体业务　北京创新浩翰科技有限公司　北京：010-64255500　上海：021-62551087 62553477　广州：020-87554685 87554687　成都：028-85248551 85249329



厂商：超微（AMD）
上市：未正式上市
售价：1820元（港币，香港市场的参考价）
附件：无
推荐：追求性能的AMD产品拥护者，追求性价比的高端游戏玩家。
咨询电话：010-62162690

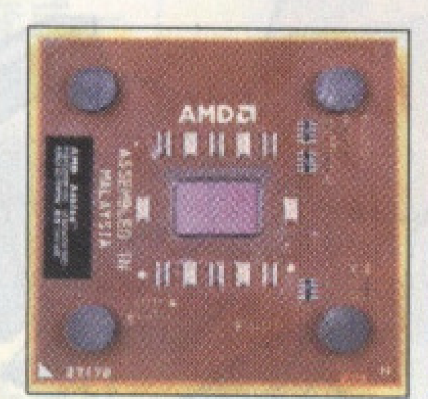
眩目度：
口水度：
性价比：

晶合实验室 魔之左手

AMD Athlon XP 2200+处理器

AMD最近的日子过得并不舒心，其制造工艺的改进和频率的提升都遇到了较大困难。也许是将过多的注意力放在了更加强大的Hammer系列处理器，在Intel的产品已全面转向0.13微米技术、533MHz外频的情况下，AMD竟然很长一段时间没什么相应举措，使得其处理器产品在性能上的优势全面丧失。

由于Palomino核心的Athlon XP的频率提升空间已经很小，因此在现阶段和未来的中低端市场上，AMD用0.13微米技术制造的Thoroughbred核心处理器，以及前途未卜的Barton核心处理器，必须担负起继续提升频率且与Intel处理器在市场上一争短长的任务。而正是由于在Thoroughbred核心上遇到的困难，使得AMD不得不在Intel的强大攻势下蛰伏了很长时间。延期近两个月后，新核心的Athlon XP 2200+，还是在这个炎热的夏季来到我们面前（目前在大陆还未正式上市）。



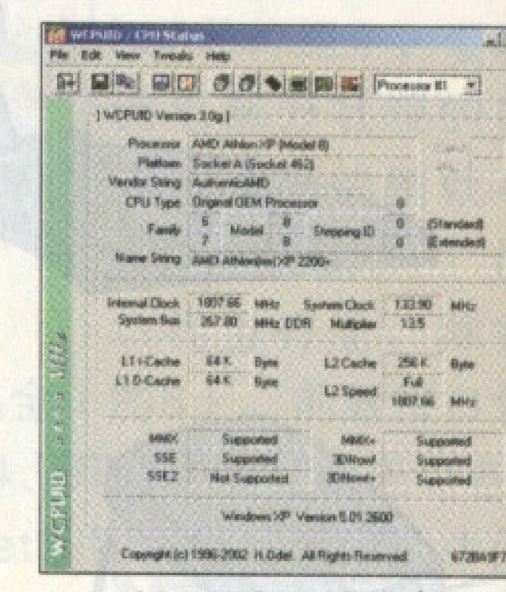


左边为新核心的Athlon处理器

AMD的这款新Athlon XP 2200+，给人感觉很像当年的Socket 370封装铜矿内核PⅢ。其标识全部集中在CPU基板一侧的黑色区域内，而以前用于标注CPU信息的核心表面却变得平滑如镜。另外，与旧核心Athlon XP不同的是，Thoroughbred将基板上的元器件布置在了CPU正面。

采用0.13微米制造工艺的新核心面积仅有80mm²，不仅远低于Northwood P4核心的146mm²核心面积，比Palomino核心（128mm²）也缩小了1/3以上。这样AMD可用同样大小的硅片上制造出更多的处理器，大大降低了制造成本，而带来的副作用则是处理器核心的散热面积减小，用户需要使用导热能力更强的散热片才能控制住电脑开机时处理器的瞬间发热，因此生产工艺改进和核心电压降低所带来的功耗下降也变得不那么明显了。

新的核心是否能为处理器带来性能上的提升，我们还需要进行测试。测试平台为：技嘉GA-7VRXP主板（VIA KT333芯片组），Athlon XP 2200+（实际运行频率1800MHz，核心电压1.65V，266MHz FSB），KingMax DDR 333 128MB×2（CL=2.5），NVIDIA GeForce4 Ti4600显卡，西部数据鱼子酱1200JB硬盘。测试时使用英文Windows XP操作系统，安装VIA芯片组4合1驱动4.40（a）版，显卡驱动为NVIDIA公版驱动29.42 WHQL版。在视频压缩测试中使用《明日帝国》的宣传片，采用720×57…分辨率进行压缩；MP3压缩测试中选择最高品…（VBR Studio）进行压缩。



Wcpuid显示的信息

Sysmark 2002	Super π V1.1	3Dmark 2001SE Pro 默认测试	Quake Ⅲ 1.30 (fps)		Flask-Mpeg (fps)	Lam… 3.9…
			Fastest	HQ 1024X768		
191	67秒	10 614	257.0	229.5	16.86	46秒

3DMark 2001测试中，我们第一次使用未超频的AMD处理器得到10 000分以上的成绩，而Athlon XP 2200+强大的浮点运算能力也使它在Super π运算、MP3压缩等方面拥有较大优势。

AMD并没有像我们希望的那样，带给我们一款更“清凉”的CPU。在我们的测试中，主板报告的处理器温度曾一度达到了60℃以上。为了让它能稳定工作，一款性能强劲的散热器恐怕是用户必需的装备。我们测试使用的技嘉KT333主板运行非常稳定，看来新核心的兼容性问题并不大，相信大部分较新的Socket A主板都可比较顺利地升级，使用新的Athlon处理器。

晶合实验室测试联盟

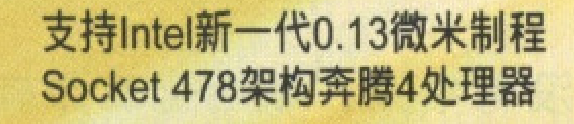


编辑点评

新核心的Athlon XP 2200+拥有更高的主频、更低的成本，但与Palomino核心相比并没有明显的性能优势。看来Thoroughbred核心的任务应该只是向更高的主频冲击，与不断提升主频的Intel处理器竞争；而更高端市场的竞争，则会完全交给即将到来的AMD 64位处理器。

技嘉主板

王者风范、卓然出众



支持高速RAMBUS PC1066/PC800 184 pin内存

内建高速网络

技嘉科技独特的EZ-Fix AGP插槽

技嘉8IHXP泰坦533主板
850E+ICH4芯片组

支持高速533前端总线

技嘉科技独特的双BIOS专利技术

内建Creative CT5880音效芯片

独特的PCB圆角设计，
有效防止PCB意外损坏

高速双通道ATA133 RAID

4组USB2.0超高速传输
10组USB扩充功能

P4 泰坦533 系列主板 FSB533

GA-8IE Intel® 845E 芯片组

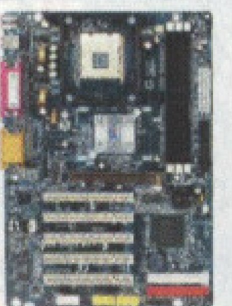
- 支持Intel®新一代0.13微米制程Socket 478 架构奔腾4处理器
- 支持高性能DDR 266/200内存
- 独特的PCB圆角设计，有效防止PCB意外损坏
- 技嘉科技独特的EZ-Fix AGP固定插槽
- 内建6声道AC97声卡
- 丰富完整的BIOS设定超频功能

※另有GA-8IEX可供选择，产品规格增加了内建高品质创新声卡、有技嘉科技独特的双BIOS专利技术、内建Intel PRO/100 VE 网络接口，其馀与GA-8IE相同

USB 2.0 | EasyTune™4 | Q-Flash™ | @-BIOS™

P4 泰坦533 系列主板 FSB533

GA-8IG Intel® 845G 芯片组



- 支持Intel®新一代0.13微米制程Socket 478 架构奔腾4处理器
- 内建Intel®新一代图形处理引擎
- 支持高性能DDR 266/200内存
- 独特的PCB圆角设计，有效防止PCB意外损坏
- 技嘉科技独特的EZ-Fix AGP固定插槽
- 内建6声道AC97声卡
- 丰富完整的BIOS设定超频功能

※另有GA-8IGX可供选择，产品规格增加了技嘉科技独特的双BIOS专利技术、内建Intel PRO/100 VE 网络接口，其馀与GA-8IG相同

USB 2.0 | EasyTune™4 | Q-Flash™ | @-BIOS™

P4 泰坦 系列主板 FSB533

GA-8IR533 Intel® 845D 芯片组

- 设计持Intel®FC-PGA2封装方式的Socket 478奔腾4处理器
- 自动检测和优化适合於奔腾4处理器
- 支持高性能DDR 266/200内存
- 技嘉科技独特的EZ-Fix AGP固定插槽
- 支持UDMA ATA 100/66 IDE 设备
- 内建6声道AC97声卡

EasyTune™4 | Q-Flash™ | @-BIOS™

刮涂层打电话或上网查询知真伪 021-58315000 技嘉科技 www.yesno.com.cn

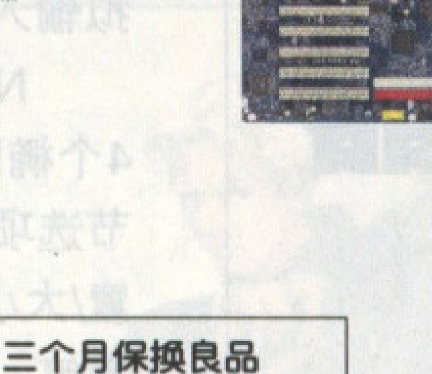
正板技嘉，一刮见真章

为保障您的消费权益，在购买时请认明技嘉主板上防伪标贴，刮开标贴得到对应的防伪号码后，立即拨打打假专线查询该号码是否存在以辨真伪。技嘉打假行动，已经火速展开，所有详情请见网站：www.yesno.com.cn

硬件工程师培训：

活动详情请登http:// www.gigaengineer.net 查阅。
培训计划网站合作伙伴--天极网，教材合作伙伴--《微型计算机》杂志社图书部

- *本广告内文中所提及的图片与产品规格，本公司有修改之权利，如有变更，恕不另行通知
- *本广告内文中所提及的公司与产品均分属各公司的商标或注册商标
- *任何的超频方式，皆属测试之用，本公司恕不保证任何因超频所造成系统的不稳定或损害
- *技嘉科技独特的双BIOS专利技术 专利号:ZL 99 2 08333.8



总代理：（购买时请认清总代理标识）

SYNNEX 0011 雷射电脑有限公司



城市代理商：

北京易达	(010)	82666367	西安众志成电子	(029)	5536134	福州创源	(0591)	3321625	长春启光	(0431)	2731416	杭州人和	(0571)	88862439	成都捷胜	(028)	85452158
北京朝朝旭海	(010)	62535437	西安火炬	(029)	4259682	福州商灵	(0591)	3324896	大连华诚	(0411)	3610930	杭州科新	(0571)	88056775	成都联众达	(028)	85452191
北京嘉绩百科	(010)	62612519	兰州世纪	(0931)	8261780	南宁赛吉	(0771)	5300532	大连恒新	(0411)	3624411	杭州联众达	(0571)	88217302	重庆八达	(023)	68791998
北京恒维特	(010)	62538325	乌市久诚	(0991)	2318706	厦门易达	(0592)	2232060	武汉奥德	(027)	87863793	无锡宏达	(0510)	2734888	重庆仕迪	(023)	68623261
天津沃特	(022)	27386161	乌市东玮	(0991)	5836014	厦门百脑通	(0592)	2226222	武汉华兴	(027)	87664765	苏州金麟	(0512)	65200331	重庆先锋	(023)	68610088
天津超隆科技	(022)	27417567	乌市雷昂	(0991)	8623978	海口商用	(0898)	65305678	武汉蓝星	(027)	87780188	宁波微宏	(8574)	87248990	昆明驰杰	(0871)	5149050
郑州众诚	(0371)	3855410	广州联通	(020)	38259323	海南金华达	(0898)	66706325	长沙新浪潮	(0731)	4148097	宁波联众达	(0574)	87261978	昆明派格	(0871)	5170761
郑州华恒	(0371)	3944288	广州迈普	(020)	87592573	沈阳凯迪	(024)	23974762	湖南蓝威	(0731)	4169183	扬州天胜	(0514)	7316112	贵阳宏微	(0851)	6551245
济南晴雅通	(0531)	6962574	广州时代深蓝	(020)	87581012	沈阳丰利	(024)	23909183	南昌联众	(0791)	6285282	徐州东和	(0516)	3820100	贵阳成冠	(0851)	5282390
青岛金利智	(0532)	3809110	广西浩达	(0771)	5334102	沈阳昂立	(024)	23986233	南昌拓金	(0791)	6233549	温州高科	(0577)	88858854			
太原同舟	(0351)	7323900	深圳慧创	(0755)	3779781	哈尔滨数华	(0451)	6203716	上海华海	(021)	62562317	温州联众达	(0577)	88847910			
石家庄九域	(0311)	7038794	深圳新领域	(0755)	3682707	哈尔滨佳恒	(0451)	2546533	上海国微	(021)	62552938	合肥金银河	(0551)	3666219			
唐山万象	(0315)	2830293	珠海凌高	(0756)	2121448	哈尔滨佳宜	(0451)	2545080	上海纳佳	(021)	54673249	安徽万众	(0551)	3638949			
陕西四班	(029)	5598011	佛山华实	(0757)	2221626	哈尔滨工力	(0451)	2543981	南京福中	(025)	3682059	成都天濞	(028)	85451428			
西安天惠	(029)	5518405	汕头天亿(马)	(0754)	8848781	长春莱博	(0431)	5666740	杭州金石	(0571)	88213799						

技嘉科技™
GIGA-BYTE TECHNOLOGY

技高一筹、嘉誉全球 www.gigabyte.com.cn



厂商：通络国际（Gennett）
上市：2002年6月
售价：4250元
附件：电源线、3.5mm音箱连接线、用户手册、质保卡
推荐：文字处理、商业用户、高档网吧
咨询电话：010-62178588

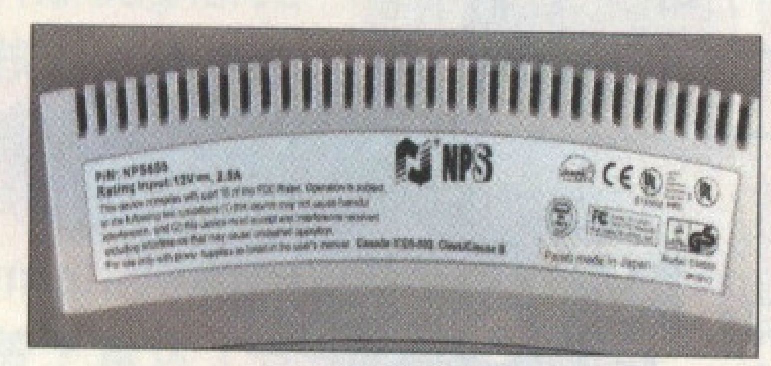
眩目度：
口水度：
性价比：



答笛

劲彩NPS555液晶显示器

最近一年来，液晶显示器的价格已逐步接近人们的心理价位（一般认为是普通CRT显示器的1.5～2倍左右），其外形纤细、功耗小、无闪烁、低辐射等优势开始被人们所关注。这次，我们收到一款由通络国际送测的劲彩NPS555液晶显示器。通络国际成立于1992年，是香港著名的硬件产品渠道商和代理商，“晶彩”是他们的自有品牌（在大陆的品牌为劲彩）。这次送来的NPS555是15"劲彩系列中的主打产品，采用日本三洋的液晶屏（在日本生产），拥有较高的性能指标：最大亮度为250流明，对比度高达500:1，可视角度为120度，整体延迟时间仅为25ms（上升15ms，下降5ms）。

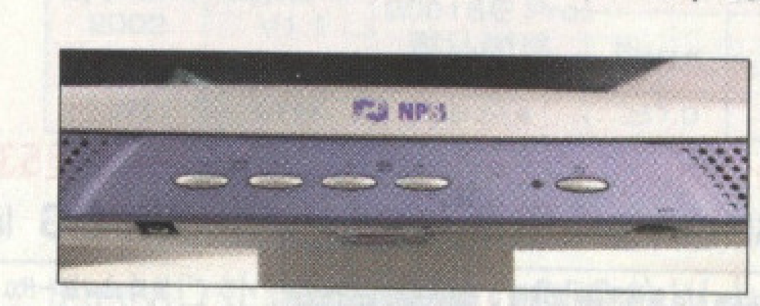

显示器背部铭牌

这款产品有全白和银紫两种色调可供选择，我们手里的这款是银紫色的。整体上看，它采用银灰色作为主色调，显示屏下方辅以紫色作为点缀，外形线条流畅，给人以大方和时尚的感觉。NPS555在屏幕上增加了一层由钢化玻璃制成的强化保护层，能使液晶屏不怕烟头烫，不怕硬物敲击、利器刮花、尖物袭击等破坏；由于采用最新的生产技术，尽管加入了保护屏，它的厚度也仅为2.1cm，看上去纤细小巧，非常节省空间。这款产品只提供了普通的VGA模拟输入（D型头），并没有带DVI数字接口。

NPS555的面板比较简洁，除电源开关外，只有4个椭圆形的控制按键，OSD菜单中提供了基本的调节选项，包括对比度、亮度、水平位置/大小、垂直位置/大小、相位、Recall（恢复原厂设置）、OSD位置等等。它提供了9300K、6500K及用户设定这3种色温设置，在“用户设定”中可由用户根据个人喜好调节RGB三原色。菜单中有5种语言可供选择（英、法、德、西、意），但没有中文，本地化工作有待改进。由于LCD自身的特点（不存在几何失真、色收敛、摩尔纹等问题），它调整起来还是很方便的。OSD菜单中还提供了“Auto”选项，可通过它进行自动调节，以达到优化设置，所以即使是初学者也可轻松上手。我们认为，如果把“Auto”单独做成一个按键，对于用户来说会更方便一些。

大家也许还记得我们过去在显示器评测专题中提到过的那款EIZO L365 液晶显示器，它的对比度为450:1，应该是当时国内市场上的产品中最高的了，而这款NPS555居然拥有超过前者的对比度（500:1）。高对比度带来的好处是显而易见的，我们把NPS555的对比度调到最大，亮度中等，此时其色彩丰富亮丽，图像清晰，层次感分明。不过与普通CRT显示器相比，其色彩真实度还是有一定差距，这也是目前LCD的主要不足。

在1024×768的标准分辨率下，NPS555的文本显示相当锐利，这也正是LCD的优势；不过在其他分辨率下，因为图像是通过差值运算产生的，效果不大理想。由于采用日本三洋的液晶屏，它的延迟时间比较短，其中对延迟感影响最大的下降时间只有5ms。试用中，我们感觉其在文本显示和网页浏览时的拖尾不太明显，基本不会影响观看；播放DVD时也比较流畅；但在Quake Ⅲ之类的FPS游戏中还是有较为明显的迟滞感。


显示器调节键和底部的音量调节旋纽、耳机插孔。

此外，NPS555还内置了立体声音箱，在显示器底部还带有音量调节旋纽和耳机插孔。音箱效果不错，中高音比较清晰饱满，能够胜任一般放音要求。NPS555的发热量较小，连续工作一天后也只是有些温热。

晶合实验室测试联盟



编辑点评

作为一款中档液晶显示器，NPS555的外形大方时尚，拥有相当不错的性能指标，文本清晰锐利，色彩和延迟方面表现出色，图像显示效果良好；而且由于它加装了强化保护层，非常适合在网吧等公共场合使用。不过其保护层的反光比较明显，希望以后的产品能对钢化玻璃层进行防眩光处理。

免点卡还封顶！？



拨 96611 玩游戏

让你一次爽个够！！！

《帝国》玩家按如下方式拨号：

用户名：sunv

密　码：sunv

拨入号：96611

《大话西游 2.0》、《精灵》玩家按如下方式拨号：

用户名：163

密　码：163

拨入号：96611

即可享受免点卡、网费封顶 88 元 / 月的服务

《精灵》



《帝国在线》



《大话西游 2.0》



详情请致电 96114 查询，或登录 www.95700.net。
本活动仅限于北京地区，最终解释权归金汉王公司所有



厂商：先成科技
上市：2002年7月
售价：8980元
附件：说明书、驱动光盘、《走遍美国》英语学习光盘
推荐：对电脑性能有较高要求，同时追求性价比的消费者
咨询电话：010-62137953

眩目度：
口水度：
性价比：



晶合实验室 别理我

先成钻石2000A家用电脑

最近，先成科技送测了一款钻石2000A家用电脑。其主色为天蓝色，主机、键盘、鼠标、显示器和音箱色彩统一，显得清爽典雅。机箱比较高大，外观设计以直线为主，面板镶嵌有透明有机玻璃，电源按键上配有蓝色背光灯；机箱右侧靠近前面板处安排了2个前置USB口及耳机、麦克风接口。

前置I/O接口

机箱里较长的走线都被束起来，空间比较宽松。主板为MicroATX结构，PCI插槽剩余2个，由于集成网卡、声卡，并提供了Modem，需要添置的东西不是很多。机箱配置技展300W黄金电源，剩余3个5″托架和1个3″托架，可轻松添置硬盘、光驱等配件，扩展性不错。

这款电脑的配置较高：P4 2.0A GHz搭配Intel原厂845E主板，性能和稳定性得到最大保障，内存硬盘分别是256MB PC2100 DDR和三星80GB（7200r/m）。品牌电脑的3D游戏性能常受到诟病，钻石2000A配置主流的GeForce4 MX440（64MB DDR）显卡，相信能令游戏玩家满意；同时提供S-Video视频输出，与电视连接观看DVD、玩游戏更加刺激。钻石2000A板载10/100Mbps自适应网卡及56kbps Modem，只需连接电话线即可上网；随机配备2.1多媒体音箱，音质一般，但由于接口前置，易用性还不错。



2.1多媒体音箱

值得一提的是，该款产品配备17"钻石珑纯平显示器（通过TCO 99认证）及CD-RW/DVD光驱，这在该价位品牌电脑中并不多见。采用钻石珑管的显示器具有聚焦好、色彩还原逼真等优点，显示品质较高。目前在家用电脑上配置CD-RW的还不多，而钻石2000A带给我们高品质的三星Combo驱动器，其读写速度分别是12×DVD/40×CD读取/16×CD刻录，上述配件的价值及作用不可低估。

先成钻石2000A在性能测试中表现抢眼：测试时安装Windows XP英文专业版，3DMark2001 SE默认设置下得分为5645，Quake Ⅲ 1.30 HQ 1024×768下跑到163.6fps。Sysmark2002中，整体得分为199，其中Office部分得分为151，Internet部分为262分。其表现非常出色，与我们前不久横向评测中的几款家用电脑相比，性能处于中上水准。

除性能突出外，钻石2000A附送的鼠标键盘也相当有特色：键盘具有音量控制、收发邮件等功能；附赠的5键轨迹球鼠标手感顺滑，对于图形工作者来说无疑很有吸引力。也许是基于成本考虑，随机操作系统是中文Windows 98 SE，而不是流行的Windows XP，这样会影响用户使用过程中的稳定性和易用性，同时也带来一定的升级负担。该机附赠的软件相当有限，仅有《走遍美国》英语学习光盘，这不免有些令人失望，毕竟购买品牌机的大多是初级用户，很需要教学类软件及一些简单易用的软件，以便逐步学习提高。



5键轨迹球鼠标

由于各配件搭配比较合理，钻石2000A几乎不存在什么兼容性问题。售后服务方面，先成科技承诺3年质保（部分配件），1年免费上门服务。

晶合实验室测试联盟
intel. 升技主板 NVIDIA KINGMAX Western Digital

编辑点评

这款品牌机比较接近DIY精神，配置较高，各组件搭配合理，性能表现很不错。不过它的附赠软件太少，易用性方面也缺乏自己的特色，这些方面有待提高。它适合对电脑性能有较高要求，同时追求性价比的品牌机消费者。



厂商：华旗资讯（Patriot）
上市：2002年6月
售价：1599元
附件：电源线、用户手册、质保卡
推荐：文字处理、一般家用、游戏玩家
咨询电话：010-62566688

眩目度：
口水度：
性价比：


晶合实验室 答笛

爱国者自然窗798FD显示器

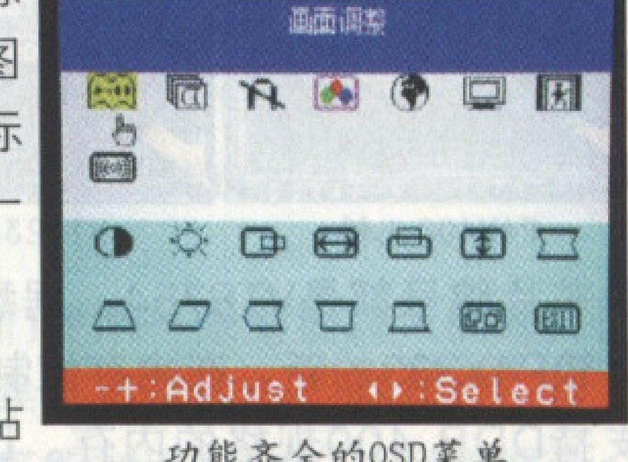
“爱国者”是国内比较知名的一个品牌，一贯保持高性能要求、中低价格定位的产品策略，颇受市场欢迎。最近，我们收到了爱国者推出的一款17”自然窗798FD显示器，它采用三菱钻石珑M²纯平显像管，栅距为0.25mm，行频高达96kHz，拥有203MHz的高带宽，最高分辨率可达1600×1200@75Hz，并通过了TCO 99认证，单从指标上看属于17”纯平中的高端产品。而它刚上市不久就从1799元降至1599元，这几乎是年初时110MHz带宽的17”丹娜纯平的价位，可见当前市场争夺的激烈程度。



这次送来的样品是纯白外壳的，其正面形状虽然基本上还是四四方方的，但边缘都作了圆滑处理，线条比较流畅，控制按钮也改成了椭圆形，显示器后部也“瘦身”了不少，整体感觉比过去的爱国者显示器更加“秀气”；不过它还是保留了粗大的面板边框和厚实的外壳，让人感觉份量十足。刚打开包装时，屏幕上贴有一层保护膜，上面写着“显示器表面增加了特殊涂层，清洁时要注意以下几点……”之类的字样，提醒用户不要用粗糙的抹布或挥发性清洁剂擦拭屏幕，以免破坏涂层。



显示器的调节按钮非常简洁，4个按键分别代表菜单前进、菜单后退、左移/减小、右移/增大功能，使用起来清晰明了。菜单采用多层设计，一级菜单分为画面调整、几何调整、消磁、颜色管理、语言选择、其他和“Enhance Video”等几项，所有项目包括下一级子项目都用形象的图标表示，并配有中文注释，一目了然。菜单中的调节功能非常齐全，“画面调整”中除了亮度/对比度和常规的几何调节外，还带有不太常见的上下弯角调节，这对于两边不易做到完全平行的珑管显示器来说非常实用；颜色管理中除常见的9300K、6500K和5500K这三种预设模式外，还可由用户根据个人喜好自定义RGB三原色；语言菜单中有中、日、法、德、英、西这6种语言可供选择。“Enhance Video”是爱国者显示器新增加的影像增强功能，提供了正常、自动满屏、冷酷色、黄金色、温暖色共5种模式，选择起来很方便。另外这款产品还有一个人性化设计——“Smart设定”，可通过OSD菜单设置一个时间，达到这个时间后，显示器右下角就会出现一个闪烁的“Take Break”图标，并带有咖啡标志，提醒你该休息一会儿，喝杯咖啡了，很有意思。



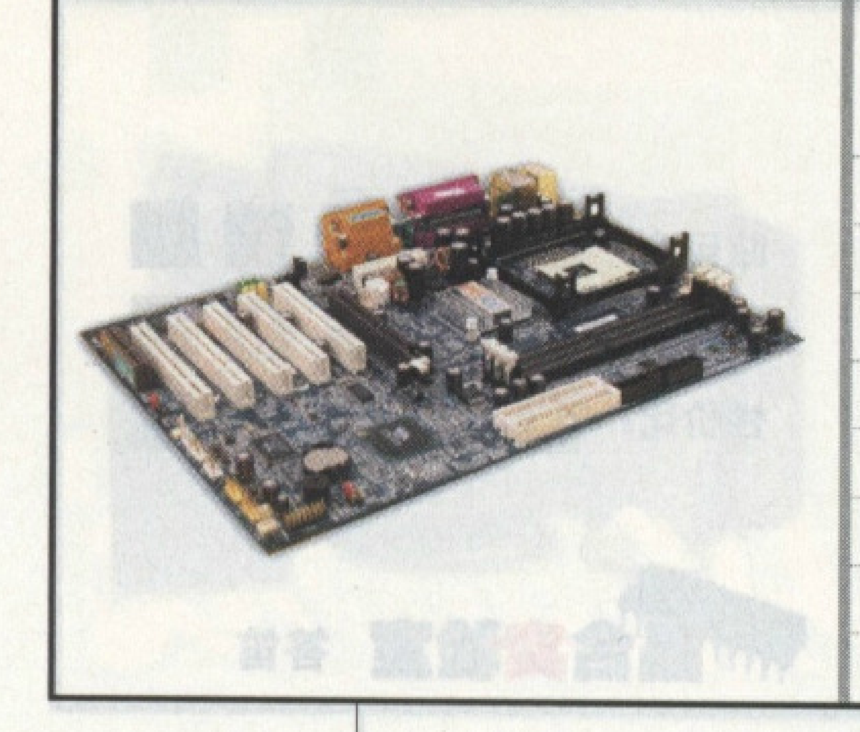
功能齐全的OSD菜单

由于798FD的钻石珑管表面有AR（Anti-Reflection）涂层，所以在防眩光方面做得很好。我们用NOKIA Monitor Test进行了测试，798FD在出厂模式下几乎没有几何失真，四面边界平直，只是画面略有倾斜，很容易调整好。整个屏幕色彩鲜艳逼真，没有明显偏色，但左下角稍微有点暗。色彩收敛基本良好，右上角有轻微水平收敛问题、右下方有轻微垂直收敛不准，但可通过菜单调整。聚焦方面整体表现较好，不过除左下角外其余边角都有轻微的聚焦不良（但在CRT显示器中已算是很不错了），调整水平聚焦后有所改善；由于有着良好的聚焦，文本显示清晰锐利，看起来很舒服，这也是钻石珑管一贯的优点。高压稳定性不错，画面只有轻微舒张；NOKIA Monitor Test的第6幅画面有轻微摩尔纹。由于带宽很高，它在1024×768下能轻松刷到100Hz以上，1280×1024下也可达到无闪烁的85Hz。

晶合实验室测试联盟


编辑点评

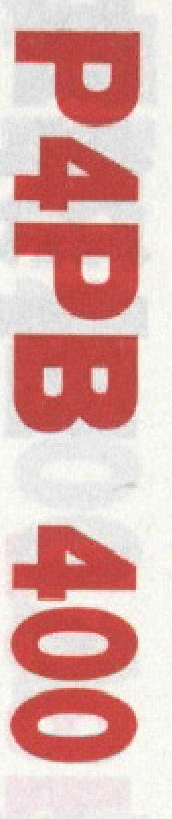
798FD显示器的说明书比较详细，对显示的安装和OSD调整都有图文并茂的介绍。其售后服务为3个月包换、3年保修，处于较高标准。总的来说，这款自然窗798FD是一款非常不错的产品，技术指标较高，显示效果在同等价位的产品中算是比较出色的，无论是上网、文字处理还是玩游戏，都能轻松胜任。



厂商：威盛电子（VIA）
上市：2002年7月
售价：950元
附件：说明书、驱动光盘、IDE及软驱数据线、I/O挡板（IEEE1394、USB、音频）
推荐：需要一款性能强大、功能全面、且支持当前最新技术的主板的用户
咨询电话：010-62963088

眩目度：
口水度：
性价比：





威盛P4PB 400主板

当我们还在回味P4X333的丰富功能时，VIA又以迅雷不及掩耳之势将P4X400芯片组送到面前。与P4X333芯片组（P4X333+VT8235）相比，P4X400的北桥被“替换”为VIA P4X400，南桥芯片（VT8235）则没有变化，仍支持ATA/133、USB 2.0等功能，同时通过板载IEEE 1394芯片和6声道AC'97芯片，丰富主板功能。



P4X400北桥



VT8235南桥

细心的朋友一定可以在VIA主页上发现，P4X333与P4X400的北桥芯片编号都是VT8754，据悉P4X400的北桥芯片版本较P4X333的新，在内存控制方面有进一步改进，并支持DDR 400规格的内存。DDR 400内存能提供3.2GB/s的带宽，和PC 800 RDRAM持平，虽然离533MHz FSB P4的带宽“胃口”尚有33%的差距，但依然令人振奋。由于相关内存标准尚未确定，“DDR 400”暂时未能得到业内认可，因此P4X400只是非正式支持DDR 400内存规格。

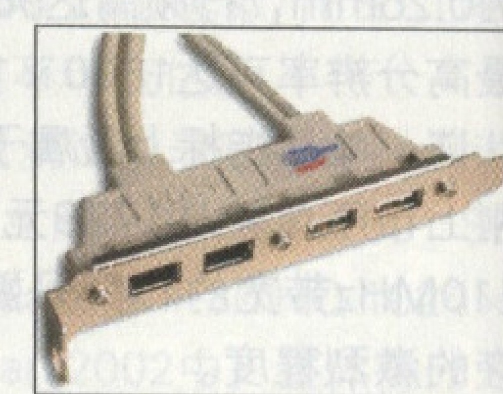
P4PB 400是一款采用P4X400芯片组的主板，由VIA原厂生产，精良的做工给了我们良好的第一印象。其布局合理，提供3条DIMM、1条AGP 8×、5条PCI和1条CNR扩展插槽。AGP 8×规范在P4X333上就已出现，但目前其高带宽的威力尚未得到发挥，不过它可以向下兼容AGP 4×显卡。

和P4PB主板（P4X333）相比，P4PB 400的外围功能丰富了许多：板载VT6306 IEEE 1394控制芯片，和USB 2.0共同组成高速数码设备接口，为此主板附送了IEEE 1394/USB 2.0引出挡板（各2口）。主板集成VT6105网络芯片，能提供10/100Mbps网卡功能。P4PB 400集成威盛自己的VT1616音效编码芯片，支持完整的6声道输出，引出挡板上不仅有后置环绕输出、中置/低音输出，还提供了光纤及SPDIF输出。

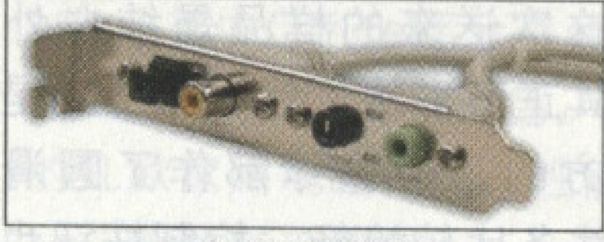


VT6306 IEEE 1394控制芯片。

测试时的软硬件平台为：P4 2.53GHz 处理器，三星PC 2700 DDR 128MB×2，NVIDIA GeForce4 Ti4600 128MB 公版显卡，硬盘是WD 1200JB（7200r/m）。安装Windows XP英文专业版，FAT32文件系统，芯片组驱动为VIA 4 in 1 4.39（2）v（a）官方正式版，显卡驱动是NVIDIA 29.42公版，得分如下：



IEEE 1394/USB 2.0引出挡板



音频I/O挡板

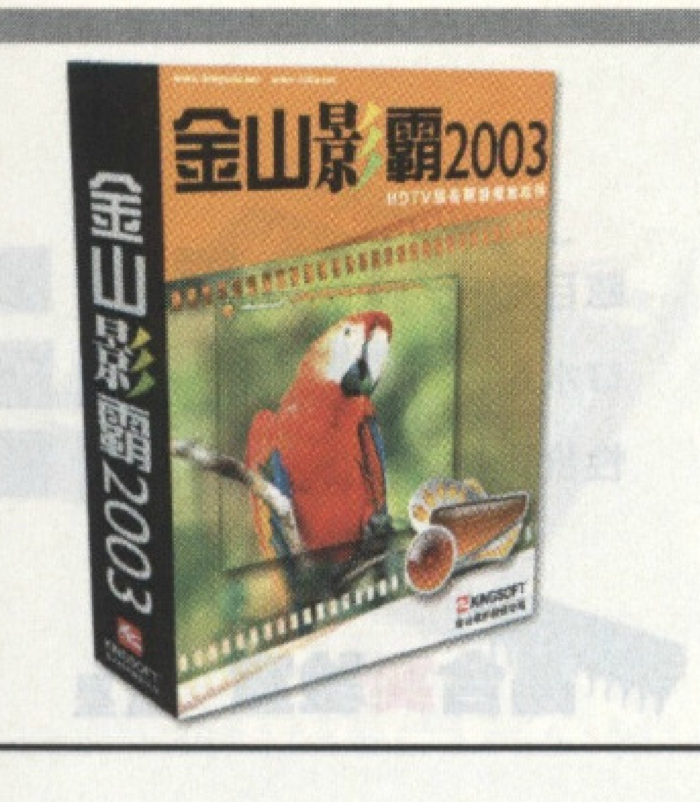
SiSoft Sandra 2002	RAM Int Buffered iSSE2 Bandwidth	2591
	RAM Float Buffered iSSE2 Bandwidth	2600
3DMark2001SE Pro	Default	11609
Winbench 99 2.0	商业磁盘性能	10200
	高端磁盘性能	36600
QuakeⅢ 1.30	HQ 1024X768	283.3
Sysmark2002	Total	262
	Office	195
	Internet	353

成绩令人惊讶，P4PB 400搭配DDR333内存性能惊人，超过PC 800 RDRAM不少（SiSoft Sandra 2002中参考成绩）。在游戏中P4PB 400则表现得中规中矩，相对而言优势并不明显，这也是由于单方面提升内存频率对系统整体性能影响有限的缘故；磁盘性能和P4X333处于同一水平，依然和Intel芯片组有一定差距；Sysmark2002中则表现良好。

晶合实验室测试联盟
intel. 升技主板 NVIDIA KINGMAX Western Digital

编辑点评

就取得的成绩而言，P4PB-400作出的改进值得赞赏，如果搭配DDR 400内存想必表现会更上一层楼。也许是升技“巨无霸”带来的启示，厂商们开始在主板上集成越来越多的外设接口，威盛P4PB-400在这方面给我们留下了深刻印象，而其售价则非常平易近人，追新的朋友不妨尝试一下。



厂商：金山公司
上市：2002年8月
售价：49元
附件：说明书、用户回函卡、用户调查问卷
推荐：普通电脑用户
咨询电话：010-86243222

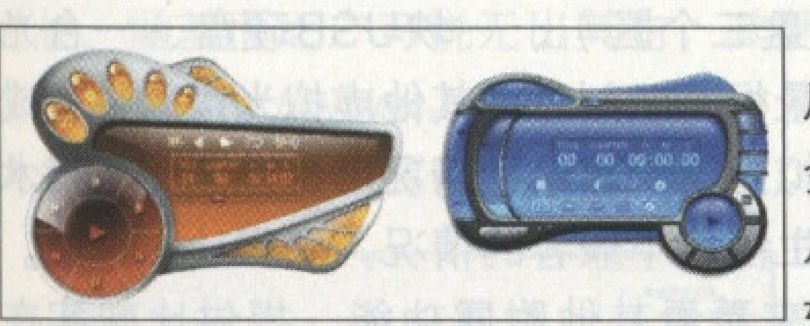
眩目度：
口水度：
性价比：



辰烽

金山影霸2003

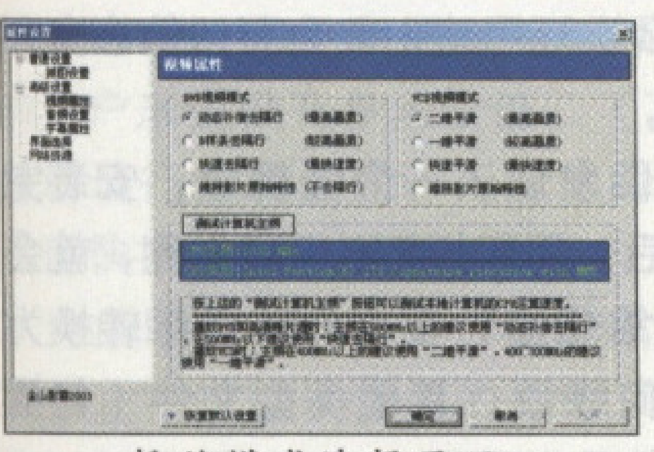
暑期大片层出不穷，人们对播放软件的关注也随之加大。2002年播放软件市场最突出的特点，就是DVD播放软件成为各厂商宣传的主力。这次我们拿到金山公司的金山影霸2003（以下简称“影霸2003”），也就是金山几个月前就开始宣传的金山影霸DVD版。

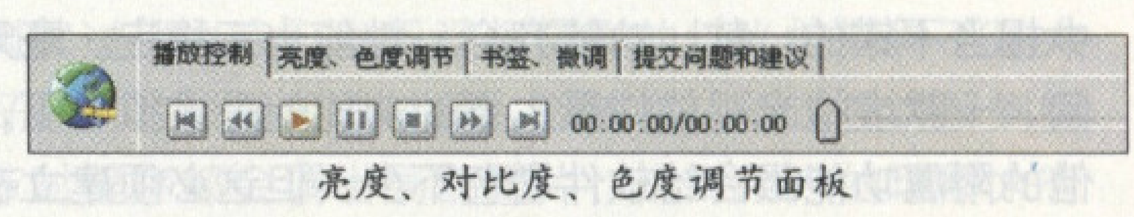

影霸2003的两种界面

安装完毕后，会自动运行金山影霸2003。从界面看还是比较漂亮的，而且对于不同喜好的用户可以有不同的皮肤选择。总体上的确给人精美的感觉。同时也能明显看出“影霸2003”在模仿其他老牌的播放软件界面，不过这对于老用户的使用习惯也是一种保护，便于自己产品的推广。

一般用户对于播放软件的要求主要有三点：图像质量、纠错能力和支持格式。

在图像质量上，对于不同配置的用户，“影霸2003”提供了根据配置自选播放模式的方法，DVD和VCD视频模式中各分为4个等级，一般主频在500MHz以上的主机都可以使用最高级模式，这样的好处在于高配置的机器可播放出高画质的图像，而配置较低时也能正常播放。我们在一台赛扬800MHz、512MB内存、GeForce256 32MB显卡、NEC16×光驱、SB Live!声卡、创新4.1音箱的机器上进行了测试。影片中，背景物体细节比较清晰，近处高速运动的物体没有明显的运动模糊现象，自然场景的色彩明亮且柔和，全屏模式后没有明显的锯齿现象。总体上图像较清晰，色彩较鲜艳。其中字幕可任意变更位置、大小和颜色。这对部分影片中字幕与背景颜色较为接近，因而无法看清的情况有很好的改善。另外，音视频同步播放处理得很好，在多次快进、后退、暂停后没有出现音视频不同步现象。金山影霸的上一版本由于不能调节亮度，受到不少读者的批评，在“影霸2003”中可对亮度、对比度、色度进行调节，也有已配好的最佳方案供用户选择。只是调节面板放在了屏幕最上方，而且在运行“影霸2003”后自动隐藏，用户如果没有仔细阅读说明便很难发现。对于“导航”功能的设计也比较体贴，用户可以用“导航”功能选择想看的内容，也可跳过导航直接播放。


播放模式选择界面



亮度、对比度、色度调节面板

在纠错方面，我们使用一张磨损较大的碟片进行了测试，从播放效果看噪声较小，而且对于错误图像数据造成的马赛克能加以有效的分解和屏蔽，减少了马赛克的出现，测试过程中效果很好。在读盘过程中，能较好跳跃“坏扇区”，时间在十几秒左右，没有出现死机情况。

“影霸2003”不仅可播放各种版本的VCD和DVD文件，而且还可以播放许多其他媒体格式（ACS、MPG、M1V、DAT、VOB、MPEG、M2V、ASF、WAV、MP2、AVI、WM、MID、MP3、MOV、WMA、RMI、M3U、QT、WMV、HDTV）文件，应该说还是很全面的。需要说明的是HDTV格式（高清晰数字电视），这是目前经常提到的最新技术。HDTV一般分辨率能达到1920×1080，是DVD幅面的5~6倍，但短时间还难以在国内流行，只能算是前瞻性的技术，实际意义不大。

从附属功能来看“影霸2003”也支持当下很流行的背景播放，设置成背景播放后感觉是放置了一个活动桌面。同时还提供了很多小工具如抓图、格式转制等。

编辑点评

DVD光驱的价格已全面跳水，DVD光盘价格更是赶上了VCD，越来越多的人开始感受到DVD精美的画质以及震撼的音响效果。从播放软件的市场空间看，除Power DVD和Win DVD外，豪杰、铭泰等企业也推出了自己的DVD播放软件。金山影霸2003的推出，使国内播放软件市场将掀起一次新的竞争。对于这些DVD播放软件我们会进行一次详细的横向评测，请大家注意近期杂志。整体上说，金山影霸2003是一款比较精美的播放软件，但在一些小的设计上还有待改进，比如没有录像、慢速播放、精简面板等较实用的功能。



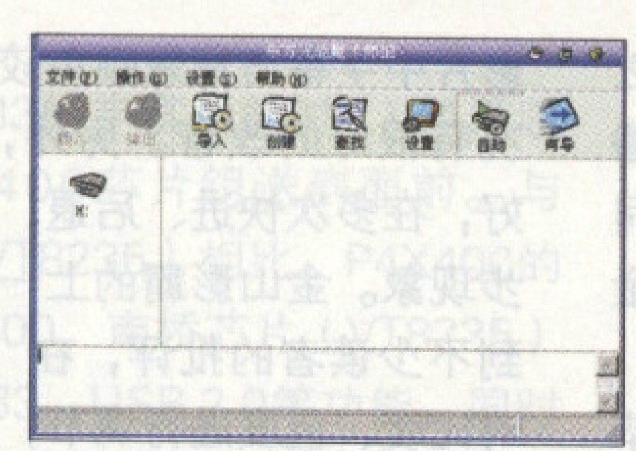
厂商：交大铭泰
上市：2002年7月
售价：39元
附件：说明书、用户回函卡、用户调查问卷
推荐：普通电脑用户
咨询电话：010-62501955转客户服务部

眩目度：
口水度：
性价比：



晶合实验室 蓝星

东方光驱魔术师III



光驱魔术师主界面

或许是光驱报废的速度越来越快、光盘的使用寿命越来越短的原因，虚拟光驱软件自然而然地迅速流行起来，谁也不愿意看到自己的光驱“咯吱咯吱”地“啃”自己的光盘吧。交大铭泰的东方光驱魔术师Ⅲ就是虚拟光驱软件中相当不错的一款，功能齐全，性能也还稳定。毫无疑问，一款虚拟光驱软件最主要的功能就是虚拟光驱，其他的附属功能虽会给软件增色不少，但这必须建立在主功能非常好用的基础上。下面就看看东方光驱魔术师Ⅲ的表现吧。

首先是创建虚拟光盘的功能，东方光驱魔术师Ⅲ支持数据光盘（Data CD）、音轨光盘（Audio CD）、视频光盘（Video CD）格式。

先找一个数据光盘试试，实验品就是东方光驱魔术师Ⅲ自身的光盘。创建过程很顺利，用快速压缩方式只需要几分钟的时间，创建后的虚拟文件使用正常，需要指出的是虚拟光盘文件使用的是东方光驱魔术师Ⅲ所特有的DFI格式，如有需要可使用格式转换功能将其转为ISO格式，但转换后的ISO文件不论用东方光驱魔术师Ⅲ本身还是其他虚拟光驱软件浏览其内容时，都会先显示DFI文件，再次点击DFI文件时才能看到具体内容，不是很方便。

再用音轨光盘试试。选了一张普通正版CD，但在制作虚拟光驱文件时报告说“硬盘空间不够”，此时我的硬盘还有4个G以上的空余。使用视频光盘制作虚拟光驱文件时一切正常，比数据光盘的制作过程稍慢。

其次是导入虚拟光盘功能，在使用此功能之前，最好使用向导主界面中的导入功能，软件将自动搜索并列出计算机中的虚拟光驱文件，很方便。

东方光驱魔术师Ⅲ对各种格式的虚拟光驱文件支持得不错，基本上都能正确识别并使用。

东方光驱魔术师Ⅲ最多可支持23个虚拟光驱，在软件的设置菜单中可设置虚拟光驱的数量，并可方便设定虚拟光驱的盘符，不会发生虚拟光驱与物理光驱冲突的现象。本次的测试用机有两块硬盘（每个硬盘三个区）、一块USB硬盘、一台光驱、一台刻录机，还刻意用其他虚拟光盘软件生成了另一个虚拟光驱，在这种情况下，东方光驱魔术师Ⅲ没有发生任何不兼容的情况，表现让人放心。

现在再来看看其他附属功能，提供比较实在超值的附属功能是交大铭泰软件产品的一贯特点，确实很为用户着想。东方光驱魔术师Ⅲ的查找功能很方便，可在指定的虚拟文件中查找所需文件，支持通配符，速度也还让人满意。虚拟光盘编辑器可以让用户制作自己的虚拟光盘，用户可自行选择文件加入，存盘采用ISO格式。还可编辑已有的虚拟光盘，增加或删除目录、子目录和文件，使用户的虚拟光盘文件可以做到十全十美。东方光驱魔术师Ⅲ还提供了DFI转ISO、VCD转MPEG-1的功能，前者上文已经提到，不再多说，后者确实非常实用，转换速度也可以让人接受。软件还提供了四个不同的界面供选择，分别是童真无邪、淡淡回忆、成熟风韵、异国情调。虽无什么实际用途，但也可以体会交大铭泰对用户的体贴。



光驱魔术师向导

测试的最后我们发现了一个怪现象，安装完东方光驱魔术师Ⅲ后，用鼠标双击RM文件，就会直接激活虚拟光盘编辑器，要将RM文件转换为ISO文件，不知是何缘故。其他类型文件（包括AVI、MPG等）未发现此现象。

编辑点评

目前市面上的虚拟光驱软件很多，《东方光驱魔术师Ⅲ》是其中较优秀的一款，使用方便、操作简单。“虚拟光盘编辑器”可让用户方便地编辑制作自己的虚拟光盘，其他附属功能也很实用。如果在稳定性和速度方面表现得更好些就更让人满意了。



厂商：北京金洪恩电脑有限公司
上市：2002年7月
售价：127元（6CD）
附件：产品内容简介、用户服务指南、用户卡、投诉意见卡、用户回函。
推荐：想系统学习电脑初级应用知识的用户。
咨询电话：010-62634069

眩目度：
口水度：
性价比：



小虫

万事无忧4

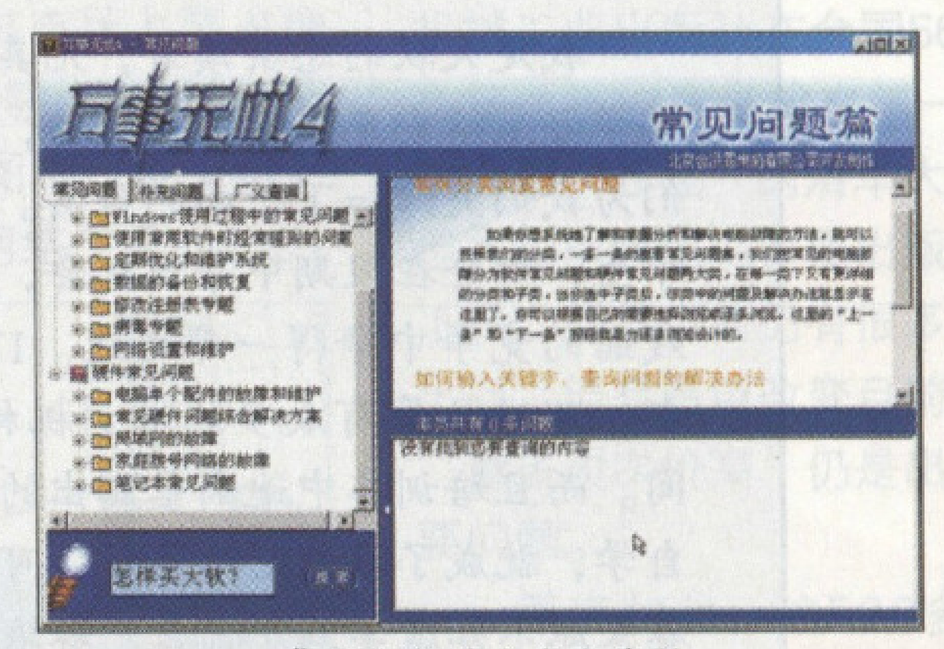
教育软件一直是软件市场的重要组成部分，在暑期到来之际，各大厂商纷纷推出今年的主打产品，金洪恩公司的《万事无忧4》就是其中之一。金洪恩公司是目前国内最大的教育软件独立开发商和教育解决方案提供商之一，产品市场份额占国内1/3强，产品线之长、涵盖面之广可说无出其右，其网站——“洪恩在线”（http://www.hongen.com/）更是中国目前最大的以教育为主的综合性求知网站。


程序界面

《万事无忧4》与金洪恩公司先前的产品《畅通无阻Ⅲ》和《开天辟地Ⅲ》，组成了一套电脑应用三部曲，面向对象分别从最初级的用户到网络应用用户。《万事无忧4》是其前身《万事无忧Ⅱ》的升级版本（没有《万事无忧Ⅲ》版本），零售价同为127元，对于一款包含6张光盘的教育软件来说，这个价格还不算贵。

《万事无忧4》是一款相当全面的电脑教育类软件，包含六大部分内容：硬件原理和安装，配件介绍，软件安装，网络应用和系统维护，常用软件，常见问题。每部分内容都分别包含在1张光盘里，帮助DIY用户解决从组装机器、安装操作系统到系统维护全过程的常见问题和简单操作，对准备组装机器的用户来说很有参考价值。《万事无忧4》光盘采用自动运行安装方式，无法选择安装目录，安装过程迅速快捷，占用硬盘空间仅为7.15MB，所有资料都从光盘即时读取。其界面非常友好，用户可以轻松操作，不过由于使用的即时读取方式，有时界面切换时间显得略长，背景音乐也有一定的停顿，而且在教学界面中没有退出开关，用户必须回到主界面才可退出程序。它的视频采用AVI格式，图像大小为320像素×240像素，不过只有15帧/秒的输出速度，因此在实际播放时，有较明显的跳帧情况。不过由于光盘容量的限制，这种即时读取方式的视频精度不可能太高。

《万事无忧4》采用手把手的教学方式，通过真人演示、问答讲解的方式引导用户一步步学习。在测试过程中我们发现视频摄影的灯光控制得不是太好，有些画面显得较黑、较随意，不过在讲解到细节时程序都会调出局部图片，这对用户的理解大有帮助；背景音乐和解说音量可调，不过偶尔会有解说和字幕不同步的情况出现。它的另一个优点是实现了全程交互式学习，用户不仅可以观看程序，还可自己动手进行操作，并且可随时存放学习进度以备下次学习时读取。值得一提的是在常见问题部分，《万事无忧4》提供了非常方便的问题查询方式，用户还可以选择搜索或者网络上的搜索引擎（内置Google、Yahoo、Sohu和洪恩在线）查询。



常见问题的分类和查询

在这一部分里，用户如果选择将程序安装到硬盘，则可从硬盘启动程序，并且在联网的情况下实现实时更新。

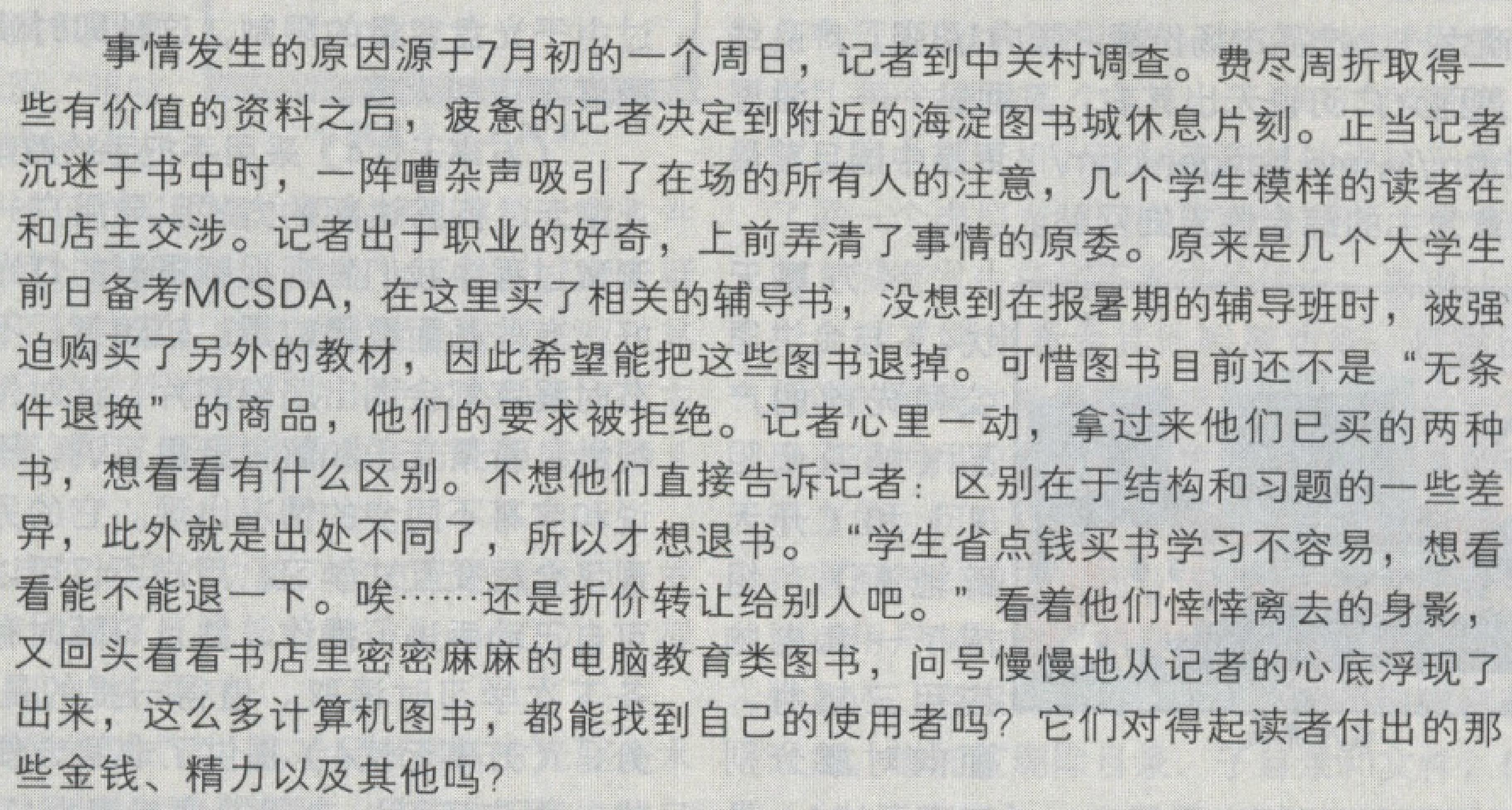
编辑点评

《万事无忧4》有着友好的界面和非常丰富的电脑初级应用知识，先进的程序设计使用户可以进行有效的交互式学习，不过对于电脑用户来说，要全面掌握和记忆这些知识需要花费相当的时间，事实上这也是教育软件目前面临的一个难题。另外，作为一款6CD的软件，我们没有发现一些常用的防止盗版的手段（比如序列号、加密等），在宽带网逐渐普及的今天，这不得不让人有些担忧。

书山有路何为径

电脑教育类图书现状扫描

■本刊实习记者 冰雪之狐





事情发生的原因源于7月初的一个周日，记者到中关村调查。费尽周折取得一些有价值的资料之后，疲惫的记者决定到附近的海淀图书城休息片刻。正当记者沉迷于书中时，一阵嘈杂声吸引了在场的所有人的注意，几个学生模样的读者在和店主交涉。记者出于职业的好奇，上前弄清了事情的原委。原来是几个大学生前日备考MCSDA，在这里买了相关的辅导书，没想到在报暑期的辅导班时，被强迫购买了另外的教材，因此希望能把这些图书退掉。可惜图书目前还不是“无条件退换”的商品，他们的要求被拒绝。记者心里一动，拿过来他们已买的两种书，想看看有什么区别。不想他们直接告诉记者：区别在于结构和习题的一些差异，此外就是出处不同了，所以才想退书。“学生省点钱买书学习不容易，想看看能不能退一下。唉……还是折价转让给别人吧。”看着他们悻悻离去的身影，又回头看看书店里密密麻麻的电脑教育类图书，问号慢慢地从记者的心底浮现了出来，这么多计算机图书，都能找到自己的使用者吗？它们对得起读者付出的那些金钱、精力以及其他吗？

几天后，一封读者的来信引起了记者更深的思考。

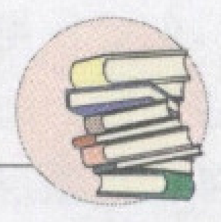
我是大软的忠实读者，尤其喜欢专栏评述栏目，因为它往往关注一些和我们现实学习生活中息息相关的事件，比如IT认证、网络交友等。所以我想请大软的记者们为我们关注一下下面的事实。一年一度的暑期已到，很多学生，尤其是在校的大学生，都会在假期中寻找机会，努力学习在学校中所学不到的知识，以期能在将来残酷的竞争中争得一席之地。IT行业是公认的朝阳产业，也是很多学生的希望所在，不过尽管有众多的培训机构，但不是每个人都有那么充足的资金和大量的时间。而且培训其中逐渐暴露出的方方面面，也越来越让人失望。于是购买电脑图书自学，就成了最适宜的选择。可是在我身边，越来越多的人买着越来越多的书，却越来越不知道学到了什么。琳琅满目的电脑图书中，到底隐藏着什么玄机呢？越来越繁荣的市场，下面到底涌动着怎样的变化？不知道《大众软件》能不能给我们一个答案。

看完这封信，记者心头一阵惘然，为了求学，为了自己的前途和梦想，所有的人都在拼搏，提高自己的素质。可是作为知识的载体——书，却让不少求学者在付出了诸多努力之后，梦想成空。看着照片上小山一样的电脑教育辅导书，不禁想起了小时侯贴在案头自勉的那句名言：“书山有路勤为径，学海无涯苦做舟”。可是现在面对着这座书山时，能避开那些荆棘，找到正确的道路征服它的，又有多少人呢？读者需要我们给一个答案，那么，我们能找到什么样的答案呢？

你能征服这座书山吗？



一、花儿为什么这样红



庄子曰：不登高山，不知天之高也；不临深谷，不知地之厚也。要寻找答案，需要先对浩瀚繁杂的电脑教育类图书市场有个大概的了解。为此，记者找到了在《中国图书商报》工作的朋友，借助他的介绍，记者和一名电脑图书出版社中的专业人士约定，在甘家口附近的一家咖啡厅里见面谈谈。

当记者和朋友匆匆感到约定地点时，已经快天黑了，对方已坐在桌前品味现磨的咖啡。独特的香味消解了初次见面的尴尬，很快我们就熟悉起来。来者让我们称他丁丁，他就职于国内一家著名的电脑教育类图书出版社，从事市场研究工作。这家出版社是同行业中最著名的“四强”之一。无论从行业背景还是专业经验，丁丁都可说是电脑图书出版的专业人士。虽然曾经在书店里看到过“四强”的说法，也买了不少电脑辅导图书，但具体的出版社的强弱长短还真不清楚。相信这也是读者们需要了解的答案之一。因此，记者首先对这个概念提出了疑问。

丁丁自豪地一笑，“按照现在的情况，清华大学出版社、人民邮电出版社、电子工业出版社和机械工业出版社是为四强，占据了整个电脑教育图书市场70%以上的份额，品种上覆盖了所有种类的电脑图书。而希望电子出版社、科学出版社虽然每年出版的品种数量不少，但在份额上尚无法与前四名相比。此外，中国青年出版社在图形图像类图书、中国铁道出版社在网页设计类图书、北京航空航天大学出版社在单片机图书方面，都具有相当强的实力。还有一些大学社，例如西安交通大学出版社、重庆大学出版社等，在计算机等级考试图书方面具有一定的实力，也是读者购书时比较集中的选择。”

在经过一番详谈之后，记者对电脑教育类图书市场有了初步认识。一直以来，该类图书是整个图书市场中的最热门之一。如果除去被用作教材、通过教育系统等发行的图书，电脑教育类图书在整个零售图书市场上要占据10%左右的码洋（**注：出版业名词，意思为销售金额**）份额，2000年至2001年曾经达到15%，如果从图书品种方面计算，计算机图书在整个图书市场的品种比例还要高一些，约10%到18%。即使经过了网络冬季的2001



电子工业出版社的连锁店



走近电脑知识的殿堂

年，市场上的动销品种（**注：出版业名词，意思为在市场上有一本以上销售记录的图书，一本都没有卖出去的不算在内**）也至少有70 000种以上。2001年全国560多家出版社，有520多家在计算机图书方面有出版销售的记录。这些数据告诉记者，我们所关注的电脑教育类图书，是一个竞争激烈、潜力无穷的希望领域。

在整个电脑教育类图书中，销售码洋比例最高的是程序设计，约20%左右；其次是图形图像制作和网页设计制作约17%～18%。而大众类的办公系统操作、电脑基础入门类的图书虽然种类繁多，但销售额在整个电脑教育类图书中仅有7%～10%的份额，已从2000年前的市场消费主力成为表现普通的一类。

“月有阴晴圆缺啊！”丁丁长叹了一声，端起了杯子，“这个领域的竞争非常激烈，而且2001年网络泡沫的崩溃，给计算机图书的出版带来了不小的打击。2000年，“四强”之一的机械工业出版社在全国560余家出版社中的零售市场总销售量是排在第一的，到了2002年，虽然同为“四强”的清华大学出版社仍占据第一，但其它电脑图书重要出版社的地位就出现了显著下降。尽管目前仍有很多出版社涉足电脑类图书出版，但有希望改变目前市场格局的屈指可数。‘量多质次价高’仍是出版社与消费者面临的主要问题。”

原来如此，这520多家参与竞争的出版社中，真正在市场上具有一定竞争能力的并不多。那么，读者在购书时，可将目标范围缩小很多。这样，当冤大头的机会就少了很多，对不对？如果读者清楚哪些出版社的书好，那么就可加快市场淘汰，早日改变“量多质次价高”的局面，是么？记者向丁丁提出了这样的问题。丁丁没有多说话，呵呵一笑，推说天色太晚，约下次再谈。记者只好作罢。

走出咖啡厅，已接近9点，走在昏黄的街灯下，记者问朋友丁丁最后的一笑是什么意思。朋友答曰：“笨蛋啊，我介绍几个人，你明天去谈谈，就知道他笑什么了。”

二、枪手的自白



第二天，尽管下起了雨，记者仍按照事先的约定，赶到了位于人民大学附近的一家酒吧。与朋友在一起的还有三个人，经过介绍记者才知道，他们是：

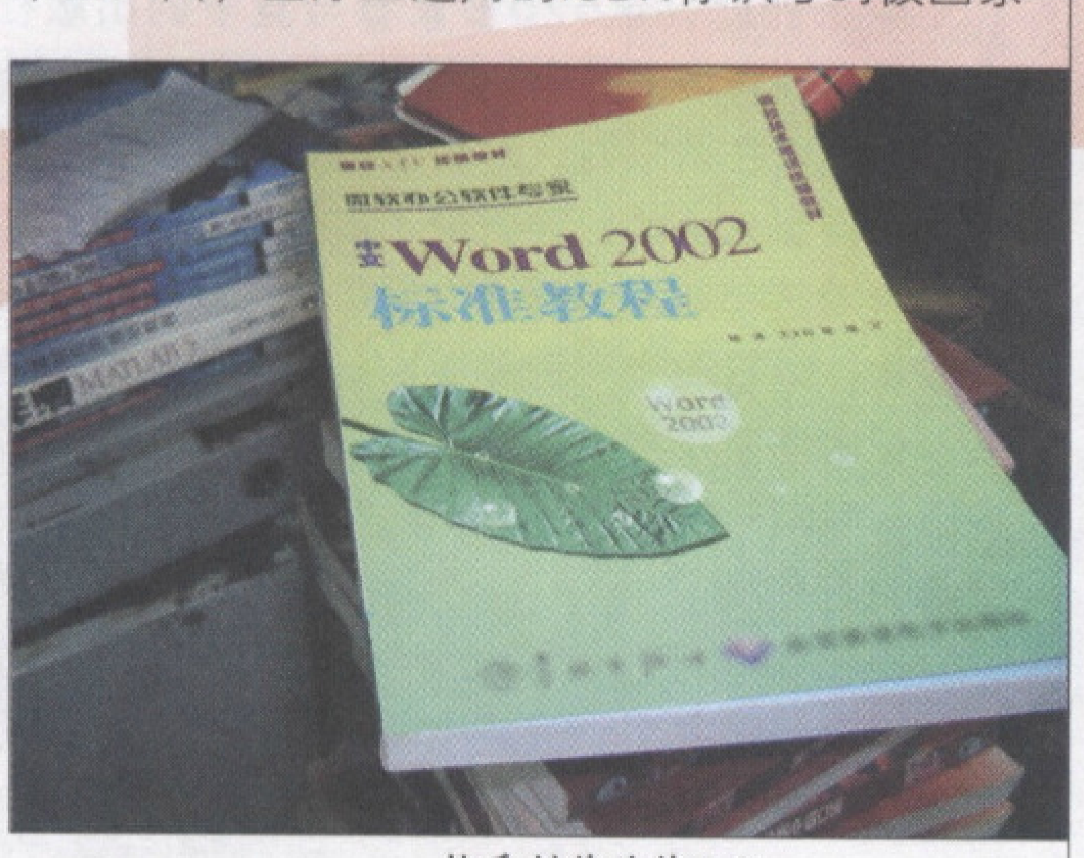
老赵，男，31岁，清华大学博士毕业，现就职于Intel公司，参与制作的电脑辅导图书作品超过50本。

范东东，男，26岁，清华大学博士在读，作品27本。

梨花，女，24岁，北京航空航天大学硕士在读，作品8本。

原来这就是传说中的“枪手”。记者从前曾帮导师翻译过经济方面的图书，在此过程中也曾听说过有些人专门替人写书，不需署名，只要稿费，可在一周之内做出一本内容完备的图书。可惜从来无缘得见，没想到今天居然意外见到……在抑制了要签名的冲动之后，记者平静下来，请他们谈谈自己从事枪手的经历，以及对于电脑辅导类图书制作的感受。

作为资深的枪手，老赵涉及电脑辅导图书的制作从95年开始。他告诉记者，枪手哪里都有，在中国出现的原因，和国家的出版政策制度有一定关系。尽管我们国家有世界上最庞大的读者群，但中国大陆地区仅有568家出版社，相对于中国台湾地区7000多家出版社（公司）来说，数量非常少。所以在92年以前，大陆出版社之间的竞争不激烈，利润一直是非常丰厚的。有利润的地方就会吸引更多的资本，但我们国家对于出版的限制非常严，想要成立出版社简直比登天还难。因此想要进入出版市场的资本只好以各种文化公司的面目出现。由于在中国大陆，国际上通用的ISBN标识号码被国家严格控制，每年像资源分配那样划拨给在编出版社，因此各种文化出版公没有可能独立进行出版。他们所采取的对策，要么是与大出版社合作，成合作公司，例如机械工业出版社的华章公司、水利水电出版社的万水公司以及前些日子因为与世界图书出版公司合作出版“富爸爸”系列丛书而名大振的“富爸爸项目小组”等，都有多种外来资金的介入；或者，要么从些边远的或者小的出版社买书号（**注：**此乃国家明令禁止，但屡禁不止的法行为），例如市场上常见的新疆、内蒙古XX出版社的图书，除了盗版外，有一部分的确是合法的、有书号的出版物。而这类买书号的出版公司往由于资金的缘故，在找来了书号之后，才开始找作者，于是“枪手”的象随即产生。由于电脑类图书市场需求特别旺盛，而内容以技术性应用性主，不会在政治内容上惹麻烦，非常适合快速合作制作，因而是枪手出现集中地带。



枪手制作的作品之一

“哦，那么说枪手是制度下的产物？”记者这样问。

“也不能这么说，枪手代表的是一种制作的态度，要求合作意识好、场感觉敏锐，在任何供需不平衡的市场中，都会出现枪手类似的行业。这人无法说好坏，只能说水平的高低。”这个回答没有触及到刚才问题的质，甚至是答非所问。但记者明白问题的分量和他的苦衷，没有再追问。

“在我所接触到的言论中，内容对枪手都是很不利的。”

“‘枪手之作，必为垃圾；危害市场，流毒无穷’是么？呵呵。”老苦笑着摇摇头，点燃了一根烟。“这就是所谓的世易时移啊。”看来，关这个问题，他有很多话要说。

“我开始做枪手时，虽然作品不署名，但对于图书的制作还是非常负的。一般来说，图书的市场内容方向由出版商定好，比如图书是关于网页计还是关于硬件维修。而具体内容架构则由主要策划人提出，所有参与制者讨论审定，然后根据内容结构各个枪手分工制作，最后由主要策划人整成文。经过两遍校审，由技术上最熟悉的人负责检查技术上的内容有无误。一般来说一本书要经过选题——审题——写作——编辑——校对——术设计——制版等阶段才能完成。丝毫不亚于正规出版社出版图书，可以那时我们制作的图书的质量还是不差的。电脑教育类图书的功能性很强，否实用是其功能性的核心，只要抓住这一点，图书对于读者还是有很高的值的。所以早期我们的作品没有引起太多非议。”

“那么后来呢？”记者追问。

“后来，你问范东东吧。他后来涉及的实际制作很多，特别是那些‘成本’。”老赵看着缭绕在眼前变幻无常的烟雾，淡淡地说。

范东东说话很快，大概是因为学计算机的缘故，思维和说话的方式都直接。“想知道后来我们是怎样制作电脑图书的？简单，首先确定需要制的图书内容，然后到市面去寻找类似的图书，拿回来研究一下，根据我们需要，挑选写得比较好的、实用的内容扫描下来，用OCR识别一下，然后合、校对，排版出书。”

“就这么简单？为什么会变成这样呢？”虽然事先已有所耳闻，但当些话从范东东嘴里说出来时，还是让记者吃了一惊。果真如此？

“IT产业发展越来越快，市场竞争也越来越激烈，图书的市场寿命也来越短。对那些资金实力并不强的小公司和书商来说，制作图书的现实准条件实在不足，只好简化制作过程，缩短时间。如果书号的问题解决了话，一般不会超过3周，这点时间里要完成一本书，按步就班做是不够的。们也想做本好一些的书来满足读者，可是老板的命令在那里，只要速度。场不等人啊。”

这个解释也可理解，只追求利润，当然会出现这样的情景。“那么，样制作的图书内容主要集中在哪些方面呢？”记者追问。



混乱的仓库一角

“主要集中在技术性比较强的图书方面，如硬件配置维护、网络应用类图书等，如果内容重点集中在产品功能的教授和说明上的话，是没有太多独创性的，即使别人看出来是抄的也没有太多关系。而且硬件的图书升级非常快，现在流行DVD，下个季度说不定又时兴刻录机了，网络管理的设置需要详细，内容大体上正确就可以，毕竟配置网络时会遇到千奇百怪的现象，一本书不可能都容纳。只要我们能跟上速度，就满足了市场的需要。”

“除此之外还有什么其它常用的制作方法吗？”记者希望能了解更多的图书制作方法。

“还有常用的就是模糊概念、制造热点。比如你知道Windows 95之后，不断有修正版本推出，于是书商就可以Windows 97/98的名义制作新图书，蒙那些初学者。最近不是出了Office XP吗？可你在市场上看到还有讲述Office 2002的图书，呵呵……对于飞速升级的软件应用类图书来说，这样也是很有效的，可保证内容没什么问题，但没有太多的有用的新知识，虽然看上去变了很多。此外就是‘灌水稀释’的方法了，就一个简单的问题，可找出很多东西来写。比如一个五笔输入法，一般来说，10页的A4纸，五号字，基本就可把所有应用的要点说得清楚，但我们做书时，可把它扩充成180页的内容，你想想是怎么做的吧。大量的图、表、说明、练习，其实都没有什么必要。打着详尽、直观的旗号，其实更多的是为了把书做厚一些。这就是常说的‘字不够，图来凑’。”

范东东说得很坦然，看得出来他对于这些制作手法很熟，而且没有什么不好的感觉。尽管觉得不合适，我还是忍不住问了一句：“你这样做出来的书，对读者有多少帮助呢？你不觉得内疚吗？”但没有想到三个人都笑了起来。“这些方法不是我们创造出来的，我们只是照着去做而已。有什么要内疚的呢？我们不做有人做！再说不管怎样，我们做出来的书对读者还是有些帮助的。对读者的损害充其量是多花了一些钱。可如果每本图书都那么有价值的话，无论是我们还是出版社，都不会有什么好处了。如果读者一下把所有的都学会了，对整个业界都不是好消息啊。持续旺盛的需求是推动市场发展的原动力啊。”他们所说的让记者哑口无言，觉得不对，却又无从谈起。老赵收住了笑，告诉记者：这是由于双方制作图书考虑的出发点不同，他们当初开始制作图书时也遇到过这种矛盾。从读者的角度出发，最大限度地考虑了图书的功能性。而书商则要求图书的内容质量能达到普通的水平就可以，时间、价格是优先考虑的因素。“这就是技术思维和商业思维的不同。对于一个完备的市场来说，仅仅从一个方面考虑问题是不科学的。”最后，他总结道。

记者听到这里已充分明白了他们的准则，以有限的资源尽可能地获取最大的利润，的确是现代商品经济社会下正常的思维方式之一。想到这里记者也就不再追问，而是转向了女枪手梨花。

“梨花是专门做计算机考试类图书的。”老赵向记者介绍，“你如果想考个什么证可找她帮忙，只要你稍微用功一阵，保证能过，不就是拿个证书么？”听到这里记者想起了司马平安曾做过的《IT认证考试培训专题》，连忙问道：“这么有把握，你是不是知道题啊？”

“可以说知道个大致的范围，但无法获得精确的题目。书和那些培训班的试卷不一样，要公开发售，如果那么准，就抢了所有人的饭碗，我们也堵死了自己的路。”梨花的回答很周到，不过记者还是明白了，这依旧是按照前面说的商业制作准则在行事。那么这个大致的范围是从那里得到的？要知道考试的题目可不是能够轻易得到的啊。

“参考题的来源有人专门负责，我们的职责是将考试题分解，根据考试大纲里面的考试点，逐一针对分析，然后制作类似的测试题。一般来说还是很有效的。因为对于这类技术性和应用性比较强的考试来说，只要明确了考试的方向，通过强化训练之后都不会有太高的难度。当然我这只是针对我所负责的一些考试类型来说。实际上，这类图书良莠不齐的现象很严重，特别是一些培训班上，培训的人自己找人编教材，然后自己包销给参与培训的人。由于基本上不经过零售流通渠道，市场很难监测，因此也就在质量上不作很高的要求，对读者的误导作用就比较明显。电脑辅导类图书的不良印象，大概主要从这方面体现出来。”联想到图书城的事件，记者的确感觉到在培训中图书直销带来的副作用。

谈到这里，记者不禁对他们的坦诚非常好奇，为什么呢？他们的回答很明白：枪手和速成本图书不是从他们开始，也不是到他们结束，真正的原因还是客观的市场需求以及资源分配不平衡。他们只是这个过程中的一分子，没有太多的能力改变什么，充其量也就是尽力做好图书，提高实用价值。这种不合理的现象只有在目前的社会条件和教育状况得到改善之后，才能真正有所改善。所以，没有必要隐瞒自己的所作所为？说出来，反而有助于现象的早日改变。

“最后一个问题，你们合作过的公司，有隶属于知名出版社旗下的么？”记者看外面的天色越来越暗，决定早点结束这次谈话。

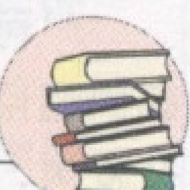
“有，而且不少。”得到的回答很肯定。

记者知道丁丁的笑是为什么了。

告别了这三个诚实的枪手，记者边走边想。目前的电脑图书市场中，的确存在着种种欺瞒伪劣的行为，作为图书制作中的意志执行者，枪手没有办法改变太多。决定这一切的，是下游的读者需要，以及上游的制作策划者的观念。望着阴郁的天空飘扬着的雨丝，记者决定想办法采访一下电脑图书的出版商。只有了解了制作商的想法，才能真正明白电脑教育图书的现状和解决之道。

这雨为什么一直下个不停呢？

三、资本与知本



费尽周折，终于通过老赵联系到了一个知名的书商。在北三环的一栋高档写字楼内，我们见到了这位“李先生”。他对采访非常紧张，尽管我们再三保证，仍然不肯留下任何影像和录音资料，并坚决要求我们保证不泄露他的身份。于是采访就在一种紧张的气氛中开始了。

首先为了缓和紧张的情绪，记者和他闲聊了一阵。原来这位李先生以前是大学的教师，由于自身的专业知识和对市场的敏锐感觉，比较早地介入到电脑教育类图书的出版中，与不同的出版社合作出版了超过100种电脑教育类图书，获得了可观的利润，这一点，从他的豪华办公室和楼下的宝马轿车可见一斑。

对于他制作的电脑教育图书，李先生坦然地承认，有纯粹为钱的应景之作，“肯定有读者觉得我们的书有用，读者的需求那么广泛，我想至少能满足部分读者的需求吧。再说，读者买走我的图书时，是觉得值得的。也许后来发现没有多大用处，浪费了时间和金钱。但学习是一种投资，投资就有风险，浪费是必然存在的现象。就好像每年巨大的商业广告费一样，所有人都知道有一半是浪费的，问题是，你不知道是哪一半。而且我的投资也存在着风险，如果我们的书不受欢迎怎么办？不能要求把所有的风险都由制作方来承担吧？你可能说制作的风险和读者的风险不构成逻辑关系，但通过投资，他们是有关系的。就是要以利润为前提，在能满足市场需求的情况下，尽量降低成本。如果为了能更充分地满足读者的需求，而给制作带来太大的成本提升时，这种行为是被禁止的。我是商人，不是教育家和慈善家。所以，我也希望我的书能满足读者50%的需求就足够了。”

这种解释与老赵等人的回答如出一辙，记者依旧无言以对。从商业的角度出发，这种行为真的还无可辩驳。事物正确与否的确不能仅仅从一个方面去判断。“存在理”是绝对没有错的，即使是存在着不合理的现象。因为这种现象是根合理的原因产生的，就好像吃了巴豆一定要闹肚子，因为吃巴豆才腹泻果不腹泻，反而不合理。要解决看上去不合理的现象，必须找到它的根因。

对于目前的局面，李先生的解释也很清楚：市场供需的不平衡、以育产业化带来的知识资本化。当一切都以金钱来衡量，以利益为最根本为目的时，由于人性重功利的因素，一定会出现良莠不齐的局面。这不取决于制作者，也取决于读者。“他们苦学电脑，不也是为了有个好位、前途么？带着这种想法，当他们走到我这个位置时，就会自然地发我现在一样的行为。说到底，这是现在市场经济社会发展的产物。”

离开了清凉的写字楼，外面的热风立刻让记者全身冒汗，但记者的依旧一片冰凉。仅仅从读者的角度出发，速成的图书的确是不合理的。果从出版方的角度出发，这种现象又有产生的必然性。社会，最后都归社会的发展上，这是读者和记者想寻找的答案么？

开始动笔之前，又给丁丁打了个电话，没有再重复那个“少当冤大的笨问题。记者只是问他：“你们出版社的公司有没有出版过这种速成的脑图书？”

“当然有，可以告诉你，所有涉及电脑教育图书出版的出版社，都这种行为。跟着市场走，流行一阵风。这在哪个行业都是不可避免的。

“那么，你认为这种现象是由于社会发展的原因而产生的么？”记忍不住想对这个说法寻求一个明确的答案。

“也可以这么说，不过这也等于没有说。个人认为，最根本的原因，是商品经济思想逐渐被大众认同，当知识和财富发生直接联系，‘知本’‘资本’划上等号时，所有的知识产品都会因为飞速增长的客观需求出种质量上的问题。此外，社会信息交流的不对称也加剧了这种趋势，例者不知道IT业的发展方向，不知道如何判断一本图书的内在价值，而制书的出版社掌握的信息多时，这种不平等的现象是必然的。你不能要求现象就一下消失。”不愧是出版业的行家里手，几句话就把问题的核心解了个大概。但当记者就“那么读者的正当需求如何最大限度的满足”追时，丁丁却不肯说了。记者明白，这是到了他的限度了。



拥挤的书山一角

幽静的图书长巷，它通向哪里？

尾声：不成答案的答案



大乱必有大治，面对混乱，治理者的声音如何呢？记者最后联系了图书出版的直接管理者——国家新闻出版署。他们告诉记者，对于种种不合理的现象，有明确的处罚条文规定，有坚决的行政治理措施，有具体的监管治理机构。一切都是完备的。但“我们的市场在发展，不可能一下做到那么完善，需要耐心。”这个解释非常合理，遗憾的是，也没有什么太深的意义。

本来想寻求到解决问题的方案，最终发现从前的想法是多么单纯。读者的要求是合理的，但是仅仅从读者的角度出发，行业的生存发展也会成问题。现阶段想彻底解决问题是很困难的，除非我们回到没有电脑的社会，杜绝了根本的市场需求。而造成目前这种“合理的不合理局面”的原因，是目前IT产业以及相关衍生产业的不正常发展。泡沫碎裂之后，给人们带来观念上的迷茫。尽管很多人不愿意承认，但从图书市场的混乱我们可得出这么一个结论，我们的IT产业，仍处于高烧之后胡言乱语阶段。丁丁告诉我们，市场信息交流的不对称，是造成读者需求混乱的重要原因。而形成这种不平等的原因，与现在的企业频炒概念、模糊科技内涵不无关系。从最近的“特丽珑二代”之争就可见一斑。如何披砂拣金，改善市场信息不对称的局面，让更多的读者知道自己的需求，这应该是记者要履行的义务。今后我们要做的，还有很多。告诉从业者和读者们IT产业和游戏产业的真实发展变化，这本来就是《大众软件》的责任。

文章结束之际，想起了读者的那封来信。市场中扑朔迷离的变化，的确让所有人迷惑，不过采访了多方面人士之后，记者明白了一个道理。这种产生于经济需求的市场现象，是需要从意识上开始解决的，尽管综合来看其存在有合理之处，但绝对不意味着它将持续下去。要改善，读者还是关键，作为决定产业走向的原动力，只有读者一步步走向成熟，整个产业才能成熟起来。希望我们的文章，也能成为其中的促进因素。

“一颗炮弹要飞行多久，才能回到大地的怀抱？一个男人要走多少路，才能成长为一个男子汉？谁能告诉我，答案在哪里？”

——答案在风中飘荡。

媒体文摘 摘自：《美洲文汇周刊》李玫

王之的硬盘梦

很多人对于一直主掌着中国长城科技的老总王之感到好奇，一是因为他是原中国国家领导人王震的儿子，二是因为他平素并不非常出头露面，三是他的长城公司在电脑业内其实是一个很出名的公司。

今年2月底，在长城科技与IBM签约共同生产硬盘驱动器的仪式上，汉鼎亚太公司董事长徐大麟这样形容他的老朋友：“在中国，最爱硬盘驱动器的人就是王之。”

他最早开始尝试做硬盘是在1978年。为能实现中国人自己生产硬盘的梦想，他召集人马在湖南怀化投资3亿元人民币准备生产体积如汽油桶似的固定头硬盘。由于当时从法国引进的技术已被市场淘汰，项目验收之时，就是该项目宣布死亡的一刻。

头一脚没踢好，王之并没有气馁，他又调转目标开始向当时6兆硬盘进军，并从保加利亚买来技术。令人痛苦的是，这一技术依然非常落后，最后也很快流产。

接着，王之决定与世界生产硬盘的几家著名公司寻求合作。

但跨国公司垄断了硬盘生产技术，喜欢单干，不愿意别人插手。经过一番努力，最后只有CDC同意拿8英寸盘与长城合作。

王之当时很振奋，马上在杭州设厂，还买了许多设备。生产线启动后，发现8英寸盘的市场反响寡淡，技术转让程序又非常复杂，被迫忍痛放弃。

在王之寻求合作尚未理出头绪时，硬盘变成了5英寸。他又四处探索合作的机遇，最后与美国维科公司联合，合作生产5英寸硬盘，长城的怀化厂准备启动生产线。正在这时，维科公司股东内部震荡，易主后很快走向衰落。后来，与新加坡一家公司的合作，也无疾而终。

让王之见到希望曙光的是与美国康诺公司的合作。开发、长城、中电投资800万美元，占40%的股份。这个厂建起后，头两年不赚钱，但康诺公司已经看到了中国制造硬盘的巨大潜力，不断扩大股份比例，最后康诺与希捷合并将40%股份全部买回，长城只好无奈地退出合作。这时，硬盘已进入3.5英寸时代。

在诸多挫败面前，王之没有想到放弃吗？他笑着说：“说实话，有的时候我真的想不干了，但有的时候，感觉机会又来了。”

经过多年“拉锯式”磋商，基于与长城多年的合作及对王之这位长城“精神领袖”的信赖，IBM终于点头同意了，并做出战略性的决定，放弃对桌面系统硬盘驱动器的投资，全部让给长城做，IBM拿技术过来合作。

这意味着，今后在国际市场上，一个标有IBM字样的电脑硬盘，就有可能是经由一个中国员工之手制造出来的。

春风得意马蹄疾，一日看尽长安花

——IE辅助工具攻略（上）

■湖南 一叶枫

引子

如果你生活在古代的长安，又假设你真的喜欢看花，相信你一定会骑着马去看：徒步未免拖沓，坐马车又太过笨重；唯有骑马是轻快的，瞥见庸俗的花，走马就是；若遇奇葩，亦能停下细细品味。只是这两个假设太过牵强了，然而现在，不管你爱不爱看花，也不管你是否在长安，你多半比较喜欢上网浏览。那么你上网浏览是否也是轻快的呢？即使你满怀着轻快的心情，可一想到那各种形式的广告、那些恶意修改你注册表的网站，再加上我们中的大部分人还要忍受像生病一般缓慢的猫，最后自己想要仔细端详的东西又不易保存下来，你的心就会有些沉重了。此次就是想介绍一些IE相关的实用软件，若能让你增添一点“走马观网”的感觉，就是我们最大的收获了。

第一回 浏览辅助

出场软件： Pop-Up Stopper Companion、IE修复专家

“Internet Explorer”，曾被译为“网络探险家”，而实际中上网虽无如此凶险，但也总会碰上许多不甚如意的事情。譬如总有意外弹出的广告，让你不情愿地关掉；还有浏览器总会好心地记住你上网过程的一些信息，你却想着要“轻轻地来，轻轻地走”；更有让你生气的网站，它们篡改浏览器的标题、主页，甚至在你的右键弹出菜单中增添一些乱七八糟的内容，偶尔朋友来用电脑时你会有些难为情。此次出场的两位大侠正是为此而来。

一、Pop-Up Stopper Companion

Pop-Up Stopper Companion，其实是“名不如实”，因为此软件的功能远不局限于阻挡弹出窗口。安装好此软件后，打开IE浏览器，会发现多了一行工具栏，如图1所示。若是你的IE没有出现这一栏，请在“查看”→“工具”中点选“Pop-Up Stopper Companion”即可。工具栏上共有16个图标按钮，当鼠标在每个按钮上停留时，会有相应的英文说明，现将其具体功能说明如下：

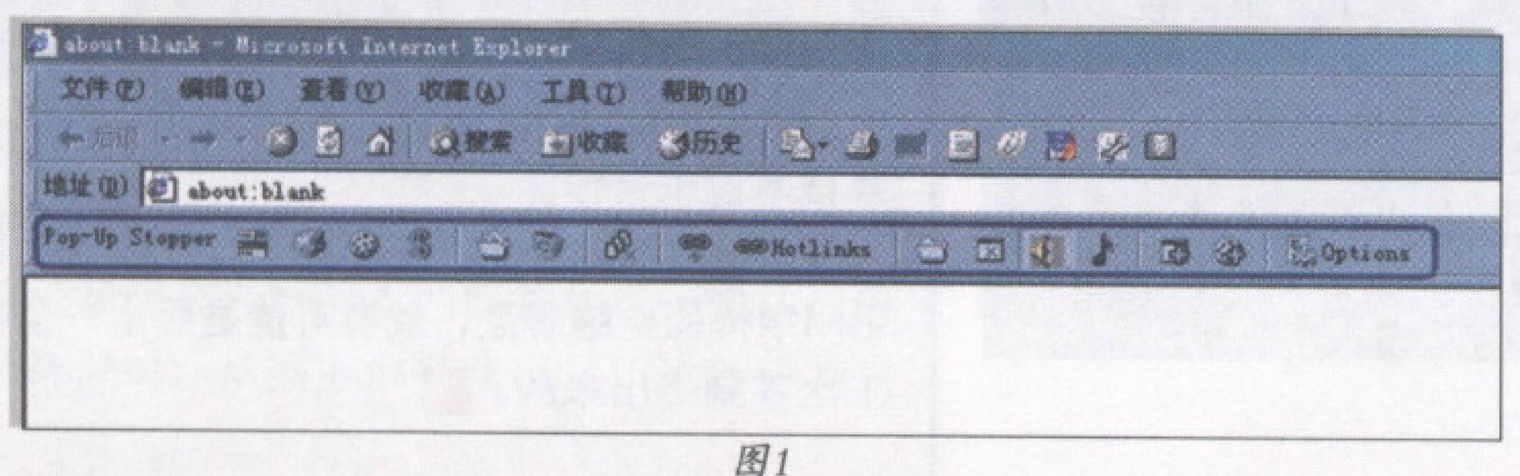


图1

前四个按钮对应的功能用于清除上网时留下的信息。点击第1个图标，可清除浏览器地址栏中的下拉历史记录（Clear drop-down URL history）。需要提醒的是软件只能清除其中的URL纪录（例如www.microsoft.com.cn），若是你以前在地址栏中键入过一些非URL的信息（例如：微软中国），就无法清除掉。第2个图标一看就知道是用来清除IE历史记录（Clear browser history）。需要说明的是，IE的历史记录与地址栏下拉记录还是有区别的，前者包括你浏览过的一切页面，你可以用IE工具栏上的“历史”查看，它的另外一个作用是，当你在地址栏中键入地址时，IE会根据历史记录尝试补齐地址；而后者只包括你在地址栏中直接键入的信息。第3个图标是清除浏览器中保存的cookie（Clear browser cookie），这样你就不用担心在网上填表会在机器上留下什么痕迹了（记得笔者有一段时间曾经为这个烦恼了很久）；不过总有一些网站的cookie你并不想清除，软件也很体贴，你只需在浏览这个网站时，点击倒数第2个加号状按钮并确定，以后软件就不会清除来自这个网站的cookie了。第四个图标是用于清除浏览器的缓存（Clear browser cache），按下这个按钮后可得耐心等一下，因为临时文件夹（即Temporary

Internet Files）中存放着多日访问过的网络资源（默认设置为20天），清理起来当然颇费时间。

接下来的两个按钮可能与清除浏览信息无关，但细细一想，上网要下载那么多东东，要想不留痕迹，这两个功能还是有必要的。第1个貌似文件夹的图标用于清除你最近打开过的文件记录（Clear recently viewed documents history），即“开始”菜单中的“文档”记录；第2个是清空回收站（Clear recycle bin）。虽然这两个功能都可以手工完成，但集成在一起也能看出软件作者对使用者的一番好意。

若是你不想一个个地点击这些按钮，也可以在“Options”→“Preference”→“Selective Cleaning”中勾选你想一次性清除的内容（图2），全部选定后只需按一下工具栏上的第7个按钮，就可一次性完成你指定的清除内容。你可以看到图2中还有前面不曾提到的几个清除选项，解释如下：AutoComplete Forms Data，AutoComplete Passwords：自动填写的表单数据以及自动完成的密码输入（多半是因为你以前选择了“记住密码”）；Run History，Find History：分别指“开始”菜单中“运行”和“搜索”功能中留下的历史记录。

相信有了上述这些清除功能，你就可以放心地浏览，放心地离开机器了。但既然自称为“Pop-Up Stopper”，相信更好使的功能还在于它的阻挡弹出窗口功能。你只需按下工具栏上的第11个按钮，就可以开启此功能，若又想关闭此功能只需在其上再按一下即可。开启阻挡功能后，当你浏览的网页有弹出窗口时，软件就会自动阻挡，在默认情况下还会有声音提示。如果你不想有声音提示，可点击工具栏上形如喇叭状的按钮；紧接其后的按钮还可以变换提示的声音（图3）。但上网时也有一种情况：有些网站的弹出窗口是你所需的，这时你就可以在浏览这些网站时，点击倒数第3个按钮，确定后软件就不再阻挡这个网站的弹出窗口了。

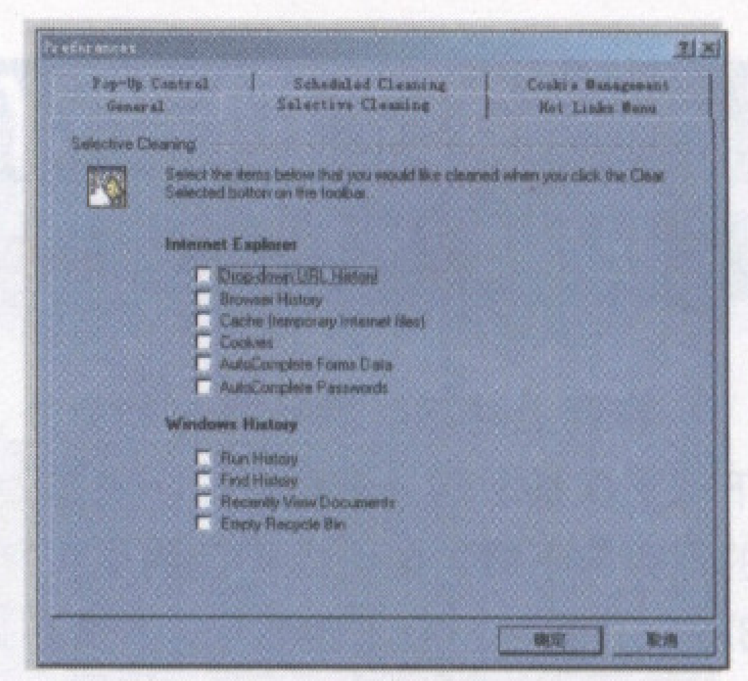
二、IE修复专家

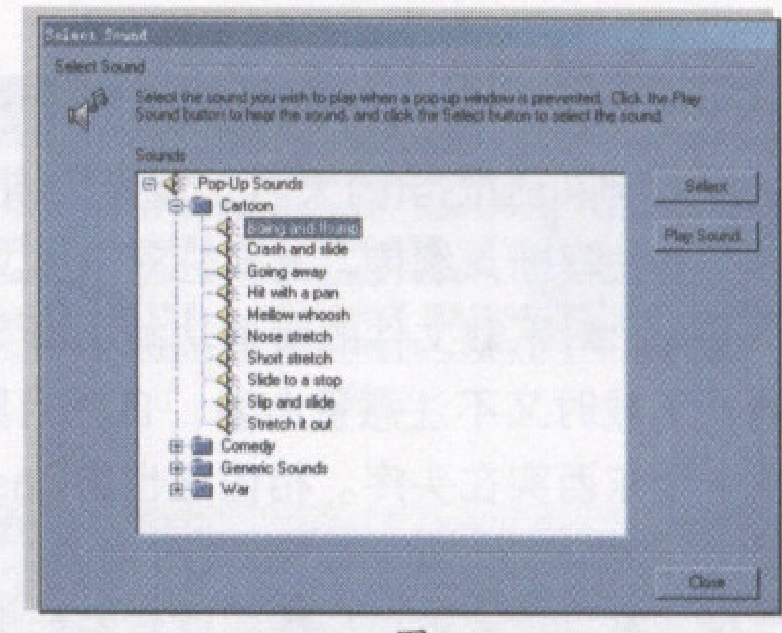
有了Pop-Up Stopper Companion，就已经解决了开头所说的前两个问题了，那第3个问题呢？呵呵，在IE修复专家的帮助下也是小菜一碟。图4为该软件的主界面，可以看到操作起来非常方便。如果你要软件自动保护IE浏览器不被恶意代码修改，可选择“启动时自动运行IE修复专家”，这样程序就会在系统启动时驻留系统托盘。若你的主页和IE标题被恶意修改，可在“IE常规”标签卡中恢复，当然你也可以自己设定。若右键菜单或IE工具栏中出现了你不喜欢的菜单项或按钮，可点选“右键和按钮”，在下面的窗口中选择相应项目，点击“删除”键就行（图5）。还有一些网站会恶意地将IE“Internet选项”中的一些项目设为无效，实在让人生气，这时可在本软件的“Internet选项”中选择相应的项目，取消前面的选择标记。下面举一例，有些网站会将IE的首页设为自己的网站，然后锁定主页的更改按钮（图6），此时，只需取消该软件中的“Internet选项”→“常规”→“禁止手动修改IE首页”即可。还有一种情况，访问某些网站后，只要一开启IE就会弹出数个窗口，让人颇为烦恼，这种情况下可选择“自动保护”选项卡中的前三项就能解决这个难题。最后，在“保护项目”中的其他各选项中，如果你将某个选项勾选，例如“保护IE首页和标题”，无论各网站还是你自己都无法再修改IE中的相应设置；当然，这只是在该软件运行或驻留系统托盘时才有效。此软件还有多种功能，譬如你可利用它来禁止某些设置的使用，都是比较有趣的，这里限于篇幅就不多讲了。

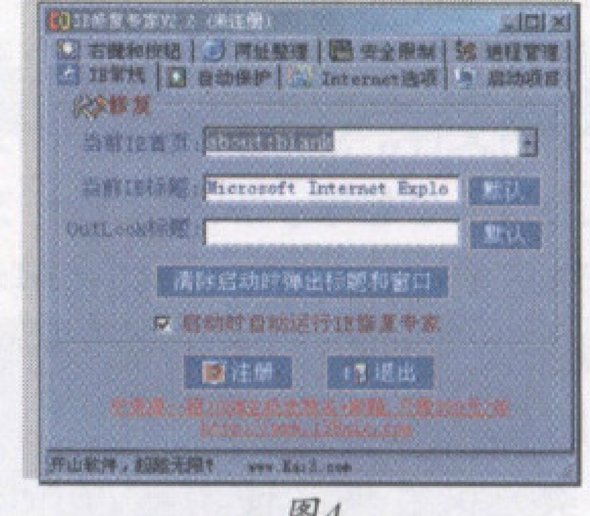
软件下载信息：

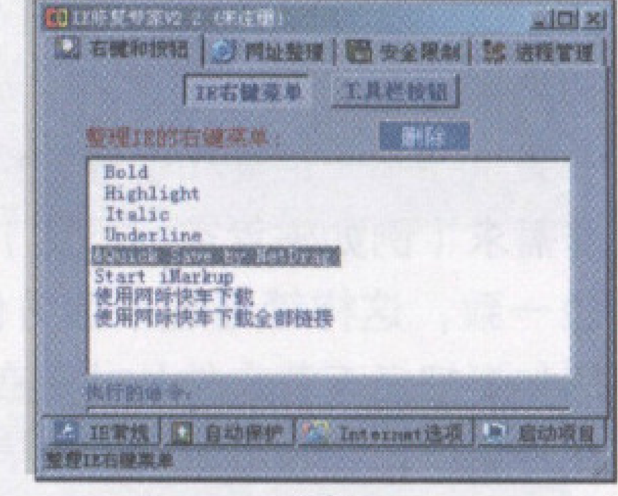
Pop-Up Stopper Companion：http://www.popupstopper.net/PopUpStopperCompanion.exe，版本3.0

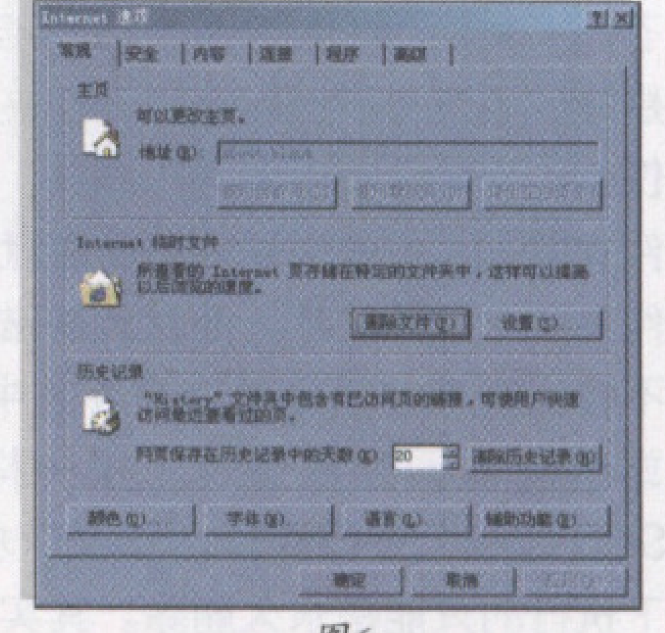
IE修复大师：ftp://ftp1.download.com.cn/pub/new_netabout/ier22.exe，版本2.2


图2


图3


图4


图5


图6

第二回 保存与下载辅助

出场软件：FlashGet、NetDrag、WebZIP

在网上冲浪时除新奇与刺激外，也许还想保留些什么，实际上保存和下载不仅是上网的乐趣之一，更是上网浏览的必修课程。然而仅依靠IE自带的保存与下载功能，远不能满足大家的需要，而且还费时费力。这里要介绍3款工具软件，针对3种不同的需求，或许能给你增添不少新的乐趣，更让你的效率有大幅度的提高。

一、下载文件的管理：FlashGet

提到FlashGet的大名，真是少有人不知。但一般来讲，对它的使用多限于多线程断点续传，其实它对下载文件的管理也是一流的。这里主要介绍FlashGet对下载文件的管理功能。事实上，如果经常用FlashGet下载一些东西，下载时又不注意重命名，日积月累，ZIP、MP3文件堆积如山，要再去找一个东西实在头疼。相信这也是FlashGet加强下载资源管理的意义所在。

总的来讲，FlashGet可对每类文件创建不同的类别，指定不同的磁盘目录，并且可以通过拖拽的方式轻松地归类任何文件。这一功能是依靠其虚拟的类别文件夹实现的。在软件主界面的左边窗口，显示的就是其类别文件夹的结构（图7）。软件缺省创建了“正在下载”、“已下载”和“已删除”三个类别。所有未完成的下载任务均放在“正在下载”类别中，而所有完成的下载任务则放在“已下载”类别中，从其他类别中删除的任务均放在“已删除”类别中，只有从“已删除”类别中执行删除操作才会真正删除在磁盘上的文件。虽然说此窗口的文件是虚拟的，实际上每个文件夹都对应着磁盘上的一个目录。只需在任一文件夹上右击鼠标，选择“属性”就能看到它所对应的磁盘目录。例如在笔者电脑中，“music”类型文件夹就被设定为对应“E:\music”文件夹，所有在类别文件夹上进行的操作都会影响到其对应的磁盘文件夹。

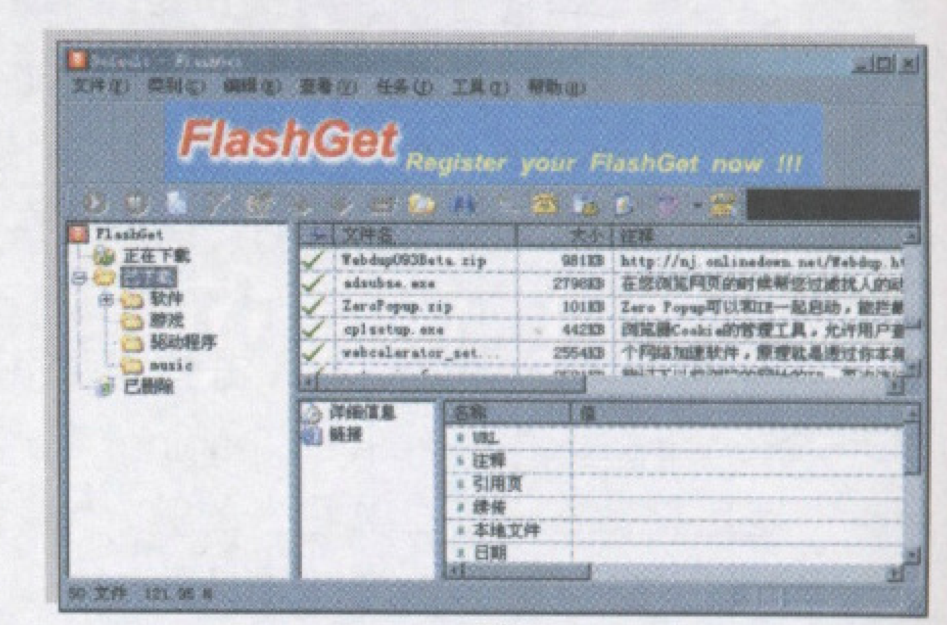
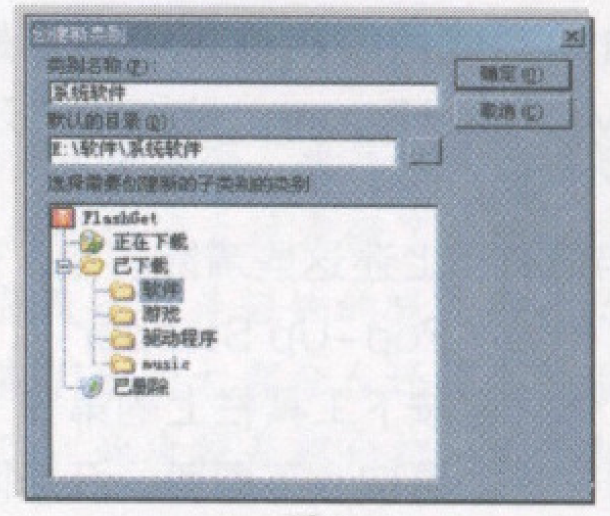


图7


图8

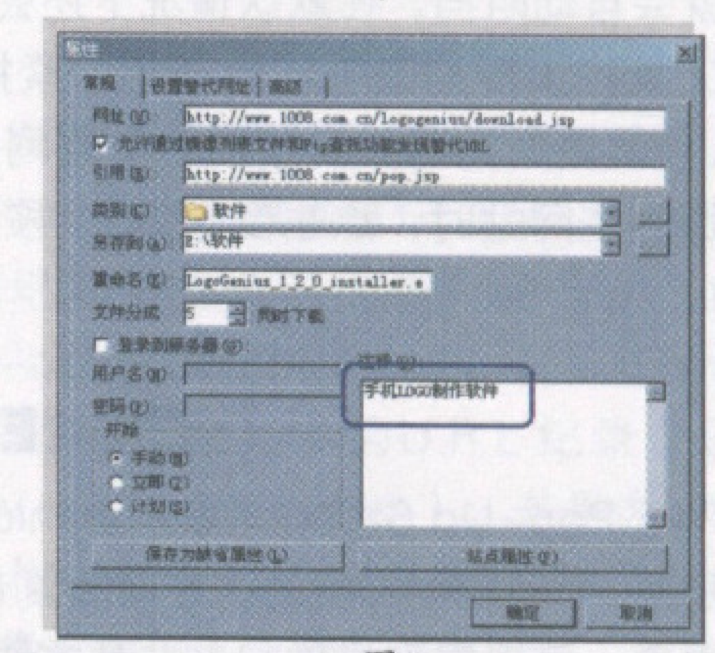

图9

图10

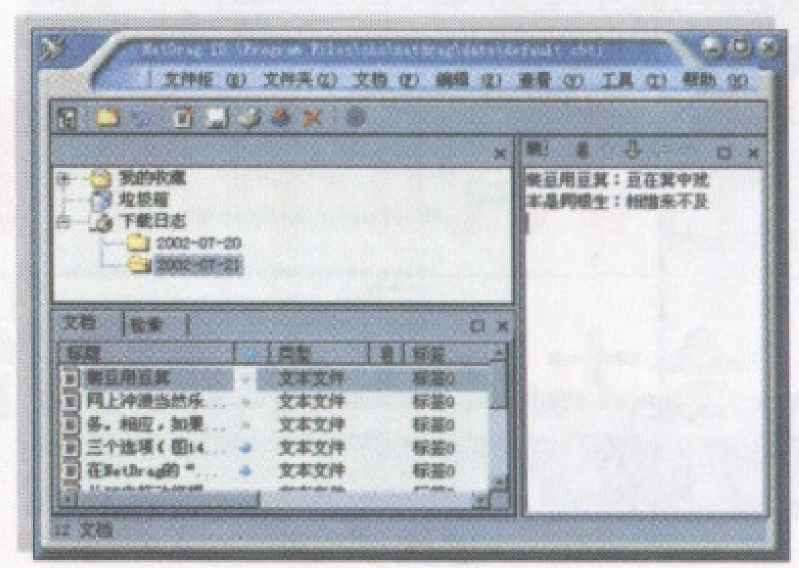
类别文件夹的使用与Windows下的文件夹并无不同。你可以新建类别：例如你想在“软件”类别中新建一个“系统软件”类别，只需用鼠标右击“已下载”类别文件夹，点选“新建类别”，在弹出的窗口中填好类别名称，选择对应目录后确定即可（如图8）。需要说明的是，类型文件夹之间的父子关系并不一定要和磁盘文件夹的父子关系一一对应，但一般如果不是有特殊需求（例如磁盘空间不足），最好让二者保持一致，甚至连文件夹名最好也一致，这样管理起来会方便得多。你也可以在类别文件夹中移动文件，例如要把已下载文件从“正在下载”移到“软件”下，只需用鼠标选择“正在下载”，在右边的文件列表窗口中选择待移动文件，拖拽到“软件”类型文件夹上。此时在缺省情况下，会弹出一个窗口询问是否移动已下载的文件，即询问是否在对应的磁盘文件夹之间也移动此文件，你可以选择“否”，以后仍能正确使用，但会给其后的管理造成麻烦，推荐选择“是”。你还可以删除类型文件夹下的文件，但删除时有两种情况：一种是你仅在类型文件夹中删除此文件，如前所述，此文件会转到“已删除”类型文件夹中去，但此文件并不在磁盘上被删除；另一种情况下是你不仅在类型文件夹删除了此文件，而且还在磁盘上永久删除了此文件，这样，这个文件就不会出现在“已删除”文件夹中。这一点类似于Windows下的删除与回收站的功能，连操作也一模一样。普通删除用“Del”键就行，若用“Shift+Del”进行操作，就表示永久删除，当然，在“已删除”类型文件夹下执行的只能是永久删除。其实在执行移动和删除任务时，是否对磁盘上的文件也执行移动和删除操作，FlashGet给出了多种选择，具体设置可在“工具”→“选项”→文件管理”中进行。

最后需要提醒的是，如果要使下载后的管理更为方便，请记得在下载时作一些适当的注释，如图9所示，注释窗口中尽量留下一些可供以后识别的信息。这样，当你以后选择此下载文件时，就能见到你的注释（图10），管理起来当然方便得多。

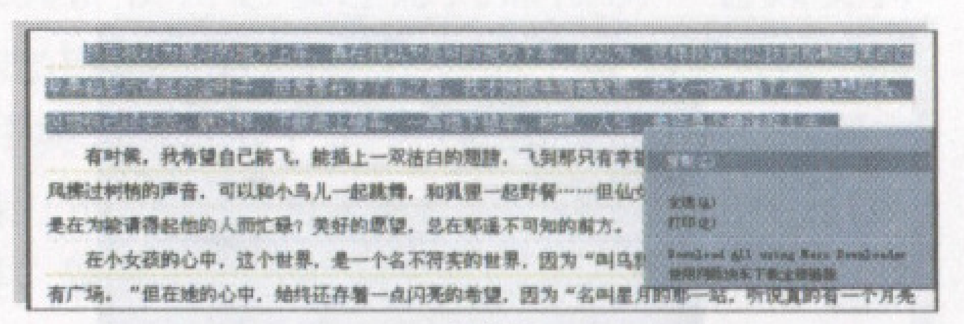
二、文字与网页的快速保存：NetDrag

网上冲浪自有很好的感觉，但也不可避免有一些缺憾，例如难得静下心来阅读大段的文字，又例如有时见到一段文字确实不错，保存却颇费周折，至少也得有劳“记事本”的大驾光临，难免阻断你冲浪的顺畅感，不能不说是一大憾事。好在有NetDrag帮忙，一切都会更简单，若你恰好又像笔者一样整天要处理大量文字与网页，那更是强烈推荐你试用了:)。

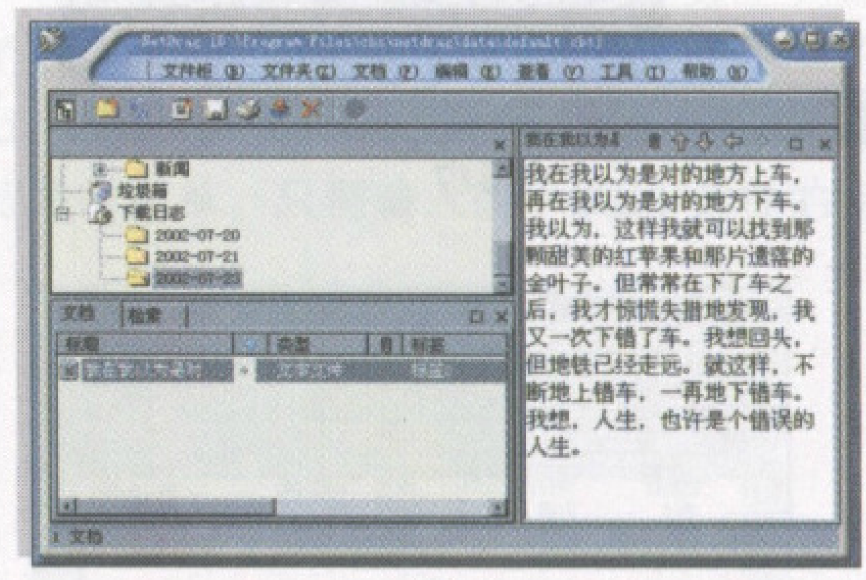
NetDrag的主窗口设计较精美（图11），软件还支持更换皮肤，推荐的样式都还不错。主界面的左上方是虚拟文件夹，这和FlashGet的类型文件夹有些相似，例如都可以新建、重命名、删除和转移等，但两者还是有很大的区别，最大的不同是，NetDrag中的虚拟文件夹并不对应于磁盘上的文件夹，而其中的虚拟文件也没有对应的磁盘文件。主界面的左下方是虚拟文件夹中的虚拟文件，点击虚拟文件，其内容就会在右边的浏览窗口中显示，你也可以双击虚拟文件，NetDrag将会启动相应程序查看其内容。软件的另外两个操作方式是通过系统托盘图标及拖放窗口实现，另外软件还会在IE浏览器中形成右键菜单“Quick save with NetDrag”（使用NetDrag进行快速保存）。


图11

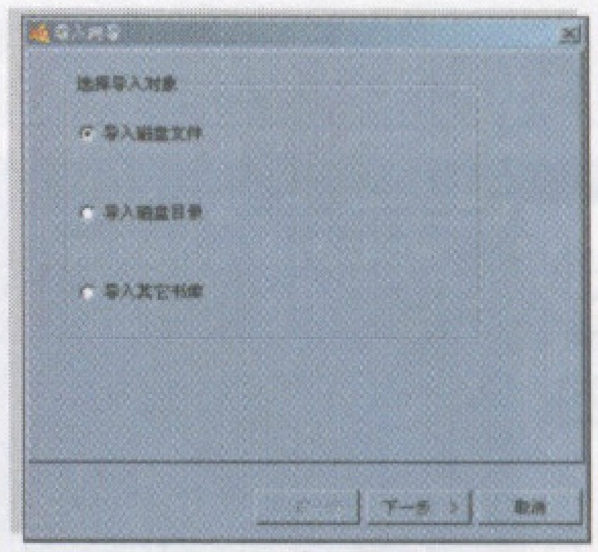
软件主要有两个保存功能，第一是快速保存你选定的文本，第二是快速保存你选定网页中的所有文本信息。


图12

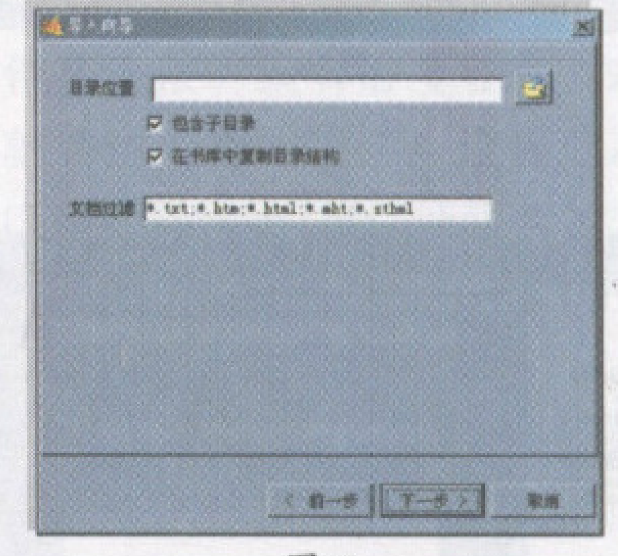
在网上浏览时，若想快速保存某一段文本，可以在NetDrag的“工具”菜单中选中“监视剪贴板”，也可通过右键单击拖放窗口，在弹出来的菜单中选择此项。然后只需选定你想要保存的文本，再进行复制操作（是使用IE工具栏的“复制”按钮，还是使用右键菜单就看你的偏好了，如图12），所选文本就自动进入NetDrag的以当天日期命名的虚拟文件夹中，并被保存为一个虚拟文本文件（图13）。值得提醒的是，如果文本内容不是从IE窗口中复制，同样也会进入NetDrag，因此建议在无需进行文本保存的情况下关闭“监视剪帖板”选项。


图13

如果你想保存某张网页上的文本信息，可以有两种方法，一种是你可以在要保存的页面上单击右键，然后选“Quick Save by NetDrag”，页面就自动保存到当日虚拟文件夹中；如果你看到的是该页面的链接，也可以从IE中把链接拖动到NetDrag的拖放窗口中，其所链接的页面就会被自动下载。需要说明的是，软件只保存网页的文本信息和简单的格式信息，因此在NetDrag中查看时可能让你觉得“面目全非”。


图14

结束浏览后，就可以对快速保存下来的文本及网页进行整理，除在虚拟文件夹中进行常规整理（例如重命名、转移、删除等）外，你可能还想与磁盘文件进行转换，此时可以通过“导入”和“导出”功能达到这一目的。具体操作如下：如果想导入文件或文件夹，请在待导入的虚拟文件夹上点击右键，选择“导入”菜单项。弹出的“导入向导”窗口有3个选项（图14），如果只想导入磁盘文件只需选择第1项，然后按照向导操作即可，这里主要说明一下如何导入磁盘目录。选择“导入磁盘目录”后点击“下一步”，在弹出的窗口中选择待导入的磁盘目录（图15），如果想导入该目录下的所有文本类文件，请点选“包含子目录”，若想在虚拟文件夹中导入的文件仍保持原有的目录结构，请点选“在书库中复制目录结构”，至于下面的文档过滤，指的是你能导入的所有文件格式，缺省格式就是未注册版能支持的格式，目前未注册版还不支持图片和CSS格式，也是一个遗憾。单个虚拟文件的导出只需在右键菜单中选择“另存为”即可；而虚拟文件夹的导出操作更为简单，只要选择右键菜单中的“导出”，再按提示进行操作就可以了。需要说明的是，导出的文件夹目录结构与虚拟文件夹的目录结构完全一致。

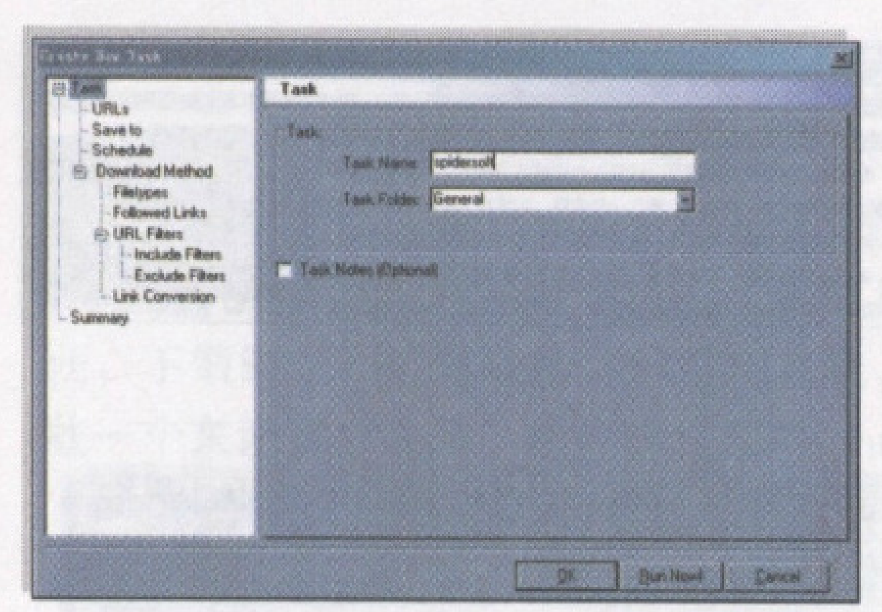

图15

三、离线浏览：WebZIP

图16

如果你常上网，一定会有这样的体会：浏览一个内容丰富的站点，尤其是一个倾向于文字信息的站点，一般都需要很长的时间。而且这段时间内，大部分时候又不是在下载页面，而是在阅读。阅读无需联网，但偶尔的切换页面却又不得不让自己仍旧联在网上。目前的上网费用还比较高，如此上网实是不经济亦不合理。不过现在终于不用为此担心了，你可以用一些工具来把整个网站上的内容下载到自己的硬盘，这样，所有的下载任务都在上网时间内集中完成，下载完后就可以断线，之后的浏览就无网费之忧了。

WebZIP就是一个优秀的离线浏览工具，该工具为用户提供了漂亮的操作界面，而且功能实用而强大。下面以一个实例对其操作方法进行说明，在这个实例中，我们将尝试下载WebZIP的官方网站：http://www.spidersoft.com/。


图17

首先在WebZIP的地址栏中输入网站的地址，回车后其主页很快出现在地址栏下的浏览（Browse）窗口中（图16）。在左边的“任务”（Tasks）窗口中选择下载任务所在位置，本例中将其直接放在根目录下，你也可以新建任务文件夹存放新任务。右键点击文件夹“Tasks”，依次选择“New”→“Task”，将会弹出“Create New Task”（建立新任务）的窗口（图17）。在此窗口中，只要选择左边的参数选项，就可以在右边窗口进行修改。可以看见，窗口中需要设置的参数颇多，这也是此软件的精华所在，下面将对其中重要的参数作详细说明。

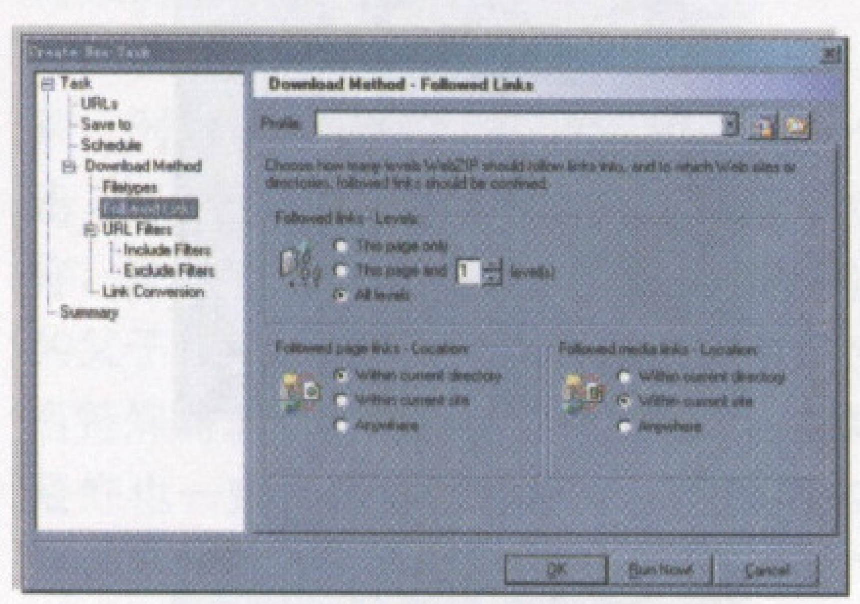
1.Task（任务）选项

改变任务的名字（Task Name）和保存的目录（Task Folder），这里的保存目录其实指的是虚拟的用于管理的目录，真正的磁盘保存目录应当在“Save to”选项中设置。如果你想对任务有所注释，就勾选“Task Notes”，并在出现在其下的窗口中标注注解。本例中均使用缺省设置。

2.Filetypes（文件类型）选项

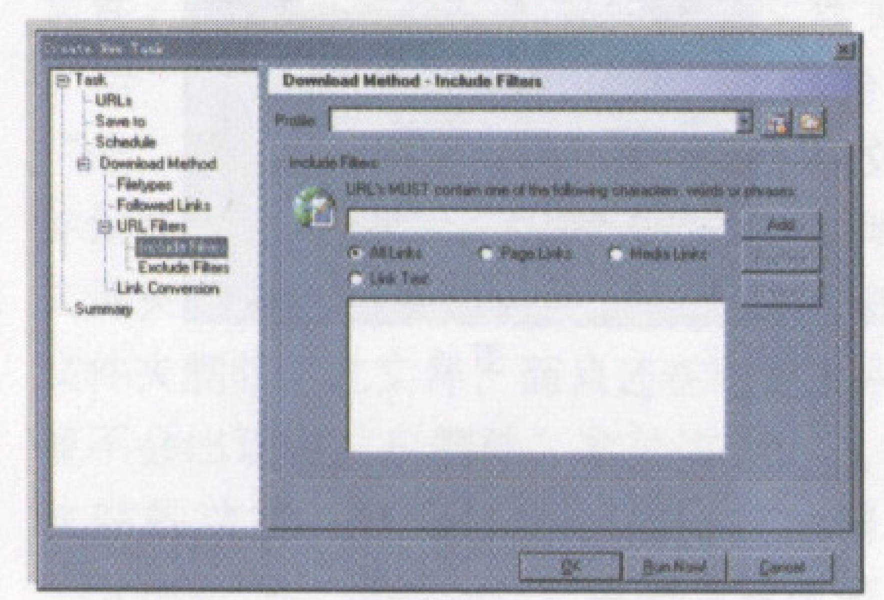
在此选项中，可选择待下载的文件类型，如果你对某些文件格式并不感兴趣，可以勾选取消，这里选择了“All”，即下载该网站下一切格式的文件。

3.Followed Links（后续链接）选项（图18）


图18

这个选项中的参数用于设置软件通过链接进行搜索的方式。WebZIP通过一个页面及其上的链接进行工作：它可通过一个页面的链接下载此页面，之后再分析下载页面中的链接，将符合要求的链接再次加入任务，如此反复不断，从而达到下载整个网站的目的。但若是后续链接设置不合理，可能会产生无穷下载或下载范围过小的错误，所以这项设置一定要多加注意。在“Levels”（级数）中设置后续链接的级数，可以选只限于本页面的链接（This page only），也可以指定除了此页面以后的链接级数（This page and * levels），本例中选择的是全部级数的链接（All levels），而在左下方的选项“Page links Location”（页面链接位置）中笔者选择了“Within current directory”（链接限于当前文件夹内），因为通常网站上的文件都放在主页所在的目录下，通过这两个选项就能下载整个网站的文件了。“页面链接位置”中的其余两个选项分别表示“在此站内”（Within current site）和“所有范围”（Anywhere）。至于右下方是用于设置媒体文件（如图片，视频文件）的范围，其下的选项意义同前。

4.Include Filters（包括型过滤）选项（图19）


图19

如果你需要你的链接中必须包含某段文本，只需在“Add”前面的文本框中输入，再点击“Add”将其加入过滤列表就行，下面的4个选项是代表过滤器应用的项目：All Links（所有的链接）、Pages Links（页面链接）、Media Links（媒体链接）和Link text（链接本身的文字）。

（下转45页）

轻轻松松

下载、修复和查找ZIP压缩包中的文件

——ZIP压缩包辅助工具大全

■山东 黄家贞

一、问题的提出

众所周知，网站为节省存储空间，也为节约大家下载的时间，其文件一般都做成压缩格式，如ZIP、RAR、ACE等，其中又以ZIP压缩格式的文件最多。可平日下载和使用ZIP压缩包时却经常会遇到两个恼人的问题：

1.下载的ZIP压缩包中有损坏的文件

经常上网下载软件的朋友肯定遇到过这种情况：自己花费了很长时间下载到的一个ZIP包，用WinZip解开后却发现其中的一个文件坏了。结果下载的软件没法用，只好重新下载，可时间和银子要花双倍。要不只好四处查问网友，看看谁下载了这文件，让他把那份无损坏ZIP包中的文件传给你，真的很麻烦。

其实还有两个更好的解决办法：一是只需重新下载ZIP包中已损坏的文件，该方法既能修复好ZIP文件，又省时省钱；二是使用专门的ZIP包修复工具进行修复，使用此方法虽不能保证全部修好，但只要有1%的希望也不妨试试，一旦成功，就能省下宝贵的银子和时间。这将在后文详述。

2.从ZIP压缩包中查找文件异常困难

由于经常从网上下载实用的软件、资料或图片等，相信你的电脑中有上千的ZIP文件吧？面对众多的压缩文档，要想找到过去曾经打开过的ZIP包中的文档可不是件容易的事，但也不是没办法，你可以盯住屏幕，摒住呼吸，试图破译那些该死的文件名，然后再将最有可能的压缩文档一一打开，到头来还是可能什么也没找到，只有再上网下载。

当然，现在网上也有很多“下载文件管理”之类的工具（如良友、收藏家、彩虹、FlashSoft等），但它们不支持直接从ZIP包中查找内容。为了能弄明白某个ZIP包中有什么东东，你不得不给众多的ZIP文档分别取上有实际意义的名字，不过若能做到这一点的话，说明你实在是极有耐心。

其实也有更好的解决办法：可以使用直接从ZIP压缩包中搜索文件的工具，如“ZipScan”、“百里挑一”等。下面将分别进行说明。

二、只下载ZIP压缩包中损坏文件的工具

从网上下载的文件有损坏，很有可能是在传输过程中因网络状况不佳，导致数据传输出错或丢失。这时没有必要再次下载整个ZIP文件，只需利用特殊的下载工具重新下载文件的损坏部分即可。下面的工具就能帮你实现这个梦想。

1.Http Zip Downloader

“Http Zip Downloader”是一款专门用于下载ZIP包中单个文件的工具。使用它要注意几点限制：它只支持Http协议，不支持FTP方式下载；只可以下载ZIP类型的文件，其他如RAR或ACE等还不支持；不能分析由服务器程序所生成的下载路径，譬如有“ASP”、“CGI”等字样的链接名就不行。

Zip Downloader是绿色软件，将下载得到的压缩包解压到任意目录，点击其中的Zipdl.exe就可运行了，其主界面如图1。使用方法非常简单，只需输入待下载ZIP文件的完

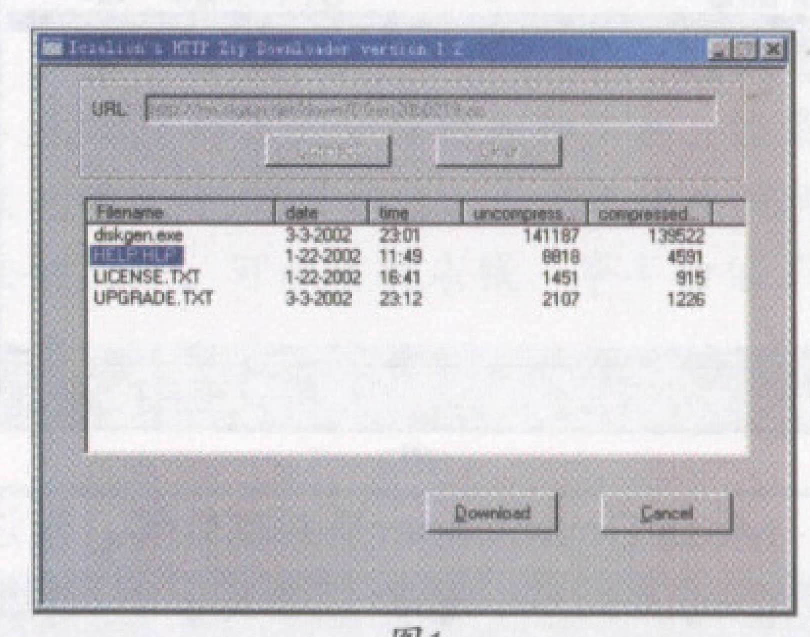


图1

整路径和文件名，点击左边的“Connect”按钮，Zip Downloader就会自动连接到ZIP文件。若碰上前面所提到的“ASP”或“CGI”、“PHP”等下载路径，只需先用网络蚂蚁或FlashGet之类的工具进行常规下载，在一开始弹出的“下载属性”窗口中，你可以非常容易地获取ZIP包的真实路径和文件名。软件在连接时没有进度显示，若是速度慢的话就得耐心等一下了。连接成功后，下面的窗口中会显示出ZIP包所包含的文件，选择你要下载的那个文件，然后点击“Download”便可开始下载。

如何，是不是有些心动？快去试试吧！它还是免费软件，体积非常小，仅有20kB。下载网址是http://hjz008.126.com。

2.Mass DownLoader

Mass DownLoader是一款类似于“网际蚂蚁”之类的下载工具。其最大特色在于可

让我们有选择地下载ZIP包内的文件。

①设置ZIP文件预览功能

要实现ZIP包文件内容的浏览，必须先打开预览功能：选择“File”菜单中“Default Project Properties/General”命令，在弹出的窗口中选中“Enable Archives Preview”。这样在下载开始时，Mass Downloader会自动检测被下载文件是否为ZIP格式，如果是的话，它将允许预览其内容并可选择你所需下载的文件。

②进行下载

直接点击工具栏里面的“New”按钮，或选择“File”菜单里的“New”命令，在弹出的窗口中输入下载文件的地址及保存路径等信息，点击“OK”开始下载。此时会弹出如图2所示的窗口，这就是我们所说的ZIP文件预览功能，点“YES”之后，程序就会在新窗口中显示ZIP包中所有文件的信息，在其中选择你要下载的文件，点击“Download”就可以了。

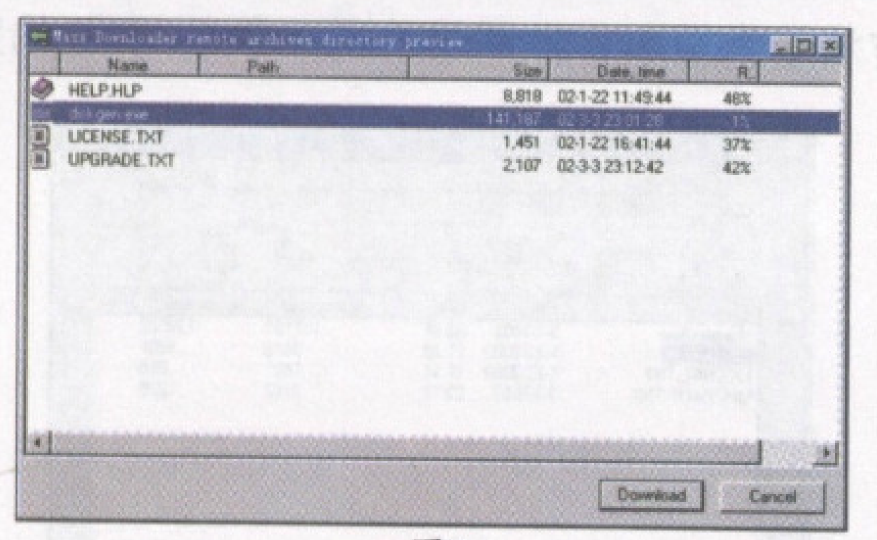


图2

Mass Downloader是共享软件，未注册版只能试用30天，最新版本为2.3，大小为750kB，下载地址是http://www.metaproducts.com。该软件的功能不仅限于本文的简单介绍，读者有兴趣可慢慢琢磨。

3.网络蚂蚁

其实土生土长的“网络蚂蚁”也能修复ZIP压缩包。不过有个前提条件：一是此ZIP文件必须为网络蚂蚁所下载；二是下载任务仍然留在任务列表中，且保存在下载时设定的文件夹里。

选中已下载完成的下载任务，单击鼠标右键，在弹出快捷菜单中（图3）选择“修复损坏的ZIP文件”命令，接下来网络蚂蚁就会对这个ZIP文件进行CRC校验并且标识出损坏位置，检查完毕后，重新启动该任务，让网络蚂蚁修复损坏区域即可。

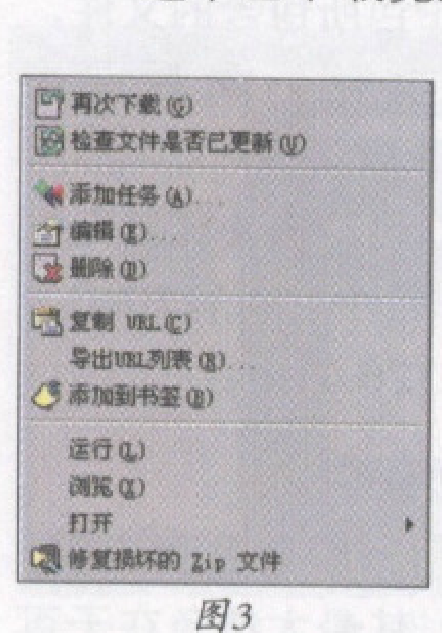


图3

三、ZIP压缩包修复工具

除了重新下载个别的出错文件，你也可以尝试用一些工具修复已下载的ZIP压缩包。

1.ZIP修复大师

ZIP文件修复大师专用于修复受损的ZIP文件和自解压文件。在修复过程中，它对受损文件进行多重扫描和分析，修复损坏的部分，从而实现最大程度上恢复数据。其主要特点有：可修复各种类型的ZIP文件和自解压文件；在修复自解压文件时，可提供自带的自解压EXE头；可修复不正确的循环冗余码校验值。

该软件的使用方法更为简单，在软件的主界面上（图4），首先选择待修复的文件，设定修复后的文件名，然后点击“开始修复”即可开始修复，完毕后你还可以查看修复记录。

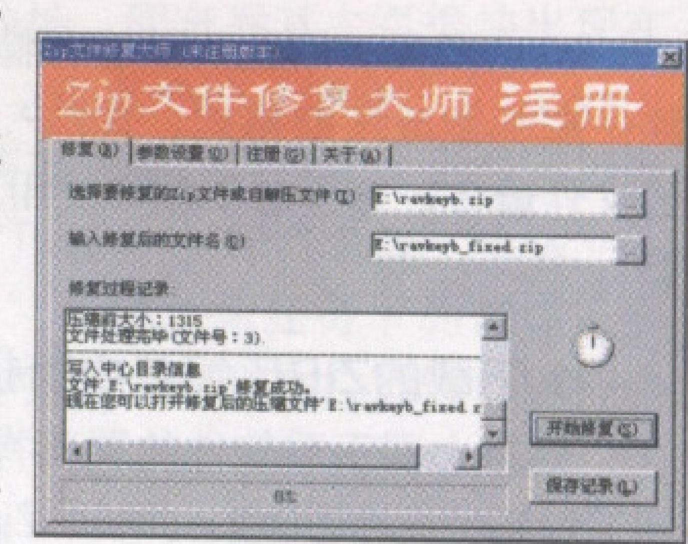


图4

ZIP修复大师是共享软件，软件大小为767kB，下载网址是http://chcw.51.net/xfds.htm。

2.自解压压缩包修复器（图5）

该软件是一个汉化版的绿色小软件，使用非常简单，只需单击“请按这里选择要恢复的压缩文件”按钮，然后在弹出的对话框中选择要进行修复的文件，它就会自动进行修复。为了预防出错，在修复前它会首先备份该软件为BAK文件，因为修复成功之后源文件会被自动覆盖。

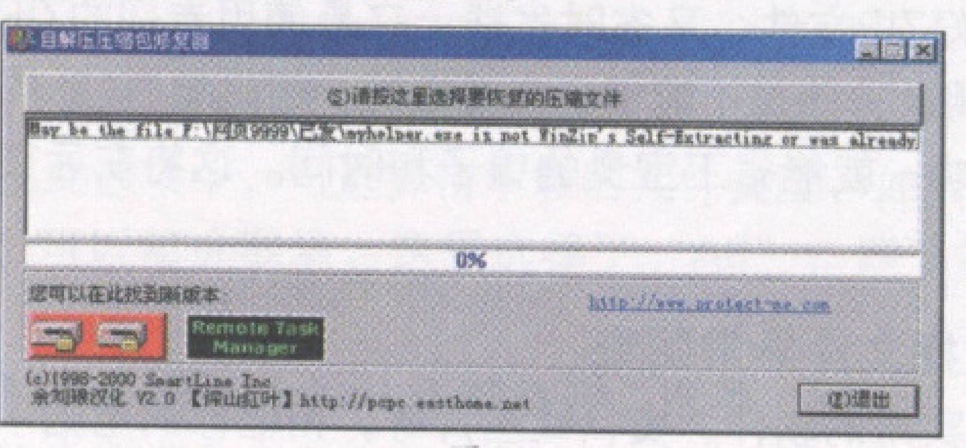


图5

该软件最新版本是2.0，是免费软件。下载网址是http://www.gsptt.gs.cninfo.net/wenmu/rjxz/xt/xtgj/22369recoverZIP.exe。

四、从ZIP压缩包中查找文件的工具

由于硬盘中ZIP压缩包文件的增多，要想查找指定文件非常困难，因此就需要专门的搜索工具。在它们的帮助下，只需要几秒钟就能找到你需要的文件。

1.ZipScan

ZipScan是一套专门设计用来寻找ZIP压缩文件中资料的工具。有了它之后便可以快速地找出你先前所备份压缩的资料，通过ZipScan的搜寻能力，不但可以找到你所需要的文件，而且还会将文件尚未压缩前的大小也显示出来。ZipScan 除可搜寻ZIP压缩文件中的资料，也可搜寻CAB、JAR、RAR压缩格式中的资料，甚至对ZIP和RAR的自解压文件也能搜索，相当方便。

“ZipScan”可运行在Windows 9X/Me/NT/2000等操作系统下，是绿色软件，解压缩后可直接使用。运行后主界面如图6。对面板中的各项内容说明如下：

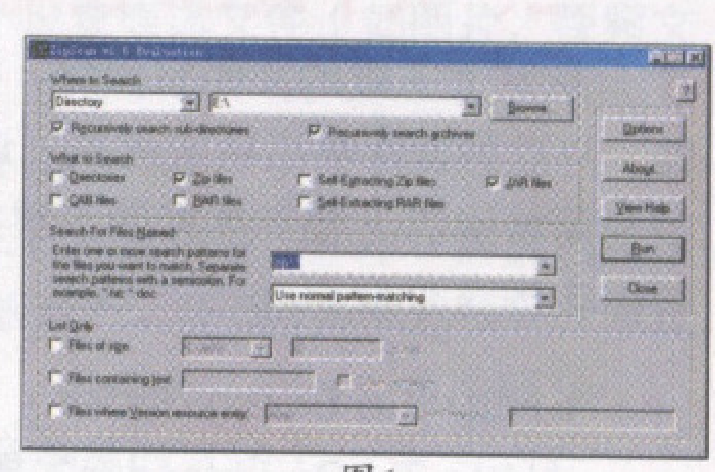


图6

①Where To Search（定义搜索

范围）

需要说明的是软件不能将所有分区全部选上作为搜索范围；此外，为了尽可能只搜索一次就能查找到文件，可将“Recursively Search Sub-directories”（递归搜索子目录）和“Recursively Search Archives”（递归搜索档案文件）两个选项选定。

②What To Search（搜索什么格式的压缩包）

在界面中部可选定在什么格式的压缩包中查找，如只选定ZIP格式。当然，如果你想在所有支持的压缩包查找，可全选上。

③Search For Files Named（搜索文件名）

在界面正中部的白框内输入文件名，可使用通配符“*”和“?”，还可使用ZipScan自己定义的通配符“$”和“#”，每个$代表一位字母，而每个“#”代表一个数字。例如“$$$###.txt”，就匹配3个字母+3个数字的文件名。如wet478.txt。要想使用$和#，必须将文件名下边小白框内的设置选为“Extra Wildcard Characters”（使用额外的通配符）才行。在搜索过程中，还可一次输入多个搜索条件，使用分号隔开，例如“*.txt;*.exe”，意思就是一次搜索出后辍名是txt和exe的文件。

④Run（开始搜索）

一切都定义好后，点击主界面右侧的“Run”开始搜索，很快就会将搜索结果显示在屏幕上（图7）。对于找到的文件，你可执行解压、查看、从压缩包中删除等操作。

图7

“ZipScan”是共享软件，最新版为1.60，大小为172kB。下载地址是http://www.Zipscan.co.uk。

2.百里挑一

“百里挑一”，功能如其名！利用它可以轻松地从成百上千的压缩文档中将想要的东东迅速查找出来。使用方法大致类似于上面的ZipScan，不再详述，其主界面如图8所示。

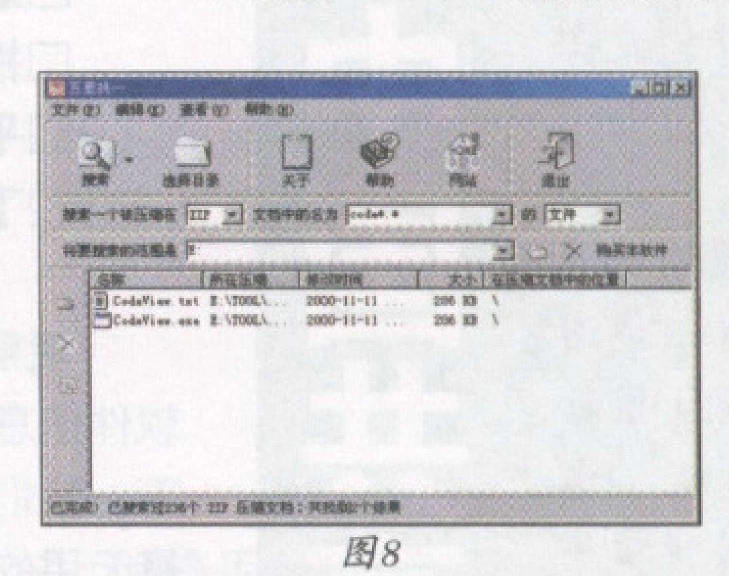


图8

“百里挑一”支持查找后缀为ZIP、RAR、ACE和CAB的压缩文档，而以上所提均为当前最流行的几种格式。

“百里挑一”是共享软件，大小只有393kB。下载地址是http://www.enterce.com，运行平台为Win9X/Me/NT4.0/2000。需要提醒的是你的电脑中至少已经安装了一款压缩解压工具（如WinZip、WinRAR、WinAce等）。

灵活使用上面介绍的各种工具，能最大限度地修复好ZIP压缩包，亦能迅速查找到所需要的文件，可以省时省钱、事半功倍了。

（上接42页）

5.Exclude Filters（除外型过滤）选项：功能与Include Filters恰巧相反，只要选择的链接类型中含有指定文本，就不能被下载。本例中对此两项不作任何修改。

其余各项一般接受默认设置就可以了。都选择完毕后，可点击“OK”完成任务设置，等待方便的时候再开始下载，也可点击“Run Now”直接运行下载任务。本例中选取直接运行。此时，在窗口的最底下会出现曲线表示的下载信息，其中还有数字标明已下载的比率和下载速度（图20）。下载完毕后，软件会在浏览窗口中产生一个任务报告（图21）。报告中显示这个网站已被保存到“D:\My Intranet\spidersoft\”中，这是我们在“Save to”选项卡中接受的默认设置。此时可以从WebZIP中，也可以从“我的电脑”中直接进入这个目录，找到起始页面，双击后就可离线浏览了。在这个例子中，笔者再次发现了WebZIP功能的强大，本来spidersoft网站下的网页多为asp格式，但在我的硬盘上，它们已经都被转存为html格式，而且里面的链接全都正常。

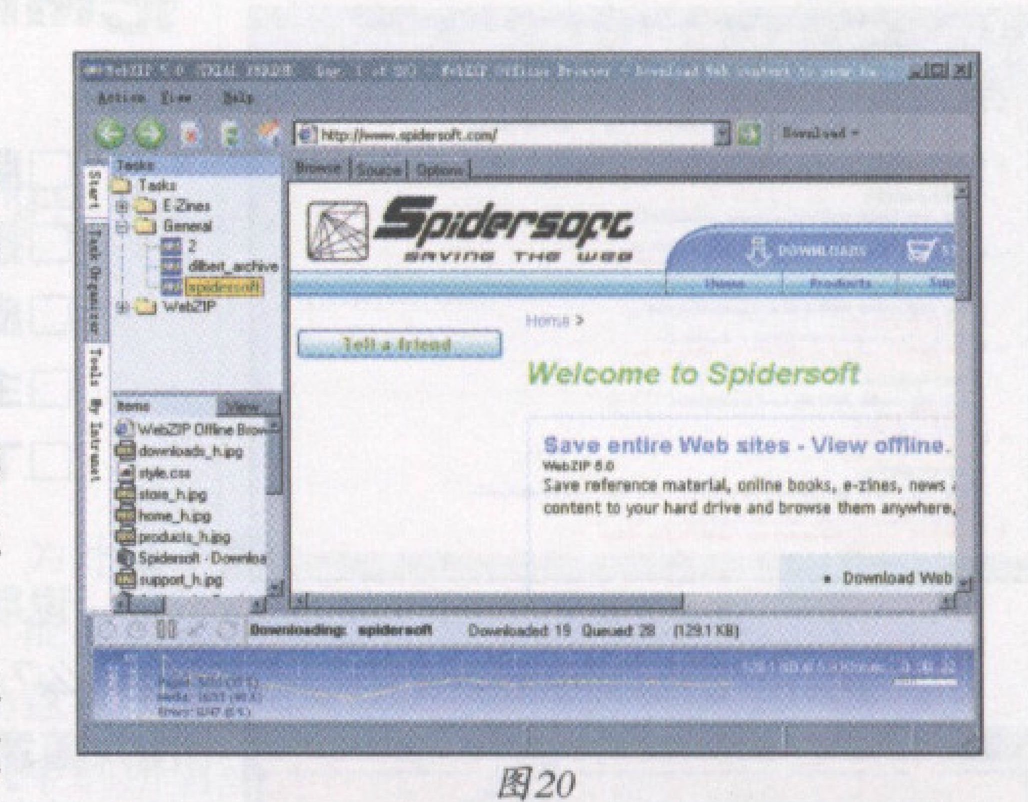


图20

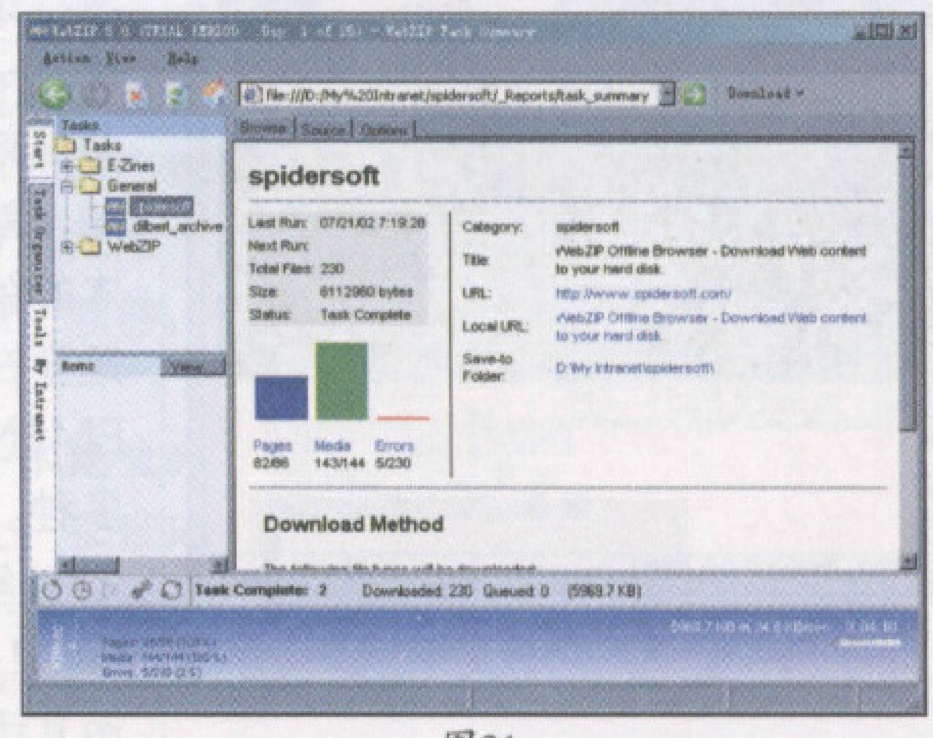


图21

软件下载信息：

FlashGet：http://www.amazesoft.com/fgf13.exe，版本1.3

NetDrag：http://www.dragonprogrammer.com/netdrag/download/dc.asp?urlid=101，版本1.0.0.239

WebZIP：http://www.spidersoft.com/webzip/webzip50.exe，版本5.0.0.859

中国共享软件

■重庆 CoCo

不亲自到重庆，就绝不能真正感受到什么叫热得像火炉，走在街上，那股热流一浪一浪地向你扑来，在空气中呼吸就像是浸泡在水中一样让人窒息，感谢有人发明了空调。最近由于工作的缘故，由ASP转向PHP进行程序设计，这才发现了一个更加广阔的天地，PHP免费就能获得和使用，并且提供极大的开放性，这些都是动辄就要去服务器注册的ASP所不能比拟的。如今大家都在对源代码开放持观望态度，而不知道为什么，CoCo却越来越喜欢它了:)。

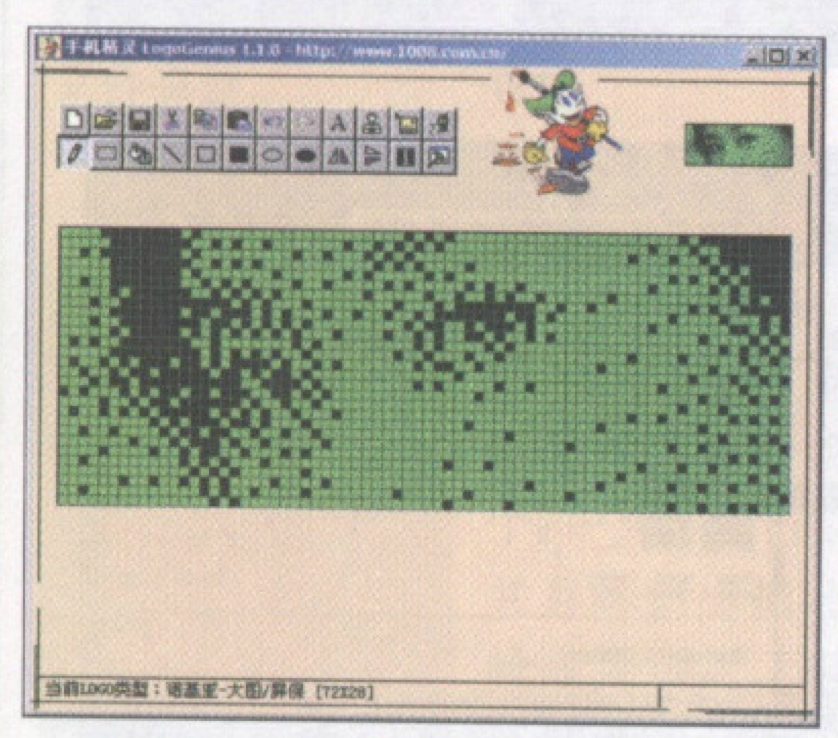
谁来关心我们的注册表——注册表医生（Registry Medic）

□**版本**：1.82　　□**大小**：962kB
□**授权**：共享软件　　□**作者**：章叶飞
□**平台**：Win9X/2000/XP　　□**主页**：http://www.kavabyte.com/
□**下载**：http://www.iomation.com/download/registrymedic/registrymedic.exe

说明：Windows注册表是一个庞杂的数据库，它记载了Windows所必需的硬软件信息，稍有闪失就足以让Windows不能启动或出现这样那样的错误。通常情况下，我们的计算机会经常性地安装或反安装一些程序，日积月累，注册表就会被大量无用的信息充斥，Windows不但运行速度减慢，莫名的错误也会频频出现。注册表的重要性大家都知道，但要管理它，除了靠Windows自带的RegEdit就别无它法了吗？RegEdit虽然好用，但功能不强，对注册表的内容不进行介绍，只是一行行地罗列在那里，有时就算是电脑高手看着那么多的键值也头疼。注册表医生就能帮你管好自己的注册表。该软件可以检查注册表中文件/目录的完整性和一致性，如果有些已注册文件位置有所移动，和注册表中的信息不一致，它就会寻找这些文件的新位置，并修改相应的注册表信息。如果注册表中保存着已删除文件的记录，注册表医生发现后，就会建议删除这些注册表信息。还有一些病毒和木马通过注册表"工作"，注册表医生也能有效切断这一途径。另外，它还可删除无效的软件登记信息，帮助备份注册表（REGEDIT4 格式），进行注册表的恢复工作，以及清理无效的DLL文件，给你的注册表进行"瘦身运动"。

笔者点评：记得每次卸载Norton系列软件时总卸不干净，重装时老是提醒Norton没有完全卸载，只好到注册表中查找关键字"Norton"，一条一条进行删除。如果能早一点用上注册表医生，让它自动帮我删除那些带有"Norton"字样的键值，就节约了不少时间。

注册表医生



手机精灵

把MM的照片做成LOGO——手机精灵（LogoGenius）

□**版本**：1.1.0　　□**大小**：1.25MB
□**授权**：免费软件　　□**作者**：创世互动
□**应用**：Win9X/2000/NT/XP
□**主页**：http://www.1008.com.cn/logogenius/
□**下载**：http://www.1008.com.cn/logogenius/download.jsp

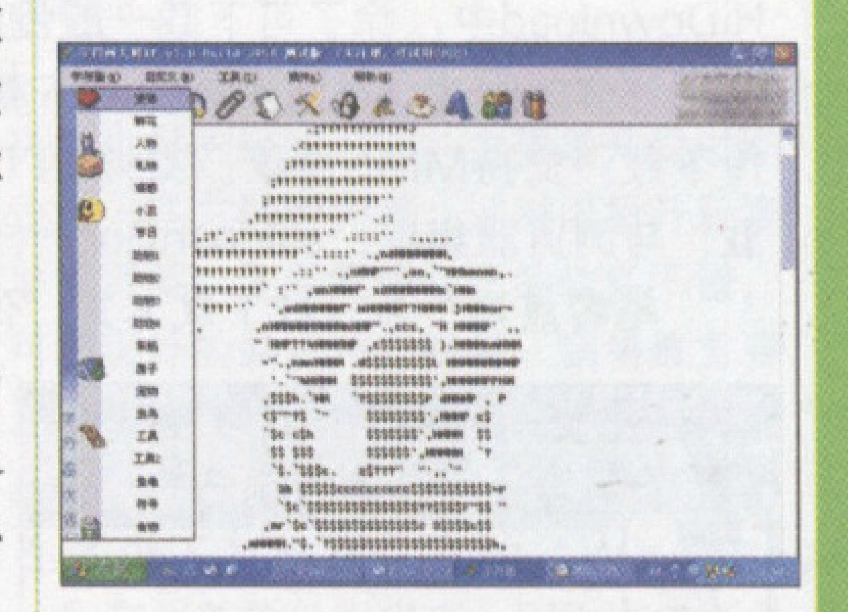
说明：工作了几年，CoCo手机已换了两个，但铃声和画面却一直保持不变，为什么？因为无法自己DIY。市面上流行的画面和铃声千篇一律，能将自己喜欢的图片随意做成开机画面那该多好——LogoGenius（手机精灵）就能帮你实现这个想法！该软件可方便地把彩色图片（JPG、GIF）做成手机Logo，如你女朋友的相片、一个流氓兔的卡通图片。对于不同的图片素材，提供了相片、灰图、卡通三种处理效果，可根据自己的喜好进行选择。它提供了大量精彩的笔触效果，使用笔触，就像使用画笔工具一样，画出一个自己的手机画面；此外，它还提供了一些基本的绘图编辑工具。制作完Logo，点击发送按钮就可直接将图形发送到手机（前提是要在作者的网站注册）。软件支持的手机有：NOKIA待机/分组/大图/屏保、SIEMENS待机/屏保、三星大图、阿尔卡特待机/大待机/开关机、爱立信EMS大图等多种。

笔者点评：放弃那些已用滥了的手机图片，做一个属于自己绝无仅有的手机Logo！我们看到，软件作者提供了一个网站，能让网友发布和交流自己做的Logo，而且还进行了详细的分类，值得一看。顺便提一下，该软件的安装界面十分漂亮:)。

聊天也要图形化——字符画大师XP

□版本：3.2
□大小：2.1MB
□授权：免费软件
□作者：asdsoft@163.com
□应用：Win9X/2000/NT/XP
□主页：http://zzyybb.126.com/
□下载：http://ln.skycn.net/down/wpk32setup.exe

说明： 字符画大师是一个在网吧中较为流行的聊天辅助软件，顾名思义，它是用来使你的聊天“图形化”的软件。软件内置17个种类约3000多个字符画，能完全满足你的需求，并且可随意下载字符画扩充包。字符画大师具备完善的所见即所得字符画创作功能，能让你方便而简单地创造出自己的字符画。软件提供了灵活的插件功能，使用者可从天空软件站（http://www.skycn.com）或http://zzyybb.126.com下载最新最流行的插件。除了提供字符图形功能外，软件收集了众多的聊天常用短语、诗歌和散文。软件和销售其它试用产品一样，推出“抓错有奖”和“建议有奖”活动，凡是发现软件Bug或有好的建议者，去信通知作者，即可获得奖品。一句话，字符画大师让你尽享网络聊天的乐趣。

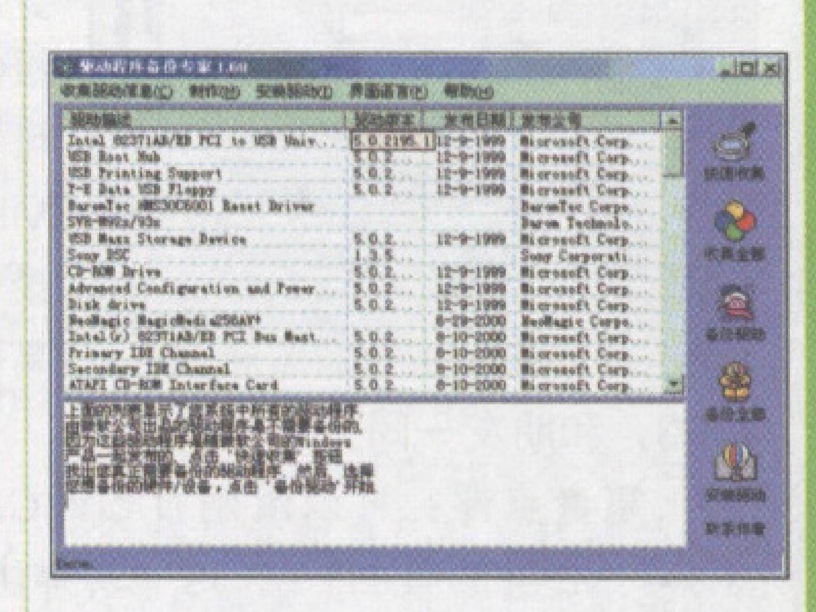


笔者点评： 为了让聊天更加生动和有趣，我们真是想尽了各种办法。特别是到了生日、圣诞、中秋等特殊日子，我们总能从QQ上收到大量好友发来的字符图形，真的是很形象、很贴切，CoCo经常是忍俊不禁，再转发给其他人。常常羡慕那些能做出这些漂亮图形的人，自己也尝试用“/”\“|”“^”等特殊符号来做一个自己的标志，总是嫌麻烦半途而废，有了字符画大师，相信你也能成为聊天大师。不过还是那句老话：少聊天，多交流:)。

系统重装好助手——驱动程序备份专家

□版本：1.80　□大小：995kB
□授权：免费软件　□作者：applyforjob@etang.com
□应用：Win9X/2000/NT/XP
□主页：http://www.skycn.com/soft/8101.html
□下载：http://ln.skycn.net/down/windrvexpert.zip

说明： 每次重装机器最麻烦的事情就是安装各种各样的驱动程序了，为什么不能像电视机、洗衣机一样，打开电源就能用呢？对于我们这些电脑迷来说，能自己控制计算机的一切动作也是一种乐趣吧？但安装驱动程序就算了吧！有时驱动盘找不着，网上又搜索不到，那真是欲哭无泪。驱动程序备份专家能快速检测计算机中的所有硬件设备，提取并备份硬件设备的驱动程序。只需点击一两下鼠标，就可完成选定的硬件驱动程序的备份工作。并附带一个INF脚本安装器，简化硬件设备的安装过程。当计算机用户需要重新安装或升级自己的Windows操作系统，这些提取出来的驱动程序就能派上用场。软件更加适合那些不幸丢失驱动程序磁盘或光盘的用户，它可“克隆”出原来的驱动盘，只要用户当前的系统和外设能正常运转。这是一款免费的绿色软件，无需安装。有简体中文、英文、法文用户界面供选择。



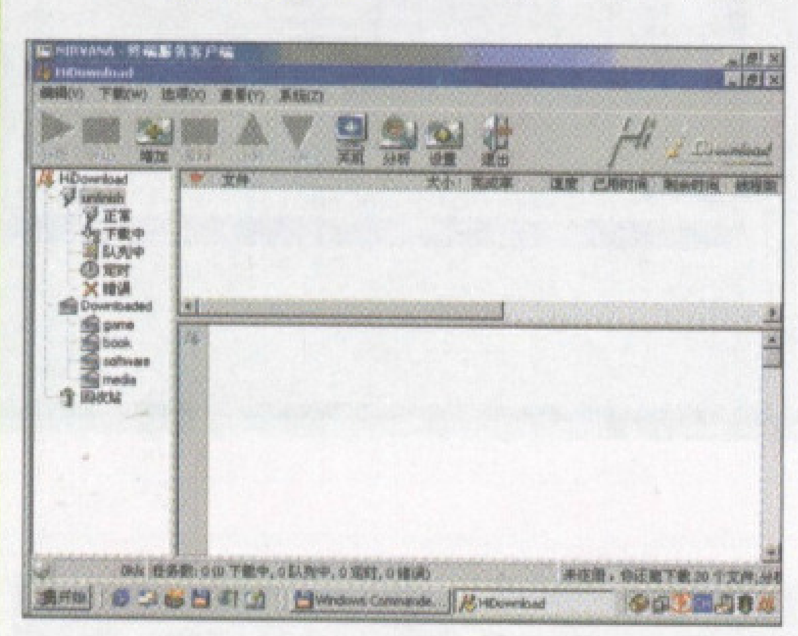
点评： 很有创意的思路！对于像CoCo这样的“硬件白痴”来说无疑是一本绝佳的“葵花宝典”。这样，就不需要特别准备一个小纸盒，将硬件的驱动程序盘一张张地像宝贝一样存放在里面。从现在起可单独将机器上的所有驱动程序简单地刻一张光盘，不但起到了备份的作用，而且还提高了以后装机的效率，一箭双雕，何乐而不为？希望能看到更多的这样有自己独特创意的国产软件来。

下载，不止是一般文件——HiDownloader

□版本：1.12
□大小：6.25MB
□授权：共享软件
□作者：webmaster@hidownload.com
□应用：Win9X/2000/NT/XP
□主页：http://www.hidownload.com/chs/index.htm
□下载：http://www.hidownload.com/chs/hidownload112_cn.zip

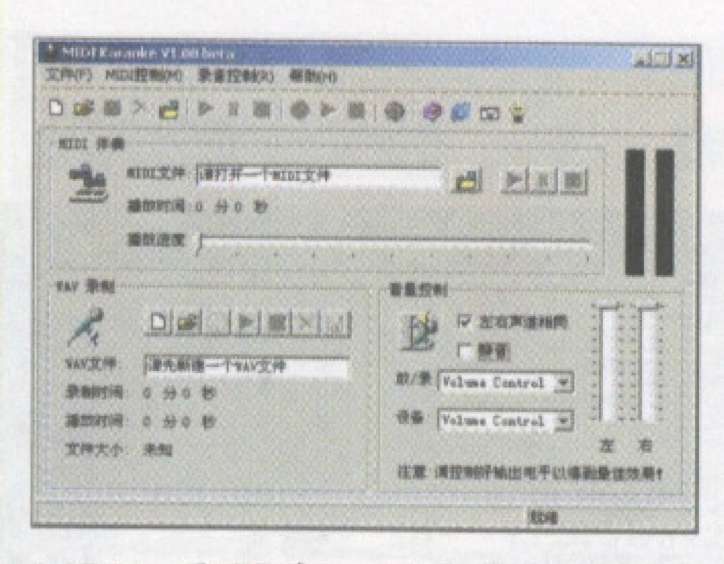
说明： 一般的下载仅仅是简单地给出一个下载地址链接，然后开通相应的下载工具进行Download，提到网络分析的话，也只是简单地提取一个页面中的所有链接。如果你的电脑已跨入宽带时代，一定想过把网上播放的电影拖回自己的硬盘离线观看，但由于协议和传输方式的不同，使用NetAnt、FlashGet是不能实现的。但在HiDownload这款软件中，将网络分析的技术结合起来了，这是令人兴奋的！在HiDownload中，除了可下载一般性的文件，还能方便下载Flash文件（*.swf）、各种各样的图片，以及其它你想下载的东西。软件的特点有：HTTP/FTP多线程续传下载；支持MMS协议；支持HTTP/FTP/SOCKS代理；可灵活地进行多文件下载；与浏览器集成；和FlashGet一样，软件支持下载文件分类管理。

笔者点评： 又一种下载工具，但有自己不同的创意，你可不安装Streambox也能方便地下载流式文件，而且其网络分析功能也不局限在一个网页上的链接。你如果在网络分析的文件类型中增加Flash的文件类型（例如Flash文件：*.swf），当HiDownload发现有符合要求的文件类型时（如Flash图片），将打开一个通知窗口，在窗口的列表中会显示出该文件的下载地址，此时只需选择要下载的Flash，按Download按钮即可。



灌制自己的专辑——MIDI卡拉OK（MIDI Karaoke）

□版本：1.0Beta
□大小：815kB
□授权：免费软件
□作者：cx331@sina.com
□应用：Win9X/2000/NT/XP
□主页：http://maizesoft.yeah.net/
□下载：http://ln.skycn.net/down/midik.zip



说明： 相信每个人小时候都做过当歌星的梦，也许长大了心底还保留着这个梦，要不怎么卡拉OK厅的生意永远那么好呢。MIDI Karaoke软件可让你通过MIDI技术实现卡拉OK，先选择一个MIDI歌曲文件，然后再新建一个WAV文件，点击录音按钮，就可通过麦克风和耳机跟着MIDI伴奏高歌了。完成后你还可把录制好的WAV文件转成MP3，和朋友一同分享你的歌声。

笔者点评： 可以灌制自己的CD唱片了，加上一些将MP3刻录成CD的软件（如：MP3CDMaker），这一切都能很方便地实现。希望软件在新的版本中能增加各种不同功能，如支持MP3的音乐文件、伴唱、和声和一些特殊音效甚至是编辑等功能，那一定会很Cool的。

对中国共享软件作者的采访前后已有一年，在这个栏目里，CoCo总是想让大家了解在这些共享软件背后，默默进行开发工作的程序员们的故事，他们平凡但不普通，所以我们可真实地去感受他们的喜怒哀乐，感受他们的理想。

章叶飞（以下简称“章”），共享软件“注册表医生”的作者，软件推出后两个月即被美国的一家软件销售公司进行了全权代理销售。和一些成功的软件作者一样，他开始专职开发共享软件，为国产共享软件的海外之路提供了很好的借鉴。通过E-mail，CoCo采访到了这位软件作者。

CoCo： CoCo的采访和一般的采访不同，因为无法见到真实的被采访者，听不到被采访者的声音，只能通过敲击键盘进行思想上的交流；同时，CoCo也只是对被采访者开发的软件有很深的印象，对作者的情况却一无所知，来谈谈自己的情况吧。

章： 好的，我出生在农村，所以喜欢农村孩子喜欢的一切！也喜欢钢琴，但是到现在还是不会！呵呵:)。最大的遗憾就是没有上过大学。可能是受到父亲的影响，我报考的专业是电算化（会计），我父亲曾嘱咐说“最好不要走我的老路”。在接触计算机之前我喜欢无线电技术，所以报考的学校也是一所无线电学校，可是阴差阳错，专业不对口。让我对计算机着迷的，是报摊上的一份电脑报纸，当时惊讶于计算机的处理能力和新奇的界面（那时可能是看到了游戏的界面），自那以后对电脑的着迷就一发不可收拾了。

CoCo： 第一次编程的印象相信对于每个程序员来说都是终生难忘的，CoCo就记得当时第一个程序就是用BASIC编写的一首歌曲，当晚兴奋得觉都睡不着。

章： 第一次接触编程，是在16岁时，那时我们刚刚接触打字，但是对在报上看到的精美游戏早就想过一下瘾；可是很可惜：在打字练习完后，怎么也找不到游戏的踪影，可能是学校不给玩。所以我开始琢磨，如何写

国产共享软件的海外之路

个简单的游戏。许多人都是从BASIC开始，但我却是从FoxBase+开始，从某些方面看，FoxBase+相对于BASIC要简单些。几个月下来，我开始着手俄罗斯方块的设计，终于在一个晚自修课上完成了设计，之后用了几个练字课时间进行了调试，最后看到了平时只在手掌游戏机上玩过的俄罗斯方块。后来机房中的每一台电脑上都装上了这个游戏，当时的心情只能用“自豪”两个字来形容，比玩游戏还要过瘾。

CoCo：得到他人的认可从某种程度上来说就是最大的成功。

章：后来我学过许多语言，用了2个学期自学C。当时只有在少数计算机上有Windows 3.1，在其上运行的开发工具也只有VB，所以就开始学VB。可之后随着学习的深入，越发现VB的局限性。最终还是放弃了VB，其后也学过VFP，到19岁参加工作时，写了自己VFP下的最后一个软件——金卡系统。然后VFP也慢慢退出了开发界，于是又弃了VFP，直奔当时被喻为VB杀手的Delphi。当时选择Delphi是因为它能被称为RAD，既弥补了VB的局限性，又具有PB的数据库前端开发功能。

CoCo：每一个学习编程的过程就是选择的过程，选择自己喜欢的语言、中意的风格和感兴趣的项目。

CoCo：Windows已有了注册表的编辑软件RegEdit，为什么还要想到开发自己的注册表软件呢？

章：写注册表医生是在2001年年底，我写软件时免不了经常打开注册表编辑器，当时偶尔发现了一个在磁盘上已不存在的文件，在注册表里却还保留着相关信息。注册表变得越来越庞大，很大一部分原因是由于这些信息。于是我开始思考如何清理这些信息，其难点是如何发现如“c:\ping.exe –n”这类带参数的文件，然后截取前面的文件名。可是因为往往文件名中也掺杂“–”符号，所以截取文件名成为最大的问题。于是就带着这些问题，开始了这个软件的开发过程。



现在市面上许多注册表处理软件，各有各的特点。Norton是一个老牌的系统工具，它具有不可折服的稳定性和全面性，是个极品，有非常多的地方值得我学习，也是我升级的主要方向。超级兔子主要是通过对注册表的设置，来改变系统性能和变化，也是极品工具；我没有涉及这个领域，但也有许多地方值得我学习，比如软件的美观方面，它具有自己的特色。我觉得注册表医生的主要竞争力在于它巧妙的文件搜索功能：譬如它就能正确识别“c:\msdn-jun.cs.exe –m ;c:\myspace.exe /m”中的文件名。

CoCo：由于软件采用了多种语言包，我们同时又注意到软件采用了国外销售的方式，是自己全权处理的么？

章：在许多共享软件中，对注册表医生来讲，是幸运的，在销售到第二个月时，美国的一家软件销售公司就提出了全权代理的要求，于是所有的技术支持和用户反馈都让他们处理了，所以抱歉不能提供更多的CoCo所需要的用户反馈意见。

CoCo：（羡慕中……）

CoCo：很多国产软件作者都想把自己的软件推广到海外去，去赚美元，能给大家提供一些这方面的方法和经验么？

章：注册表医生是个共享软件，由于在国内的注册情况不尽人意，所以现在的注册大多来自国外。许多媒体上都说中国在电子商务上市场很大，我不完全同意，要打开这个口子，需要改变个人的消费观念和对知识产权的认识，当然还有收入水平。在国外，注册表医生相对来讲比较成功，以至我现在已开始专职写起了共享软件。提到如何在国外网站下载和注册首先必须将写好的软件放到软件下载站点让用户进行下载和评估。国外有许多有名的网站如ZDNet，TUCOWS等，但要注意要取得好评，需要有详尽的相关软件文档！如：Readme、授权信息文件、详尽的帮助文件，另外还须具有卸载功能。

CoCo：对软件的未来发展怎么看？

章：注册表医生的升级现在还在酝酿中，更多的是增加对通过注册表传染的木马和病毒程序的处理。另外第二个软件快开始销售了，名字是“My Space”，是与清理计算机相关的软件，更多的信息可以访问www.iomation.com。

CoCo：多产作者，呵呵。

CoCo：阁下的软件能取到这样的销售成绩，应该是很不错的。谈谈宣传方面的经验吧。

章：对国内的共享软件开发者，我也没有多少好的经验可谈，主要是开发过程中注意一些文档的完整，这对以后升级修改非常重要。如果觉得自己的软件不错，就可到国外的站点进行销售。销售最重要的是宣传，你可找些免费的宣传方法，如不断的升级自己的软件，让自己的软件不断在各个下载软件站点的“What's New”和最新软件中出现。因为许多用户一开始总是好奇于新的软件，所以这对下载量和订单成交量有很大的帮助，当然不停的升级也要合理。另外，留意一些新闻组和搜索引擎，如果觉得有做收费广告的必要，还可在各个软件广告网站做一些广告。但是你要有一张国际信用卡，我在http://www.lockergnome.com/做过广告，非常有效，但是价格也不菲，大约需要400～2000美元左右。对于取得好销售成绩的其它因素，只能是祈祷，呵呵！

CoCo：总结一下，就是要吸引软件爱好者的眼球，400～2000美元，好贵啊，但为了软件的发展，咬咬牙还是值得的。

CoCo：开发有自己的诀窍？比如常去的网站？

章：在开发方面，许多朋友也许比我更有经验，我想就不在这里班门弄斧了，呵呵。但是，我还是要说，互联网上，几乎都能找到你需要的东西，经常去一些开发站点，下载一些源代码分析一下。我常去的站点：http://www.codeproject.com/和http://sourceforge.net/。

CoCo：SourecForge是个不错的网站，一个程序管理自己项目代码的好地方，CoCo也经常去，很多大型的著名软件如MySQL、PhpMyAdmin、VirtualDub，都在上面有挂号的:)。

业界动态

新版ACDSee 4.0 SP2新特性更新



ACDSee是目前最流行的数字图像处理软件之一，它能广泛应用于图片的获取、管理、浏览、优化。使用ACDSee，你可从数码相机或扫描仪扫描下获取高清晰度图片，并便捷地进行查找、组织和预览。超过50种常用多媒体格式被一网打尽！

这次发布的是ACDSee 4.0 SP2，提供以下新特性：

1.改进后的程序后台数据库需更少的内存消耗，而可靠性却大幅提高；

2.提升了数据库维护的稳定性；

3.更加平滑的图像放大、缩小；

4.TIFF文件中的EXIF元数据现在可进行编辑了；

5.支持Canon（佳能）S30、S40数码相机生成的CRW文件格式；

6.新增Email插件功能；

7.支持文件从PhotoSee转移到ACDSee；

8.改进了PSD文件的解码；

9.抛弃了对LuraWave和LuraDocument文件格式的支持。

http://www.acdsystems.com/pages/index.html

新版FlashGet增加8个特性，功能更全面

国产自由软件中的下载精品FlashGet，凭借其简易的操作、强大的功能、方便的设置以及快速提升的下载速度，装进了许多网友的爱机。现在全球范围内，它的国际版也以飞快的速度把许多老外的下载软件抛在了后面。



这次FlashGet趁热打铁，快速推出V1.3正式版，以下是新增特性：

1.每一个连接可使用不同的代理服务器，彻底突破一些站点的连接限制；

2.下载FTP站点的子目录；

3.重用FTP连接；

4.当类别的目录属性更改后可移动已下载的文件；

5.下载完毕后可从列表中删除任务；

6.主界面网格；

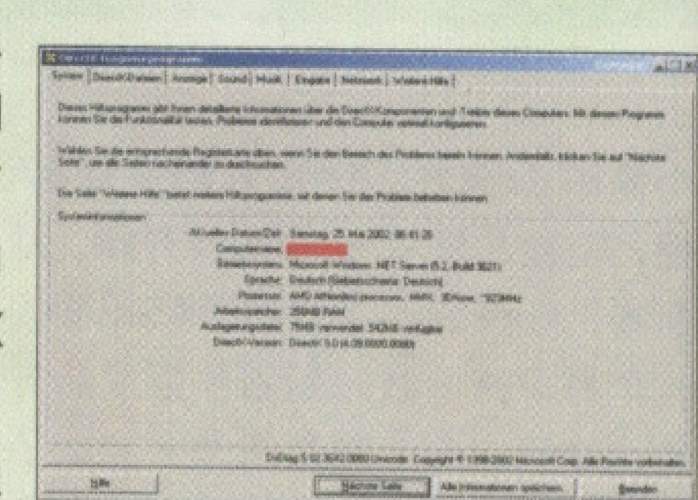
7.一些细小的调整；

8.修改一些操作上的小Bug。

http://www.amazesoft.com/cn/index.htm

DirectX 9浮出水面

DirectX在微软的大力扶植下，成了当前显卡性能的一大技术指标。在DirectX 7.0、8.0时代，主流显卡们在DirectX系列的支持之下发挥着越来越令人惊异的表现。受人注目的DirectX 9终于开始了Beta测试，这是基于Web安装的程序，在客户终端的运行过程中，程序会检测你的操作系统并自动下载你的系统所需的最小组件。注意事项如下：



1.这个DirectX 9为Beta测试文件，也许会有不可预料的情况出现，请在运行之前设置好“系统还原点”；

2.可运行于Windows 98/Me/2000/XP下；

3.不支持Windows 95/NT 4.0和新操作系统（Longhorn）的Beta版；

4.在安装过程中，需Internet保持在线；

5.此DirectX 9 Beta为英文版。

http://www.microsoft.com

苹果公司推出QuickTime 6

苹果将QuickTime 6以及QuickTime Broadcaster作为新一版Mac OS X——“Jaguar”的开发人员预览版的一部分提供给开发商。QuickTime 6是苹果公司开发的，并完全符合ISO所制定的MPEG标准的解决方案，它具备高度可扩充性，适用于流式媒体。苹果公司同时还宣称，伴随各大流行站点下载优质QuickTime内容的需求不断膨胀，在推出的第一年内，面向Mac和Windows用户的QuickTime 5的下载量就超过1亿套。自2001年4月推出以来，每3天的QuickTime 5平均下载量都超过100万套。

“QuickTime 6将成为创建和观看MPEG4内容的最佳平台。”苹果公司负责全球产品营销的高级副总裁Philip Schiller说，“QuickTime 6免费捆绑了QuickTime流式服务器和QuickTime Broadcaster，这样，苹果公司得以提供全球第一种完善的媒体解决方案，用以创建、流播并观看MPEG4内容。”

http://www.apple.com

Sonique 2 Alpha版正式推出



著名的MP3播放软件Sonique正式推出其Sonique 2的Alpha版本。没错，Alpha只是一个测试版本，不过在Sonique还没有推出它正式版本时，大家不妨先来尝试一下这个和Winamp齐名的MP3播放器最新版本，新版本加入了更多非常吸引人的功能，改正了以往存在的错误，并在显示界面上作了一定的改善。http://files.sonique.com/sonique2/s2alpha_install_020606.exe。



一步一步教你在Flash中调用SWF文件

■山东 乔显亮

如果你尝试过用Flash制作多媒体作品，也许会因文件太大而烦恼，想没想过将大体积的文件分割成小块，要用哪部分就调用哪部分，不用时将它卸载掉，这样就快捷多了吧？另外，这种办法还可解决分工合作问题，并且也可把网上的SWF资源为我所用。其实，我也曾尝试通过别的方法解决这个问题，但只有这种方法能准确地对SWF文件进行定位并能任意调整其比例大小。

调试用的主要函数：LoadMovie和UnloadMovie。

调试难点：对MovieClip（影片剪辑）“中心点”（有人喜欢叫“注册点”）的理解、透明设置。

调试用的计算机配置：

软件环境：Win98 SE、Flash 5.0中文版。

硬件环境：奔腾Ⅲ、128M内存。

调试步骤

1.先制作几个SWF格式的文件，得清楚SWF影片的尺寸大小，（当然并不是为了恰好把它们Load到Flash中，因为前面提到过这种实现手段可调整SWF的比例大小），这样可方便进行比例调整。

2.制作一个调用SWF的界面，调用SWF的区域要与被调用的尺寸大小相等或成比例（当然如果非比例变形不大，可不必太严格），具体操作：

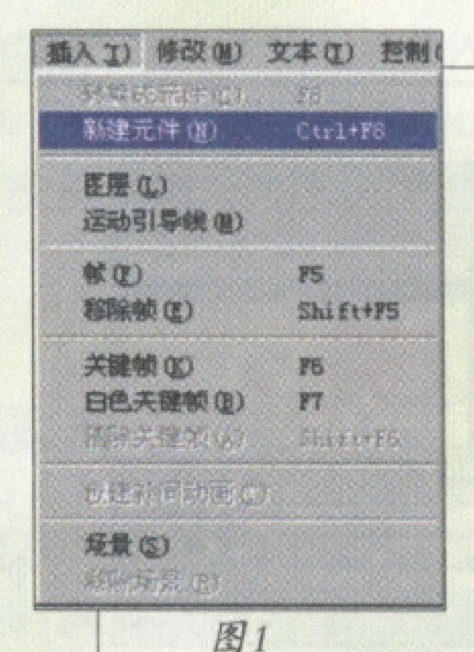


图1

①插入一个“影片剪辑”：选择“插入（I）”→“新建元件（N）”，如图1所示。

在弹出的“元件属性”对话框中输入“影片剪辑”的名字“引导”，选择默认设置“影片剪辑”，单击“确定”按钮，如图2所示。

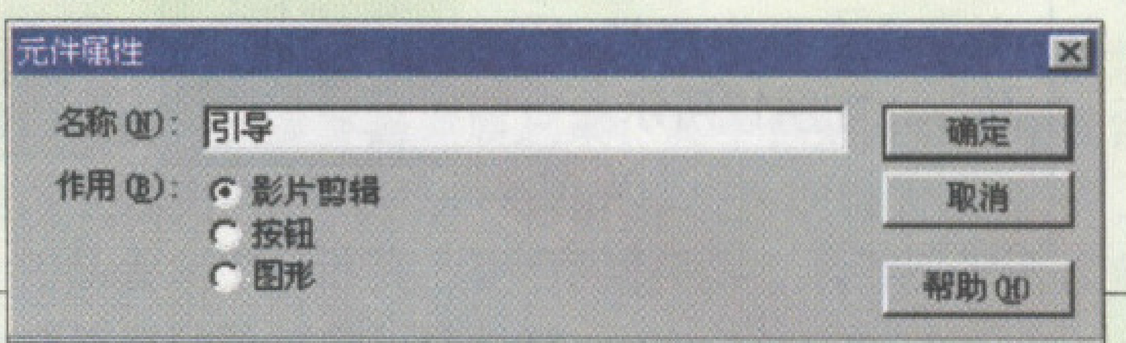


图2



图3

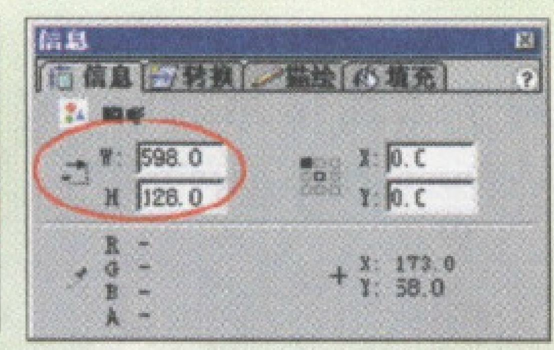


图4

②如图3所示，确定“引导”的“影片剪辑”后，开始绘制与已知SWF尺寸等大的矩形。我的SWF尺寸大小是598×128，绘制出来的矩形可能与尺寸数匹配不起来，选中绘制的图形后，可通过“信息”窗口进行调整，如图4所示。

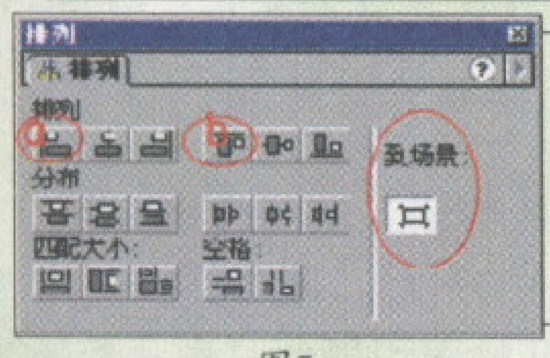


图5

③调整“中心点”，这一步比较关键，选中绘制的矩形，通过“排列”窗口，确定“到场景”开启后，点击“排列”行的a、b按钮，如图5所示，调整结果如图6所示。

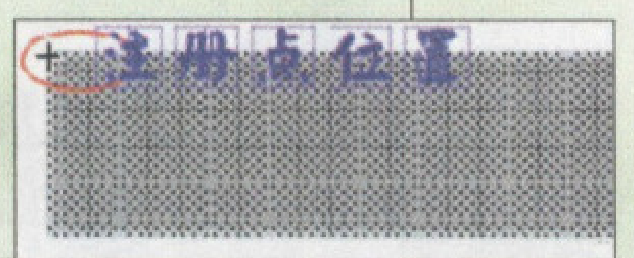
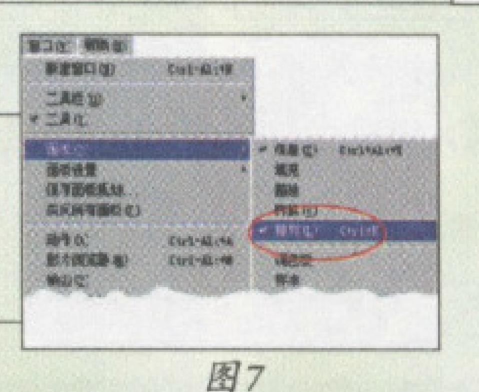


图6

如果“排列”窗口没有开启，可以通过“窗口”→“面板”→“排列”将其打开，如图7所示。


图7

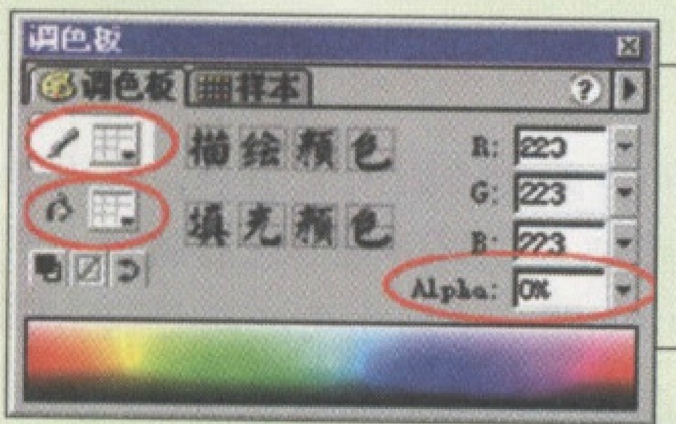
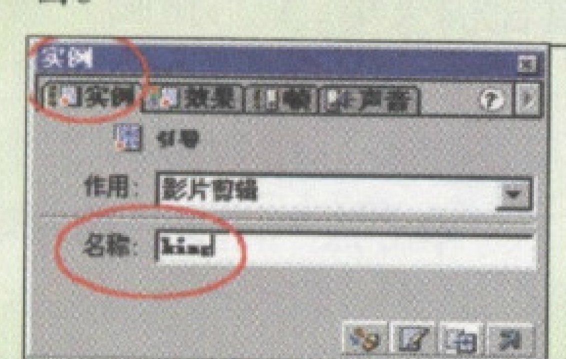


图8

④透明设置，这一步也相当重要，确定绘制的图形被选中，将填充色和边界的颜色设置为透明。方法是在“调色板”窗口中选择“填充颜色”和“描绘颜色”按钮，分别将其Alpha值设为0%，如图8所示。


图9

⑤从“库”中将名为“引导”的“影片剪辑”拖放到“场景”中来，并通过“实例”面板中的“实例”，为其命名为“king”（名字是个人给定的，没有特别要强调的，但你必须知道这个“引导”在“场景”中的名字，因为在下面的LoadMovie和UnloadMovie命令中要用），如图9所示。

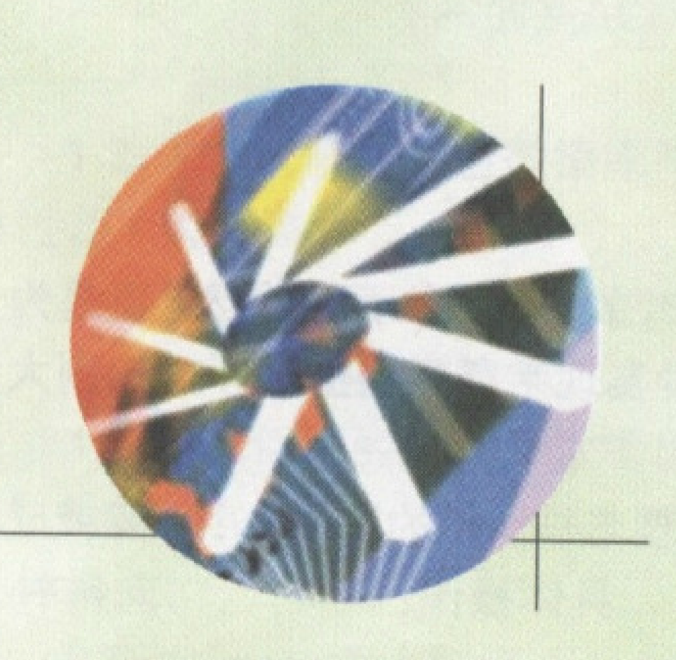




图10

⑥比例调整，将拖入的“影片剪辑”进行等比例缩放（选择缩放工具，在缩放的过程中按住Shift键即可，如图10所示），放到你想放的位置，最终布局安排如图11所示。

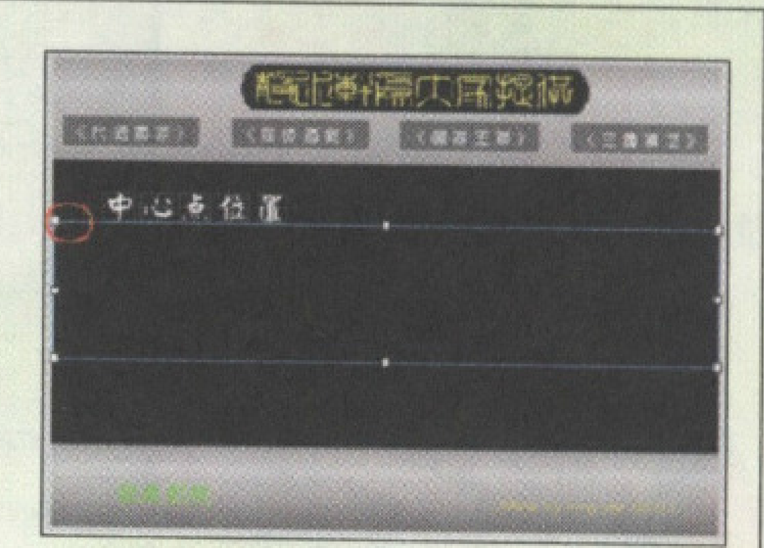
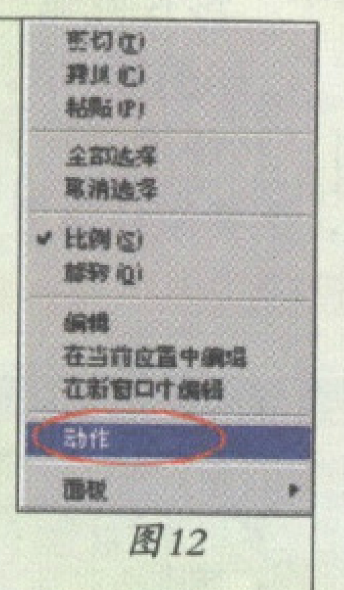
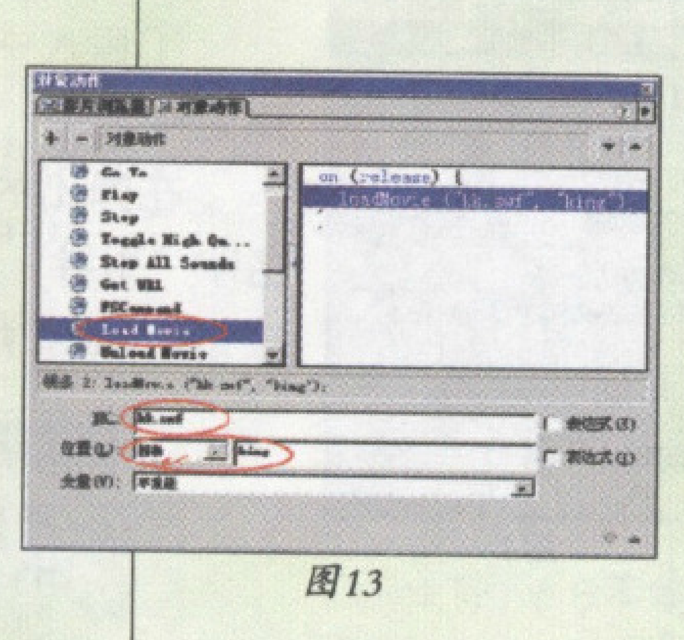


图11

3.用LoadMovie函数调用SWF文件，在制作的《大话西游》按钮上单击鼠标右键，从弹出的命令条中选择“动作”，如图12所示。


图12


图13

在如图13中输入命令：

```
on (release) {
  loadMovie ("kk.swf", "king");
}
```

——kk.swf是我事先制作的一个尺寸是598×128的影片素材。

注意：在“位置”一栏中，要选择“目标”项。

同样的方法（重复第3步）可将自己或别人同样尺寸大小的SWF文件用其它命令按钮进行调用。

4.测试一下作品，结果非常理想。（如图14）

成品效果

图14

理解了上面使用的loadMovie的操作方法，使用UnloadMovie也就不成问题了。

特别提示

1.中心点的定位，是为了引导SWF文件的定位，Flash中调入SWF时的定位点自动设在（0,0）点，即SWF的左上点，所以我们的中心点的定位是这样定义的。

2.透明的设置，没有用到“影片剪辑”的Alpha值设置，是因为将“影片剪辑”的Alpha值设为“0”后，调用SWF根本不显示，为什么？因为调用的SWF的透明性跟引导的“影片剪辑”有一定的继承关系。好了，又明白一点，动手试试吧。

3.LoadMovie命令的设置，值得注意，特别是在“位置”项中选择“目标”时，千万不能忽视。

迟到的贵族

——微软全系列硬件产品评测报告

用迟到的贵族来形容微软硬件产品在中国大陆市场上的形象可能是最为合适的。在成立20周年之际，微软的硬件产品部门突然把目光转向了这片他们从未涉足过的广阔天地。于是，国内为数众多的微软硬件爱好者们终于可以在各地的电子市场中亲手挑选那些传说中的外设产品。尽管在价格方面，微软从来没有给人们带来过什么惊喜，但这次他们可能并不会过多地在乎这一点……

■专题策划 本刊编辑部
■执笔 鸦嘴兽、小虫、魔之左手、iCat

2002年8月1日，微软（中国）有限公司在北京召开新闻发布会，正式宣布在中国大陆市场投放自己的全系列硬件产品，首批投放的产品涵盖了鼠标、键盘和游戏控制器三大产品线，共14款硬件产品。随后在北京、上海、广州3个城市举办的系列巡展拉开了微软硬件在中国大陆市场攻坚战的序幕。相信大家一定非常希望了解这些产品的详细情况，这次我们在第一时间拿到了除一款键盘（Internet Keyboard Pro）之外的其余13款微软硬件产品，由于此前的“新品初评”栏目已经介绍过其中的两款产品（IntelliMouse Explorer鼠标和Office键盘），因此在本次的评测报告里，我们将对11款产品作出详细解析。但是，在此之前，请先跟随我们深入Microsoft的内部，去感受一下微软硬件部门发展的脚步吧。

一、微软硬件20年

当你想起Microsoft时，通常不会立刻想到它的硬件。但是一旦了解了Microsoft的硬件产品和它的发展历史，相信你一定会对它产生深刻的印象。在20年的时间跨度里，一个包括多种学科的研发团体逐步发展起来，其中包括人体工学专家、工业设计师、工程师、技术人员以及业务代表——正是这个团体的成立改变了人们对Microsoft在硬件领域的看法。

为了响应用户对产品舒适性、易用性以及高性能的要求，这个团队发明了一系列工业上的新技术，并融合了众多创新成果，从而创造了众多划时代的硬件产品，为用户更轻松、更高效地使用计算机做出了贡献。

在过去20年里，微软为桌面硬件产品的发展做出了突出的贡献，生产出众多产品，其中包括受欢迎的鼠标产品、符合人体工学的键盘以及世界上第一个轨迹球产品。而今天，微软硬件工作团队不断打破原有的硬件模式，仍在为桌面硬件产品的发展不懈努力。

1982年，Microsoft硬件团队成立并负责制作公司第一款与Microsoft Word兼容的鼠标。

1983年，第一只Microsoft鼠标诞生了，这是这个以生产软件为主的公司开发的第一个与PC机兼容的鼠标。

1985年，全新设计的Microsoft Mouse 5.0正式面市，该鼠标具有更高分辨率和工作噪音小的特点。

1986年，Microsoft Mouse 5.0鼠标成为微软公司第一个获奖的硬件产品，带动了市场的消费热潮并在用户中迅速普及。

1987年，拥有通用接口设计以及舒适性能的方形Microsoft鼠标问世了，这款鼠标后来替代了之前设计的其它鼠标产品。

1989年，Microsoft Mouse的销售量超过200万个，这大大超出了以前此类产品的销售数量纪录。

1991年，专为手提电脑设计的BallPoint Mouse问世。

1993年，微软公司的专业研发人员用2年的时间，充分研究人类手部的特点，在本年度推出第一款符合人体工学设计的鼠标Microsoft Mouse 2.0。而BallPoint Mouse则被美国航空航天局（NASA）选定安装在进行太空探索的航天飞机上。

1994年，Natural Keyboard——Microsoft第一款符合人体工学设计的键盘正式上市。同时，微软硬件部门也将其创新的IntelliPoint软件技术应用于广受欢迎的Microsoft Mouse 2.0中，进而赢得众多的工业技术奖项。同年微软宣布其Microsoft Home鼠标问世。

1995年，第一个专门为儿童设计的鼠标Microsoft EasyBall诞生了，并为微软赢得一系列奖项。

1996年，Microsoft IntelliMouse正式上市。该鼠标融合了Microsoft Mouse 2.0鼠标中屡获大奖的人体工学设计，同时还率先安装了鼠标滚轮。如今，鼠标的滚轮功能已经成为大家使用最多的功能之一。

1997年，Microsoft推出带有滚轮的轨迹球——IntelliMouse Trackball。

1998年，这一年是微软硬件部门最为忙碌的一年，Microsoft在每一个硬件领域中都有新的产品问世。同年，集中体现舒适性和人体工学设计的IntelliMouse Pro和Natural Keyboard Elite也正式面市。

1999年，Microsoft生产出世界上第一种光学鼠标产品，其中包括IntelliMouse Explorer、IntelliMouse Optical和Wheel Mouse Optical。这些产品也为微软公司赢得了一系列的奖项。光学鼠标成为自1960年鼠标诞生以来，在鼠标技术上所取得的最大进步。同时，一系列新产品，如符合人体工学设计的Natural Keyboard Pro、方便上网的Internet Keyboard Pro、使用USB接口和多媒体热键的Internet Keyboard也相继诞生。

2000年，微软公司的光学鼠标几乎囊括了所有的优秀技术奖项。而Trackball Optical和Trackball Explorer也开始生产，并获得多个奖项。

2001年，微软公司推出第一款采用自己新的IntelliEye芯片专利技术和节能技术的无线光学鼠标——Wireless IntelliMouse Explorer。全新的设计、使用更加舒适的IntelliMouse Explorer和改进版的IntelliMouse Optical采用了微软公司最新的专利光学技术，使鼠标的定位更精确。同时，Microsoft Office Keyboard键盘也诞生了，这款键盘把独特的外形设计和前所未有的软件集成性融为一体，成为全球第一只专为Office软件进行优化的硬件产品。IntelliMouse Optical和Trackball Explorer鼠标都在这一年获得了工业设计杰出奖，Trackball Optical和IntelliMouse Optical还被纳入著名的纽约现代艺术博物馆（Museum of Modern Art Work），作为工业领域创新设计的典范而展出。

2002年，Microsoft推出了全球第一套使用蓝牙技术的桌面产品组合。这个产品套件包括一套使用蓝牙技术的键盘和鼠标以及一个使用USB接口的蓝牙无线接收器。蓝牙技术比小功率的无线方案具有更好的可靠性和安全性，并且可应用于移动电话、PDA、打印机等上百种设备中。

二、微软全系列硬件产品评测报告

鼠标系列

IntelliMouse Optical



中文名称：未定
北美参考价格：44.95美元
特点：6000次/秒的高采样率，两个附加按键，左右对称设计，IntelliEye专利光学传感技术。
附件：说明书、驱动光盘、USB-PS/2转接头。

这款鼠标采用了左右对称的设计，整体银白相间，滚轮为深灰色，还有洋红色的“尾灯”。尾灯是微软鼠标的独特设计，主要是为了增加产品的美观性，其实很多其它厂商的产品也有类似设计，只不过一般都是在滚轮附近加LED，而不是加在尾部。鼠标表面是磨沙质感的，这样的表面握起来会更加舒适。

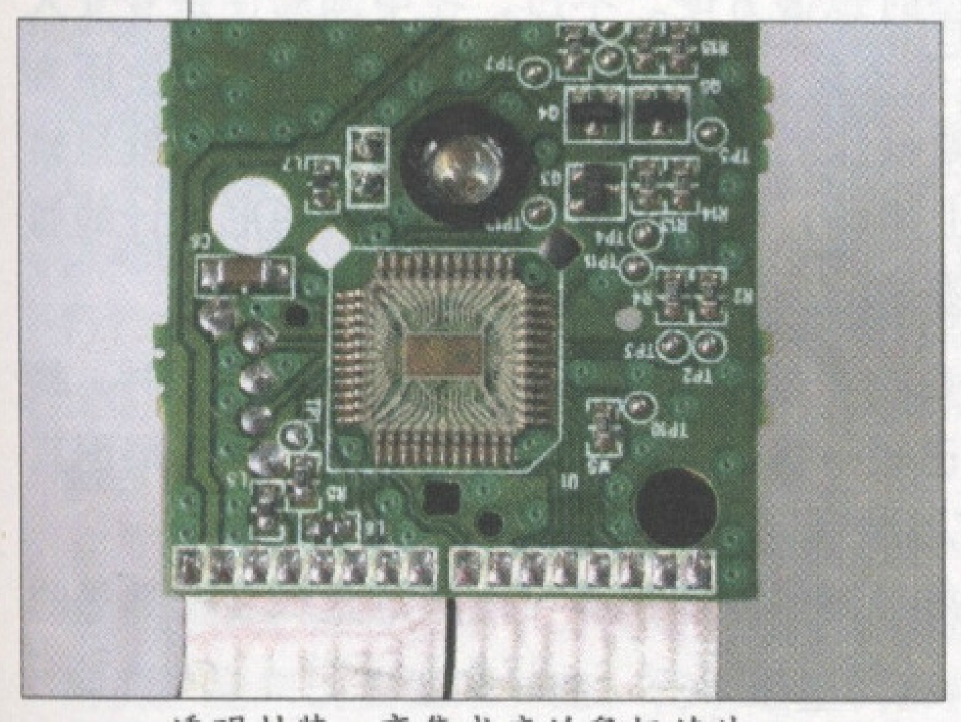
IntelliMouse Optical共有5个按键（以后凡是提到按键数的地方，都包括了滚轮按键），特别是左右两侧银色的附加键可以大大简化操作，比如默认状态下，它们分别起着“上一步”和“下一步”的作用，在浏览网页时，这个功能就是相应的“上一页”和“下一页”，用起来十分方便。除此之外，你还可以自定义所有按键的功能，并且既可定义成通用的功能，也可针对不同的程序进行特殊的定义，自定义的部分不但可以定义普通的操作，还可以定义组合键，使这5个键的作用得到最大程度的发挥。不过我们认为针对特定软件的定义虽然是一个非常优秀的功能，但毕竟需要一个软件一个软件地设置，如果你想设置的软件比较多，这将是一个很繁复的过程。因此，驱动程序中如果能加入导出、导入设置的功能就更好了，这样可以避免设置意外丢失或重装系统后的重复性劳动。



红色的鼠标尾灯

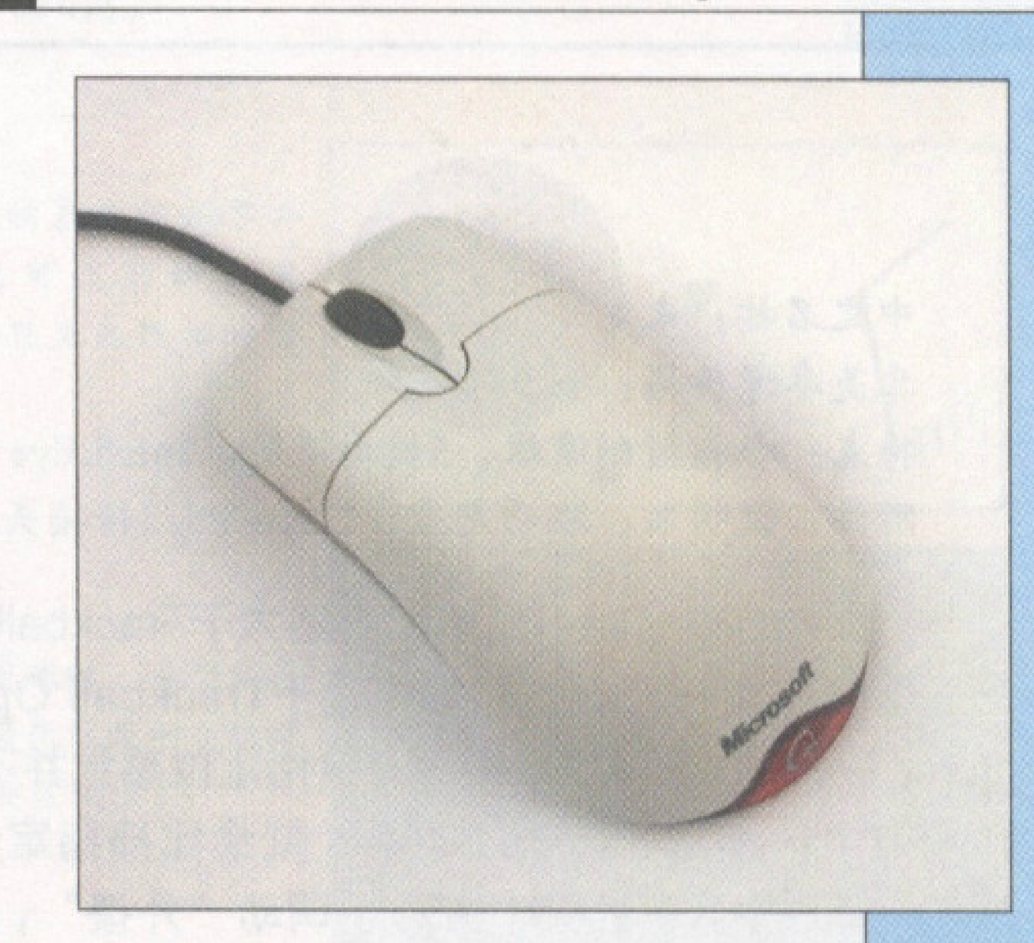
这款鼠标附加键位的设计比较合理，不同于很多同类产品，它把左右两个附加键都放在了较高的位置，这样当手自然握持时，拇指和无名指均接触不到附加键，有效地防止了误碰。不过，由于鼠标是对称式设计，这么做也带来另一个问题，就是右边的无名指想要按键要比左边的拇指别扭得多。这主要是因为一般手掌自然握持时拇指和无名指的相对位置是不同的，对称式设计在这里就会产生问题了。这款产品滚轮按键的力度不是很大（基本和其它微软鼠标一样），但滚轮的阻尼却是这次送测产品中最大的，所以用力滚动时很容易触发按键。

微软鼠标内部使用了高度集成的芯片，一般光学鼠标内部都是由一块感光芯片和一块控制芯片组成的，而在IntelliMouse Optical中它们被集成在一块芯片上。而且很特别的是该芯片采用了透明封装（一般感光芯片仍然是采用陶瓷封装，只是在需要感光的部位留孔而已），可以清晰地看到其内部电路。


透明封装、高集成度的鼠标芯片。

IntelliMouse Optical具有6000次/秒的采样率，这对于喜欢玩游戏，特别是喜欢FPS类游戏的朋友而言，是一个非常好的特性。有人曾经在“CS”（《反恐精英》，Counter-Strike）中做过测试，发现玩家在用鼠标完成急转身操作时鼠标的移动速度最快可以达到30英寸/秒（约等于762毫米/秒），普通的光学鼠标所能追踪的最快移动速度一般只能达到15英寸/秒（约等于381毫米/秒）左右的水平，而6000次/秒的采样率则意味着鼠标最高可以追踪37英寸/秒（约等于940毫米/秒）左右的移动速度，完全可以在游戏的高速运动中准确定位。我们在《重返德军总部》和《反恐精英》这两款游戏中试玩时也证实了这种良好的定位能力。

Wheel Mouse Optical

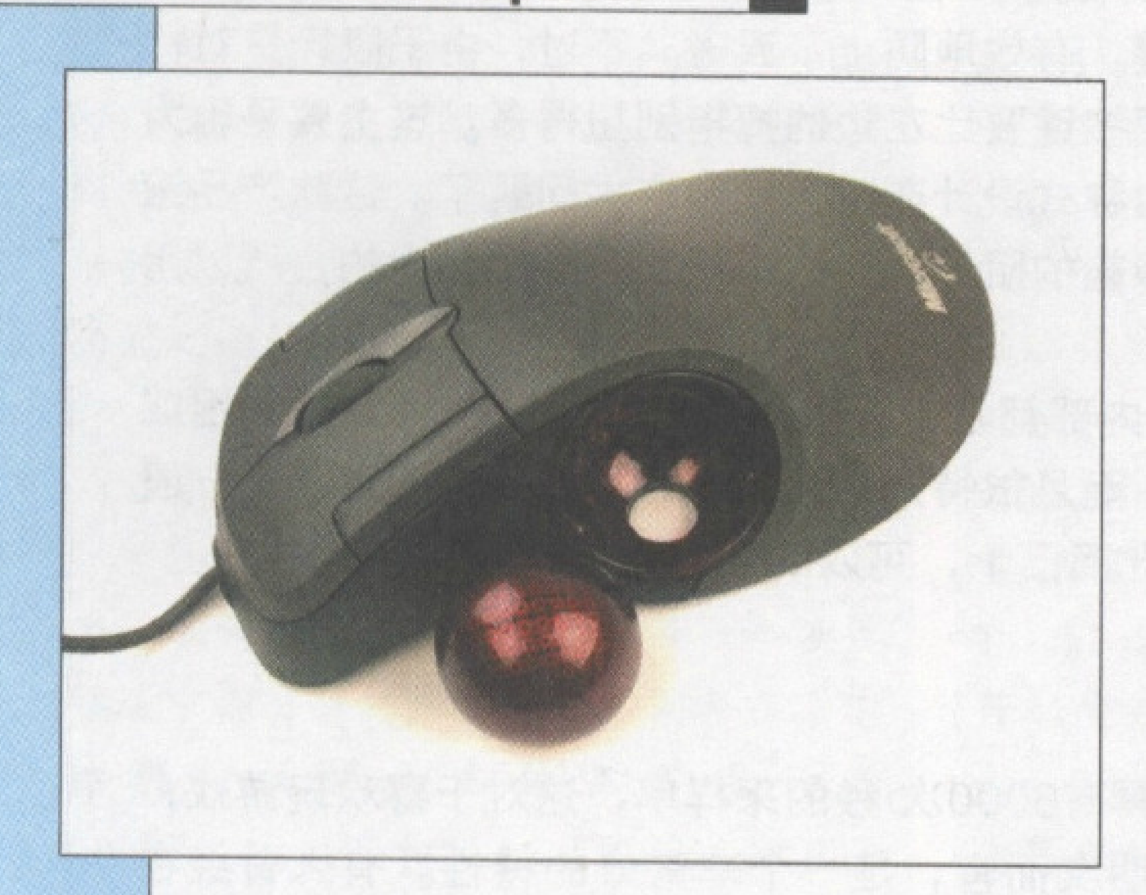


中文名称：未定
北美参考价格：24.95美元
特点：左右对称设计，IntelliEye专利光学传感技术。
附件：说明书、驱动光盘、USB-PS/2转接头。

这是微软光学鼠标中最低端的产品，也是左右对称式的设计，灰白相间，同样具备红色尾灯。它只具备最普通的左右两键及滚轮，总体上感觉和IntelliMouse Optical的设计理念非常相似。个人感觉这款鼠标背面隆起的弧度相对较低，握感要略好于IntelliMouse Optical。当然，诸如手感之类的使用心得都是因人而异的，没有绝对的好与不好，最好是能亲自试用一下。但从人体工程学的角度讲，不论是按键力度还是鼠标外形的设计都要尽可能地减缓疲劳，这才是根本。另外，这款鼠标滚轮的滚动阻尼及按键力度设计得也比较合理。

这款鼠标的市场定位与罗技的“极光旋貂”颇为相似，我们不由得将二者进行了一番比较。由于微软尚不肯透露其产品在国内的售价，所以只能靠北美的价格进行估算，我们认为Wheel Mouse Optical可能会略贵于极光旋貂。从外形上讲，极光旋貂有两种颜色，而Wheel Mouse Optical只有一种；极光旋貂显得华丽一点，而Wheel Mouse Optical显得典雅一点；从握感上比较二者可以说不相上下，但Wheel Mouse Optical的重量有些过轻，玩CS之类的游戏时，移动起来会有种“发飘”的感觉，其实极光旋貂也很轻，但它内部加了一块铁做配重。实际上极光旋貂有两种不同型号，一种5年质保、红蓝两种颜色，一种白色，3年质保，而Wheel Mouse Optical总体使用上的感觉介于两者之间，价格却有可能在两者之上，而且它只有2年质保。相比之下，IntelliMouse Optical似乎更具市场竞争力。如果和微软的其它鼠标产品相比，Wheel Mouse Optical倒算得上是物美价廉，它可能会成为喜欢微软鼠标的普通用户最乐于购买的产品。

●Trackball Optical



中文名称：未定

北美参考价格：54.95美元

特点：2000次/秒的采样率、拇指控制滚球、5键加滚轮、IntelliEye专利光学传感技术。

附件：说明书、驱动光盘、USB-PS/2转接头。

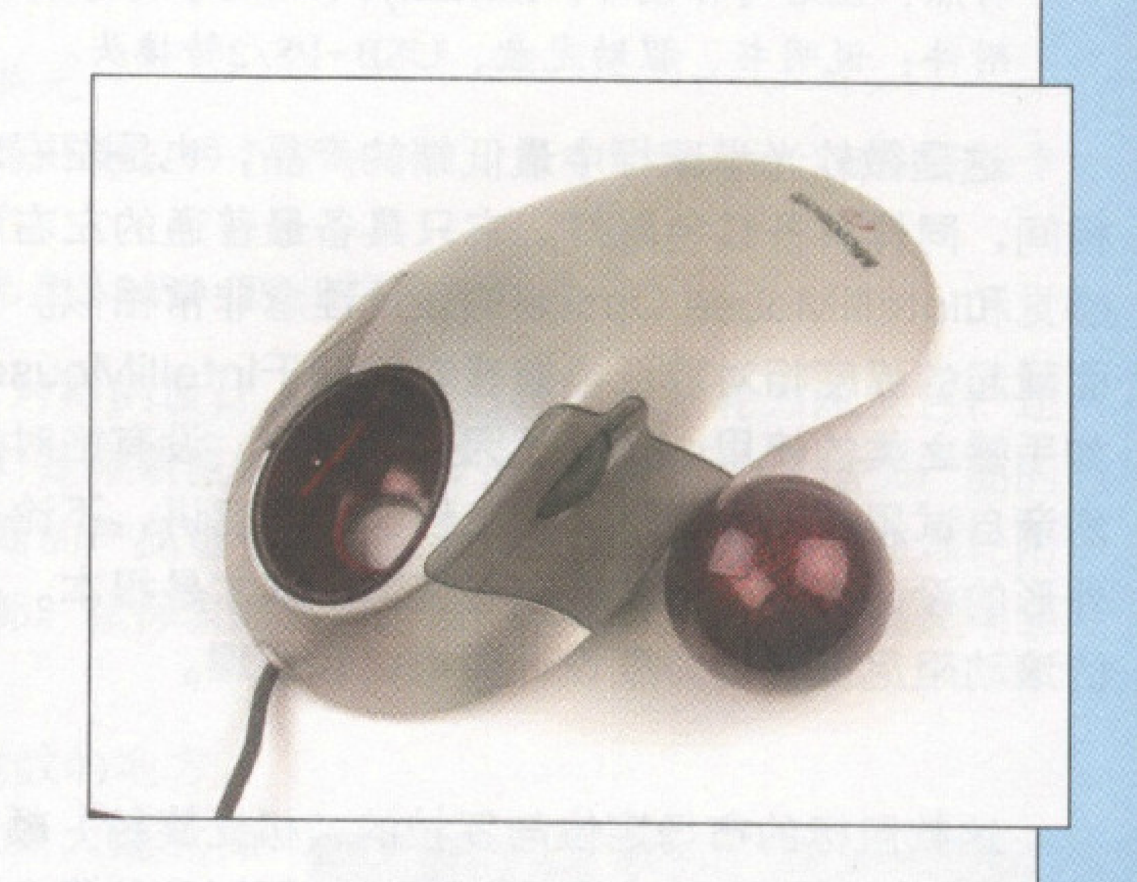
轨迹球对于大多数用户来说可能比较陌生，即使有所耳闻，可能也没有亲自使用过。但它可是图形设计人员的最爱，特别是对于专业的三维设计很有帮助。它可以更精准地进行定位和圈选的动作，而且在旋转三维模型时也很方便。不过，在中国即使是专业人员，使用轨迹球的也并不多见，可能是因为很难适应它的使用方法，特别是在做一些日常操作的时候。还有一个重要的原因就是轨迹球在游戏中几乎派不上用场，所以我认识的一些搞图形设计的朋友都是即买鼠标又买轨迹球。

我们在初试轨迹球时也有同样的困惑，想点击象“关闭窗口”（就是那个小×）这样的小按钮时，颇费了一番功夫，即使是按“确定”之类的大按钮时也得先和自己较一番劲才能按到。不过好在这种局面只持续了半个小时左右就基本适应了，如果没有人催促，还是可以顺利完成各种操作的。

这款轨迹球采用了相对少见的拇指定位的方法，这样做的好处就是鼠标按键可以被放置在我们熟悉的地方，使惯了鼠标的用户能较快地适应。

这款轨迹球也提供了5个按键，其中两个附加键被放在了宽大的左右键的外侧，并且比左右键要短一些，这样做有效地防止了误碰。这种键位设计使得食指需要负责左键、左侧附加键和滚轮3个位置，不过好在3者配合使用的频率较低，所以并不算麻烦。“球仓”的背面有一个小孔，可以利用它轻松地卸下滚球。Trackball Explorer的外形设计相当大气，纯黑色也给人一种很稳重的感觉，宽大的尾部可以托住整个手掌，使得操作过程相当舒适。

●Trackball Explorer



中文名称：未定

北美参考价格：34.95美元

特点：食指控制滚球、5键加滚轮、IntelliEye专利光学传感技术。

附件：说明书、驱动光盘、USB-PS/2转接头。

Trackball Explorer的体积要略大于Trackball Optical，呈银色，亚光质感，表面较光滑，握感略逊于Trackball Optical。Trackball Explorer是用食指定位的轨迹球，食指定位感觉并不如拇指容易控制，但如果有中指和无名指协助的话，就会比拇指定位更容易。Trackball Explorer的外形设计就十分利于调动“外援”，所以实际使用时定位效果会比Trackball Optical好。只是左右键及滚轮全归拇指管，感觉它实在是有点忙不过来了。因为实际应用中左右键都是经常用到并且需要配合使用的按键，都由一个手指控制，就会很不方便。

轨迹球的另一侧还有两个附加键，中指和无名指恰好可以放在上面，单独看这两个键位的设计是很好的，但考虑到拇指按键操作时，中指和无名指经常会下意识地用力加以配合，这就大大增加了误碰的几率。

与Trackball Explorer相比，这款产品的滚球体积要大得多，这样做更有利于定位，也是为了便于食指的控制。同时滚球做大，在客观上也增大了轨迹球的整体重量，有利于操作时的稳定性（不至于拇指按压侧键时使得整个轨迹球平移）。

综合来看，Trackball Optical的设计要比Trackball Explorer更加易用，而Trackball Explorer能获得更好的定位效果。尽管这两款轨迹球都采用了和光学鼠标类似的工作原理，但仍然存在机械摩擦部件（滚球与球仓之间），所以球体与球仓接合的地方还是很容易产生污垢，特别是对于那些汗手的用户而言会更容易积存污垢。

微软鼠标产品述评

在这次微软送测的产品中，无论是鼠标还是轨迹球都有很多共同的特性，为了避免重复，我们在这里对它们的技术特点作一个统一的说明。

所有微软的光学鼠标及轨迹球都应用了微软自行研发的IntelliEye技术，这是一种光学定位技术，与罗技的“Marble”技术非常类似，详细的原理说明请见插文。

鼠标及轨迹球的滚轮都具备加速滚动的功能，它可以随着滚轮滚动速度的加快而加大屏幕滚动的速度，而且加速的幅度是可以设置的。为观察其效果，我们在Microsoft Excel中进行了测试。我们使用17"显示器，屏幕解析度为1024×768，滚动加速设为最大，当我们以正常速度滚动滚轮时，一般一次可以滚动45行左右，而当我们不断尝试用更大速度滚动时，一次滚动的行数也在不断增加，最快的一次居然一次就滚动了774行！当然，这么高的加速度通常是没有什么用的，不过这至少说明滚动加速的功能是非常有效的，实际应用时，用户可以根据自己的习惯来设置加速度的大小。

微软的所有鼠标产品都在连接线进入设备的地方做了倒角，这样无论线往哪个方向弯折都不易磨损。产品构造相对于同类产品来说要复杂一些，特别是塑料部件较多，且除了固定螺丝外，内部都是榫接，不易拆卸，细微之处也没有丝毫的偷工减料，显得比较坚固，在客观上避免了用户自行拆装可能造成的损坏。

键盘系列

●Internet Keyboard



中文名称：未定
北美参考价格：24.95美元
特点：手感良好、价格合理、做工精细。
附件：中文说明书、手托、驱动光盘。

Internet Keyboard是目前微软键盘产品线中最低端的产品，除了传统的标准101/102键盘的基本功能之外，主要面向上网用户优化，提供10个可自定义的热键。Internet Keyboard和罗技公司的“网际抢手”键盘使用相同的英文名，面对的用户也基本相同。

Internet Keyboard的设计比较“大方”，除了银灰色的键盘主体之外还带了一条可拆卸的蓝色手托，不过将手托安装上

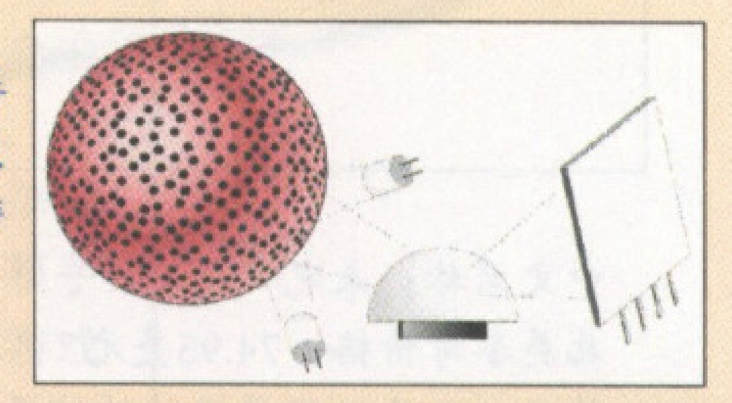
微软IntelliEye光学技术

微软公司的光学指点设备使用了一种被称为Intellieye的光学技术，它是首先应用于轨迹球产品上的一种光学技术。其原理与早期光电式鼠标有些类似，首先需要在轨迹球上涂布大量无规则的、光束可辨识的小黑点，安装在轨迹球设备内的发光二极管将光线投射到滚球的某一区域，反射图像经过透镜聚焦后，光学感应芯片以很高的速率获取（类似于数码相机的拍摄），处理器分析这些图像得到光标移动的速度和方向以及加速度。因此光标移动更为精确，而且受灰尘杂物的影响较小，由于滚球与定位系统不直接接触，也可以延长滚球的寿命。

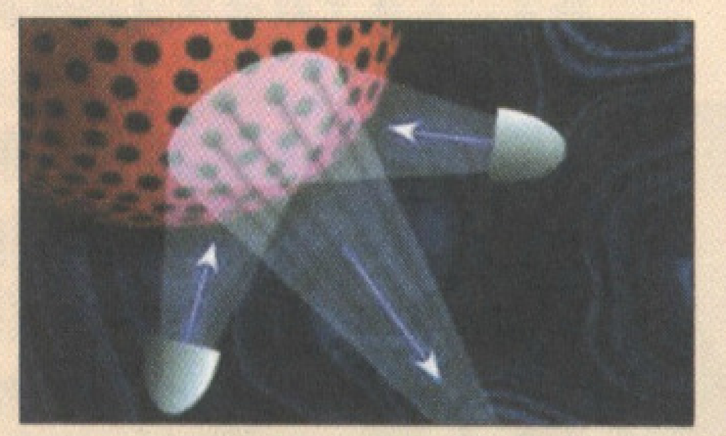
同样，这种技术也可用于鼠标产品中，鼠标底部发光二极管的光线投射到工作表面上之后，工作表面的图像反射后通过聚焦透镜被光学感应芯片获取，由处理器分析这些图像后，即可得出光标移动的各种信息。这一技术使得鼠标可以抛弃易沾染脏物的滚球或带来极大不便的底板。不过，虽然理论上光学鼠标可以在任何物体表面使用，但在玻璃等过于光滑的表面上，光学鼠标的灵敏度会大大下降，基本上无法正常使用。

目前市面上其他的光学鼠标基本上是使用安捷伦公司的处理芯片，它的处理能力大都在1500次/秒左右，最近新推出的芯片达到了2000次/秒以上，而微软自己拥有的IntelliEye专利光学技术则可达到6000次/秒，是一般光学鼠标的4倍。

轨迹球的表面印制了许多光束可识别的小黑点，并且呈无规律的排列。



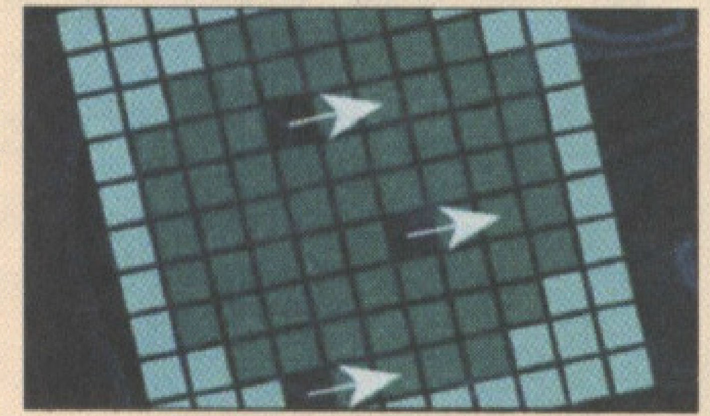
滑动轨迹球时，两个发光二极管将光线投射至轨迹球的一块区域上。

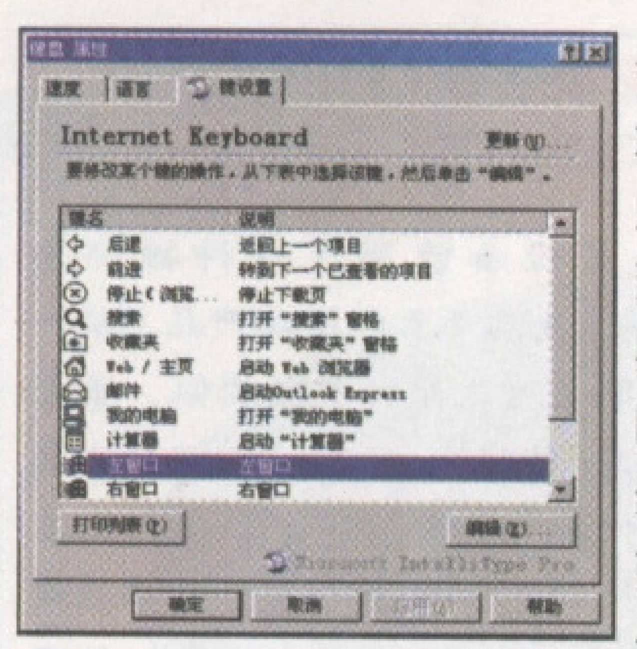


这一区域小黑点的影像经由透镜聚焦后再反射出去，反射出去的光束传送至光学感应芯片上，这个光学感应芯片每秒可获得1000帧以上的图像。



处理器分析图像信息，得出光标移动的速度和方向以及加速度。




全部可以自定义的热键。

去以后，普通用户的键盘托板的空间显得捉襟见肘，一些热键很难够到，这时它更适合放到桌面上来使用。Internet Keyboard的外观有点象纺锤形，有比较明显的弧线。这款键盘一共有7个网络热键和3个系统热键，所有的热键都可以通过Intellitype Pro软件来重新定义热键的键位设置比较合理，网络热键位于功能键前方，系统热键位于小键盘前方，休眠键在右上角，可以最大程度地避免误点。

Internet Keyboard的手感不错，键感应力比较均衡，应力曲线比较平，略微有些涩，键程相当长，这样可以保证用户在长时间使用之后也不会感觉太疲劳。击键的声音比较小而低沉，没有一些品牌产品清脆的“嗒嗒”声。Internet Keyboard无论是应付日常的文本输入还是键盘游戏都游刃有余，在测试过程中没有发现键按死、按重的情况，在比较轻的按压力下也可以正确输出，在游戏中出招准确、连贯。不过由于目前的产品还是针对欧美用户设计的，一些常用键（如Shift、Enter等）的位置和大小和国内常见键盘的设置不一样，由于Backspace键做得比普通键盘的长，“\”键移到了下面，回车键变窄了，需要花一些时间去适应这些键位的改变。


细部设计的一些区别。

非常遗憾的是，由于产品周转的问题，我们没有拿到Internet Keyboard的加强版Internet Keyboard Pro，后者也是微软8月份在大陆地区发布的一款键盘，它和Internet Keyboard相比采用的是USB、PS/2双接口，此外增加了9个热键，在键盘左侧增加2个USB接口，其余部分完全相同。

●Natural Keyboard Pro

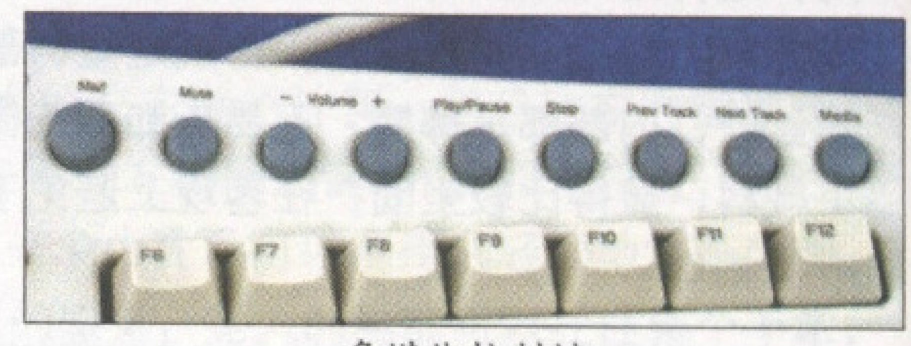


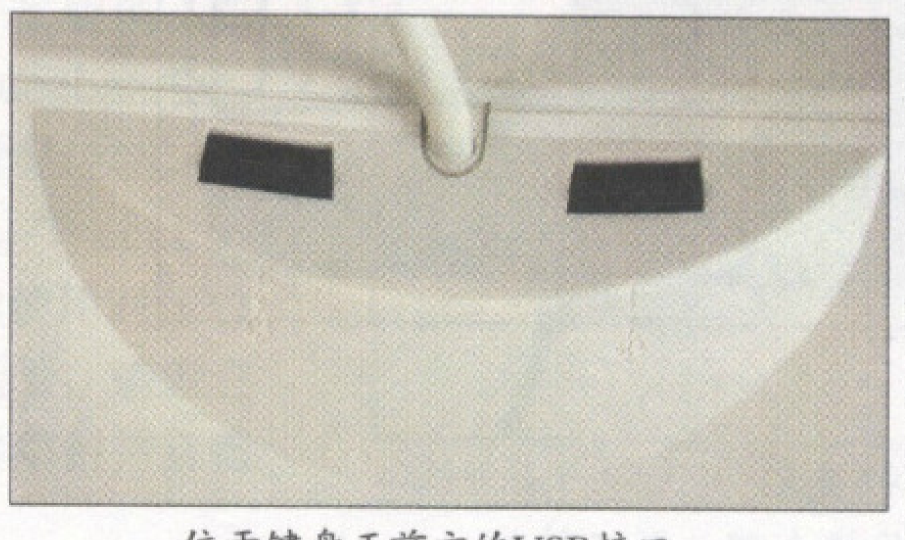
中文名称：未定
北美参考价格：74.95美元
特点：人体工程学设计的结晶，最大程度减少用户的工作疲劳。
附件：中文说明书、驱动光盘。

Natural Keyboard Pro是微软键盘系列中最高端的产品，完全按照人体工程学原理设计，拥有出色的性能和独特的外形。从北美参考价格上看，Natural Keyboard Pro的价格有些偏高，微软称在大陆地区销售时价格应该比北美参考价要低一些。

Natural Keyboard Pro提供19个可自定义热键，网络热键方面除了具备Internet Keyboard的7个之外，还增加了“Reflesh”（刷新）键，系统热键则与后者相同。此外，Natural Keyboard Pro还提供8个多媒体控制键。Natural Keyboard Pro采用左、右手键区分离设计，将特殊键指示灯移到中间，然后两边键区设计成方向相反的曲面，这样可以强迫用户按照规范的方式来操作键盘。由于Natural Keyboard Pro个头比较大，因此没有附带手托，不过它自身的下沿已经做成了手托的形状，并且有着相当大的弧度，而键身则以相反方向的弧度向上翘，这样用户的手就可以用最舒适的姿势来操作键盘。空格键没有象一些人体工程学键盘那样设计成两个小键，而是跨越键区，边缘有非常明显的弧线。Natural Keyboard Pro采用USB、PS/2双接头，可以满足不同用户的需求。在接头线的两边各有一个USB接口，方便用户使用USB设备，不过我们认为USB接口还是位于键盘侧面更方便一些。


跨越键区的空格键。


多媒体控制键

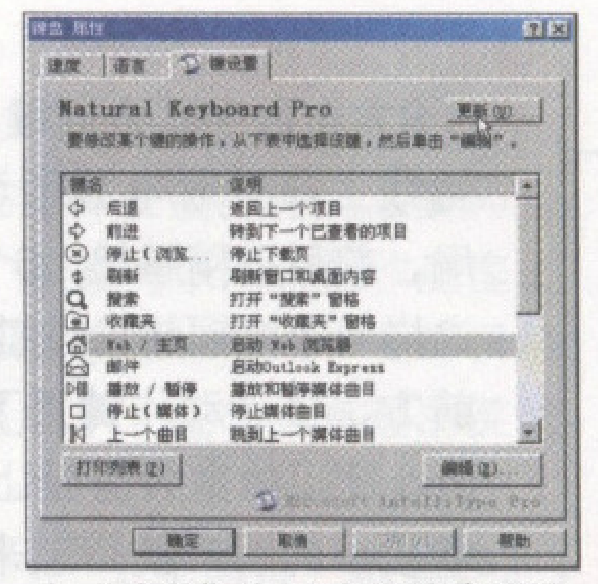

位于键盘正前方的USB接口。

Natural Keyboard Pro按键的手感很好，和Internet Keyboard相比弹力略大一些，击键的感觉也更清脆，不过发涩的感觉还是有一点。由于特殊的外形设计，习惯使用普通键盘的用户可能需要一段时间来适应这款键盘。Natural Keyboard Pro非常适合需要长时间使用键盘工作的文案人员，大量的热键也给用户上网、娱乐带来很大方便。当然用它来玩键盘游戏也是很出色的，尤其是在双打模式下，键区分离设计的好处就显而易见了。不过用Natural Keyboard Pro来玩第一人称游戏却不太方便，由于一只手必须握鼠标，另外一只手操作Natural Keyboard Pro在跨越键区时有一定的困难。

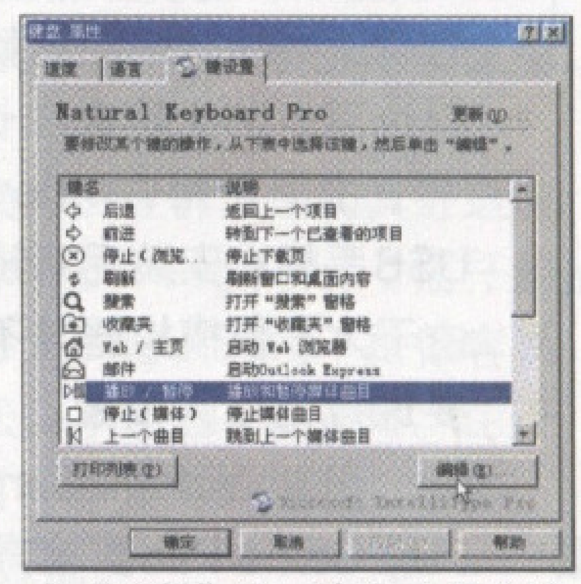
微软键盘产品述评

微软键盘系列一共有5款产品，分别是Internet Keyboard、Internet Keyboard Pro、Office Keyboard、Wireless Desktop和Natural Keyboard Pro，这些产品在命名上即和它们的特点及目标用户群紧密相关，其中Office Keyboard在本刊2002年第14期“新品初评”栏目中已经做过介绍，Wireless Desktop和Internet Keyboard Pro由于一些原因截稿前没有送到实验室，因此本专题仅介绍了其中的2款产品。

微软键盘一个很大的特点是所有键盘都使用相同的说明书和驱动程序，并且说明书和驱动程序也是本次测试中本地化工作做得最出色的。说明书比较简单明了，主要介绍的是键盘的特点和热键的使用，驱动程序界面十分友好，提供了键盘各个部分的说明，还可以很方便地更换键盘型号。当然了，要使热键正常工作或者进一步自定义热键，驱动程序是必须安装的。另一个值得称道的地方是尽管微软键盘定位明确，不同的键盘在价格上有明显的差别，但是各款键盘在手感上的差异并不大，即使是低端的键盘手感也相当出色，而在设计上，微软也力图让用户的手在使用键盘时更贴近自然形状，最大程度地减少疲劳。



点“更新”即可更换键盘型号



点“编辑”即可自定义该热键

然而在测试中我们也发现，微软此次在大陆发布的这些产品基本上是从北美地区直接调过来的产品，一些设计不太符合国内用户的习惯和使用情况，不过据称微软在8月份产品发布之后将会陆续推出针对亚洲用户设计的产品。此外，随键盘销售的驱动光盘附带的驱动程序版本比较老，目前网上最新的版本已经是3.2（英文版），而光盘带的还是2.1。瑕不掩瑜，微软键盘的表现让我们眼前一亮，相信随着新产品的陆续推出，它们会越来越出色。

游戏控制器系列

●SideWinder Plug & Play Game Pad

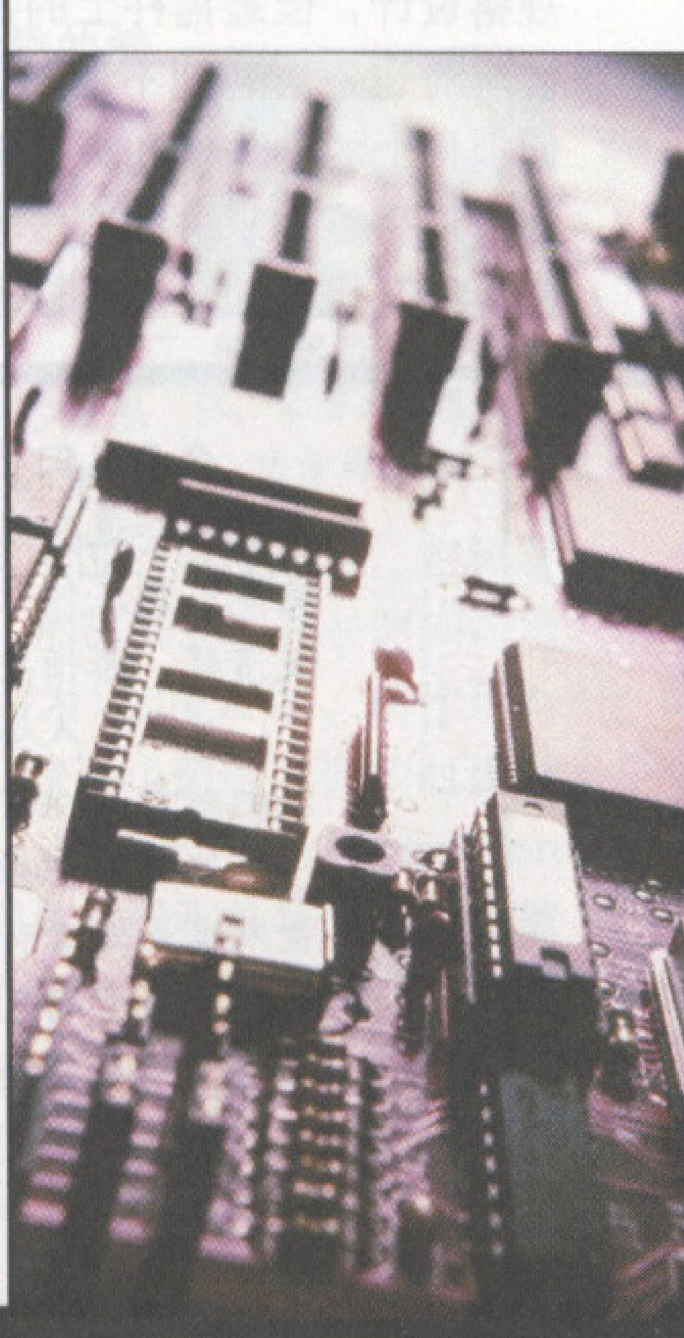


中文名称：未定
北美参考价格：19.95美元
特点：安装方便，手感和握持稳定性好。
附件：多语说明书。

采用半透明外壳的SideWinder Plug & Play Game Pad游戏手柄，带有一个8方向数字式方向键，4个动作键，以及2个位于握把前方的扳机键。由于这款手柄的握把位置比较靠后，因此这两个扳机键的位置并非象游戏机手柄那样处于手柄正前方，而是几乎位于动作键的正下方，这样在握持和按键时拇指和食指的位置都更加合理。SideWinder Plug & Play Game Pad的外壳表面进行了防滑处理，即使长时间鏖战到手心出汗时也可以稳稳把握住手柄。为了在保持透明效果的情况下使手柄外壳更加坚固，在外壳的内侧有大量的“加强肋条”，这样即使是较薄的材料也不会出现壳体变形的问题。

这款手柄使用USB接口，可以进行热插拔操作，Windows系统会自动认出并调整手柄，这样用户安装好手柄后便可直接在游戏中使用。作为微软自家的产品，SideWinder Plug & Play Game Pad在驱动程序方面当然是完全没有问题，微软甚至在其产品包装中并未附带驱动程序，用户需要做的最多也就是在Windows自带的驱动程序库中指定产品型号。

微软SideWinder Plug & Play Game Pad手柄的方向键较硬，因此方向控制比较准确，不容易产生偏差。不过这样的方向键对动作游戏——特别是格斗游戏中的“搓招”非常不利。加上这款手柄最多只能提供6个功能键（4个动作键+2个扳机键），而且并没有“Start”、“Reset”等按键，因此其适用范围比较小，个人感觉这款手柄并非是为动作类游戏而设计，倒是更加适合RPG类游戏的玩家。热衷于动作类游戏和模拟器游戏的玩家则可以选择另一款微软手柄SideWinder Game Pad USB。



SideWinder Game Pad USB



中文名称：未定

北美参考价格：24.95美元

特点：安装方便，手感和握持稳定性都很好，功能较全。

附件：多语说明书。

SideWinder Game Pad USB手柄采用碟型按键面板，其按键区面积与SideWinder Plug & Play Game Pad相比明显加大。这款手柄拥有一个8方向数字式方向键、6个动作键和2个扳机键，另外在按键面板的中轴线上排列着电源指示灯和两个设置键。其碟型按键面板采用U型布局，前后稍稍翘起，6个动作键和方向键都布置在U型的“谷底”位置，这样可以缩短转换按键时的手指行程。这款手柄的扳机键同样位于握把前方，接近动作键正下方的位置，非常容易操作。Sidewinder Game Pad USB的宽大面板让玩家可以非常舒适地放置手指，不过这也使得手掌较小的用户使用起来比较困难。虽然Sidewinder Game Pad USB的体积比SideWinder Plug & Play Game Pad增大了不少，不过重量并没有明显增加，因此这款手柄握持的稳定性并不差。而防滑处理的表面材料也可以防止玩家在长时间游戏后出现汗液滑手的情况。

由于使用Windows系统内置驱动程序，SideWinder Game Pad USB手柄在安装后系统会自动进行识别和配置，并且可以直接使用。但由于大多数模拟器并不能将其识别为标准手柄，因此在这些游戏中还是要进行相应的设置。

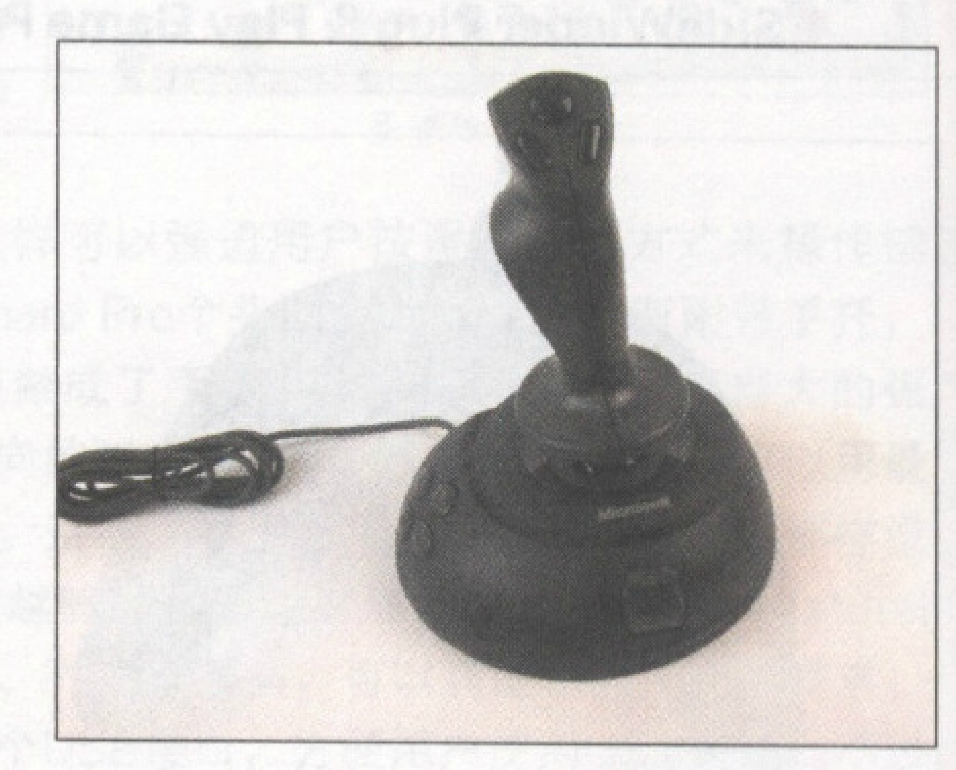
SideWinder Game Pad USB手柄的方向键比SideWinder Plug & Play Game Pad要软得多，更加适合在动作类游戏中使用。这款手柄的两排动作键也使用了不同的大小规格，在使用中非常容易靠触觉分辨，这样玩家在紧张的游戏中可以更加快速地识别和使用按键。

SideWinder Joystick

SideWinder Joystick摇杆体积相对较小，在其近于圆形的底座左侧排列着4个功能键，而节流阀则布置在摇杆后方，除了底座上的4个按键，在摇杆上还有3个功能键及前方的扳机键。这款摇杆并没有提供苦力帽，在飞行中捕捉战机的性能略显不足，似乎更适合进行早期飞机或民用飞机的模拟。

在Windows系统中安装SideWinder Joystick摇杆均可直接使用系统内置的驱动程序，不需要另外安装任何软件，再加上使用可以热插拔的USB接口，因此可以做到完全的即插即用。

在使用中，这款摇杆的定位精度、反应速度和舒适度都很不错，特别是适合手型的摇杆可以让玩家更加紧密地握持，而其底部的掌托可以托起整个手掌的重量，减少了玩家手腕和手臂的疲劳感。虽然摇杆主要是参照欧美人的手型规格设计，但是摇杆上的按键位置都比较靠下，因此即使是手型较小的东方人使用时也不会感到不适应。SideWinder Joystick摇杆底座上的4个按键较硬，但摇杆上的动作键和扳机键手感则相当好，不过这款摇杆的节流阀无论从位置还是从手感上来讲都有些差强人意，其位置让玩家无法非常方便地触及，而在使用时又嫌过松，质感较差。



中文名称：未定

北美参考价格：34.95美元

特点：安装方便，手感和握持稳定性好。

附件：多语说明书。

人体工程学

今天我们对“人体工程学”这个词太熟悉了，以至于什么产品都要贯以“符合人体工程学”标识，才会好卖，大家也都知道在钱包比较鼓的情况下尽量去选择这类产品，但究竟什么是人体工程学呢？它到底能给我们带来怎样的好处呢？到底什么样的产品才比较符合人体工程学呢？这是一组异常复杂的问题，并不象你想像的那么简单，要想完全说清楚，恐怕要厚厚一本书，我们在这里只能为读者澄清一些模糊的概念。

定义：人体工程学又叫人类工学或人类工程学，是第二次世界大战后发展起来的一门新学科。它以人-机关系为研究的对象，以实测、统计、分析为基本的研究方法。

从计算机设计的角度来说，人体工程学的主要功用在于通过对于生理和心理的正确认识，使电脑应用环境因素适应人类生活活动的需要，进而达到提高计算机应用质量的目的。计算机的人体工程学设计主要包括如下几个方面：1.肢体活动与空间范围设计；2.作业面的设计；3.座位的设计；4.视觉环境的设计；5.听觉环境的设计；6.触觉环境设计；7.肢体活动与空间范围设计等等。

综上所述，人体工程学是一门非常庞杂的系统科学，它需要开发人员具备建筑、环境、光学、声学、力学、人体学等多方面的知识，还要加以大量的实验和调研才能设计出真正实用的符合人体工程学的产品。

SideWinder Precision 2

使用加重加大底座的SideWinder Precision 2摇杆在键位排列上更为合理，将节流阀移到底座左侧、动作按键的斜后方，玩家可以同时操作底座上的按键和节流阀。在摇杆上增加的“苦力帽”可以让玩家在游戏中更容易地锁定目标。而位于摇杆顶端的另外3个按键更是组成了一幅非常有趣的笑脸图案。

对按键和苦力帽进行编程后，玩家还可以进行“手不离杆”的操作。

使用USB接口的SideWinder Precision 2摇杆虽然也完全可以使用Windows操作系统的自带驱动，达到即插即用的效果，但是如果要使用按键编程功能，用户还是需要安装特定的驱动程序。

这款产品使用了和SideWinder Joystick摇杆类似的设计，因此其舒适度也非常好，不过与前者较为明显的区别是：SideWinder Precision 2摇杆的扳机键和苦力帽位置都比较高，如果玩家手掌不够大的话，恐怕不是很容易对这两个键进行操控。这款摇杆的节流阀仍然较松，手感也不是很好。由于SideWinder Precision 2提供的摇杆拥有旋转控制（即方向舵控制）功能，因此在直升机或太空飞行模拟中拥有更佳的操控性能。



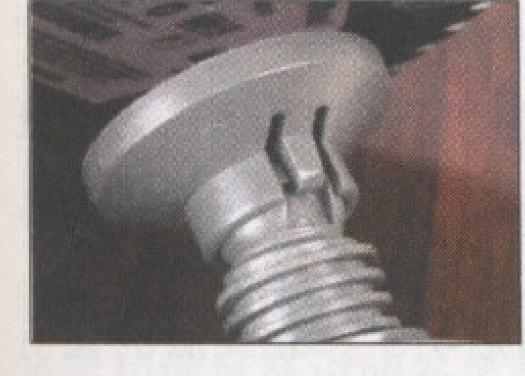
中文名称：未定
北美参考价格：39.95美元
特点：安装方便，手感和握持稳定性好，功能全面。
附件：多语说明书，驱动光盘。

SideWinder Precision Racing Wheel



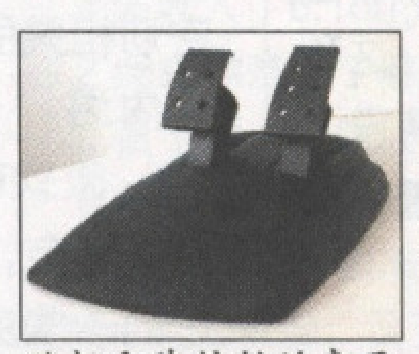
中文名称：未定
北美参考价格：59.95美元
特点：定位精准、设计出色、价格合理。
附件：多语说明书、驱动光盘。

SideWinder Precision Racing Wheel是这次评测中唯一的方向盘产品，因此它成了大家争相使用的对象。方向盘（Racing Wheel）是专门为赛车类游戏设计的游戏控制器（也可以应用在其他类型的游戏上），而这类游戏对玩家一向有着非常强烈的吸引力。除了SideWinder Precision Racing Wheel之外，目前微软还有另外一款方向盘产品：SideWinder Force Feedback Wheel，不过由于电源认证的缘故暂时还不能在大陆地区上市。从字面上很容易理解，这是一款不带力回馈的方向盘，价格方面也更适合大陆用户的需求。

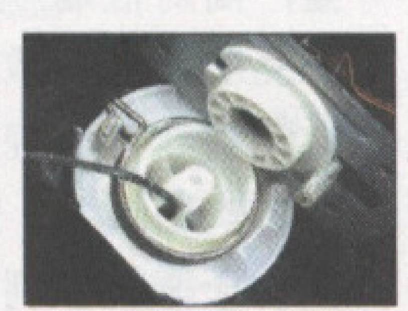


螺丝顶部扣在一个带凹槽的圆球上，可以在一定范围内活动。

这款产品采用黑色塑料外壳，USB 1.0接口。它的外形相当简洁，最大程度地节约了桌面空间。其设计深得人体工程学精要，使用时手可以很自然地放在方向盘上，长时间游戏之后也不会感觉疲劳。SideWinder Precision Racing Wheel提供的螺丝夹子是活动型的，螺丝顶端有一个活动接口，即使是拧紧以后也可以使方向盘在游戏过程中有一定的活动余地，不过螺丝夹子的高度稍微有些高，在一些电脑桌上安装有一定困难。方向盘的手感并不算太好，手握处若改成橡胶贴皮或许会改善一些。它的正面提供6个可编程的椭圆形按钮，背面还有两个专供换档的长方形按钮。这款产品的踏板比较大，脚感舒适，即使放在光滑表面上也不会轻易移动。



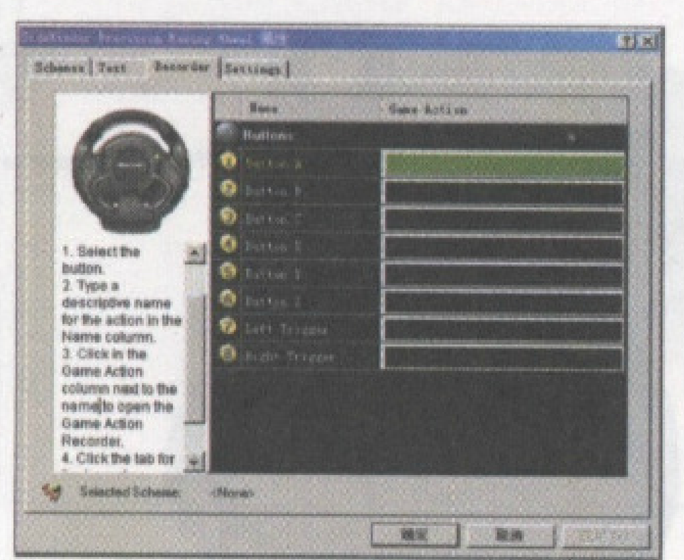
踏板和脚接触的表面都经过加摩擦处理。



轴心使用塑料双套环，紧密地安装在一块金属板上。

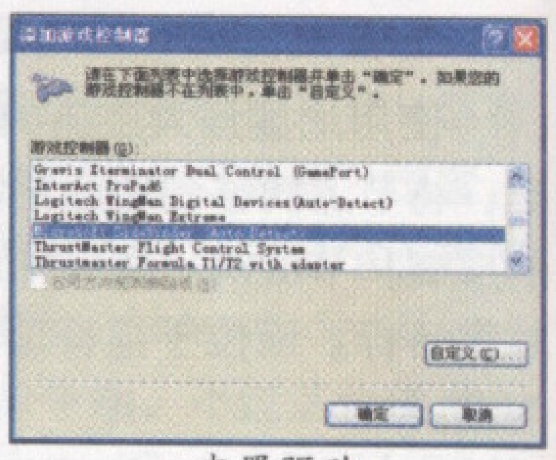
SideWinder Precision Racing Wheel方向盘定位系统使用光学设计，这样设计的好处是不会出错，中心定位很准确，用户基本上不用对它进行进一步校准，从定位的角度上讲，它和罗技MOMO算是市面上的顶级产品了。踏板很舒适，加速和刹车在长时间使用之后依然精确无比。方向盘的单向最大旋转角度约为120度左右，反作用力对中国用户来说略微大了一些，在高速行驶时进行快速小范围变向的时候有些困难。不过对于一些键盘力所不及的急大转弯，SideWinder Precision Racing Wheel应付自如，而方向盘所带来的实际操作感受和临场感是键盘望尘莫及的。在测试的最后，我们发现一个硬件冲突的情况：在中文Windows98 SE下，系统挂上SideWinder Precision Racing Wheel之后，所有键盘（包括非微软键盘）在“少年街霸”二代中的Player1里均无法使向下方向键正常工作，不过在其他游戏和操作系统中没有发现类似问题。

SideWinder Precision Racing Wheel和操作系统有着良好的兼容性，Windows 98以后的微软操作系统都已经内置了它的驱动，它的驱动盘上也标着“专为Windows 98设计”的字样。需要说明的是SideWinder 4.0驱动和Windows XP有兼容性问题，很容易影响系统的稳定性。由于还不是最终销售产品的缘故，我们拿到的样品只提供了很简单的中文说明书，驱动程序是纯英文的，没有附带游戏，也没有产品回函卡。尽管如此，SideWinder Precision Racing Wheel的优秀性能还是给我们留下了深刻的印象，加上良好的易用性和并不算太高的价格，对于赛车游戏的玩家来说，它的“杀伤力”将是致命的。


驱动程序设置界面，甚至连换档键都可以编程。

微软游戏控制器产品述评

微软的游戏手柄是众多玩家心目中不可多得的游戏利器，时至今日，众多游戏手柄厂商的产品仍然在沿用游戏机手柄设计，其进步也不过是从仿PS手柄到仿N64、仿PS2。但由于电脑游戏和游戏机软件在游戏设计和游戏理念上的差异，这样的手柄对于大多数电脑游戏来说并不是非常合适的操控设备，而微软的游戏手柄则不仅在设计上更加符合电脑游戏的操控规范，而且由于微软在其主流操作系统Windows98 SE/me/2000/XP中均内置了其手柄驱动，因此可以做到即插即用，让用户在使用中感到格外舒适和方便。


内置驱动

对于喜爱飞行模拟类游戏的玩家，微软的摇杆同样是非常吸引人的产品。特别是由于自身操作系统和众多游戏的优秀支持，微软摇杆在使用方便性上是非常突出的。

总体来说，微软的游戏控制器产品在品质和兼容性方面做得相当不错，高水平的制造工艺和自家操作系统的支持是微软公司硬件产品的最大优势，而人机工程方面的优秀设计则是其产品取得用户信赖的另一张王牌。在这次进入大陆市场的微软游戏控制器产品中，低端和高端产品的分野非常明显，SideWinder Game Pad USB、SideWinder Precision 2和SideWinder Precision Racing Wheel这三款相对高端的产品均提供了较为全面的功能，而且SideWinder Precision 2与SideWinder Precision Racing Wheel这两款产品还可以进行按键编程。而低端的SideWinder Plug & Play Game Pad和SideWinder Joystick两款产品则应用范围较小。

微软硬件产品综述

通过本次测试，我们发现微软的硬件产品具有以下共同特性：

1.品质出众、做工精良。

微软硬件一系列产品从低端到高端都保持着很高的品质，在核心性能上（比如说键盘的手感、鼠标的握感和定位等）基本没有差距，区别只是在设计和周边的一些附加功能上，这和一些厂商对低端产品性能进行缩水的做法相比更令用户满意。出于品质要求，微软的硬件产品在做工上也非常精良，所采用的材料都非常讲究。

2.软硬结合，兼容性出色。

由于微软控制了绝大部分PC的操作系统，因此微软的硬件产品和操作系统之间的兼容性非常出色。我们拿到的产品在国外都已经上市较长时间了，因此目前的主流操作系统基本上除了Windows 98之外都已经内置了其所有硬件产品的驱动程序。而且大部分产品都使用USB接口，所以在兼容性和易用性方面微软的硬件产品是最出色的（键盘例外），基本上可以做到“即插即用”。

3.体贴用户、设计用心。

微软硬件在设计上非常体贴用户，在一些细微之处进行过专门的设计，比如说其鼠标的握面经过专门的磨砂处理，握感更好，而且不容易脏；键盘在设计时尽量使用户的手在工作时保持自然、舒适的姿势等。微软的这些设计会让用户在长期使用之后更加喜欢，不过目前上市的产品基本上是欧美版，一些设计还不太符合亚洲人的使用习惯。

品牌的内涵

对于一个优秀的品牌来说，产品质量当然是必不可少的重中之重，然而这并非品牌的全部。对于微软来说，一款产品就是一项完整的系统工程，我们略去那些和厂商密切相关的设计、制造和销售环节，来看看微软硬件品牌的内涵。

微软硬件产品包装都经过统一设计，正面采用玫瑰红为底色，上面有产品的图片和功能介绍，背面则是更具体的一些应用和说明。不过从目前的情况看，微软硬件产品包装盒采用的都是北美版，对中国用户来说阅读有一定难度。据了解，在初期上市的一段时间里，微软还不会更换目前的包装设计，而优先考虑推出针对亚洲用户使用习惯设计的新产品。很明显在本地化方面，进入大陆市场多年的罗技公司的产品情况相对更为理想。由于在国外的评测中我们看到微软一些游戏控制器有附送相关游戏，而此次微软送测产品中均没有附带，我们为此询问了微软公司相关人员，得到的答案是国家有规定由于版权问题，这些进口游戏控制器中不能附带相关游戏，这不能不说有点遗憾。微软在推新产品的时候首先考虑的是合法化，比如其无线桌面套装产品暂时没有通过国家无线电检测、力回馈方向盘暂时没有通过电源认证，这些产品目前都不会出现在国内市场上。

微软硬件的说明书都比较简洁明了，北美版的说明

书语种是英语（有的是多语种），采用黑白印刷，印刷的质量不太好，正文字迹比较淡。说明书中对硬件的介绍和说明很简单，甚至不如包装盒上提供的信息丰富。除了原装的说明书之外，微软公司还给我们提供了此次在大陆发布产品的中文说明书，采用的依然是黑白印刷，用户注册卡和回函卡都附在说明书后面，虽然说明书的编制情况还不能让人满意，但是毕竟国内用户可以比较轻松地安装和初步了解产品。微软对用户的健康非常关注，无论是在产品还是在说明书上都有非常醒目的健康警告以及所通过的安规认证情况，部分驱动程序还附带“计算机使用健康指南”，指导用户正确使用其产品。

和说明书相配套，驱动程序的汉化情况也比较理想，除了方向盘以外，我们拿到了所有产品的简体中文版驱动程序。这些驱动程序编制得非常详细，和说明书形成鲜明的对比，尤其是键盘。在界面设计上，微软的驱动程序非常具有亲和力，用户可以轻松上手。



微软键盘快速入门指南

微软硬件产品在底部都有明确的产品型号、电磁认证情况、产地、PRODUCT ID（产品号）和SN（序列号）信息，而鼠标键盘除了以上信息以外还多了一个印有“Microsoft”字样的激光防伪标志，用户可以根据这些内容上网查询或者拨打微软公司提供的技术支持热线来获得相关的信息，而每个产品的产品号和序列号是确认所购买产品是否微软真品的必要信息。

售后服务方面，微软的硬件根据不同的产品实施2-5年保修。在获得技术支持服务之前，微软要求用户首先填写说明书附带的用户登记卡（需要提供产品名称、序列号和产品号），连同购买发票寄回中国地区客户服务中心，以确认所购买的是正常渠道的产品。微软一般会在2-3周内返回一个“用户ID号”和《微软技术支持手册》，用户即可根据这个ID号享受微软的热线电话服务和产品质保。售后服务的步骤和信息在说明书里都有详细说明。

三、软硬微软造

此次微软携自己的全系列硬件产品杀入竞争已经非常激烈的大陆市场，必将对原有的市场格局产生一定的冲击和影响。以微软的行事风格，一旦开始参与这块市场的竞争，便会利用自己强大的资金和资源优势长期不懈地进行推广。同时，微软也一定会充分利用自己在个人电脑软件领域的垄断地位为自己的硬件产品开道，这个特点在Office软件产品和Office键盘的结合上表现得最为明显，另外在微软的操作系统中也早已内置了这些硬件产品的相应驱动程序，很多硬件用户不再需要安装驱动即可使用，实现了真正的“即插即用”。实际上，微软此举将对国内另一家著名的电脑外设厂商罗技构成严重威胁，因为他们都将自己的产品定位在高端领域，讲究产品内在的技术含量和人性化的设计，追求利润率而不是实际的销售数量。不过对于消费者来说，竞争的存在总是一件好事，微软的进入已经使高端电脑外设市场不再是罗技一枝独秀，也许在不久的将来那些高高在上的产品在价格方面就会出现一些松动，让消费者能够得到更多的实惠。但是从以往的经验来看，微软和罗技从来都不是价格战的参与者，他们更倾向于在更高的层面上展开竞争。那么这部分市场的竞争态势将如何发展？让我们拭目以待。

在我们看来，高端市场的规模毕竟有限，因此微软硬件给国内消费者所带来的恐怕更多的将是观念上的冲击，他们所追求的高技术含量、高品质、更舒适的使用感受以及对人体健康的极度重视，必将对国内用户选择电脑产品的观念产生深远影响，从而在更大的范围内作用于国内的整个电脑配件市场。在一个一切都以价格作为唯一出发点的环境里，这样的变化才是最值得我们关注的。

微软有奖阅读活动

姓名：________ 性别：________ 年龄：________ 邮编：________

通信地址：________________

1.你的月收入状况：

a.无收入；b.1000元以下；c.1000-2000元；d.2000-3000元；e.3000元以上。

2.此前你是否了解微软的硬件产品？

a.很了解，我曾经用过；b.有一些了解；c.不了解；d.没听说过。

3.你认为微软的硬件产品：

a.物有所值，我准备购买；b.价格太贵了，想买但买不起；c.这种外设没必要花那么多钱；d.比较差，没有购买的打算。

4.你对于微软的哪个硬件产品线最感兴趣？

a.鼠标；b.键盘；c.游戏控制设备；d.其他。

5.以下哪个方面最吸引你选择微软硬件产品？

a.IntelliEye光学技术；b.人体工程学设计；c.包装和外形设计；d.质量和售后服务。

6.你能接受的鼠标价格是：

a.100元以内；b.100-200元；c.200-500元；d.500元以上。

7.你能接受的键盘价格是：

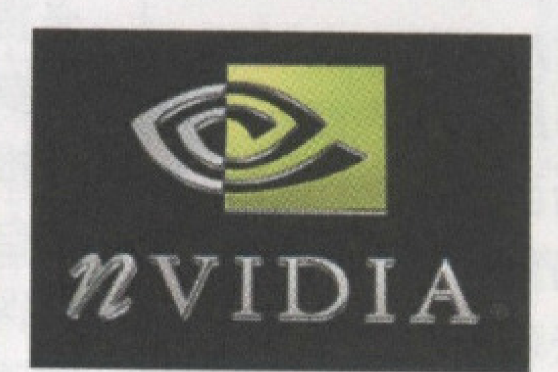
a.100元以内；b.100-200元；c.200-500元；d.500元以上。

8.你最希望微软的硬件产品为国内用户提供：

a.更新、更尖端的技术；b.专门为国内市场设计的更多功能；c.更多的时尚外观设计和色彩搭配；d.更适合中国人生理特点的人体工程学设计；e.更低的价格。

本次调查同时在大众软件网“晶合后院”中展开，请登录网站或将你的答案在2002年09月30日前寄至北京和平门邮局3056信箱《大众软件》编辑部收，邮政编码是100051，使有机会获得由微软公司提供的IntelliMouse Explorer鼠标产品（请于信封正面注明“微软有奖阅读活动”字样，复印有效），欢迎大家踊跃参加。







“画”山论剑——ATI与NVIDIA的较量（下）

■福建 黄卉

主板芯片组市场的战斗

无论对ATI还是NVIDIA来说，主板芯片组市场都是一个陌生的新天地，如果能进入这片天地，就意味着将获得丰厚的利润。但是，这块市场本身就已硝烟味甚浓，Intel一家独大、VIA紧追其后，SiS、ALi也不甘示弱。在这些老牌芯片组厂商面前，如果ATI与NVIDIA不能在这块市场上找到一个合适的切入点，那么他们将面对的一定是惨重的失败。

主板芯片组之NVIDIA篇



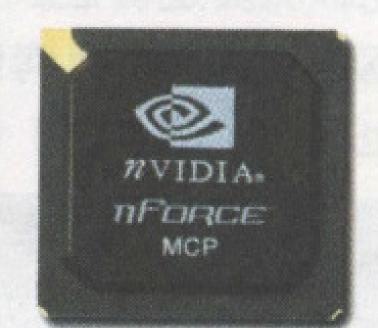
在芯片组的发布时间上，NVIDIA再一次比ATI先行了一步。在2000年6月的台北电脑展（Computex）上，NVIDIA首次提出了自己的芯片组计划。

不过，在平台支持方面，NVIDIA在与Intel的合作协商中碰到了一些小麻烦，Intel直到今天仍不愿将旗下最主流的Pentium 4架构授权给NVIDIA。这中间的原因有很多，目前比较官方的说法是，NVIDIA的CEO表示他们无法接受Intel提出的P4授权金条件。因为nFORCE的构造非常复杂，本身就是一款成本相当高的芯片组，如果再加上Intel所收取的授权金，单从价格上看这款产品就注定会失败。另外，还有一些消息称Intel不愿看到极具野心的NVIDIA逐步壮大，给自己带来潜在的威胁。也有人说NVIDIA当初本可得到Intel的P4授权，但前者不愿走正规途径，而想利用之前与Intel在PⅢ上达成的一个交叉协议，来避开P4的授权问题。这个小动作让Intel大感不快，于是给NVIDIA吃了一次重重的闭门羹。

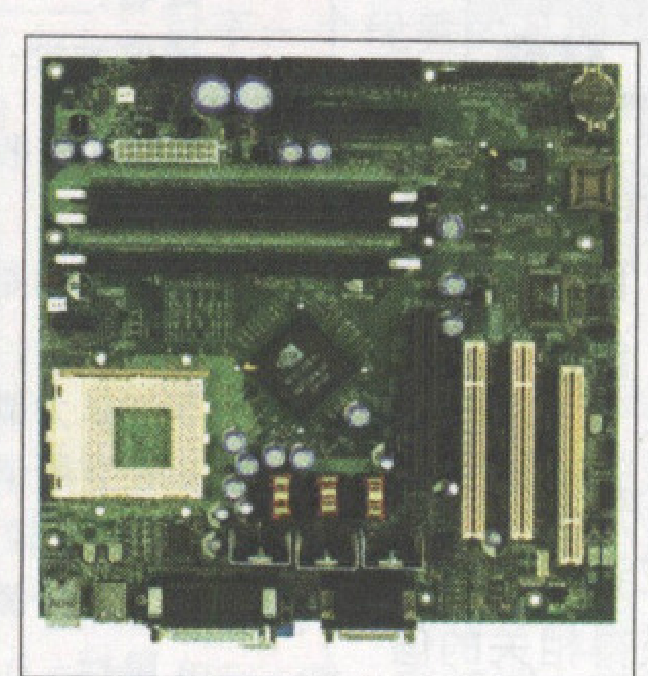
总之，最后NVIDIA只好选择与Intel的死对头AMD合作。AMD对这支新加入的生力军相当欢迎，表示会全力支持NVIDIA。于是nFORCE采用了AMD最新的HyperTransport（双线点对点）技术，它使得其总线传输率可达800MB/s。直到目前，HyperTransport技术仍只在nFORCE芯片组中出现过。

除HyperTransport技术外，nFORCE还具有很多独特之处，它将北桥称为IGP、南桥称为MCP。



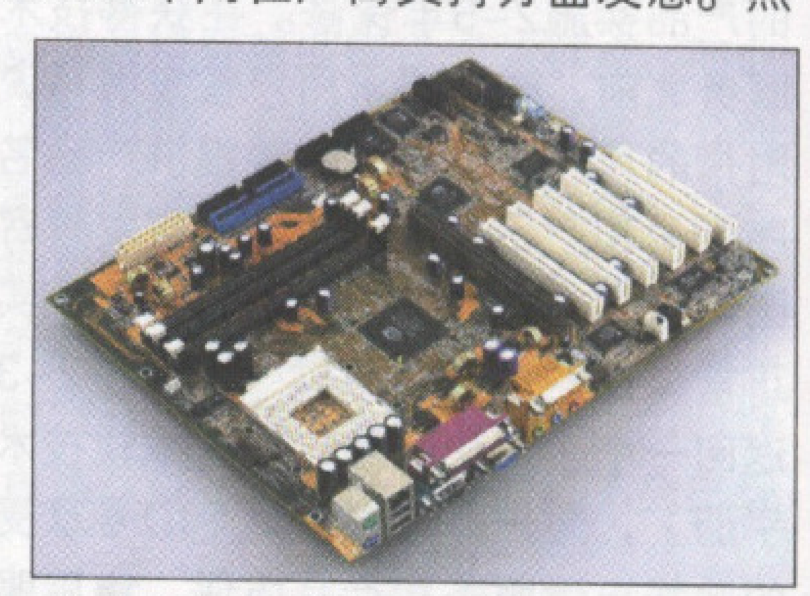


它是第一款面市的集成硬件T&L图形核心的芯片组，性能大约相当于GeForce2 MX400；在芯片组中引入了L3 Cache，大小为1MB；采用TwinBank内存架构，双内存管理设计，可使IGP图形核心无需与系统内存抢夺传统的64bit内存位宽；强劲的MCP南桥，集成了MediaStream DSP，具备强劲的音频处理能力、100Mb的高速以太网卡以及一大堆漂亮的功能。


NVIDIA的nFORCE样板

nFORCE一经发布，便几乎吸引住了所有人的目光。包括华硕、微星、升技在内的众多主流主板制造商（他们都在图形卡业务上与NVIDIA有合作），都宣布推出相应产品，这无疑使NVIDIA不用在厂商支持方面发愁。然而，其他一些问题却足够NVIDIA烦的：

1.nFORCE的造价过高，实际性能却仅相当于KT266A的水准，零售与整合市场的接受度都很低。为此NVIDIA甚至不得不调降了一些参数，


基于nFORCE芯片组的华硕A7N266主板

以达到降低价格的要求。

2.nFORCE集成的GF2 MX400的性能显得不那么适合市场的胃口，特别是在OEM市场上nFORCE卖不动的情况下，零售市场就显得特别重要。通常在零售市场上，也只有本着性能至上观念的用户才会选购nFORCE，然而GF2 MX400显然对不起其主板的价格，也没什么人会去使用这款图形核心。

NVIDIA当然很快就了解到问题所在，马上推出一款针对零售市场的简化版nFORCE 415D，将集成的图形核心去掉，这样它的价格得到进一步下调，再加上超值的音频核心与集成网卡，还是有一定卖点的。

3.最令NVIDIA头痛，也是其无法解决的问题，就是AMD CPU市场的不断萎缩。AMD与Intel CPU的销售比例已达1：10，所以无论nFORCE如何强劲，AMD市场的不景气再加上众多的竞争产品，注定其市场作为非常有限。

尽管困难重重，但NVIDIA并没有退缩，反而一再表示将推出新品来延续nFORCE体系的市场寿命。这不，很快我们就能看到整合GeForce4 MX440核心的nFORCE2，支持Athlon XP以及Duron处理器。nFORCE2的北桥IGP为Crush18D，整合相当于GeForce4 MX的显示核心，性能会比nFORCE中集成的NV11显示核心有大幅提升；同时它支持双通道DDR 400内存和AGP 8×。南桥方面也做了很大改动，新的MCP2不但支持USB 2.0，而且支持IEEE 1394及ATA/133等接口，有望成为功能和性能都最强大的Athlon芯片组。

另外，NVIDIA也表示会全力支持AMD的ClawHammer系列，不过看来这些计划得留到明年了。

主板芯片组之ATI篇

实际上，与NVIDIA相比，ATI拥有更久的芯片组开发历史，只是其早期产品几乎不为人知而已。

早在1998年，微软宣布针对家庭市场的维纳斯计划之时，ATI就已开始着手一些TV-SET机顶盒的开发。这些机顶盒实际上更偏向于一种整合型的PC构架，这是ATI最早接触与主板芯片组有关的产品设计。之后ATI收购了ArtX图形公司，也就是今天为任天堂的GameCube设计主图形核心的公司。

在被收购后不久，ArtX的原设计小组就宣布了一款S1-370的芯片组产品，它支持PⅢ架构，集成了硬件T&L图形单元。当时业界首颗集成硬件T&L的GPU——NVIDIA GeForce 256才刚刚发布不到两个月，所以严格来说，S1-370才是真正意义上的首款集成硬件T&L图形核心的北桥芯片组。同时令人难以置信的是，当时S1-370的宣传资料上，就标明采用了128bit内存总线位宽，但我们都清楚PⅢ的CPU接口位宽也仅为64bit而已，所以这只能看成是ATI的宣传手法。

但与nFORCE一样，除传统的应用软件需占用64bit内存位宽作为访问途径之外，多出的64bit位宽可专供显卡核心与作显存用途的主存部分进行数据交换使用。其最明显的好处就是，无需让图形核心或应用软件相互交替使用一条拥挤的64bit位宽进行数据传输，也不必传输完一组应用软件数据后，就立即着手清空一次内存位宽总线，以供下一批的图形数据使用。所以不少人认为，NVIDIA的TwinBank技术是从ATI的S1-370上得到了某些灵感。除此之外，S1-370核心还拥有DVD动态补偿等技术，在当时以i815为主流的整合图形主板市场，它可称得上是独树一帜的产品。

不过，无论S1-370在当时拥有多么惊人的设计概念，最终仍不得不被归类于失败的产品，也注定被市场所遗忘。据称当时ATI曾送了一批样品给一些主要的OEM厂商，但几乎没有第三方测试人员或媒体见过这款产品的实物。它的性能究竟如何，为何最终没有被推向市场？到现在也只有ATI自己才知道原因，也许是开发中碰到了无法解决的难题，又或者是生产线的问题，谁知道呢？

时隔几年，ATI重返芯片组市场，这一回是有备而来，无论AMD还是Intel平台都想一网打尽。A3/A4就是ATI带来的拳头产品，ATI为它们起了一个漂亮的名字——RADEON IGP。ATI希望借着RADEON的名气，也能让RADEON IGP系列大卖特卖。

A3系列芯片组：A3是ATI在继S1-370之后另一款极具创意的产品，它最大的卖点是：可同时支持AMD Athlon/Duron与Intel PentiumⅢ这两种截然不同构架的CPU。ATI是如何做到这一点的？它在北桥芯片中设计了两套HOST，通过BGA封装的针脚来识别接通针脚的电平信号，借此来判定采用何种HOST。这样两套HOST实际上可共享一些寄存器单元，也可共享图形核心，使厂商能灵活地进行搭配。



ATI A3北桥

A3集成了RADEON VE的图形核心，支持HydraVision双显示技术，是第一款具备双显示技术的整合图形核心。另外它还支持Hyper-Z、iDCT DVD等技术。这是ATI为他们的芯片组产品设计的一些卖点，希望可借此拉到更多用户订单。

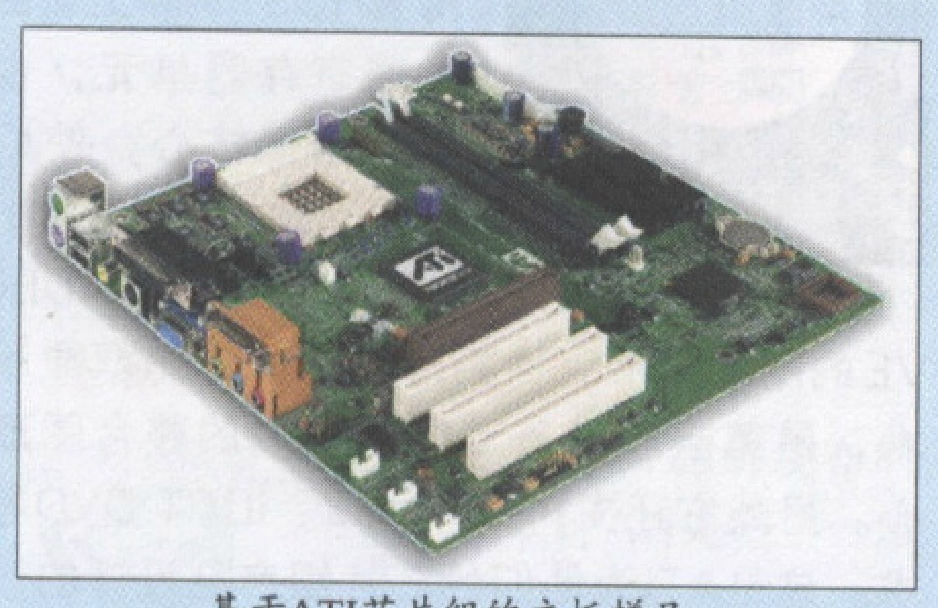
A3系列可同时支持移动式AMD处理器，或者移动式PⅢ。ATI深知，在笔记本电脑市场上，能否拥有最低的电源功耗，是成功的关键因素之一，所以ATI为A3引入了PowerPlay技术（这是加拿大最流行的冰球运动中，一种集中火力攻击的技术名词）。ATI将A3中的RADEON VE图形核心分成数个部分，其中包括2D引擎、3D引擎、TV输出、LVDS输出、CRT、TMDS、iDCT与其它DVD动态补偿。A3的图形引擎会自动判断当前的应用程序属于哪一类操作，假设当前只是一个简单的文本操作，那么图形引擎就会关闭除2D引擎和LVDS输出外的其他所有操作区域，以达到节省电能的目的。

ATI明白，如果A3只支持Athlon系列产品，其作为将相当有限。因为AMD CPU市场的萎缩再加上众多的芯片组市场竞争，A3能从OEM和零售市场分到的份额肯定不会太多，甚

至会比nFORCE系列还要低，所以，ATI也希望A3能拿下一小部分采用移动PⅢ处理器的笔记本电脑市场。

众所周知，在笔记本电脑市场上，一款产品的设计使用生命周期是很长的。因为笔记本是一种构架极为精密的产品，为使各种零部件能合理搭配在一起，并且稳定、高效地工作，通常需要做很多优化设计，这是一个相当漫长的过程。这个过程完成之后，基本上这种构架体系会延用较长的一段时间，所以它并不能完全跟着时尚的步伐走。目前Intel在移动市场开始力推P4 Mobile，移动PⅢ产品开始没落。这种情况下，几乎没有厂商愿意再为一款新的芯片组和即将出局的移动PⅢ设计新产品（最新的消息是，HP旗下的Compaq采用A3设计了一款笔记本）。

于是，ATI将希望寄于另一款与A3同时推出的芯片组——A4。与NVIDIA相比，ATI是幸运的，它得到了Intel的P4授权，赶上了P4的末班车。A4并不像A3那样同时支持Athlon与P4两种不同的CPU构架，它的初衷就是冲着P4而来。然而在i845G/E、SiS645DX、P4X266A/P4X333这些主流P4芯片组的重压下，A4能取得成功吗？



基于ATI芯片组的主板样品。

A4芯片组：A4在很多特性上与A3极为相似，比如它们都可作为笔记本芯片组，都采用了RADEON VE显示核心，都支持双显示技术，具有PowerPlay功能等。作为一款整合型的P4芯片组，A4的直接竞争对手是有相当图形处理能力的VIA P4M XXX系列及Intel的845G系列，所以它还是有一定优势的。正如上面所提到的，双显示功能绝对会吸引到一批商业或者教育类的用户，而OEM整机商也会热衷于这种构架的整合型主板。i845G的性能顶多相当于TNT2水平，VIA/S3的Savage4核心不仅过时，而且直到今天其兼容性还不敢恭维，所以仅以3D性能而论，RADEON VE可能还有一些优势。

A4支持所有Socket 478规格的P4处理器（包括旧的Willamette与新的Northwood核心），支持400MHz/533MHz FSB和PC 2100 DDR。ATI并没花太多精力在南桥芯片的开发上，它原本决定采用第三方的南桥芯片（例如VIA或者ALi系列的产品），但最后还是开发出了一套自己的南桥芯片，名为IXP 200与IXP 250。它们的功能极为相似，都采用了3Com的10/100M高效以太网核心；其最大不同在于后者支持一些高级网络管理功能，而前者不支持。当ATI的A3/A4与IXP 200/250搭配使用时，可实现266MB/s的总线传输率，ATI称之为A-Link。A-Link是一条32bit位宽、运行于66MHz频率的传输桥接总线，但与第三方的芯片搭配时只能达到133MB/s的总线传输率。

IXP 200南桥

芯片组市场总结

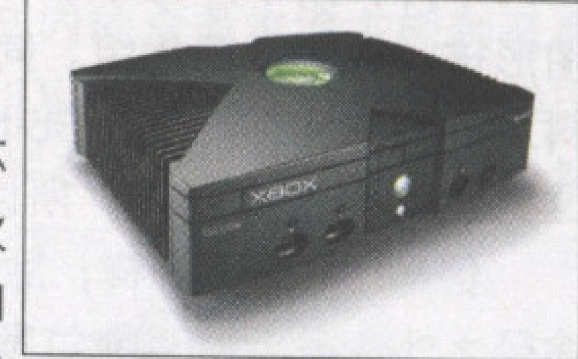
NVIDIA的nFORCE系列芯片组明显具有当前最大胆与创新的设计，但Intel的态度已足以抑制这一系列芯片组的发展，除非AMD的Hammer处理器能在OEM市场向Intel叫板，否则nFORCE芯片组注定会成为让NVIDIA骑虎难下的产品。虽然取消芯片组的开发过于草率，以后想进入就不再容易，而且先前的投入都会成为泡影，但要是继续开发下去，过低的市场占有率会使其持续亏损。所以对于NVIDIA来说，尽量争取到Intel的授权，同时降低nFORCE系列的整体价格是非常重要的。

ATI虽获得了Intel授权，拥有双显示、多平台支持及整合型双显示的卖点，有着一个比NVIDIA理想的开始。但P4这块大饼谁都想抢：Intel自身的i845系列就要拿下大片市场份额，SiS的645系列也以低价高性能打出了自己的一片天空，而VIA也决定不肯放过这片市场，即使与Intel铆上劲也心甘情愿。在这种情况下，ATI必须在产品特色与价格定位上有明确目标，不然即使要拿下6～7个百分点的市场也绝非易事。

不过据我所知，目前几乎所有主流主板厂商都表现出对ATI A4芯片组的热情，特别是几家ATI的显卡合作伙伴。技嘉和大众更是一马当先地推出新品（大众采用A3芯片组的主板价格相当合理，不到90美元）。而在移动市场上，A4也是一款极具诱惑力的产品。

游戏机平台——另辟蹊径

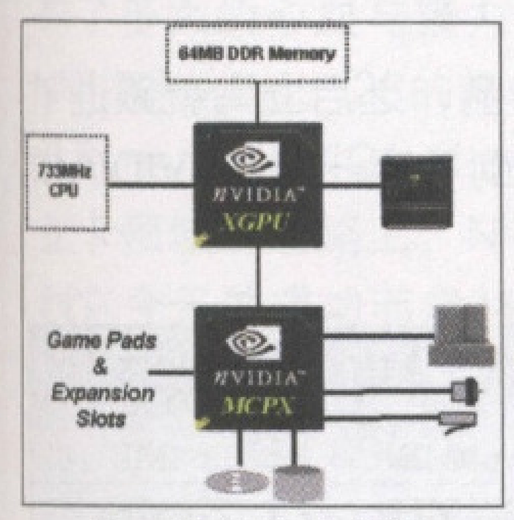
如果说PC市场是ATI与NVIDIA较量的主战场，那么家用娱乐游戏机则是他们争夺的辅战场。然而，这个辅战场往往会为他们带来几乎最多的利润份额，还是让我们先从NVIDIA讲起吧。



这就是大名鼎鼎的XBOX

当年微软内部决定成立一个娱乐部门，专门设计并推出一款家用级的娱乐游戏机，并将它命名为XBOX，几乎所有主流图形芯片厂商都想竞争到这份高利润的订单。微软最初决定将XBOX的图形核心交由GigaPixel设计，这是一家并不知名但拥有不少专有图形技术的厂商。之后3dfx看到有利可图，便花1.2亿美元将这家公司购买下来。但最后3dfx却失算了，NVIDIA花大力说服微软将XBOX的图形核心交给他们开发，同时还拿到了主逻辑核心的开发权。这一变化可说是有人欢喜有人愁，3dfx正是由于最后狠下一条心买下了GigaPixel，以至于耗尽了最后一点财力（此前它的股价已很低了），最终不得不接受倒闭和被收购的事实；而NVIDIA却消灭

了一个最强劲的对手，并一次性从微软取得2亿美元的开发费用，由此彻底巩固了显卡市场老大的地位。



Xbox的结构示意图

NVIDIA很早就接受了DirectX 8中可编程效果器的概念，并为XBOX的图形核心起了一个开发代号——NV20A（也称为NV23），而当时NVIDIA的主流显卡也不过发展到GeForce2（即NV15）而已。NV20A具备强劲的硬件T&L性能，并且一步到位地设计了双Vertex Shader单元，这可使XBOX无论接驳低分辨率的电视机，还是高分辨率的显示器都能有足够性能来处理顶点效果。事实上为XBOX开发的X-Chip是NVIDIA有史以来最复杂的芯片，包含了内存控制器以及图形内核。X-Chip的内存控制器能提供128位的系统内存总线，运行于200MHz，使用DDR，每秒6.4GB的带宽将主要被X-Chip中的图形引擎使用（这个图形引擎在实际游戏中会占用大约4.8GB左右的带宽）。

借助X-Chip，微软的XBOX拥有强大的性能和丰富的功能，但它并没有吸引到足够多的顶级游戏软件开发商，除了世嘉表态支持XBOX外，可在XBOX上玩的知名游戏少之又少；而微软XBOX的主要对手SONY PS2在这方面却占尽了优势，丰富的游戏软件让用户毫不犹豫地选择了它。不过微软并没有退缩，而是准备再接再厉，在今后推出XBOX2主机，但是否继续采用原先的Intel+NVIDIA的构架，现在还不得而知。NVIDIA的XBOX之梦还能做多久，谁也不清楚。

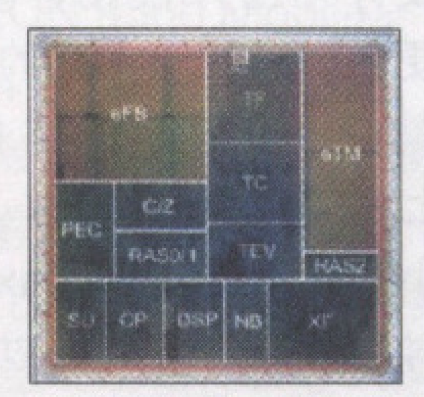
虽然在争夺XBOX的投标中，ATI输给了NVIDIA，但这又应验了一句中国的古语——塞翁失马，焉知非福。ATI明白，电子娱乐市场绝对是块大肥肉，想在未来的几年中站稳阵脚，绝对要拥有这方面的优势，否则很难实现每年的增长势头。既然在微软的XBOX中输给了NVIDIA，那么ATI就干脆购买下了ArtX公司。随后，ATI争取到了任天堂GameCube中至关紧要的Flipper图形核心的订单，并且以低成本高性能的设计赢得了满堂喝彩。


GameCube游戏机

Flipper核心集成了超过5100万只晶体管，在这枚芯片中，包含了超过3MB的嵌入式1T-SRAM、S3TC硬件解压电路、1个硬件T&L引擎以及1枚可编程音频芯片。GameCube的图形引擎之所以有强大动力，重要原因就在于其内嵌的3.1MB 1T-SRAM。很多人怀疑这样小的显存是否足够游戏使用，实际上1T-SRAM采用的是不同于以往存储器的Bank设计，可存储更多的内容；同时它的Die面积可做到极小，经Flipper整合后，就能以极快速度不断传递、刷新存储器内的数据。Flipper的核心频率约为200MHz，纹理材质的读取带宽大约可达12.8GB/s，同时还整合了一枚DSP的音频解码核心，负责GameCube的音频解码工作。这样的速度在视频游戏机平台的图形核心中并不算慢，更何况Flipper只是一款采用0.18μm工艺的产品。


GameCube内部电路板

ATI/ArtX只是负责设计Flipper的技术部分，本身并不生产Flipper芯片。这款图形核心是由任天堂委托NEC代工生产的，而任天堂却照样给ATI付技术费，所以ATI几乎没有任何物理成本。同时更有利的是，ATI与任天堂达成协议，任天堂每卖出一款GameCube游戏，ATI就可索取一定的利润分红，这些条件却是NVIDIA得不到的。



Flipper核心的结构

娱乐篇总结

GameCube针对的市场是较年轻的玩家，它的画面充满了卡通风格，再加上小巧的外形、合理的价位，使得它在北美乃至其他地方都有不错的销售业绩。任天堂并没有为GameCube投入大量宣传经费，所以ATI近期的股票频频出现每股盈利的表现。分析家们都指出，这与ATI在GameCube上取得的稳固收入不无关系。

反观NVIDIA与微软的XBOX，XBOX已几乎被认定是一款失败的产品了，毕竟过分依赖标准PC构架设计出来的主机，很难对得上电子娱乐市场的胃口。NVIDIA虽靠售卖图形核心给微软公司，也有一笔可观的收入，但XBOX销量的不景气，使得NVIDIA在电子娱乐这块市场过得并不好。近期它的股价一掉再掉，无不与此有关。这一回合，ATI胜出NVIDIA。

专业图形加速卡——巅峰之战

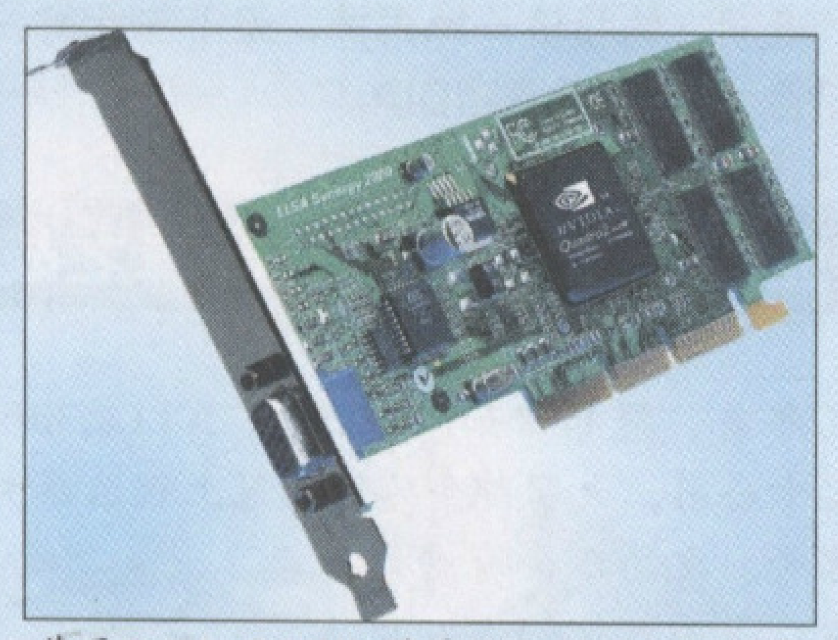
几年前，提起诸如NVIDIA、ATI或3dfx这样的显卡公司，大家都会为他们冠上娱乐显卡厂商的名号。之所以会有这样的归类，是由于他们当时的产品只适合玩D3D或者OpenGL的游戏，当碰上专业OpenGL设计软件时，就会暴露出不完善的地方。但时过境迁，现在不仅NVIDIA的专业卡已占据图形设计市场的大片份额，就连ATI的FireGL系列也在同等价位的专业卡中有不错表现，获得了不少整机厂商的认可。那么，他们是如何一步步从平凡走向成功的呢？



从TNT2时代起，NVIDIA就显示出进军专业图形市场的野心，它与ELSA合作推出一款名为Synergy II的入门级专业3D卡。人们惊奇地发现，TNT2这款游戏芯片原来在3D专业应用程序中，也能达到如此令人震惊的效果。更重要的是它的性能、稳定性、兼容性以及配套的驱动、加速小工具都令人无可挑剔，当然前提是与入门级别的专业卡相比较。ELSA表示，他们在为Synergy II开发驱动程序时，修正过的TNT2驱动中的Bug就有300个之多，可见ELSA在软件设计方面的功力和化腐朽为神奇的能力的确无人能及。之后，NVIDIA还以其主流的娱乐图形核心为基础，开发了多款专业3D显卡，包括：

娱乐级图形卡	OpenGL专业级工作站图形卡
GeForce256	Quadro
GeForce2	Quadro2 Pro
GeForce2 MX	Quadro2 MXR/EX
GeForce3	Quadro DCC
GeForce4	Quadro4

从Quadro时代开始，NVIDIA就在专业卡领域显示出了其霸主的实力。Quadro推出时就分为SDRAM与DDR SDRAM两种版本，当时依靠独立的硬件T&L获得了一鸣惊人的效果，在零售市场上几乎打得同等价位的3DLabs产品无还手之力。很快NVIDIA又推出了Quadro2 Pro产品，更是奠定了其在专业市场的地位。从此，NVIDIA一发不可收拾，不断更新高中端的产品线，将采用Quadro系列的高端显卡命名为Gloria，而中端的Quadro2 MXR/EX显卡命名为Synergy。


基于Quadro2 MXR芯片的Synergy2000显卡

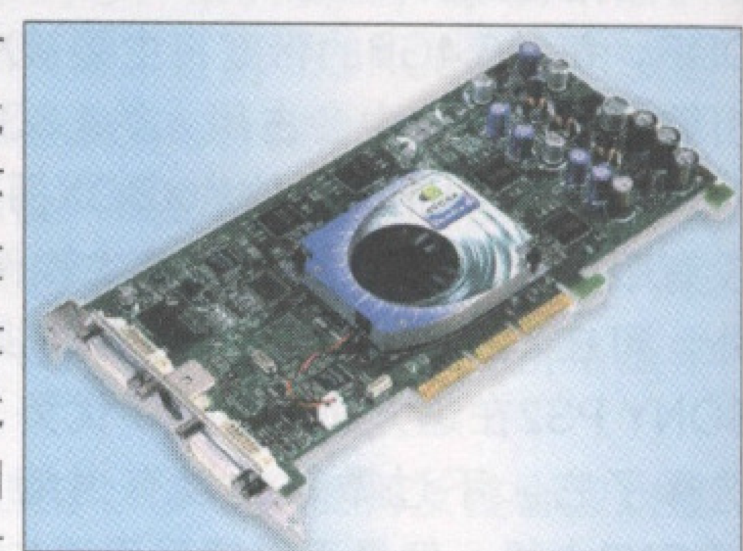
从第一代Quadro开始，ELSA就为NVIDIA开发了针对3DS Max和AutoCAD的专用小插件。这些小插件看起来虽不起眼，但却起到了画龙点睛的作用，能加快专业软件的处理速度，甚至可获得100%的提升。这除了NVIDIA的硬件构架过硬之外，还要归功于ELSA的经验老到。这些软件虽可免费从ELSA的网站上下载，但可惜的是只能识别ELSA的专业卡，因为ELSA把显卡PCB上电平信号的电阻位置做了一些改动。但后来人们发现，通过手动修改电阻或使用SoftQuadro之类的软件也可实现同样的效果。这样，很多个人用户只用买娱乐级的GeForce显卡，就能体验到Quadro的乐趣，这是后话。

从GeForce3演变而来的Quadro DCC，与之前的Quadro/Quadro2的应用场合有所不同，它支持微软DirectX 8中的Vertex Shader与Pixel Shader可编程器，能创造出数码艺术的内容，正如它的名字一样（Digital Content Creation）。3D Studio Max与MAYA是这类显卡最重要的应用软件，它们可利用Quadro DCC中的Pixel和Vertex Shader，来实现生动真实且活灵活现的建模与纹理及光源；不过，在传统的AutoCAD或OpenGL生成软件中就不及Quadro2表现得好了。而且，Quadro DCC关闭了线框点线的抗失真功能，所以这方面的应用只能依靠软件和CPU来实现。

今年上半年，NVIDIA发布了GeForce4的新产品，之后立马就跟进了Quadro4的系列。之所以称之为一个系列，是由于到了这一代，NVIDIA依据工作频率和显存容量细分出了更多的产品线：

产品	Quadro4 900 XGL	Quadro4 750 XGL	Quadro4 700 XGL	Quadro4 550 XGL
显存容量	128MB	128MB	64MB	64MB
核心频率	300MHz	275MHz	275MHz	270MHz
显存频率	650MHz	550MHz	550MHz	400MHz
三角形生成率	60M/s	54M/s	54M/s	34M/s
MedMCAD-01成绩	93FPS	89FPS	89FPS	43FPS
ProCDRS-03成绩	104FPS	93FPS	93FPS	49FPS

大部分人都对于NVIDIA的专业卡有这样的认可：速度快、稳定、性价比高，除了这些我们还想要求些什么？不过随着ELSA的财政不景气，NVIDIA在专业卡的生产与宣传上可能会碰到产量和货源不足的问题。但NVIDIA很快就想到了解决的办法，就是与PNY等美国厂商合作，继续推出专业卡，我们相信它在专业卡市场上会走得更远。

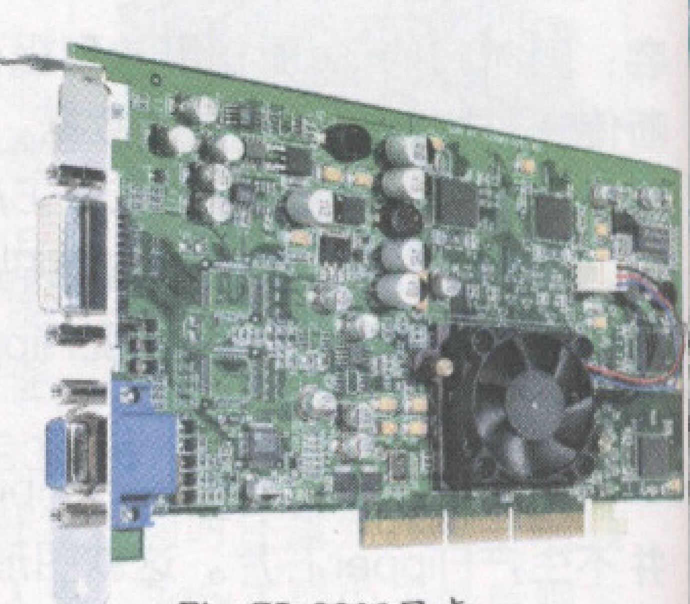

Quadro4 900 XGL显卡

ATI在专业卡市场上的策略，与其在电子娱乐市场的策略基本一致：直接购买下帝盟（Diamond）的FireGL开发小组，这是一家与ELSA、3DLabs等齐名的欧洲图形开发小组。用ATI的话来说，这样可用最短的时间、最快的速度和最高的效率占领专业市场。FireGL仅仅利用ATI的RADEON 8500核心，就改造出名为FireGL 8800的主核心，之后再制作出专业显卡。另外，FireGL还开发了一款FireGL 8700，它与NVIDIA的Quadro DCC一样，是专门针对数码内容创作市场而设计的。



据我们所知，FireGL 8800在国外已可通过一些渠道购买到，但主要都是OEM产品（OEM产品的频率要比零售版低一些，大约为250MHz，而零售版为275MHz）。原本有消息说FireGL 8800会采用256bit的显存带宽，但它实际上只是一款128bit显存位宽的产品，不过利用Hyper-Z II技术可更有效地节省显存带宽。FireGL 8800还支持ATI的HydraVision多显示技术，这对于专业卡来说相当实用；而Quadro4出现之前，NVIDIA在这方面几乎是空白。

FireGL小组为FireGL 8800开发了名为MAXimum的3DS Max加速驱动包，被整合于显卡的驱动程序中，并不需要像Quadro的小插件那样进行额外安装，这一设计相当人性化，减少了用户的安装不便。同时，FireGL的设计功底也是令人钦佩的，“千疮百孔”的ATI驱动到了它的手上也有了新的起色，再搭配上MAXimum小插件，在3DS Max中常有惊人表现，有时其性能甚至会超过价格更贵的Quadro4 900 XGL。


FireGL 8800显卡

专业卡市场篇总结

从推出第一代专业显卡到占据越来越大的市场份额，为走到这一步花了多大的心血与精力，恐怕只有NVIDIA自己才明白。大家细想一下，NVIDIA从Riva128的初出茅庐，到Riva TNT2的大红大紫，花了多久；而从Synergy II 到Quadro4 900 XGL的推出又花了多长时间。可见在进入专业卡领域的道路上，NVIDIA是一步一步发展而来的，所以我们不应只看到它今天的成功而忽略了其昨天的努力。

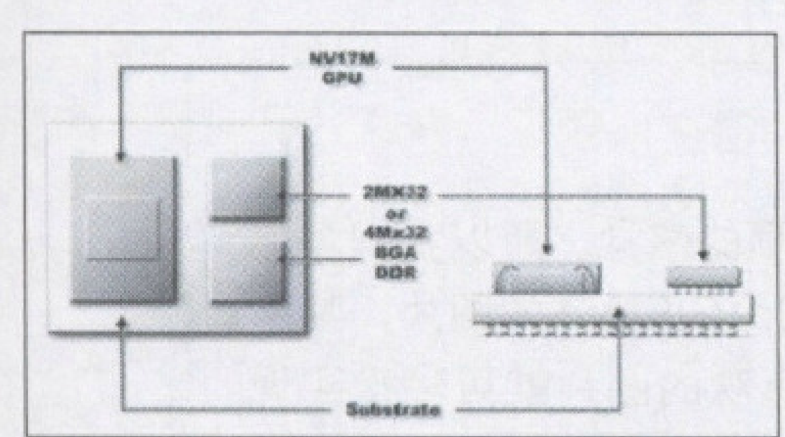
而ATI方面虽有FireGL的大力支持，但由于它始终是首次进入这一市场，其FireGL 8800/8700顶多只能与第一代Quadro相抗衡。所以在专业卡市场上，FireGL小组与ATI都还有很长的一段路要走，相信拥有一个好的开始的ATI是绝不会轻言放弃的。

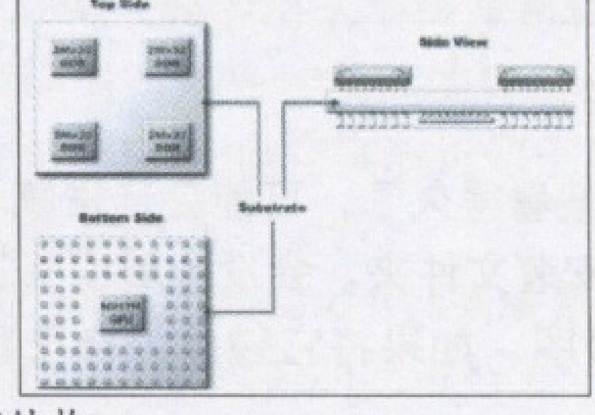
移动图形市场的较量



移动图形市场的情况比较简单，基本上是ATI占据着最大的市场份额。虽然近一两年NVIDIA凭借着GeForce2 Go与GeForce4 Go进入这个市场，但与ATI的产品相比，前者的移动产品还显得不够成熟，并且有耗电量大、发热量大、驱动不稳定等缺点。特别是GeForce2 Go，NVIDIA当初在发布它时花了相当大的力气进行宣传，然而实际产品出来后却让大家失望，好在近期的GeForce4 Go为它挽回了不少面子。

在去年秋季的Comdex Fall大展上，NVIDIA就发布了NV17m的样品。其芯片与显存的封装采用了两种不同的形式，当采用16/32MB（规格为2MB×32与4MB×32）的显存时，采用的封装形式是显示核心与显存位于同一面上，此时显存带宽为64bit；但当采用64MB（规格为2MB×32）的显存时，核心的位置则移至整个NV17m模块的下方，当然此时





NV17m的内部结构

的显存带宽为128bit。这样的设计方案明显使得NV17m的体积变得更小，也更利于注重体积与整体重量的笔记本制造商进行灵活安排。

NVIDIA再接再厉，还计划在移动图形市场上推出专业级3D的图形核心Quadro Go，效果如何还有待观察。到目前为止在性能上GeForce4 Go是移动图形核心中最快的。然而这仅限于速度上，要知道在移动图形市场上“省电”也是其主要的衡量标准。

但“姜还是老的辣”，这句话完全可应验在ATI的移动图形核心上。无论NVIDIA的GeForce4 Go拥有多快的速度，所有的高档笔记本整机商更愿意耐心等待ATI的RADEON 8500 Mobile。

NV17m芯片

虽然现在的GeForce4 Go号称速度之王，但它比当前ATI的主流图形核心发布时间要晚得多，而ATI的新一代图形核心RADEON 8500 Mobile还没正式推出。毕竟，ATI在移动图形市场的开发经验能让它明白什么是大家所想要的。

目前，ATI的移动图形核心基本上就是RADEON Mobile与RADEON 7500 Mobile这两款，其中的RADEON Mobile实际上是从RADEON VE核心修改而来。这两款产品都支持双显示功能，同时RADEON 7500与即将到来的RADEON 8500都将支持ATI的省电技术PowerPlay。最后需要说明的是，ATI也有一款针对移动专业图形应用市场的产品设计，并且这款产品的发布时间比NVIDIA的Quadro GO还要早，那就是FireGL 7800。那么在移动图形性能上谁更有优势，我们只能等到这两款产品的正式交锋时才能知道。

全文总结

在这篇文章中，本来我们还想加入一个篇章名为“ATI与NVIDIA的未来之争”，主题是关于ATI的R300与NV30之间的一些斗争。然而至少从现在看来，这个篇章要取消了，因为目前ATI的R300几乎占尽了一切优势，大家读到本文时，它和RV250应该已经正式发布并在市场上出现；而NVIDIA方面却很少有NV30的消息，大家只是在不断以R300的规格来推测而已。

那么对于DirectX 9时代的到来，ATI和NVIDIA会有什么样的设计产品呈现在我们面前？基本可确定的是，它们都将支持128bit的色深渲染，拥有256bit的显存位宽，甚至还会加入Real-Time的渲染构架。以后有机会，我们还将就这方面为大家做一下详细对比。

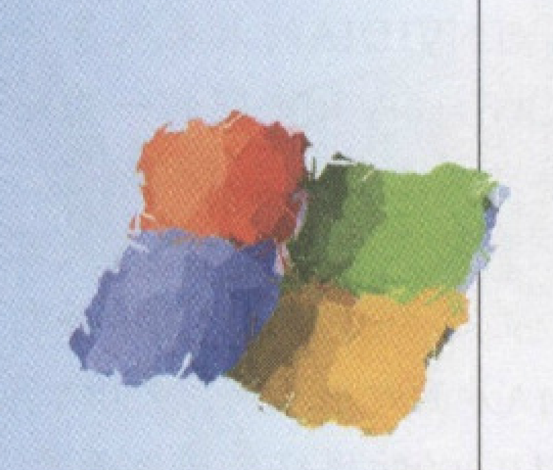
ATI与NVIDIA这两位冤家对头，从娱乐级的纯显示芯片一路打到多媒体产品，再到工作站专业显卡、视频游戏机市场、移动图形市场，最后连主板芯片组市场也铆上了。他们在产品策略上几乎可以说是完全针锋相对，火药味也越来越浓。以目前的情况来看，NVIDIA在传统的中高端显卡与专业级3D市场更胜一筹；而ATI在多媒体、移动图形以及家用娱乐市场上较有优势；而在芯片组市场二者则都是初出茅庐，所以到头来还是打个平分秋色。也许到了R300和NV30都发布之后，这二者中谁更具有王者之相才能分得出来。

无论如何，更多的市场竞争、更强的产品后备实力，加上更多的选择正是我们这一两年所需要的。如今，Matrox、3DLabs、SiS、VIA/S3乃至Trident也都在摩拳擦掌，准备重返显卡市场的宝地，我们也许将看到一片久违的、充满良性竞争的市场空间。



让我们的MSN生动起来

■本刊编辑部、陕西 王伟



网络即时通信工具给我们网民带来一种全新的交流体验，早在1998年，ICQ就开始风靡全球；随后QQ逐步走进我们的网络生活，并在后来的发展中日渐成为国内即时通信领域的龙头老大，很多网友上网即上QQ，并且一度以QQ号码的长短论英雄。如今，MSN作为后起之秀异军突起，大有一统江山的势头。不管怎么样，对我们这些普通网民来说，"只选对的，不选贵的"，只要哪个工具快捷方便，那么它自然就会成为首选，MSN凭借微软公司强大的技术支持和与Windows的高度集成大大提高其稳定性和易用性。如果你还没有使用MSN，那么就从现在开始体验MSN聊天新感觉，如果你曾经使用过一段时间，那么就不要放弃，让我们玩转MSN，上一个网络聊天的新高度。对于使用过MSN的朋友来说，它的一些基本应用应该已经非常熟悉了，但MSN本身还有很多其他非常有用的功能及技巧等着你来挖掘，还不跟我一起来试试？

让MSN更加生动起来

1.更换皮肤

我们平时在使用MSN时，背景图案看得久了，可能会产生腻烦的感觉，所以我们考虑对它来个"换肤"手术。找到MSN的安装文件夹，会发现里面有3个GIF格式的图片，其中名为"Lvback"的就是默认MSN背景图，如果将它替换为自己喜欢的图片就可轻松实现"换肤"。

更多个性化的MSN背景图案都可在网上找到，例如："http://tww.darkmark.com/msnskins.shtml"中提供了很多MSN皮肤可供下载，它还提供最新的哈利·波特图案背景。进行安装时不需手动配置，直接点击安装即可自动替换。

2.看看哪些用户添加自己为好友

用QQ聊天时，通过查找好友列表可知道自己加了多少好友，但很难知道有多少人把自己加为好友。在MSN中就不同了，我们不仅知道自己加了谁，还可随时查看自己被谁加为了好友。点击"工具/选项"，进入"保密"选项卡，然后点击"哪些用户已经将我添加到他们的联系人名单中"，继续点"查看"按钮，你马上就可看见加你为好友的名单了（如图1）。

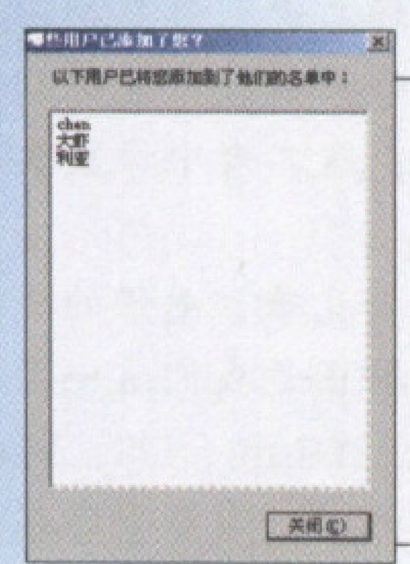


图1

3.聊天不再寂寞

在用MSN和好友聊天时，可邀请别的朋友一起加入对话，大家在同一个对话框中进行实时交流，实现聊天室的功能，使聊天不再寂寞。不过遗憾的是这项功能最多只允许5人同时交流。

使用方法为：双击在线好友头像即可打开对话窗口，点击对话框右侧的“我想……”，在下拉菜单中选择“邀请某人到对话”，然后在弹出的对话框中选择要加入的朋友，点击“确定”即可（如图2）。

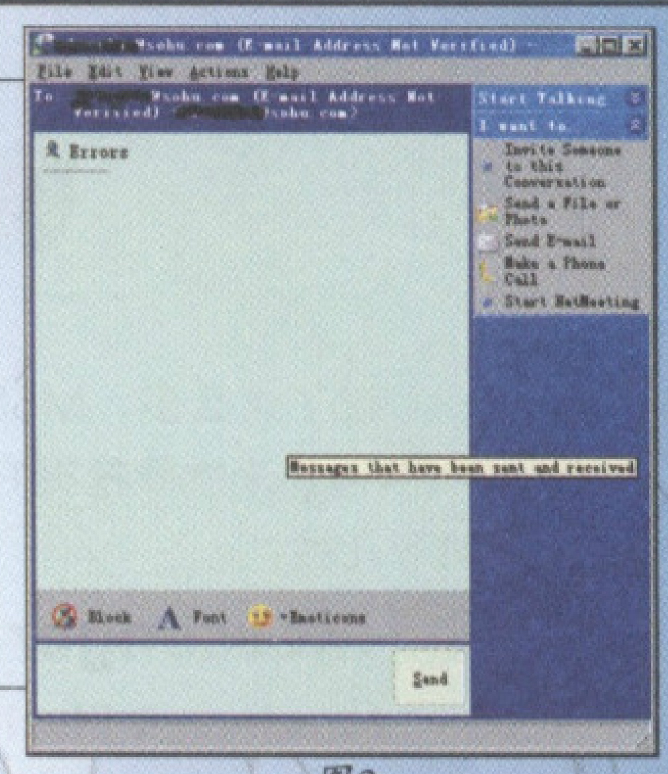


图2

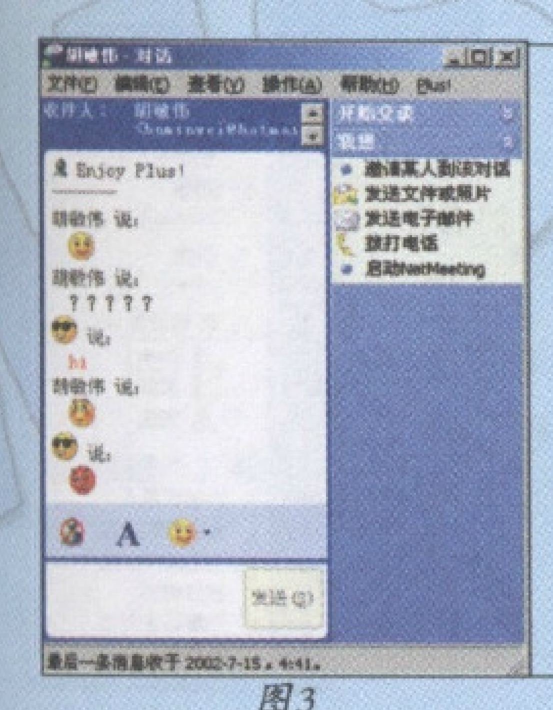


图3

4.设置个性化图标形式的昵称

在QQ上，很多网友在取昵称时只能玩玩文字游戏来吸引别人的目光，而MSN却可将昵称设置成图文并茂，妙趣横生。

点击MSN菜单的“工具/选项”，选择“个人信息”标签，在“键入其他用户看到你的名称”处就是你自己设置的昵称，默认情况下这里是你注册MSN时输入的E-mail地址，如果这里以“：D”（输入时不加双引号，下同）代替，自己的昵称即可变为一个开口笑脸，当然这里也可用其他符号代替，例如“（8）”代表音符，“（H）”代表热烈的笑脸（如图3）等，这些对应符号都可在对话窗口的图释按钮中进行查询，随你任意发挥。

5.语音对话

千万别以为MSN只能用来“书面”聊天，其实你还能通过它实现语音通话和视频聊天，与你的朋友进行面对面交流。当然这还得要求对话双方必须都安装全双工声卡、耳机（扬声器或话筒也可）。如果要进行视频聊天还必须双方都得安装视频头。不过，这两项功能都要求不能使用代理服务器上线。宽带的逐步普及和硬件价格的持续下降相信这些都不是障碍。

要进行语音对话，首先必须选择联系人，打开主界面窗口，用鼠标右键单击联系人名称，在打开的快捷菜单中（如图4）选择“开始语音对话”命令。

在首次使用该功能时MSN会弹出音频设置向导，以对用户的音频输入输出设备进行检测，主要包括扬声器和话筒的音量（如图5），你可自己合理地对它们进行设置。设置完成，发送的语音对话请求一经得到对方的认可，即可开始语音聊天了（如图6）。这时在即时消息发送窗口中也会多出一个扬声器和话筒的调节滑块，同时在主窗口的“工具”栏也有一个“音频调节向导”功能，可帮助你在对话时对语音和话筒的音量进行一些设置。

即便是在一般的拨号网络速度下，使用MSN既可实现近似于电话音频对话的质量，而且用户与联系人的所在地区也不受任何限制，方便的网络通信手段尽可全新体验。

可选的另外一种方法，还可通过MSN启动与Windows高度集成的网络会议工具Netmeeting，对方接到Netmeeting对话请求之后，同时打开Netmeeting，即可与在线的朋友进行进一步的双向交流，相信很多网友一定对它不会陌生，通过Netmeeting可实现语音聊天、白板和共享程序的功能。

此外，在MSN Messenger中还提供PC to Phone的直接拨叫功能，用户可点击主窗口的拨打电话来开启该功能，不过这一功能需要语音服务商提供支持，由于MSN在大陆地区还没有正式开展业务，所以对于国内的用户来说这一功能暂时无法使用，不过我们应该相信Microsoft，它经常在高收费的同时也会给我们带来一些惊喜，已经有消息说MSN准备开始在大陆地区开展大规模的MSN Messenger Service服务了，相信使用免费语音电话将不再是个梦想（如图7）。



图4

图5

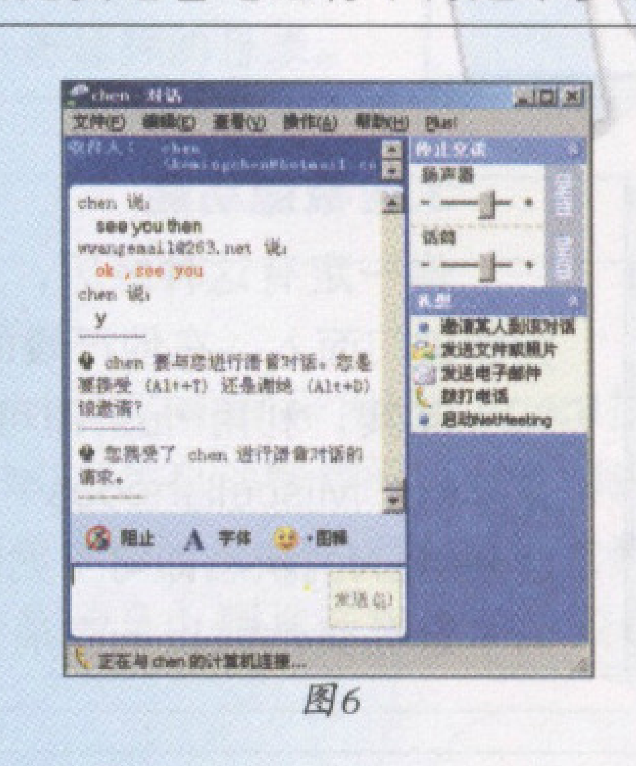


图6



图7



插件让你的MSN与众不同

说了这么多，MSN强大的功能已够我们眼花缭乱了，不过我们还可通过使用一些别出心裁的MSN插件来继续挖掘它的潜能，将网络聊天进行到底，让你的MSN演绎精彩。这些插件主要包括如下几种：

Messenger Plus!Extension

Messenger Plus!Extension是一款由法国的Patchou公司制作的免费软件，它的下载站点之一为："http://ln.skycn.net/down/msgp142b.zip"。

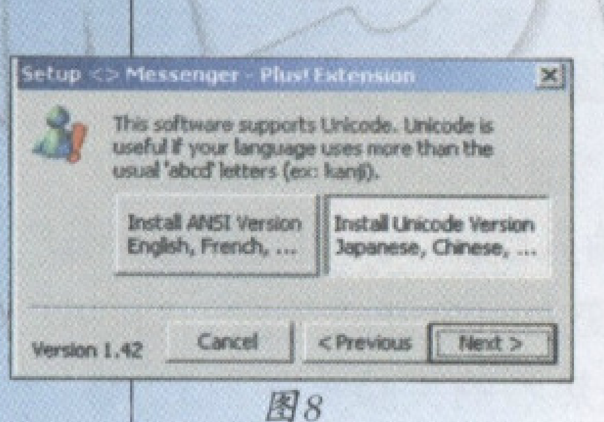


图8

在程序安装时，首先需要解开程序压缩包，里面包含两个文件，分别是ANSI版和Unicode版。Win95/98/Me用户默认安装的是ANSI版本，这个版本不支持中文记录的完整保存。Win2000/XP的用户在安装时可选择是否安装Unicode版本，这里选择安装（如图8），接着重启计算机，再打开MSN即可看到在MSN中新增加了一个Plus!的菜单项（如图9），它的一些具体应用如下。



图9

1.保存聊天记录

MSN Messenger本身没有保存聊天记录的功能，通过配置Plus!，以后所有的聊天记录将会被保存下来，设置的时候点击Plus!菜单中的"Preferences"，在"Logging"标签处设置聊天记录保存路径和消息格式即可（如图10）。聊天时在Plus!菜单中选上"Log Messages"，以后你只需打开它菜单上的"Open Log Files"即可看到很多以好友名称命名的聊天记录文件，它们以文本文件的方式存在（如图11）。

图10

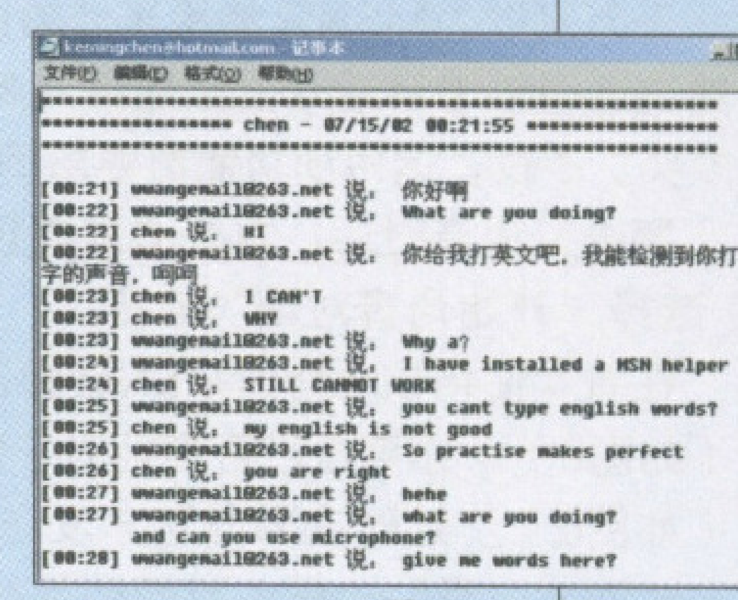


图11

2.自动回复

跟QQ类似，Plus!可为你增加自动回复的功能。在"文件"菜单下选择"我的状态"子菜单下的"Personalized Away"，在它的对话框中输入你想设置的自动回复语句，设置自动回复时你的状态，主要选项为外出或者忙碌，就可让MSN Messenger向每一位朋友发送事先设置的消息（如图12）。

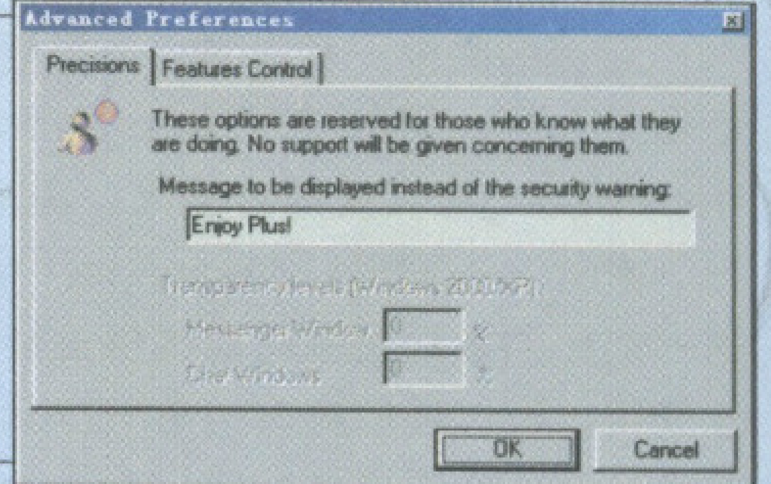


图12

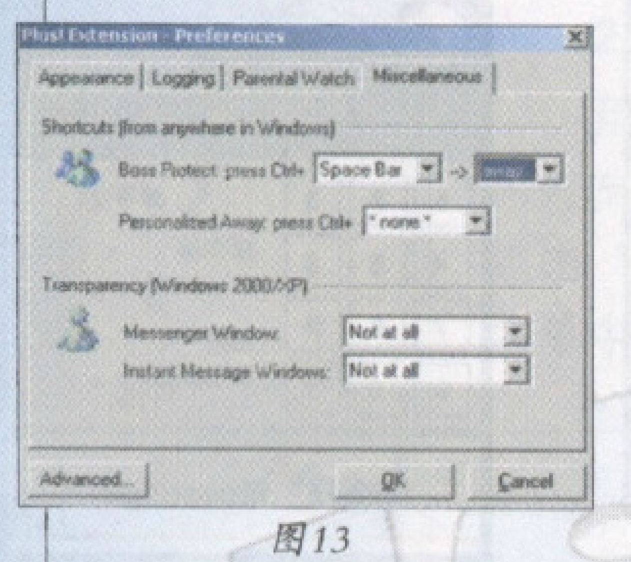
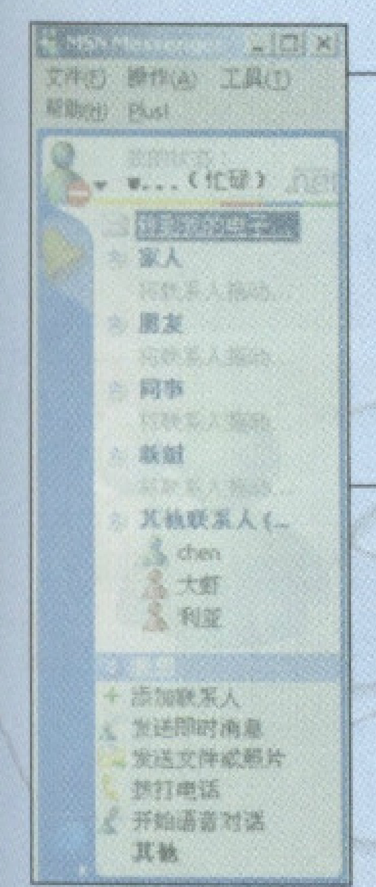


图13

3.老板键功能

你一定有这种经历，当你一边工作，一边用MSN Messenger与朋友们聊天时，老板突然破门而入，在他严峻的神情和无奈的叹息声中，垂头丧气的你难道从此与MSN永别？

其实，利用Plus!即可轻松告别这种尴尬，它可以帮助你设置一个快捷键，在Plus!子菜单的"Miscellaneous"处有一个Boss Protect项，输入一个快捷键，并选择使用快捷键之后MSN的状态即可（如图13），按下定义好的快捷键，所有聊天窗口就会全部最小化，为了避免突然跳出一个消息框，你的MSN状态还会同时被设置为"忙"或"离开"。

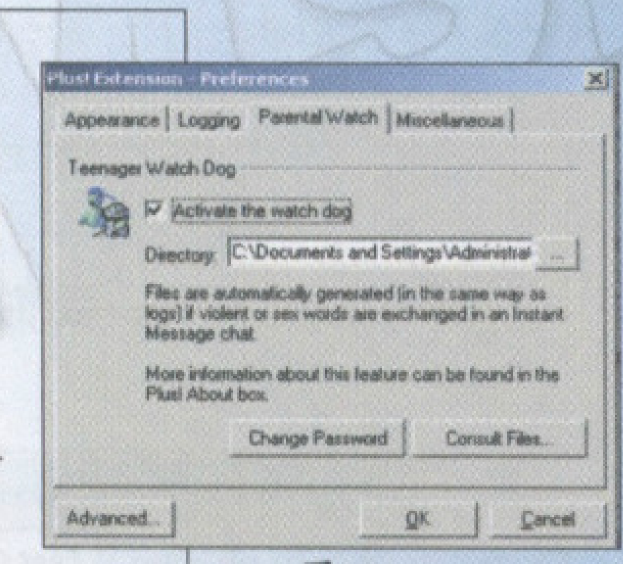

图14

4.使用透明效果

从上面的图13的设置项中可以看到，Plus!还提供一些透明效果，可以让MSN的消息窗口和即时窗口拥有如同Win2000/XP一样的透明效果，你可选择完全不、少、中等、一些等4种级别，MSN即时窗口的透明效果如图14所示。

5.亲子看护功能

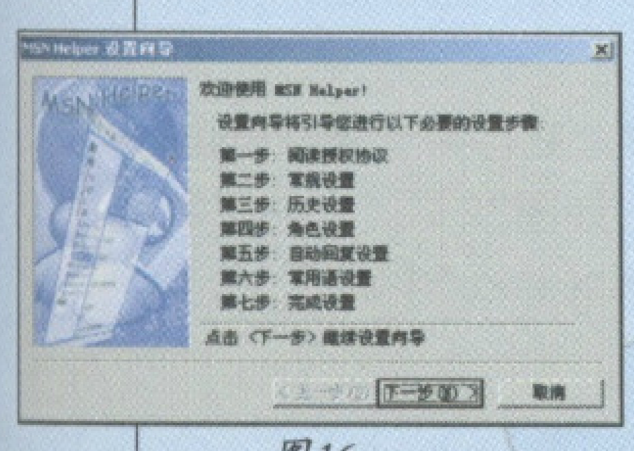
打开这一功能后，我们就可让Plus!对所有使用MSN Messenger的用户聊天记录进行过滤，如果发现其中有涉及性和暴力的文字，将会自动启动看护犬进行记录（如图15），此处还可设置密码保护。


图15

6.隐藏广告

Plus!还可以隐藏MSN Messenger中的广告条、隐藏启动安全警告等，这主要在Plus!子菜单中的“Appearance”标签中设置。

MSN Helper


图16

MSN Helper是基于MSN Messenger的外挂程序，它是一款由国人自己编写的免费软件，提供中文版本，因此使用起来非常方便，中文版的下载站点为：“http://www.msnhelper.com/msn/gb/downloads.asp”。下载之后运行即可安装，在安装过程中提供软件的设置向导（如图16），当然此处如果不设置，以后也可在软件运行之后进行。MSN Helper的功能非常强大，与MSN高度集成，默认情况下与MSN同时启动，启动之后会弹出一个同步的MSN Helper角色，MSN Helper的功能主要包括如下几点。

1.自动保存聊天记录。

MSN Helper也能弥补MSN Messenger不能自动保存聊天记录的功能，并可在联机和脱机的模式下查看聊天记录。

在MSN Helper的主窗口中，左边是MSN的好友列表，它与MSN Messager的状态一致，如果好友在线，则好友的图像以高亮显示，否则灰色显示，点击左边的好友图像，右边则可显示与左边好友相应的聊天记录（如图17）。在MSN Helper下的“查看/设置”菜单中，在“常规”标签中还可设置日志保存的目录。

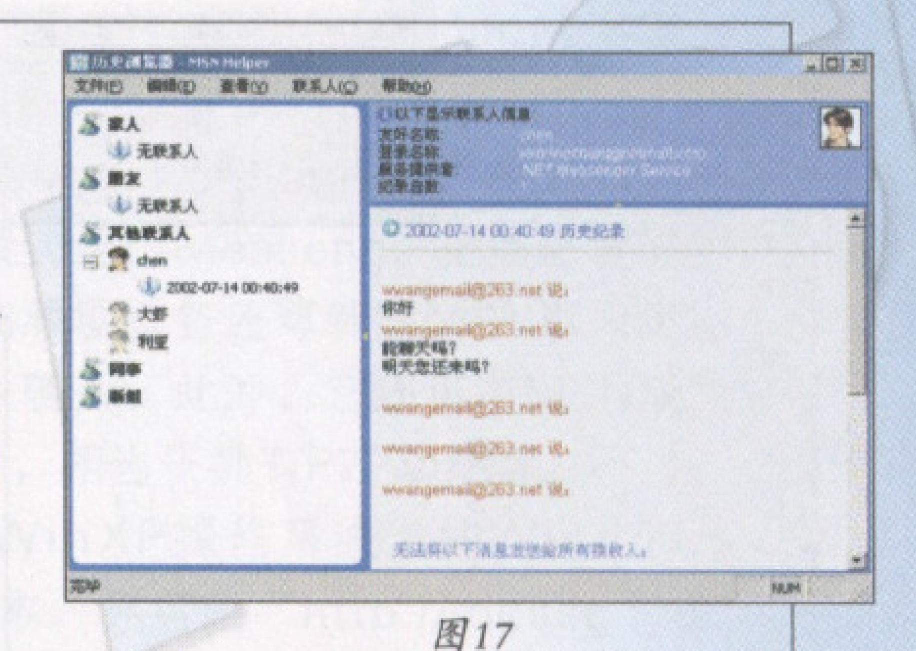

图17

图18

2.实时自动阅读聊天信息

为了增加聊天的趣味性，MSN Helper采用MS Agent技术，如果你朋友发出的聊天信息是英文，MSN会自动帮你阅读，边聊边听，很有趣（如图18），角色会弹出个与聊天信息同步的文本框并发音，它发音非常准确。不过如果对方发来中文消息，则发音可能会比较奇怪。

3.定制角色

在MSN Helper中的菜单中，选择“角色”标签可选择不同的角色（如图19），为了体现个性化，更多的角色我们还可去MSN Helper的主页上下载。

此外，MSN Helper主窗口的右半部分还能显示MSN的主页信息，我们可实时在线对它进行更新，同时，在它“查看/设置”子菜单中还可自定义“自动回复”和“常用语”（如图20）。

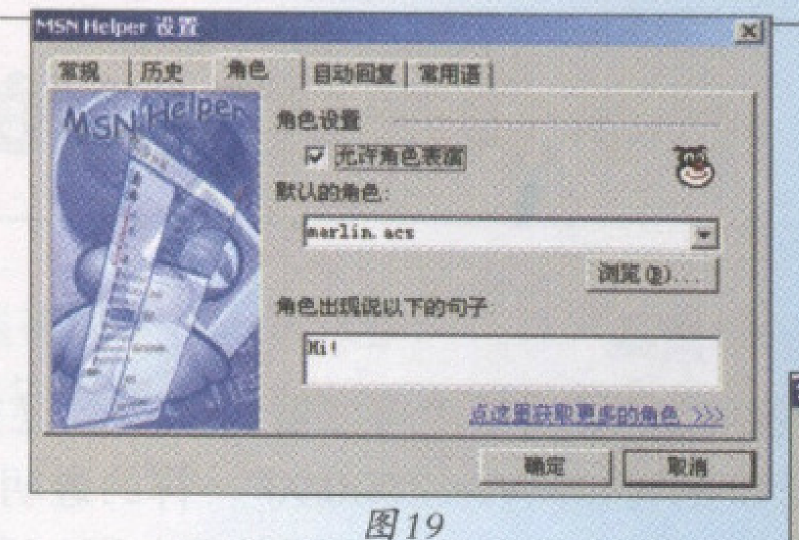


图19

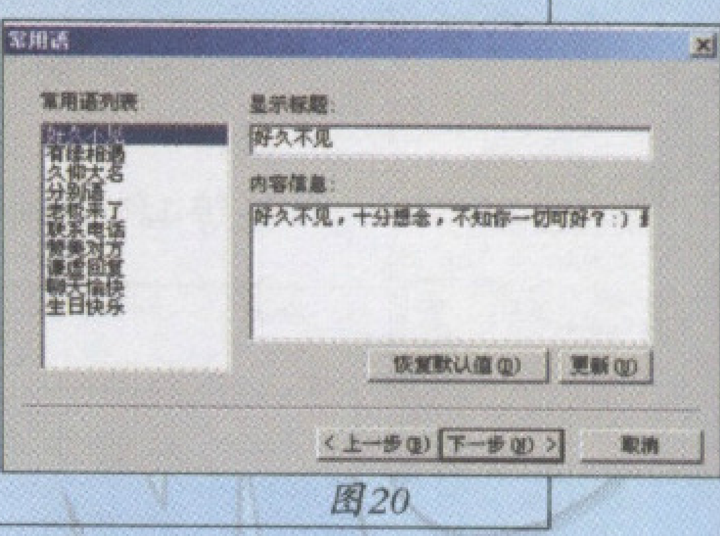


图20

除了以上几种，我们还为大家精心挑选了一些国外个人制作的MSN插件。

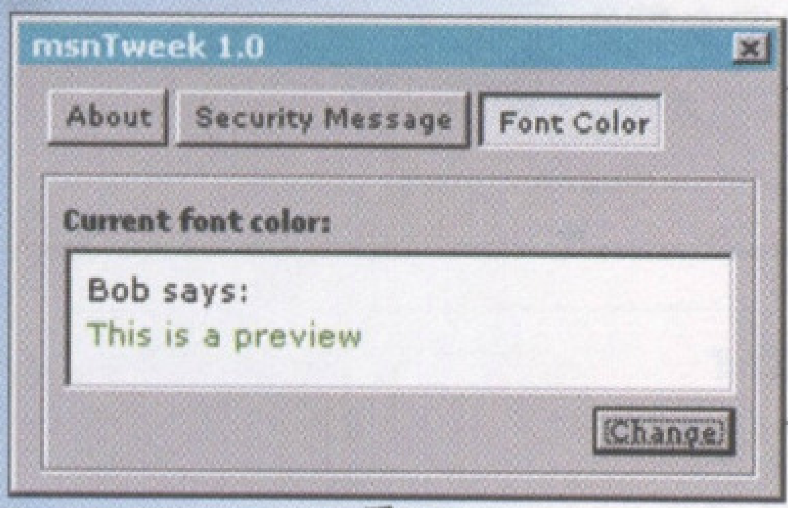


图21

1.MSN Tweek 1.0

MSN Tweek可以让你随意改变MSN的背景颜色等其他设置（如图21）。它的下载地址为：“http://kaos.8thw.com/files/msntweek10.zip”。

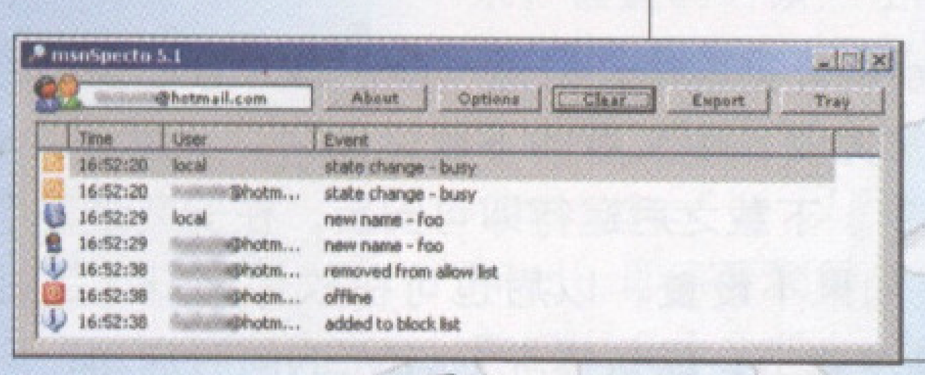


图22

2.MSN Specto 5.1

MSN Specto是一个MSN的间谍程序。它除可记录MSN的一切操作行为外，还可检测用户是否在线（如图22）。它的下载地址为：“http://kaos.8thw.com/files/msnspecto51.zip”。

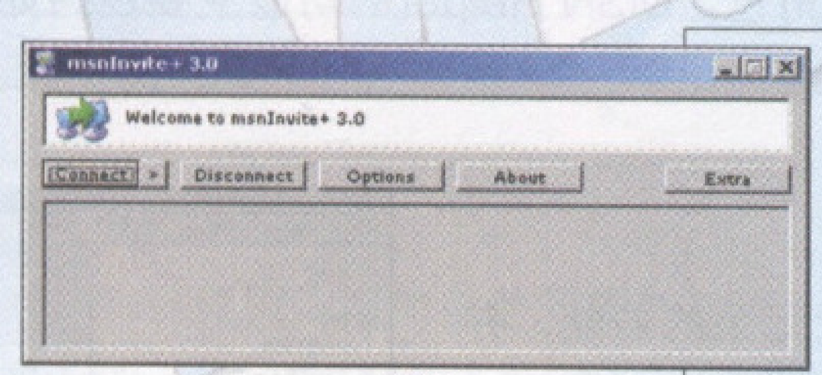


图23

3.MSN Invite+ 3.0

Invite+可让你打破MSN中只能同时邀请5人同时对话等限制的功能（如图23）。它的下载地址为“http://kaos.8thw.com/files/msninvite+30.zip”。

4.kaos MSN 4.6.0082

kaos MSN可让你登录多个用户名，并进行名字的随时替换。还能将外框改变成圆形，kaos MSN还提供给我们匿名登录和隐身登录的功能（如图24）。它的下载地址是：“http://kaos.8thw.com/files/kaosmsn_4-6-0082.zip”。

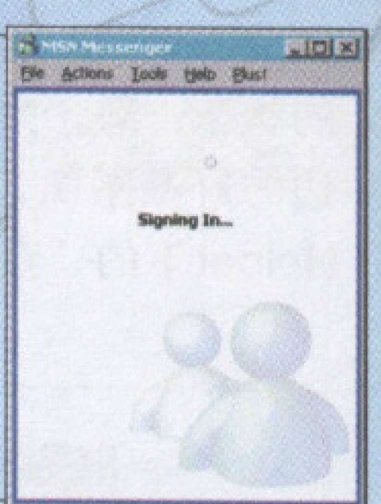


图24

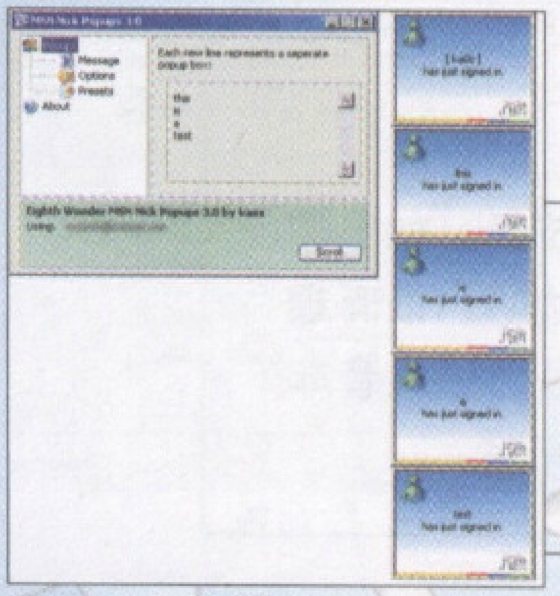


图25

5.MSN Nick Popups

MSN Nick Popups可让你在登录时群发消息给所有在线的人，其场面壮观……（如图25）。下载地址为：“http://213.112.232.55/downloads/nickpopups30.zip”。

6.MSN Detective

MSN Detective可替你看到是否有人屏蔽了你的话，或隐身登录，即使他将你删除，你也能顺利通过封锁线（如图26）。下载地址为："http://kaos.8thw.com/files/msndetective10.zip"。

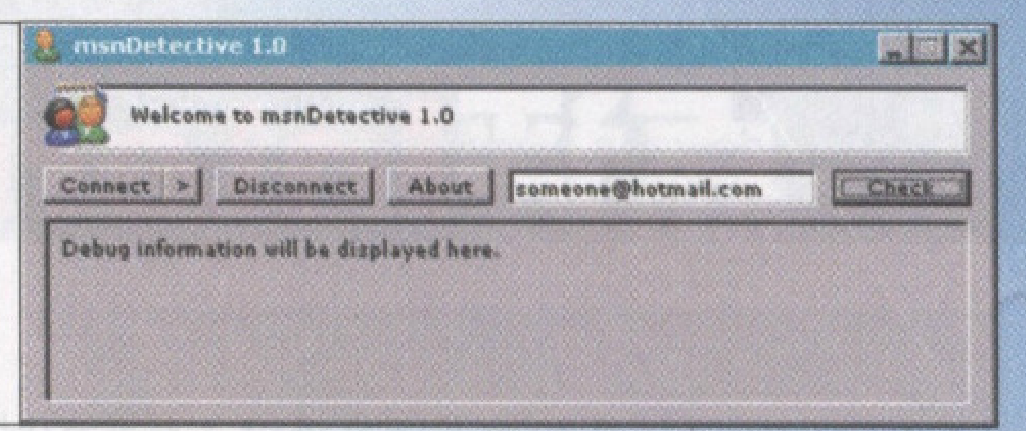


图26

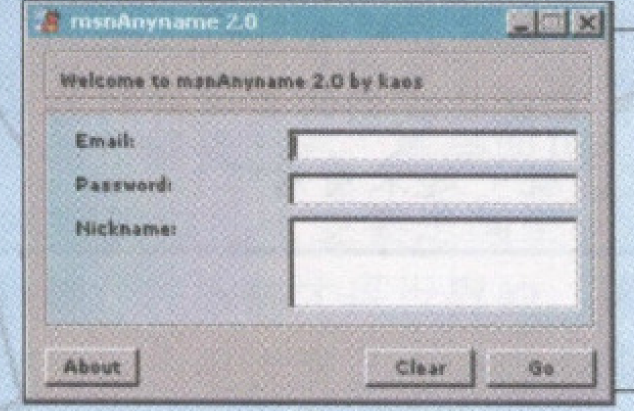


图27

7.MSN Anyname

MSN Anyname可允许你在昵称中加入无限量的字数及各种符号（如图27）。下载地址为："http://kaos.8thw.com/files/msnanyname20.zip"。

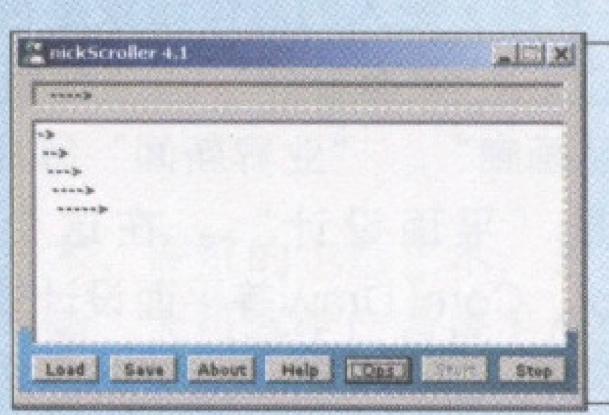
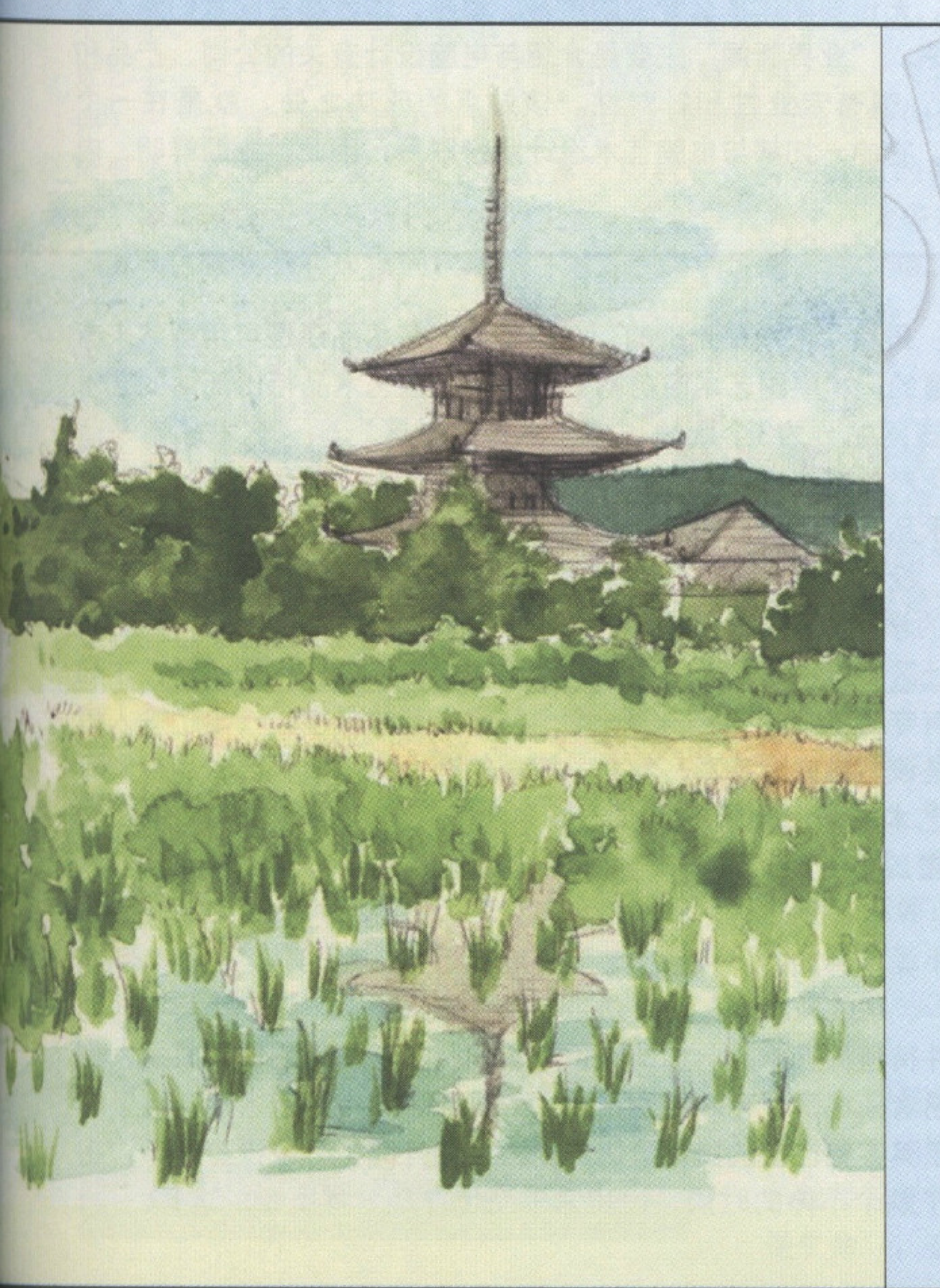


图28

8.nickScroller

nickScroller可让你的名字动起来，虽然仅仅是横着运动，但也乐趣无穷（如图28）。下载地址为："http://kaos.8thw.com/files/nickscroller41.zip"。



Windows Messenger加载项

拥有了加载项服务，你就可使用MSN Messenger的全部功能了，主要包括电子邮件集成，可享受直接在MSN Messenger中使用MSN Hotmail邮件的便利性，在收到一封新的MSN Hotmail邮件时会获取通知，你也可向好友的移动电话和寻呼机上发送文字消息，不过该项功能目前只限于北美地区。为了解决这个问题，你可在http://messenger.onset.net/download.htm中下载一个名位Onset的加载项。安装好后需要到http://messenger.onset.net/register.htm注册手机号码，一旦注册成功，别人就可通过Messenger把信息发送到你的手机上。利用加载项服务还可转到MSN聊天室结识新朋友或加入名人聊天，此外，它还可在MSN成员目录中设置共享文件，相当于拥有P2P功能等。不过，该加载项仅适用于WinXP操作系统上的Windows Messenger 4.6版本，你可到"http://messenger.microsoft.com/cn/download/addin.asp"去下载安装。

好了，给大家介绍了这么多的MSN巧应用以及有趣的插件，你是否已开始操作了呢？"让自己每天都用到的MSN生动起来"是我们的口号，如果大家有好的插件或有兴趣制作这种小插件也可以与我们联系。

本期插件收录于《锐》中。

点评Internet中的艺术类网站

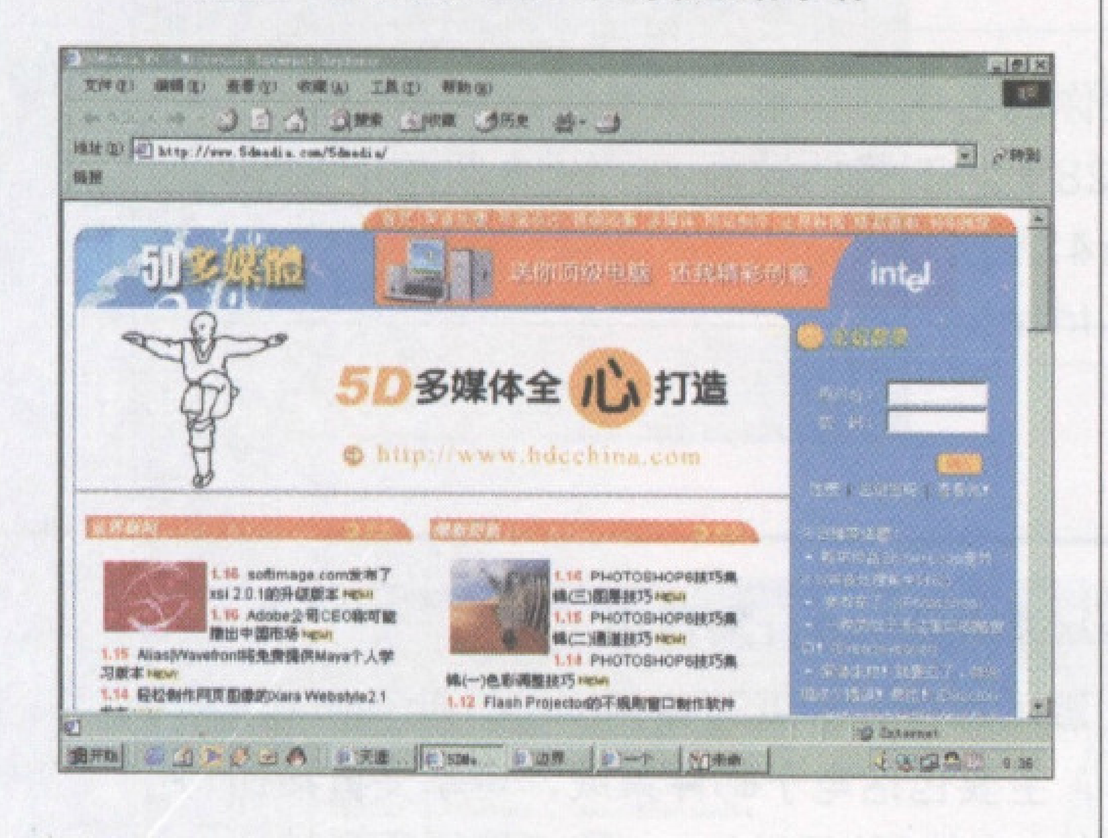
■北京 雪飞

"当人类第一次填饱了肚子的时候，艺术就诞生了。"从中非大裂谷的壁画到北京周口店山顶洞里的饰物，从大汶口的鱼纹陶器到南美玛雅神庙的彩色雕塑，从枕巾上的图案到《大众软件》上的封面彩画……无论我们所在的每一个时刻、所到的每一个地点，艺术一直如影跟随。当然，它绝不会放过方兴未艾的Internet。下面，就为大家介绍几个互联网中的艺术站点，它们不仅各有特色，还有一个共性：都能让我们的灵魂得到艺术的陶冶。如果你觉得自己的生活太过单调而了无生趣，想在网络上寻找美丽的天空，就一起来看看吧！

名称：5D多媒体

网址：http://www.5dmedia.com/

特点：电脑美术制作的权威网站



▲**点评：**《5D多媒体》给人的总体印象是色彩明快，条理清楚。它主要包括"声音处理"、"平面设计"、"视频动画"、"多媒体"、"网站制作"、"精品画廊"、"业界新闻"等几个版块。其中，最能反映网站特色的版块是"平面设计"。在这个版块里，主要是介绍Photoshop、Illustrator、Corel Draw等平面设计软件的使用技巧。难能可贵的是，其中的数篇文章，作者都把自己作品（例如：烟灰缸、郁金香、鸡心坠……）的设计思路、制作方法毫无保留地奉献出来，图文并茂、步骤清晰，简直到了"手把手"教你的程度。别的版块也同样具有"诲人不倦"的特点：无论要制作多么专业的声音、动画，作者都会向我们深入浅出地娓娓道来。"业界新闻"主要是介绍与电脑设计有关的公司、产品和站点的动态，很有专业性和针对性。该站点的成功之处，就是在一个"专"字上，它的一切都与电脑艺术设计紧密联系，因此，主题鲜明，内容深入。

名称：中国艺术商务网

网址：http://www.arteb.net/

特点："在艺言商"的艺术品综合商务网站。



▲**点评：**虽然"艺术是无价的"，但个体的艺术品还是可用金钱来衡量它当前价值的。"中国艺术商务网"就是有无数艺术品待价而沽的艺术商务网站。该网站分为3个版块："艺术投资社区"、"艺术品电子商务"、"文化产业及论坛"。进入"艺术投资社区"，你会觉得这里简直就是进行艺术品收藏、投资的百科全书，各种艺术品的投资咨询、艺术品的在线鉴定、投资各种艺术品的基本常识、关于艺术品收藏的业内新闻、艺术品保护的学术交流……琳琅满目，不一而足，其内容权威、专业。"艺术投资社区"里，有一份"中国艺术网顾问名单"，打开一看，才知道该网站具有专业水准的秘密——一个个如雷贯耳的名字，一个个令人俯仰的头衔，是该网站内容丰富、专业、权威的有力保障。"艺术品电子商务"是进行艺术品网上交易的版块，其中包括"金属工艺"、"陶瓷工艺"、"雕塑工艺"、"漆器工艺"、"玻璃工艺"、"刺绣工艺"、"手编工艺"、"民间工艺"和"特色工艺"，共计九大类，而每个大类下又有若干小类（例如，"特色工艺"下就包括"脸谱"、"檀香扇"、"北京绢人"、"北京宫灯"、"仿古家具"等小类），每个小类下才能落实到一件件待售的艺术品。如此完备翔实的分类，不仅方便了交易，也让每一个交易者领略了"艺术无所不在"的真谛。"中国艺术商务网"让艺术品体现了其实实在在的货币价值，也为我们开辟了一条投资渠道：在股市没完没了跌个不停的时候，投资艺术品也许是一种不错的选择。

名称：华夏艺术网

网址： http://www.artsweb.com.cn/

特点：展示中国传统艺术的综合网站

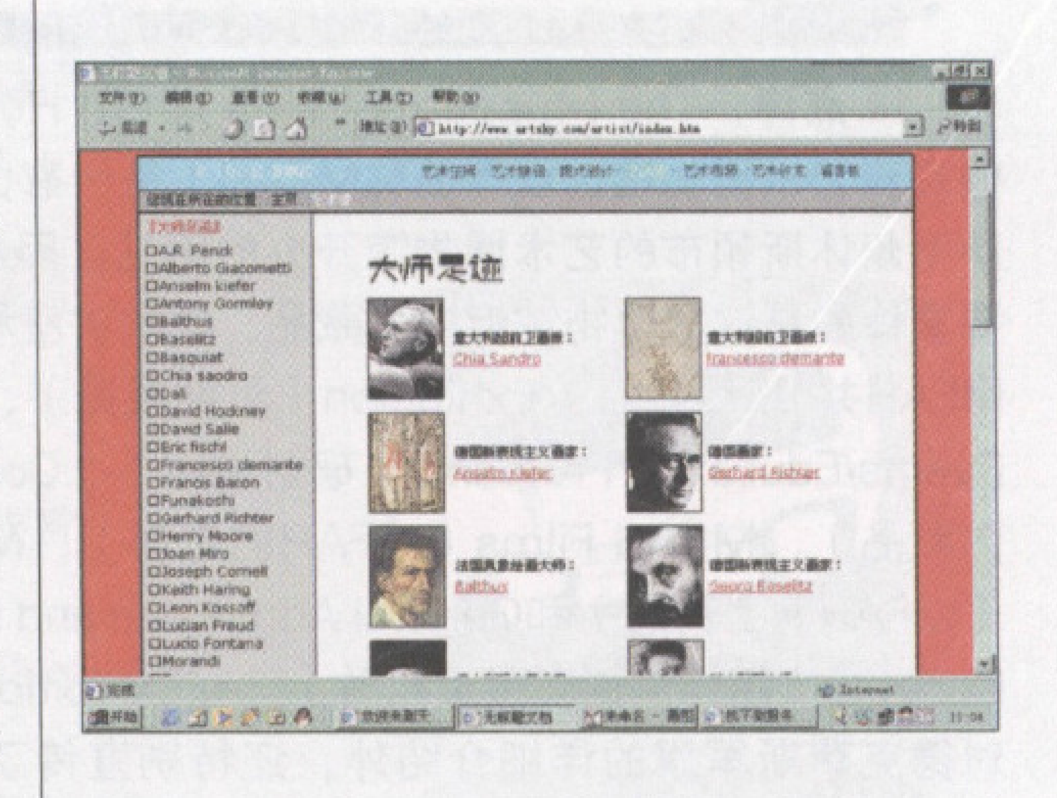


▲**点评：** 中国五千年的灿烂文化，孕育了世界上特有的华夏艺术。“华夏艺术网”正是介绍我们中国自己独特艺术形式的网站。打开网页，博大精深的中国艺术气息便扑面而来，张大千、齐白石、潘天寿、林风眠、石鲁、八大山人……无数中国艺术大师的名字让我们为之一振。“特别推荐”栏目展出的是吴冠中的代表作之一《池塘》：嶙峋的假山下，是一片静谧的池塘，池塘中漂浮着几片荷叶，而荷叶中有的已经枯黄了，残浮在水面上……如此渲染自然情趣，这是典型的中国画风格；而色彩简单，线条柔和，意味隽永就是吴冠中先生的作品特色了。该网站还紧贴时事，以西部大开发为背景，推出主题为“感受西部、感受四川”的网上展览：一些西部省份艺术家和四川籍艺术家的作品（主要是国画、油画、版画）给我们耳目一新的体验。在很多领域，民族的才是世界的，渊远流长的中国艺术永远是世界艺术的重要组成部分，也是世界艺术画廊中最绚烂的瑰宝之一。热爱艺术的炎黄子孙，应该来华夏艺术网看一看。

名称：艺术空间

网址： http://www.artsky.com/

特点：具有深刻思想内涵的现代艺术网站。



▲**点评：** 浮躁的是艺术，深沉的也是艺术；艺术可以让人张狂，也可以令人思索。同样是“轰隆隆”大机器生产背景下产生的现代艺术，“艺术空间”却能对其进行态度严肃的深刻思考。该网站内容简洁，背景凝练，让人的心绪平静了很多，是一个更纯粹深入讨论艺术的网站。《艺术空间》主要有下面几个版块：艺术快讯、现代设计、当代艺术、艺术家、艺术市场、艺术沙龙。我们看看“艺术快讯”的标题，就可感受到网站的思想性：《“装置艺术”是行为艺术吗？》、《中国画还有魅力吗？》、《10部红色美术经典》……这些文章思想内涵深刻，有的还旗帜鲜明地表明作者对现代艺术中尚有争议问题的态度。在“艺术家”版块中，网站介绍的都是现代艺术大家，体现网站立足于现代艺术的主旨。在这些大师中，大多是开创不同流派的泰斗，或是某种风格的代表——意大利超前卫画派的Chia Sandro（齐阿·桑得罗）、Francesco Clemante（弗朗西斯科·克莱门特）、德国新表现主义画家Anselm Kiefer（安塞姆·基佛）、Georg Baselitz（戈尔格·巴塞里茨），法国具象绘画大师Balthus（巴尔萨斯）……在这个栏目中，网站对各位大师的介绍也抱有客观、认真的态度：每位大师的成长经历、后人评价、作品艺术价值都详细地做了介绍，并附有各位大师的代表作品。这个栏目使我们重温大师的成长足迹，最终走出自己的道路。不难感受到，《艺术空间》向每一位网站访问者表达了这样的观点：艺术，即便是现代艺术，也应该是认真、深刻的。

名称：网大艺术空间

网址： http://arts.netbig.com/

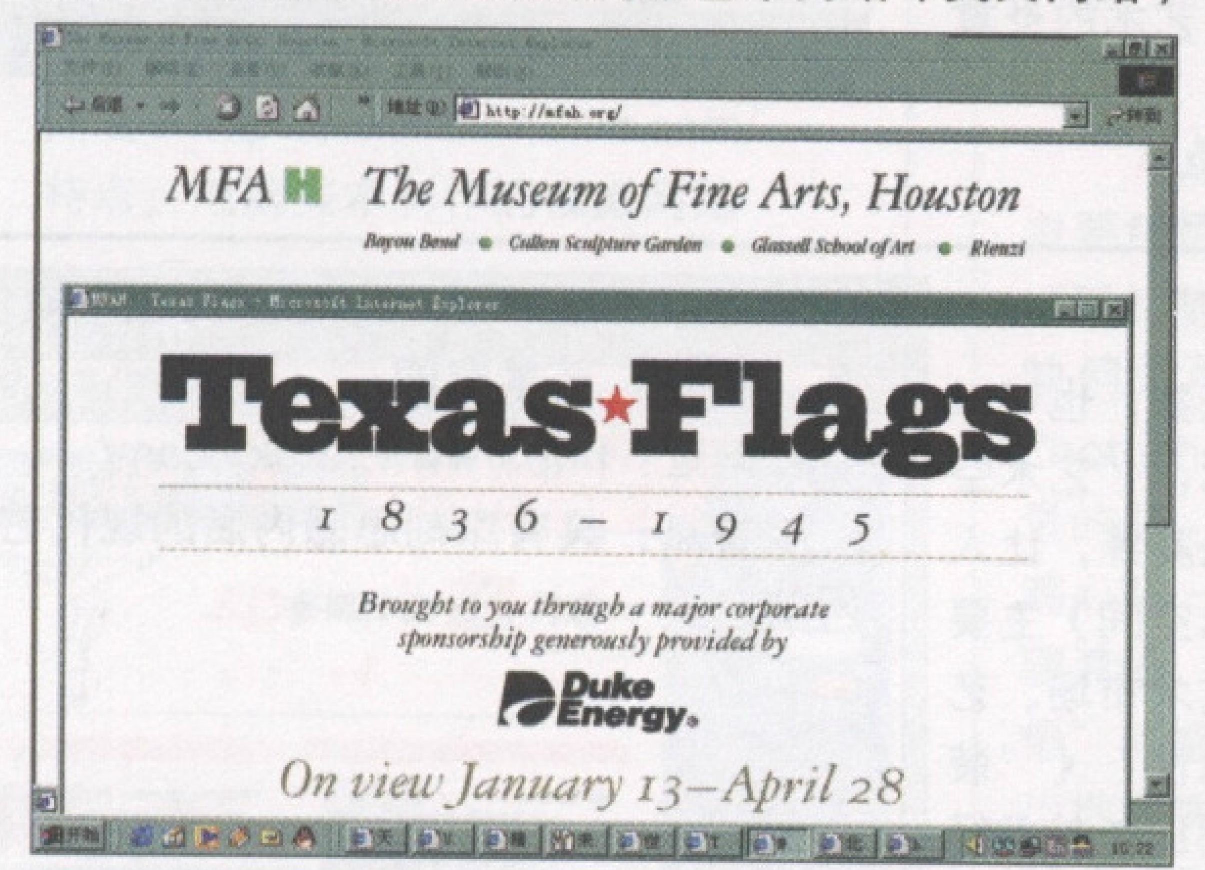
特点：充满城市气息的当代艺术网站

▲**点评：** 黑色与白色是90年代以来当代艺术家色彩使用的新宠，这也正是《网大艺术空间》的主要色调。网站的白色背景给人以干净明快的感觉，简简单单的3个栏目“设计秀”、“精品画廊”、“摇摆波尔卡”尽显都市艺术情调。“设计秀”主要是当代年轻艺术家的设计展示，其作品内容也往往是我们所常见的宣传画、公益广告、包装设计一类的作品。本期“设计秀”推出的是刘冬遥设计展，刘冬遥作为1975年出生的年轻艺人，其人生信条就带着年轻人特有的激情和感染力，他相信“设计可以改变一切，创意就是生命”。在“精品画廊”栏目，有“插花艺术”、“电影海报”、“魔幻

人体艺术画”等栏目，当然，这些也是具有深刻当代城市文明痕迹的艺术形式。“摇摆波尔卡”主要是对音乐艺术的一些探讨：《北京摇滚风物志》、《圣诞之〈弥赛亚〉》、《约翰·列侬遇刺20周年》，这些文章的都饱含了作者对不同音乐现象的独特情感，具有朴素的怀旧风格，是值得一读的佳作。其实，文中的那些往事仍然是在城市文化的大背景下发生的。演绎当代艺术，抒发都市情怀，《网大艺术空间》应该是个更让年轻人青睐的艺术网站。

名称：The Museum of Fine Arts，Houston
休斯顿高雅艺术博物馆（美）

网址：http://mfah.org/
特点：介绍西方人眼中的高雅艺术网站（英文网站）



▲点评： The Museum of Fine Arts，Houston（休斯顿高雅艺术博物馆，以下简称MFAH）是一家位于美国德克萨斯州休斯顿市的艺术博物馆开办的网站。因此，MFAH主要宣传的是这家博物馆近期的藏品、学术讲座和特别活动。MFAH共分6个栏目：Exhibition（近期展览）、Calendar of Events/Education Programs（研讨讲座）、Collections（馆内藏品）、MFAH Films（MFAH的电影）、MFAH Shops（MFAH网上商店）和General Admission and Membership Benefits（团体购票与会员权益）。在Exhibition版块，除了对德克萨斯军旗的详细介绍外，还特别宣传了法国摄影师Louis Faurer（路易斯·法雷尔）的作品回顾展，这个展览也是短期的：从1月13日到4月14日。在Collections部分，主要介绍了馆内的African Sculpture（非洲雕塑）、American Painting（美国绘画）、20th-Century Sculpture（20世纪雕塑）、Decorative Art（装潢艺术）、Impressionist painting（印象派绘画）等9个类型的展品介绍……MFAH是一个宣传休斯顿艺术博物馆馆内藏品的网站，事实上也就是宣扬西方主流艺术的网站。一叶知秋，通过这个网站，我们可了解西方主流的审美情趣和艺术价值取向。

Internet中的艺术类站点浩如烟海；互联网中也并不是缺少优秀网站，而是缺少能发现优秀网站的眼睛。以上只是介绍了几种艺术类的典型网站，而更多、更精彩的网站，就需要你的慧眼来发现啦！P

网罗天下



魂斗罗激情演奏版

体裁：音乐格式
形式：乐队制作，免费聆听
大小：8370kB
下载：http://mirrors.magnetinternet.com/minibosses/(minibosses)%20-%20contra.mp3





3D版魂斗罗

小时候，没有太多的游戏可玩，家里有一个FC，就能吸引周围方圆一公里的小孩子们前来“探访”，各种卡带的交换也是非常谨慎小心，而众多的“X合一”中不会缺少的就是那个经典的“魂斗罗”。当主题曲演奏起来时，全身的血液就在燃烧，每一步的行进，每一次的跳跃、匍匐，每一次的射击都能让我们的神经绷紧再绷紧……现在，我们偶尔在模拟器上调出30条命来过过关，用键盘来感受跳跃、射击和死亡，而那经典的曲调仍然让我们难忘怀，现在我们就为大家介绍“魂斗罗”主题曲的激情演奏版，它由一个国外乐队用全套的摇滚乐改编而成，在他们的主页（www.magnetinternet.com）上就可以看到介绍。

三国志吞食天地2

体裁：视频格式
形式：游戏通关录像欣赏
大小：3.14MB
下载：http://web.chinaemu.net/zhuanti/kvs/emurec/act/2002-2-5_11948227_wofall.rar

这是PS上的经典游戏之一，记得那个时候每天回家最爽的事儿，莫过于和朋友一起切一盘《三国志吞食天地2》，两个人一共10条命，还得小心翼翼用，每杀一个Boss后的那一声呐喊最动人心魄。现在为我们展示实力的就是一个超级玩家在模拟器上用黄忠创造的一命通关的录像，但是唯一美中不足是最后打曹操的时间不够，就差3秒，饮恨啊饮恨……

★以下介绍收录于《锐》中

■北京 Fire in the hole

合金弹头4一命通关录像

体裁：视频格式

形式：游戏通关录像欣赏

大小：233MB（有点大，但是这么精彩，大家不妨耐心下）

下载：http://web.chinaemu.net/zhuanti/kvs/emurec/act/2002-7-13_692419_mslug4ndrec.zip

《合金弹头》——这又是一个再经典不过的游戏，在童年时，最快乐的日子在游戏机房度过，用一个币玩穿一个游戏是我们的乐趣所在，而用一个币能通《合金弹头》的人就是我们的偶像……现在，《合金弹头》已经到了第四代，我们也开始在PC上用模拟器来实现通关的乐趣，但因为我们有了无限的生命和“币”，已经没有人尝试着不“死人”了……现在有一神人做到了这一点，在最新推出的《合金弹头4》中，他老人家爬雪山、过草地未死一命打倒最终的Boss，大家都快来看看吧……







猫猫狗狗的合奏

体裁：音频格式

形式：超级无敌的乐曲

大小：3.09MB

下载：http://game.enet.com.cn/zhuanti/ddr/catsong/Silent%20Night.zip

解压缩密码：badcat.egames.com.cn

可爱猫猫的“喵喵”和狗狗的“汪汪”声组成这首曲子的主旋律，你是否曾经想过你家的猫猫和狗狗会唱歌呢？现在你听听这个曲子你就会明白了，虽然是剪接过的，但是手法之巧妙，还是让你感叹这是世界上最好听的“圣诞歌曲”。



CS电影之抓狂百态

体裁：视频格式

形式：游戏背后的故事

大小：4.15MB

下载：http://www.gz.supergnet.com/local_content/zhang/temp/page/html/game/cs/download/thevoz.wmv

大家在上网玩CS时有没有想过，你的对手们正在干什么呢？也许他在咆哮也许在抓狂破口大骂哦。这段影片就偷拍了几个CS玩家种种搞笑举动，以后大家被爆头想骂人时要先看看后面有没有摄像机哦。这是几个国外玩家的抓狂场面，从他们的真实表现可以看得出对游戏的投入，并且录像剪接得非常有趣，让很多夸张的动作都连贯在一起，并且从多个角度来表现。

宝马小短篇

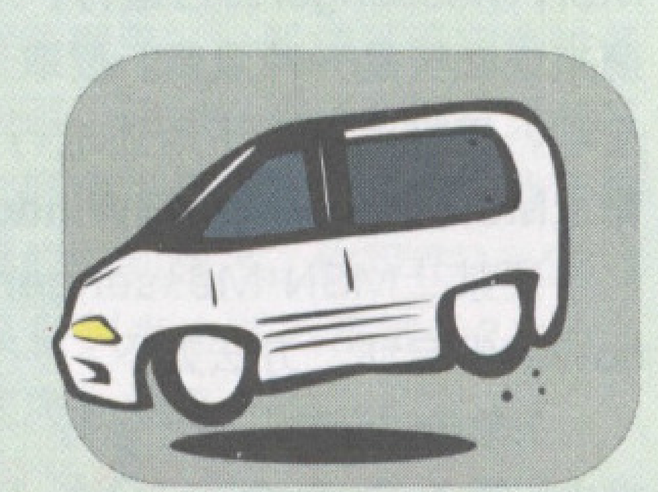
体裁：视频格式

形式：在线免费短篇欣赏

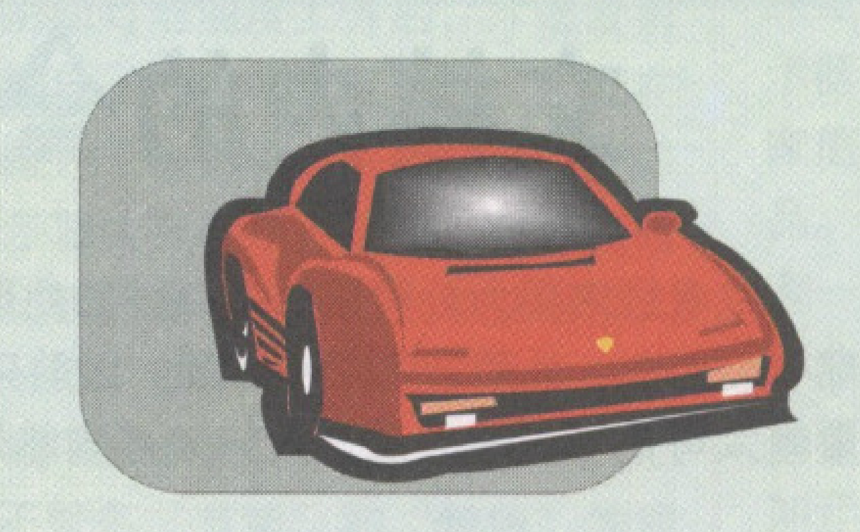
大小：不确定

欣赏地址：www.bmwfilm.com

这是一个叫“W”的读者推荐的，这是宝马公司推出自己的新款跑车时，拍的一些带有故事情节的小短篇，专门制作一个网站让大家进行欣赏，同时做到推荐自己新款车的作用，大家不妨去看看。同时也感谢这位热心读者的推荐，希望更多的读者能够推荐自己喜爱的网络精品。





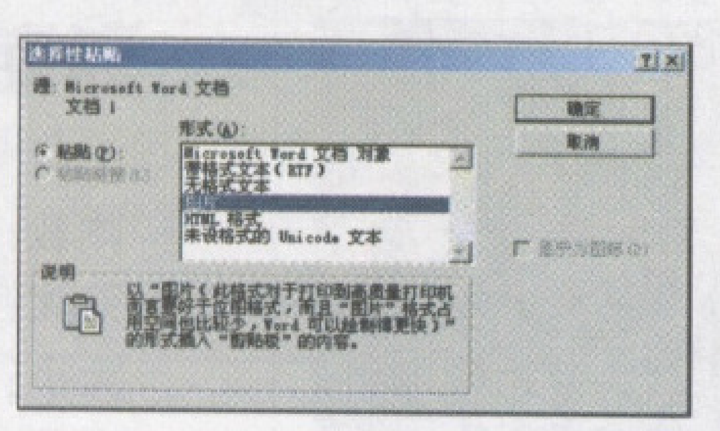




在Word 2000中快速将文档内容变成图片

■湖南 陈晓红

在我们使用Word 2000的过程中，有时会遇到要将文字内容转换成图片的情况。例如在编辑教学文章时，就需要将Word文档的编排效果用图片形式显示。当遇到这种情况时，一般都采用如下方法进行：首先利用屏幕图像捕捉程序将Word文档中需要显示的文档范围截取下来，并以图片格式保存到新建文件或剪贴板中，然后再将图片插入或粘贴到Word文档中。


图1

其实在Word 2000中，可以有更快捷的操作方式将文档内容转换成图片格式。

首先打开需要将文档内容转换成图片格式的Word源文件，将需要转换成图片格式的文档内容选中，然后单击"格式"工具栏中的"复制"按钮，将文档内容复制到剪贴板中。

接下来打开用于接收复制文档的Word文件（也可直接使用源文件），在需要插入图片的位置单击，然后选择"编辑"菜单中的"选择性粘贴"命令，打开"选择性粘贴"对话框。如图1所示。

在粘贴"形式"列表框中选择"图片"选项，然后单击"确定"按钮。这时源文件中用户选中的文档内容就以图片形式插入到新的位置处，你可以像处理图片一样对其进行各种操作。

需要注意，使用此法复制文档内容时，每次选中的文档内容不要超过一页，因为当你选中超过一页的文档内容，通过"选择性粘贴"将文档转换成图片时，Word 2000最多只能转换一页的内容，其余超过的部分就被自动截去。如果你需要转换超过一页以上的文档内容时，可分成几次完成。

取消MSN Messenger自动启动

■山东 杰子

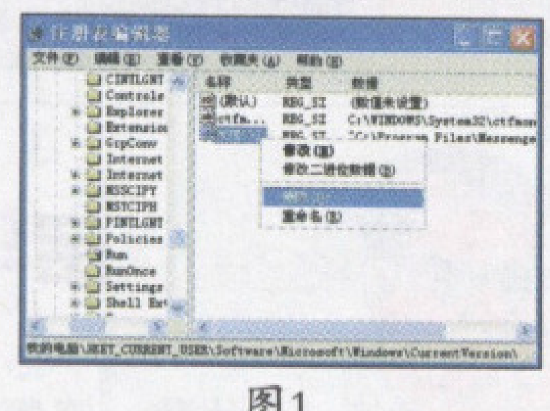
在Windows XP中，MSN Messenger与系统紧密集成，并且随Windows和OE启动而自动运行，大有舍我其谁的架势。如果让这个你并不使用的MSN Messenger白白运行，对系统资源来说确实是一种浪费。要取消其自动启动，请按笔者以下所述进行。

禁止MSN Messenger随Windows启动

要禁止MSN Messenger随Windows XP启动，方法如下：

1.单击"开始"→"运行"，在打开框中，键入"regedit"，单击"确定"按钮，打开"注册表编辑器"窗口。

2.在左窗格中，依次展开"KEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run"的分支，然后在右窗格中，右键单击"MSMSGS"，再单击快捷菜单中的"删除"命令（如图1），当系统提示确认删除时，请单击"是"按钮。


图1

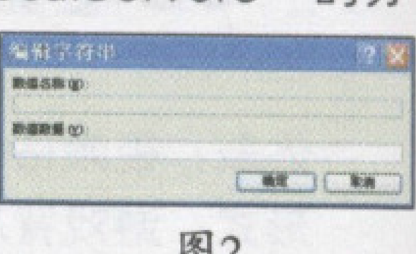
3.单击"文件"菜单中的"退出"命令，关闭"注册表编辑器"窗口。

禁止MSN Messenger随OE启动

上述操作仅仅是禁止MSN Messenger随Windows XP启动，而当你启动OE时，MSN Messenger仍会随之自动运行。要禁止MSN Messenger随OE启动，方法如下：

1.打开"注册表编辑器"窗口。

2.在左窗格中，依次展开"HKEY_CLASSES_ROOT\CLSID\{FB7199AB-79BF-11d2-8D94-0000F875C541}\LocalServer3"的分支，然后在右窗格中，双击"默认"，系统弹出"编辑字符串值"对话框，将"数值数据"框中的内容清空（如图2），单击"确定"按钮。


图2

3.关闭"注册表编辑器"窗口。

如此后，MSN Messenger就不会随Windows XP和OE而自动启动了。

用"替换"功能一次性清除文档内的全部硬回车

■北京 李素娟

图1

笔者经常要为公司里的各路神仙处理文档，他们的文档很多都是TXT格式，而且每行都有硬回车，处理起来很不方便。以前只得手工的方式一一删除。如果文档很长，那工作量就太可怕了。没办法，只好动点脑筋想办法了，这就是本文的小技巧：

1.把文件全粘贴到Word中；

2.按Ctrl+H，会出现“查找和替换”的窗体，把光标定位在“查找内容”后，点选“高级”，选择“特殊字符”里的“段落标记”（见图1）。

3.这时“查找内容”里会出现“^p”字样，不用理会，再把光标移到“替换内容”上，什么也别输，留空即可（见图2）。

4.点选“全部替换”，稍后会弹出处理后的提示（见图3）。

这种方式的好处是能一次性消除所有硬回车，免了手工删除之苦。当然也有其不足之处，就是文档内原有的段落都因此丢失，因为在各种版本的Word中，段落就是用硬回车来做标记的，所以你还需对文档的段落重新调整。P

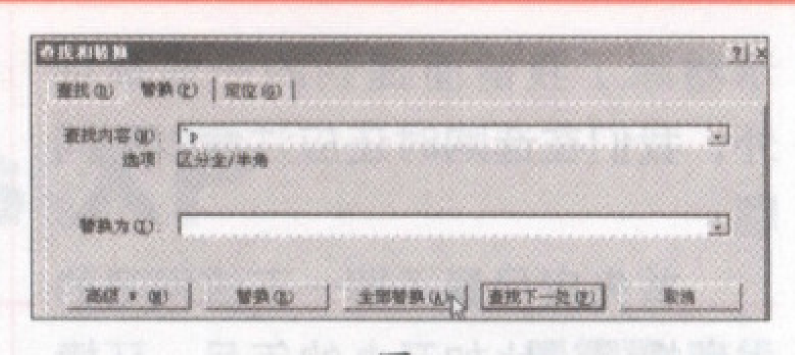


图2

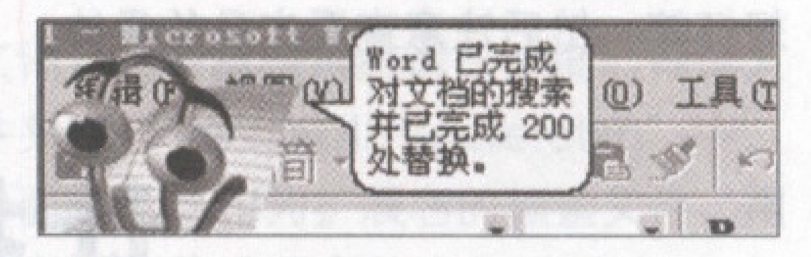


图3

二手显示器的选购和使用

■四川 龚胜

选购二手显示器应注意的问题

1.普通二手显示器的选购

选二手显示器时，首先要注意外观成色，最好不要购买外壳经过翻新的那种，你很难判断其真实成色。其次一定要注意看显像管有无明显老化的现象，有无被击穿的点。最后要注意一下刷新率、分辨率和带宽，14"的分辨率一定要上800×600，15"的要1024×768，规格每升一级指标也跟着上一级，依此类推。刷新率颇为重要，在常用分辨率及颜色数下，刷新到75Hz是最低要求，否则会让你感到屏幕不停地在闪烁，眼睛十分难受。

2.二手大屏幕显示器的选购

二手的大屏幕彩显（17"以上）是一类比较热门的产品，其来源基本都是国外从工作站上淘汰、损坏或破产拍卖等产品。大屏幕彩显多使用BNC接头，三色（红、绿、蓝）信号线、复合同步信号线（HV-SYNC）、地线（GND）分开，各自分离独立传输以提高图像质量，有些机型也同时提供15针插座，购买时请仔细观察。

高档图形工作站使用SVGA、XGA显示器，均为90年代的产品，技术较先进，性能稳定，可靠性不会有大问题，只是因为国外工作站换代较快，才被淘汰下来。由于采用大量商用型或家用型显示器，最近才使用到的新技术和新器件，如数字式调节、直角平面CRT/柱面CRT、单片微处理器控制与调节等，性能实在不错。这类显示器与许多家用产品比较，就可发现其内在的品质优势。尽管品质不错，但在选购大屏幕彩显时应尽量做到较全面的检查和测试：

首先应检查分辨率及场扫描频率，在1024×768下应不低于75Hz。屏幕玻璃面上不能有划伤，调高亮度时无回扫线；无屏幕灼伤斑痕；色泽均匀无色斑；还应查看字符及图形的边缘是否锐利，以判断聚焦是否良好；看看色彩是否正常，白色是否为纯白，有无偏色；字符后是否带有拖尾，如有则说明视频通道带宽不够；注意有无加装、改装、维修痕迹。

观察是否偏色，把屏幕调成全白，然后调节亮度，看颜色是否始终如一，如果出现泛黄的现象，表明显像管已经老化，如果亮度调节到最大，屏幕仍灰暗，这种显示器千万不能买，因为显像管已快报废了。还注意观察四角聚焦的情况，看是否与中心的清晰度相差太大。此外千万别相信显示器的外观，外壳翻新是很简单的事，也不要迷信铭牌，一定要坚持把显示器打开看看里面设备的标签，特别是显像管的具体型号和生产日期。

二手显示器使用时的注意事项

1.二手显示器如果使用的年限比较久，显示器容易出现显像管老化问题，现象之一就是刚开机后亮度不够，过一会儿等阴极灯丝温度上升后，才能发射出足够的电子，亮度恢复正常。因此在这里提醒大家在选购二手显示器时要多注意显示器的亮度是否正常，如果变暗的情况比较严重，你可以找专业维修人员调整一下，但你不要指望这台显示器的寿命能有多长。

2.不管多“节能”和“绿色”的显示器，如果关机后不彻底切断电源，都将消耗一定的电能，这不仅会影响显示器寿命，而且浪费了电能，对元件已老化的二手显示器还可能是个火灾隐患。因此不用电脑时，彻底切断对电脑主机和显示器的供电是个好习惯，不会有什么不良影响。

3.和其他设备的驱动程序不同，显示器的驱动程序实际上只是一个供Win98识别显示器类型的标志，没有驱动程序显示器也能基本正常工作，但Win98要识别显示器类型后才能更改分辨率和刷新率。如果找不到与原厂完全一致的驱动程序，一般将其设定为性能相近的即可。比如你买了台不常见的二手三菱大屏幕显示器，Win98中找不到此显示器的驱动程序，你可在Win98显示器的设备列表中选三菱其他21"的产品驱动程序，效果一样。

关于网吧的二手显示器

由于政策变化等原因，近期有不少网吧关门歇业，因此二手显示器市场出现一大批网吧淘汰下来的产品。网吧显示器使用强度比一般家庭办公用的要强得多，大多数网吧都是24小时营业，每台显示器每天至少使用20小时以上，而且很多网吧环境并不怎么好，温度高、灰尘大，在这样的条件下淘汰下来的显示器往往都“伤病累累”了，因此一般家庭用户我并不推荐大家选择此类产品。当然网吧淘汰下来的二手显示器也有一定优势，一般型号不算太老，价格都非常诱人，而且相同型号和成色的批量较大，适合某些特殊用户的需求（比如开办电脑培训班）。对于这类二手显

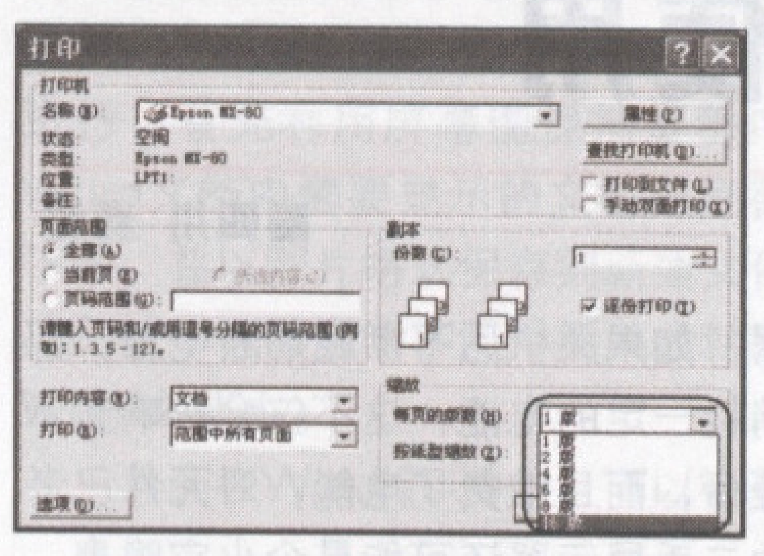
示器除了我前面提到的一些事项外，我们在选购时还应注意以下问题：

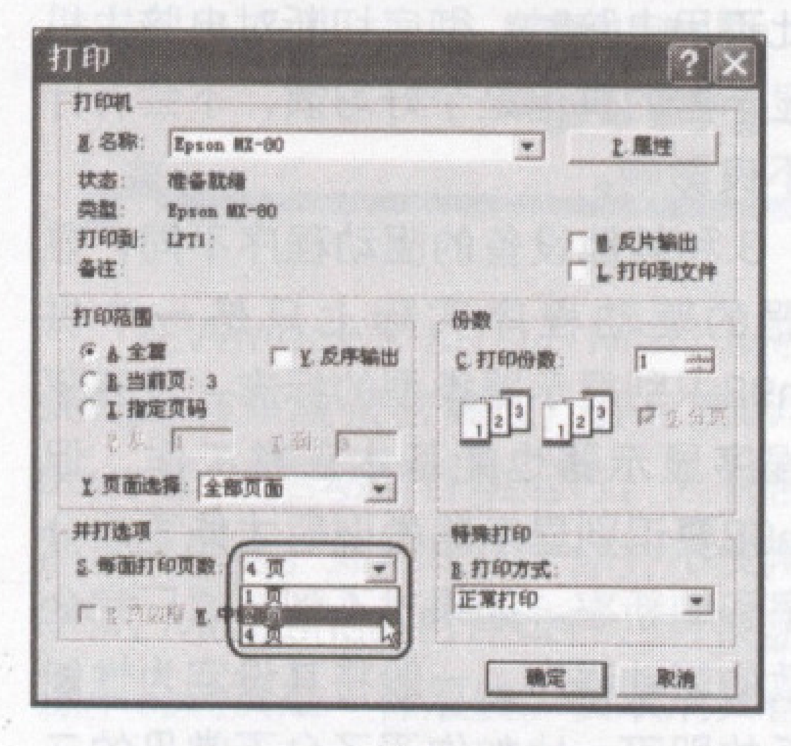
首先应尽量了解一下该网吧的大致情况，比如开办的年月、环境好坏等。然后注意查看产品的具体品牌和型号，最好是名牌产品的主流型号，并上网查询其具体技术指标。一些网吧为尽量压缩成本，往往选购一些小厂的杂牌产品，甚至拼装的"三无"产品，这类产品我们最好不要去碰。

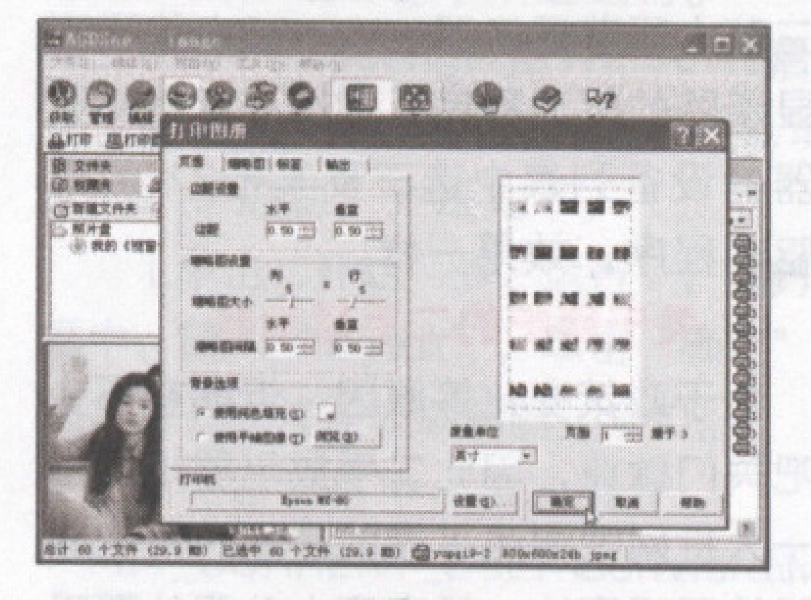
对于显示器的成色不能只看外表，因为使用专门的清洗剂可以让显示器外观变得非常"新"，有条件可以要求打开显示器后盖，看看内部积尘情况，以及是否有维修痕迹等，并根据网吧开办年月等情况综合判断其新旧程度。最后关键的一点是应严格进行烤机测试。

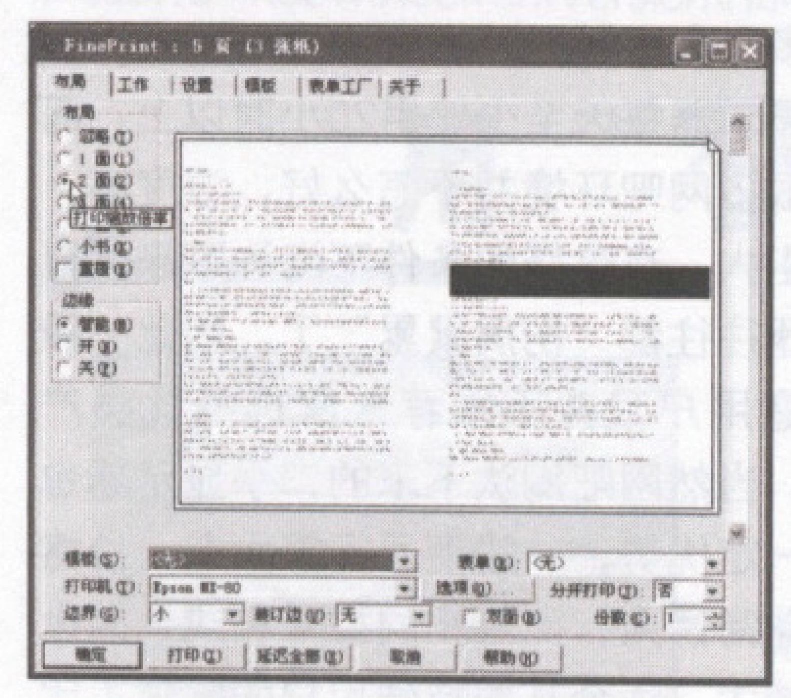
让打印机打出"小"来

■江苏 王莉


图1


图2


图3


图4

平时拿到一些存放于磁盘上的办公资料，都是按部就班地直接用程序打开，并接通打印机，按下工具栏上的"打印"按钮来打印的。有时打印的东西一多，给我们携带、交流带来很大不便。不过，我们完全可以把某些资料打印得"小"一些，但不影响它们的使用。

Word

Word是字处理软件中的龙头老大，它已为我们提供了缩印功能。我们只要启动Word，打开文件，再选择"文件"菜单下的"打印"命令，并注意如图1所示的"打印"对话框中"缩放"选项区域下"每页的版数"下拉列表框，从中选择欲打印在每页的版数后，按下"确定"按钮即可。

注意："每页的版数"是指在我们选定页面纸张上每页打印原文的页数，如我们选择每页的版数为2版，那原先应该打印在两张纸上的内容将打印在1张纸上，原先打印在4张纸上的内容将打印在两张纸上，即最后打印下来纸张数为当前文档页数除以"每页的版数"，其他以此类推。

Word 2000中缩印的方法与Word XP差不多，只是它每页的版数最大值为8，而Word XP为16。

WPS Office 2002

WPS Office 2002是金山公司新推出的字处理软件，它也提供了缩印功能支持。同样，选择"文件"菜单下的"打印"命令或按下工具栏上的"打印"按钮，在打开的"打印"对话框中就可看到"并打选项"选项组。单击"每面打印页数"下拉列表框，就可选择每页打印页数，可以是1页、2页、4页。而且还允许我们设置页边框、中缝宽等值（如图2），而Word中并不具有此功能。

注意：WPS中最多只能在1张上打印原文4页内容，一般情况下，笔者认为在1张纸上打印2页或4页内容相当实用（一般1张纸上也不可能打印8页或16页内容）。

ACDSee

打开ACDSee 4.0，切换到图片文件夹下，选中欲打印的图片。单击工具栏上"打印"按钮，并选择其下"打印图册"子按钮，出现如图3所示对话框。在该对话框中可对输出的图片作一些调整，诸如页面、缩略图、标签、边距，缩略图大小、间隔，背景选项等进行控制。相信通过这些个性化的参数设置，可使我们制作出比较满意的缩印作品。

FinePrint

上述程序都在"打印"对话框中提供了在1张纸上打印多页文档、图片的功能，但是一般的应用程序却没有提供此类功能，怎么办呢？这时，我们只要安装一个FinePrint软件，同样可以实现缩印效果。

从网上下载到FinePrint中文版，安装成功后会在"打印机"中生成一个名为"FinePrint 2000"的打印机图标。我们可在任何一个文档中（记事本、写字板等都可以）打开"打印"对话框，并选中"FinePrint 2000"打印机后，就会出现如图4所示的窗口，选择"布局"下的打印页数即可实现缩印效果。选中2页后，FinePrint将会把原先打印在1张纸上的内容打印在两张纸上；选中4页后，则把1张纸上打印的内容打印到4张纸上，以此类推。而且，所有的操作都是所见即所得的，选中相应的项目后，在窗口中都会显示出原页数和打印后的纸张数及打印效果。设置完成后，按下"确定"按钮即可。

小提示：FinePrint是一款共享软件，如果不注册，在打印出来的页面上会出现该软件的微标。但是它可调节的参数很多，利用它来控制我们的打印是再合适不过了。

另类优化Windows XP

■福建 冰风

Windows XP发布已有一段时间了，其优化技巧大家也掌握不少吧？下面笔者就把自己总结的可能有用的技巧奉献给大家。

特别说明：下面优化技巧都是修改注册表的键值，其主键①位置为"[HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Control\SessionManager\Memory Management]"下，用户只需修改相应键名的值即可（如图1）。

修改CPU二级缓存

一般情况下，Windows XP会自动识别各种不同CPU二级缓存的大小，但XP难免会混淆一些CPU，特别是Remark后的CPU，这样用户就得手动修改正确键值以改善CPU的性能。

在主键①的右窗口中找到名为"SecondLevelDataCache"的DWORD值（如图2），双击打开对话框按不同CPU修改相应键值（不包括括号中的文字，下同）：

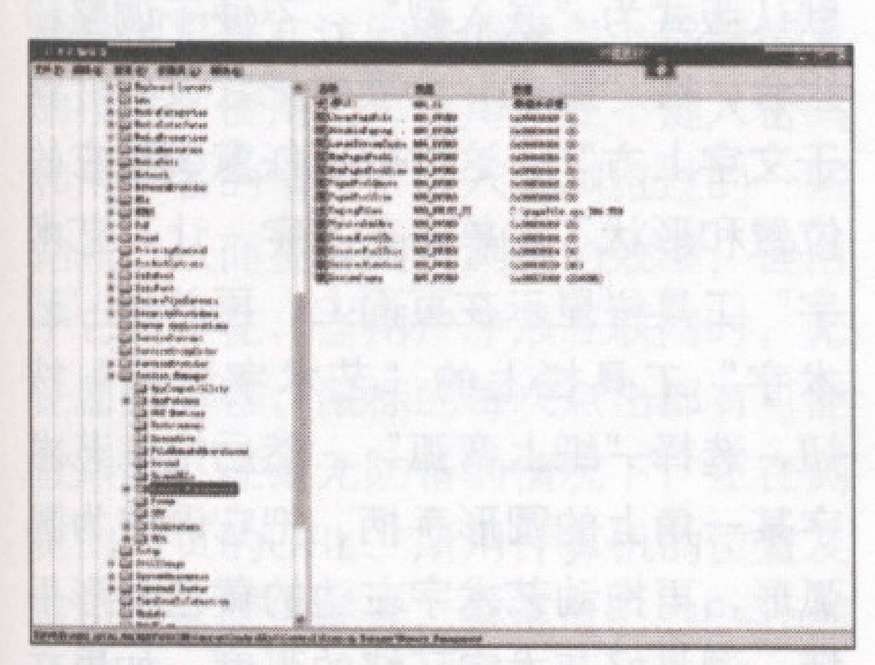
AMD Duron：40（十六进制）或64（十进制）；

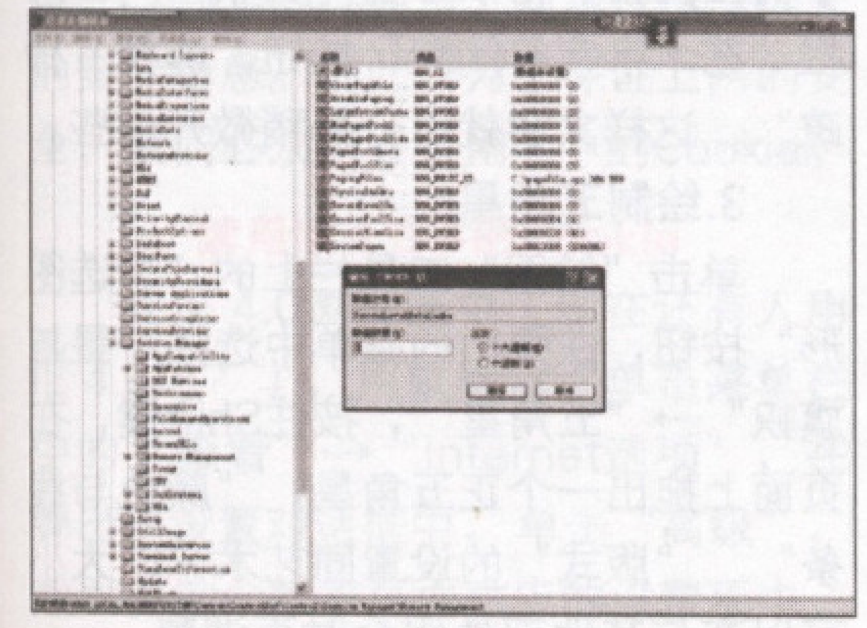
赛扬/赛扬Ⅱ：80（十六进制）或128（十进制）；

AMD K6-3/AMD雷鸟/PⅡ Mobile/PⅢ EB/P4/CyrixⅢ：100（十六进制）或256（十进制）；

AMD K6-2/PⅡ/PⅢ Katmai/AMD Athlon：200（十六进制）或512（十进制）；

PⅡ Xeon/PⅢ Xeon：400（十六进制）或1024（十进制）。


图1


图2

修改磁盘缓存

磁盘缓存对XP运行起着至关重要的作用，但默认的I/O页面文件都不是最佳大小。所以，对于不同的内存采用不同的磁盘缓存能加速XP的运行速度。

在主键①的右窗口中找到名为"IoPageLockLimit"的DWORD值，回车打开对话框后根据你的内存修改：

64M：1000（十六进制）或4096（十进制）；

128M：4000（十六进制）或16384（十进制）；

256M：10000（十六进制）或65536（十进制）；

512M或更大：40000（十六进制）或262144（十进制）。

预读设置以提高速度

XP操作系统使用预读设置这一新技术，利用它能有效提高系统速度，但使用它的配置可不低哦，拥有PⅢ 800、512M内存以上的用户可按下列方法修改：

在主键①下的子键"PrefetchParameters"右窗口中找到名为"EnablePrefetcher"的DWORD值，其键值可以为0~4，根据用户的不同要求设置键值：

0，未激活；1，预读应用程序；2，启动预读；3，前两者皆预读（推荐值为3，这样可以减少启动时间）。

本技巧需重启才可生效。

清除预读文件

当XP使用一段时间后，预读文件夹里的文件会变得很大，里面会有死链文件，这会减慢系统运行速度。预读文件夹在"%WINDIR%\prefetch"中，里面都是以.pf为扩展名的预读文件，用户定期删除这些文件来加速系统。

减少磁盘扫描等待时间

XP在磁盘扫描时，往往要等一会儿后才开始，我们完全可让它立即开始：在DOS（命令提示符）下，键入"chkntfs/t：0"（0：表示等待时间为0秒），回车运行后即可。

关闭磁盘索引

XP记录了所有文件以便快速搜索，如果你不经常查找文件，可将它关闭。关闭方法是：右击某个硬盘驱动器，选"属性"，撤消"允许索引服务编制该磁盘的索引以便快速搜索文件"的单选框，使其为未选中状态即可。

修正鼠标加速的Bug

在XP中可在"鼠标属性"→"硬件"→"属性"→"高级设置"中可以超频鼠标，但超频后玩QUAKEⅢ、CS等射击游戏时，鼠标加速时会出现错误使枪法变得不准，修改注册表的相关键值可以修正这一Bug。

找到[HKEY_CURRENT_USER\Control Panel\Mouse]主键，双击右窗口的"SmoothMouseXCurve"［BINARY］类型的键值，把值改为

00,00,00,00,00,00,00,00,
00,A0,00,00,00,00,00,00,
00,40,01,00,00,00,00,00,
00,80,02,00,00,00,00,00,
00,00,05,00,00,00,00,00

另一个名为"SmoothMouseYCurve"的键值改为：

00,00,00,00,00,00,00,00,
66,A6,02,00,00,00,00,00,
CD,4C,05,00,00,00,00,00,
A0,99,0A,00,00,00,00,00,
38,33,15,00,00,00,00,00

改完后关闭注册表，重启Windows。

以上是笔者优化XP的一些心得，看看你的XP是不是快起来啦！

NetMeeting另类用法

■广东 李小聪

大家知不知道，在Windows里还有一个简单的抓图工具，那就是NetMeeting（旁人：NetMeeting是个聊天工具，你少骗人！）。其实用NetMeeting配合画图工具确实能抓图，是笔者前几天发现的。

首先打开NetMeeting。点击“开始”→“程序”→“附件”→“Internet工具”→“NetMeeting”。接下来点击下方的第3个按钮（如图1），打开白板程序。在左侧工具栏下面的两个按钮就是抓图按钮（如图2）。第一个“选定区域”按钮用来抓区域，第二个“选定窗口”按钮用来抓窗口、全屏幕。

首先讲讲抓区域。点击“选定区域”按钮，在弹出窗口点“确定”。接

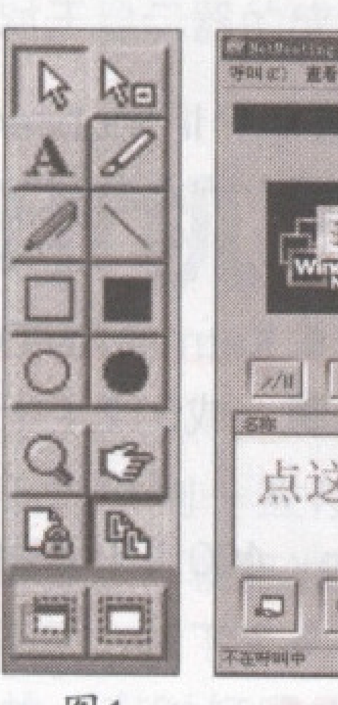


图1

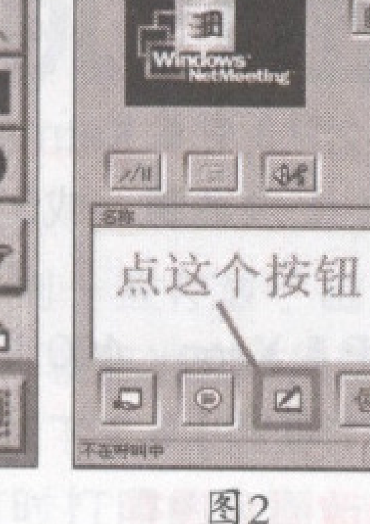


图2

下来可用鼠标拖动选择要抓的区域（如图3），再放开鼠标，怎么样，图片被抓下来了吧。接下来点击“编辑”→“全选”，“编辑→复制”，再打开Windows里的“画图”工具，选择“编辑”→“粘贴”，再点击“文件”→“另存为”选择要存放的路径、文件名和格式，图片就保存下来了。

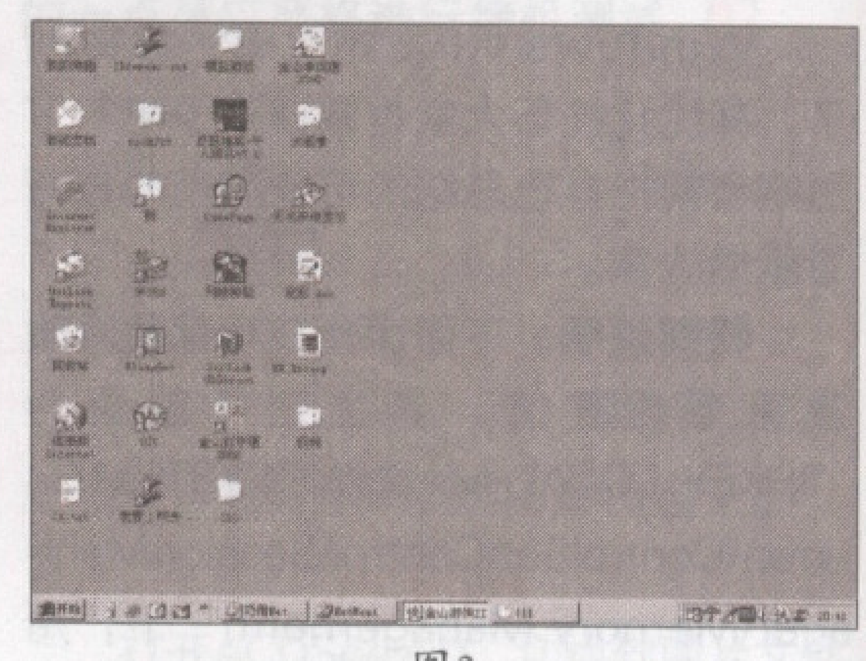


图3

再来讲讲抓窗口。点击“选定窗口”按钮，点击一下要抓的窗口，怎么样，窗口画面也被抓下来吧。抓全屏可用鼠标点击桌面，就可以抓下来。然后把图粘贴到“画图”工具。

怎么样，这种抓图的方法有趣吧？大家快去试试吧！

“绘图工具”妙制图章

■安徽 屠志成

微软说，普通用户只能使用MS Office套件不到5%的功能，这话听起来是吹牛，但使用MS Office时间越长的人，越觉得这句话有道理。比方说，单是集成在MS Office套件中小小的“绘图工具”，就可以挖掘出许多妙用。本文拟用绘图工具来实现一个可能你平时想不到的目的——制作图章。为了操作和写作的方便，本文中的实例都将在Word XP中完成。

在批量打印一些公文时，为了使它显得更加正规，我们可以在落款处连同机关单位的公章一起打印，绘图工具可轻松地完成这个任务。

条件分析

制作一枚圆形印章（如公章），需要绘制一个圆形、一串上绕文字、一个五角星，有的还需要一行横排的底额文字，这就要用到绘图工具中的椭圆工具、艺术字工具、自选图形中的星与旗帜。

制作过程

1.绘制圆形外框

单击“视图”→“工具栏”→“绘图”，打开“绘图”工具栏。单击“椭圆”工具，按住Shift键，在页面上拖出一个圆形至需要的大小。右键单击圆形，在右键菜单中选择“设置自选图形格式”，在“颜色与线条”选项卡“填充”中，“颜色”设为“无填充颜色”，在“线条”中，颜色设为红色，线型设为实线，粗细设为3磅（可根据自己的需要来设置）。

2.插入艺术汉字

单击绘图工具栏上的“插入艺术字”按钮，打开“艺术字库”，选择第一行第五列的式样（因为我们需要实心不带阴影的文字），然后在“编辑‘艺术字’文字”对话框中键入需要的文字（如“安徽省霍邱县XX中学”），字体选择宋体，确定后艺术字便显示在页面上。右键单击艺术字，在右键菜单中选择“设置自选图形格式”，在“颜色与线条”选项卡“填充”中，“颜色”和“线条”都设为红色。这时的艺术字默认版式为“嵌入型”，不便于调整和组合，在“版式”选项中把它设为“浮于文字上方”，这样就可任意调整它的位置和形状了。单击艺术字，让“艺术字”工具栏显示在页面上，再单击“艺术字”工具栏上的“艺术字形状”按钮，选择“细上弯弧”，然后拖动艺术字某一角上的圆形手柄，把它调整为圆弧形，再拖动艺术字左边的黄色菱形手柄，调整好艺术字环绕的弧度。如果文字有些拥挤，可以单击“艺术字”工具栏“艺术字字符间距”按钮，选择“稀疏”，这样文字就可分得稍微开一些。

3.绘制五角星

单击“绘图”工具栏上的“自选图形”按钮，在弹出的菜单中选择“星与旗帜”→“五角星”，按住Shift键，在页面上拖出一个正五角星，“颜色与线条”、“版式”的设置同艺术字，大小可以在与其他部件组合时再调整。

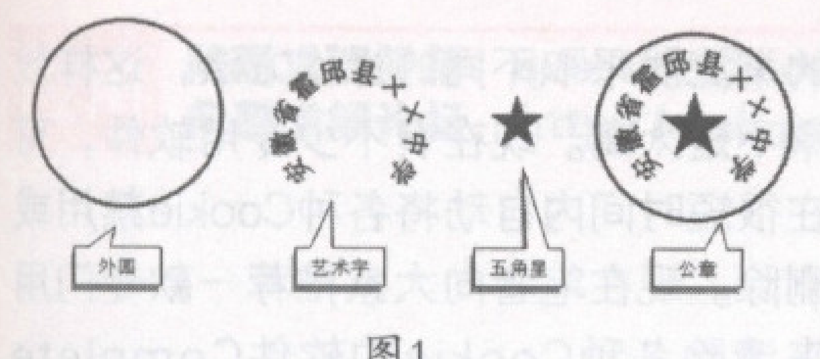


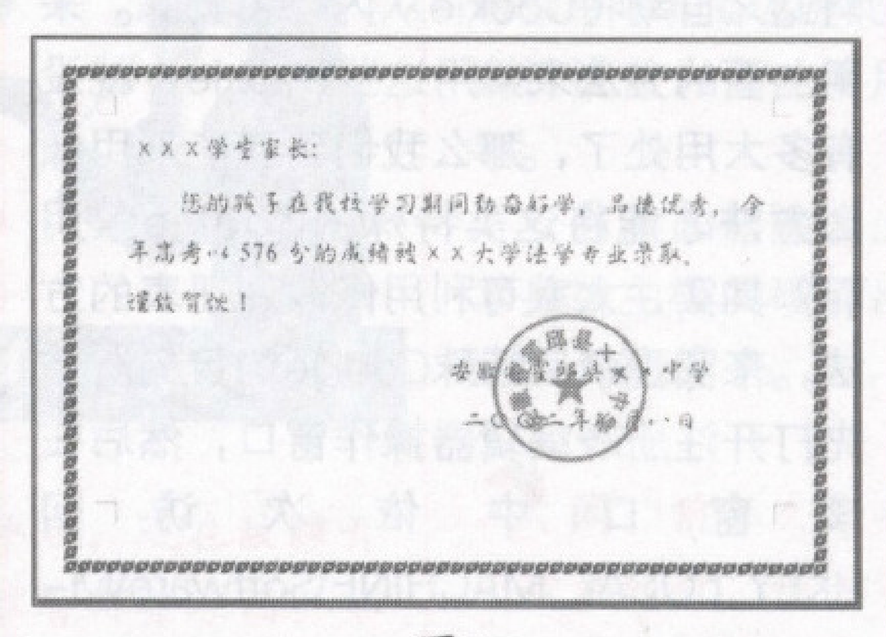
图1

4.组合完成制作

分别在圆形、艺术字、五角星上单击右键，在“叠放次序”中分别选择“置于底层”、“上移一层”、“置于顶层”（这样可以避免大部件把小的遮住，便于选择和调整），然后把艺术字拖到圆形内，再把五角星拖到圆形的中间，调整好它们的位置和大小。位置的细微调整可以通过按住Ctrl键，单击方向键来进行。调整完成后，按住Ctrl键，分别单击每一个对象，同时选中它们，再单击右键，在菜单中选择“组合”→“组合”，这样就把它们组合成一个整体（如图1）。

如果图章上还需要底额文字，你也可以通过插入艺术字的方式来添加，形状、颜色和版式的设置以及组合的方法同上。

制作完成后，保存这个带有图章的文档，需要在一些文件上打印图章时，打开这个文档，把图章复制、粘贴到合适的位置就行了（如图2）。


图2

这枚图章不仅可以用在Word中，还可以粘贴到WPS Office、办公之星等办公程序中，只要设为“衬于文字下方”，就可以产生像在Word中一样的效果。

有时为了使自己的文档有个性，我们可以在文档末尾加上一枚自己的印章，这种方形的印章制作起来相对容易些，只要使用绘图工具中的矩形工具（做印章边框）和艺术字就行了，具体的设置和组合的方法与制作圆形印章相似，过程不再细说。



图3

只是有一点需要说明，由于国人的习惯，私人印章上的文字喜欢从右到左竖行排列。我们在“编辑‘艺术字’文字”输入框输入文字时可采用下面的方式：如果是4个字，从第2个字后面回车换行；4个字的输入顺序（以“屠志成印”为例）为“成屠印志”，这样回车后从右向左竖行念就是“屠志成印”了（如图3）。

编者注：由于公章和私章的正常使用都是受法律保护的，在使用上文介绍的方法时一定要注意不要危害国家、集体和其他个人的利益。

Cookie禁用方法知多少

■江苏 望月

说到IE中的Cookie，大家肯定对它比较熟悉。Cookie是一种Web服务器通过浏览器在访问者的硬盘上存储信息的技术。使用它可让用户在不键入密码和用户名的情况下进入曾浏览过的一些站点，从而提高网页浏览的效率；但由于它的存在，当用户冲浪互联网时，无论愿意与否，鼠标的每次点击都有可能被跟踪。在毫无防备的情况下，正在浏览的网页的URL、所用计算机的位置及该机的软硬件配置，甚至自己的E-mail地址都有可能被别人收集到，无形之中，Cookie的存在给上网用户造成很大的安全隐患。因此，为了保证上网的安全，我们必须学会禁用IE中的Cookie。

禁用IE 4.0中的Cookie

在IE 4.0浏览器中（现在还有人用IE 4.0吗？），用鼠标依次单击菜单栏中的“查看”→“Internet选项”，在弹出的设置对话框中，单击“高级”，然后在这个标签页面对应的设置项中，选中“禁止所有Cookie使用”，最后单击该对话框中的“确定”，关闭“Internet选项”对话框。

禁用IE 5.0中的Cookie

用鼠标单击IE 5.0中的“工具”菜单项，从弹出的菜单中选择“Internet选项”并打开它后，再单击该设置页面中的“安全”选项标签，并在“请为不同区域的Web内容指定安全设置”列表框中选择“Internet”选项（表示对普通Internet站点的安全进行设置），接着单击该标签页面下的“自定义级别”按钮，来打开“安全设置”界面，大家可在“安全设置”界面的“设置”栏中看到有关Cookie的设置项，此时可将Cookie设置为“提示”或“禁用”。一旦选择了“提示”，浏览器碰到Cookie请求时将会弹出一个提示框，询问用户是否运行相应网站中的Cookie，用户只须根据自己的需要以及该网站的安全程度加以选择即可；如果设置为“禁用”，那么无论访问什么网页，浏览器都一概禁止Cookie运行。

禁用IE 6.0中的Cookie

按照第二种方法的操作步骤，来打开“Internet选项”设置对话框，单击“隐私”标签，随后大家看到一个有关设置和控制Cookie的页面。在这个页面中，大家可通过移动滑块来为Internet区域选择一个合适的隐私设置。IE 6.0提供了6个级别的隐私设置，最低级别的设置是“接受所有Cookie”，在这种设置下，计算机上现有的Cookie可被创建它们的网站访问，而且每个网站的所有Cookie都将被保存到用户自己使用的计算机上；最高级别的隐私设置为“阻止所有Cookie”，这种设置能将来自所有网站的Cookie全部屏蔽掉，而且用户自己网站上已存在的Cookie也不能被创建它们的网站继续访问，因此这种设置具有很高的安全性。除了最高和最低这两个级别外，浏览器还提供高级、中高

级、中级、低级等隐私设置，它们的安全性能随着隐私级别的下降而逐渐减弱。另外，大家还可在“隐私”标签页面下，单击“高级”按钮，然后在弹出的“高级隐私策略设置”界面中，选择“覆盖自动Cookie处理”选项。

设置文件属性来禁用

从上面的禁用方法来看，不同版本的IE浏览器，其禁用Cookie的具体步骤都是不一样的，而且操作起来也不是很方便，为了能帮助大家更快更好地禁用它，现在笔者提供一种操作更简单且几乎适用所有浏览器的方法，即直接将保存Cookie的文件夹设置为只读属性，这样网站就不能将Cookie保存到用户的计算机中了。在设置Cookie子文件夹的文件属性时，大家只要打开Windows系统安装文件夹下的Cookie子文件夹，然后再将该文件夹及其下的所有文件全部设置为只读属性，以后其它网站就不能通过Cookie来监视用户上网的活动了！

修改注册表来禁用

大家知道不少Cookie都是以文本文件的形式存在于计算机中，而上面采用的几种禁用方法都是针对这些以文本形式存在的Cookie的。当然也有一些特殊Cookie不是以文本文件形式存在，而是直接保存在内存中的，这类Cookie通常是用户在访问某些特殊网站时，由系统自动在内存中生成，一旦访问者离开该网站又自动将Cookie从内存中删除。采用上面的方法来禁用这些Cookie，就没有多大用处了，那么我们到底能采用什么方法才能将这类特殊的Cookie禁用呢？其实，大家可利用修改注册表的方法，来实现禁用特殊Cookie的目的。首先打开注册表编辑器操作窗口，然后在该窗口中依次访问HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Winows\CurrentVersion\Internet Settings\Cache\Special Paths分支，然后将该分支下的Cookies分支删除，同时将Windows系统安装文件夹下面的Cookies子文件夹也删除，这样无论是什么类型的Cookie都将被阻止。

使用软件来禁用

从上面的几种禁用方法来看，几乎都需人工参与，而且还要针对不同版本的浏览器采取不同的操作方法，这样效率不是太高。现在有不少专用软件，可在很短时间内自动将各种Cookie禁用或删除。现在笔者向大家推荐一款专门用来清除各种Cookie的软件Complete Cleanup Software Trail。它的功能十分强大，不但能让已保存在计算机中的Cookie无处藏身，也能将用户浏览网页时保存在硬盘缓存中的垃圾信息清除。

从网上把它下载后，经过短暂的安装就能直接使用该程序了。打开该程序后，大家就会发现在该程序界面的上部，是一些有关计算机中Cache、Cookies和历史文件的数目；界面下方包含“特殊文档的清理”、“历史文档的清理”、“Cache文件的清理”、“Cookies的清理”以及“完全清理”等选项。选择“Cookies的清理”或“完全清理”，都可以达到自动清除Cookies的目的。

当然除了Complete Cleanup Software Trail这个软件外，许多网络垃圾清除工具都有删除Cookies的功能，这里就不一一介绍了。

简化网址输入两法

■山东 阿强

上网的朋友可能都会有这样的体会，就是每次都要输入一大串又长又难记的网址，非常麻烦，虽然现在有很多中文网址之类的软件，但它们采用搜索原理，往往会列出很多网站供你选择，搜索结果有时候也不准确，而且还要占用系统资源，那么有没有其它的好方法呢？下面就让我们自己动手来制作简化的URL地址。

1.注册表法

单击“开始”菜单，打开“运行”对话框，输入“regedit”后回车，进入注册表编辑器，依次找到HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Internet Explorer\AboutURLs分支，在右边窗口的空白处单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择“新建”→“字符串值”，将新建的字符串值命名为“ps”，然后双击该字符串值，在“键值”文本框中输入大众软件网站的网址“http://www.popsoft.com.cn”，单击“确定”按钮，关闭注册表编辑器。以后我们只要在IE浏览器的地址栏中输入“about:ps”，按下回车键即可访问大众软件的网站了，按照以上步骤你可建立多个网站的简化网址。

2.域名解析法

我们知道Win98操作系统是通过一个名为“Hosts”的文件来实现域名解析本地化的，域名解析本地化可大大提高IE浏览器的访问速度，在这里我们主要是利用Hosts文件来做一份简洁网址列表，下面让我们以一个实例来说明，比如我们经常访问搜狐网站，首先让我们来看看它的IP地址，运行“MS-DOS”窗口，输入：ping www.sohu.com.cn，回车后你会看到反馈的画面，其中的“pinging www.sohu.com.cn [61.135.132.12] with 32 bytes of data:”中的“61.135.132.12”就是它的IP地址，记下此地址，进入C:\Windows目录，找到一个名为“Hosts.sam”的示例文件，用记事本打开它，把原有的内容删除，然后按照下面的格式输入每条记录“网站的IP地址 网站别名 #注释”（每一部分之间有一个空格），在这里我们输入“61.135.132.12 su #搜狐”，保存该文件后退出，在此文件上点击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择“重命名”，把它的扩展名.sam去掉，然后上网打开IE浏览器，在地址栏中输入该网站的别名“su”即可快速访问该网站了，这个方法既可省去域名解析从而提高网速，又能简化网址的输入，而且即使DNS出了故障，也照样能够访问该网站，一举三得，按照上述步骤一次可以添加多个网站地址。注意：对于经常更改IP地址的网站，需要及时重新获取它的IP地址。

应用 问题求解信箱：question@popsoft.com.cn
问题求解论坛：http://club.popsoft.com.cn/forum/forum.aspx?id=5



打印机使用问题集

四川 龚胜

问：我们单位打印机不少，使用多年后，现在故障开始频发，请问出现打印机不能打印等故障有哪些原因？如何处理？

答：引起打印机不能打印的原因很多，可从软硬件及设置等方面来处理：

1.硬件方面，首先检查打印机电源线连接是否可靠或电源指示灯是否点亮，然后检查打印机与计算机之间的信号电缆是否可靠连接，最好换一条能正常工作的打印信号电缆，如仍不能打印，请检查BIOS中并口的设置是否正确。进入CMOS，打开INTEGRATED PERIPHERALS（集成外设端口设置）菜单，找到以下有关并行口的设置并作适当调整：

Onboard Parallel Port:378/IRQ7（主板上并行口工作设置）

Onboard Parallel Mode:ECP（主板上并行口工作模式）

ECP Mode Use DMA:1（ECP模式使用的DMA号）。

2.软件方面首先检查Win98中打印端口模式设置是否正确，有时Win98会自动设置为“ECP”打印模式，但有些打印机并不支持ECP类型的打印端口信号，这时应将打印端口改为“Normal”方式；然后检查打印机驱动程序是否正常，如果未使用打印机原装驱动程序，也会出现不能打印的故障，那么需重新安装打印机驱动程序；最后，检查应用软件中打印机的设置是否正常，例如在Word中是否将打印机设置为当前使用的打印机，以及系统是否感染了病毒等。

当然如排除以上问题后还不能打印，则可能是打印机本身或主板的硬件出现故障，只有将打印机或主板送交专业人员检修了。

问：前不久我买了台Canon低端喷打，价格便宜，打印效果还行，但原装墨盒的墨水用完后，为节约成本我加注了兼容墨水，出现了打印断线的问题，请问如何处理？

答：Canon的墨盒是喷头墨盒一体化设计的，其优点是在墨水用完后可以放心注墨，不像EPSON使用单独打印头的机器那样，怕堵塞昂贵的打印头。Canon墨盒的上部或侧面有通气孔（一般就在此注墨），该孔的作用之一是保持墨盒内外气压平衡。加墨后造成断线或堵头的原因有几种：如果用完的空墨盒放置较长时间才灌墨水，喷嘴在无墨的状态下很容易干结堵塞；加墨水时处理不当，如内外压力调整不当，也能导致断线现象。处理的方法是：找块干净玻璃滴少许清水，将墨盒喷头浸在水中几小时，注意不要湿到触点，再用面巾纸沾拭喷嘴，能通畅渗出墨水即可。若仅有轻微渗出，可从通气孔向墨盒里吹气或打气，看到墨水从喷嘴渗出较通畅即可。只要喷嘴或喷头线路未损坏，此法能解决大部分有关墨盒的问题。另外，填充墨水时，若用力不当会造成一些气泡跑进墨盒里，若气泡堵在喷嘴处，会造成堵塞，此时需等待数分钟，并摇动一下墨盒，气泡消失后即可正常打印。不过，这里还是推荐大家换用新墨盒为好。

娱乐 问题求解信箱：question@popsoft.com.cn
问题求解论坛：http://club.popsoft.com.cn/forum/forum.aspx?id=5

《三国群侠传》问题集

晶合后院 花诗类问：谁知道《三国群侠传》中如何快速升级啊？玩了好久还只有23级，找不到合适练功的地点。现在很多敌人都打不赢，任务已经无法再继续了……

答：20多级应该可以打很多敌人了。升级可以去钟山打豆兵，安全一点。另外，大地图上敌人的分布情况及强弱也有所不同，总的来说前期级别低时打一些强盗比较容易，最好不要去天师冢附近，那里的僵尸比较强，与它们战斗时，容易被其攻击后而陷入各种状态。僵尸在完成打败张天师精魄的任务后即从大地图上消失。

晶合后院 田水禾

晶合后院 花诗类问：1.在襄阳去马良家得知其弟打伤了刘琮，要我去找华佗，我找到后他给了我一封信，好象还需要什么东西，可惜我点太快了，没看清楚，谁告诉我是什么东西？

2.去解良找到关羽后他总说家里有双老不能回蜀，出入多次还是不行，应该怎么发展剧情啊？

3.马超的故居在哪里，我在边上转了好久还是找不到，尽碰到一些巫师。

答：1.是让你去找天丹灵，在长安的街道上找到商人即可买到。

2.仁德要75以上，勇气最好在80以上，此处会有剧情发生。

3.马超的家就在武威城里面。任务开始时，他在酒店里喝酒。

晶合后院 田水禾

应用

问：请问EPSON LQ1600K系列和富士通DPK系列等针式打印机为何在Win95/98下不能双向打印？这大大影响了打印效率。

答：这多半是打印驱动程序的问题。解决的方法是改变打印机的驱动程序。最好去网上找到厂商提供的最新驱动程序，一般能解决此问题。如果找不到，可换用别的兼容驱动程序，比如使用LQ2080、STAR CR 3240等打印机驱动程序都支持这两类打印机，且在Win95/98下可实现双向打印。不过要提醒注意的是，由于针式打印机打印头定位精度不高，在双向打印表格文件时，很可能导致表格竖线无法对齐，影响打印效果。因此用针打打印表格时，最好设置为单向打印方式。

问：最近我弄到一台二手的Brother M1724打印机，但在Win98下无法正常打印，我试了很多驱动程序都不行，请问该如何解决？

答：Brother系列打印机尤其是M1724，在中国曾风靡一时。这种打印机的质量的确不错，有许多用到现在也没毛病。由于这是款专供中国用户的机型，微软在Win95/98下并没有提供其驱动程序，但在PWindow 3.2中提供了M1724的驱动程序，可按下面的方法让其在Win95/98中发挥余热：

在PWin95/98下添加打印机，选Brother的M1824L，安装后设成默认打印机（不要打印测试页）。然后启动机器，进入命令行模式，将PWindow 3.2\system下的打印机驱动文件brothr24.drv替换成Win95/98的system目录下的文件m1824.drv。重新启动机器，进入Win95/98，选择"设置"→"打印机"，将默认打印机Brother M-1824L改名为Brother M-1724。至此，M1724的打印驱动程序安装完毕。如果发现打印出的汉字上下错位，需要关掉打印机电源，将打印头向右推，打开打印头下方的塑料盖板，找到一个8位的DIP开关，将其第7位设为"Off"状态。此时，在Win95/98下，使用记事本、写字板打印文档都应正常，使用Word97可能会报错，可不必理会，选择"忽略"，一般可正常打印。另外，对于Brother的M2024打印机在Win98下使用，也可用类似的方法处理。

问：我们公司购买了一台HP LaserJet 6P的激光打印机，开始打印的效果非常好，可是使用一段时间后，打印的字迹就偏淡了，请问这是什么原因，我们应该如何解决？

答：导致这类问题的原因较多。最常见的原因就是墨粉盒内的墨粉较少，快用完了。你可以试试把墨粉盒拿出来，用力摇动几下，再安上去，这样可暂时解决字迹偏淡的问题，最好应尽快更换墨粉盒。

如果更换成新墨粉盒后问题仍存在，就要怀疑还有一些其它原因可能导致激光打印机打印的字迹偏淡，如显影辊的显影电压偏低、墨粉未被极化带电而无法转移到感光鼓上等，都会造成打印的字迹偏淡。遇到这类问题只能找专业人员处理，如果运气好的话，调节一下墨粉盒下方的感光开关的激光强度，使其与墨粉的感光灵敏度相配合，问题即可解决，否则需对打印机进行全面维修。

问：一台激光打印机，以前使用一直正常，最近因墨粉用尽，添加墨粉后发现：打印输出时，在每页同一位置总有一竖着的空行打印不上，打印机的其它情况一切正常。

答：此类故障很可能出在打印机的激光镜面上。比如填装墨粉和安装硒鼓时不小心，使得激光镜面某个部位沾了墨粉，造成输出不正常。激光打印机主要是由激光扫描系统、电子成像系统和控制系统组成，激光扫描系统的主要作用是利用激光束扫描形成静电潜像，电子成像系统则把静电潜像转变成可见的输出，而控制系统则负责整个系

娱乐

晶合后院 绝望的咸鱼干问：我一不小心，害死了关羽的双亲，后来大家都知道了吧？这个到底怎么办才好呢？

答：关羽的双亲不死可以得到偃月刀（不是青龙偃月刀，是拿青龙的重要物品，是有得卖的），关羽的父母被害后，如果主角的智慧高于70，悲痛的关羽会接受主角的劝说，奔赴成都归位。（另外，由于玩家反映此处的情节过于悲伤，智冠新发布的补丁已经对此处情节进行了修改。）

晶合后院 田水禾

晶合后院 bhj问：请问怎样才能进入西羌，进去后里面的人就叫我走开，说我是中原人，我怎样才能进去？是不是有什么剧情？

答：去西羌王的营帐，和西羌王对话，接着要和西羌第一勇士打一架，打赢后就不会歧视你了，还会送你一些东西。进入西羌原野马场后，可以找到赤兔马，在洛阳找吕布的任务中可以用到。

晶合后院 花诗类

晶合后院 神出龟没问：虚无戒指在哪儿买啊？据说装备后可以不遇敌？

答：你说的很正确，虚无戒指装备后在大地图上可以不遇敌，对于完成后期任务在城市间往返非常有用。虚无戒指在所有的珠宝点都有卖，要10 000块，幸运越高，能买到的东西就越多。在买物品时，应该注意屏幕上一般只显示一屏，玩家应该拖动卷轴，就可以显示出所有能购买的物品。

晶合后院 田水禾

应用

统的协调工作。电子成像系统一般包括硒鼓、高压发生器和激光镜面等，其中对输出成像有主要影响的是硒鼓和激光镜面。而如果激光镜面某部位被某种东西挡住了，使得激光束无法通过此部位，因而在此处不能形成图像。此种故障的一般处理方法是：取下硒鼓，用照像镜头纸或眼睛布轻轻擦拭激光镜面，使其清洁即可。

问：我单位最近配置了一台大幅面彩色喷墨打印机。作为复杂的机电一体化设备，精密的打印喷头和墨盒是其核心部件，也是最容易损坏的部件。请你谈谈大幅面彩色喷墨打印机喷头保养的有关问题。

答：大幅面彩色喷墨打印机的喷头是其核心配件之一，一定要注意保养。保养时需注意以下问题：

1.墨水选择

墨水的品质不仅决定了打印图像的质量，也决定喷嘴的使用寿命。喷墨打印机的墨水的制造是极其复杂的，但我们不一定非得选用价格昂贵的原装墨水。对于耗墨使用较多的大幅面彩色喷墨打印机，我们完全可以选择“物美价廉”的非原装优质墨水。使用时要注意在原装墨水充分用完之后，第一次注入的墨水应连续将其喷掉一半，再用墨水注满，并放置一段时间，可使喷头尽快适应新的墨水。

2.打印头的保养

打印头最容易因打印时间过长、墨水使用不当或长时间搁置不用而堵塞喷孔。一旦碰到这类问题时，我们一定要及时恰当处理。

首先在更换墨盒及日常使用时，要避免机械碰撞和震动，也要避免沾上空气中的尘埃。从喷嘴到喷孔之间以及喷孔四周常常滞留着因干涸而附着力极强的墨粉或杂质，应经常清除这些墨粉和杂质，保证打印头的正常使用。

其次在平时使用时一定要注意观察打印情况。一旦出现缺少笔划、色彩或高分辨率下图像模糊等问题，就预示着喷头存在着轻微堵塞，应及早用清洗程序来清洗，这是最简单也是最好的保养办法。如果清洗后，打印效果仍然较差或打印头喷头严重堵塞，无法充墨，打印机拒绝工作，遇到这种情况就只能手工清洗或找专业人员维修了。

问：我刚买了台喷墨打印机，接到我的电脑上总是出现“LPT1端口输入错误”消息。该打印机在经销商处一切正常，不知是何原因？如何处理？

答：这是很常见的打印机错误，就如同问电脑为什么会死机、Windows为什么会蓝屏一样，造成此问题的原因也很多很复杂。

首先看看打印机是否已正常安装、纸张摆放是否正确，还要检查打印机电缆，确保打印机和电脑之间连接正常。一定要使用符合IEEE 1284标准的电缆，且长度不能太长。

然后检查电脑并口的设置。先进入主板BIOS设置界面，检查并口相关设置是否正常，改变一下并口的类型（ECP、EPP、标准），不同的打印机对此要求是不一样的，如果打印机不支持EPP，就将端口配置成标准设置。

进入系统“设备管理器”的“端口（COM & LPT）”中，检查“打印机端口（LPT1）”是否工作正常、是否存在资源冲突问题，如果存在请手动修改。

最后应该将打印驱动程序删除，再重新安装一次,以避免驱动程序的错误或版本过老问题。最好从该打印机制作商的网站上下载最新的打印机驱动程序。

按上述方法处理后，若仍不能正常打印，就要怀疑是主板的并口有问题了，处理的方法是送修或外加多功能并口卡。

娱乐

晶合后院 西施大美女问：请问智慧和仁德要达到多少后与貂婵对话才会有第3个选项（就是答应去劝说吕布的那个）？

答：道德、智慧都要80以上。第2次见吕布时，主角会先劝说吕布，然后在天香阁，见貂婵就会有第3个选项。

晶合后院 田水禾

晶合后院 避尘问：我好不容易找到了6张机关图。这6张机关图该如何分配呢？

答：6张机关图可以有3种选择：给诸葛亮，可以得到木牛流马；给司马懿，会给你霹雳车；如果给周瑜，可以得到楼船（楼船可以出海，到海上得到宝物）。

前两者得到的物品主要用于战斗，而后者主要是得到一些特殊的宝物，至于选择，就要看你是喜欢给全队补血的东西还是喜欢攻击的物品了。木牛流马可使用6次，诸葛亮以鲁班机关图为基础，完成超乎想像的自动补给机械。在战斗时使用，全部队员生命、内力完全恢复。霹雳车，可使用6次，司马懿以鲁班机关图为基础，完成可以一击摧毁城墙的巨型投石车。在战斗时使用，使目标敌人受到巨大火石的轰击。楼船，周瑜以鲁班机关图为基础，改造江河作战用的大型楼船，使之可从事远洋航行，是通往海外的唯一交通工具，而要学会最强的绝招“巅动沧溟”必须出海。因此笔者推荐把机关图给周瑜得到楼船后出海。

晶合后院 bhj

晶合后院 destroy问：像“仁德”、“智慧”这些数值要怎么看出来呢？

答：可在系统的队伍菜单中看。

晶合后院 花诗类

关于“不可能完成的任务”



林晓：第一次看Walker在《大众软件》2002年第13期上的编辑部报告时，我冒出一头冷汗，直让周围同事怀疑空调还没有修好。我的紧张不仅仅由于这“不可能完成的任务”要我去完成，更来自于读者希望我们“使更多的孩子获得更多的有益于人类的知识”。承担读者如此殷切的愿望，我怎不汗颜？

半个多月以来，通过组织座谈会、网上讨论、私下交流等多种方式，读编栏目收到了关于第13期编辑部报告的许多意见。这些方方面面的意见来自学生和他们的父母，也来自教师和电脑游戏从业人员。我想，学生、父母、教师之间，首先要充分表达自己的见解，其次才谈得上作理性的沟通。谁愿意选择用对抗来解决问题呢？

读编栏目愿为这种沟通提供一切可能的条件，让这个“不可能完成的任务”最终可以轻松完成，不再成为一个任务。

“学习与游戏”座谈会

■本刊记者 古留根尾・我我神

今年暑假前夕，在北京市永定路中学电教中心协助下，编辑部与该中学的部分学生、学生家长和教师举行了“学习与游戏”座谈会，几位游戏从业人员也参加了座谈。在非常友好坦率的气氛中，与会者踊跃发言，对如何摆正学习和游戏之间的关系各抒己见。以下是座谈会的部分发言摘要：

家长A： 我对电脑接触不多，但希望电脑游戏的内容能综合各种知识性。游戏也不是坏事，玩电脑游戏最重要的是要有个度，在这方面，孩子的自觉性十分重要。平时我监督他也比较严格，会经常去看看他浏览的网页是什么内容。

学生A： 游戏能增长些知识，对学习还是有点促进作用的。家长经常说教游戏的害处，不过平时还是允许我玩游戏的。我最喜欢玩的是《美少女梦工厂》和《武林群侠传》。同学们经常玩《石器时代》、《反恐精英》等网络游戏，而且常常打电话询问进度和玩法。出去玩没什么可玩的，体育运动没有时间没有地方，还不如在家玩游戏。

家长B： 我两三年前就给孩子买了电脑，我认为越早让孩子接触电脑越好。至于电脑游戏，它确实能益智并开拓思路，我并不反对孩子玩，但要有度。对游戏我尽量了解，孩子玩什么我能够心里有个判断，现在我孩子玩的是回合制游戏《魔法门之英雄无敌》。我想只有了解游戏了才有发言的权力，和孩子也比较容易有话题。

游戏从业者F： 游戏并不存在任何教导或引导玩家的行为，比如一把刀，

读者来信

■江苏读者 王莹

《大众软件》杂志编辑：

我是一名高中生的母亲。想把自己的一些观点说出来让你们听听，也许是罗嗦的，是错误的，但我想说。对孩子玩游戏，我也极力反对过，曾经撕碎过他心爱的游戏书（攻略之类），甚至带孩子去一个没有电视、没有电脑的地方封闭了一个学期。但我这些措施都无济于事，他依然痴迷于游戏。大人总想孩子能把玩游戏的劲头用来学习该多好，可孩子就是觉得学习没有游戏好。无可奈何之中，我试着换个角度去看待游戏的问题：如果我是孩子会怎么想？我也有童年，那些儿时玩得着迷的游戏，爱不释手的课外书，都给自己的一生留下美好的回忆。世界上没有比着迷更能把自己投入到一种境界中，忘掉一切地去做，也许这是人生最美好的东西，最美的享受。

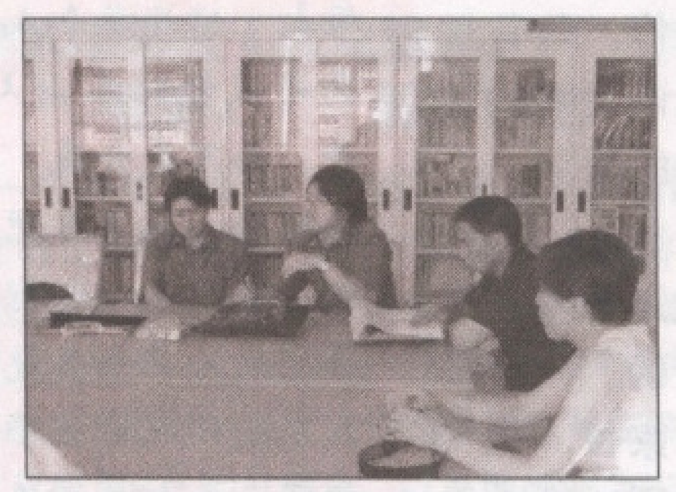
孩子的天性就是玩，我从不反对孩子玩。现在孩子玩游戏，就像我们当年唱《红灯记》《沙家浜》一样。那时每个孩子都会唱这些样板戏的片段，哪位家长能控制孩子不去唱。现在只是样板戏换成了电子游戏，这些都是时代的产物，不以人的意志为转移，是人无法阻挡的。现在的大人为什么不能理解它，接受它呢？

想通之后，我走近孩子，走进游戏，用理解的心情告诉他：学生以学为主，先要学好，才能玩好；要想玩好，必须学好。我要他制定学习计划，写明学习目标，和他约定学好后可以玩多长时间的游戏，彼此定好条约，互相遵守。同时他也教我玩游戏，那时他自豪得像个老师，不断指导我。看我玩得挺带劲，他还会说：“注意时间，别太着迷了。”母子之间沟通了，感情也加深了。

这样，我玩游戏时与孩子是伙伴，交谈时是朋友，生活上是长者，学习上是指导员，我和孩子之间建立了一个和睦友好的生活氛围。现在，他已经把游戏当作玩具，只在有空时才玩玩。我发现他的脑子比以前灵活，做题快，难题也能做出来。他告诉我学校里的尖子学生很多都是玩游戏的高手，只不过老师和家长不知道罢了。老师还在那里说：“某某学习好从不玩游戏。”

我想说，教师、家长们承认游戏、了解游戏、掌握游戏，才是明智的，才能接近孩子，理解孩子，真正掌握孩子的行

它本身并没有任何问题，关键是什么人使用它。游戏也是这样，游戏者的素质非常重要，素质高的人游戏对他是很好的娱乐方式，和唱卡拉OK、打羽毛球什么的一样；素质差的人往往可能会沉溺于游戏之中，玩物丧志。





座谈会上大家畅所欲言。

家长C：我不仅仅是一位家长，我还是开网吧的，网吧中用电脑就是玩网络游戏和聊天，有自觉性且不沉迷其中的人很少。

家长D：我不会让孩子上网吧去的，那里环境太差了。我宁肯孩子在家里玩游戏，那样还能够监督她。

学生D：我知道游戏是怎么回事，不过我不感兴趣，觉得没意思。我愿意用电脑做其它事情，比如制作Flash和网页，我不会把所有业余时间都用到电脑上去，还要到外面玩去呢。

学生B：我经常玩的游戏是《石器时代》，有时在家玩，有时在网吧玩。我家长并不支持我，所以只好在放假期间或平时偷偷玩。网络游戏买点卡的钱，一部分是平时的零用钱，还有就是考试前和家长说好考到多少分给多少钱的点卡。学习嘛，没意思，我成绩还凑合。游戏比学习好玩多了。

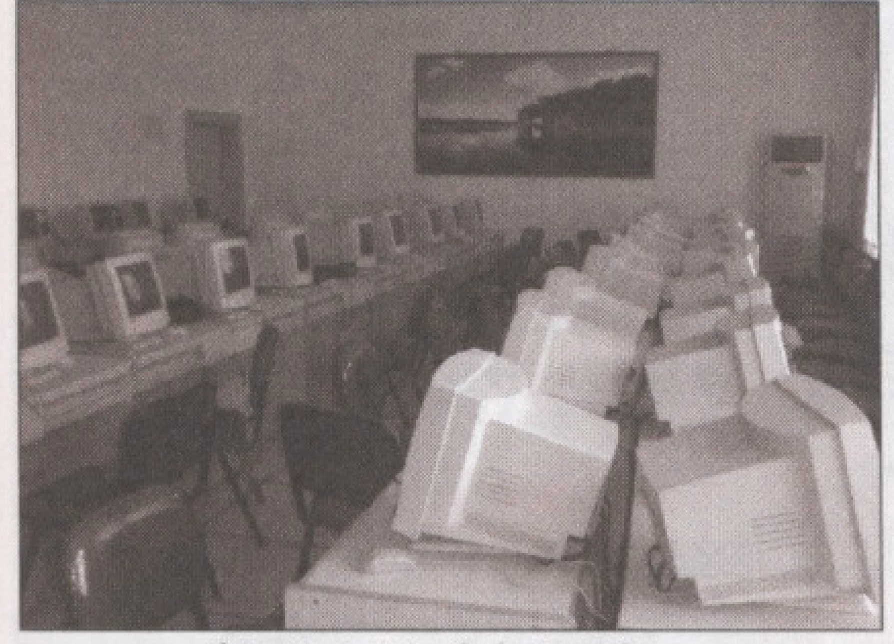
学生C：我也玩《石器时代》，我非常喜欢网络游戏，玩游戏的目的是为了认识朋友，因为通过网络游戏能够开阔视野。

学生H：不玩游戏，同学说什么都不知道，像个外星人。

家长E：我的孩子虽然是女孩，但买电脑后经常玩游戏到夜里两三点钟，同样也是玩网络游戏。我挺担心孩子以后怎么考大学，但是管不了孩子。还好我的孩子比较自觉，考试期间她就不玩了。

学生E：我觉得学习成绩差不多就成。游戏可以提高人的敏捷程度和反应力。

游戏从业者G：游戏并不存在任何教育意义，它仅仅是一种娱乐手段，督促和引导十分重要。目前，对网吧的反感在于对黑网吧的恐惧。网络游戏容易上瘾，但游戏并不影响人的素质，因此游戏本身并没有什么错误。



学校的公共机房宽敞明亮。

计算机老师：游戏本身并没有什么坏处，关键在于如何使用，娱乐但不沉溺。比如Windows自带的小游戏，我开始上计算机课的时候让

动。同时家长也应该走近时代，走近科学，就像当年家长们的父母也会几段样板戏一样。更希望《大众软件》能有一点关于用电脑、网络学习文化的趣事，引导孩子在看游戏攻略的同时，也能打开电脑提高一下文化学习的兴趣和水平，能在玩中学，学中玩，那该是多么好的事情。

■晶合后院 ben1

看过13期《大众软件》的"编辑部报告"，使我再一次摇头苦笑……

"袒胸露背"？我实在不太明白这位母亲大人所指的是色情游戏中的女主角们呢，还是经常出现于RPG与养成游戏中的PLMM们。如果是后者，我觉得这位家长的思想可有些守旧，且不说国外，就说中国的各大城市中的年轻少女们，穿着不也很暴露么？其实只要对孩子正确引导，我想"袒胸露背"是不会对孩子造成什么"不良"影响的，所以我认为家长可以在这一点上放心。

当然，此次我不是来批判家长的守旧思想的，但我很想纠正一些家长的"正统"思想。首先是关于"游戏加入教理化"内容的提议，这个建议非常好，而且早在多年前游戏界就开始这样做了，到目前为止，我认为做得已非常好了。当然是在一定前提下了——游戏不是教科书，游戏是用来娱乐的。本着以上原则，很多游戏在其内容里加入了很多专业与常识知识，用来丰富游戏的内涵。

旁的不说，我想不管什么样的家长都知道英语是现在人应该掌握的一项最重要的技能，都希望自己的孩子可以学好，但恰恰通过玩游戏可提高对英语的兴趣、增加词汇量，从即时战略中简单的"Yes,sir."到解谜游戏中复杂的对话无不对这一点体现得淋漓尽致，难道不是么？很多人的英文不是就是从英文歌曲开始学起的么？那为什么要如此排斥通过游戏学习英文呢？况且还可以增长一些其它方面的知识。莫非只有内容与"教材同步"的才是好游戏？才不会误人子弟？才可以安心让孩子去"玩"？其实以上证明家长并没有玩过游戏，他们对游戏的了解只是从字面上所了解的，这是不对的，如果要批判一件事情，为什么不深入了解后再作出判断呢？而且不要忘记"任何事物都有两个方面"这个道理，但话说回来，的确存在一些自制能力比较差的同志，要知道，对任何事物如果沉迷之中的话，事物的本意也会变质，让人迷茫，所以我也很想奉劝诸位游戏迷"适可而止"……

■杨靖

主编：

你好，我是一名即将毕业的大学生。看到贵刊13期登的《不可能完成的任务……》这封家长的来信后，我觉得我有必要出来说两句。

我对那位家长的观点有些意见，可以说是十分不满。为什么现在的家长总是把读研究生、博士生看得那么重要呢？在我的感觉里，中国的父母很少有看重人权的。他们总是把自己的意愿强加到孩子身上，总想把自己没实现的理想让孩子来实现。他们好像很少考虑到孩子自己的理想和愿望。在他们的眼里，孩子成了博士是他们出去炫耀的资本。虽然我们都了解父母的用心良苦，但是我觉得只要孩子生活得开心，成为一个健康的、有道德的人就行了。现在的就业压力

学生放手去玩，这些小游戏的功能就是帮助用户掌握鼠标和键盘的操作，只有在对计算机操作熟练的基础上，才能进一步学习它的各种应用。在授课期间，假如学生能完成预定任务，也能玩这些小游戏，这对学生是一种兴趣的培养。

座谈会上，大家达成了一个共识：在现代社会中，不让孩子玩游戏是不可能的。孩子毕竟不能生活在真空之中。但对孩子玩游戏放任自流也是不行的。一方面孩子确实缺乏自制能力，另一方面网吧作为游戏环境并不理想。作为家长，不能视游戏为“洪水猛兽”，还抱着“玩物丧志”的传统观点。学生也必须认清目前自己主要的任务就是学习，必须对自己在游戏上花的时间和精力有所限制。在场的那位游戏从业者说的话，林晓觉得应该转送给所有喜欢游戏的学生读者们：在现行教育体制下，努力学习，通过各种考试，仍然是取得将来谋生机会的最主要手段，不能因为游戏而耽误学业，因为，玩游戏的日子还长着呢。

对痴迷于网吧打游戏的学生，校方所采取的措施大多仍局限于找家长和说教这两方面。北京市永定路中学电教中心则不然，它以规范的管理和优良的软硬件配置吸引学生到学校公共机房上网，既能给学生提供比较舒适文明的上网环境，又能给学生一些电脑和网络知识上的指导。学校机房的收费远远低于网吧，很受学生欢迎。



参加座谈会的人们。

很大，这些每个人都知道，但并不是这种形式化的考试能培养出人才。重要的是让孩子获得能力，而不是分数。只要有真才实学，一定会有好的结果。我也希望中国的父母能把自己的要求放低，给孩子一些空间。每次看到学校门口那些找家教的父母，我就觉得很不是滋味。我相信那些找家教的人的孩子以后都不会真正成才。在大学期间，我也最讨厌做家教，因为我不想去剥夺别人的自由。

那位母亲说她的孩子喜欢玩游戏，为什么她不学习一下电脑，去帮助孩子引导孩子，学习更有用的电脑知识呢？为什么她不相信自己的孩子也许是个电脑神童呢。其实她的孩子在看这些书时也同时锻炼了自己的自学能力。但是这种能力短时间是看不出来的，我希望那位母亲能真正地了解和帮助自己的孩子，这样才是对孩子真正的爱。

可能我的观点有些偏激，但是我希望看到我这封信的父母好好想想自己的所作所为，是真的为了自己孩子的前途还是仅仅为了满足自己的虚荣心。知识是重要的，但并不是只有数理化才是知识。我希望父母能帮助孩子去做自己喜欢的事情，开开心心地生活。你的孩子成了博士，也许你是天下最开心的父母，但也许你的孩子是最不开心的人。

很抱歉把这封信寄给你们，但是我无法联系那位母亲。希望能转交。谢谢！

“我心中的大富翁人物有奖评选”揭晓

经过一个月的评选，共有1200多位《大富翁》的Fans寄来了他们的选票，评选出他们最喜欢的《大富翁6》人物（居然还有不在候选名单中的花仙子、小穷神等等入选）。活动小组对选票进行了认真的统计（玩家所写的评选理由够得上千奇百怪，大家一直在笑……）和评选，终于，《大富翁6》最受欢迎人物和玩家获奖名单就在笑声中诞生了。

● 《大富翁6》最受欢迎人物 **阿土伯**

陪着你慢慢变老。（安徽 杜敏）

劳动者是最美的人。（辽宁 乔亮）

我是哼着Beyond的《农民》玩《大富翁6》的。（江西 徐宇）

谁说俺阿土是配角，劳动人民不可少！（北京 程光远）

所有的智慧都存在于大草帽中。（北京 尹航）

其他人物点评（按得票顺序排列先后）

● **沙隆巴斯**（他所获票数仅比阿土伯伯少一点点。）

非洲雄鹰，锐不可当。（山西 郭兴华）

玩《大富翁6》一直用他，看见他就想起我老爸。（河北 汪新岭）

12位人物中只有我的体型适合做成存钱罐。（陕西 闫书琴）

● **金贝贝**

整人尽在不言中。（河南 邬倚天）

● **孙小美**

我女儿的偶像！（四川 王鲁山）

● **舞美拉**

最漂亮MM，最忠实崇拜！（北京 李建华）

● **宫本宝藏**

男人长得帅，不怕没人爱。（辽宁 王健）

● **巴克力**

恐龙与人共同富裕！（宁夏 王磚）

● **爱丽丝**

让我们与天使共舞吧。（吉林 王雯）

● **DDR**

居然有这种在地球上都混不下去的外星人。（辽宁 李佳宾）

● **鸣咪**

胡搞瞎搞，胡搞瞎搞，变！（广西 林圣棋）

● **钱夫人**

那句“你的就是我的，我的还是我的！”太经典了。（广西 黄秀娟）

● **奇奇**

最近我在造“时光机”，正好缺少零件，它看上去很不错。（广东 陈旭楷）

《大富翁6》人物有奖评选获奖名单

大奖：1名。

安徽 杜敏

身份证号码：342601780410001

奖品为人民币1500元，“仙剑之父”、大富翁系列游戏的开创者姚壮宪先生签名的《大富翁》标准版1套、沙隆巴斯精美陶瓷存钱罐1个；

二等奖：10名。

江苏 李嘉伟	辽宁 乔　亮
江西 徐　宇	北京 程光远
北京 尹　航	山东 孟　昊
广东 肖智恒	天津 李成达
广东 皮永东	重庆 刘林昀

奖品为姚壮宪先生签名的《大富翁6》标准版1套、沙隆巴斯精美陶瓷存钱罐1个；

三等奖：30名。

奖品为沙隆巴斯精美陶瓷存钱罐1个。获奖者将另行通知。

2001～2002年度《大众软件》最佳文章、最佳栏目、最佳封面评选

这个年度里《大众软件》由一个朴素无华的“村姑”变成了绚丽时尚的“弄潮儿”，你喜欢它的变化吗？对于它的过去和将来，你有什么批评、鼓励、建议吗？请参加我们的最佳评选活动！把你的想法都写在选票上寄给我们（选票见读者调查表）。

此次评选非常简单，请你从《大众软件》2001年第12期到2002年第11期的24期杂志中评选出你最喜欢的栏目、最喜欢的文章和封面，将评选结果填写在相应选票上寄给我们就可以了。活动时间自见刊之日起至9月30日截止，以当地邮戳为准。选票请寄：北京市和平门邮局3056信箱《大众软件》编辑部收　邮政编码：100051

我们将从选票中抽出100名幸运读者赠送价值100元的纪念品；还将抽出2名特等奖，奖品价值1500元。荣获年度最佳作品奖的2位作者将按惯例被聘为本刊特约作者，并各获奖金1000元。

我们希望通过每年的“最佳评选”活动，进一步促进读者、作者和编辑三方面的交流，获得更多的知心朋友和更富建设性的宝贵建议，以便今后做出大家更喜爱的杂志。

2002年第09期《大众软件》勘误表（部分）

P20　新品快报中“金鹰MX440突破价格极限”与18页中的重复。

P20　“数字化IT”中第5行“毕菲特”应为“巴菲特”。

P24　正文第19行的“winfsat DVD”应为“winfast DVD”。

P28　正文第2段第7行“VD333A主板”应为“V333DA主板”。

P46　Outlook Express Backup介绍倒数第3行Express与Backup的顺序反了。

P48　图1和图2弄反了。

P68　“3款最新整合型芯片组规格对照表中”的SiS315与ProSavage8先后顺序反了。

P69　“希捷硬盘参数一览表”中多了最后一行。

P70　“西部硬盘参数一览表”中Protégé印刷不清。

P72　“中关村配件参考价格”表中WD 1200BB的容量应为120GB。

P122　“巫师族”中的“Glod Golem”与“Naga”的头像放反了。

P159　“战役四”中“第一关”第4行巫师之窗应为Window of Magic。

P170　“新野官邸”第5行最后“他父亲”应为“她父亲”。

P175　右上角图的图注中“Assanlt”应是“Assault”。

捉虫能手：

黑龙江 李达、江苏 徐弋萍

奖品为e点通上网软件一套。

小编ONLINE

Say安静地坐在角落里，蛰伏如水底之龙，无论偶然的喧嚣还是激动人心的事件，他都置若罔闻，能够比较坚决地做到泰山崩于前而不动声色。此人厌恶一切繁文缛节，视浪费时间为罪大恶极，因此，惜墨如金。

负责栏目：“应用心得”、“问题交流”，不定期负责精品游戏的专题制作（好游戏不常有呀……）

姓名：真·全无敌·游戏修改超人·Say，简称Say，别名蓝星。

大软工龄：忘记多少年了。

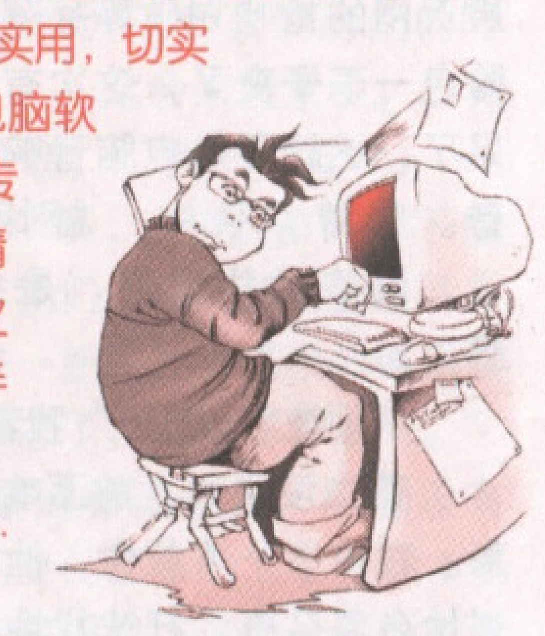
工作目的：为读者服务。

当前努力：使用所有软件、修改所有游戏。

最终理想：使用过所有软件、修改过所有游戏。

最喜欢的软件：FPE。

编辑原则：应用心得、问题交流均以“实用”为要，要实用、实用、再实用，切实解决读者朋友们使用电脑软硬件中的问题。游戏专题讲究“三不”，非精品不做、不吝溢美之辞、不怕被说成“枪手稿”。



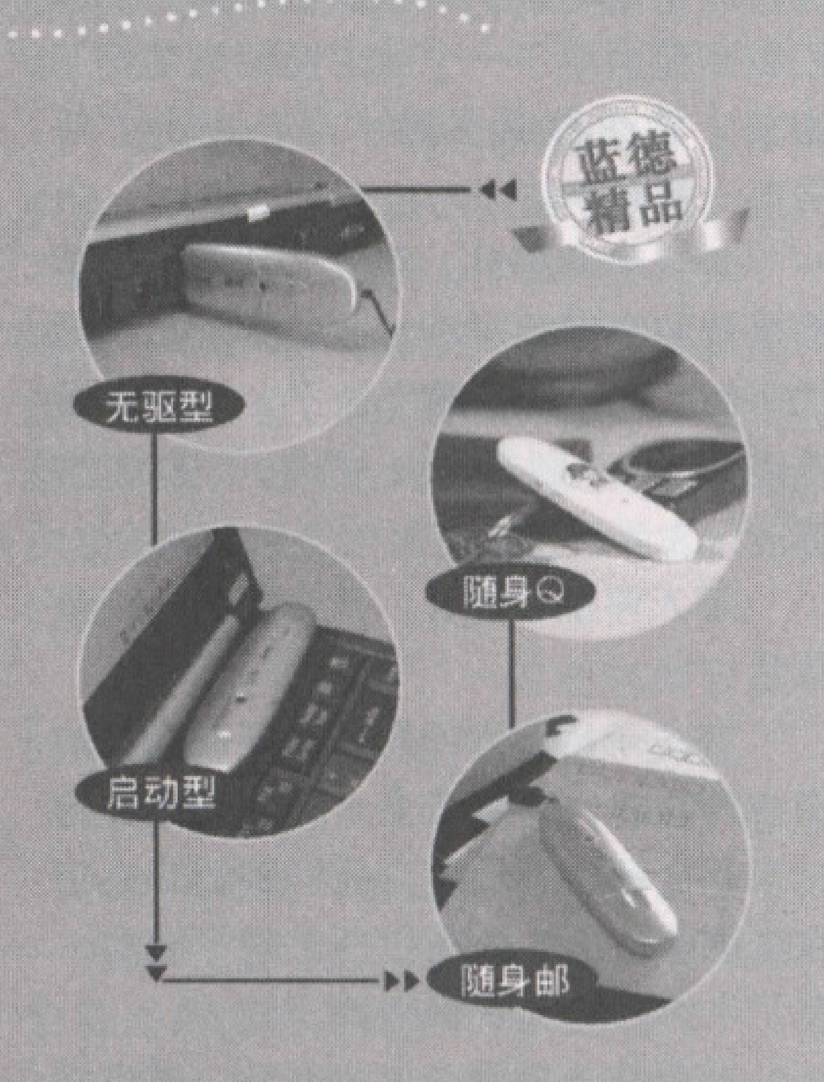
信箱：say@popsoft.com.cn

下期出场：SUKI



蓝科®

蓝科火钻 USB移动储存器



LANDER 建达蓝德
建达蓝德电脑国际贸易(上海)有限公司
电话：021-50544700
建达蓝德北京分公司
电话：010-86280080

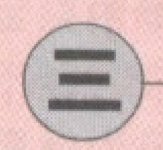




三个要去参加“世界反恐精英游戏锦标赛”的游戏高手，却在旅途中真的遇到了恐怖分子，这是上天对他们的考验吗……

第一千次胜利 CS（连载二）

■重庆 刘阳



我们往前走了20多米。“砰！”一声沉闷的枪响划破静寂夜空。我和花生脸色一下子变了，这次有耳朵的人都听见了，这绝不是电脑音响所发出来的声音。唐僧小声说：“刚刚也是这种声音，现在我能肯定，是.50的沙漠之鹰。”

“现在怎么办？”我着急地问花生。

花生没说话。前面响起急促的脚步声。我拉了一下花生，他才如梦初醒：“什么怎么办，赶快找地方躲起来！”

我们很快隐蔽在灯光照不到的阴暗角落里。

一个穿船员制服的人朝我们这个方向跑了过来，他看不到我们，可我们清楚地看到他按着自己的胳膊，那里有血不停地往外渗。当他跑到我们身旁时，花生忽然冲出去一把将他拉到阴影里，小声却快速地说：“按住他的嘴！”然后跑到前面取下一个救生圈朝海里扔了出去。救生圈落在海水里，发出“哗啦”一声巨响。

那人拼命挣扎，可受了伤的他根本不是我和唐僧的对手，我们很轻易地按住了他。花生回来蹲下身子，小声用英语劝他：“别紧张，我们不会伤害你。”

那人停止了挣扎，声音颤抖：“救救我！”

花生示意他别作声。急促而密集的脚步声响起，有四五个人朝我们这边跑过来，全都端着武器。他们跑到花生扔救生圈的地方，趴在栏杆上朝下面看，看了半天，骂骂咧咧地跑了回去。

花生抹一把额头上的冷汗，道声好险。

我小声附在花生耳边骂：“花生，你想害死我们！这是什么人你都不知道，就把他拉过来。”

花生嘿嘿笑了两声：“养成习惯了，看到人质就忍不住去救。不过我扔救生圈那个位置追兵看不到我，却可以看到飞出去一团黑乎乎的东西；他们跑过来看到那边救生圈少了一个，肯定会以为这个人跳海跑了。他带着伤，在晚上冰冷的海水里肯定撑不了多久，所以他们多半会放弃追赶。”

“这可不是在玩反恐游戏，要是那些人继续搜索过来怎么办？”我问。

花生像是胸有成竹：“我们这里很隐蔽，就是搜索过来他们也多半会忽略而继续往前追，我想他们一定不会这么细心。任何人遇到了紧急事情思维都没平时敏捷，而且容易被表象迷惑。”

“那他要是坏人呢？”

“他带着伤，就算是坏人我们也能制服他。何况你想想有哪部小说或电影里坏人一出来就被人追杀。”

唐僧做了个手势：“你们别争了，赶快问问这个家伙是干什么的吧。”

我闭上了嘴，花生把头转向他刚刚救下来的人：“到底发生了什么事？”

那个家伙看来很听他救命恩人花生的话，刚刚叫他别作声他就一直不开腔，任由我们在那里争论，现在听到花生问他才敢开口：“恐怖分子。是恐怖分子劫船！”

“嘿嘿，有趣，真有趣，我们天天在网上杀恐怖分子，没想到今天遇到真家伙了。”唐僧苦笑着摇头，“这人生也太有戏剧色彩了！”

我们谁也没心思回应唐僧这句硬撑起来的玩笑。花生追问：“船一直在海上航行，又没有遇到过其它船只，恐怖分子难道是从海里钻出来的？”

那人说：“他们混在旅客中间，一直在船上，还有我们的一个二副是他们的内应。”

“有多少人？”

那人的声音越来越颤抖，看来伤口疼得厉害：“大概有20来个。”

“你是干什么的？怎么会被他们追杀？”

“我是船上的大副，今晚是我和船长值班。当时船长在舵旁，我在甲板上抽烟。我看到二副带了一群人向驾驶舱走过来，手里还拿着武器，就赶紧向船长报告。船长要我去叫醒其他船员，带他们去领取武器以防不测。我刚刚离开驾驶舱，二副他们就到了。他们杀害了船长，还发现了我，于是朝我也开了枪，并派了几个人紧追我，后来……你们就出现了。”

花生想了想，又问：“你知不知道他们劫船的目的？是为了钱吗？”

“我不知道，只隐隐约约听到他们在说什么‘报复、荣誉’。”

我和花生还有唐僧对望了一眼，不约而同想到了前不久震惊世界的“9.11”事件——恐怖分子没有和美国政府谈任何条件，直接劫持了两架民航客机撞向纽约的世贸中心，造成上千人伤亡和美国乃至世界经济的震荡。难道这又是“9.11”的海上版？

“你知不知道船将会停靠的洛杉矶海岸线上有什么重要设施？”唐僧忍不住问。

那位大副想了想：“洛杉矶长港是全美最大的港口之一，承担了全国30%的货物吞吐量。”

猜测越来越接近真实，我禁不住手心发冷，又不停冒汗，忍不住问花生：“你怕不怕，我是真害怕了。”

花生也搓了搓手心，叹口气：“我也怕，怕得要命。”

唐僧更是连声音都发起抖来："难道我们和这一船600多人，就这么完蛋了吗？"

那位大副经我们这么一问，也猜到了恐怖分子的意图，一下子坐了起来，几乎是用吼的说："不行，我要通知岸上，让他们派海军……"我赶紧按住了他的嘴，这个冲动的家伙，这么大声想找麻烦。

"恐怕现在也来不及了，还有10个小时船就要靠岸。就算现在通知了岸上，他们也没办法在这么短的时间里派部队到船上将恐怖分子肃清。恐怖分子就是考虑到这一点，才会等到今晚才动手。排水3万吨的大船，一旦进了港就什么也拦不住了，何况现在通讯设施控制在恐怖分子手里。"花生望着我说。

我说："也许，他们会权衡轻重，用鱼雷把我们击沉在港外。"

唐僧颤声说："老大，你不要吓我，这船上可有600多条人命。"

"比起整个港口的安全，600多条人命也是值得牺牲的。"花生说，"就政府行为而言，不排除他们会使用鱼雷的可能。"

"伸头缩头都是一刀，我们死定了？"唐僧这句疑问句听起来像肯定句。

我们都不说话，不知道说什么好。我们都是第一次如此地和死亡接近，除了深深的恐惧之外，实在找不出第二种语言描述此刻的心情。

好一会，唐僧才冒出一句："我们每人套个救生圈跳海吧，也许明天会遇到路过的船只，总比在这里等死强。"

我没作声，花生开了口："就算我们跳海侥幸活了下来，这船上还有600多名蒙在鼓里的乘客和船员，我不知道上岸以后我们怎么面对他们的家人。"

花生把头转向那位大副："你刚刚提到船长要你去叫醒船员分发武器，这船上还有武器吗？"

大副点头："是船长特意放在船上预防海盗的，不过一次也没用过。"

我已经猜到了花生心里在想什么。我也隐隐有这种想法，只是太过于疯狂和大胆，我不敢想下去。

果然，花生对我和唐僧说："这船上有枪，敢不？"唐僧骇得不行："你疯啦！对方可是真正训练有素的恐怖分子呀，我们连枪都没摸过，怎么跟人家斗？"

花生笑了笑，笑得很勉强："我们也是全亚洲最优秀的反恐精英，赢过九百九十九仗呢。"

唐僧："那是游戏！"

花生摆摆手："反正也差不多啦。"

他又问我："怎么样，怕不怕？"

我老老实实地说："怕！"

花生又问："敢不敢？"

我说："敢。"

唐僧像看外星人一样看着我们，连声说："疯了疯了，真是疯了，你们美国英雄电影看多了。"



四

我说："唐僧，这不是逞英雄，这是在救我们自己的命，反正事情都这样了，搏一把，也比等死跳海好。"

花生也一旁煽动："就是，你看海水这么冷，就算跳下去也很难挨到遇救的时候，与其把命运交给老天，不如我们自己来掌握。"

唐僧跺跺脚："我怎么这么倒霉，遇到你们这两个疯子。"

我和花生相视一笑，通常唐僧要是开始骂人，就表示他已经屈服了。

我问大副："船上的武器在哪里，你能拿到吧？"

"船长已经把钥匙交给了我，"大副的手臂血流得厉害，"可是我不能把武器交给你们几个身份不明的乘客。"

花生说："我们是亚洲的反恐精英，这次去洛杉矶就是去参加反对恐怖主义的高级会议，这是机密，你千万不要对别人说。"

看来大副对救过他命的花生相当尊重，花生随便编个破绽百出的谎言，他居然就没有再坚持了，说："武器在底舱，我可以带你们去拿。"

唐僧忽然说："那个恐怖分子二副知不知道船上有武器的事？"

"他不知道，因为一直没用过，连我也是今晚才从船长那里知道的。"

"在我们行动之前，最好估计一下对手在干什么。"唐僧又对花生和我说。

唐僧一旦决定就完全进入角色，丝毫不受决定前的心情影响，他的这种作风一直让我们很佩服。看得出来，现在他已经进入玩反恐游戏时的那种战斗状态了。

花生想了想："如果我是恐怖分子，夺取轮船驾驶权后首先要把乘客和船员都关起来，一来避免节外生枝，二来可以在有必要的时候作为人质要胁对方。"



我也说："如果我没猜错的话，现在恐怖分子正把乘客和船员叫起来赶往底舱，因为只有那里才会有能同时关得下六百人的空间。"

"糟了，恐怖分子到我们房间的时候看到我们不在，一定会来搜索的。"花生忽然提高了声音，"我们得赶快。"

"还有一件事，"我拍了一下脑袋，"房间里有我们上网用的卫星电话，这是我们现在唯一能同外界联系的通讯设施，我们把它都忘了，得把它拿出来。"

在海上，普通移动电话一般都没有信号，只有我们专门配备的卫星电话才能让随时上网和传递讯息，这是一件很重要的东西，现在我们与外界的联系全靠它了。花生立刻拿出作战方案："我去房间取卫星电话。你们先和大副去把武器拿到手。20分钟后在这里集合。"

我有点迟疑："花生，这……我们3人从来都是一起作战的呀。"

唐僧也不赞同花生的主意："卫星电话要来有什么用，叫军队用鱼雷炸我们呀！"

花生挠头："我们得通知岸上早做准备，尽量把伤亡减低到最小程度。你们不用为我担心，恐怖分子要一个房间一个房间叫人起来，600多人呀，何况我们的房间又在后面，他们没那么快的。等他们到了那里，我肯定比他们先光顾了，说不定我还能在他们之前通知部分乘客扩充我们的力量。"

花生决定的事，一定会坚持到底。时间紧迫，我只好说："那小心点。"

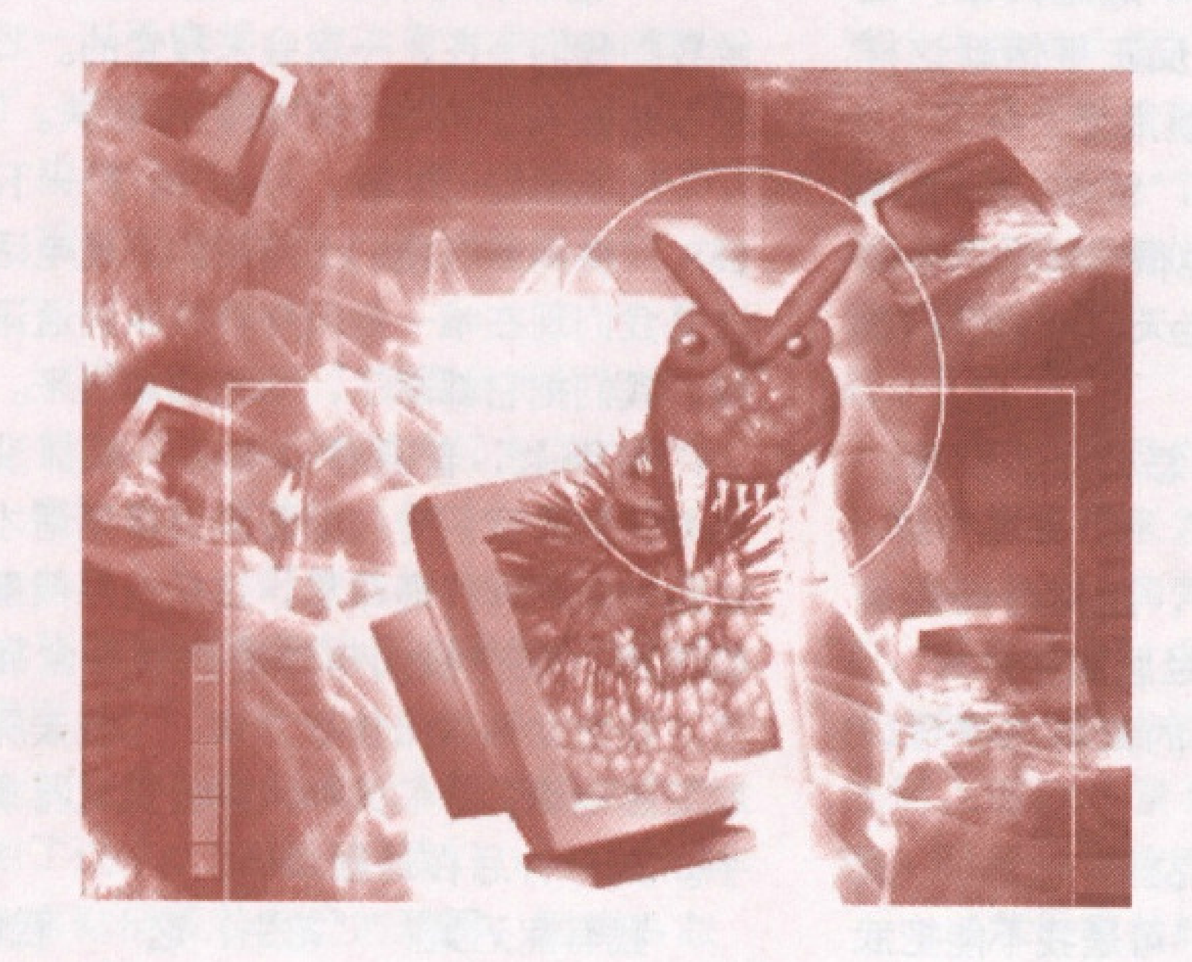
花生点头，和我们对了一下表。"20分钟后！"他竖起大拇指，做了个一定胜利的手势，半弯着身体贴着墙角的阴影向前移动，很快不见了人影。

我搀起大副，看了唐僧一眼："我们走！"

（未完待续）

Command AntiVirus V4.70

Command AntiVirus V4.70是由北京乐亿阳科技有限公司与美国Command Software Systems，Inc.（简称CSSI）公司推出的一款单机、网络全线的防病毒产品。该产品具有扫描速度快、防杀病毒能力强、全中文界面、国内高速服务器提供注册、代码升级服务等众多优点，为我们国内用户提供了又一款实用的杀毒产品。



概括起来它有以下特点：

1.拥有强大的病毒扫描引擎和病毒清除能力；

2.支持手动的按需扫描；

3.预设置任务可按键执行扫描；

4.支持桌面或资源管理器的右键扫描文件或文件夹；

5.可设置关闭一段时间后的扫描，或指定任何时间、每天或一段时间的定时扫描；

6.实时扫描动态病毒防护（Dynamic Virus Protection）；

7.检测电子邮件及其附件的病毒；

8.后台运行保护计算机系统免受病毒侵害；

9.默认扫描81种文件格式，可检测病毒数量达65100种；

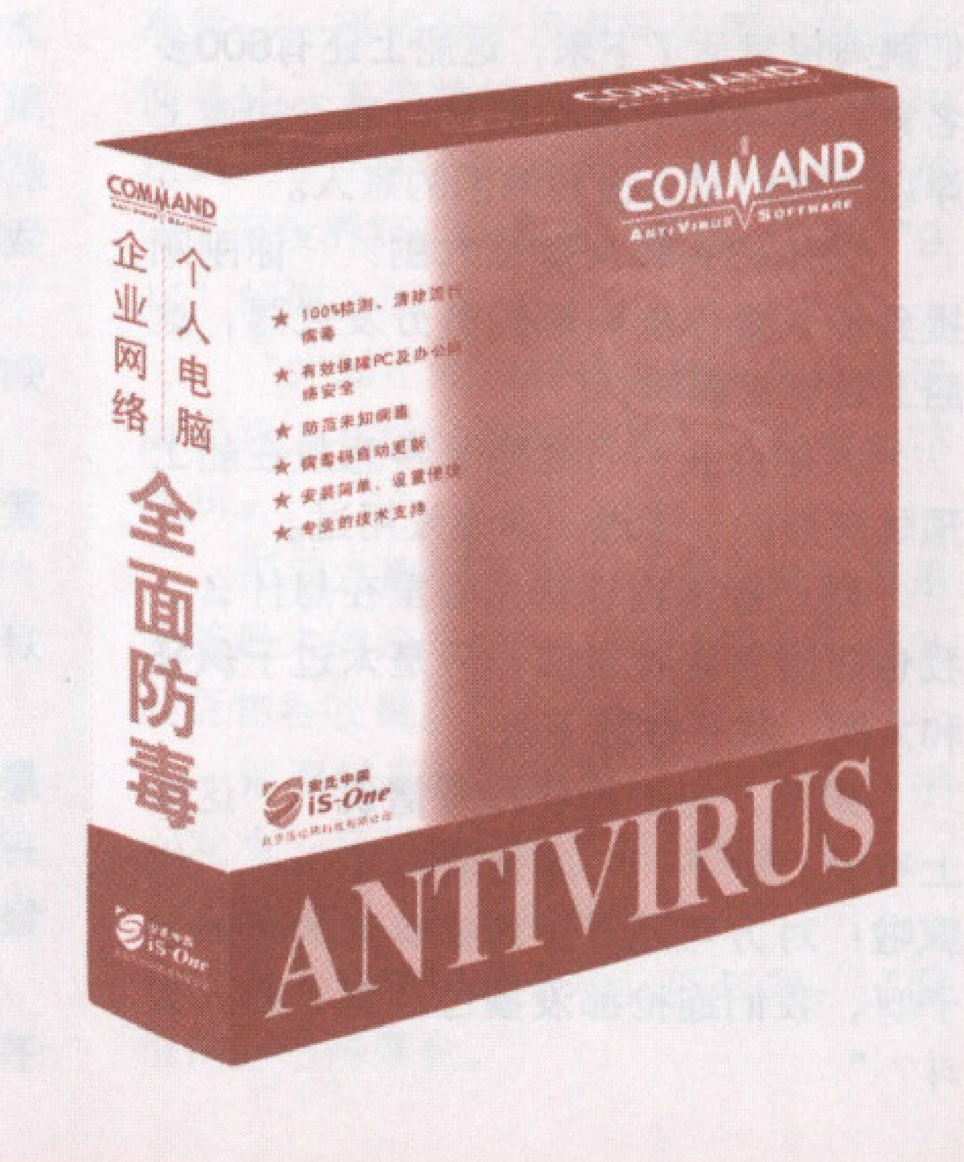
10.Outlook扫描工具可扫描进出邮件正文和附件中的病毒（可选安装）；

11.自动更新病毒定义、防毒组件和完整版本，并可从内部Web服务器获得更新（通过下载管理工具自动下载到内部Web服务器上）；

12.可设置扫描/排除扫描的文件或文件夹；

当然它还有一些非常独特实用的功能，深受“毒害”的朋友可以尝试一下。

“服务新举措，回报老用户”活动：为回报广大用户对乐亿阳公司的长期支持与厚爱，自本月起特推出一项崭新的服务举措：由北京乐亿阳科技有限公司及各地Command服务中心向广大用户超值提供Command4.7中文单机版，只收取8元服务费（含一年的产品升级及技术支持），广大用户即可亲身体验Command 反病毒软件的卓越性能和优良品质，为用户的计算机系统提供更快捷、周到的保护。



制作公司：CSSI
发行/代理：北京乐亿阳科技有限公司
产品类型：杀毒软件
上市日期：2002年8月
参考价格：199元
咨询电话：010－82643699

智能备份

今天，电脑已渗透到我们的日常生活里，不知不觉中，这台机器已越来越多地装载着我们的心血、财富和隐私。



可以这样理解，对于电脑用户而言，硬盘上各种数据的重要性远远比电脑硬件本身更为重要。硬件故障、软件损坏、病毒侵袭、黑客骚扰、错误操作及其他意想不到的原因时时都在威胁着我们的电脑，随时可能使系统崩溃而无法工作，或许不经意间我们的数据及长时间积累的资料就会化为乌有。与其事后苦苦补救，为什么不事先做好备份。电话本不能只有一本，电脑资料更不能只有一份——所以说备份最安全。

于是我们为大家推出《智能备份》。

说到备份，一般情况下我们都需要备份些什么呢？笼统一些讲，主要备份的就是重要数据。说得简单一些，凡是经过耗费人力物力搜集、建立、整理得来的数据，都有必要建立备份。

1.安装系统软件和应用软件形成的文件：电脑借助于它们正常运行、实现功能。有选择地备份系统软件中能保证最低运行的重要文件（如硬件驱动程序、网卡设置、拨号网络设置等软硬件配置信息和用户信息）及应用软件中的个人配置信息文件（如邮件账号、IE设置），可有效减少重新安装的麻烦。

2.电脑自动生成或用户添加形成的个人信息（如输入法词库、网页收藏夹、通讯簿、个人模板等）：这类文件一旦丢失，虽可重新建立，但却要花费很大精力重新组织，因此一定要备份。

3.纯属自己积累和编辑的文件（如从网络等媒体上下载的文件和软件、自己编辑的各种文稿、编写的源程序、财务记录、电子邮件乃至浸透了你多年的心血的项目数据）。这是自己的劳动果实，也是独一无二、无法复得的，应该随时记录最新形态，取得阶段性成果后要做静态的异地备份，以便万一出错时进行恢复。

所以说电脑里预备着这样一款软件非常必要。

制作公司：北京先开信息技术有限公司
发行/代理：同上
产品类型：系统工具软件
上市日期：热卖中
参考价格：88元
咨询电话：010－82070709



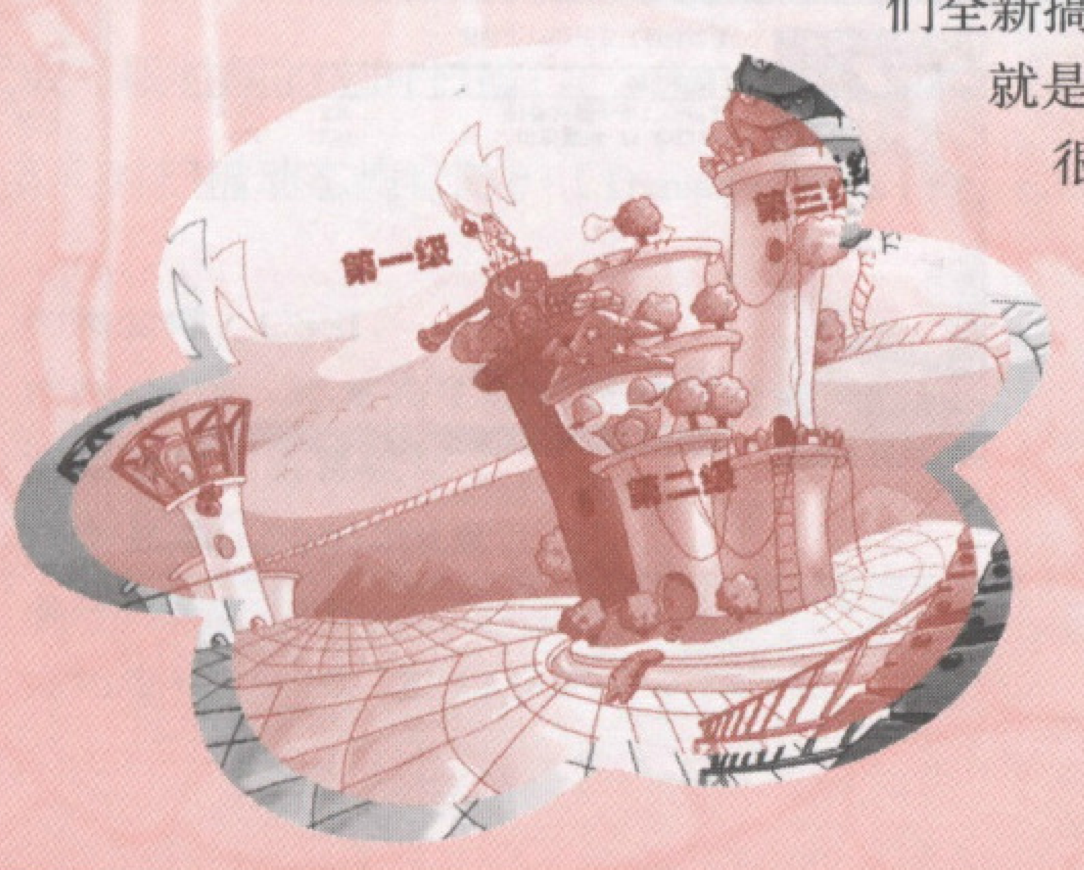
我被施了魔法

——Flash动画魔术师

说起Flash，我们会立即联想到那只抱着马桶塞子的贱兔……随着这只兔子卷起的流行风暴，Flash也悄然风靡。最近笔者又见到一款Flash教学软件，居然宣称“15天成就Flash高手！”让我看看他有多大的魔法。

这套软件最大的特点在于将教学紧密地融合在了故事情节之中。一打开光盘就感觉自己走进了一个网络魔法世界中，它突破了由单一人物从头至尾讲解的模式，而是由几位性格各异的麻辣教官，根据各自的性格、各自的经历，讲授不同的情节实例。比如第一级实例中，教官登登一天不闹出点事就浑身难受，成天在家研制各种武器，可他偏偏害怕蜘蛛，因此他要教大家用Flash制作“可恶的蜘蛛”，还有对付蜘蛛的“百变武器”、“飞刀绝技”。而第二级教程中，聊天狂人“阿里呱呱”更是个性十足，无论长相还是动作，让人一看就想“捧腹”，他还有偷窥夜景之癖，家里配备高性能望远镜，他会教大家如何运用“遮罩”工具制作望远镜。而第四级实例中的黑客古力豆因为不断复制病毒造成网络塞车被关进了监狱，在狱中他也离不开心爱的电脑，因此自己秘密制作了一台电脑，原来竟然改装自角落里的马桶！还带冲水音效呢，这样的电脑当然要配秘密机关了。黑客教官将非常大方地教我们如何用Flash制作“电脑马桶”，还有他的秘密机关——“button按钮”命令的使用。其它实例的创意也是个个让人叫绝，因此我们在学习过程中感觉不到任何枯燥说教的成分，而是在欣赏一部让人捧腹大笑的动画短片时，不知不觉地学会了Flash的各种命令、工具。

这套软件也相当注重教学的循序渐进，学习者一定要先进入酒吧，了解了Flash的基础知识才能开始学习实例，实例也根据难易分为四个等级，这样一步步的细心教学不会让你感觉到丝毫的困难。而且怪怪的麻辣教官们全新搞笑教学，把专业术语说得既形象又好笑，就是一点Flash基础都没有，也会学得很轻松。



制作公司：北京极速天使数码科技有限公司
发行/代理：北京极速天使数码科技有限公司
产品类型：实用工具
上市日期：2002年6月15日
参考价格：39元
咨询电话：010-62035714转157

宏碁打造主流移动P4笔记本市场

——Acer TravelMate270XV全内置笔记本

近日，宏碁公司隆重推出采用Intel移动奔腾4处理器的主流全内置笔记本电脑Acer TravelMate270XV。该产品是原260系列的升级产品，产品由Acer TravelMate261XV升级为Acer TravelMate270XV，CPU由P3 1GHz-M升级至P4 1.4GHz-M，产品性能提高40%。该产品是宏碁为打造主流移动P4笔记本市场特别设计的，其主流的配置和低廉的价格吸引了各个领域的人士，产品特别适合SOHO人士，学生一族和预算有限的中小型企业。

4月，Intel宣布推出移动P4处理器一直以来仅被高性能的高端笔记本所采用，产品价位相对较高。而对于市场上用户最能接受的价位在12000元—15000元的主流笔记本产品，用户只能享用移动PIII的“芯”。5月，Intel大幅降低P4处理器的价格，为厂商打造主流移动P4笔记本市场提供了空间，Acer TravelMate270XV应运而生。

Acer TravelMate270XV采用流行的造型设计。外壳坚固耐用且易于散热。符合人体工学5度曲线设计的Acer弧形键盘，快速的程序启动设置键，可弹指间开启常用的应用程序与网页。Acer TravelMate270XV标配14.1"LCD，同时还具备LCD及CRT或投影机同步显示功能。更值得一提的是，用户可将图象信号输出到电视机上，获得更清晰的视觉效果。

Acer TravelMate270XV具有良好的使用效能。采用具有Enhanced SpeedStep省电技术的Intel Pentium 4 1.4GHz-M处理器，400MHz系统总线，具备超强的处理速度。内建具备影像处理能力的SiS 650芯片组，提供非比寻常的系统稳定性。标配20GB硬盘，256MB内存，8倍速DVD，为使用者提供了强大的内部存储空间。

Acer TravelMate270XV注重网络通讯能力。产品除内建10/100Mbps高速以太网卡外，还内建局域网络联机装置，用户能轻易地与任何标准办公室局域网络联机，另外若在PCMCIA插槽中插入一张无线局域网卡，或利用具有IEEE 802.11b无线局域网络功能的模块，便可以无线上网。而内建的56Kbps ITU V.90资料传真软件调制解调器，可透过电话线在任何一个经国际PTT认证之地区或国家联机上网。同时，产品方便与各式外围设备连结，提供了完整的输出输入支持：三个USB端口、一个S-video输出端口、一个IEEE 1394端口及提供给打印机、扫描仪、键盘和鼠标所使用的各式端口。

配置：P4 1.4GHz-M CPU/256MB/14.1"LCD/8XDVD/56Kfax/Modem/10/100M-LAN/简体中文WindowsXp Home

出品公司：Acer公司
产品类型：笔记本电脑
上市日期：2002年6月
参考价格：15200元
咨询电话：010-68472233
网址：www.acer.com.cn

“赤兔”1083PS和1083PW 情侣鼠标

光电鼠自问世以来，凭其优越的性能在欧洲一些国家广为使用，其普及率达到2/3。光电鼠进入中国市场以来，其卓越的性能及最IN的外形早已得到中国老百姓的认同，可因为不菲的价格，很多用户的脚步还是停留在机械鼠的年代。所以现在我们为大家介绍来自奇克科技旗下的品牌“赤兔”1083PS和1083PW情侣鼠标。

赤兔1083PW与赤兔1083PS都采用人体工学设计，乍一看去，整体耐看而结实，外形设计配合手部曲线，操作倍感轻松舒适。作为一款鼠标来讲，最重要的还是手的感觉，这两款鼠标外壳光滑精细，手感相当不错。赤兔1083PW和赤兔1083PS采用MagaicEyeTM极速光学感应技术，通过反射面不同颜色或凹凸点的运动和反射来判断鼠标的移动，所以它几乎可在任何平面上顺利使用。由于使用惯了机械滚轮鼠标，在一开始使用这款鼠标时感觉它过分灵活，有时甚至觉得难以控制。这主要是因为它和那些带沉重滚球的机械鼠标比特别轻，而且没有机械鼠标移动时由于滚球间隙引起的轻微滞留感。不过经过十几分钟的使用之后马上就适应了，移动起来非常流畅。左右两个按键很有力，触感很好。另外，它们的背部采用红色材料，就像是被里面的红色激光染透一样，鼠标一移动，底部的红色发光二极管会亮，尤其是晚上看起来，柔红温和、抢眼而不刺眼。在滚轮设计上是内凹陷放置，这样设计的好处是在使用鼠标中，按键和滚轮互换时手指感觉自然舒服而且能有效地减少手指的疲劳。在这个细节上奇克科技的工程师考虑得非常周到。在接口方面赤兔1083PW和赤兔1083PS都采用PS/2接口，没有加配USB接口，所以在价格上便宜不少。

一款好用的光电鼠除了要有好的质量外，时尚的外形设计也不能少，MM鼠标赤兔1083PW粉妆极致，亮丽珍珠白配以银灰色滚轮、按键点缀，简约的精典组合相互衬托，柔和气息表现无疑。而GG鼠标赤兔1083PS银光闪闪，银灰色外表及银灰色的按键，镶着银黑色的边，个性十足。

网络时代加速了人与人之间的交流，人们因获得信息的不同而产生各种各样的差异，这也造成个性化时代的提前到来。“赤兔”光电鼠正是迎合了这一变化，奇克科技以人为本的设计理念在此系列上得到充分体现。

制作公司：深圳奇克强实业有限公司
发行/代理：深圳奇克强实业有限公司
产品类型：硬件鼠标
上市日期：2002年5月
参考价格：98元
咨询电话：0755-28112493

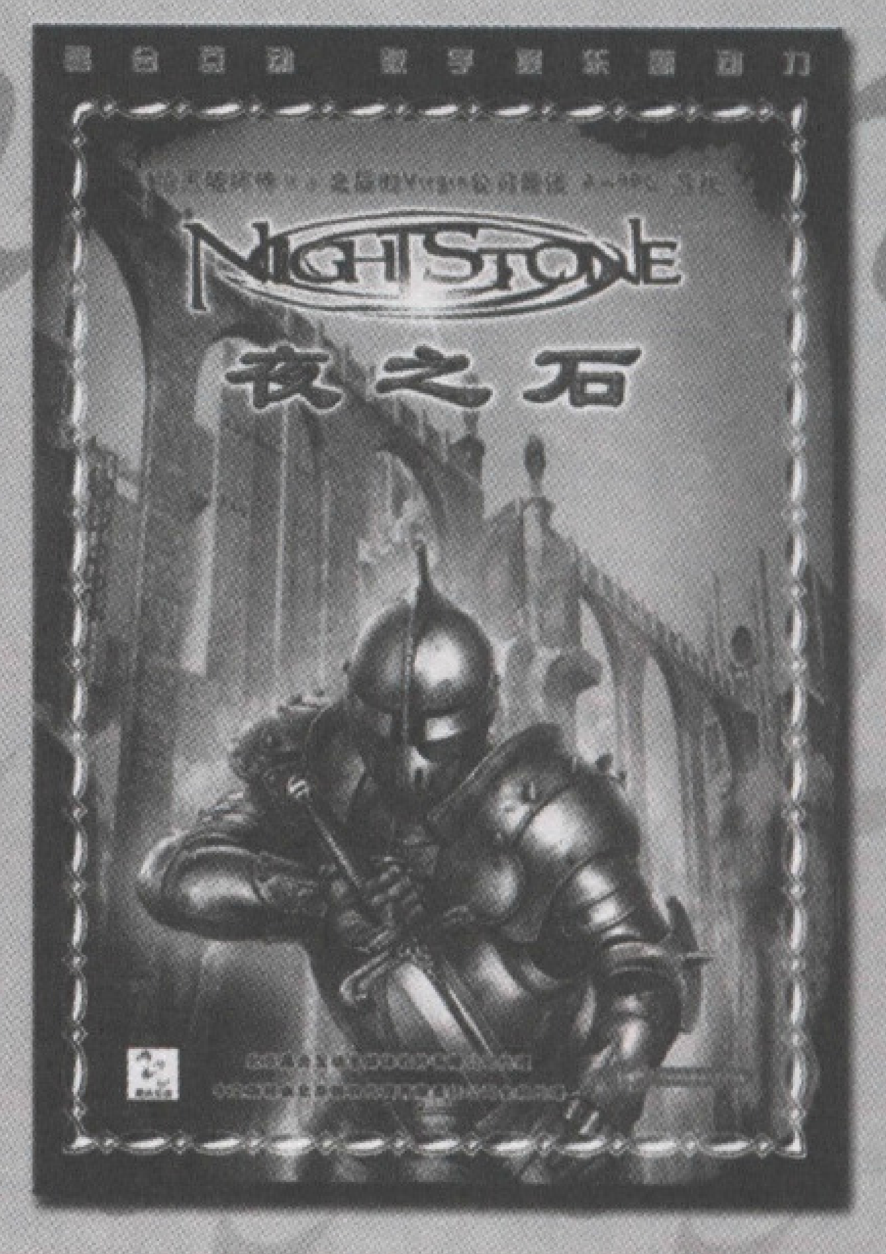
广告索引

企业名称	广告内容	页码
寰宇之星	游戏软件	封面
DELL	笔记本	封底
海飞丝	洗发液	封二
三星电子	显示器	封三
李宁	体育用品	首页
亚联科技	游戏软件	2
李宁	体育用品	3
三星电子	MP3	4
新天地	游戏软件	5
金山公司	软件	6
《大众游戏》	出版物	6
DELL	笔记本	6
DELL	电脑	7
《锐》	出版物	8
DELL	电脑	8
晶合时代	游戏软件	9
金山公司	杀毒软件	11
明基电通	电脑	12
维硕	显卡	13
北通电子	游戏外设	15
Epson	打印机	19
创新科技	音箱	21
技嘉科技	主板	23
金汉王	游戏	25
晶合互动	游戏软件	101
金山公司	软件	103
连邦软件	招生	103
金洪恩	软件	105
万众合力	游戏软件	105
万众合力	软件	107
《电脑新时代》	出版物	109
晶合时代	邮购中心	111
晶合时代	诚征加盟	111
昂达	显卡	112
金山公司	软件	113
恒星科技	游戏软件	114
昱泉国际	游戏软件	115
寰宇之星	游戏软件	116
寰宇之星	游戏软件	117
晶合时代	游戏软件	118
晶合时代	游戏软件	119
盛大网络	游戏软件	120
盛大网络	游戏软件	121
国研网络	游戏软件	123
国研网络	游戏软件	125
国研网络	游戏软件	127
晶合时代	游戏软件	167
晶合时代	游戏软件	169
晶合时代	游戏软件	171
晶合时代	游戏软件	173
《锐》	出版物	插页



《魔戒》
定价:69元
上市热卖中

☆6CD全程语音、中文字幕，充满个性的配音让您更容易溶入剧情
☆配乐选自华格纳著名歌剧，优美激昂的乐曲陪伴您的冒险之旅
☆操作简便，只靠鼠标即可完成绝大部分动作，闲暇之余的选择
☆超现实的宇宙尼伯龙根世界，向您展示人类的善与恶、美与丑
☆权力、爱情、自由、财富，在它们面前，您将如何选择？



《夜之石》
定价:48元
上市热卖中

☆超过25种敌人，上百种武器和物品
☆出色的电脑AI令你的敌人更加聪明、敏锐
☆支持多人模式，可8人同时连线作战
☆新一代图象技术，动态光影和3D效果
☆完善的地图编辑器，可以自行创建地图

晶合互动
JH Interactive Multi-media Software Co.,Ltd

地　　址：北京海淀区亮甲店130号恩济大厦413室
邮　　编：100036　网址：www.jhgame.com
电子函件：support@jhgame.com
电　　话：010-88118588-5012 传真：010-88135893
技术支持：010-88118588-5000
销售热线：010-84962137

VOTUSUM Geforce4 MX440

VOTUSUM SERIES

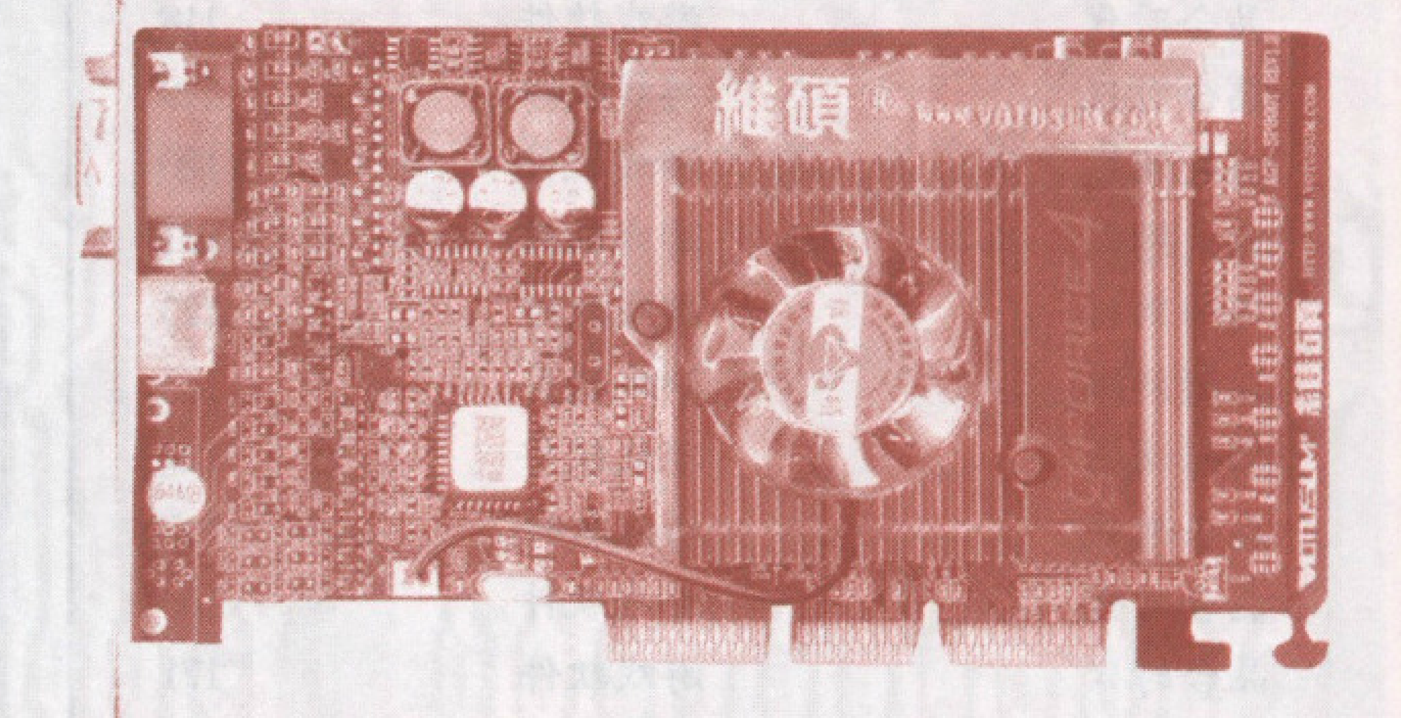
维硕

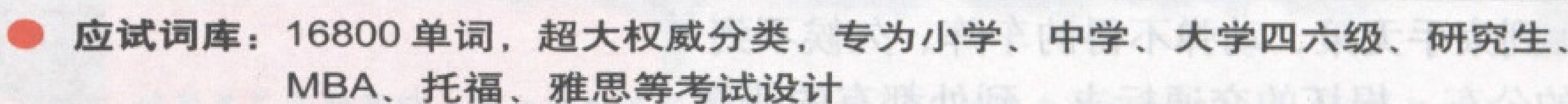
夏日来临，这是国内IT市场的传统旺季，各商家力求以最好的产品在市场上亮相，以此吸引更多消费者的“眼球”。而维硕（Votusum）GeForce4 MX440豪华版是专为3D玩家量身定做的一款产品，因此产品的整体设计风格与以前相比虽说不上脱胎换骨，但也是上了一个新的档次，功能上求高效实用，价格上更加平易近人。

它采用0.15微米制造工艺，内建NVIDIA GeForce4 MX440显示芯片，其核心频率为270MHz，拥有128位核心带宽，能将任何想象中的图像实现为难以言表的图形体验。GeForce4 MX440显卡一直被那些追求高性能而对价格又很敏感的玩家所关注，而维硕GeForce4 MX440豪华版拥有更大的显存带宽和更快的速度。另外，独特的第二代光速显存架构，配合高速的DDR显存，有效地提升了显存带宽，使维硕GeForce4 MX440拥有更加细腻的图像质量和更快的速度。维硕MX440豪华版采用三星4ns DDR显存，显存频率为400MHz，可编程的几何光源处理（顶点与像素处理）引擎，支持显示的最大分辨率为2048×1536，同时对DirectX 8以及OpenGL 1.3的支持，使它可以轻松运行最新的3D游戏，令你在战场上挥洒自如。插上了DDR的翅膀，维硕GeForce4 MX440显卡将成为主流市场极具竞争力的产品。

另外，在接口方面，维硕MX440豪华版提供VGA及DVI输出接口，配合NVIDIA增强型nView技术，通过内建VGA+TV双头显示模式，使用户在进行日常工作的同时还可欣赏影片，大大增加电脑的功能，让电脑真正成为全能选手。在散热方面，维硕为其产品研制了全新的散热系统，全新高速银色散热风扇配合亮丽的加大散热片使GeForce4 MX440芯片能够稳定地工作，而且也兼顾显存的散热。维硕系列显卡凭借良好的性能价格比、完善的售后服务，将不断为广大游戏玩家带来全新的3D感受。

制作公司：广州杰盟科技有限公司
发行/代理：广州杰盟物质科技有限公司
产品类型：硬件显卡
上市日期：2002年5月
参考价格：778元
咨询电话：020-87515211

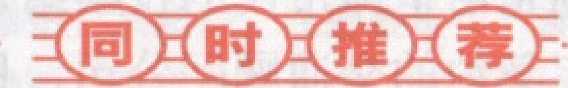




金山单词通 2002

一举解决背单词的五大烦恼：生词记忆困难、背了后面忘了前面、每天记住的太少、自学单词音难听、考试仍然不会。

- **应试词库：**16800 单词，超大权威分类，专为小学、中学、大学四六级、研究生、MBA、托福、雅思等考试设计
- **地道美语：**语音波形对比复读，耳濡目染之中练就纯正发音，听写不求人
- **分步学习：**初记、复记、测验，循序渐进，不用死记硬背
- **多维训练：**荟萃 8 种记忆方法，6 种测验模式，令您不知不觉背单词
- **全真模考：**5000 多道真题，25000 多个例句，不得高分很不容易
- **恒久记忆：**揭开单词遗忘奥秘，计划学习、进度追踪，确保长期记忆
- **超强工具：**单词播放器、单词卡片打印、单词屏保记忆……随时随地辅助记忆





金山打字通 2002

48小时成为打字高手!

正邦 超值奉送五笔加加、拼音加加!



金山书信通 2002

386类商务资讯完全手册

金山词霸 2002+ 金山快译 2002　后病毒时代的安全之道　金山毒霸 2002+ 金山网镖 2002　请到卓越网JOYO.com 订购

地址：北京市9636信箱-6A4分箱(100086)　网址：www.kingsoft.net　传真：010-62638287　客户服务热线：010-86243222　免费热线：800-810-5770(北京)技术支持联系方式support@kingsoft.net　经销商订货热线：010-62638312　总机：010-62524868　OEM热线：分机248　OEM授权联系方式：OEM@bj.kingsoft.net　集团购买热线：分机 186　买金山软件　免费加入金山软件俱乐部俱乐部联系方式：club@kingsoft.net　俱乐部热线：010-86243222　欢迎邮购　邮资 5 元



连邦　软件程序设计专业、电脑艺术专业、软件营销专业，第四期全国招生　**连邦教育，倾心打造软件人才**

连邦教育

北京连邦软件股份有限公司电脑教育连锁组织总部在全国已有三十余家连锁培训机构，并与北航、北师大、人大等高等学府建立了师资力量方面的合作关系，同时与微软、金山等国内外著名厂商建立了战略合作伙伴关系，建立起完善的考核认证体系，为用户提供全面的培训。

●现获得北京市科委大力支持，全力开展和推广封闭式教育。

课程设置

软件营销专业

课程设置：软件产品培训、VB/VC开发流程、Windows 2000 操作系统、店面与非店面经营、广告策划、项目经理策略等。

软件程序设计专业

课程设置：C/C++、VB、VC++、多用户运行环境(MUOS)Delphi、C++Buileler、SQL Server 2000、UML 系统设计等。

电脑艺术专业

课程设置：计算机基础、美术学、环境艺术、数码视频编辑和制作、平面设计、多媒体网页编辑与设计、影视广告动画设计等。

授权报名点

郑州 0371-3723905	武汉 027-87871204	广州 020-87591011	沈阳 024-23842237
天津 022-27229368	石家庄 0311-6994841	成都 028-5533311	海口 0898-68533930
杭州 0571-88853577	济南 0531-8927034	大连 0411-4509070	扬州 0514-7036165
昆山 0520-7573518	哈密 0902-2765818	营口 0417-2801998	南通 0513-5503837
通化 0435-3235555	唐山 0315-2250362	阜阳 0558-2172586	盘锦 0427-2828283
邯郸 0310-3063175	温州 0577-88839272	临沂 0539-8119116	安阳 0372-5881785
泉州 0595-2988849	博野 0312-8328622	沧州 0317-2084790	绍兴 0575-5149024
黄石 0714-6231490	长春 0431-5635251	任丘 0317-2729217	安康 0915-3296877
潍坊 0536-8355600	徐州 0516-5606665	福州 0591-7849870	太原 0351-4120673
洪湖 0716-2435326	荆门 0724-2211777	潜江 0728-6511702	荆门 13085182920
襄凡 0710-3532427	宜昌 0717-6762932	葫芦岛 0429-2131897	周口 0394-8380032
肃宁 0317-5012092	大庆 0459-6333596	淄博 0533-7548295	柳州 0772-2839432
承德 0314-2060667	济宁 0537-2327983		

网上报名 www.eduway.com.cn
E-mail: ask@federal.com.cn

全国连邦教育中心及连邦软件专卖店均可报名

招生对象

1、应届高中、中专结业生以及相关学历以上人员。
2、计算机大专毕业及以上学历的人。
3、已经在从事软件开发工作的人。

封闭培训　保证就业

培训费用

1、软件程序设计、电脑艺术专业：培训课程的费用为人民币 16500 元(学费、住宿费、教材费、管理费)，软件营销：培训课程的费用为人民币 13500 元(学费、住宿费、教材费、管理费)
2、培训时间为 1 年(含实习)，开课时间：2002 年 9 月 15 日(详情请索取招生简章)

联系方式

北京连邦软件股份有限公司软件人才培训基地
地址：朝阳区安贞西里 2 区 17 号　100029
招生热线：010-64421199 转 8305、8306、8310

认证课程

课程	学时	学费(元)
ATC 办公专家	42	450
网页设计师	60	680
平面设计师	60	680
数码视频设计师	30	900
Maya 设计师	80	2500
3DS MAX 认证工程师	60	780
3DS MAX 提高班	30	1500
网络工程实践班	30	540
网络工程师	120	3600
Delphi 工程师认证班	电话网上查询	

全国连锁加盟　双赢尽在连邦

连邦教育　权威认证

Adobe 授权培训管理中心
Macromedia 培训认证管理中心
Borland 授权培训中心
ATA 特许授权考试站

诚征加盟

Adobe 项目
电话：010-64421199 转 8308
Email:Adobe@federal.com.cn

Macromedia 项目(网页三剑客)
电话：010-64421199 转 8312
Email:pengzy@federal.com.cn

Delphi、ATA 考试项目
电话：010-64421199 转 8313
Email:Borland@federal.com.cn



市区内混乱的交通已经让市政府感到束手无策，动弹不得的车阵、久候不到的公车、损坏的交通标志、到处都有的违规停车、坑坑洞洞的道路都让人民失去信心。为了让市区交通起死回生，市议会决定将这个烫手山芋交给一家民营的交通顾问公司，希望能够在民间公司的经营下，市区交通可以获得改善。在与市政府签订的契约中，一方面顾问公司可获得管理市区交通的所有权利，另一面契约中也要求顾问公司在期限内改善交通，能否顺利完成契约则是由全体市民的投票结果来决定。在游戏中玩家扮演的角色就是与市政府订定契约的交通顾问公司，目标自然是完成市政府所交付的任务。玩家可通过规划市区所有的交通标线与交通信号，分配交通警察与养护人员的任务，建立公车运输系统等方法来改善市区交通。只要玩家可满足所有市民的交通需求，自然可顺利完成与市政府签订的契约。

在游戏中除了各式各样的交通标志供玩家解决交通问题外，玩家还可建立完善的公车运输系统来降低城市中的车流量，根本解决交通问题。游戏中的公车系统主要是由巴士帝国创意群负责创作，玩家可同时获得巴士帝国的乐趣，不同的是在巴士帝国中玩家是以赚钱为目的；但是在交通英雄中，如何有效利用公车系统来改善市区的交通是玩家更重要的任务。在交通英雄中玩家同样可决定公车总站的位置，替每一条公车路线设置站牌，帮每个路线决定行驶的公车车型与数量，最后还要帮忙决定公车的票价，每一个因素都会影响到市民搭乘公车的意愿。只要能建立完善的公车系统，让每个市民都将公车当成外出时的最佳选择，如此就能有效降低城市中的车流量，如此许多交通问题自然可顺利迎刃而解。

在现实生活中，你是不是常常抱怨“这个红绿灯为什么那么久才换呢？”、“这里改成单行道反而更容易塞车！”、“如果这里可以禁止左转，车祸就不会那么容易发生了！”、“这里车流又没有很多，为什么也划起红线禁止停车呢？”等，总是觉得在你的规划下，交通一定会更加顺畅。现在你的交通天份再也不会无从发挥，在游戏中可充分实现你的交通计划，解决各式各样的交通难题，也许你会发现问题并不如想象得简单，也有可能你会更加确认你的交通天份。随着任务的完成，玩家的职位也会从工友、专员一步一步往上爬，也许最后你会发现你的交通天份甚至可当个交通部长呢！

制作公司：光谱资讯
发行/代理：光谱博硕
产品类型：经营仿真
上市日期：2002年8月10日
参考价格：48元（平装）、88元（精装）
咨询电话：010-62969069/70/71/72

洪恩软件 Human　洪恩在线 HongEn.com

百年洪恩
播种教育

解决问题不求人——

万事无忧4

你想自己选购部件，攒一台物超所值的电脑吗？
你想让你的电脑发挥极佳性能，跑得更快吗？
你想个性化你的电脑，做到轻松自如吗？
你想在面对系统崩溃时，做到有备无患吗？

从电脑组装、使用到维护一应俱全，包罗万象；
100%了解注册表及BIOS的奥秘，挑战性能极限；
众多DIY高手的实战经验，不可多得的解决方案；
1000条电脑经典问题，轻松一点帮你解决困难。



6CD　127元

- **硬件组装**：介绍各种电脑硬件的功能原理，真人演示全部组装过程，给你身处其境的感受；
- **软件使用**：教你掌握磁盘工具、杀毒工具、光盘工具、系统优化等九大类几十种工具软件；
- **系统维护**：从超频、注册表维护、刷新BIOS、不损数据重分区等方面教你配置、优化电脑；
- **网络管理**：讲述收发传真、语音电话、用电话线传输文件，网吧、企业内部网组建等内容；
- **在线连接**：网上超值链接服务，全面详细地捕获更多电脑相关知识，轻松点击，查询便捷；
- **虚拟实战**：采用全新的虚拟现实技术，真实再现电脑所有部件，带你揭开电脑的神秘面纱；
- **问题宝典**：常见问题不求人，网上实时更新问题库，终身享受超值服务，新技术、新感觉。

北京金洪恩电脑有限公司

技术服务部：010-62634069/70 会员部：010-82619096 邮购部：010-82610167 365热线：13901358406/13801164741
邮购地址：北京清华大学邮局84-145信箱 金洪恩电脑有限公司 邮编：100084 E-mail: human@goldhuman.com

各地服务部：
郑州连邦：0371-3574560/13703938343 广州：020-87572669/87517658 上海：021-64261987/13701788602
大连连邦：0411-4509021/13704269012 武汉：027-87861407/13036140798 成都：028-87782325/13908183307
青岛力邦：0532-3884825/13045041802 西安：029-2626353/13700236137 深圳：0755-3780575/13902983390
沈阳：024-23905129 天津：022-23315798、13174860649

第一款为全天下四川人量身订做的麻将游戏

四川麻将

热卖中 28元



- 没有东西南北中发白
- 胡牌需要缺门
- 不胡“查叫”



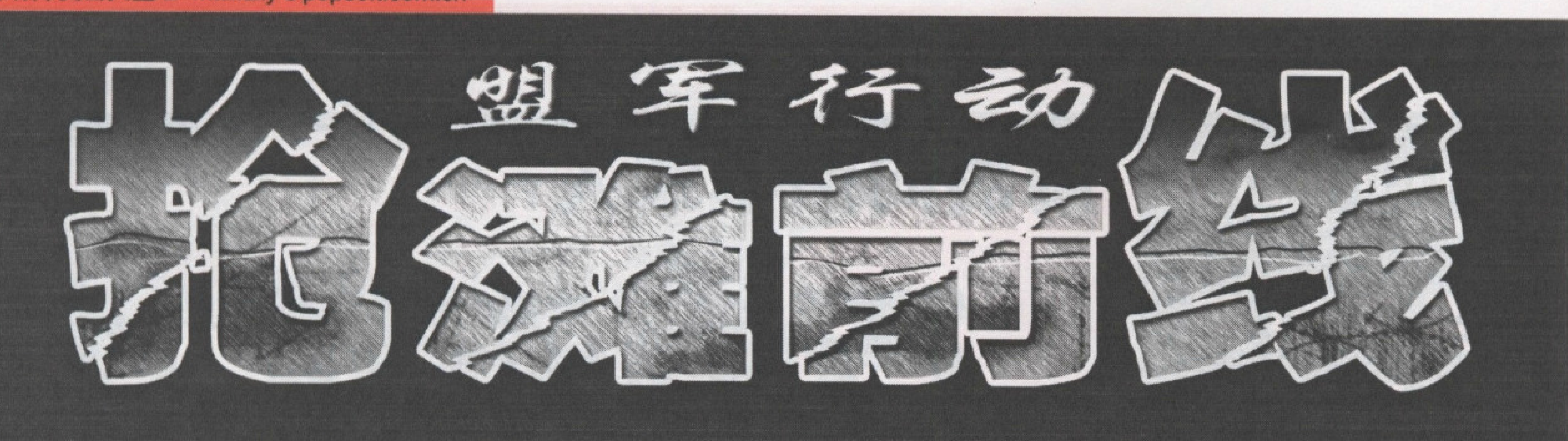
- 可以“血战”
- 可以“下雨”
- 可以“买马”

无限快乐，尽在其中！

全国各地软件店、书店、卓越网有售！

制　作：成都天音数字有限公司　电话：028-85471448
总经销：成都骏网软件有限公司　电话：028-85455544

特约邮购　万众软件俱乐部
汇款地址：北京双榆树101号信箱　联系人：罗雪松
电　话：010-62510224(24小时)　邮　编：100086　（邮购免邮资）



想来每个PC游戏玩家都不会对一个叫做《抢滩登陆战》（Beach Head）的简单游戏感到陌生，操纵海滩上的一门双筒机关炮，面对为数众多的敌人奋力守卫海滩，简单而轻松休闲的操作方式却赢得众多玩家的欣赏和喜爱。而现在，一款全新的抢滩登陆战游戏就要来到我们身边，这就是来自著名的Infrograme公司的作品，也是新天地公司推出的《盟军行动：抢滩前线》。

乍一看到这个游戏，很多玩家都会发现它和知名的《Beach Head》有着非常相似的操作界面，映衬着碧水蓝天，晚霞朝阳的环境下，你作为盟军的一名士兵，需要利用手中的武器：重机枪、机关炮、岸炮及反坦克炮等击溃从四面八方涌来的一次又一次敌人的进攻，而最终完成战斗任务。

在体验过这款游戏之后，你会发现，同样的题材却体现得更加细腻与丰富，首先从画面来讲，游戏采用3D加速的多边形技术，也就是说，出现在玩家面前的海滩、天空、礁石乃飞机大炮等，都不再是死板的二维贴图，这样，飞机的盘旋、炮舰的迅速迂回都可轻松表现，而不用仅仅借助于原来苍白的2D缩放。同样，火光、浓烟、夜间的弹道、剧烈的爆炸等特殊效果也体现得惟妙惟肖，配合全部真实的音效，体验二战时期战火纷飞的恢宏场面，看着冒烟中弹的飞机呼啸着从你的头顶划过，是一种相当不错的体验。另外还有一点要提的是，游戏设定了很多特定的时间和环境，虽然每一关的基本场景变化不大，但利用光影和背景的变化，玩家可体会到清晨朝阳初起、灿烂的晚霞、深夜皓月当空抑或繁星满天的不同气氛，既可以体会到自然之美，也能够让玩家体会到清晨、正午还有夜间等不同时间段中战斗的气氛。

游戏采用同历史相同的武器设定，无论是飞机还是舰船坦克，都在真实的二战中实际存在过，在网络模式下这一点尤其明显，你可在击毁一个目标之后看到它的型号，甚至在失败时，屏幕上都会显示出一张由将军签发的死亡通知，强烈的真实感对于热爱军事的朋友来说，也许是前所未有的体验。同样，你的武器随着关卡前进也会得到不断升级，装备精良的武器、迅速的反应和精准的射击，就是你取得成功的要点。

为了符合网络时代的发展，游戏同样提供连线对战模式，你可和朋友在网上随便挑选数十关中的任何一个地图进行合作和对抗，可选择不少于10种白天、黑夜和清晨的效果，利用网络的交互性，游戏的乐趣也会大大增加。

成功的游戏不一定需要复杂的过程，一个巧妙的创意也许就会让你乐此不疲，希望《抢滩前线》这个游戏能够成为玩家休闲娱乐的重要选择。

制作公司：Infogrames
发行/代理：新天地
产品类型：射击类
上市日期：热卖中
参考价格：48元
咨询电话：010-62862042

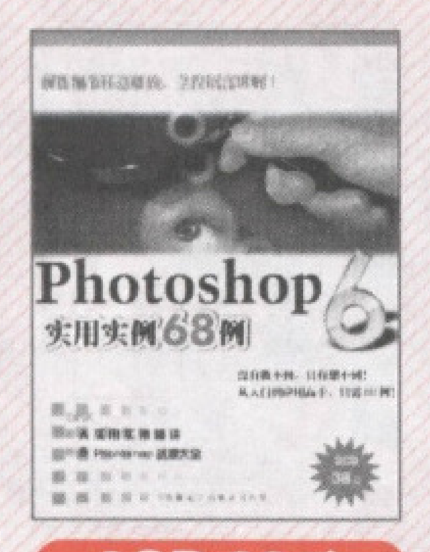
万众 骏网合力 软件分销组织总经销 万众分销 必属精品



万众软件俱乐部成立三年来，在广大会员的关心和支持下，不断成长和壮大，已经有12万会员加入我们的俱乐部。为了更好、更快捷的为广大会员朋友服务，公司对俱乐部网站重新设计制作，推出网上购物服务。

详情请访问：WWW.WZCLUB.COM

Photoshop 6 实用实例 68 例



操作细节任意播放、全程语音讲解！

- **基本特效大全**
  - 材质纹理　图片加工与处理
  - 综合应用　图像创意与设计
  - 文字处理
- **滤镜特效大全**
  - 文字特效　KPT系列效果
  - 图像效果　网页与手工绘制
  - 综合特效
- **教程、工具、插件、滤镜等工具**
  - 基础教程　滤镜插件　高级技巧
  - 精品笔刷　相关软件　Action

2CD 38元

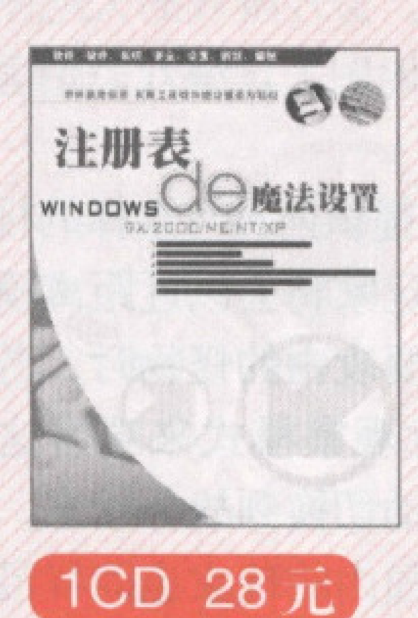
优化魔典



- 深入剖析 Windows 系统
  提供全面优化方案
  摆脱“蓝屏”和“死机”烦恼
  让你的“爱机”更高效、更稳定
- 系统优化实况录象，更直观、更明了
  超级魔法兔子
  Windows 优化大师
  经典优化软件完全收集，彻底放送

1CD 28元

注册表 de 魔法设置

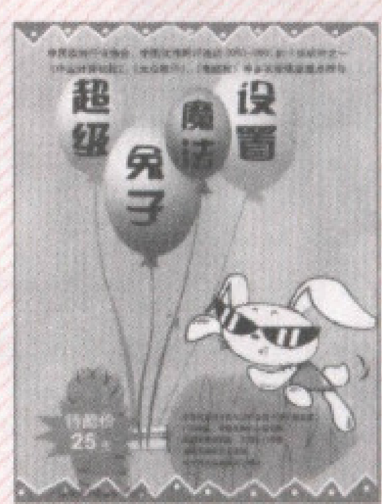


示例录像演示、实用工具软件使设置更为轻松！

- 摸清注册表的来龙去脉，文件组成和组织结构
- 查明注册表与系统的关系
- 注册表六大根键的子键逐个说明
- 完全掌握如何使用注册表编辑器 regedit和regidt32修改注册表
- 逐步讲解各种经典注册表相关软件的使用方法
- 分门别类彻底放送注册表应用实例

1CD 28元

超级兔子魔法设置



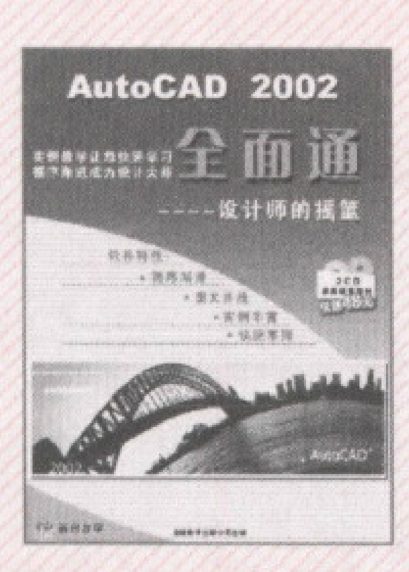
不断创新的超级兔子给你带来源源不断的实用新功能

整合超级IE保护器，全面修复并保护被恶意网站修改的各项IE设置，还可以屏蔽网站弹出的广告窗口。20大类若干功能，覆盖Windows系统的方方面面，令你随心所欲。

- 超级兔子注册表优化
- 超级兔子终极加速
- 超级兔子修理专家
- 超级兔子IE保护器

1CD 25元

AutoCAD 2002 全面通



- 通俗易懂、快速入门
- 实例丰富、内容翔实
- 独特教学、方法得当
- 图文并茂、活泼有趣

众多CAD设计大师的心血与多媒体技术的完美结合，为CAD学习者的进一步提高助一臂之力！

2CD 48元

网页网站设计全面通II



网络设计、建站、制作、管理完全掌握！

你的网络全能解决方案

- Flash 5/6
- DreamWeaver 4
- FireWorks 4
- FrontPage 2002
- Golive 5
- 网络编程宝典
- 精选素材与特效
- 超值赠送价值58元的《防黑专家》个人电脑版防火墙

8CD 48元

诚邀全国软件开发厂商、软件开发小组加盟　　诚征全国各地经销商、代理商



特约邮购 万众软件俱乐部

电　　话：010-62510224(24小时)
汇款地址：北京双榆树101号信箱
网　　址：www.wzclub.com/www.800j.com
总部地址：北京海淀路171号大华写字楼B335
联系人：罗雪松
邮　　编：100086
电子信箱：www3w@263.net
批发业务：010-82627435/36/37/38/39

（邮购免邮资）



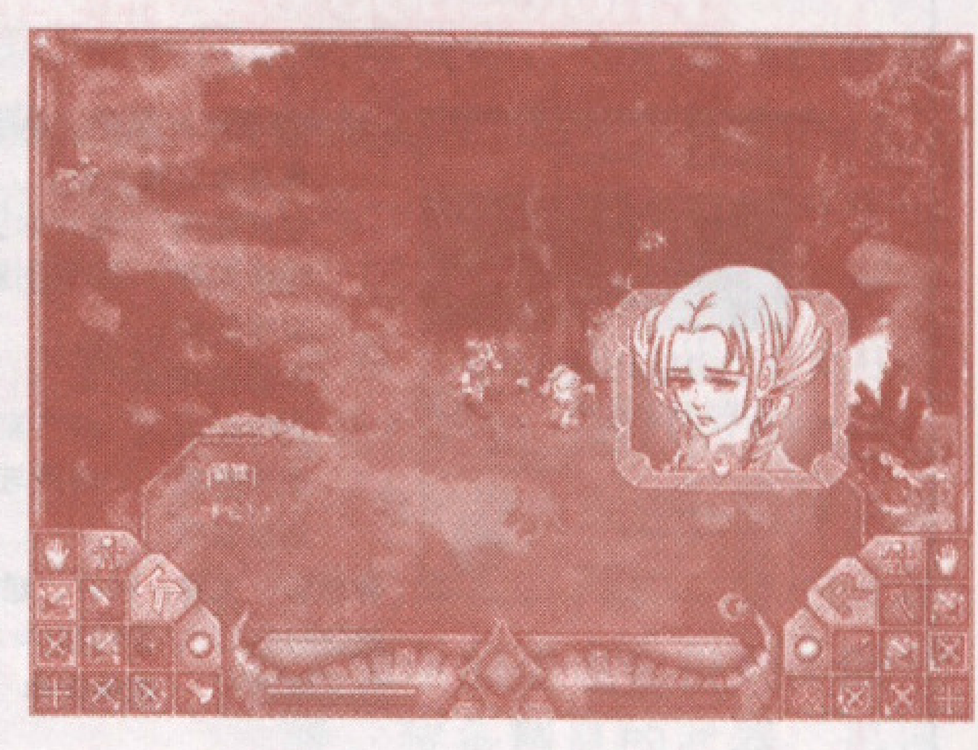
命运的路2

要问现在什么最热，我想除了这天气热之外就属韩流最热了。韩流的热潮不仅冲击着现在国内的影视娱乐业，同时也在不断影响着国内的游戏市场。看看现在的热门网络游戏基本有2/3的游戏是由韩国游戏汉化而来，相形之下单机平台上的韩国移植游戏就相对显得少一些。而这款将与今年8月中旬上市的《命运的路2》就是一款由韩国制作，国内金盘电子汉化移植的角色扮演类游戏。国内的玩家可能有所不知，这款《命运的路2》在韩国上市时以其离奇的故事情节、出色的图形表现和颇具创意的战斗方式在业内引起广泛好评。



暴风雨夜，佳奈斯的村长葛莱尔收到消息，得知由于发生大火，使得原来在村旁河流下游生活的菲羔拉受到惊吓已向村子直奔而来。于是村长葛莱尔便叫上自己的儿子卡仑一起来到村子的城墙上。看到原本喜静温顺的菲羔拉发疯似地冲过河流踏平庄稼已经冲了上来……几天后卡仑醒来发现自己趟在一个陌生的地方，后来才得知自己在贝德利村被一个名叫蕾雅的MM所救。但村子却已经荡然无存。为什么向来性情温顺的菲羔拉会在那晚表现得那么狂暴？为什么河流的下游会发生火灾？为什么菲羔拉都向村里的大坝冲去……等等的这一切问题都需要玩家来解决。

对于一般RPG游戏的图像来说，图像画面要求并不是那么严格。可是在这款游戏中，游戏的图像引擎支持硬件H&L，背景采用一般伪3D画面，立体感极强。而游戏中的人物则采用全3D人物建模技术，因为游戏的视角采用斜45度固定视角模式，所以在一般的3D RPG游戏中会出现的由于视角模式自动转换而造成晕头转向的感觉，在这里将完全感觉不到。另外游戏的大地图也采用全画面3D的图形技术，在这种地图上玩游戏恐怕国内玩家以前所没有见过。



《命运的路2》的战斗为玩家提供两种可选择的视角，当玩家单击所要攻击的怪物时，玩家将会以近距离模式观看这场战斗。如果是玩家双击所要攻击的怪物时，游戏又会提供一种以远距离的第三人称观察模式来观看这场战斗。而且在战斗时角色并不会自动切换到战斗状态，而是需要玩家来自己切换。相信这些国内的玩家也同样没有见过（这下可长不少见识）。

火热的夏天需要一点点清凉，而这样一款有着另类风格的角色扮演游戏恰似一阵凉风，将夏日的炎热一一吹散。

制作公司：韩国dragonfly
发行/代理：金版电子
产品类型：角色扮演
上市日期：热卖中
参考价格：48元
咨询电话：010-68224244

还我清凉一夏

电脑散热专题

“炎炎夏日，电脑容易因高温而产生各种故障。解决电脑的散热问题，还它一个“清凉”的夏天，相信是所有DIY爱好者的心愿。《电脑新时代》2002年8月号杂志“专题企划”——《还我清凉一夏——电脑散热专题》详实、生动地向你讲述了电脑的散热原理、散热方式和散热软件，以及散热产品的采购指南，为你提供最全面的电脑整机和配件散热解决方案。”

本期杂志还包括以下精彩内容：

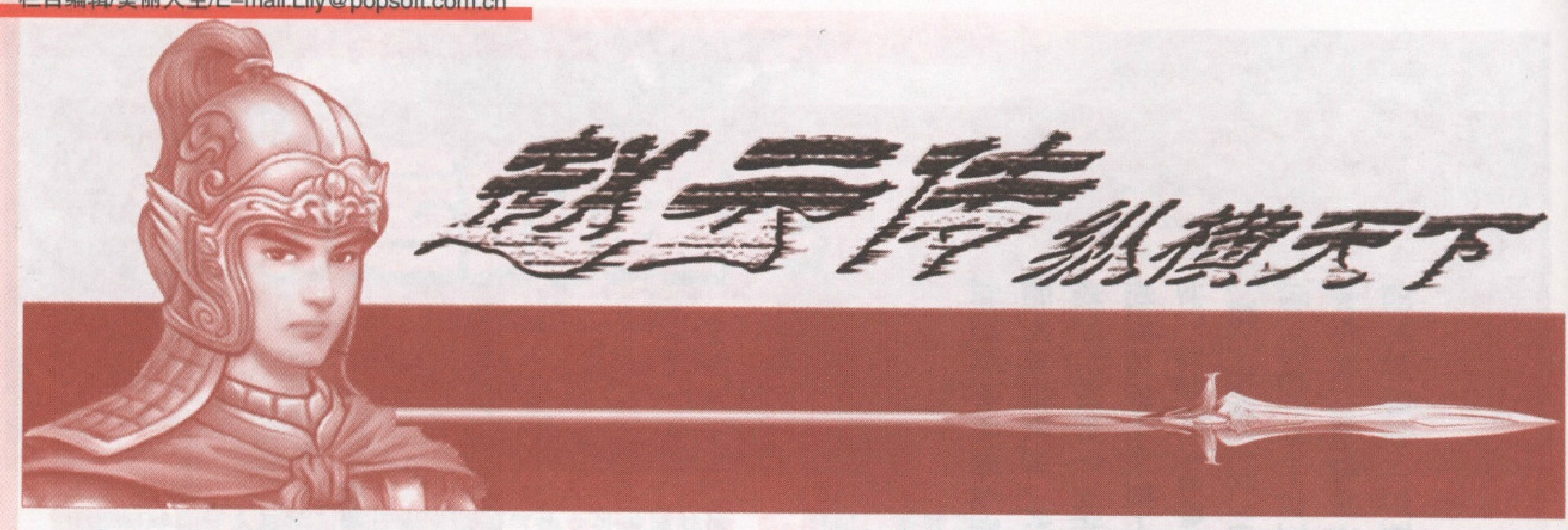
- 《微软鼠标与键盘专题》
- 《Palm 上手动感宝典》
- 《虚拟光驱性能探讨及选用指南》
- 含大量实用软件、驱动和工具的配套光盘一张

邮发代号：2-952
邮购中心：北京市海淀区苏州街邮局045信箱
邮政编码：100089
联系电话：010-82634092、010-82634107

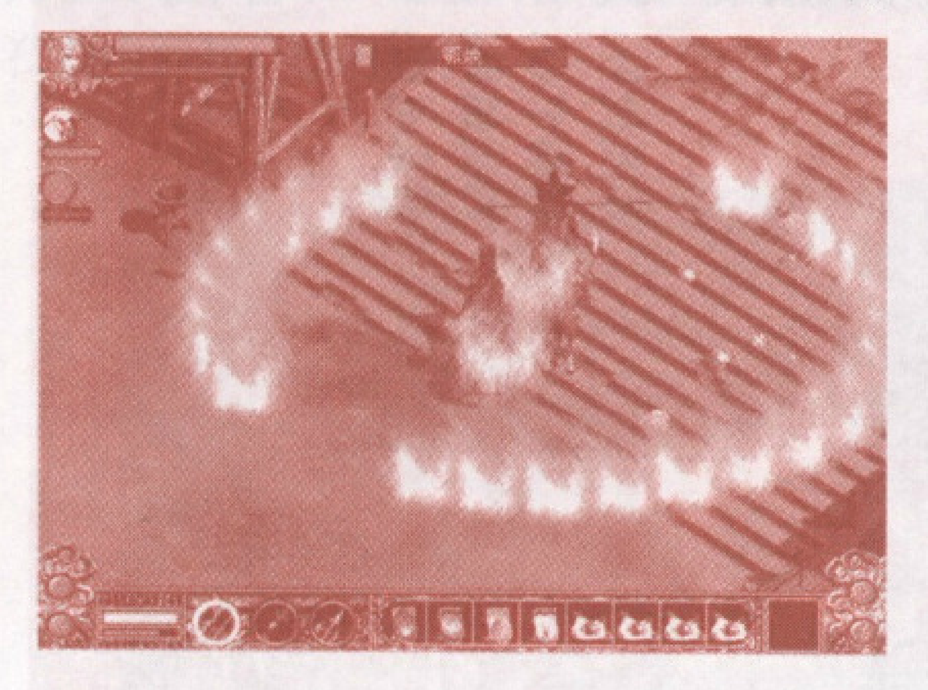
8

PC NEW TIMES

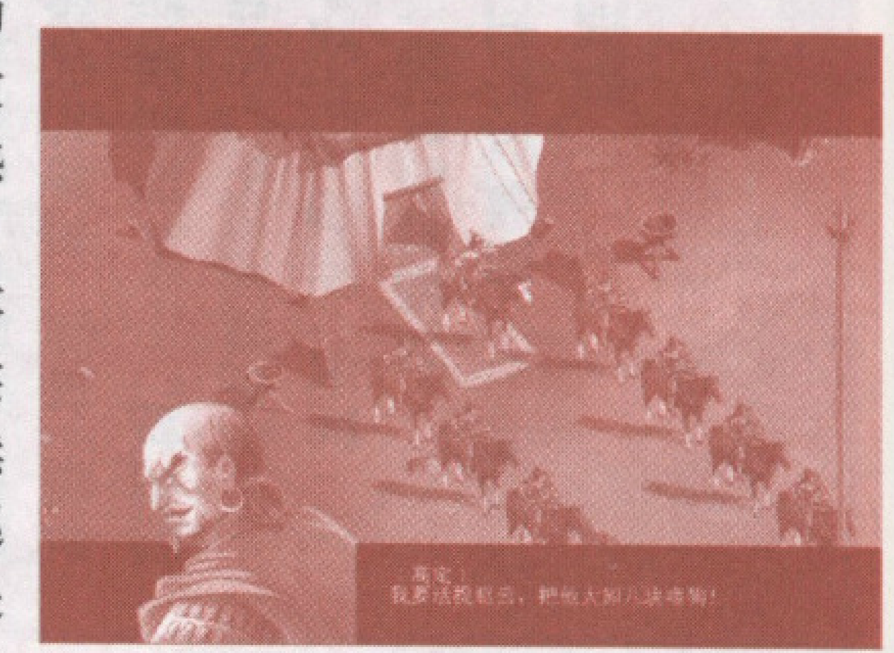
电脑新时代



由第三波开发的以赵云为主教贯穿整个三国历史的动作角色扮演游戏《赵云传》从去年12月发售开始就如一石激起千层浪，以其简便的一鼠操作方式，独特的以赵云为主角，在战斗中述说三国兴亡的新型三国游戏方式，以及在千军万马中驰骋的感觉，借鉴暗黑破坏神又将其发展了的战斗系统，等等，都给人以耳目一新的感觉，也成为国产原创游戏的一个近期亮点。一代的硝烟尚未散去，资料片随之而来。本资料片继续上次情节，从赵云受封开始，一路南征北战，在模拟史实的基础上进一步有所创新，而继续在进行过去的血染战袍的军旅生涯的同时根据玩家的回馈意见对整个游戏进行调整。情节上更加丰满，故事性进一步加强，系统上在原有基础上做了进一步优化使得更加成熟，而对主人公赵云，在游戏中越来越能感受到他不仅是一位功勋卓著的将军，战场上力敌万人的猛士，也同时是一位内心有丰富情感的人，游戏里面加入的更多赵云内心描述，原创情节使得玩家能看到一位有血有肉的人。



从前作的游戏画面来看，资料片在这方面还将加强，无论就画质的细腻程度，还是画风的一贯风格，都将更加符合中国玩家的审美标准，都应该不会让广大的三国迷们失望了。毕竟，优美的游戏画面会给玩家带来趋于完美的感官享受。



资料片的故事情节基本是仿史实制作的，对于熟读《三国演义》的赵云fans来说，真是一个福音。从前作来看，不论是从战斗的场面，战斗气氛的把握来看，全都具备一个一流游戏的水准，对将来的资料片里各种大规模战斗的期待油然而生。资料片中的音乐应该也与前作有所变化，不过目前的音效已经做得已经很完美了，配合战斗中的激烈场景，我方NPC和敌军大规模作战时的感觉真像在实际战场一般，其中的气势已经让人难以忘怀。另外，将有一个全新的结局出现在资料片中，那就是蜀汉将士，一统中原，恢复汉朝江山，这其中赵云的作用，自然是不言而喻。

从上面种种所述，《赵云传——资料片》绝对是一个值得期待的优秀作品，相信它既能够传承《赵云传》的故事框架和游戏引擎，又不像初次开发的作品一样有着许多不尽如人意的地方。从种种方面得到的情报来看，游戏制作小组正在艰苦的工作着，他们的良苦用心将会使从大局观到小节上，都让这款游戏达到精益求精的地步，其中能给人的惊喜尚且难以预料。

制作公司：第三波软件（珠海）有限公司
发行/代理：第三波软件（北京）有限公司
产品类型：ARPG
上市日期：热卖中
参考价格：48元
咨询电话：010-88018989







北京晶合时代软件技术有限公司 BEIJING KING-HOPE CO.,LTD 《大众软件》邮购中心

精品荟萃

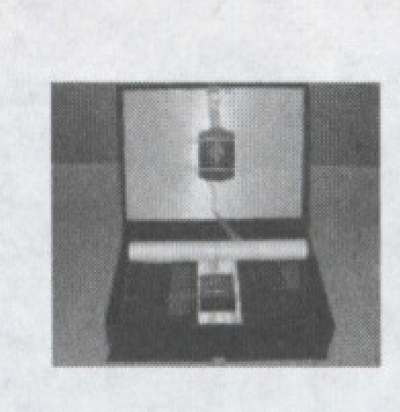
创世纪战 III 第二部	69
圣战群英传 II	49
捍卫雄鹰之 IL2 战机	49
星际原动力	49
古龙群侠传 online	19
洛克人典藏六合一	49
风色幻想 II	49
英雄传说 IV－朱红的泪	48
闪点行动－抵抗力量	49
奇迹时代 II－巫师王座	49
魔域帝国中文版	49
彩虹六号合集（豪华版）	148
恐惧杀机	49
轩辕剑 IV－黑色舞兮云飞扬	69
轩辕剑 IV 豪华版	99
极限滑板 3	49
猫和老鼠	49
新绝代双骄 III	69
新绝代双骄 III（豪华版）	99
上古卷轴－晨风	49
无冬之夜	99
齐达内足球 2002	49
全球行动	60
决战世界杯 2002	49
特工狂花	49
命运战士 II	49
过山车大亨之极限翻转	49
四川麻将	28
神探杰克	48
天使（客户端）	28
机甲斗神传－钢铁华尔兹	48
水晶之魂	48
圣界之奇迹	48
第七夜（简体中文版）	69
七星魔法使	48
亚特兰蒂斯 3	59
创世纪 3 中文版	69
驱逐舰指挥官中文版	49
我为歌狂：夏日彩虹	69
生化危机 2 枪下游魂	49

万智牌

神谴补充包	25
哈利波特对角巷起始包	75
哈利波特补充包 1 版	29
哈利波特补充包 2 版	29
哈利波特补充包 3 版	29
哈利波特电影卡	17
2002 年大礼包	160
2001 年大礼包	248
绝境肥包	200
奥德赛比赛用牌	80
奥德赛补充包	25
启示录预组套牌	80
启示录补充包	25
启示录肥包	200
2000 年冠军套牌	99
2001 年冠军套牌	99
第七版起始牌（中文版）	65
第七版补充包（中文版）	25
大战役补充包（中文版）	25
时空转移预组套牌（中文版）	80
时空转移补充包（中文版）	25
预言预组牌（英文版）	80
预言补充包（英文版）	25
玛凯迪亚预组牌（英文版）	80
玛凯迪亚补充包（英文版）	25
进口生命计数器	50
美国 UltraPRO 九格牌膜	3
美国 UltraPRO 四格牌膜	2.5
美国 UltraPRO 单张硬牌夹	3
意大利三熊四格牌夹	38
国产九格布面空牌夹	30
国产纸牌盒（红绿蓝黑）	10
晶合彩色牌套（红黑绿兰）	35
晶合四格牌册	30
晶合九格牌册	30
奥德赛完全卡表	5
大战役小说	28
黑暗精灵（三步曲）	54
龙枪编年史（1.2.3 部）	84
龙枪传奇（1.2.3 部）	66

大手手柄

大手 2+2	38
大手决战双雄	28
大手小旋风	28
大手黑旋风	45
大手玩霸	75
大手 300A	45
大手双打王	65



联众江湖周年大礼包 398 元

魔兽争霸 3－首发限量版 288 元

以上两款软件，每套需加 20 元回邮费

索取目录需寄 3 元邮费，点击 www.jhpop.com/soft/index.htm 上网查询目录。 每次邮购需加 5 元邮费，北京市内可送货上门。

邮购地址：北京市海淀区苏州街邮局 89－045 信箱（100089） 收 款 人：《大众软件》邮购中心

咨询电话：010－82634092 82634107 E－mail：post@jhpop.com



北京晶合时代软件技术有限公司 BEIJING KING-HOPE CO.,LTD 诚征加盟

热烈庆祝晶合新成员加盟

重庆晶合软件专卖店涛星电脑公司

一门市：
解放碑泰兴都市电脑城 4 楼 86 号开间
电话：023－63782869
联系人：胡晓林

二门市：
菜园坝书刊市场负一层 140 号
电话：023－69016378
联系人：杨小姐

三门市：
在游戏中建造房子 石桥铺塞博电脑三楼 K－18 号开间
电话：023－68792709
联系人：吴小姐

晶合北京市场加盟店华人潘家园

北京市华威东里面条号
电话：010－67705793
联系人：杨家超

晶合大家庭 您的加盟 我们共同的发展

加盟热线：010－82634096、82634097、82634389、82634089 联系人：耿东红、张磊、韩琳、张宏利、曾超

ELSA

www.elsa.com



现在你也可以拥有

ELSA给你唯一真实的3D世界

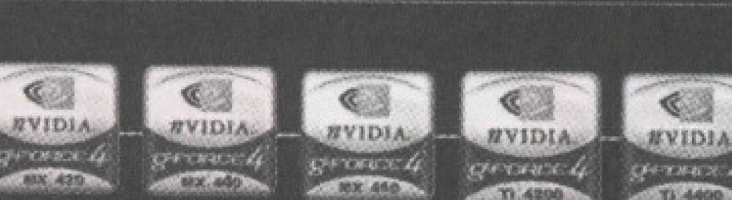


影雷者全新家族一览表

型号	显示晶片	记忆体	连接埠
影雷者925ViVo	GeForce4 Ti 4600 300 MHZ	128 MB DDR 650 MHZ	VGA、Video-In、Video-Out、DVI-I
影雷者725DVI	GeForce4 Ti 4400 275 MHZ	128 MB DDR 550 MHZ	VGA、Video-Out、DVI-I
影雷者525	GeForce4 Ti 4200 250 MHZ	64 MB DDR 500 MHZ	VGA、Video-In、Video-Out、DVI-I
影雷者517ViVo	GeForce4 MX 460 300 MHZ	64 MB DDR 550 MHZ	VGA、Video-In、Video-Out、DVI-I
影雷者517TV-Out	GeForce4 MX 440 270 MHZ	64 MB DDR 400 MHZ	VGA、Video-Out
影雷者517SV	GeForce4 MX 420 250 MHZ	64 MB SDR 166 MHZ	VGA、Video-Out

来自德国，ELSA的保证，让每个使用者100%的满意！

GRAPHICS BOARD



ONDATA

艾尔莎国际科技股份有限公司　台北市南京东路五段188号7楼-11　电话：02-27685730　传真：02-27660873　E-mail：sales-tp@elsa.com

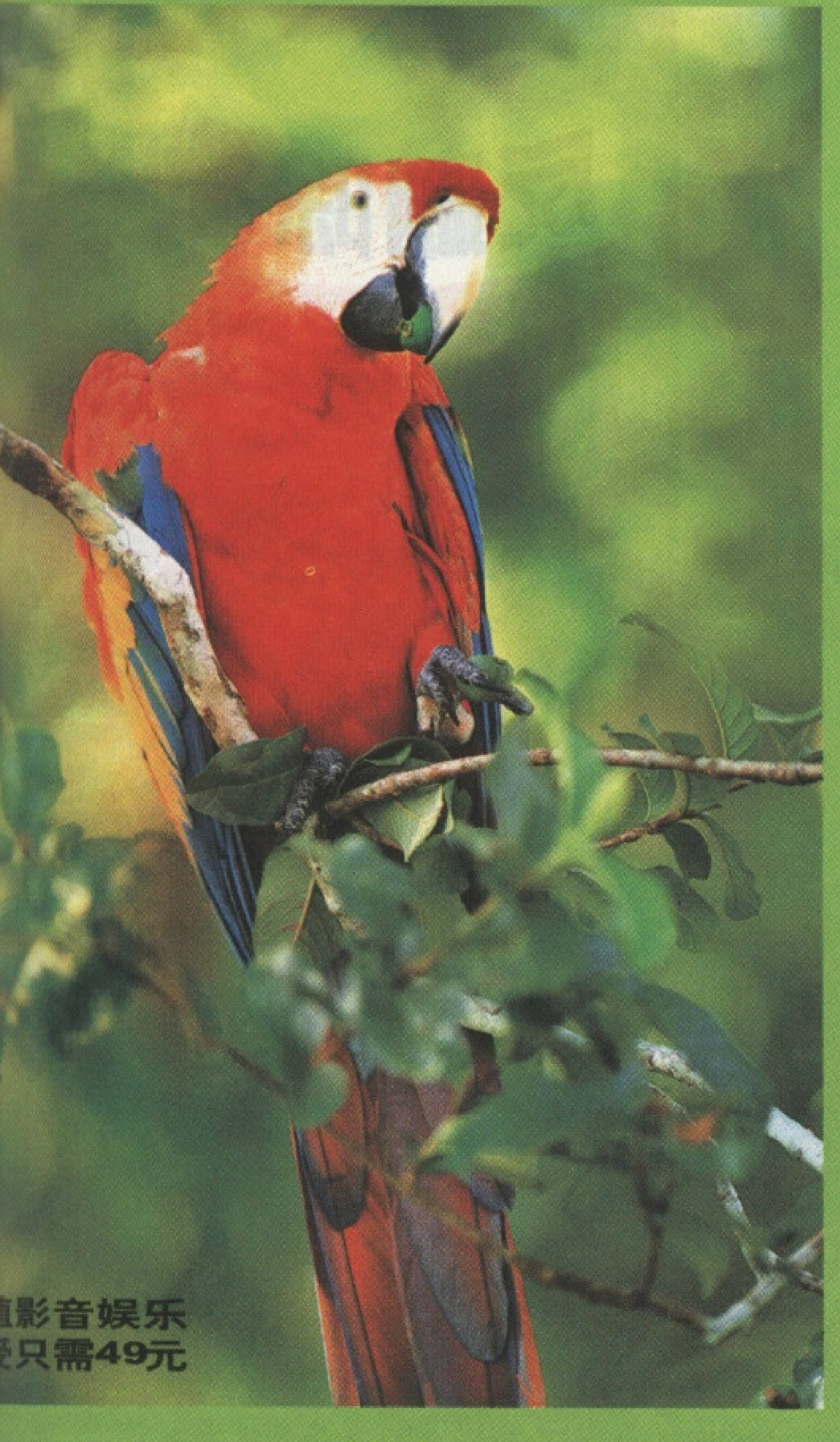
www.on-data.com

昂达机构专业代理　技术热线：020—87042661

E-mail:service@on-data.com

为什么我选择 金山影霸2003

超清晰强纠错 DVD/VCD 播放软件



我的计算机配置较低，照样播放 DVD 影片

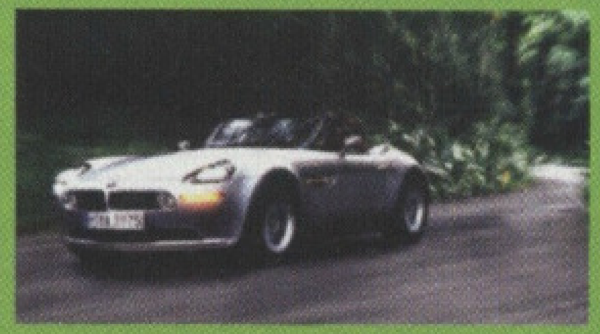
不用在电脑上进行豪华装配，一样可以播放高画质的 DVD 影片，影霸 2003 会自动检测你的机器配置，提供不同播放模式，对低画质图像进行全面增强和修复，确保播放效果。

我的盘片较烂，却可流畅播放无噪音

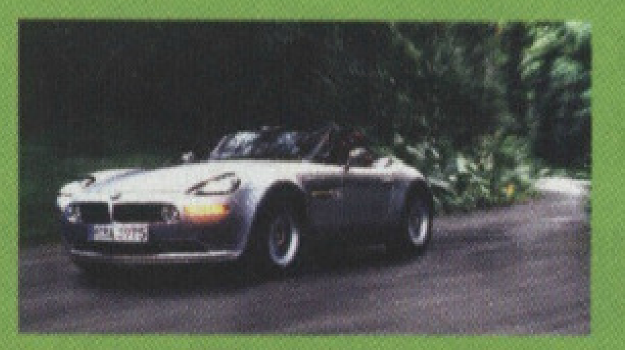
第三代四级纠错，自动进行读盘纠错、数据纠错、解码纠错、错误图像纠错。采用 DRD 技术和 SAP 技术快速跳跃错误数据、防死读、全速读盘无噪音。对错误图像数据造成的马赛克加以有效的分解和屏蔽。

我的播放画面就是比别人清晰亮丽

更趋完美的高清晰数码精密显像，真正的逐行扫描，物体细节清晰可见，高速运动物体流畅逼真，色彩亮丽柔和，创造登峰造极的影像品质。



原始影片画面效果



低画质影片增强后效果

从网上随意下载一段影片即可轻松播放

无论是DVD，VCD，AVI，MPEG还是FLASH，一网打尽上百种媒体格式：

- ☑ Dobly AC3 音频文件（*.AC3）
- ☑ DVD 视频对象文件（*.VOB）
- ☑ 微软的波形声音文件（*.WAV）
- ☑ MIDI 音频文件（*.MID；*.RMI）
- ☑ MPEG 视频文件（*.MPG；*.MPEG）
- ☑ MPEG—1 Audio Layer—2 文件（*.MP2）
- ☑ MPEG—1 Audio Layer—3 文件（*.MP3；*.M3U）
- ☑ MPEG—1 视频文件（*.M1V）
- ☑ MPEG—2 媒体文件（*.M2V）
- ☑ Windows 媒体文件（*.AVI）
- ☑ VCD 视频文件（*.DAT）
- ☑ Windows媒体文件（*.ASF；*.WM；*.WMA；*.WMV）
- ☑ Flash 文件（*.SWF）
- ☑ Real媒体文件（*.RA；*.RM；*.RAM）

......

别 告

金山影霸 2003 将于 8 月 10 日在全国重点城市进行上市促销活动，当天前 50 名购买影霸的用户将可获得价值 28 元的棒球帽，敬请广大用户光临。详情请咨询（010）86243222 或登录 www.kingsoft.net

金山游侠 2002 寻呼机珍藏号码大赠送



现在购买《金山游侠 2002》，除可得到《月影传说》完全版之外，还可赢取游侠寻呼机幸运号码，幸运号码有 *222，333，444，555，777，999* 这样的号码再过一阵就可拿出来卖，赶快抢号吧！

超强游戏修改工具

咨询电话：010—86243222

词霸 2002+ 金山快译 2002　金山毒霸 2002+ 金山网镖 2002　各大软件店有售　请到卓越网JOYO.com 订购

址：北京市 9636 信箱 —6A4 分箱(100086)　网址：www.kingsoft.net　传真：010-62638287　客户服务热线：010-86243222　免费热线：800-810-5770（北京）

支持联系方式 support@kingsoft.net　经销商订货热线：010-62638312　总机：010-62524868　OEM 热线：分机 753　OEM 授权联系方式：OEM@bj.kingsoft.net

购买热线：分机 186　买金山软件 免费加入金山软件俱乐部　俱乐部联系方式：club@kingsoft.net　俱乐部热线：010-86243222　欢迎邮购 邮资 5 元

KINGSOFT
金山软件股份公司

反删除专家

这里有卖后悔药

【功能与主治】

可以直接将无意中删除的文件轻松复原，保证删除文件原封不动。

文件固化功能的提供，保证固化文件后无法删除；

文件多点固化功能的提供，可以按用户自定义的日期和时间查看文件以前的情况；

文件隐藏功能的提供（文件密码箱）：文件直接隐藏，需要权限认证后才能查看(解密)；

用户可以将自己机器里的同类文件直接定义为保护文件。

【用法与用量】详见说明书。

【不良反应】无。

【注意事项】谨防假冒。

反删除 专家

www.hpyweb.com

¥49



即将上市

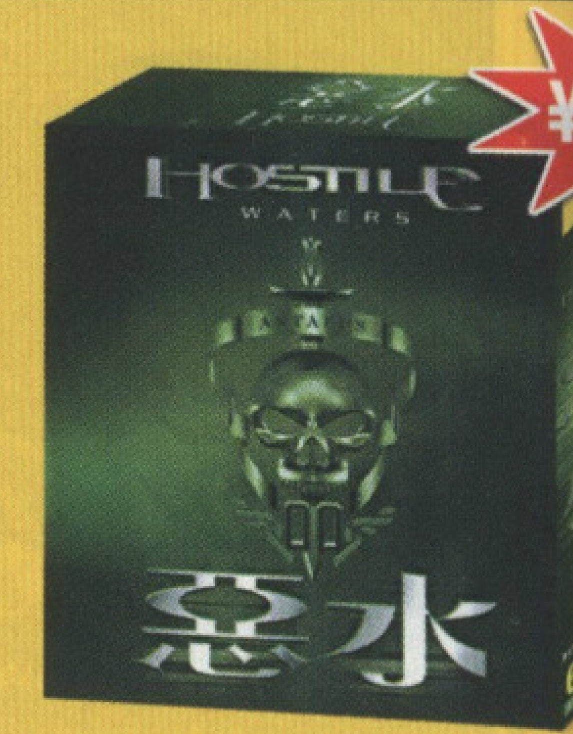
漂亮美眉陪你垒长城养眼、练手



简单的操作、拟真的画面、聪明的对手，让您120%投入



为了和平，我们拿起枪。生命已不再属于自己





北京恒星互动数码科技发展有限公司

地址：北京市朝阳区芍药居北里绿雅阁113-0301

电话：010-84620633/6785/6784/3324/3364/2387

网址：www.hpyweb.com E_mail:hxkj@hpyweb.com

恒星科技 娱乐天地

Meteor, Butterfly and a blade

流星蝴蝶剑.net

搜剑録

昱泉国际

多人网络对战新纪元

突破网络游戏新概念

.isgame.com.cn/mbs/mbs.html



凡持此券至以下经销商处购买《小李飞刀》可获8.8折优惠，限购一套

持电脑有限公司
州天河路108号广州电脑东路202
20-87546418（传真）、87509952

讯经营部
州五一中路大利嘉城A3-110号
591-3379975（传真）、3337643

软件有限责任公司
宁市新民路6号文化市场A座三楼22
771-2621521、2632152、2616474

达电脑有限公司
门湖滨南路天湖苑第一座22层E座
592-2202012、2211073（F）

长春安航
地址：长春市工农大路14号科技城5404
电话：0431-5656612

大连维尔电子设备公司
地址：西岗区中山路161号
电话：0411-3635721、3632149(F)

哈尔滨瑞利
地址：南岗区西大直街67号瑞利软件专卖
电话：0451-6260102

辽宁希望
地址：和平区三好街54号物产科贸大厦602
电话：024-23997363(F)、23882910

济南长川科技有限公司
地址：济南市山大路168号
电话：0531-8544748、8544205/204

青岛永邦（永邦科技有限公司）
地址：青岛市辽宁路226号电子信息城6楼
电话：0532-3809488

山东威海恒旭电子
地址：山东威海昆明路80号（大世界商场西南角）
电话：0631-5228401（F）

上海茂立软件
地址：上海市湖北路157号
电话：021-33040955、63226198

上海凯侨电脑
地址：上海普陀区岚皋路5号
电话：021-52917133

甘肃兰州晶合（分部）
地址：兰州市东岗西路252号
电话：0931-8262454、0931-8279426

成都新四方
地址：成都市一环路南二段十一号省军区招待段115室
电话：028-5446795、028-5433909

成都骏网
地址：成都市新南门118号百脑汇资讯广场656室
电话：028-5455544、028-5456444

地址：重庆市渝中区解放碑泰兴都市电脑城三楼53号
电话：023-63782610转808、023-63782605

重庆市杜氏软件
地址：重庆市石桥铺渝高广场B座一单元2-3号
电话：023-68880920、023-68880921

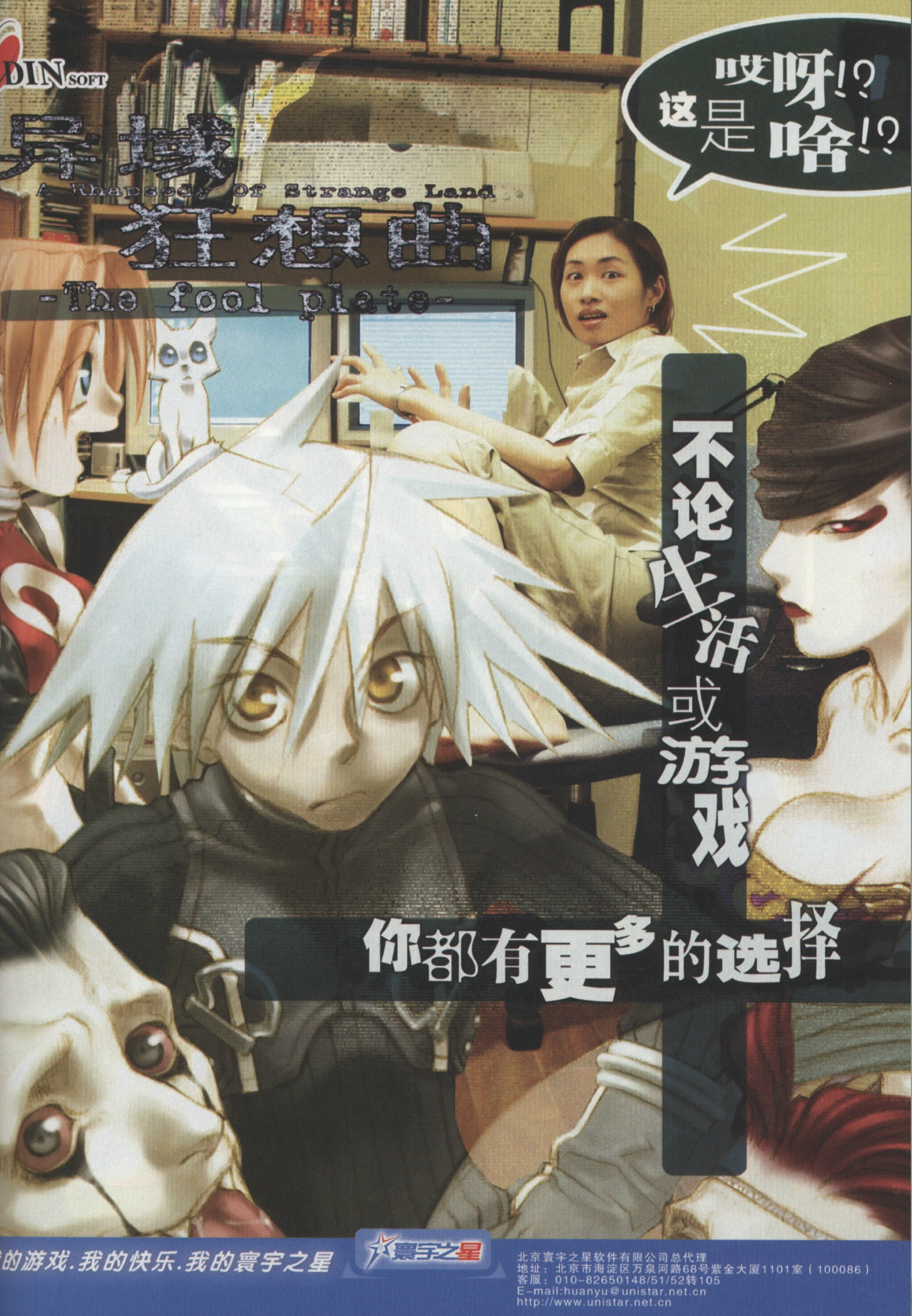
宁夏银川豪杰科贸公司（分部）
地址：银川解放东街43号鼓楼电脑市场一楼后厅
电话：0951-6083396、0951-8194672

贵州贵阳晶合（分部）
地址：贵阳市瑞金东路贵州邮信数码科技港2楼B13A
电话：0851-6551341

武汉学朗电脑网络工程有限公司
地址：武汉市前进五路前进电脑城
电话：027-82841909

太原晶合（中网信息产业有限公司）
地址：新建南路138号
电话：0351-7234490、0351-7234490


尽享寰宇8级风暴！
寰宇之星 8级风暴
第五级风暴
FUN YOURS
弘煜科技事业股份有限公
FUN YOURS TECHNOLOGY CO.,L
千禧年玩家票选佳作 策略RPG游戏再推续作
風色幻想II
WindFantasy II ~aL!VE~
你偶然的相逢，竟是揭开久远轮回不期的关键
那一瞬的精彩，注定铭记风色幻想别样的天空
我的游戏.我的快乐.我的寰宇之星
寰宇之星
北京寰宇之星软件有限公司总代理
地址：北京市海淀区万泉河路68号紫金大厦1101室（100086
客服：010-82650148/51/52转105
E-mail:huanyu@unistar.net.cn
http://www.unistar.net.cn


DIN SOFT
异域狂想曲
A Rhapsody Of Strange Land
-The fool plate-
哎呀!? 这是啥!?
不论生活或游戏
你都有更多的选择
的游戏.我的快乐.我的寰宇之星
寰宇之星
北京寰宇之星软件有限公司总代理
地址：北京市海淀区万泉河路68号紫金大厦1101室（100086）
客服：010-82650148/51/52转105
E-mail:huanyu@unistar.net.cn
http://www.unistar.net.cn

决战

网络游戏

官方网站：WWW.DROIYAN.COM.CN

- 无懈可击的矿物提炼系统
- 赋予勇士无比坚定的信念
- 当加以绚丽魔法的操纵系统
- 与强悍的自煅造武器升级系统时

保卫星球的使命，只剩下你的出征……

近期上市

客户端

（精装版）：38 元

客户端

（简装版）：9.9 元











北京晶合时代软件技术有限公司总经销　销售电话：(010)82634096 82634097

晶合软件销售连锁组织　传真电话：(010)82634088　决战官方网站：http://www.droiyan.com.cn

决战小组电话：(010) 64921670-1　传真：(010)64980762　新浪专区：http://games.sina.com.cn/zhuan


JoyCard
一卡通用 欢乐全球
网络游戏
2.0
魔力宝贝2.0
勇者无敌包
全新上市!
VER:2.0
魔力宝贝
传说中的勇者
© 2001-2002 DWANGO·ENIX ALL RIGHTS RESERVED
ENIX CORPORATION 出品
网星艾尼克斯网络科技(北京)有限公司总代理
北京晶合时代软件技术有限公司
晶合软件销售连锁组织 总经销
"魔力发财包"及"网星欢乐卡"在各地软件零售店及网吧有售 网星游戏乐园网址：http://www.joypark.com.cn/
地址：北京海淀区小南庄怡秀园一号三层（100089）
电话：010-82634096 82634097 82634876
魔力宝贝官方指南：http://www.crossgate.com.cn/
客户服务电话：(010)82685111



上海盛大网络发展有限公司运营服务
客服热线：021-58875074
www.shanda.com.cn
销售热线：021-50504729、50504720-8032，8033，8608



克
II
全国联赛
ft2.com.cn
开战啦!
GV
Game Venture
韩国GV有限公司开发



求伯君简历

1964年 出生于浙江新昌县；
1984年 毕业于中国人民解放军国防科技大学，被分配到河北省徐水县某仪器厂工作；
1986年 从仪器厂辞职，进入北京四通公司；
1988年 在深圳加入香港金山公司；
1989年 来到珠海，开发成功国内第一套文字处理软件WPS；
1994年 在珠海独立成立珠海金山电脑公司，自任董事长兼总经理；开始考虑进入游戏领域，并组建游戏部门；同年，金山盘古组件失败；
1995年 西山居创作室成立；
1996年 《中关村启示录》、《中国民航》上市；
1997年 《剑侠情缘》诞生，它脱胎于裘新的个人作品《独孤九剑》；
2000年 任金山股份有限公司董事长。

■本刊记者 生铁

中国游戏人物——求伯君

编者按：

自本期开始，”专题企划”栏目推出《中国游戏人物》系列专题。该系列专题将以不定期的方式陆续刊载。这个系列专题将力图通过对中国游戏行业诞生至今的代表性人物的刻画描写，进而记录下中国游戏发展史初期阶段的发展脉络和部分历史事件，这一方面可以弥补当今游戏媒体对于行业记录的不足，另一方面也使我们的新玩家和新读者能进一步了解和关注我国游戏发展的昨天和今天。

如果你对于这个专题系列有任何想法和建议，请给我们来信。



西山居“游戏活化石”。

一

“我讨厌求伯君这个人。”记者的一个女同事这样说道。当时记者正拿着一摞求伯君的照片从美编那里回来。

“为什么？”我很感兴趣地问。

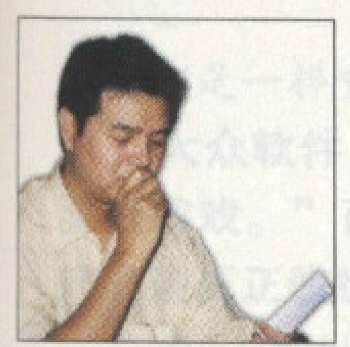
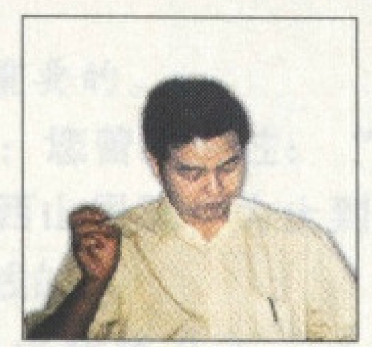
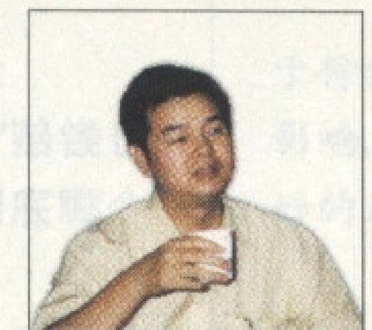
“不为什么，其实我并没和他打过交道。”

她接下来的一席话，却讲述了一个有趣的故事。

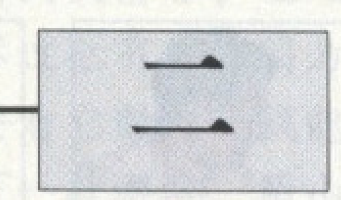
在该女士的学生时代，某次计算机考试前，她的老师曾自作聪明地告诉她们，计算机试卷的答案就存在电脑的WPS文档中，但已经加密，谁也别想打开。可结果她只用了几秒钟就破解了这个密码，它的答案正是“求伯君”三字的拼音——这是早期WPS文件的默认密码。因为答案泄露出去，她付出了应有的代价——被通报批评并和她的同学们一起参加了第二次计算机考试。

这个故事告诉我们，当一个素昧平生的人的某些成就无可避免地渗透进我们的生活中来，这是一件多么不可思议的事。另一件不可思议的事是，当你想起那个人时，你眼前浮现的往往不是一个人，而是整整一个时代。

求伯君是谁？他到底是个什么样的人？他和游戏行业有着什么样的关系？当我查阅那些资料时，我一边看一边感到由衷的厌倦。所有文章永远都是千篇一律，永远都带着我所厌恶的那种味道。我好像看见求伯君的肖像画被一些人涂鸦得乱七八糟；有的在他的胸前画上了不协调的勋章，有的给他的头上添了一顶高高的帽子，还有的在他脸边画了一个粗箭头，上面写着“民族英雄”一类的字眼。另有一些人，给他添了胡子和黑眼圈。





位于翠宫饭店写字楼7层的北京金山公司，办公室吊顶做得太低，几乎伸手就能碰到。密密麻麻的办公隔断使它看起来像个大蜂窝，里面忙忙碌碌的全是工蜂。曾有一度因为租金的问题，金山公司动了搬家的念头，但翠宫饭店实在舍不得放弃这块不大不小的金字招牌，还是设法挽留住了金山。有一天西山居事业部的孔先生给我打电话说，我们求总这几天在北京，你要不要过来？

于是在这栋写字楼的某一个平常的房间里，我第一次单独采访求伯君。为了做好这次采访，记者几经压缩，还是做了一个多达20余个问题的采访提纲，其中涉及到很多个人隐私的问题。

求伯君坐在记者的对面。他接过提问稿看了看，“你这个东西太长，”他微笑着，眼睛望着另一个地方说，“如果我要有时间用笔来回答完你的这些问题，那也够写个回忆录了。我没有那么多时间啊。何况有些问题需要两个人熟悉之后慢慢聊才可以的，这样一问一答很难进入那种状态。”

回去之后，我偶然和我一个朋友说起这件事，我说这个专题素材不太够，她说怎么了，我把第一次采访求伯君的过程告诉她，她笑了，“人家怎么说也是个老总，亏你想得出让人家回答这样罗嗦的问题。”

要了解求伯君，我们不如先回顾一下他在中国游戏早期年代的经历吧。

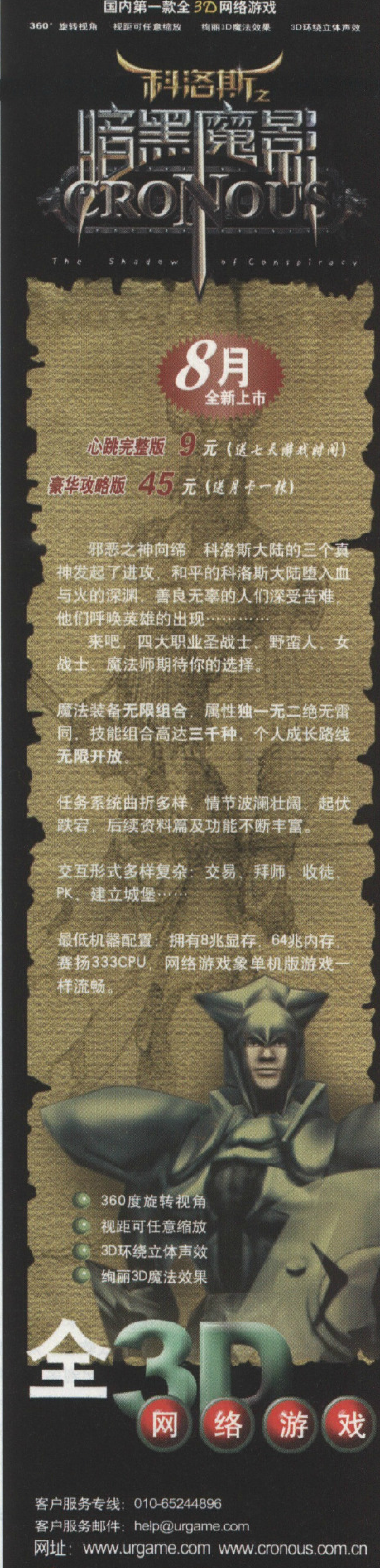
在1993年之前，电脑游戏在国内还是一种极少数人之间通过私人渠道流通的娱乐形式，而且它们清一色是国外作品。但从这一年开始，游戏制作的嫩芽终于在中国这片土地的深处开始慢慢萌发了。一些中国青年不约而同策划起自己的游戏，这其中就包括湖北人赵礼海的《中关村启示录》。而当时的求伯君在做什么呢？那时的他就已因WPS的开发成功而家喻户晓了。当时他正在珠海开发一个叫“盘古组件”的东西，这是针对一个叫Word的办公软件而开发的。这是自WPS开发成功后一路高歌猛进的求伯君第一次与微软的正面交锋。

1994年，刚成立珠海金山电脑公司不久的求伯君，突然在一家媒体上打出了招聘游戏制作者的广告。这时许多人才知道，原来求伯君也是个游戏迷。正是这则广告促成了赵礼海与求伯君的合作。西山居的前身，金山游戏项目组就在这一年诞生了。

1995年，国产游戏的第一个收获期来临了——虽然结出的果实嚼起来颇为酸涩。这一年，中国最大的游戏单位前导公司成立了。金山也正式成立了西山居工作室。“西山居”这个名字是求伯君与同事们一起吃饭时想出来的。西山是陪伴求伯君度过童年时代的家乡的一座小山丘。这名字听起来有点诗情，它更像是个文人而非一个老总所想出来的名字。此时的求伯君，一面忙于公司的各项经营事务，一面将主要精力投入到WPS的再发展中，而他还是有旺盛的激情投入到游戏这个行业中来。他与西山居的成员们同吃同住，工作时关注游戏开发的进度，闲暇时一起探讨游戏。

这一年，微软公司推出了它的Windows 95和Word 6.0。这相当于457毫米口径的巨炮，而与之对抗的中国软件业则只有铁剑和木盾。这个巨人甚至宽宏地伸出了一只手，对站在面前的中国青年求伯君说：如果你肯做我的臣子，我就给你以封地。结果求伯君没有去吻那只戴满戒指的大手，而是转身离开了微软的宫殿。这时珠海金山公司鼎盛时期的200多名员工只剩下了20几个在坚守阵地。

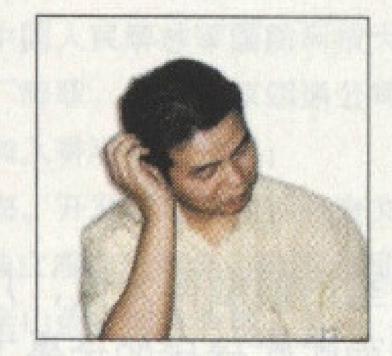
1996年1月，西山居的处女作《中关村启示录》面世了，虽然它的稳定性和兼容性都存在一定问题，但一大批钟情于中关村的热血青年还是普遍对这个游戏产生了强烈兴趣。4月，求伯君自己也做了一个叫《中国民航》的游戏，它与其说是一款经营类游戏，不如说是WPS的变异版，因为它们的界面实在太像了。记者一直猜想这款用时3个月做出来的游戏是求伯君为了逃避WPS所带来的压力，在苦闷中聊以自娱的作品。但

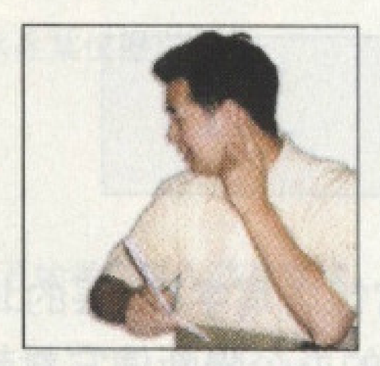
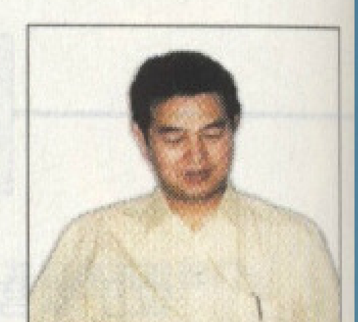






门神保佑求伯君?

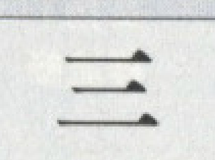


求伯君坚决否认了这一点。可在另外一些场合里，求伯君也说过，那时他就知道游戏在中国很难赚到钱。在金山发展最困难的时候，他也曾想做一些其他的软件项目，但并没有成功，他说他还是喜欢做游戏。这不像是一个商人说的话。

这一年金山发生了不少事。由于WPS与WORD的首战之败，求伯君的最佳搭档雷军“告假息养”去了，他自己也把心爱的别墅卖掉，换了200万现金贴补公司运转。当时整个IT行业，包括金山公司内部，都对WPS的未来充满了怀疑和动摇，外界压力非常大，到处都弥漫着迷茫的气息。没人能看到WPS的前景，没人能看到中国软件业的前景。人的行为直接体现出其精神状态，有一次求伯君竟在一天当中给CFIDO BBS上的站友发了300多封信，除了排遣胸中郁闷，也是在给自己打气。最后求伯君破釜沉舟，坚持开发WPS97。这不像是一个商人做的事。

以后的事情，即便你不是先知，也能预测到了。没有WPS97，金山将不再是今天的金山，没有西山居游戏，国产游戏也不再是今天的国产游戏。



第二次采访求伯君，是个下午。我和同事紫辉对这次采访做了些分工。他的任务是现场拍照和负责观察求伯君的举止细节。事后我看见他的工作笔记中这样写道：“求伯君穿着质地很好的淡黄色衬衣，米色裤子。看上去干净整洁。他精神饱满，面色红润。头发梳得很整齐，但近看有些稀疏，这是脑力劳动过度所留下的印迹。他的衬衫胸兜上插着一杆笔，没有戴戒指和其他饰物。据说求伯君早就克服了程序员内向怯场的毛病，但他在说话时还是很少抬头直视对方的眼睛。给人以傲慢和腼腆相混杂的印象。谈话时垂下的眼皮和偶然的停顿，可能更利于思考。随着访谈的深入，他变得更为随和。他的身体语言显示出他是个不拘小节的人。他的声音深沉，使人联想起他曾经的磨难和成功。他总是眯着双眼，给人一种始终在微笑的印象。”

这次的采访同样是开门见山。

求伯君（以下简称求）：本来么，我想推掉这个采访。因为有些个人问题我不愿意谈，不过我又觉得，如果不接受你们采访吧，又不太礼貌。

大众软件：那我们不如谈谈别的吧。您认为中国的软件市场未来还有希望么？政府采购作为一种经济手段，在其中能起到多少作用？

听到我不准备再挖他的隐私了，求总说：这些问题我还是可以谈谈的，采访终于就这样展开了。当记者问到求伯君是否设想过如果当时没有坚持开发WPS97，金山公司的现状如何时，求伯君这样回答说：世界上从没有“假如”，我不做假设，也决不回首过去，因为这些是无意义的。把一件事的方方面面都想好了再作决定，决定之后就不再后悔。

大众软件：金山是一家通用软件公司，但它在游戏领域的发展却比一些专业的游戏公司成功得多，您个人认为这是什么原因？

求：这可能要归咎于其他的游戏公司太不争气吧（笑）。无论是游戏软件公司还是通用软件公司，我想如何

管理都是一样重要的。

大众软件：您曾经说过：“赔钱也要做游戏。”西山居至今为止到底哪个产品是真正赚钱的？

求：《剑侠情缘Ⅱ》、《月影传说》、《新剑侠情缘》这几款产品是有盈利的，不过也有限。因为一款游戏是否盈利，要看它赚到的钱能否维持开发组开发出下一款游戏。西山居现在还做不到这一点。从长期来看，西山居现在还在投入阶段，收获的季节还没有到来。

大众软件：我想西山居的存在，完全是缘于您个人对游戏的喜爱，但现在西山居却是大陆地区最成功的游戏制作单位，有系列的产品线，并初步具有了自己产品的主旋律，它是如何走到今天这一步，您想过么？

求：这是一个目光远近的问题。当一个人做一件事情时，太追求短期效益，或者太理想化，都是错误的。做一个决策，首先要有心理准备，决策之前考虑到所有困难的可能性。第二是要有细水长流的准备，特别是做游戏，不要妄想一两部作品就能成功。经验的积累是漫长的过程。第三是管理。国内的游戏开发单位的管理者太不专业。产品如何开发，流程如何管理，有限的人力和财务资源如何有效分配，这比游戏开发团队的水平更重要。



渐入佳境的采访

大众软件：金山公司对西山居的投入和其他事业部相比如何？

求：相对小一些，这是从控制成本的角度考虑的。

大众软件：你如何看待游戏产业？

求：理论上说，游戏产业是一个娱乐产业，但这个产业的操作上又有不同于传统娱乐产业的地方。在对青少年的影响上，它和影视行业差不多，无论是好的或者不好的影响都很大。

大众软件：不好的影响是……

求：比如暴力和色情的成分。我是这样理解的。游戏中竞技性和挑战性是它很强的要素，所以游戏中避免不了有枪战或械斗的内容。但关键是意识形态。比如一部战争影片，通常你不会认为它是暴力的，但一部渲染黑帮之间残杀的影片，也许在其中死的人没有一部战争片那么多，但它的意识是危险的。至于色情，它对于成年人并非过分有害，但它们对于心理发育尚未健全的青少年就会有不良的作用，需要引导和限制。

大众软件：您如何看待青少年的流行文化？

求：首先要站在理解的角度上。年轻人总是喜欢玩的，比如上网、玩游戏，对他们的这种爱好进行强行禁止或放任自流，都是错误。

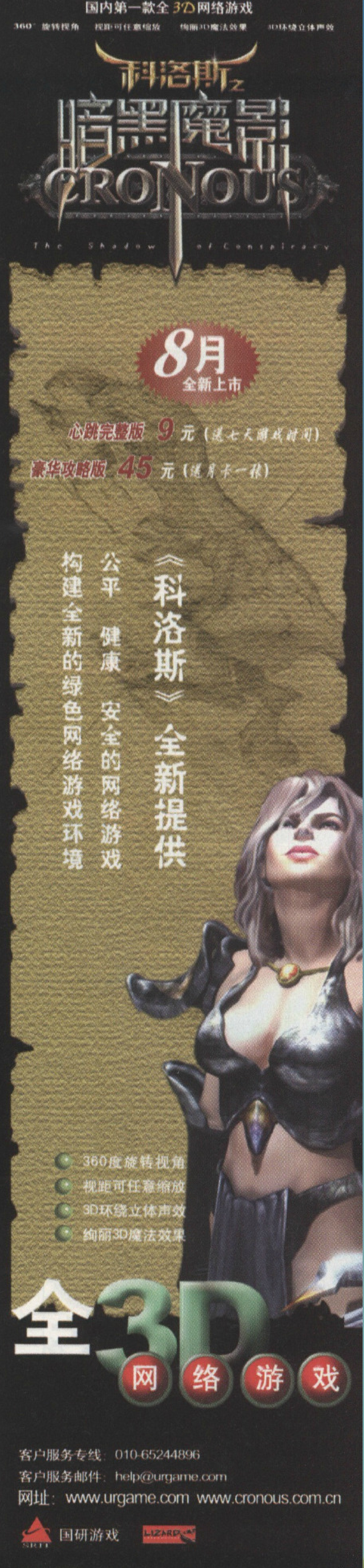
大众软件：看以后的发展，游戏毕竟是一种低档娱乐方式，您现在有条件将8小时之外的精力放在更多有趣的事物上，比如驾驶飞机。那么回过头来您怎么看待游戏这种娱乐方式的？

求：娱乐的本质其实是相同的。

大众软件：最近您在玩什么游戏？

求：《万王之王》、《传奇》、《大富翁6》……只要是好游戏我都会玩玩。

采访结束前，我们想拍几张求伯君的工作照。求总非常配合地坐在自己的办公桌前，摆弄着自己的笔记本电脑。“就不能谈谈您的初恋么？”记者还是不死心。



人物专访

四

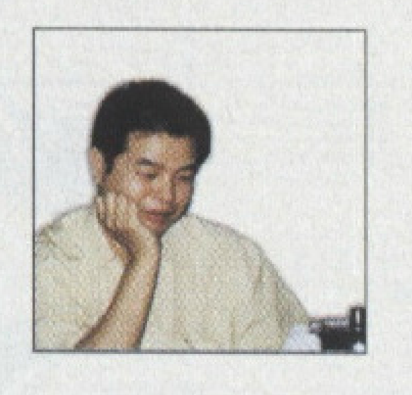


工作中的男人最有魅力。

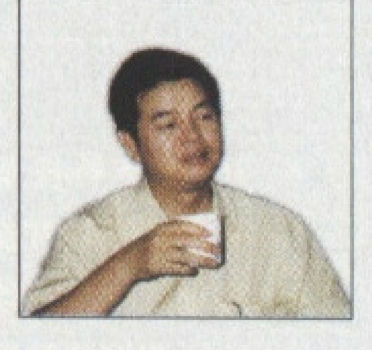
求伯君承认自己是个民族主义分子。观察西山居的所有作品时你会发现：民族主义、民族精神，是一条独立于金山产品线的另一条内在主线。西山居没有一款作品脱离过这条主线。这条主线使金山出品的游戏也具有了某种王者的风范。从《中关村启示录》开始，西山居游戏就不断给人一种暗示：这就是主流的，这就是主旋律，这就是能代表中国精神的……这是中国其他游戏公司作品中所根本无法具备的特征。未来，在一本关于游戏史的著作中，当你谈到早期的中国游戏产业，你没法忽略西山居，你没法忽略求伯君；而其他的那些公司，即使被遗忘也没什么不正常。



或者我们不妨换一个视点：同样是提出"游戏是电子海洛因"观点的《光明日报》，在其题为"新闻聚焦——净化电脑游戏"的专题讨论里，金山的《抗日——地雷战》却得到其大力表扬。这种褒奖是站在什么角度上的我们暂且不提，但为什么这样一款游戏恰恰诞生于金山，这却是值得思考。

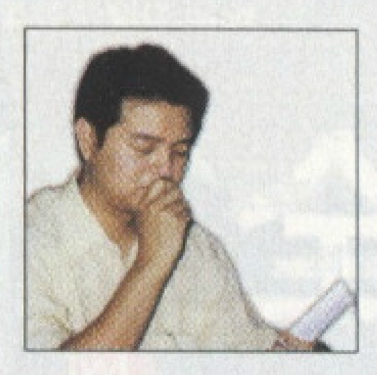


或许打民族牌，走民族路线并非求伯君或西山居有意而为之的，就好像大耳朵和长胳臂这种王者之相不是刘备有意而为之的。或许是我们的思路有问题，我们把因果倒置了。我们能否说正是因为求伯君和金山人的这种不自觉的意识，才在无数的偶然之中造就了金山今天的必然？《中关村启示录》至今仍为人所乐道，1999年，几乎北京每个网吧的电脑里都安装了《决战朝鲜》。《剑侠情缘》一出来就指名要和"仙剑"拼高下，而它的二代作品成了2000年国产游戏销量第一的产品……商业手法和民族情结，你很难从金山的产品中将这二者区分开来。



那么你又怎么辨别求伯君这个人呢？在记者的采访中，许多人这样评价求伯君：他自始至终保持着程序员的本色，他不是一个商人。他在最困难的时候不放弃WPS，他坚持"赔钱也要做游戏"，这些决策不符合一个中国商人的逻辑。

7月，记者几次往返于金山，去品推部，到金山的员工中间与他们交流。我想让他们谈谈对求伯君的看法。他的秘书说，他的第一次见面给人以难以接近的感觉，但接触长了，你会觉得他是个非常儒雅的人。另一位同事给了他一个评价，说他是性情中人。求伯君大学毕业后所在的单位是河北省徐水县的一个仪器厂，那时是不允许员工辞职的。只是由于一次旅行的良好印象，他竟弃户口、档案于不顾，只身去了深圳。在20世纪80年代，这是一个多大的冒险，可能现在的青年人很难理解。求伯君说："很理智的人不会创造什么奇迹。"在冲动和理智中，他做出了自己的选择。他既是一个玩游戏的人，也是一个制造游戏的人。



记者曾经问过一些金山的女职员：求伯君是你心目中哪一类的男人？其中一个回答说：他是那样的一种男人，因为已经达到某种境界，所以超然物外。下属评论上司，未免有过誉之嫌，但他们或许会闭口不谈求伯君的缺点，却不会忽略他的优点。



在采访中求伯君曾对记者说："要谈我的处世观，倒是有这样一点，那就是关注过程，不看重结果。做一件事，成功当然好，不成功一笑置之。谋事在人成事在天，我要知道的只是自己在过程中是否努力。"

"您现在已经取得了这样的成功，当然会这样说了。在1996年您也是这么想的么？"


办公桌一角的温馨。

“我一向是如此的，当时我给自己的压力并不大。”他停了一会儿又说：“人在决定自己未来的方向时，他很难知道自己的选择是否正确。但这不同于赌博，因为你的选择取决于你以往的经验积累。不光是在工作上，在生活上我也是这种态度。无论外界怎么评价我，说些什么，我都极不在乎，即便是产生了误会和谣言，我也懒得去辩解。因为这一切不是我人生所要关心的事。”

求伯君还说过，程序不外乎两种：一种写得规范，大家都看得懂；一种不规范，短小精悍，几条指令就能完成一个应用，讲究速度。而他属于后者。

记者问他最喜欢的文学人物是哪一个？他想了想，回答说：“我比较喜欢韦小宝。他这个人不拘小节，但大事上都坚守住了自己的原则。”

金庸在自己毕生的写作中，都在不停探索着“侠”的定义。究竟什么是侠？我想每个人在书写自己的生命篇章时，也会不停地反问自己：究竟我在追求什么？我这一生所要做的人究竟是什么样的人呢？韦小宝正是金庸用一生探索所给出的最后结论。他身上集中了“侠”所需要的全部品质：忠、义、孝。他平日里有着小人物的一切习气，遇到关键时刻也有过动摇，但他始终没有背叛“侠”的定义，他是作家所塑造的一个集民族性之大全的完人。

五

关于一个人，你还想知道他些什么呢？

他生于1964年，浙江新昌县人士。他出身农家，幼年时曾有过艰苦的经历。他是个聪明而不安分的学生，高考数学成绩考了满分。在成名之前，他辗转于北京、深圳和香港的IT企业。他是那个“一名程序员就能支撑起一个企业”的时代的代表人物。

目前他是中国最大的通用软件公司的董事长，一个企业的领袖，一个大而化之的人物。不仅仅是对于新生代的人们，即便是对于金山的基层员工而言，这个人都有些遥远。他的名字就像是超人胸口上那红色的字母“S”，是一个符号，是一个象征……民族软件产业守卫者的象征。

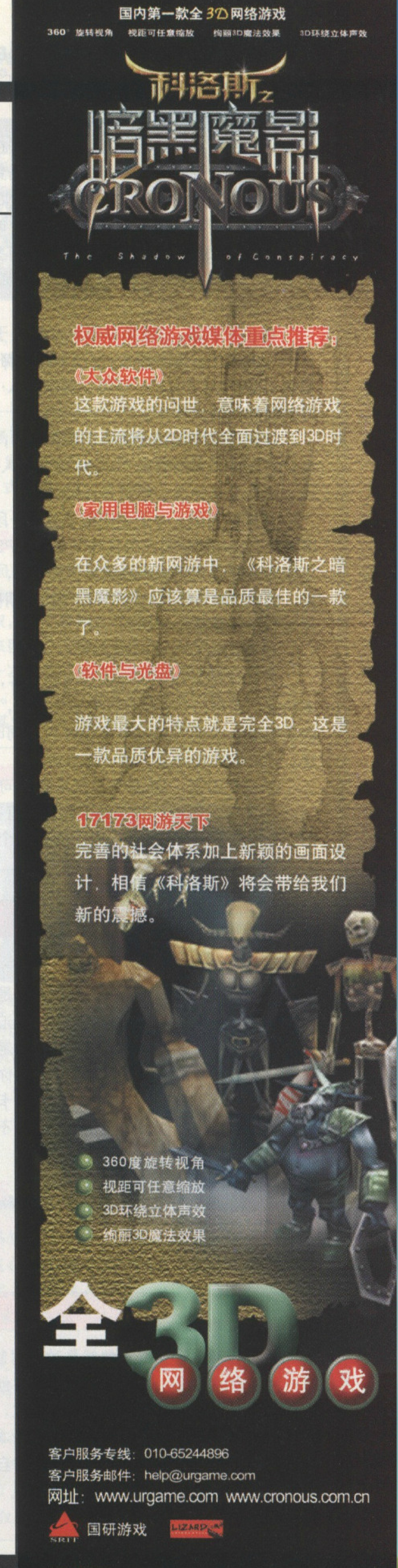
他喜欢开飞机、喜欢玩游戏、喜欢看书、喜欢游泳……他在香港、珠海和北京三地都有居所。他很爱他的一对儿女。

他有孤独感。在一次电台访谈节目中，他曾透露出这样的想法：很少能有人了解他的内心世界。这是一种站在高处的孤独。程序员的孤独。堂·吉诃德式战斗者的孤独。

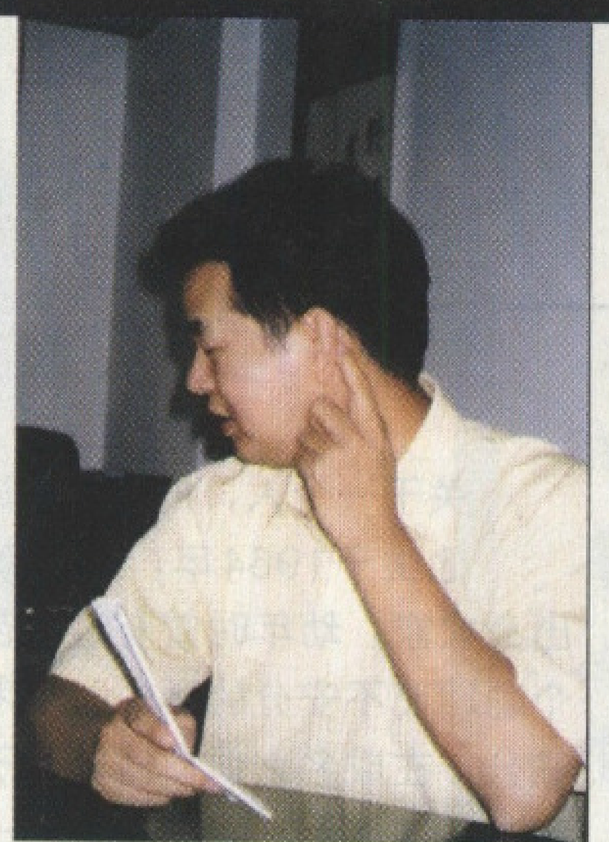
在刚刚开始记者生涯的时候，我记得有些读者寄来的投稿是WPS格式的，为此我却不得不跑遍了编辑部去找来一套WPS97安装到我的电脑里。这也是一种斗争。朋友，你能明白么，你能明白我的意思么？你知道当你只能用WORD或IE来阅读“向微软投降！”时，这是件多么讽刺的事；当你看到整个金山公司都在用着Windows操作系统时；当你知道WPS Office必须尽可能地兼容MS Office时；当你知道求伯君考取私人飞机执照以前，他只能玩微软的模拟飞行游戏时……你有些什么想法呢？双膝跪地，左手支撑着身体使它不会倒下，而右手仍举着武器……“人在阵地在。”这是求伯君的一句“大话”。

堂·吉诃德并不可笑，他挑战的不是风车，他是人类坚持自我意志的搏斗者的化身。

周末，我参加了单位组织的读编联谊足球赛。我对同去的记者说，这是观察人的好机会。坐在观众台的最高处，我望着满场跑来跑去的许多年轻人，我知道他们其中的一些人，永远也成不了求伯君，或者说永远也成不了他们所想成为的那种人。我不知道，我不知道为什么自己会有这样的感受，这就像你听别人唱卡拉OK，他一开口你就知道他永远成不了齐秦，但他自己却还在做着明



人物专访



星梦。球赛结束后，我没有回家，而是在城里闲逛。在一家书店里我见到一本海外版的蒙克画集，只剩下一本了，被翻得有些旧，但依然不打折，我花光了身上带的钱买下它，而不得不乖乖坐巴士回家去吃饭。

"当年和您一样奋斗的青年人，有些现在并没有达到您的这种事业上的辉煌。您是如何看待这些问题的？"记者问。

求伯君回答："成功并不完全取决于个人。我认为一个人的成功，天分要占上1/3，个人努力占1/3，还有机遇也要占1/3。时机、环境、周围的人……这些对人的成功都起到很大作用。"

"对于那些渴望成功的玩家和读者，您有什么建议可以送给他们？"在采访的最后记者问道。求伯君说："没有建议。人和人是没法学的。你一定要我说的话，我会说，成功没有绝招，吃苦是必须的。"

《知识英雄》一书中记叙了这样一段事实：从1988年5月到1989年9月，整整400多天里，求伯君把自己关在房间里写WPS，不分昼夜，只要是醒着，就不停地写。饿了就吃方便面。期间求伯君生了三次病，第一次肝炎，第二次肝炎复发，第三次又复发，每次住院一个月到两个月。第二次肝炎复发正是软件开发最紧要的关头，求伯君把电脑搬到病房里继续写。

但这却只是成功的1/3。

一次求伯君到中央电视台网站作客，一位网友问他："我是一名即将毕业的大学本科生，面对如今各种各样的工作诱惑，我选择了考研。我选择的是计算机，可我学的是机械，改变好大，难度也好大。同时我又发现目前的计算机行业有点泡沫的感觉。我感到非常矛盾，我该怎么做？"

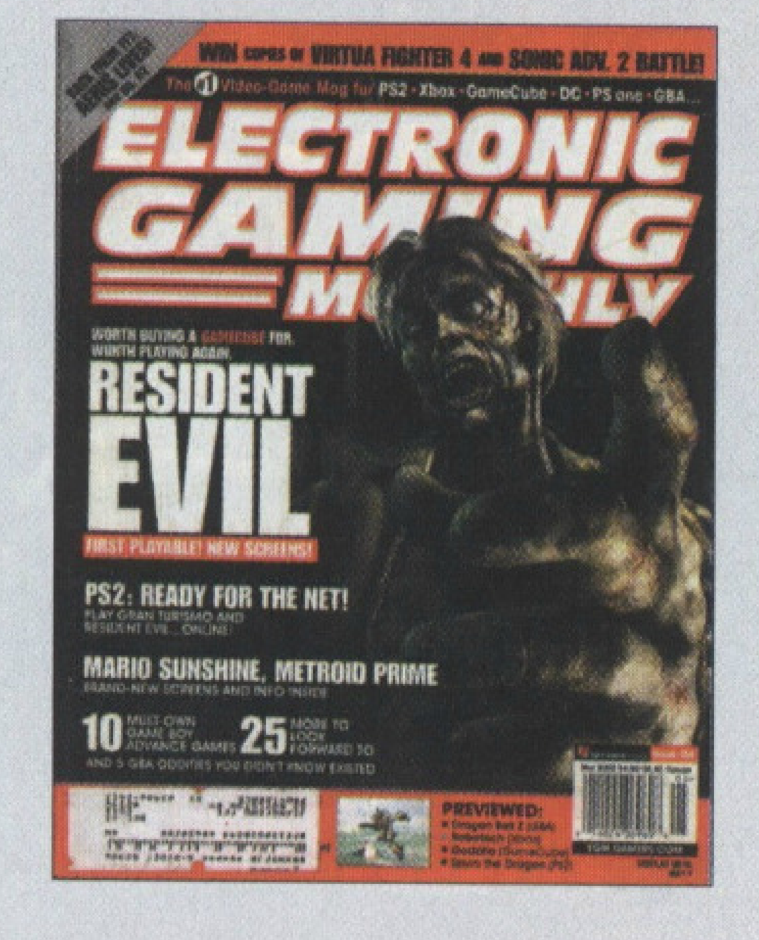
求伯君回答："这是个见仁见智的问题，我认为你一旦决定了就义无反顾吧。"

在撰写这篇专题的过程中，我一直在警告自己，不要误导读者。毕竟人是不同的。我想像不出一个几百人的企业里个个都是求伯君那成了什么样子。许多人不需要去读《堂·吉诃德》，他们读一读《谁动了我的奶酪》之类的小册子就够用了。

有时候我常常在幻想求伯君老了之后的模样，甚至想到，如果他早生了10年或晚生了10年，他的命运会是怎样的？30多岁骑自行车上下班的求伯君闲暇时在玩些什么？这些假设正是求伯君所不屑的。而我唯一能得到肯定的结论是，他还是会比他周围的人更聪明，他还将是他生活范围中的一个异类。仅此而已，其他的一切都在冥冥黑暗中不能预知。

写作这篇专题时，我总是抱怨对于求伯君的材料掌握太少。如果孙悟空失业了，他至少可以当个好记者，因为他可以变成一只苍蝇飞进被采访者的卧室里，听听他晚上都在哼些什么歌。不过我转念一想，又觉得够了，对于一个出钱购买这本杂志的年轻朋友而言，这已经足够了。至少从这篇我称之为"人物素描"的作文中，你们会看到，求伯君先生给我们最有价值的告诫是：做好你自己，一旦选择好了方向，就不要回头。其他的任何事都非你所能左右。或者我们可以换一个更通用的讲法：

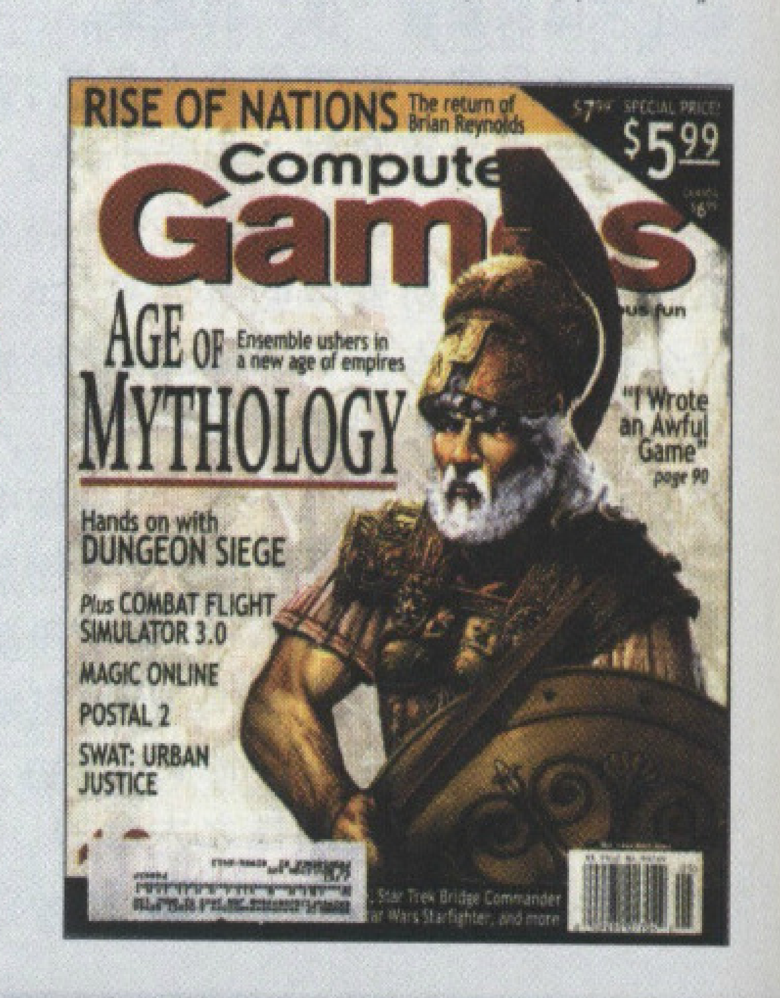
成功来自于执着。 



媒体文摘 电子游戏月刊

门后头到底是什么？也许是治疗物品，也许是一把称手的武器或不少弹药。但你想的并不是这些，你在想可能是其他一些什么东西，也许是一些会让你用得到武器和弹药的家伙：一只迫不及待想要撕开你喉咙的僵尸；一群变种丧尸犬，看着你就好象看到了一大块肉骨头；可能是有如大众汽车般大小的、吐着酸液的蜘蛛；抑或是牙齿和爪子足有三英寸长，一巴掌就能将你的脑袋掰下来的怪物；可能比这还要糟糕，可能是某些你从来没见过的东西……这就是使得卡普空公司的《生化危机》六年前在PS上发售时受到广泛好评的本质原因：无论你是自诩无所不知，还是准备万全，到时候照样会给吓个冷不丁。

From：马克·唐纳德、《你知道〈生化危机〉些什么？》

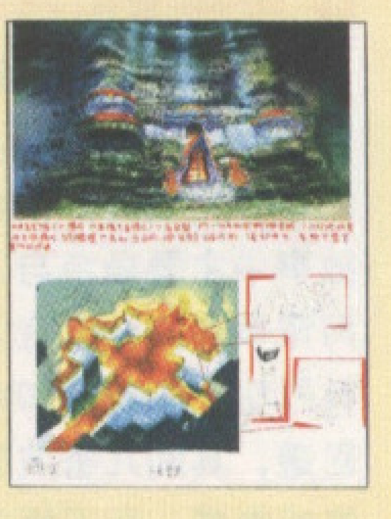


媒体文摘 电脑游戏

对发行商来说，最难的就是放弃对制作方的操控，因为那就等于放弃金钱。他们总是带有一种偏激的思想，认为"我们"和"他们"是敌对的。我们必须开始考虑到，在游戏世界的构造中，用户也占有同等的参与地位，比如说《永恒的任务》和《阿瑟隆的召唤》。然而大多数情况下，玩家的创造力会被游戏本身抑制住，一旦他们想在游戏提供的世界以外，或者是利用游戏本身做些什么——比方讲自行开发一个MOD的话，那么就会面临违反EULA，最终用户许可协议而遭受惩处的危险。

From：史蒂夫·鲍曼、《播种创造力》

■《轩辕剑肆》业已上市

作为一部已有12年悠久历史的经典角色扮演游戏，《轩辕剑》系列之所以能在中国游戏界屹立至今，无非是每一代《轩辕剑》作品，都有着能让人回味再三的精彩剧情。这次《轩辕剑肆》的主题围绕在中国古代的"超科技文明"，探讨力量所带来的种种影响。故事讲述了距今2200年前的中国秦朝初期，墨家年轻女弟子水镜为拯救日渐势微的墨家所面临的危机，苦心研究早已失传的机关术，并通过韩国没落贵族姬良的帮助，一路解开了200年前鲁班遗迹的秘密，开始接触隐藏于机关术背后，另一种真正令人战栗的力量……

在我国大陆发售的《轩辕剑肆》分为两个版本：《轩辕剑肆》普通版赠送精美的DOMO杂绘本，零售价69元；《轩辕剑肆》仗剑江湖版赠送DOMO杂绘本、轩辕剑1:5仿真模型、轩辕剑黄金纪念版（其中包括《轩辕剑》、《轩辕剑贰》及《轩辕剑外传——枫之舞》）和轩辕剑音乐CD。零售价99元。

■ 依星软件（上海）有限公司签约韩国游戏



依星软件（上海）有限公司宣布同韩国游戏发行商WIZARD SOFT公司正式签约，代理其网络游戏《遗忘的传说2》。同时还获得了WIZARD SOFT公司正在开发中的2款3D网络RPG游戏在中国的优先代理权。《遗忘的传说2》提供19种职业，有完善的公会PK体系，具备真实的物价浮动系统。玩家可以投票选举领主，在复杂的街市迷宫里完成各项任务。依星软件已获得该套游戏的全部源代码，并将根据国内市场的特点及用户的需求，进行加强开发及内部调试；根据玩家的嗜好，自主开发并加入新的内容。

■ 超级二战军事行动系列

新天地计划推出3个以二战为主题的街机风格射击游戏：《盟军行动——猎杀虎王》、《盟军行动——钢铁之潮》和《盟军行动——太平洋战役》。在《盟军行动——猎杀虎王》中，玩家可以操作二战中美军著名的M4谢尔曼坦克挑战强大而恐怖的德军装甲部队；在《盟军行动——钢铁之潮》中，玩家将扮演一艘潜艇的舰长，于各个海域同敌舰作战；《盟军行动——太平洋战役》则让玩家指挥美国海军将日本军队赶出太平洋。其中《盟军行动——猎杀虎王》已于本月上市。

■《双星物语官方权威攻略本》上市



由日本Falcom协助支持，新天地耗时数月制作的《双星物语官方权威攻略本》已经上市。攻略本共使用了1 400多张中文版游戏截图，配合数十万字的攻略解析。全书共分为三大章节，内容包括游戏背景和操作说明、《双星物语》简单流程攻略、完全游戏攻略、游戏所有隐藏任务、情节及详细的怪物道具大百科全书。攻略本32开，共250多页，内含一张光盘，定价20元。

■ 武侠全3D网络游戏《武魂》

由中公网引进韩国Uzdream公司的全3D网络《武魂》后期汉化工作基本结束，不久将开始在玩家中公开测试。游戏开发公司聘请了国内梅花螳螂拳大师尹孝尚师傅及诸多武术名家为《武魂》进行武术指导，采取正宗的中国武术作为武功招式的基础，并使用Dream 3D技术对游戏进行三维建模，让游戏以流畅华丽的画面来表现中国特有的武术场面。据悉，《武魂》从今年4月中旬起一直在进行后期的技术完善和汉化工作。目前其官方网站www.muhon.com.cn已正式开通。

■《疯狂坦克Ⅱ》今夏推出

由韩国CCR和GV株式公司共同研制开发的大众休闲网络游戏《疯狂坦克Ⅱ》，已由上海盛大网络发展有限公司获得在中国大陆和香港地区的独家代理权，并于暑期正式推出。为避免游戏升级在数据转移上给玩家带来困扰，《疯狂坦克Ⅱ》的授权将采用同《传奇》一样的方法，一次性签订该产品所有后续版本在大陆和香港地区的代理运营权。盛大还计划在未来3年内推出包括《疯狂坦克》系列在内的其他GV休闲在线娱乐产品。

■《魔兽争霸Ⅲ》首发式



暴雪公司大作《魔兽争霸Ⅲ》首发式已于北京、上海、广州、成都、武汉等八大城市同时举办，基本保证了与国外同期上市。全国仅有的两个真人大小的兽人模型也在首发式上展出。奥美电子现场举行了抽奖活动以回馈在首发式上购买《魔兽争霸Ⅲ》的玩家，图为一个获得《魔兽争霸Ⅲ》大奖——《魔兽争霸Ⅲ》玩偶的玩家与兽人模型合影。



数码GAME

40%： ISDA（交互式数码软件联合会）发现，游戏人群中有40%是女性。这一事实打破了游戏仅仅或大多数情况下是为男性服务的观点，尤其是像角色扮演这样更倾向于创意表现的游戏，女性玩家居多。

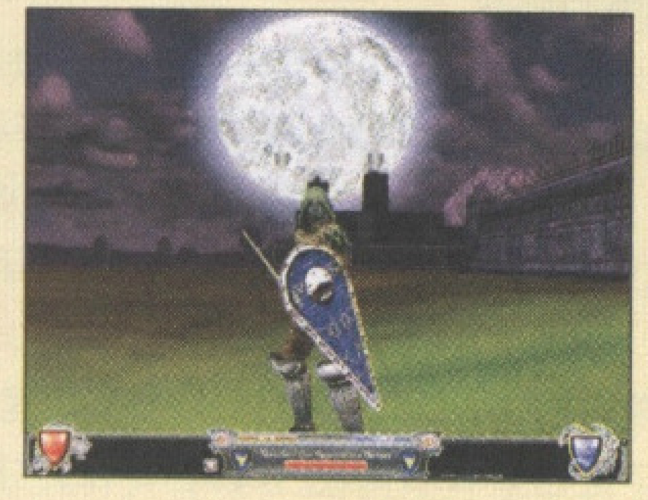
62 000： 参加本次E3大展的人数，其中多为世界最有影响的传媒、零售商、发行商、游戏制作人和投资商。

3 500： 日本市场调查机构Media Create7月1日到7月7日的统计表明，PlayStation2主机的销售业绩依然高居第一，为57 100台；GBA紧随其后，卖出了38 900台；只有Xbox还是经营惨淡，一周业绩仅为3 500台。

■ 新瑞狮角色扮演游戏《卧虎藏龙之青冥剑》发售

目前，由厦门新瑞狮公司制作，北京寰宇之星软件有限公司代理发行的《卧虎藏龙之青冥剑》已经在全国上市。为了让游戏更具创意与突破性，新瑞狮在取得《卧虎藏龙》PC版游戏版权后，对故事中主要角色与人物的关系做了小幅度的修改。游戏将以正邪两派争夺武林三宝为主要线索，并牵涉到前后四代人20年间的武林恩怨。李慕白和俞秀莲相互爱慕，却因为一个“义”字而相互回避，其间几番波折数次变故，最后终于解开心结，一对有情人终成眷属。而玉娇龙与罗小虎的新疆之恋充满奇情，最后逃避爱情的人得以相聚，追求爱情的人却在一夜情缘后黯然离去……游戏容量为4CD，市场零售价为69元。

■ 《魔剑》开始测试



天人互动将于近期开始进行大型网络游戏《魔剑》（Shadowbane）中文版的内部测试，目前已经开通了官方网站（http://www.shadowbane.com.cn）并开始接受玩家申请。内部测试将会限定参与人数，主要针对游戏的稳定性、服务器的性能等方面进行测试。测试对象将限定在一部分硬件配置稳定、拥有类似网络游戏经验，并对欧美风格文化有兴趣的玩家群。

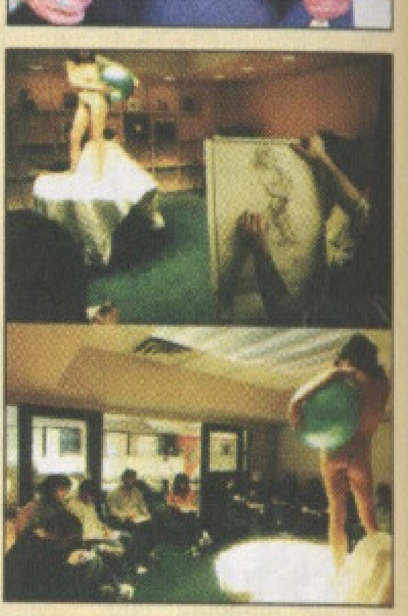
■ 《汽车大亨》汉化版推出



目前，怡采科技代理的模拟经营类新作《汽车大亨》已经汉化完成并向市场推出。在游戏中，玩家将要打理一家美国的汽车公司，进行新车型的研究、生产以及宣传策划、市场管理等工作。而主要任务是要打败其他公司，成为真正的汽车大亨。游戏从1950年开始一直进行到2006年，纵览从二战结束后至今美国汽车工业的每个阶段。玩家要进行50年的奋斗直至成为一代汽车霸主。怡采科技对游戏进行全面汉化的同时，也开放了游戏的所有关卡，以提供给玩家选择的机会。游戏目前已经上市。

■ 风雷时代合并游戏学校





风雷时代科技有限公司2002年于加拿大温哥华并购了当地著名的游戏设计院校“CIA高科技互动艺术学院”。教学方向将注重于指导学生设计可以应用在个人电脑、电视、掌上型电脑、手机上的互动电脑游戏软件。学校所有的老师都是三维动画和游戏制作业中的佼佼者，包括曾经得过两届艾美奖的动画师，以及在Radical大型动画游戏公司担任主导设计工作的主管。北京风雷时代科技有限公司表示，加拿大当地有许多制作人才，温哥华更是北美地区的动画市场重心，因此藉由合并当地CIA设计学院，并在我国大陆设立CIA分校的方式，培养更多游戏产业的从业人员。据悉，北京风雷时代科技有限公司正与大陆一些高校洽谈，是否引进并开设该艺术学院的相关专业课程。预计会和几家高校合作开设2～3年的游戏开发学士学位课程。

■ 天人互动《重返德军总部》系列游戏电影《死亡任务》正式推出



继《血战奥马哈》之后，天人互动于日前推出了系列游戏电影的第二集《死亡任务》。剧情讲述在诺曼底登陆中，米勒上尉所在特别行动小组截获的德军秘密文件中提到，纳粹要在盟军进攻法国前把一批秘密武器转移到德国境内。目前这批武器已经运送到比利时境内马尔麦迪附近。虽然德军已经在阿登地区发动了全面进攻，盟军特别行动部还是于12月17日命令米勒上尉率领一支7人小分队潜入马尔麦迪地区去寻找这批传说中的纳粹秘密武器……这次参与拍摄的有－=DOC=－、[+]（红十字）、－=JD=－、－=REM=－等战队，其中还包括一支女子“重返德军总部”战队=HERA=。制作完成的电影会以互联网、杂志赠送光盘等方式推出。

第9艺术

“许多人都很愿意从事游戏开发的工作，但他们刚从大学里出来，缺乏必要的技能，相对而言我们更愿意雇用那些对电子游戏业已经有所了解的人。对于新手来说，必须借助培训教程或实习来获取更多的经验，这不只是一个熟悉技能的过程，更是一个学习相关的商业语言的过程。”

——雪乐山工程师瓦西里·菲力普谈游戏学历培训

“实际上目标是大中华地区唯一一个产品覆盖全球几十个国家的开发公司，我们的追求是把中国的文化用世界性的语言推广出去。”

——张淳就目标游戏中国题材表现力不够问题回答说

“欧洲电脑交易展、E3、东京游戏展都在逐步死亡。那里到处充斥着胡扯、廉价广告，发行公司的执行人员则从没玩过一款游戏……”

——路西恩·金驳斥北美和日本产业现状

北美电脑游戏7月销售排行

1.魔兽争霸Ⅲ——混乱之治
2.魔兽争霸Ⅲ——混乱之治收藏版
3.无冬之夜
4.模拟人生——我在休假
5.模拟人生
6.侠盗猎车Ⅲ
7.荣誉勋章——联合袭击
8.后院棒球2003
9.动物园大亨
10.星际争霸大礼包

■本刊实习记者 古留根尾·我我神

制片人会梦见电子数钞机吗

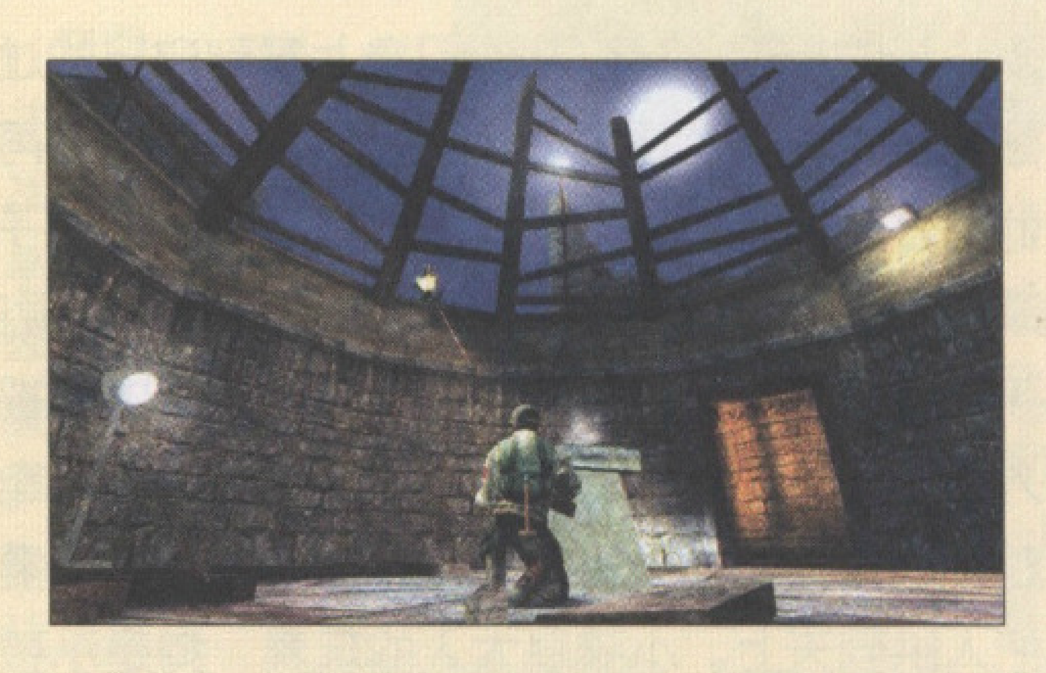
用“恶毒”这个字眼来形容制片人一点也不过分，过去50年来他们一直掐着剧组的脖子使劲摇啊摇，唏哩哗啦掉下来的金币这才堆成了比佛利山，而人们才找得到那个地方把那块“好莱坞”大牌子竖起来；现在他们并没有对剧组就此罢休，只不过有时会腾出一只手来掐向游戏制作者的脖子，看是不是也能摇出些什么来。

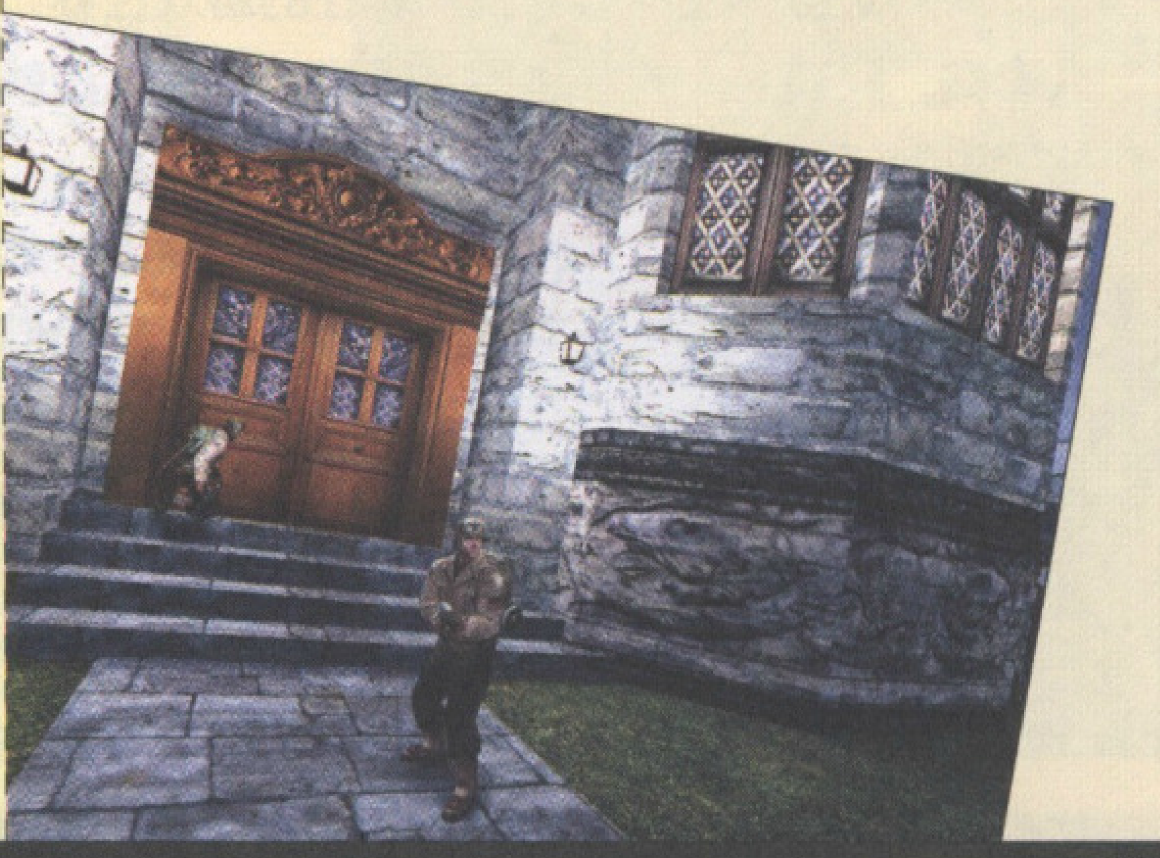


最新的消息是，梦工场盯上了《零》（Fatal Frame）的脖子。其制片总裁迈克·德卢克对此的解说如下：“我们的计划是将有史以来最恐怖的电子游戏来个改头换面——将所有的紧张气氛、恐惧因素和故事情节原封不动地搬上大屏幕，让每个人都能亲身感受。对梦工场来说，这个新项目不但激动人心，而且潜在效益突出。”这番话用汉语来说意思就是“我想我们可能会尽量不把它搞砸。”许多投拍的游戏电影都会半途夭折，少数活下来的也已经奄奄一息。哥伦比亚公司在这方面就十分在行，人们还在为它是否掐死了《最终幻想》而争论不休的时候，“发行”这两个字背后潜藏的大笔票房利润又使得它觊觎起《重返德军总部》（Return to Castle Wolfenstein）来。让人觉得有意思的是，所有的人都会不约而同地把目光放在“重返”这语带双关的字眼上。至于哥伦比亚公司会“失败”成什么样子，说不定反而比电影本身更具吸引力。

对整个产业开始陷入电影怪圈还有另一种解释。这个暑假多少由于发行巨头常年进行鲸吞蚕食的缘故，差不多已经没有什么人把时间花在激发灵感发挥创意上了，原本应该热火朝天的夏日再一次出现冷场。这一点你从Gone Gold的发售日期单上就能很明显地看出来。大部分显而易见的假日游戏，比如《无冬之夜》（Neverwinter Nights）和《魔兽争霸Ⅲ》（Warcraft III），早早地贴上了“已发售”的标签。至于那些原本能够或应该能够赶上发售期的作品：《异形大战捕食者2》（Aliens vs. Predator 2: Primal Hunt）发售情况写的是“可能（Possible）”；《冰风谷Ⅱ》（Icewind Dale II）写的是“有希望（Hopeful）”；《战俘》（Prisoner of War）写的是“差不离（Targeted）”；《要塞——十字军》（Stronghold: Crusader）则是“没准（Should be in）”……厂商发言人公布消息时需要的那些模糊字眼，几乎都能在这儿找到。而有人却荒唐地认为电脑游戏正在经历风暴前的黎明。

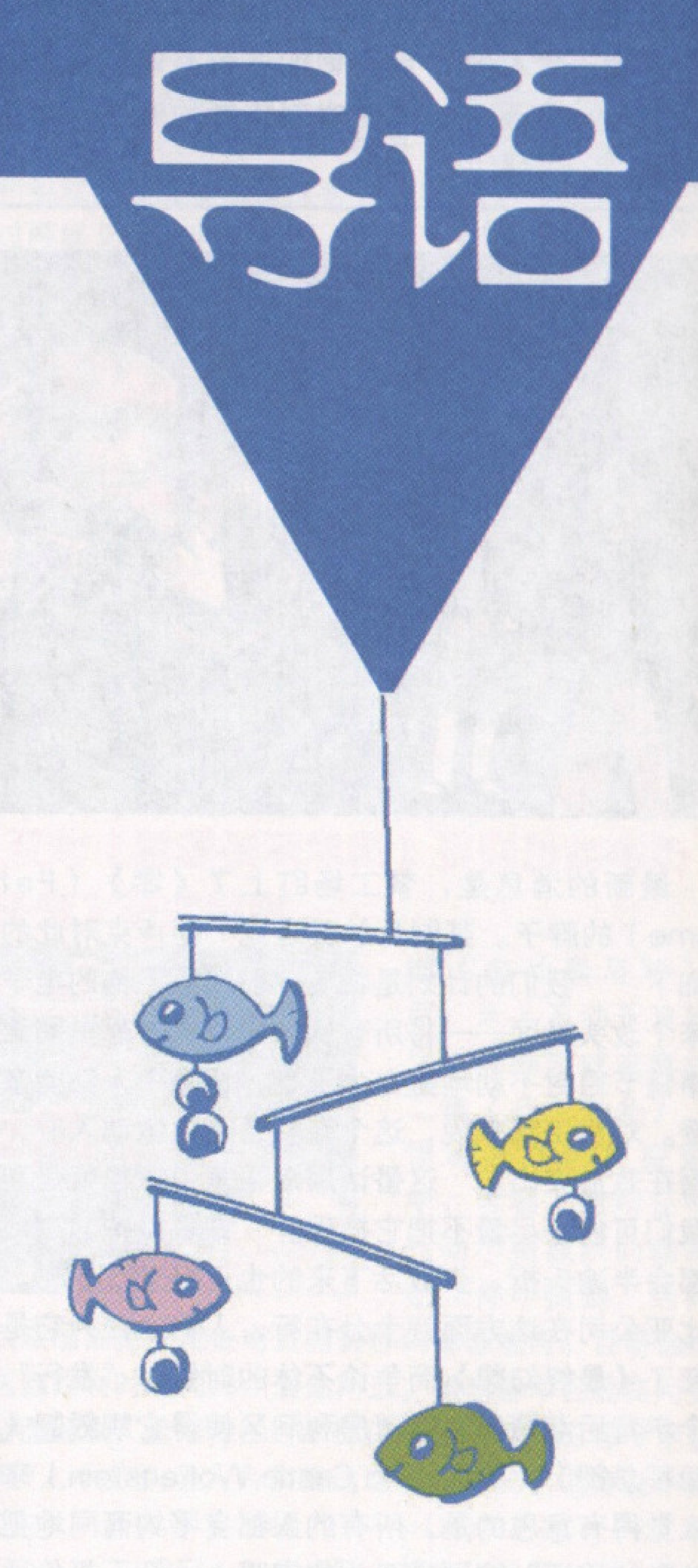
《反恐精英——零点危机》（Counter Strike: Condition Zero）的延迟就很能说明问题。虽然雪乐山对此并没有作任何肯定的表示，也没有用“与其推出半成品不如跳票”之类老套的借口进行开脱，而是干脆一下子开出了半年的空头支票，多少预示着游戏的发行之路还很长。相比之下讽刺的却是又一波即时战略游戏的蜂拥上市，包括3D的和非3D的。Eidos的《前线突击——欧洲战事》（Frontline Attack: War Over Europa）明显是在炒《地球2150》（Earth 2150）的冷饭，因为无论画面还是游戏方式两者都没什么不同之处；名不见经传的《无名战争》（No Name War）在即时战略的基础上，加入了大量的角色扮演游戏元素，当然其广告词你一定也很耳熟；而《星球大战——银河战场克隆人战争》（Star Wars: Galactic Battleground Clone Campaign）则显然向游戏改编电影这一不良现象展开了反抗。至于西林大肆鼓吹的网络游戏《地球以外》（Earth and Beyond），由于公司才思枯竭，作品基本上不再有人会看好。P







导语



傍晚时分，我家楼前的花园就是女人、小孩和狗的天下。这3样之中，女人最不能吸引我注意，其次是小孩，最后是狗。原因很简单，这是根据他们和我差别的大小而划分的。同样身为女人，我熟悉她们的程度就像熟悉自己差不多，而小孩就不同了。小孩在大人的眼里实际没有什么性别区分，无论是小男孩还是小女孩，都是小孩，是独立于男人和女人的第三种人。小孩都一样可爱，他们不停地笑、叫、跳，不管做什么事都是头脑一片空白。这恰恰是人们喜欢小孩的原因，可以从他们身上看到自己的过去和未来。而让人伤感的是，小朋友终究有一天会长大，变得不再有新意，只有现在，他们才是可爱的，一件很简单的事，由小孩子做出来就能让大人们笑得前仰后合。而狗是胜利者，狗都是可爱的，相对于女人和小孩，它们和我有太多不同了，不同到可以忽视它们的年龄和性别。人就是这样，容易对与众不同的东西发生兴趣，接触得越少，兴趣越大。狗狗们都不用做出什么简单的事，只要摇摇尾巴舔一舔就能把人哄到天上。小孩是大人的玩具，狗是小孩和大人的玩具，大人什么都不是，只负责寻找玩具。

自从干上这一行，游戏就成了我天天在寻找的玩具了。经常有人问我喜欢什么样的游戏，我的回答是“与众不同的”。我们可以把各种作品分为3等，最差的、也是最多的就是“大人”那样的游戏，不用看就知道它要干什么，玩这样的游戏还不如好好过日子。很多优秀的作品就像“小孩”一样，一开始能给你带来不少惊喜，就算他（她）出现过失也会得到你的原谅。但他们终究有一天会长大，你很难对一个孩子从小爱到大，除非他（她）是你的孩子。“狗”一样的游戏就实在太少了，也许还没有，可能是因为做到绝对的与众不同太难了吧。

所有这些作品组成了我们现在的游戏世界，这个世界就像一个大家庭，只有大人的家是不完整的，有了小孩就成了个像样的家，如果再奢侈一点，就想养一条狗了。

每天下班回家，都要在花园里经历女人、小孩和狗的一幕，不知不觉间，这已成了我生活的一部分。虽然他们并不对我的生活产生什么实质性影响，但假如有一天，我没有在花园里看见他们，也一定会觉得别别扭扭。谁知道呢，也许我也是他们生活中的一部分，是他们每天都要经历的一幕。

上弦月
suki@popsoft.com.cn







Need For Speed:Hot Pursuit2

■上海 3M

世界顶级赛车

赛车游戏属于那种让人感到放松兴奋的类型，驾驶着让人羡慕不已的赛车尽情驰骋几乎是在每个人梦中都会出现的情景。所以《闪电追踪2》仍将继承《极品飞车》系列的一贯传统——全面网罗世界各国汽车厂商的优秀赛车。游戏中将会出现20种以上充满奇思构想的高级赛车，其中包括阿斯顿·马丁公司的“征服者加强型”、宝马公司的“M5”和“Z8”、雪佛兰公司的“轻巡洋舰Z06和SE”、大名鼎鼎的法拉利“360 Spider”和“F50”、福特公司的“猎鹰”和“野马SVT”、美洲虎的“XKR”、兰苯伯哥尼的“Diablo”和“Murcielago”、莲花公司的“伊莉斯”、麦克拉伦的“F1”、梅塞德斯的“CL55 AMG”和“CLK GTR”、保时捷的“911”和“911加强型”，最后还有博克斯堡的“VX220”。

让人感到奇怪的是两种基本相同的车型居然同时出现在名单上，它们是博克斯堡公司的“VX220”和奥培公司的“Speedster”。然而这并不是印刷错误，考虑到这两种车型在外观、性能方面还是略有差异，以及不同的颜色选择，所以开发人员还是把它们都选入名单之中。另外，名单中还出现一些赛车的加强型，顾名思义，加强型赛车是在原有基础上增强了马力、改进了外形或采用更加时尚前卫的设计风格，要想得到它们需要花费一番功夫。当然，我们也不能忽略游戏中另外一个极为关键的角色，那就是担负着重要职责的警察用车，《闪电追踪2》中使用福特公司生产的“维多利亚王冠”专用警车，其强大的马力和厚重的车身应该不会让选择警察的玩家感到失望。

多变的环境

秉承广受好评的制作思路，《极品飞车——闪电追踪2》的首要目的就是赋予玩家一种紧张、激烈、娱乐性强的驾驶感觉，所以丰富多变的赛道必不可少。大家可在游戏中看到大量的虚拟真实场景，比如泥泞的道路、交错的河流、倾泻的瀑布、绵延的沙滩、壮观宏伟的火山及茂密的森林和城市。除此之外还有取材于现实世界的真实可信、细致度极高的周围环境和天气效果，其中包括摇曳的枝叶、绵绵的细雨、炙热的晴天、狂风大作的暴风雨等，恶劣的自然条件将会如现实中一样，阻碍驾驶员对路面的观察。

在20多条赛道路线里，最长的达到15英里以上，这样漫长的路线肯定能让玩家充分面对各种变化的挑战。每条赛道都有设计巧妙的环道和直道，它们之间有着明显的区别，玩家必须注意何时提速何时减速。在游戏的第一条赛道里，开发人员设计了茂密的森林和开阔的沿海区域，当你小心谨慎地从森林里钻出来后，就可加至最高速度在海滩上疾驰。开放的室外环境和捷径的设定，让玩家享受到野外驾驶和超近路所带来的快感。每条赛道都有5条左右的捷径可供玩家去寻找和发现，尽管使用捷径后游戏会扣掉一些你的比赛时间，但选择正确的捷径应该能让你抢占领先的位置，更为重要的是，使用捷径还不失为一个躲避警察的好方法。

两种角色

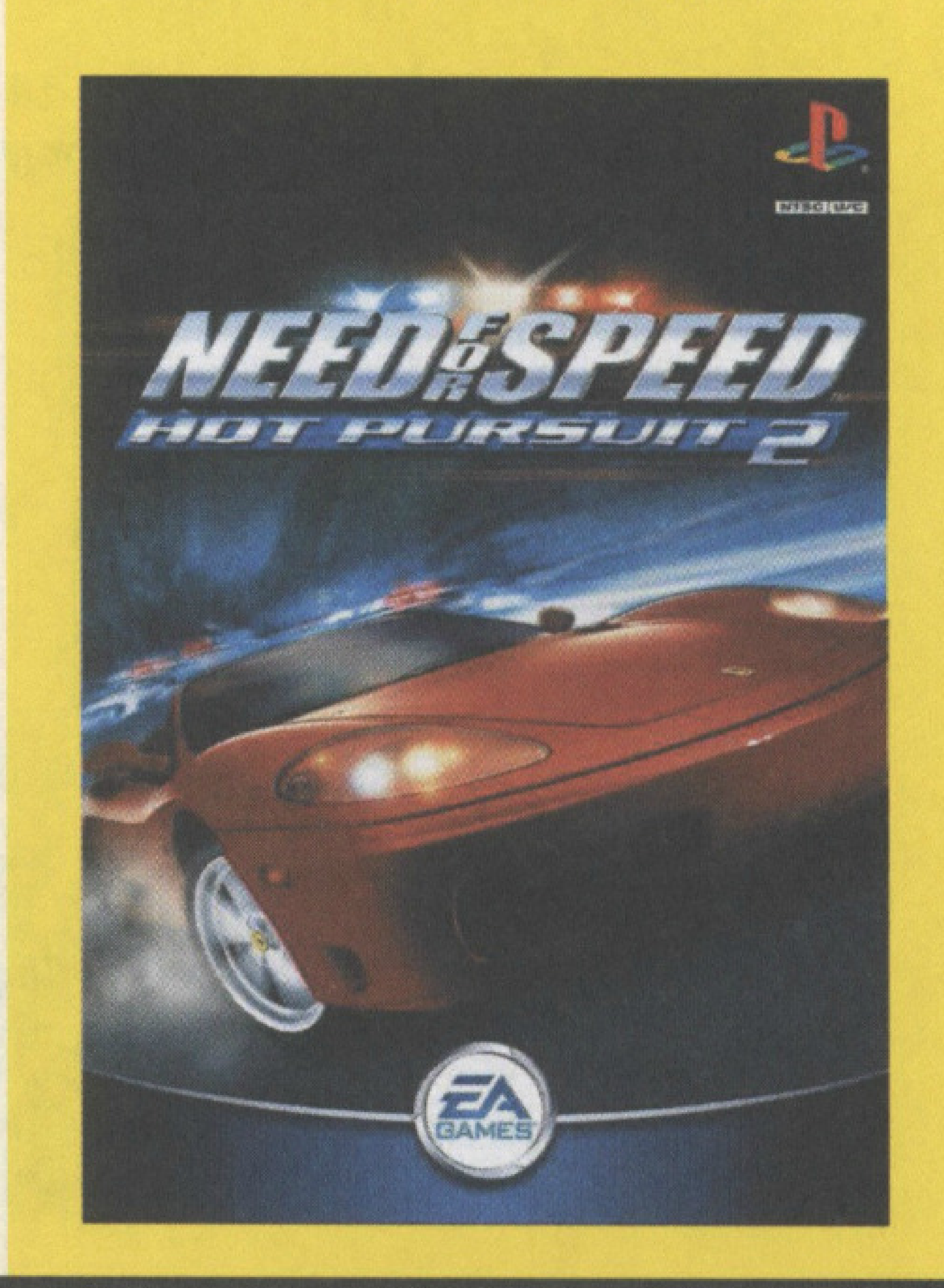
曾经在一代中起到重要作用的因素同样被应用在二代里，那就是玩家既可在不触犯交通法规的前提下尽情驰骋，也可充当法律的执行者来阻止

游戏类型	模拟驾驶
制作公司	电子艺界
发行公司	电子艺界
上市日期	2002年9月24日
编辑期待度	♥♥♥♥♥



编者按：

深受广大赛车玩家喜爱的《极品飞车》系列即将推出最新一集的作品，它就是曾经大受好评的《热力追踪》续集《闪电追踪2》。《极品飞车》系列一直深受广大玩家的关注和喜爱，在E3大展上展出后更是备受瞩目。Electronic Arts根据各个方面的反馈意见和建议，对2代进行了一系列改进和增强，大家又可以在这个极具刺激和挑战性的著名赛车游戏中亲身体验驾驶全球顶级赛车风驰电掣的感觉了！



那些亡命飚车的疯狂司机。《闪电追踪2》的AI系统被设计得更具攻击性，同时在赛车和警车之间也设定了不合理的重量比例。由于警车的重量要比赛车重得多，所以在发生面对面的互相挤压时，警车可轻松地把赛车挤下路面，而赛车却根本撞不动警车。

尽管如此，制作得惟妙惟肖的赛车手和警察角色还是给玩家带来驾驶的乐趣，而且这些具有高度AI的对手和警察将对你带来极大的挑战，这也迫使你必须更加深入地了解和发掘那些梦幻般的顶级赛车的巨大潜能。赛车手和警察都具有独特而截然不同的驾驶风格，玩家必须根据他们的特点采用对应的处理方法，否则你将很难赢到最后的胜利。不管你扮演哪种角色，都需要面对各种各样的突发事件，在游戏中共设计了60余种突发事件，它们的出现或许会让玩家那正以200英里时速飞驰的车辆发生可怕的事故哦。

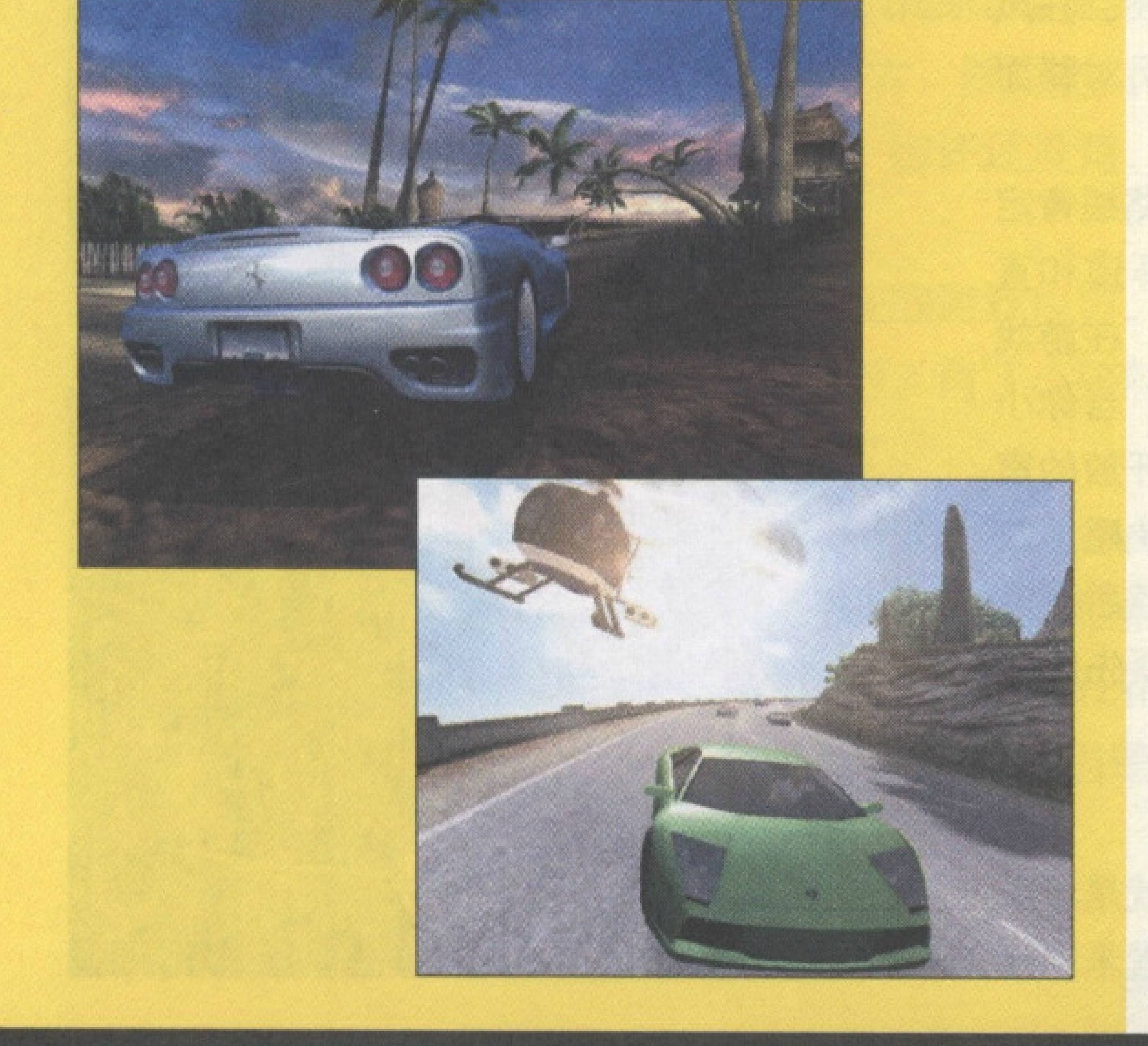
出色的画面

《极品飞车》一向以精美的画面取胜，《闪电追踪2》当然也不例外。从画面表现来看，我们可清楚地发现《闪电追踪2》的改进之处——开发人员在其中加入新的动态光影效果、真实的表面反射和丰富的纹理素材。不管是千奇百怪的赛车造型、精致的环境描绘，还是栩栩如生的人物角色和真实的天气变化，都使整部作品较好地做到对真实世界的重现。

为了活灵活现地展示全球顶尖的赛车和环境效果，一个在前作基础上进行改进和增强的强大图形引擎被开发出来。从《闪电追踪2》的截图可以看出，各种赛车都被表现得淋漓尽致，不管是损坏模型、反射效果和随机动画画面（例如Murcielago在高速行驶时会打开的后排气孔），还是环境、场景都让人产生身临其境的感觉。在游戏过程中，火光、薄雾、溅起的水花和赛车启动时扬起的灰尘都会让人眼前一亮。

奖励措施

当你在克服艰难险阻夺得大赛的最后冠军后，就可获得丰厚的奖励，例如新型赛车、新的赛道、新的





图案、性能更加优秀的车辆部件以及好玩的复活节彩蛋等。《闪电追踪2》不仅仅是挑战玩家们的开车技能，还有你在高速行驶过程中如何避免交通事故、警察和各种突发事件的快速反应能力。当你以200mph以上的速度疾驶并突然转弯或刹车时，甚至可以感觉到自己整个人被紧紧地压在座椅上，而头颈似乎也要被折断，这就是开发人员想要赋予《闪电追踪2》的真实魅力。

多种模式

在《闪电追踪2》的5种模式里，最基本的也是最重要的当属“热力追踪”模式。通过屏幕上那些绿色和红色的小点就可很方便地区分你和其他的赛车手，而那些蓝色的则代表正等着追捕超速行驶者的警察。当一名警察追上肇事司机后，他就会超车并挡住道路，然后更多的警察会从侧后方对你进行挤压，直至把你挤下道路为止，与此同时直升飞机也在头顶盘旋，同时开始设置路障和长钉。不过有时被警察抓住也不一定是坏事，你可装作聆听他们的教诲，乘这段时间好好考虑下一步的行动计划。

游戏的模式多种多样，除了“热力追踪”外，还有“挑战赛”、“冠军赛”、“超级警察”、“扮演警察”4种模式。在“扮演警察”模式里，玩家可扮演一名高速公路巡逻警察，同时你还将拥有一辆属于自己的警车，你的任务就是管理和教育那些不守规则的疯狂司机。“扮演警察”模式特别适于在多人对战中使用，由于游戏支持分屏对战功能（PC版可通过局域网和互联网支持多达8人的联网对抗），所以两个人可在一台机器上展开竞赛。当你和朋友一前一后高速追赶时，绝对能感受到《闪电追踪2》带来的逼人热力。

结语

《闪电追踪2》不仅将在PC平台上推出，上市的还有PS2、Xbox和GC等多个版本，从而方便更多的赛车迷进行选择。赛车类型的游戏可谓层出不穷，尽管其中也有一些在某些方面闪现亮点的作品，但到目前为止显然还没有作品能动摇《极品飞车》系列的冠军宝座。凭借着让人血脉贲张的世界顶级赛车、真实可信的环境塑造、紧张刺激的突发事件和丰富的模式选择，有理由相信《极品飞车——闪电追踪2》能够再次激起广大赛车迷的极大热情。

Meteor, Butterfly and a blade

流星蝴蝶剑.net 搜剑录

■北京 新・软体动物

游戏是以古龙著名武侠小说《流星・蝴蝶・剑》为背景，通过局域网对战来再现武侠世界的真实情景。

古龙说过：武功是最东方的也是最玄妙的艺术，最血腥与最优雅合二为一。虽然时下CS占据网络，各色韩、日网络游戏也得到不少国内哈韩、哈日迷的拥护，但武侠游戏仍在大多数玩家心目中占有一席之地。游戏一反传统RPG的形式，采用局域网络对战这种新颖的形式，玩家可选择小说中所描写的正邪两派中的暗杀高手（一上来就是高手，居然不必费时练级，真是了解我辈懒人的心态），主要是利用各种神兵利器的优势，以团体的形式进行战斗，直到将对手打败或是完成游戏中要求的特定任务才算告一段落。

在这里，玩家可以选择多种兵器装备，逆刃（大刀）、一字（大刀）、紫鳞（大刀）、战戟（长枪）、寒冰（暗器）、夺命（火铳）、流星（大锤）等十余种兵器随你选择，由于所使用的兵器不同，玩家掌握的战斗动作以及武功招式、绝招等也有所不同。只要玩家善于利用自己的兵器及武功的优势，同时掌握正面搏杀、躲避隐藏、暗中刺杀、高处射击等攻击防御方式，加上己方队员的默契合作，一定可以充分领略到古龙大师笔下的武侠世界。

“只有剑，才比较接近永恒。一个剑客的光芒与生命，往往就在他手里握着的剑上。”为了真实再现这些酷极的剑客们，美工人员此次对人物造型及游戏场景作出细致的调整。每个人物都显得相当细腻，大约用了1000多个多边形来构筑，从而避免生硬的“石头人”形象。除人物造型给人以真实的感受外，此次《流星蝴蝶剑.net——搜剑录》中使用昱泉全新研发的包括多种先进3D特效技术的独特引擎，因而，在游戏场景、战斗画面等方面较之以前的一些RPG游戏来说有了很大改善。场景中的对象不再是死的，像似会移动的平台、会破碎的地板等，玩家角色站在上面将会有不同的动态变化。

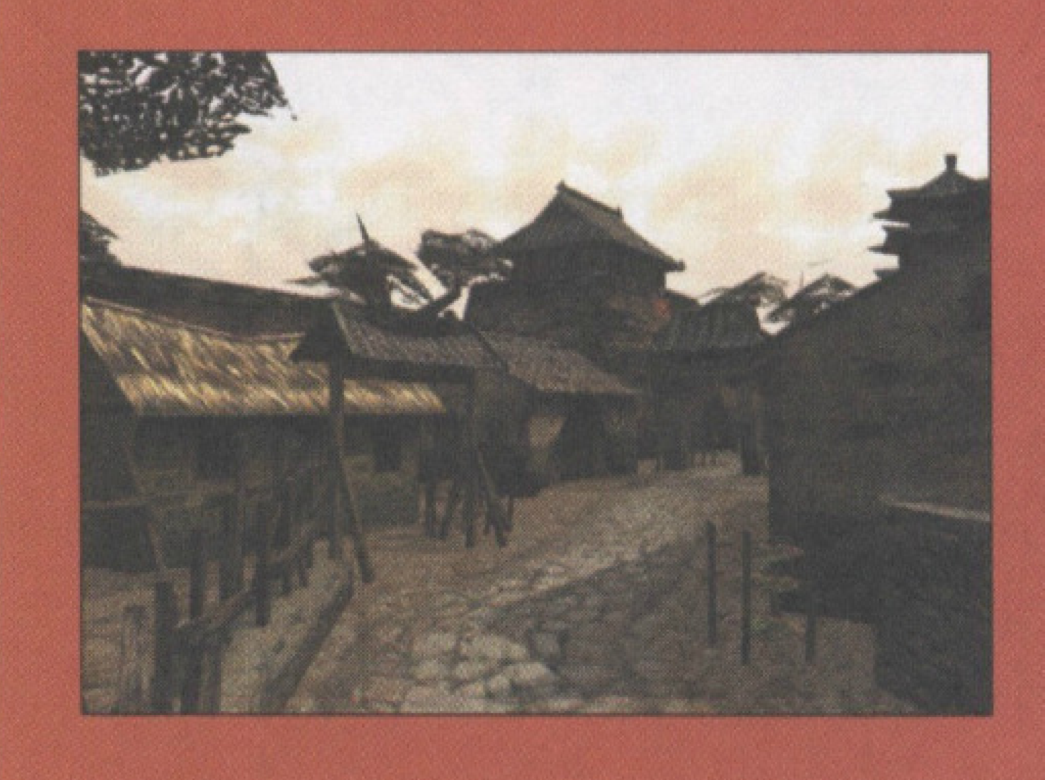
在使用最新研发的“第三人称目标锁定式镜头”后，玩家在游戏中没有死角现象，行动更为方便、顺畅。所谓“第三人称目标锁定式镜头”，就是当玩家攻击某一角色时，镜头会自动转成锁定式，真实再现玩家与对手对决时的场景，令玩家更有融入感。

除场景这些动态的变化外，制作者还设计一个名为“障碍陷阱”的系统，在不同的场景中，有一些NPC是可利用的，如果你自觉哪个对手的实力强于自己，不妨把他引到这些NPC身前，自然会有人帮你解决掉他。同时，还有一些物品也可以利用，如会掉落的石头等，只要巧用心思，这样可利用的东西还有不少呢。

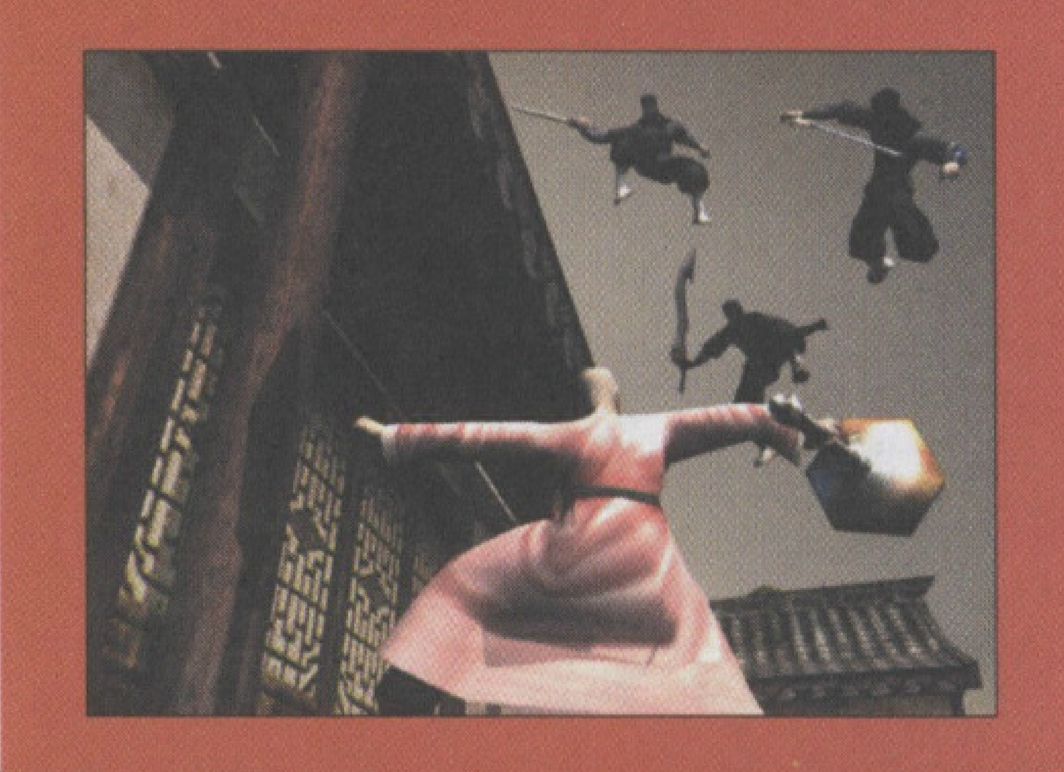
游戏提供联机方式中，最多可同时16人一起战斗，可以进行8对8的决斗。目前得知的系统配置要求是CPU PentiumⅡ 450MHz以上、Win9X/Me/2000/XP下、64MB内存，当然如果玩家想要看到效果更为流畅的画面、更为激烈的战斗，那么最好是找一台CPU PentiumⅢ 650MHz以上、内存128MB以上的机器，体会“剑气森寒，剑风如吹竹”的气势。P

游戏类型	局域网动作对战
制作公司	昱泉国际
发行公司	昱泉国际
上市时间	2002年9月上旬
编辑期待度	♥♥♥♥

偶尔放下手中的AK47，回到侠客仗剑纵横天下的时代，享受一下打抱不平的豪情也是一种不错的选择。







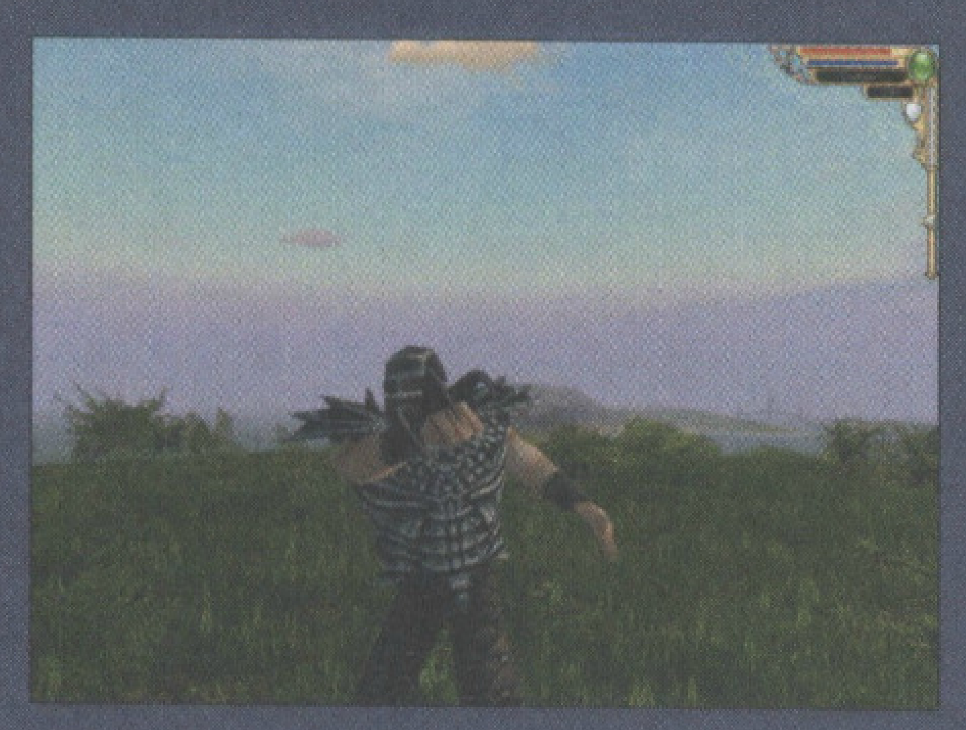
龙之帝国
Dragon Empires

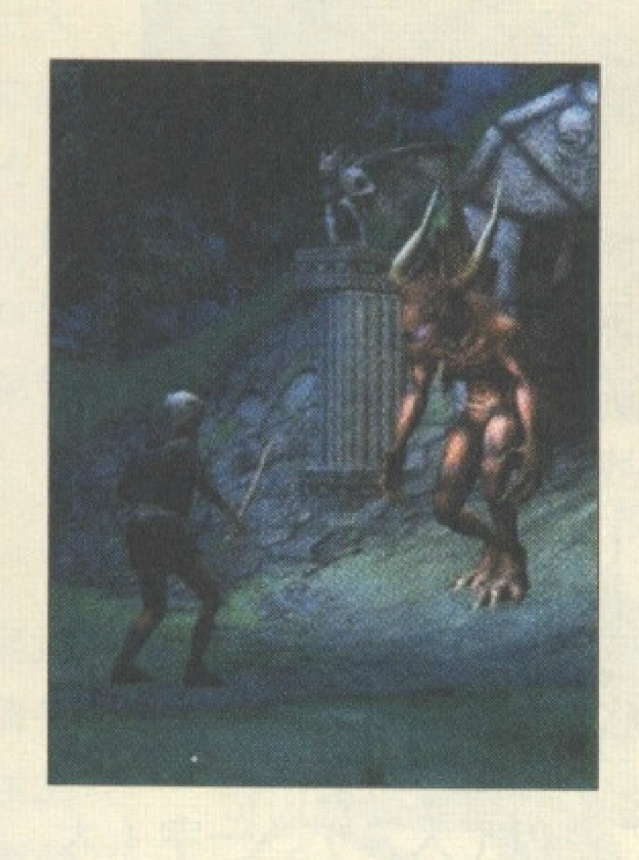
■游园创意 陈灼











游戏类型:	网络RPG
制作公司	Codemasters
发行公司	Codemasters
上市日期	2002年第4季度
编辑期待度	♥♥♥♥

且不论该游戏到底有多么创新，至少从画面上我们不难看出这是一款制作精良的游戏。

游戏的核心称作部落系统（Clan System）。部落表面上和其他网络游戏中的工会一样，志同道合或仅仅是互相利用的一群人一起战斗，一起冒险等。但在《龙之帝国》中，部落的作用要广泛得多，他们通过互相之间的战争攻占对方的城市，以扩大自己的地盘。几乎所有的城镇都在不同的部落控制下，身为部落首长的玩家自然可以制定税收政策、吸引投资、使帝国逐渐人丁兴旺；而作为部落中普通一员的玩家，只有靠自己努力奋斗以提升地位。因此，每次大的战役后，获胜一方对所占领地的行为将直接或间接影响到整个世界的经济动态。

部落管理者的素质将直接影响到帝国未来的命运，系统规定管理人员可以在多数商品上实行征税，如果有贪污行为的话，他攫取的财富将是异常惊人的。收集的财富主要用来改善市民的生活环境和加强城市的核心竞争力。当你首次开始控制一座城市时，最好不要想着把它发展成一个大而全的产业基地，建议玩家首先注重商业的发展，这样才能使城市更加繁荣富强。

任何一个在线角色扮演游戏设计师都不得不正视PK这一现实问题。在《龙之帝国》中，他们设计了逃犯系统（Outlaw System）。由于游戏中各个城市之间的商业贸易十分繁忙，大路上络绎不绝的商人和运输人员又都由玩家扮演，自然有些人要挺而走险，过着打家劫舍的生活。这样一来，又会多出一个赏金猎人的角色，他们通过抓捕在缉逃犯而获得不菲的收入。

《龙之帝国》将满足一大批对战斗和冒险兴趣不大，但却对经商求富蠢蠢欲动的人。你本人只要专注于工艺技术，不断提高技艺和能力，生产活动则由作坊里的机器完成，即使下线，它们也照样工作并为你带来源源不断的财富。当然这一切是建立在一个良好的商品经济体系之下的，而这个体系则全部由玩家们自己来建立。如果想打造魔法物品就不会如此简单了，必要的原材料和精湛的手艺是必不可少的。

网络游戏的未来似乎一片光明，老一代玩家渐生倦意，但前仆后继者不计其数。各大厂商自然不会放过这大好机会，纷纷出笼的产品中泥沙俱下，《龙之帝国》在不触及网络游戏核心规则的同时，拥有大胆创新的精神，值得期待。



"我必须再到海上去，到那孤寂的海天之间……因为潮水奔腾的那种强烈的野性呼唤，委实教人无法抗拒！"——哥伦布

Psalm Of Sea

■北京 深海鱼

游戏类型	网络RPG
制作公司	新瑞狮
发行公司	未定
上市日期	2002年第4季度
编辑期待度	

浩浩沧海历来是人类渴望征服却又无法完全征服的领域，相信这款以大海为主题的《海之乐章》必将为我们带来全新的感觉。

蔚蓝的海洋、初升的旭日以及英俊潇洒的船长构成一幅多姿多彩的航海画卷，《海之乐章》正是这样一款以大海为背景的网络RPG。

故事发生在15世纪的欧洲，游戏中提供剑客、提督、占卜师、传教士、冒险家、商人、小偷等7种角色供玩家选择。选择不同的角色也会直接影响到玩家在游戏中贸易、航海、战斗中的情况。

《海之乐章》有着30余座城市，每个城市都有其独有的特产（特产品价格受需求性、季节性、出货量、流行性的影响），并且会根据每个城市的特性对某些商品有大量需求，玩家可利用这些有利的情报进行商品的贩卖，以获得金钱。

在《海之乐章》中，战斗系统被赋予了新的概念，突破传统网络游戏较为单一的战斗模式，加入"海战"的战斗模式，一旦条件成熟，玩家就可组建一支属于自己的舰队进行海战。在网络游戏中加入海战的设计很少有，这无疑会吸引一大批"大航海"迷们进入游戏一较高低。这种设定在增加游戏趣味性的同时，还突出职业的重要性，当然，游戏中人性化的设计也随处可见。比如，一名高级别的剑客，也许纵横沙场无敌于天下，可在海战中，可能就会成为一名普通提督的手下败将。

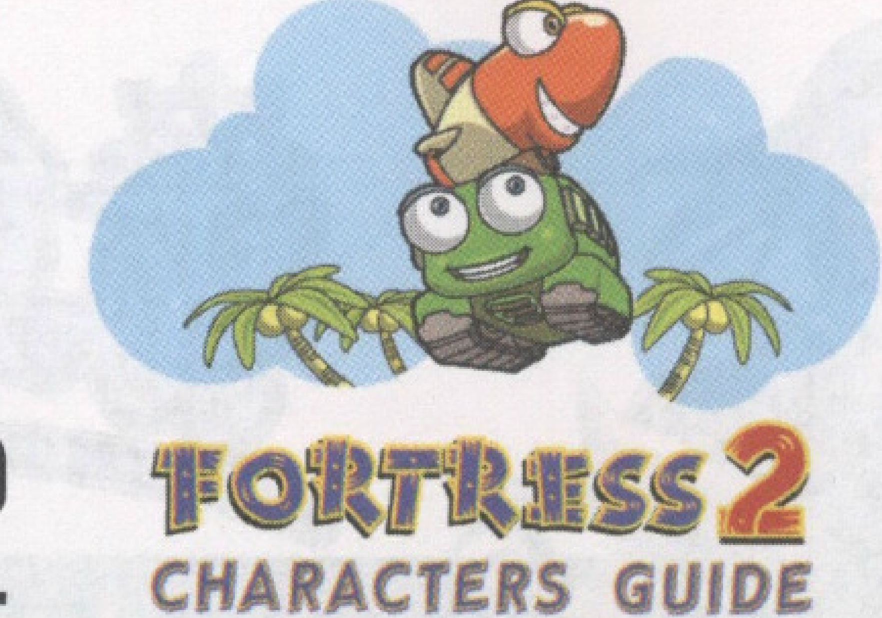
游戏采用日式画风，人物形象卡通化，为玩家构造了一个轻松唯美的游戏世界。这里，练功升级不再是唯一的乐趣，制作者为了丰富游戏，还设计了如港口贸易、寻宝探险、船只建造、商会建设等各样各样的小节目。玩家可通过"港口贸易"、"商会建设"使自己成为一名富可敌国的大商人；也可选择成为一名睿智的冒险家去探索被世间遗忘的稀世珍宝；还可选择作为一名虔诚的传教士，为实现自己的信仰而奋斗；凭借自己敏捷的身手成为人们口中传说的怪盗也不失为一种个性的选择。真可谓"文武双全"，可以满足各种类型玩家的口味。



作为一款网络游戏，PK系统的设定也是所有玩家最为关心的内容之一。在韩国，一些网络游戏往往会采取不开PK的做法，以此来避免滥杀无辜；不过在国内，一个没有PK系统的网络游戏是一个不够完善的游戏，那么如何有效防止杀戮的发生呢？《海之乐章》中对此专门设立"PK恶人榜"，在游戏中杀人数进入前10名的人，都将成为追杀的对象，如果有玩家PK了恶人榜上出现的玩家，不但不会影响自己的杀人数，还可获得相应的奖励。相信多数玩家都不愿意成为别人竞相追杀的对象，这样一来，既可有效控制游戏中不必要的PK现象，又没有抹杀玩家PK时的乐趣，一举两得。

制作者充分考虑到网络游戏的特点，设计了强大的交互系统，让玩家不仅可通过10多种表情动作来表达自己的感受，还可通过强大的聊天工具（类似ICQ）来自由添加其他玩家为好友，这个聊天系统可根据玩家的ID、昵称等资料来寻找在线玩家，并有分组等功能。除此之外，玩家可自由发放通缉令，出花红去缉拿别人。其实守着蓝天白云、一望无垠的大海，和自己深爱的人一起享受海风也是一个不错的选择。





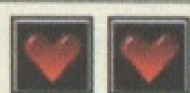
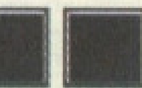


疯狂坦克2

FORTRESS 2 CHARACTERS GUIDE

Fortress2

■北京 三色堇

游戏类型	网络休闲
制作公司	CCR&GV株式公司
发行公司	盛大网络
上市日期	2002年第3季度
编辑期待度	

习惯了练功、升级的玩家们也不妨在这炎热的夏季尝试一下这款轻松有趣的网络对战游戏。







受够了练功升级，厌倦了打打杀杀的玩家们有福了，今年夏天，盛大网络推出一款清新健康的网络休闲游戏作品：《疯狂坦克2》。

《疯狂坦克2》是一款可单人或多人组队参与的回合制网络休闲游戏，玩家只需短短十几分钟，便可同数十万在线同伴一起经历一场精彩紧张的坦克大战。该款游戏在韩国的注册人数曾达到1 400万，创下过最高同时上线人数20万人的纪录，不仅在韩国本土取得巨大的成功，在日本和中国台湾省上市时也大受欢迎。

《疯狂坦克2》能够如此受欢迎，与游戏本身的特色密不可分。时下风行的多是网络RPG游戏，以练功、升级为主，而该游戏特色鲜明，在传统网络游戏中显得独树一帜，而且因其操纵简单方便、老少咸宜，得到众多玩家的喜爱。

游戏中，有4个系列共计13种造型可爱且各具特色的坦克供玩家挑选，他们有着好玩的昵称，有着各自拿手的本领，在疯狂作战之余他们还会做出各种可爱搞笑的动作，游戏过程中充满着乐趣。其中包括：古代系，如叉叉、老土等，他们的特点是攻击力高、防御力低、移动力低、发射速度快；近代系，如甲壳虫、公爵、雷霆等，他们的特点是防御力高、能力平均；现代系，如飞火、流星、暴龙等，他们的特点是防御力高、射程远，但仰角窄；最后还有未来系，他们的特点是攻击力高、防御力低、移动力高，这一类的代表有：小妖、闪灵、水鬼和海怪。真可谓是一支兵源充足的坦克大队啊。

同时，在游戏中，制作者还为玩家提供了花样百出的军火装备，在《疯狂坦克2》里一共有36种功能不同的武器装备。除了武器装备外，还有保护类道具、妨碍类道具、能力类道具、气候类道具。保护类道具用来恢复己方坦克的能量，使坦克从受到攻击后产生的异常状态中恢复到正常状态，像能量补充弹、团补丸、防护罩、团体防御弹、隐形弹等。妨碍类道具用来使对方坦克产生各种异常效果，降低对方坦克的战斗力，从而获得战斗胜利，像角度固定弹、移动固定弹、用力过猛弹、屏幕翻转弹、晕眩弹、不分敌我弹、烟雾弹，均可达到削弱敌人实力的作用。而能力类道具和气候类道具则顾名思义，一个是提高己方坦克的攻击力，一个是对气候产生影响，当然最终目标只有一个，就是使用各种疯狂的方法打败敌人。

游戏的操作极为简单，只要空格加上方向键即可，需要注意的是，每辆坦克都有两种武器：一般武器和特殊武器，要根据不同的需要用F3和F4切换不同的武器。

虽然游戏操作方法很简单，但想要获得胜利却不是一蹴而就的事情。游戏开始时，要注意掌握地形优势，而在游戏进行中，也不可以忽略气候对战局的影响，同时，还要合理地使用各种道具（使用得当没准还会起到扭转乾坤的作用呢），这样才能达到最终目的。获胜后，游戏中安排了两种奖励方法，一是金钱奖励，一个是积分奖励，如果玩家一心称霸排名榜，那就选择后者，如果只想购买更多的道具，那么选择金钱奖励一定可以让你如虎添翼。

异星世界 Farscape

■上海 3M

游戏类型	动作冒险
制作公司	Red Lemon Studios
发行公司	Simon & Schuster Interactive
预售日期	2002年第3季度
编辑期待度	♥♥♥♥

由于游戏建立在一款出色的电视剧基础之上，相信其巨大的影响力和潜在的游戏人数都令人不可小觑。

游戏取材于著名科幻电视剧，玩家扮演的太空人约翰·克利顿在地球同步轨道上进行一次日常实验时，被一个无意中制造出的微型虫洞吸了进去，并来到一个由半人半怪智慧生物组成的奇异外星世界。

一群所谓的和平使者把克利顿囚禁在一艘名叫“摩亚”的有机体飞船上，经过不懈努力，克利顿终于操控着摩亚成功逃脱了囚牢，和他一起的还有一名不为族人接纳的外星驾驶员桑恩。摩亚是一个有生命的有机体，由于奇特的组织构造，驾驶员可以和摩亚交流沟通并熟练控制飞船的大部分功能，所以在游戏过程中玩家无需为操控飞船而费心劳神。

《异星世界》中个性鲜明的人物角色可圈可点，他们都具有明显的性格特点，并把自己所属种族的风格栩栩如生地表现出来。当然，最引人注意的还是主角克利顿，他也是冒险队伍中唯一的人类，通过优秀的战斗技能和科学知识而赢得所有队员的敬重。



《异星世界》从一颗荒无人烟的灰色行星展开，在整个游戏中你需历经25颗形态各异的外星星球，其中有16颗是开发人员全新创作的。游戏中的场景变化多样，精致细腻的画面表现使人置身于外星世界一般。

由于采用3D表现方式，所以玩家可根据自己的喜好随意设置游戏视角。通过点击地面可做360° 旋转，而按动右键则可向敌人发动攻击，分工合理的设置使游戏操控显得便捷容易。玩家最多可同时控制3名角色，通过简单点击各个队员的图标就可在不同人物之间进行切换。

战斗时，需要为所有队员装备上合适的武器。《异星世界》中的武器类型较为丰富，除了影片中曾出现过的还有特别为游戏全新设计的。在强大的AI系统作用下，队员们个个能征善战，他们会瞄准敌人射击并最大限度为你提供支援。

商场大亨 Mall Tycoon

■安徽 蛋蛋

游戏类型	模拟经营
制作公司	Take 2 Games
发行公司	天人互动
上市日期	2002年第3季度
编辑期待度	♥♥♥

《商场大亨》唯一缺憾在于它的游戏画面，伪3D的画面给人一种模模糊糊的感觉。

《商场大亨》是Take 2推出的一款模拟经营类游戏，游戏中玩家扮演一名初出茅庐的商场管理者，最终目标就是成为城市的商业大亨。当然这不是一件轻而易举的事，只有顺利完成游戏提供的27个任务之后，你成为大亨的理想才能实现。

《商场大亨》的操作简便，全图形化的界面十分直观，游戏视角的控制同样非常便利，你可以随意拉升、旋转和上下移动，商场任何一个角落都在你的掌握之中。

在《商场大亨》中需要玩家过问的事还真不少呢，诸如哪些柜台应该进什么货，以什么价格销售等都得由玩家决定。除了为每个柜台配备几名售货员外，你还必须雇佣一定数量的勤杂工和商场保安，给顾客创造出一个干净有序的购物环境。



除销售商品外，你在商场中还可以开设诸如娱乐场、快餐店之类的副业，也可以在各种媒体上刊登广告、举行新闻发布会等，这可以将城市的居民甚至观光的游客都吸引到你的商场里来。如果你渴望更高的挑战，那么游戏的困难模式可以满足你的要求。在这种模式下，任务变得更加困难，顾客也会更为挑剔，能在这种模式下胜出的玩家才堪称是真正的商场大亨！

新绝代双骄叁初体验





晶合实验室 上弦月

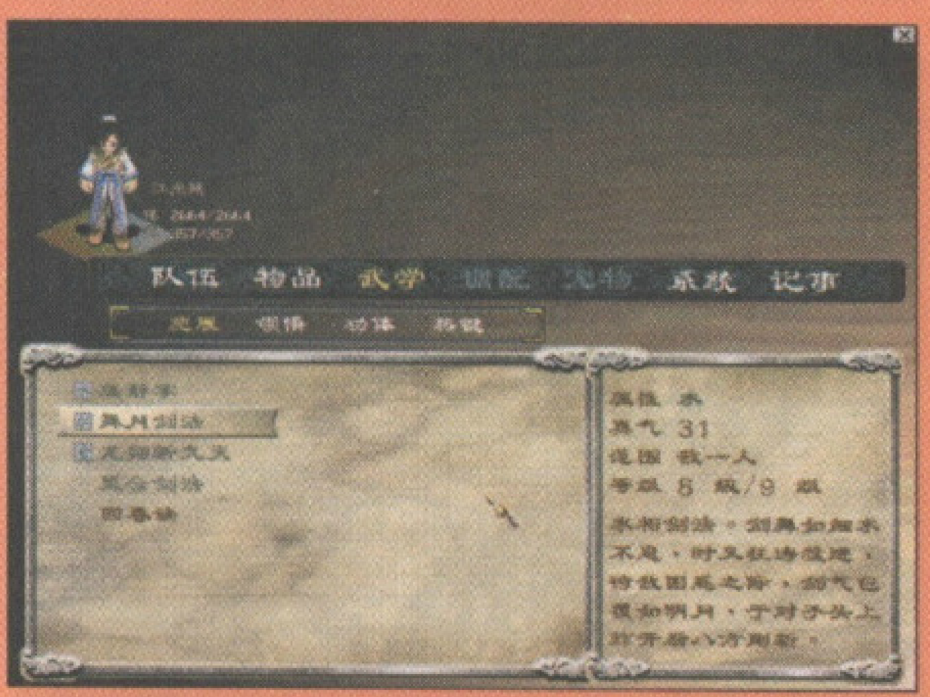
类型	角色扮演
制作	宇峻科技
发行	寰宇之星
系统配置要求	Pentium Ⅱ 450、128MB、Win9X/2000/NT/Me
编辑期待度	



进入Demo后显示众多角色的界面。



铁心兰与江无缺在雪山仙云栈前的对话。



人物属性中"武学设计"中的武功界面，可以看到武功所属的五行类别。

在《绝代双骄》中，一部充满悲剧色彩的惊险武侠小说被演变成一幕喜剧，看似出人意料之外，却又合乎情理。因为江小鱼与花无缺不是天生的对头，而应该是天生的朋友、兄弟，恶毒的伎俩最终没有成功。

经过2年时间的等待，宇峻科技终于将《新绝代双骄叁》带到玩家面前。在原著剧情上的延伸，加上《新绝代双骄》的制作经验，此次推出的《新绝代双骄叁》将为玩家带来更多新奇感受。

三代中将延续上部作品的结局，江小鱼与江无缺这对兄弟历经艰辛相认后，本来一心想要退隐江湖，与家人过些平静安宁的日子。可是好景不长，在兄弟每半年一次的见面后，江无缺家中突生变故，神秘的江湖组织"仇皇殿"攻上雪山仙云栈，逼得铁心兰跳崖，夺走仍在襁褓之中的江云，虽然江家兄弟无意江湖，但一段复杂纠缠的江湖恩怨还是将江家的后代卷入其中。在三代中，虽然江无缺、江小鱼仍会出现，但此次的主人公却由他们的后代——老实敦厚的江云和机灵古怪的江琅（小小虾）担当。

唯美的画风，让人亲临其境

铁心兰："无缺大哥，你看……这时就像仙境一般漂亮。我们总以为，梦想中的仙境是在遥远的那头……"

淡蓝天，瑰丽云，余阳洒在雪地上，没有雾，淡淡的白云缥缈，看起来像梦一样。一阵风吹过，暮归的鸟儿们发出阵阵鸣叫。西天一抹斜阳更淡了，暮色慢慢笼罩了大地。

呵呵，不知是不是宇峻在老王卖瓜，不过，看到这样的情景，任谁也会疑心是否真的身处雪山之巅，俯瞰夕阳美景。三代在画风上秉承前作，仍采用唯美风格，细腻的贴图，真实的场景，除加入天气季节效果外，还加入景深的设计，为玩家精心营造出一幕幕美轮美奂的人间仙境。

除了优美的场景外，游戏的战斗画面比起前作来更是有明显的进步。此次制作小组一改前作的横向战斗视角，改为更加直观方便的斜向45°角。进入战斗画面后，无论是"龙翔断九天"还是"回春诀"，招式的使用都显得更为自然流畅，人物的动作也不再僵硬生涩，犹如行云流水般生动，江无缺衣角随风的飘动、敌人面目表情的穷凶极恶都一一真实再现。

新颖的武学设计

在三代中，武学的概念被分为3个层面，分别是功体、武功及武技。功体即是我们通常所说的内功心法，修炼不同的功体，会增加人物的不同属性，如内力、力量或速度等。掌握一种功体，在增加某项属性的同时，也会对其他属性有不同程度的影响，比如在DEMO中，江无缺已经掌握邀月教授的移花宫心法明玉功，这种心法在战斗中可"以阴柔之质移气化劲，并且能在战斗中慢慢恢复真气"，不过，在

增加内力的同时，角色的力量属性却会逐渐降低。

在同一时间内，人物只能学习掌握一种功体。在选择不同的功体学习时，除了要考虑到这种功体会增加普通属性外，还要考虑到它对人物五行属性的影响。江小鱼之子小小虾在进入游戏时，没有掌握任何功体，当他修炼了“嫁衣神功”后，就转为“土”的属性，如果使用“土”属性的武器，将大大加强其武功发挥的效果；反之，如果遇到木属性的敌人并遭到攻击，所受的创伤也会比较严重。虽然在游戏中，制作者也在一些特殊地方加入对五行属性相生相克关系的善意提醒，不过玩家对五行属性的熟悉程度仍会对战斗的最终结果产生一定影响。

而武功分为攻击性和治疗性二种，治疗性的武功可在战斗中恢复角色的生命值和内力。攻击性的武功除了在进攻敌人时会给对方造成伤害外，当达到一定程度后，还会出现反击敌人的情况，这种情况下，修为越高，威力也就越大。

最后，再来谈谈武技吧。根据所拜师门的不同，每个角色都有自己不同的武技和绝招，拿江无缺来说吧，在他所掌握的莲静掌、舞月剑法、龙翔断九天、星云剑法以及回春诀中，笔者个人比较偏好用属性为金的龙翔断九天，不但在游戏初始时对多数敌人的伤害较大，那绚丽的效果画面更是令人叹为观止。

极具特色的战斗系统以及宠物系统

在笔者使用角色江无缺打到仇皇殿神秘人时，游戏中的江无缺因痛失爱妻而出现了“愤怒”情况，此时江无缺发出的所有攻击所造成的伤害力均为9 999，可谓所向披靡。另外，人员站位的分配也很有讲究，小小虾在山猪洞中遇到神秘女孩若湖，她所掌握的均为加血或保护的防御招式，此时，在排兵用将上就要有所区分了，最好将她放在功力略强的小小虾身后，不然若湖小姐很容易就魂飞魄散了。在战斗中，制作者还为保护弱者设计了一个名为“保护”的功能，在小小虾受到山猪王攻击时，使用“保护”功能江小鱼就会挺身而出，与此有异曲同工之妙的就是召唤宠物功能。

若湖在加入队伍后，就能召唤出“光鼠”了，虽然它常常因为害怕而逃跑，但它的攻击力也不容小窥。各种宠物也需要饲养，它们在参与战斗的同时也会随着主人一同升级并学习新的技巧，现在游戏中约有七到八种宠物可供玩家饲养。

与《新绝代双骄贰》的比较

最后，让我们来看看与前作相比，三代有哪些更新和调整呢?

“世上有很多事，并不是武功可以解决的。人所以为万物之灵，只因为他的智慧，并不是因为他的力气，若论力气，连匹驴子都要比人强得多。”——古龙语

在游戏里，不是所有的事情都一定要通过武力解决。江云随其父性格，诚实有余，机灵不足；而江小鱼之子江瑕则继承了其父的狡猾善辩，功夫上不一定比江云强，但遇到事情却晓得用脑子去解决，大事化小小事化了。所以在游戏中，运用不同的队员去解决不同的事情一定可达到事半功倍的效果。

在三代中，制作者还加入了一些非常可爱的小游戏以达到娱乐轻松的效果。

唯一的遗憾是，在此次的DEMO中没有开放“资料传送”系统，所以笔者无法将《新绝代双骄2》的结局存档导入，所以对于到底有多少种结局无从知晓，希望正式版上市时能够得到圆满的答案。

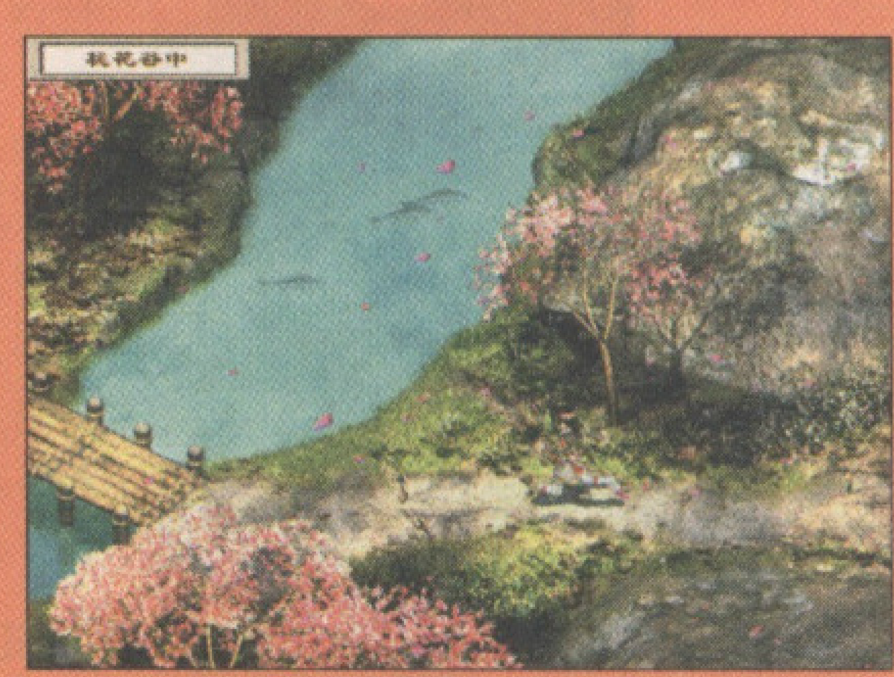

游戏中，对属性相生相克关系的提示。


效果绚烂的武功招数设计。


江无缺因痛失爱妻而出现了“愤怒”的一击。



游戏中新创的“宠物”系统中的可爱“光鼠”。



落英缤纷的“桃花谷”。

编辑导语

"你们当游戏编辑的一定特幸福，可以整天玩儿游戏。不像我，一款《三国群侠传》拼命挤时间打了半个多月才通关。"我一个朋友一脸妒恨地望着我说。

"哪儿呢！一点都不幸福，实话跟你说吧，自从当了游戏编辑后，我的游戏水平大大地下降了。"我也一脸真诚地望着他说。

很明显，他一点也不信我的话，于是我举了两个例子来证明。

第一个例子：那天我正在狂打《三国群侠传》，正到酣处，田震从前面转过头来对我说："嗯，从今天开始你应该玩《秦殇》了，为了配合我们的报道，你得好好地理解这个游戏。"我有些不大情愿地从光驱里拿出《三国群侠传》，开始了《秦殇》的冒险。几天后，我杀到了彭城，并深深地被这个游戏迷住了。这时《魔兽争霸Ⅲ》也露面了，在全编辑部热火朝天的魔兽浪潮中，我也身不由己地被卷了进去，告别了心爱的《秦殇》……但刚过了三四天，田震宣布："8神经马上放下手中的游戏，投入《新绝代双骄3》的抢先报道中去！"555……我的《魔兽争霸Ⅲ》……

第二个例子：一天和几位玩家连线打CS，被疯狂爆头几乎无还手之力。再一天和几位玩家连线打星际，又被连推数把大败而归。对手一律用不屑的语气评价曰："身为一名'专业游戏人士'，连玩家都打不过实在太丢脸了！"我又急又气，本想辩解作为一名编辑并不是无所不能的，但始终开不了口，最后一着急就晕了过去……

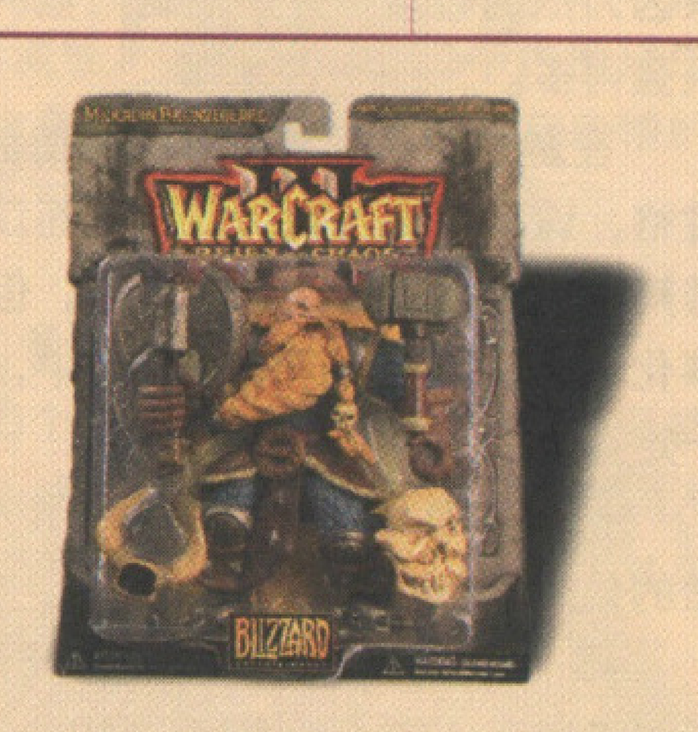
听了我的血泪控诉，朋友同情地拍了拍我的肩说："想不到做一个游戏编辑也挺不容易的！"我心下暗喜："这样就糊弄过去了，实在是太简单了。哈哈哈……"

数日后，田震和CROSS"嗨哟嗨哟"地从外面抬回来一个大箱子，众人好奇地围上去一看，不禁口水流了一地，里面装着《魔兽争霸Ⅲ》的正版游戏、超级精美的魔兽玩偶……"啪啪啪！"田震将一双双贪婪的僵尸之手打了回去，义正词严地说："这是留给参加'《魔兽争霸Ⅲ》战术有奖征文'的玩家的，所有编辑一律不得痴心妄想！"于是，在一张张被痛苦折磨的脸孔下，大家发出一致的呼声："我们不要做编辑！我们要做玩家……"

8神经
yangli@popsoft.com.cn





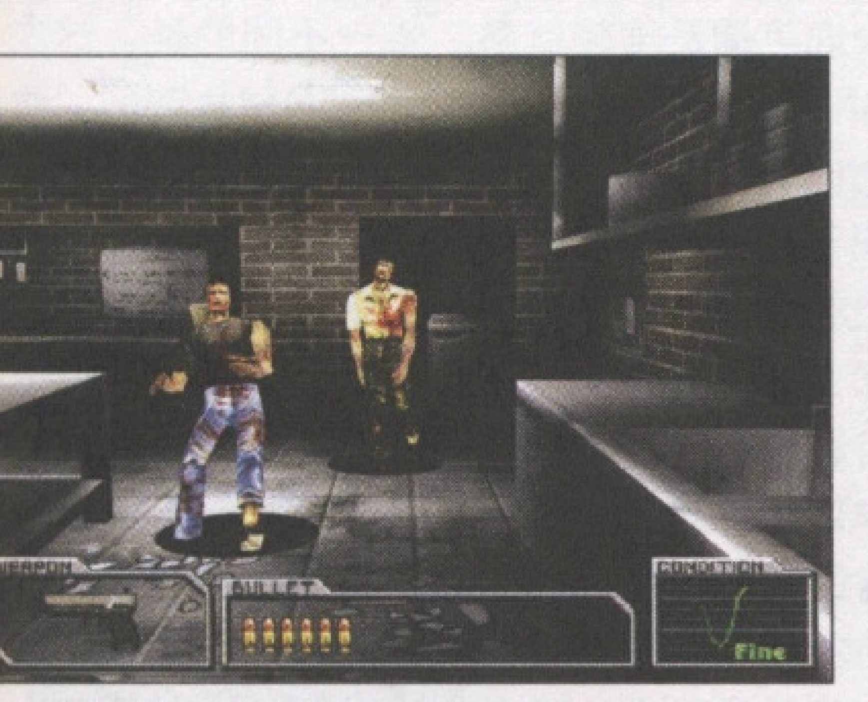


"这就是超绝美形的、绝对珍藏的《魔兽争霸Ⅲ》玩偶！凡是参加《魔兽争霸Ⅲ》战术有奖征文的玩家都有机会获得，赶快寄来你精彩的文章！让诸多小编向你投出真心嫉妒的目光……"



从生化危机·枪·下·游·魂看衍生游戏

■晶合实验室 8神经


打不完的僵尸，他们才是《生化危机》系列永远的主角。


从下方爬来的敌人，一旦爬到脚下可就看不见他们了。



找钥匙开启新的通道仍然是让游戏进行下去的主要方法。

皇帝的女儿不愁嫁，哪怕她长得相貌平平，也还有不少部落的酋长之类排着队等着娶进门。虽然我估计那些国外的大牌游戏厂商们并没听过这句中国古语，但是这其中的道理他们比谁都明白。对他们来说，拥有一个脍炙人口的经典游戏系列，就像是拥有了一个聚宝盆，如果让它停下造钱的过程，那肯定是不明智的。但是一般来讲，经典游戏如果要推出正式的续集都得比较谨慎才行，一不小心砸了招牌那就得不偿失了。既然如此，不妨另辟蹊径，可以用另一种眼光来看待原先的那个世界，或者让游戏中的英雄们去干一些他们从没干过的活儿。让经典衍生出一些新游戏来是个很不错的主意，或许这些衍生游戏很快就将被埋没，但也有可能就此成为新的经典。在游戏机的领域里，这种事早已经屡见不鲜：马里奥从恶龙的城堡里出来就开上了赛车，《死或生》里的漂亮MM们跑到阳光沐浴的沙滩上打起了排球，《街头霸王》的战士们舍弃拳脚改用方块来决定胜负……

毫无疑问，CAPCOM是最善于利用经典的厂商之一，以经典的《街头霸王》为主题制作的游戏目前已经数不胜数。现在的CAPCOM正处在《生化危机》系列掌舵的时代，虽然已经宣布今后将由任天堂的NGC来独占最新的《生化危机》游戏，但这似乎并没妨碍到CAPCOM往PC上移植一些已经在游戏机上推出过的作品。现在，生化迷们迎来了这款曾经在PS上登场的《生化危机——枪下游魂》（以下简称《枪下游魂》）。不过，尽管《枪下游魂》系出名门，但这并不代表它就达到了这一系列一贯的高度。实话实说，如果没有挂着《生化危机》的金字招牌，《枪下游魂》不可能达到它现在所受到的关注程度。在我们把目光转向其他的衍生游戏之前，先来好好看看这个PC上《生化危机》系列的最新作品吧。



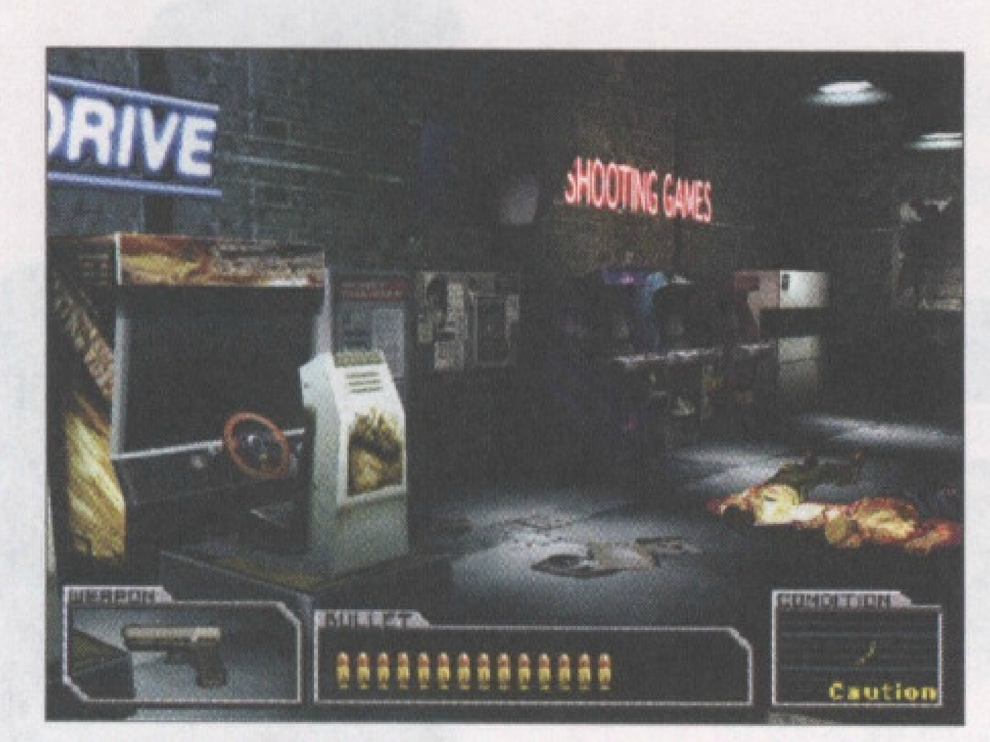
总评 80

☺ 继承了《生化危机》系列的恐怖气氛渲染，游戏进行中没有什么困难的谜题，玩家可以放心地投入战斗中去。

☹ 操作系统对于一款射击游戏来说相当不方便，缺乏一款射击游戏应有的爽快感。

● 制作	CAPCOM
● 发行	育碧软件
● 载体	CD × 1
● 类型	第一人称射击
● 语言	简体中文
● 环境	Win9x/Me/2000

画面：■■■■■■■■
音响：■■■■■■■■■
操作：■■■■■■□
娱乐：■■■■■■■
剧情：■■■■■■■■□



很不错的游戏机房，不知道里面有没有《生化危机》的射击游戏?



游戏中仍然能取得不少的新武器。



不能爆头了，这让人感到非常失望。



陷入敌人包围中的话，那就相当麻烦了。

《枪下游魂》是一款纯射击游戏，它跟传统《生化危机》系列的AVG游戏风格不同，基本上没有什么有难度的谜题，玩家要做的只是前进、开枪射击而已。进入游戏之后，玩家们一定会被片头动画那满屏的马赛克吓得目瞪口呆：难道我们突然一下子回到了2MB显存的3D游戏时代？最糟糕的是这段动画是不能跳过的，毫无疑问这是移植游戏所带来的弊病之一。好在这段交待开始剧情的动画并不长，在忍受了一分多钟之后也就过去了。进入游戏后的画面还算中规中矩，虽然没有现在一些热门的3D动作游戏那么出色，但是联想到这是移植自一款PS游戏，这样的画面也还算差强人意了。

作为《生化危机》系列的外传，CAPCOM并没有在剧情的设计上偷懒，《枪下游魂》的剧情仍然是整个《生化危机》剧情体系中不可分割的一环。游戏讲述了《生化危机》全系列的幕后黑手——安布雷拉公司在一个孤岛上建立了一个研究院，干的当然是研究制造生物兵器的病毒这样的肮脏之事。本作的男主角阿克是《生化危机2》里男主角里昂警官的好朋友，受里昂的嘱托来到小岛上进行秘密调查，但不幸被小岛上的司令官文森特发现，阿克逃离小岛的时候和文森特在直升飞机上展开了搏斗，最后飞机坠毁，文森特死亡，阿克也失去了记忆。当他醒来之后，陪伴自己的只有一把手枪，但是要面对的却是整个小岛上遍布的僵尸和怪物……这样的开头对于一个生化迷来说可谓是驾轻就熟。唯一不同的是，这次我们的视角换成了第一人称方式。虽然视角完全改变，但是CAPCOM执著的“生化危机理念”却贯穿其中，让人无法将它当作一款第一人称射击游戏来对待。

首先是游戏的操作方式，绝对不同于传统的FPS游戏。方向键的作用和历代《生化危机》一模一样，上下键可以控制人物的前后移动，但是左右键却只能控制人物在原地左右地转动身子——注意，是原地转动！尽管是在第一人称的视角下，我们仍然似乎能看见阿克像吉儿、里昂等人一样在原地笨拙地转动身子调整方向后再跑动；而鼠标的作用则单纯作为在屏幕内射击的准星而已，并不像传统射击游戏里还可以用来调整视角。这样的操作方式带来的最大不便是，当我们操纵阿克进入一个新的房间后，必须按动左右键来原地转一圈，以便观察在房间中到底哪些方位站有敌人，如果只顾着打眼前的敌人，那么必死无疑。可以想象，那些患有FPS晕眩症的玩家绝对无法忍受这样的原地转圈，就连笔者这样时常体验FPS游戏的人，都在《枪下游魂》的操作方式下感到有些头晕目眩。这种操作方式跟传统射击游戏用鼠标来调整视角相比不仅显得笨拙，而且最大的缺点在于，由于只能左右转动，所以从下方进行偷袭的敌人就几乎钻进了一个死角。当僵尸犬扑过来啃阿克的脚时，它太小的个头让我几乎在屏幕里看不见，唯一的办法就是向后退让它出现在视野里，但是如果身后有一堵墙挡住了退路呢？……不能不说，CAPCOM在这里表现出了非常牛气的一面。作为一个成熟的游戏制作公司，绝不会不知道借鉴QUAKE的操作方式会更加方便，但是它却坚持己见。尽管这样的操作运用到射击游戏中显得笨拙，但是你得承认：这的确就是《生化危机》的风格！

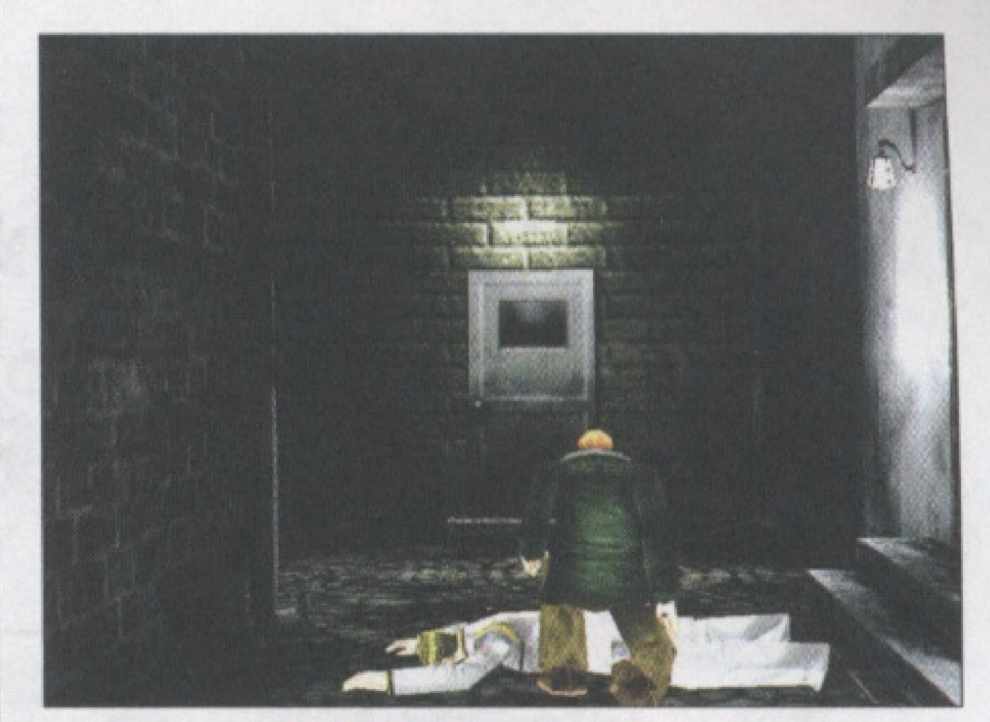
生化迷们都非常清楚，在《生化危机》系列中最常见的解决谜题的方式就是：到处去寻找钥匙来打开那一扇一扇紧闭的门。这个特点也被沿用到了《枪下游魂》中，不过已经被大大简化了，虽然游戏中也会遇到无路可去的情况，但是只要稍微在周围的地点搜索一下，就能找到相应的钥匙来打开关闭的门，开启新的区域。而且这个得到钥匙、使用钥匙的步骤都是电脑自动进行的，玩家无须为此操心，只须四处寻找和战斗就可以了。

由此可以看出，尽管CAPCOM的立意是要将《枪下游魂》制作成一款不同于传统《生化危机》系列的作品，但是它却不能避免在游戏中大量打上传统《生化危机》的烙印，那些想要体会《英雄萨姆》中那样畅快屠杀僵尸感觉的生化迷们恐怕会失望了。不过，第一人称的视角并不是没给《枪下游魂》带来优点，最大的好处在于玩家可以在这种视角下得到更加恐怖的体验，就像当年的那款《恶灵》。试想当你一个转身后突然发现一只僵尸就直挺挺地站在你的背后，而且你的鼻尖都快要碰到它的腐肉时……那种感觉不由得你不出一身冷汗！另外，游戏中低沉而滞重的音效，混合着寒鸦的叫声、僵尸的吼叫，都让人不寒而栗！

从游戏类型上来看，《枪下游魂》更加接近于世嘉的《死亡之屋》。在体验

这个游戏的过程中，笔者经历了烦躁、晕眩、紧张、惊恐等种种感受，尽管很多时候感到不满，但所幸的是，《生化危机》系列那一贯的惊魂感我还是体验到了。但它的悲哀在于，由于CAPCOM想让它更像它的父亲《生化危机》，于是它一半完全继承了《生化危机》的系统、恐怖气氛，但是另外属于射击游戏的一半也因此受到了影响，失去了射击游戏应有的爽快感，变得不伦不类。在这里必须提到，在游戏机上的《枪下游魂》是支持光枪射击的，光枪能给这款游戏带来更加愉快的体验，在PC上失去了这一功能令人感到遗憾！

值得注意的是，CAPCOM始终坚持自己的特点，先在街机上制作了《枪下游魂》的二代，然后在XBOX上又将推出《恐龙危机》的纯射击版，仍然得到了玩家的热烈期待。看来不管是新瓶装旧酒，还是旧瓶装新酒，只要是衍生自经典系列的游戏，总会吊起玩家的胃口。皇帝的女儿不愁嫁？看来的确如此。P



一看这样的镜头，就知道是僵尸快要从背后袭来了。

附：部分经典衍生游戏简评

在这个附录中为下列几款衍生游戏提供两个特别的参数，满分都为5星。第一是“原作精神”，也就是其从原系列中继承下来的特点和内容；第二是“独立精神”，也就是这款游戏本身作为自己的类型所具有的原创性和独立性。鉴于它们的名气，这里不作其他的评论了，仅仅从衍生的角度来看它们吧！

生化危机射击版——《生化危机——枪下游魂》



上面已经说得很清楚了，CAPCOM似乎陷入了一个尴尬的境地——如果把这款游戏做成真正的射击游戏，那么它可能就变成《死亡之屋》或是其他的什么了。很明显CAPCOM还想让人知道《枪下游魂》也是《生化危机》系列的一分子，那么就让它更像《生化危机》吧！虽然最后的结果可能两边都不那么招人疼。

原作精神：★★★★☆

独立精神：★★

命令与征服射击版——《叛逆者》



RTS与FPS，属于PC游戏的两大游戏种类。推出《叛逆者》后，《命令与征服》这个系列就光荣地拥有了这两大种类的游戏了。事实上还得考虑到Westwood的即时战略游戏制作已经快要走入一个窘迫的境地了，从当年《命令与征服》和《魔兽争霸》的齐头并进到后来的《星际争霸》一枝独秀，Westwood赶快转入Blizzard还没有涉及的FPS领域尝试一把真是个不错的主意。

原作精神：★★★★　　独立精神：★★★★

轩辕剑战棋版——《轩辕伏魔录》



作为顶尖的国产武侠RPG游戏，《轩辕剑》有资格推出自己的衍生游戏，虽然也有一种说法是大宇想用这款游戏来为以后用3D技术制作《轩辕剑肆》打下基础。从战棋游戏的角度来看《轩辕伏魔录》只能算中规中矩，但是它还无法承载国内玩家对《轩辕剑》这个招牌的巨大期望。如果名称中没有“轩辕”二字，它将很快被玩家彻底遗忘。

原作精神：★★★☆　　独立精神：★★★

仙剑侠侣下海版——《仙剑客栈》



千呼万唤始出来的《仙剑奇侠传》续集居然是这样一个类型的游戏，不过这也能给正在狂热期待《仙剑》续集的玩家一丝安慰了。事实上这款游戏也给大宇注入了一针强心剂：李逍遥出来跑跑龙套就有这么大的轰动效应，推出真正的《仙剑奇侠传2》也的确事不宜迟了。毫无疑问，《仙剑客栈》起到了一款衍生游戏的典范作用。

原作精神：★★★　　独立精神：★★★★

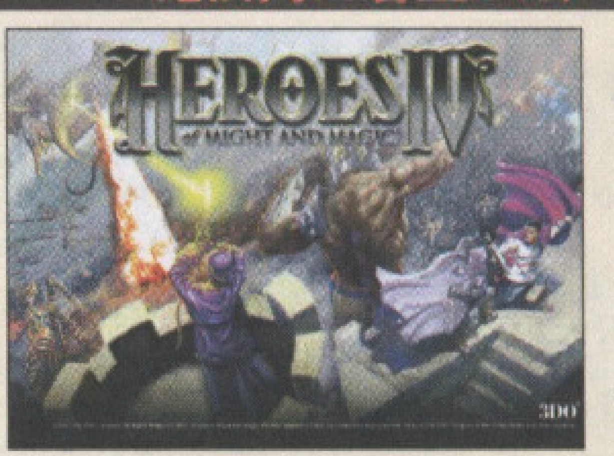
异尘余生战略版——《钢铁兄弟会》



很明显，就算把《异尘余生》的战斗部分完全独立出来，也注定了它将成为一款好游戏。何况游戏中还继承了《异尘余生》中最大的特点：极高的自由度。就算它还没有资格被冠以“异尘余生3”的光荣称号，但是比起大部分的平庸之作来，它也有被高看一眼的实力。

原作精神：★★★★★　　独立精神：★★☆

魔法门涅磐重生版——《魔法门英雄无敌》



作为一款衍生游戏，《魔法门英雄无敌》的成就绝对是空前，甚至也有可能是绝后了。在传统RPG《魔法门》走入一条死胡同，被《异尘余生》、《暗黑破坏神》等新生力量逼迫得喘不过气的时候，它一举擎起了回合制战略游戏的大旗，甚至得到了比《魔法门》更高的声誉，这真是一个奇迹！

原作精神：★★☆　　独立精神：★★★★★



无冬之夜最难眠

■贵州 yago

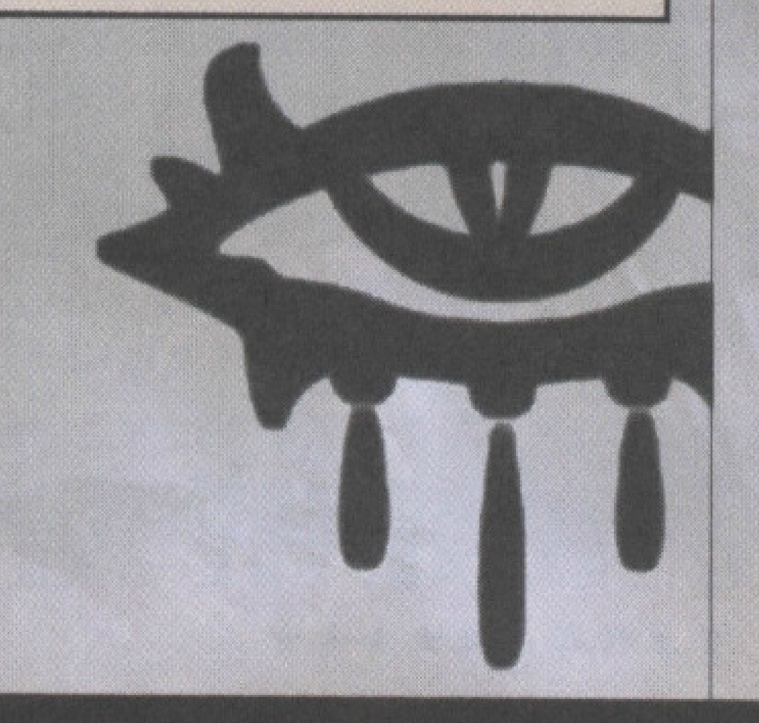
期待着《无冬之夜》的降临已经很久，当把光碟放入CD-ROM时，手忍不住有些微微颤抖。

自从《博德之门Ⅱ——巴尔王座》推出后，对AD&D系列后继者的等待时间实在持续得太长，穿插其间出现的《冰风谷》及其资料片《冬之心》总不能让人找到美感，尽管我很喜欢黑岛工作室的《异尘余生2》，但《冰风谷》的那些灰暗画面，加上毫无变化的故事情节与单调乏味的NPC人物使我宁愿继续在安姆城周围遨游，尝试着追求冒险队伍中不同的女伴，直到《无冬之夜》悄然出现在我眼前。《无冬之夜》的作者Bioware也曾创造《博德之门》的辉煌，这家加拿大的软件公司基本上是《博德之门》的主要作者，而他们当时的合作伙伴黑岛工作室仅负责外围程序设计和均衡性调试。在龙与地下城这条康庄大道上越走越顺的Bioware决定开发更多的AD&D作品，2000年E3展示会上登场的《无冬之夜》赢得众多业界人士交口称赞，在它轻松拿下最佳角色扮演游戏的桂冠之后，2001年甚至在今年的E3展示会上，最佳角色扮演游戏的宝座仍然被这款游戏牢牢盘踞，这种罕见的三连冠显然不能归咎于评委的偏心，只能说Bioware的实力由此可见一斑。

总评 90



🙂	基本遵循龙与地下城第三版规则的游戏，多种族和职业的选择以及游戏中的不同发展方向都为它带来持久的生命力。
🙁	对机器配置的要求偏高，过多的英文文字量对新玩家会形成障碍。一些小Bug也让人感到烦恼。
● 制作	Bioware
● 发行	天人互动
● 载体	CD×3
● 类型	角色扮演
● 语言	英文
● 环境	Win9x/Me/2000
画面:	■■■■■■■■■
音响:	■■■■■■■■■
操作:	■■■■■■■■■
娱乐:	■■■■■■■■■
剧情:	■■■■■■■■■



无冬城是龙与地下城系列中的魔幻世界“遗忘国度”里的城市，欧美派RPG玩家们所熟悉的博德之门、安姆、冰风谷等也都属于这个世界，无冬城的南面是宝剑山脉和深水城，如果在费伦大陆的地图上继续往下走就会来到赫赫有名的博德之门城和安姆。无冬城也号称“巧手之城”，它是一座聚集各种工匠艺人的城市，这里已经很多年没有发生过战争或武装冲突，城内居民只通过深水城的商人与外界做生意。无冬城的统治者纳夏是一位伟大的冒险家，他在自己早年的冒险生涯中学到很多魔法，如今则用来保护这座令他骄傲的城市。很多人都相信无冬城的名字源于那些园丁，在他们的护理下整座城市种满了各种果树，即便在冬天也依旧硕果累累。但有人却坚持认为，正是来自无冬森林温泉的无冬河水才让这座港口城市幸免于冬日的封冻。《无冬之夜》的故事围绕着这座神奇的城市展开，一场被称为Wailing Death的大瘟疫突然袭击了无冬城，牧师们的治疗术也对这场灾难无计可施，在疾病和死亡的围困下，城中各处还发生了暴乱，信仰提尔马兰德（公正之神，属于守序善良阵营）的女圣骑士阿丽贝丝号召城内有志之士起来拯救家园。在这种情况下，我们的主人公，也就是你，一位刚加入训练学院的菜鸟被选中担任拯救无冬城及调查事件真相的重任，冒险


游戏开始时有众多的英雄提供给玩家选择。

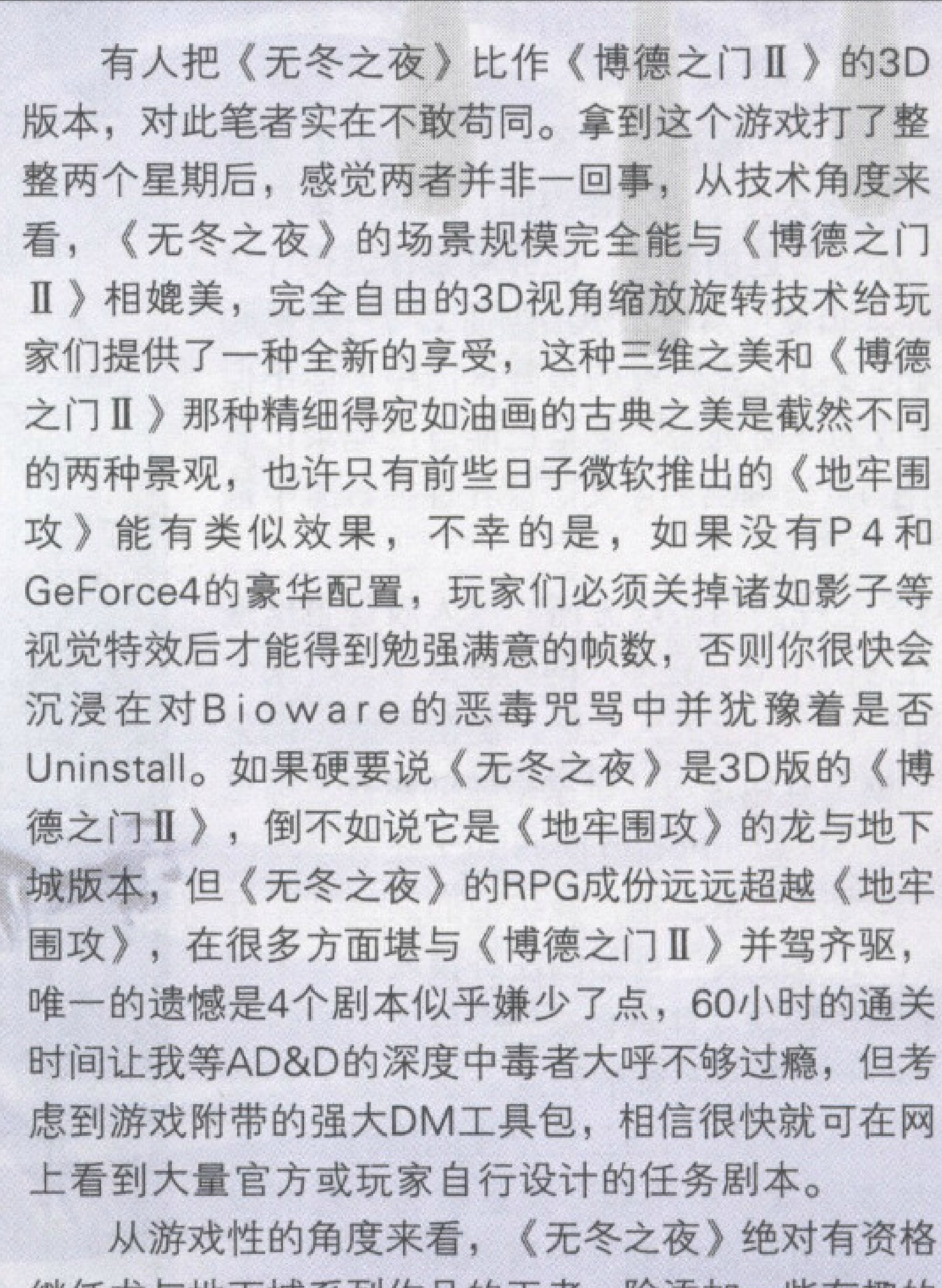

这样的画面相当漂亮，但是相对对配置的要求也不低。


游戏中出现的生物种族多种多样。


可以关掉所有的菜单开关，这样游戏的界面就变得干干净净了。

的故事由此展开……

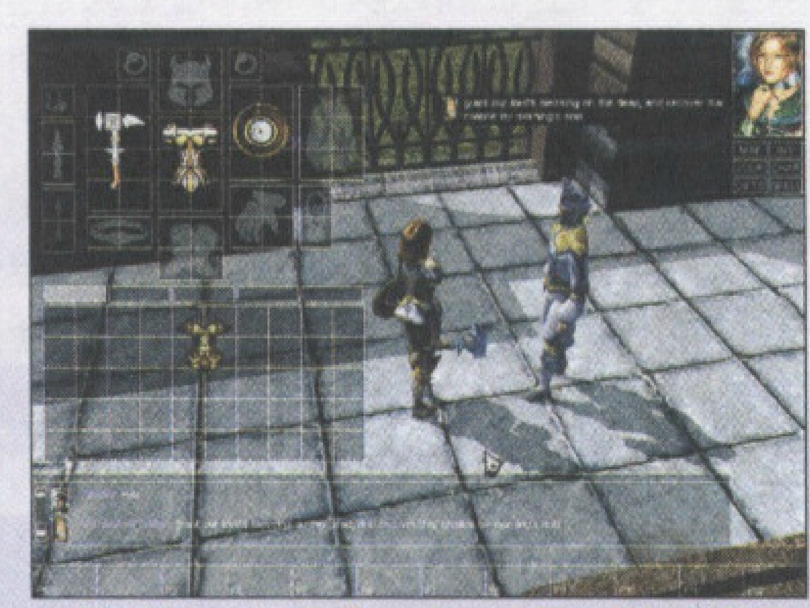
《无冬之夜》采用最新的龙与地下城第三版规则，玩家可自创或选择男女主人公，可扮演的种族有人类、精灵、半精灵、矮人、侏儒、半身人、半兽人7种，此外还允许玩家自定义种族，这也许会在多人网络模式下成为一个有趣的噱头。人物基本属性仍为力量、敏捷、体质、智力、智慧和魅力六大项，基本属性不再用掷骰取随机数确定，新采用的标准购点法规定可增加属性值的额外点数，总量固定不变，这就免去玩家们为获得高数字组合而疯狂掷骰的痛苦。附加技能则被分为技能（Skill）和特技（Feat）两种，前者具有明显的职业和种族特色，升级后可用获得的技能点数来提高其级别，例如法师的聚精会神（Concentration）与窃贼的开锁术（Open Lock）；特技没有级别概念，纯属独立的某项技能，人物升级后可选择习得，某些特技只在人物职业或属性达到要求后才会出现。龙与地下城第三版规则使玩家的职业变换更加灵活，《无冬之夜》中的所有种族都能自由兼任11种不同职业，例如当一位战士在升到第10级时完全可切换成法师，这样你就是一位9级战士/1级法师的兼职人物，而原先战士的所有技能都在，也可脱掉盔甲施放一级魔法，如果你更贪心还可在下一级升换为盗贼，这样就成了9级战士/1级法师/1级盗贼，不过兼职人物将损失20%经验值作为惩罚。要知道在第三版规则中人物级别越高，杀死同样怪物所获得经验值就越少，挣点EXP不容易啊。《无冬之夜》同样有等级限制，在这个游戏中玩家无论选择或切换到什么职业，最多只能升到20级，据说资料片推出后这个上限会进一步拔高。玩家可在这个游戏中引入《博德之门》系列的人物角色，不过人物属性将会按照《无冬之夜》的标准重新定义，原先的道具也无法保留，实际上真正能留下来的也就那张脸谱了。



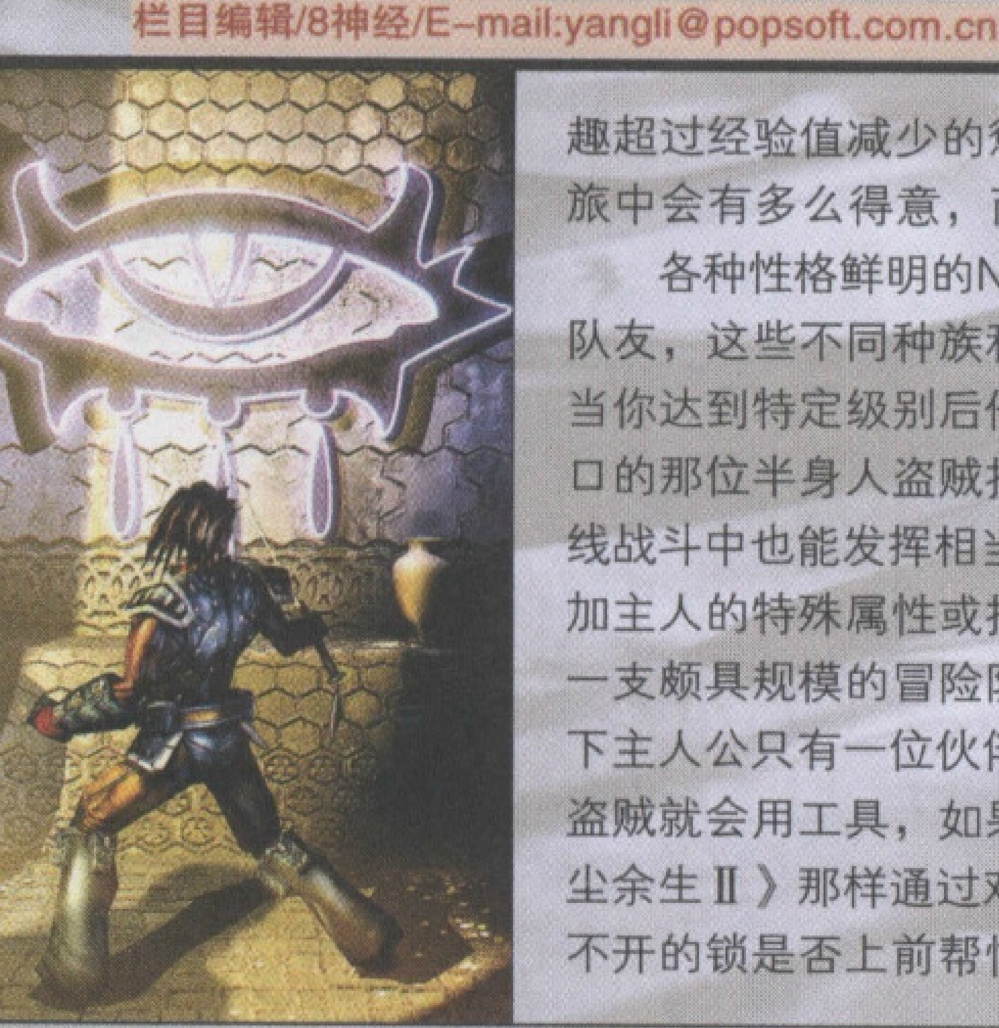
有人把《无冬之夜》比作《博德之门Ⅱ》的3D版本，对此笔者实在不敢苟同。拿到这个游戏打了整整两个星期后，感觉两者并非一回事，从技术角度来看，《无冬之夜》的场景规模完全能与《博德之门Ⅱ》相媲美，完全自由的3D视角缩放旋转技术给玩家们提供了一种全新的享受，这种三维之美和《博德之门Ⅱ》那种精细得宛如油画的古典之美是截然不同的两种景观，也许只有前些日子微软推出的《地牢围攻》能有类似效果，不幸的是，如果没有P4和GeForce4的豪华配置，玩家们必须关掉诸如影子等视觉特效后才能得到勉强满意的帧数，否则你很快会沉浸在对Bioware的恶毒咒骂中并犹豫着是否Uninstall。如果硬要说《无冬之夜》是3D版的《博德之门Ⅱ》，倒不如说它是《地牢围攻》的龙与地下城版本，但《无冬之夜》的RPG成份远远超越《地牢围攻》，在很多方面堪与《博德之门Ⅱ》并驾齐驱，唯一的遗憾是4个剧本似乎嫌少了点，60小时的通关时间让我等AD&D的深度中毒者大呼不够过瘾，但考虑到游戏附带的强大DM工具包，相信很快就可在网上看到大量官方或玩家自行设计的任务剧本。

从游戏性的角度来看，《无冬之夜》绝对有资格继任龙与地下城系列作品的王者。除添加一些有趣的自定义魔法外，这个游戏基本遵循龙与地下城第三版规则，多种族和职业的选择及游戏中的不同发展方向都为它带来持久的生命力。双手拿武器不再是野蛮人一族的专利，其他职业的玩家在学会特定技能后即可实现自己的“双刀火鸡”之梦。12种职业也有亚分类，但同一职业下的亚分类并不像《博德之门Ⅱ》那样泾渭分明，它们只代表游戏初始时本职业派系下不同的技能侧重面，但随着级别不断升高，玩家将学到越来越多的本职业甚至其他职业技能，这些所谓的亚分类区别也就名存实亡了。自由兼职给游戏带来的乐


与龙的战斗，这是在任何以AD&D规则制作的游戏中都少不了的。


装备栏一目了然，是不是也有《暗黑破坏神》的风格呢？


够眩的魔法，石巨人被打倒在地。



趣超过经验值减少的惩罚，想象一下，一位既可挥动重剑也能巧手开锁的战士在SOLO（独闯天涯的玩法）之旅中会有多么得意，而那些既能舞刀弄枪又会念咒施法的兼职法师们更将是无数玩家梦寐以求的角色。

各种性格鲜明的NPC人物是龙与地下城游戏的魅力之一，《无冬之夜》允许玩家在众多NPC人物中招募一名队友，这些不同种族和职业的伙伴们都有着各自的动人背景故事，他们以自己的特长在战斗中为你提供协助，当你达到特定级别后他们还会提供与自己身世相关的特殊任务。笔者最钟爱的NPC是游戏开始时出现在大厅门口的那位半身人盗贼托米。这小家伙身价不低，但在游戏初期几乎没有他打不开的锁，随着级别的增高他在一线战斗中也能发挥相当大的作用。法师不但能招募队友还拥有自己的魔法宠物，魔法宠物共有8种，每种都能增加主人的特殊属性或技能，但近身战斗价值不是太大。如果再加上用法术召唤出来的怪物，法师差不多能组建一支颇具规模的冒险队伍。《无冬之夜》并不像《博德之门》那样强调团队成员的战术配合，毕竟大多数情况下主人公只有一位伙伴，但这位伙伴的智力可不低，当你打不开某个上锁的箱子时他/她会靠过来帮忙，如果是盗贼就会用工具，如果是战士就会对准箱子一脚踹去，或是挥剑乱砸。玩家想要改变伙伴的行动模式可像《异尘余生Ⅱ》那样通过对话来进行调整，你可让他/她只用近战武器或远程武器，离你远一点还是近一些，遇到打不开的锁是否上前帮忙。

在凄婉动人的主线剧情之外，《无冬之夜》还拥有大量错综复杂的支线剧情，同样一个问题，巧舌如簧之辈和杀人不眨眼的屠夫都可用自己擅长的方式来解决。游戏中有一项特殊技能——说服，想要体验大部份支线剧情的玩家最好把自己的魅力加高点并尽快提高这门技能。如果看不惯铁匠武器库中那些老旧武器，玩家还可根据特殊配方来合成魔法装备，在很多高难度的支线任务中都能得到铸造高级魔法装备所需的特殊材料。特别要提请注意的是，根据龙与地下城第三版规则，护甲的防护等级（AC值）越高它的防护能力就越强，各位玩家老爷拿到AC值为8的盔甲时千万别骂一声“垃圾”就丢在荒郊野外。


全3D的图形对Bioware来说也是一次大胆的尝试。

以龙与地下城为背景的游戏从来都给人操纵复杂的印象，但《无冬之夜》的画面相当干净，不需要的界面随时可关闭，按H键甚至可关掉所有操作界面，只剩下纯粹的游戏画面。对某个箱子或人物按鼠标右键可打开环形选项菜单，能够对目标进行什么互动操作完全一目了然。对于那些粗心的玩家，Tab键可清晰显示出画面上可打开的箱子、门，以及地下散落的道具，这下是不是方便多了？在玩家的冒险日志中，你不但能看到未完成任务的详细列表，也可查阅已完成的任务列表，甚至还能自己笔录记载下某些重要的环节。如果由天人互动公司计划在9月份推出的中文版能允许在日志中输入中文，那这个游戏可就太棒了！

《无冬之夜》不仅是一款出色的单机游戏，它在网络游戏方面的惊人表现也丝毫不逊色于某些称霸欧美的MMO（大规模多人在线）RPG。在多人网络模式下，玩家之间可进行实时语音交流，还能通过“角色保险库”对自己的人物进行加密存储，以免有不肖之徒窃取密码后为非作歹。游戏附带的DM工具包足以让玩家轻松创建自己构思的各种魔幻世界，在多人模式下担任主机的地下城主（Dungeon Master）还可修改这个魔幻世界的游戏规则，例如在某地突然产生大批不死系生物，操纵他们袭击某城好给游戏中的勇士们施展英雄本色的机会。玩家们通过工具包自创的任务模块能够借助传送门（Portal）彼此相连，无数爱好者自建的地图模块就能融合成一个巨大的魔幻世界，随着时间的推移这个魔幻世界的规模将会扩大到近乎恐怖的程度。这就是《无冬之夜》巨大的网络潜力之所在，当MMORPG的玩家们通过网络互动产生剧情时，《无冬之夜》却可借助玩家无限扩大游戏空间和故事剧本，这不能不说是棋高一着的设计。对于那些厌倦了砍砍杀杀的朋友来说，尝试着当上帝的感觉一定不坏。




在3D模式下，小地图是必不可少的。

这是一款值得RPG玩家彻夜品味的佳作，尽管它的程序并不是那么完美，时不时会有各种恼人的Bug出现，有时同舟共济的队友居然会向你发动攻击，或是卡在某个旮旯里死活不挪步。最令人痛恨的莫过于低劣至极的寻路AI，如果有一根较长的物体横挡在路中，你控制的角色根本不会绕开走，似乎在他们的脑袋里只有两点间直线最短这个概念，希望Bioware能够尽快推出补丁改善这些不足之处。种种瑕疵并不能影响《无冬之夜》那光彩照人的魅力，如果要挑选2002年度的最佳RPG游戏，我仍然会毫不犹豫地说出这个名字：“Neverwinter Nights”！

大众软件游戏分级、评分制度

在2002年的游戏栏目中，为了给您在阅读上带来方便，起到媒体引导阅读的作用，我们特将游戏分为4个等级，包括普通级、指导级、专家级和研究级。通过它大家可以直接了解到一个游戏是否适合于自己现在的年龄。

普通级



条件：成人度、暴力恐怖度、意识导向度均为0级。

适应人群：适合所有年龄人士。

指导级



条件：成人度、暴力恐怖度、意识导向度三项指标中任意一项达到1级的游戏。该游戏可能包含暴力、成人相关内容的暗示或不积极的意识导向。

适应人群：任何十四岁以下的人员不适于使用的游戏。

专家级



条件：成人度、暴力恐怖度、意识导向度三项指标中任意一项达到2级的游戏。该游戏可能包含尚可为法律许可、社会容忍的成人、暴力或不良的意识内容。

适应人群：只容许十八岁以上人士使用的的游戏。

研究级



条件：成人度、暴力恐怖度、意识导向度三项指标中任意一项达到3级的游戏。可能包含显而易见的成人、暴力、恐怖内容，或反动的意识导向。

适应人群：只容许十八岁以上专门从事游戏制作、发行、审批及游戏研究者使用的的游戏。

下面列出的成人度、暴力恐怖度、意识导向度是判断和决定以上四个等级的内在参数。

成人度：

0：内容健康、单纯，不含任何色情成分，不涉及两性关系。

1：内容健康，暗示或提及少量两性关系问题，不含色情成分。

2：较多提及关于两性关系的问题，虽无色情成分，但有会容易引起不正当联想的内容；可能有人体裸露的画面，但出于艺术、科学等原因为法律所认可。

3：有严重色情问题。

暴力恐怖度：

0：无任何表现血腥、暴力及非人性内容。

1：有暴力倾向方面的暗示，有少量表现的血腥或其它场面非人性场景的内容。

2：明显表现出暴力倾向，有一定数量表现的血腥或其它场面非人性行为的内容。

3：详细表现肢体分裂的过程或状态，明显的施暴过程，以及表现其它非人性的行为。

意识导向度：

0：具有健康的主题、无粗俗文字、具有与我国相通的文化背景。

1：主题虽以揭露批判为主，但可能对游戏玩家产生消极影响；或有一定数量的粗俗文字；或在游戏背景以及意识形态方面不能完全和我国国情相符合。

2：主题较为颓废、有较多的粗俗文字，在游戏背景以及意识形态方面有轻微的和我国国情相抵触的方面。

3：主题反动、文字粗俗、游戏背景以及意识形态方面严重和我国国情相抵触。

以上就是我们试拟的一份游戏分级草案，欢迎广大读者、玩家和厂商积极提出宝贵的意见。

在本刊中出现的游戏评分，我们主要基于以下几个标准给出：

画面：

对游戏画面的评估主要在以下几个方面：游戏图像精细度的高低；色彩搭配以及构图上是否合理；对各种游戏角色的刻画是否生动、得体；画面中所有人或物的动态表现是否流畅、自然、优美、合乎情理；游戏动画的制作水平如何。

音响：

游戏的音响包括音乐和音效，在这一方面主要衡量音乐和音效对游戏气氛的烘托是否到位，音乐是否动听，音效是否丰富，并能准确地反映出其所要表现的事物。

操作：

游戏操作性的好坏并不取决于操作内容是否复杂，而是在于操作的合理性和便利性。设计者是否考虑到新玩家在操作不熟练时需要快速上手的需要，以及老玩家在熟悉游戏后需要更方便快捷操作的要求。游戏中是否提供操作训练，是否允许玩家自行定义操作键，玩家在操作游戏时是否感到得心应手。

剧情：

游戏剧情包括两个方面，即游戏的情节内容和企划设定。在情节内容方面要考查其对玩家的吸引力，以及对玩家情绪的影响程度。在企划设定上则要衡量其是否合理、细致、公平、有创意。在总体上是否能激发玩家的好奇心、参与感、创造感和趣味感。

娱乐：

娱乐性是游戏的根本，取决于玩家对游戏的精神投入程度、成就感、挫折感以及身体疲劳度的影响。而游戏的画面、音响、操作、剧情也都会对游戏娱乐性产生一定的影响。游戏娱乐性的衡量重点就在于游戏的耐玩度上，这其中包括玩家每次游戏持续时间的长短，以及总体游戏时间的长短。玩家在某一游戏上的持续时间越长，则表明该游戏对玩家提供的娱乐性越高。

评分方法：上述各单项满分10分，总分为各单项评分之和乘以2，并依据晶合实验室对该游戏的总体印象，向上或向下浮动1～3分。

两个人的大冒险



Zwei

2001年12月在日本一经发行，便立即占据了《周刊ASCⅡ》“本周最畅销游戏”、《电击王》“十佳PC游戏”等多家媒体销售榜的榜首——这就是Zwei（《双星物语》），这个FALCOM公司2002年初最显赫的作品，将冒险舞台设定在由魔法产生的美丽的浮游大陆阿尔杰斯。在这里，天才魔法少女皮皮洛（Pipilo）和梦想成为传说中圣骑士的少年布库尔（Pockle），为找回村里失落的神像，与救出的宠物一起展开了一场“两人加一只”的“浩浩荡荡”的大冒险，最终不仅将失落的神像全部找回，还阻止了大魔王的复活。游戏战斗方式采用了自“伊苏”系列以来一直延用的具有Falcom特色的即时制，根据地、水、火、风、光、暗6种属性的正反关系来决定不同的攻击效果——反属性攻击会给敌人造成最大伤害，而同属性反而会给敌人恢复生命。《双星物语》的另一个特色就是可以在游戏中找到一些异宝，这些物品可以在游戏之外作为单独的小游戏来执行，包括界面有趣可爱的时钟、计算器、年历，还有FALCOM自创的反俄罗斯方块，以及一个叫做“Zwei!Shooting”的迷你射击游戏，有空一定要试试啊。

总评 89

大众软件游戏分级 POPSOFT 普通级

制作	Falcom
发行	新天地
载体	CD×1
类型	角色扮演
语言	中文/日文
环境	Win9x/Me/2000

画面：■■■■■■■■■□
音响：■■■■■■■■□
操作：■■■■■■■■□
娱乐：■■■■■■■■
剧情：■■■■■■■■

■北京 scalicn

传说中的魔法大战已经过了500年，居住在天空大陆上的人们过着无忧无虑的和平生活，我们的主人公——天才的魔法少女皮皮洛和梦想成为圣骑士的少年布库尔，也正在为自己的“成人礼”做着准备。当改变命运的一天到来时，他们正在前往教堂的路上……

◆ **布克村：**从自宅到教会同修女会面，出了教会后布库尔看到村子里来了一个神秘人物，两人跟踪到神殿之后就会发生蒙面人抢夺神像事件，从这以后两个人的大冒险就正式开始了。在道具店里从普利克那里拿到道具字典；在民家从埃利亚那里拿到人物字典；在民宅里从凯特那里拿到魔兽字典；从病院保罗那里拿到成绩字典；在普休凯领主屋外面最左下角的墙后可以找到姓名变更卡；在领主屋子阳台最左端可以找到宠物姓名变更卡；在村子的东南部小河边上可以找到长靴。

◆ **希柏利塔丘陵：**在井旁边调查以后，可以到一旁的帐篷里找到绳索，然后再次在井边上调查并下到井底就可以救出1只小宠物。

◆ **卡亚帕森林（Lv.00，大耳兽森林①）：**这个迷宫是给初玩者练习操作用的，里面并没有什么特别之处，在迷宫末端可以让布库尔推开挡在路上的大蘑菇，但没什么用。

◆ **帕维尔庭院（Lv.01，中央水路）：**在里面可以找到1个冒险之翼，使用后可以立即飞回以前去过的地点。

◆ **帕维尔庭院岔路：**在出口左边可找到1个小背包，使用之后袋容量会增加10。在分歧点遇到宝物猎人纳塔莉娅和特姆双人组，得知只有带电池，才能前往庭院其他的路口。

◆ **卡洛普洞窟（Lv.02，洞窟支路）：**这个迷宫里有些锁着的门，只要把蘑菇推到地图上相应的凹坑处就可以打开。

◆ **洞窟支路里：**通过洞窟支路后会在洞窟深处遇到一位神秘的男子，他会传授2人1招绝密必杀技，从此就可以在小地图上看到用红点表示的敌人了。

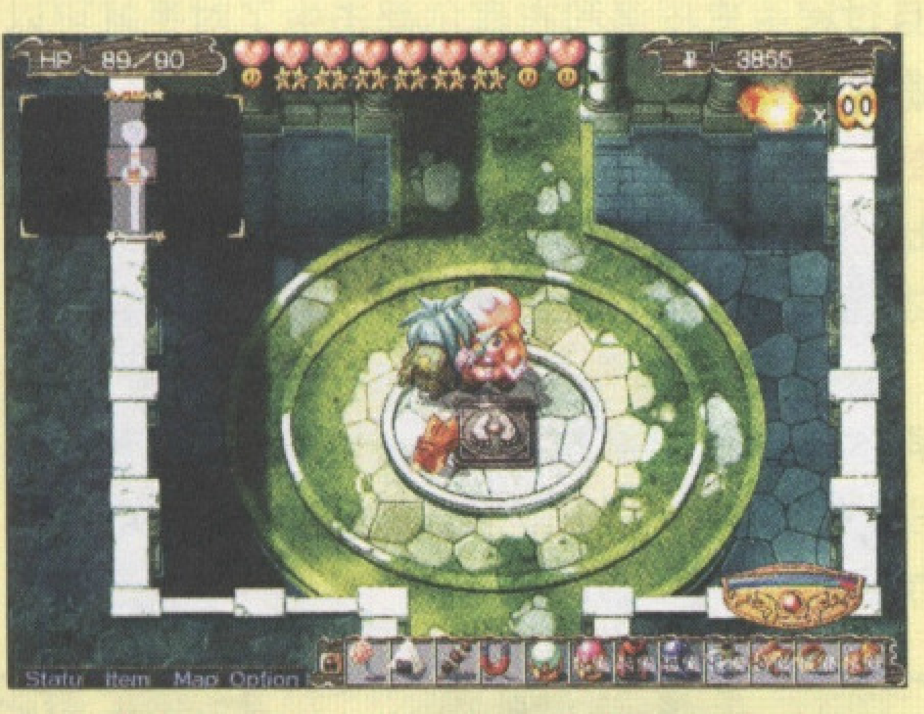
◆ **卡亚帕森林（Lv.03，森林本道）：**要打开这个迷宫的入口，只需要在门前的脚印处站上一小会儿。

◆ **卡亚帕森林（森林岔路）：**再度遇到被皮皮洛称为“阿姨和她的仆人”的2人组，得知只有使用特制的手套才可以推开森林中挡住去路的台座。

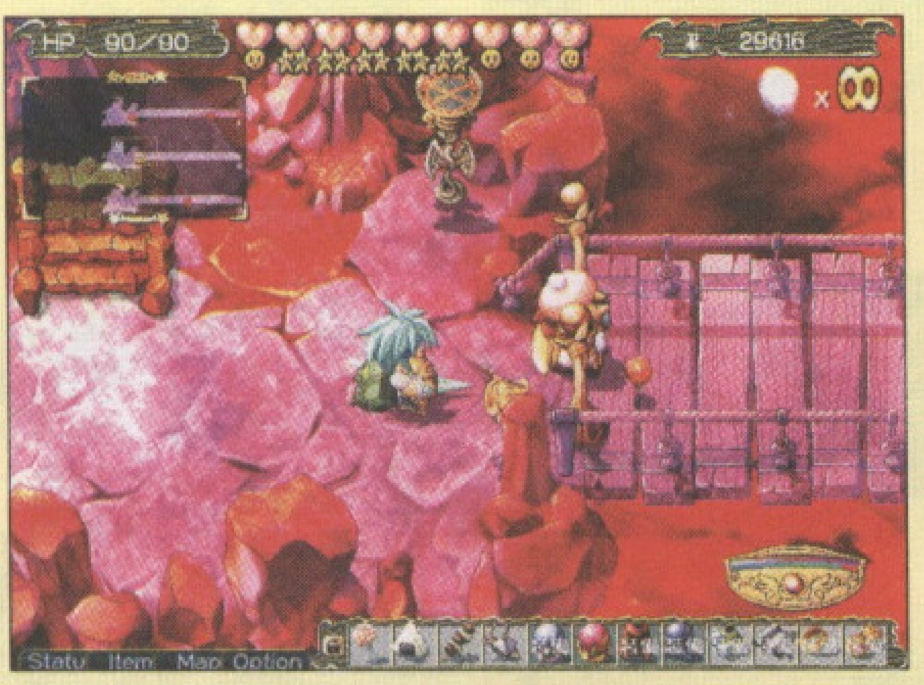
◆ **布克村：**回到村中武器店购买力量手套，之后就可以向卡亚帕森林（Lv.04，迷宫）前进了。

◆ **卡亚帕森林（Lv.04，通往祭坛之路）：**在第1层可找到鱼饵，把它还给在特丽波卡湖的丘诺后，会得到能够横跨鸿沟的钩索。在第2层可找到风之花。


往村里的泉水里丢东西就会招出泉之妖精。


这个脚印需要站上去一会才能打开下方的门。


这个地方需要装备了钩索才能通过。


火山里有限时机关，打破气球后必须尽快冲过桥才行。

◆ **风之祭坛：** 在祭坛前等待主角的是猫魔法师格鲁伯特，不过在被皮皮洛激怒后它招来了凶猛的怪兽。这个被称为森林巨人的“黑暗之足”就是守卫祭坛的召唤兽，虽然样子很庞大，但由于它的动作比较缓慢，所以只要在较远的地方发动攻击即可轻易取胜，打倒它后就可以在房间里面的祭坛上找到地之神像。

◆ **布克村阿普利埃斯神殿：** 将地之神像放回神殿中。接下来来到布克村右边的平台上，就可以看到发生了飞机坠落事件。之后赶往卡亚帕森林（Lv.00，大耳兽森林）的广场就可救回飞行员梅尔兹。

◆ **卡亚帕森林（Lv.05，妖精通路）：** 迷宫前的台座也是需要使用力量手套才能推开的。在这个迷宫里有很多隐藏的通道，不仔细看的话很容易被忽略，不过屏幕左上角的小地图会把隐藏通道的入口标出来，这样就方便多了，在这个森林的最深处是风之妖精的村庄。

◆ **风之妖精的村庄：** 风之妖精的族长安普洛甫拜托皮皮洛帮忙把走失的小妖精利普尔给带回来。在卡亚帕森林Lv.00的大耳兽森林里救回她之后，就可以得到水之键。

◆ **帕维尔庭院（Lv.05，通往秘宝之路）：** 使用水之键就可以打开入口的大门，在这个迷宫里在冰地上只能直线前进。而在第2层从楼梯上下来后的圆台上会有一只大耳兽被绑在那里，而周围会围绕着一些其它怪兽。先不要将大耳兽消灭，而是将其周围的妖精杀死，就可以打开右侧的门。通过这个迷宫后到达祭坛的房间就可以拿到极寒之宝玉。

◆ **凯诺比火山（Lv.04，熔岩地带）：** 使用极寒之宝玉打开通路上的火之魔法壁障就可以进入。在熔岩地带的深处可以从师父那里学到新的必杀技——王者练极气功，连续击中敌人10Hit以上，就可以得到1次附带特殊能力的蓄气攻击。

◆ **凯诺比火山（Lv.06，熔岩洞窟）：** 迷宫前的魔法障壁可以用极寒之宝玉打开。在迷宫中会遇到可以石化对手的石化鸟，如果持有对付石化的道具，应事先装备，通过这个迷宫后就可以来到火山的岔路部分。

◆ **凯诺比火山岔路：** 在宝箱里可以找到沙袋，并得知只有使用钩索才能飞越断崖。

◆ **凯诺比火山（Lv.07，通往祭坛之路）：** 在通往祭坛的路上会出现很多警示牌，提示说这条通道要在一定时限内快速通过。由于路上有很多断崖，所以在狂奔的同时要把钩索准备好。在迷宫第2层可以找到炎之花。

◆ **火之祭坛：** 魔法师格鲁伯特又一次召来了可怕的召唤兽，这回是披挂着火焰盔甲的不死鸟，当它的体力下降到一定程度后会边逃跑边恢复体力，最好使用蓄气攻击一鼓作气打倒它。战斗胜利后会在祭坛处拿到水之神像。

◆ **凯诺比火山（Lv.08，妖精通路）：** 这是通往火之妖精住处的道路。这个冒险迷宫的特征是有很多会喷火的陷阱，地图本身也非常宽阔，通过了这个通路就可以来到火之妖精的村庄。

◆ **火之妖精的住处：** 火之妖精的族长维尔坎拜托皮皮洛他们给这里的孩子们讲述一些外面的事情。使用冒



● 基本游戏操作

按住鼠标左键就可以控制人物行动，当主角头上有叹号提示时，点击鼠标右键则可以触发事件；用鼠标右键可攻击或选择物品；键盘上的十字键也可以控制方向，回车键的功能同鼠标右键；ESC键可改换角色。在自己家或迷宫开始处的桌子前互相说话就可以存盘。

● 游戏要点提示

按住Ctrl键可略过对话；布库尔力气较大，可以推动一般的重物，而皮皮洛魔法值无限，可以无限使用魔法，合理地交替使用二人才是正确的攻关方法；经验值的获得和等级的提升并不是依靠打倒敌人实现的，而是靠——吃东西！找到食物以后，吃掉它不仅可以补血，还能获得经验值，而相同的10个食物还可以在酒馆里换取更高级的食物，获得更多的经验值；游戏的迷宫有等级提示，等级不够的话会很难打；在两人的住房里有日记，冒险途中如果有什么问题可回来查看日记，在屋子里还有保险柜和仓库，带不了的物品也可以放在里面；村庄中的池子里有泉之妖精，随便扔个东西进去，如果在迷宫拿到金币以上的评价，她就会给你珍贵的装备；找到宠物后，如果不玩游戏，或是晚上的时候，可以开着宠物游戏的小窗口，这样宠物就会自动帮你寻找食物，是提升等级的好帮手哦。

险之翼回布克村的家中一趟，在布库尔房间桌子上点击右键拿取圣骑士画册。然后回到火之精灵村同维尔坎交谈并读书给孩子们听后，就可以得到风之键。

◆ 布克村： 将水之神像重新放置在阿普利埃斯神殿中，然后前往村中最大的宅子——自称为“领主”的普休凯的宅邸中。闲聊中普休凯给了皮皮洛他们一个磁石，利用它可以吸开迷宫门口的金属像，这样就可以进入一些原先无法进入的迷宫了。

◆ 卡亚帕森林（Lv.08，通往秘宝之路）： 得到风之键后，就能打开门口的机关。在迷宫里要注意的是森林中可以把人吹动的狂风以及会乱放炸弹的猩猩，最后在祭坛里找到拥有风属性魔法的疾风之宝玉。

◆ 卡亚帕森林（Lv.10，森林之路）： 使用疾风之宝玉打开迷宫前的魔法障壁。在这个迷宫中有数不清的箭雨，伤害力非常大，一定要多加小心；而这里的美杜莎会使用带有石化效果的攻击，所以事先装备防石化护身符就最好不过了。通过森林支路后，就能从师父那里学到更强力的必杀技——奥义・双锤飞天翔，当连续击中敌人5次以后，并且过程中皮皮洛和布库尔都击中了对手就可以得到一次机会使用双人合体技，威力和杀伤力都非常强。

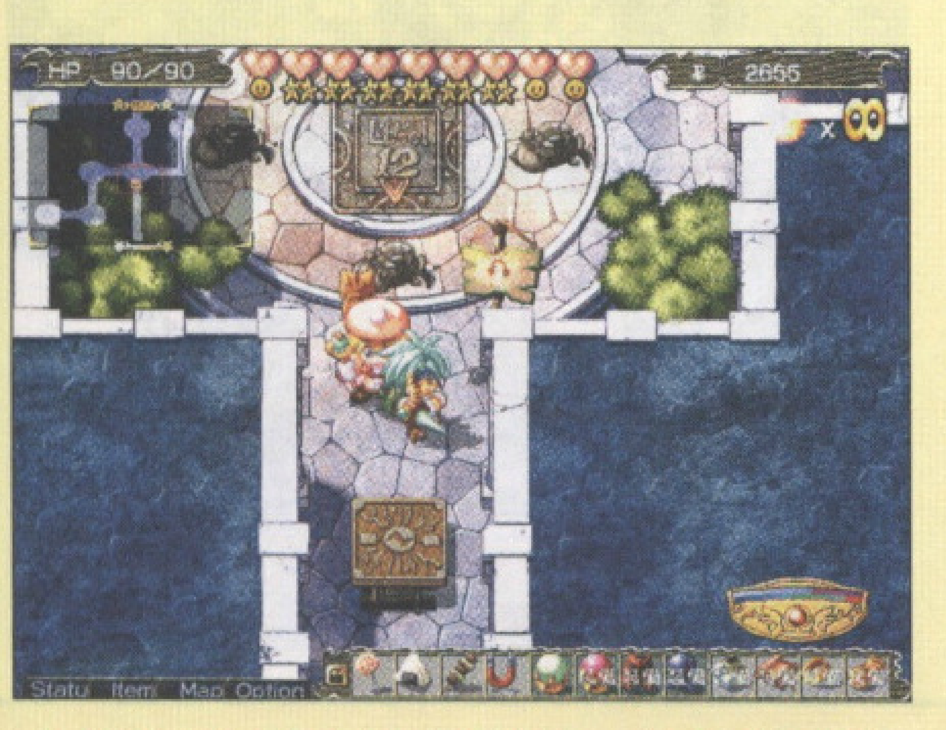
◆ 卡洛普洞窟（Lv.09，洞窟主路）： 这也是需要使用疾风之宝玉打开入口的迷宫。里面的僵尸能发动毒气攻击，因此最好先准备好防毒护身符或预防药。第3层的蜡烛只有使用灼热之宝玉才能点燃。通过这个迷宫后就可以到达洞窟的岔路了。

◆ 卡洛普洞窟岔路： 在岔路上会再次遇到宝物猎人2人组，得知前路上有钢制的雕像，可以使用磁石吸开。而另外的迷宫入口的金刚岩，可以使用在达布纳沙漠中勒奇内弗商店里购买的威力巨大的雷管炸开。




卡亚帕森林里的9个开关是互动的。


必杀技奥义·双锤飞天翔是对付群敌的绝招。


在水之庭院中出现的传送车，必须得拿到电池后才能使用。


同一种食物攒到10个以后，就可以到村里的酒馆交换更高级的食物（点收银机）。

◆ **卡洛普洞窟（Lv.10，妖精通路）**：这个迷宫入口被坚硬的金刚岩密封着，同时在迷宫里面还有很多需要使用炸弹和雷管的地方，所以应先准备好，炸弹可以在村中买到，雷管可以在沙漠中买到。为了能得到所有的道具和顺利通关，最少需要5颗炸弹和3个雷管。只要把炸弹放置在岩石下面就可以顺利引爆了。通过迷宫后就可以来到土之妖精的村庄——诺姆村。

◆ **诺姆村**：村中的长老齐库立特保存着一把火之键，不过要用最好的美酒才肯换。说起酒，好像在旅途中听布克村的老村长皮特尔谈起过，于是皮皮洛就动身去寻找老村长，随着出现神像的数量变化，老村长会在不同的地点出现——无神像时：特丽波卡湖；1个神像：希柏利塔沙丘；2个神像：达布纳沙漠；3个神像：圣地克拉普洛特；4个神像：赛尔弗废墟。不过村长身上并没有现成的美酒，皮皮洛还得回到村中的医院里和村长的孙女皮卡姆交谈后，才能得到名酒“美青年”。把酒交给齐库立特长老就能换到火之键，同时还能了解到一些关于魔法大战的内幕消息，并得知四大魔王和四大古代巨龙的存在。另外，在诺姆村铁匠铺的培科处可以拿到重要道具电池，这样就可以驱动帕维尔庭院Lv.11和Lv.12迷宫的电车了。

◆ **凯诺比火山（Lv.12，通往秘宝之路）**：必须拥有火之键才能进入这个迷宫，最后可以在祭坛的房间里拿到灼热之宝玉。

◆ **帕维尔庭院（Lv.11，通往祭坛之路）**：拿到电池后就可以挑战这个迷宫。在第2层的告示牌上写着“按照从小到大的顺序进行”，意思就是在6个方向的通道中按照里面摆放壶数的多少，由小到大按下按键。全部6个按键都按下后，才能打开最后的门，在这一层里可以拿到冰之花。

◆ **水之祭坛前**：这次的对手是水之召唤兽邪水龙。邪水龙不算太厉害，只要注意在它使用全屏的无差别水流攻击时躲在地图中间的岩石后面就可以了。顺利将它消灭后，就可以在大房间后面的祭坛中找到失踪的火之神像了。



● 普休凯的宅邸（Lv.09）

在从普休凯那儿得到“磁石”之后就可以进入。在这个迷宫里主要的敌人都是机械人，不过也有可恶的小偷存在，一旦被小偷靠近就会被偷走数额巨大的金钱，所以一定要先下手为强，钱被偷了之后如果能追上小偷还可以夺回来。迷宫中还有一个比较有趣的机关就是摆放在第2层以下的空宝箱。只有往这些宝箱里放置道具，才可以打开隐藏的铁门和机关，所以最好多准备一些无用的道具哦。

● 不死鸟的羽毛

在维特奈乐园拿到“地之键”后，如果要离开乐园就能得到情侣装，不过看来皮皮洛对此不太感兴趣！回到布克村之后，和利萨赫交换了结婚花束，这是森林中妖精利普尔想要的东西，她会用钓竿来交换，把钓竿给布克村中道具店的老板普利克就可以得到棒球棒。为了能同孩子们一起玩耍，火山妖精维尔坎用扇子同主角交换棒球棒。在布克村里和居特老头相遇时，可以换到一瓶梅酒。洞窟里的诺姆村的洛克喜欢喝酒，从他那里可以换到咸菜。布克村尤迪特老奶奶说，咸菜和温泉蛋搭配起来最好吃了，因此就用眼镜进行了交换。正好水精灵村游乐场的卢比尼需要眼镜，他会把一双拖鞋交给皮皮洛。最后，普休凯宅子里的临时工普拉姆对主角说，“虽然你们是小孩子，可是真的很努力啊。”然后就用一根不死鸟的羽毛同他们交换了拖鞋，这是在HP耗尽了以后可以自动补满体力的神奇宝物啊。



◆ **帕维尔庭院（Lv.12，妖精通路）**：这个通道也必须使用电池启动电车才能进入。除了在第一层有一个只能使用无属性魔法才能打开的机关外（即不装备任何宝玉），迷宫中并没有太难的地方，只要记得拿取放在第2层的音叉就是了。通过了这个迷宫，接下来就能见到水之妖精了。

◆ **维特奈乐园**：水之妖精的家园竟然是一座庞大的游乐园，不过好像没什么人来的样子……女王帕尔拜托皮皮洛他们帮助招徕客人，具体的做法就是帮助张贴海报。首先要从管理员拉比斯女士那里收到海报，然后赶紧返回布克村，到村中人们最常活动的地方库拉蒂的酒店，在同老板商谈之后将海报贴在她那里，顺便把火之神像归还给神殿，然后再返回妖精的住处，同拉比斯女士交谈后就可以得到地之键了。在维特奈游乐园的几台游戏机里有1台真的能玩，不要错过哦。

◆ **帕维尔庭院（Lv.13，周边水路）**：在周边水路这个迷宫中机关种类非常丰富，要进入就需要使用灼热之宝玉打开迷宫门口的魔法障壁。在迷宫的第2层，有两个需要掌握好节奏才能通过的机关。在按下一旁的按键后，有脚印的踏板会按照一定节奏发出声响，必须按照它的节奏准确地踏下全部踏板才能进入后面的房间，这可能是游戏中最难的机关了。

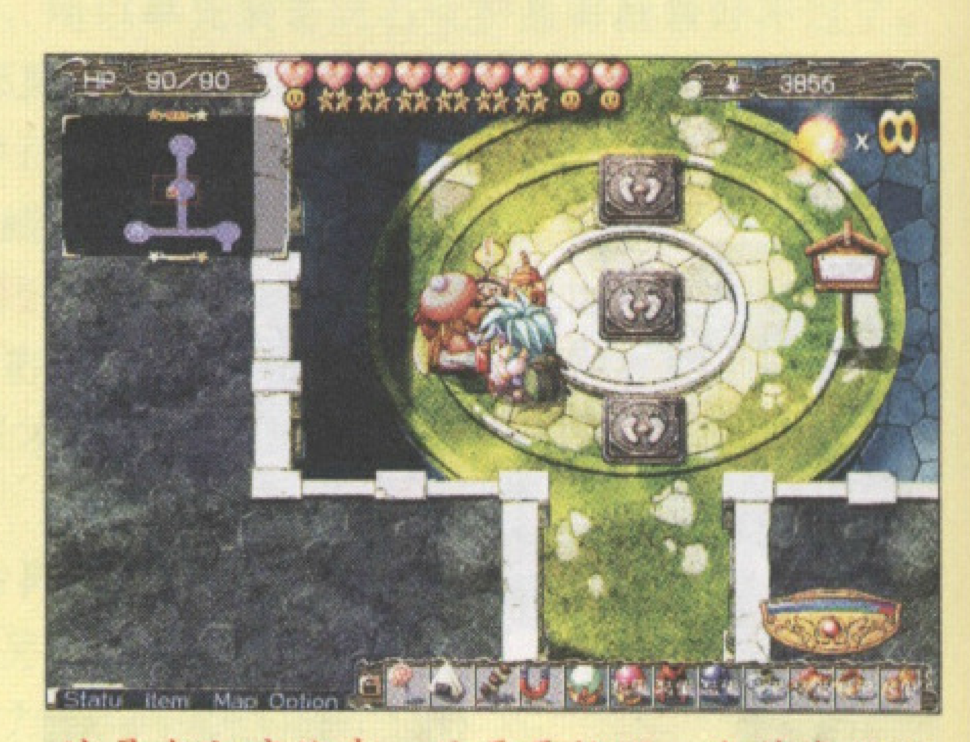
◆ **周边水路深处**：在这里神秘的师父会传授给2人最后的绝技——雷击爪牙走，这是连同宠物在内集中了3个人的力量而发出的最强必杀技。连续击中敌人5次以上，并且皮皮洛、布库尔和宠物都击中了敌人，就可以得到使用一次这种“两人加一匹”合体攻击的机会，这种合体攻击威力相当强大，是对付迷宫Boss的王牌。

◆ **卡洛普洞窟（Lv.15，通往秘宝之路）**：使用地之键打开门锁就能进入这个迷宫了。在迷宫的底层秘宝房间内可找到大地之宝玉。装备上这个宝玉后可以使用地系魔法打开风之魔法屏障。这样以前一些迷宫里的通道也就可以打开了，别忘了再去探索一番啊。

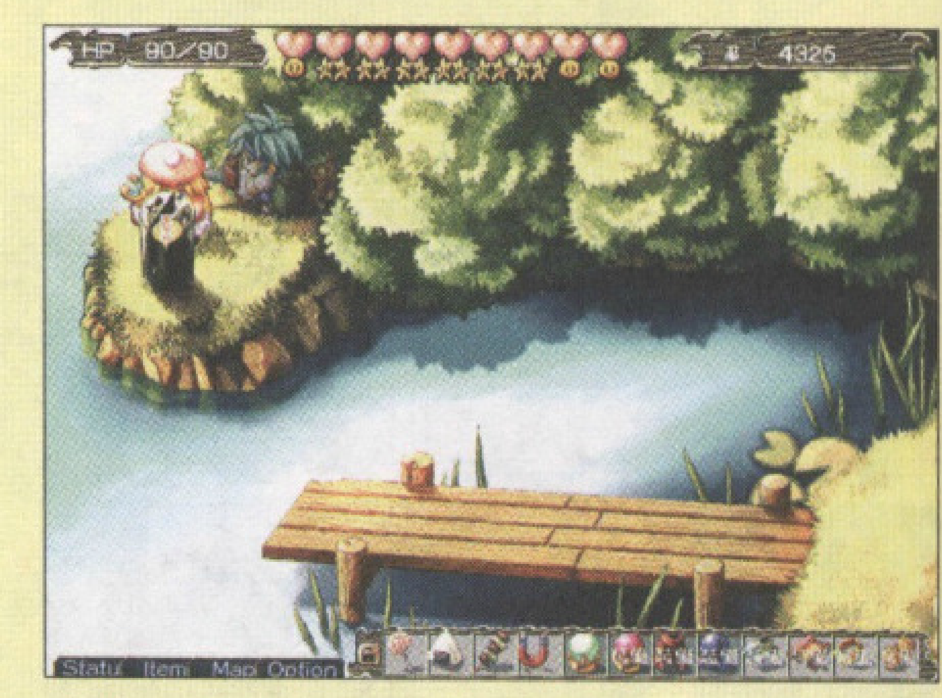
◆ **卡洛普洞窟（Lv.16，通往祭坛之路）**：迷宫门口的雕像可以使用磁石吸开，在第2层可以找到土之花。



维特奈乐园里的游戏机是真的可以玩游戏的。



这是水之庭院中一处需要按照一定节奏踩下才能打开的机关。



在湖边雕像处使用音叉就可以打开通往水龙之回廊的密道。

● 四大古代巨龙迷宫

在这片浮游大陆上，隐藏着4个需要找到特殊道具后才能进入的迷宫，盘踞在迷宫里面的是古代四大巨龙，跟传说中的一样，同巨龙在一起的，往往就是具有强大力量的神秘宝物。

达布纳沙漠的大火龙（Lv.7）：在绿洲中湖心处使用在凯诺比火山岔路找到的道具沙袋，就可以打开一条秘密通道，打倒里面的大火龙就可以拿到火之卷轴，攻击时可以在身边发出四道火焰防身。

特丽波卡湖的地下通路的大水龙（Lv.14）：在树林丛有一条通道可以绕到湖畔的音符雕像旁，使用在帕维尔庭院的妖精通路2中找到的音叉就可以打开水龙的回廊，最深处的Boss大水龙所守护的宝物是水之卷轴，装备后每击中敌人一次就可以吸收一点生命值，是冒险时不可多得的宝物。

希柏利塔丘陵古代杉树内部的大风龙（Lv.21）：对着树洞使用在埃斯比纳暗黑神殿通往祭坛之路2找到的梯子，就可以进入风龙的回廊，在古代杉树中等待主角的是大风龙，拥有麻痹属性的攻击方式。在回廊里最终可以得到的宝物是风之卷轴，在装备了风之卷轴后，进行攻击时全力一击的成功率会大大提高，另外在使用必杀技时，所需的准备时间也大大缩短。

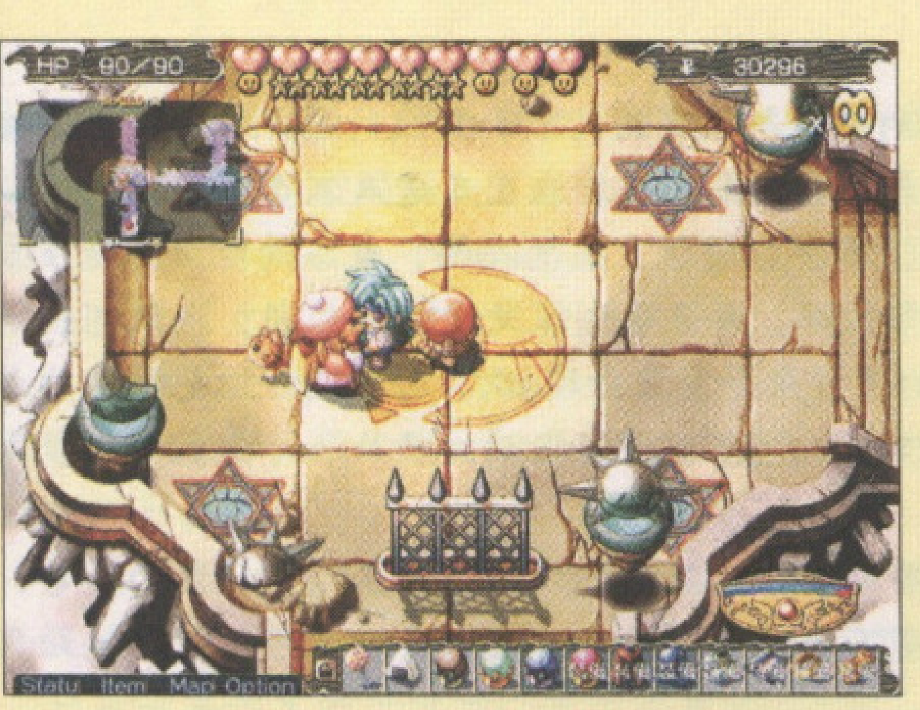
圣地克拉普洛特十字架的大土龙（Lv.31）：在圣地克拉普洛特墓碑前的4块洼地上放下从各个迷宫中找到的4朵属性的花束，就可以打开最后一个古代巨龙迷宫土龙之回廊（4朵花分别放在各自属性的迷宫通往祭坛之路的第2层中）。里面守卫秘宝的大土龙正是游戏中最强大的Boss之一。拥有超强力的攻击方式、超广的攻击范围、超快的行动速度和超多的生命值（81万以上！），如果没有熟练掌握作战技巧是很难打过它的。打倒大土龙后可以找到地之卷轴，在攻击时能够在主人周围组成一个陨石保护圈，不过说实话该卷轴的用处并不太大……



在墓碑前放下4朵不同属性的花束就可以打开圣地里神秘的大门。


同Boss作战前都会有警告标志，一定要先存盘啊。


从祭坛里找回的神像，别忘了放回村里的神殿中去。


这种红色的魔法球机关必须使用基本魔法才能打开。

● **四大炼狱**

打倒Lv.28巨人的花园里的Boss泰坦之后，不但可以得到珍贵的装备——龙神之护身符，还可以找到达人之键，这样才能进入帕维尔庭院、卡亚帕森林、卡洛普洞窟、凯诺比火山4个需要达人之键才能进入的炼狱迷宫。

卡洛普洞窟（Lv.28炼狱）：这个炼狱中有一个要在时限内点亮所有的蜡烛才能通过的机关。除此之外值得一提的就是镇守在最后一层的四魔将之一大地的阿斯莫迪乌斯。在与它作战时，使用布库尔比皮皮洛更容易给对手以有效的打击。战斗胜利后可以得到龙神之护腕。

凯诺比火山（Lv.29炼狱）：这个炼狱的敌人并不多，但四散的旋转转轮和连环炮台倒是颇令人头疼。火山深处的四魔将之一柏利阿尔十分愚笨，除了会令人混乱的攻击还有点用以外，其余的地方一无是处。使用皮皮洛远程攻击一会儿就可以干掉它了，之后可以得到龙神之盔。

帕维尔庭院（Lv.31炼狱）：1层的迷宫被设计成1个人鱼形，而2层的迷宫就是1个水字形，第3层则被设计成龙的样子，是个构思非常巧妙的迷宫。要对付最后的四魔将之一冰结之恶魔阿斯达洛斯，最好装备防冰冻护身符。打倒它之后可以得到龙神之靴。

卡亚帕森林（Lv.33炼狱）：在这个炼狱里有很多地方是单向门。通过之后，门就会自动关闭。从反方向无法打开。单向门在地图上会有箭头标志，请多加留心。在炼狱深处将同四魔将之一的血风之魔王贝尔赛巴夫进行战斗，这个会飞的敌人相当讨厌，只有在它落地时才能发动有效的攻势。打倒它后可以得到龙神之铠。

第三层就是祭坛的房间了，由于要对付厉害的召唤兽，最好先存个盘吧。

◆ **地之祭坛**：在房间中央等待着皮皮洛他们的是猫法师格鲁伯特，为了不打扰里面房间中的蒙面男子解开封印的仪式，他会召唤出叫作希多拉的双头地龙与主角作战。希多拉的攻击方式包括飞向4个方向的光球、身体冲击、火焰、高速魔法弹和石化毒气。与希多拉对决时最好先装备上防石化护身符，并且最好让布库尔进行战斗。因为比起皮皮洛来，他可以给予敌人更大的打击，同时他还能用剑吸收敌人释放的光球。打倒双头地龙之后突然发生了地震，在剧烈的震动中布克村阿普利埃斯神殿的侧门轰然洞开。从祭坛上拿到了第四尊神像风之神像后就赶快回村看看吧。

◆ **布克村**：回到布克村后，两人发现阿普利埃斯神殿的侧门已经打开了，里面出现了一条传送通道，踏上去后就可以进入天之神殿，不过现在还是先在村里打听点消息；飞行员梅尔兹已经出院了，他正在希柏利塔丘陵（就是一开始救出宠物的地方）抢修飞机，但目前还缺少材料，他想找回遗失的螺旋桨和发动机，有空的话就去帮帮他吧；如果风之神像带在身上的话就放回阿普利埃斯神殿里去；武器店的玛卡鲁前往卡洛普洞窟里的诺姆村修炼去了，前往那里的铁匠铺就可以找到他，如果身上带有拉环或易拉罐的话，就可以交给他代制武器。

◆ **卡亚帕森林（Lv.00，大耳兽森林①）**：进入飞机坠毁的空地里，可以看到树丛左边出现了一道地之魔法障壁，使用疾风之宝玉就可以打开道路，进入大耳兽森林②。

◆ **卡亚帕森林（Lv.00，大耳兽森林②）**：大耳兽森林里并没有太多敌人，不过3层迷宫里都有一道需要输入正确数字才能打开的门——第1层输入本层中木桶的



总数：20；第2层输入本层中大耳兽的总数：15个，在这一层还可以找到发动机；第3层输入本层中刺球的总数：24个，在这一层可以找到螺旋桨。

◆ **希柏利塔丘陵：** 将发动机和螺旋桨交给梅尔兹。等从幻之大陆回来后就可以看到已经修好的飞机。为了表示感谢，梅尔兹把无限之翼交给了皮皮洛，这是可以无限次使用的冒险之翼的增强版本，以后就可以不用再额外购买冒险之翼了。

◆ **阿普利埃斯神殿：** 回到神殿后，和站在一旁的保罗谈话就可以进入传送门，来到天之回廊。

◆ **天之回廊入口：** 在天之回廊的入口需要分别使用风、水、地、火四色宝玉打开挡在路上的魔法障壁才能通过。

◆ **阿普利埃斯神殿（Lv.16，天之回廊）：** 这是位于入口和岔路之间的道路。因为是回廊中的开始阶段，所以出现的都是些简单的机关和敌人。在这里会出现一些手持太阳权杖或月亮权杖的雕像，只要将它们推动到刻有相应的太阳或月亮图案的地面上就可以打开机关了。

◆ **阿普利埃斯神殿岔路：** 通过天之回廊就会到达岔路，在这里可以使用飞毯前往不同的地点进行冒险。

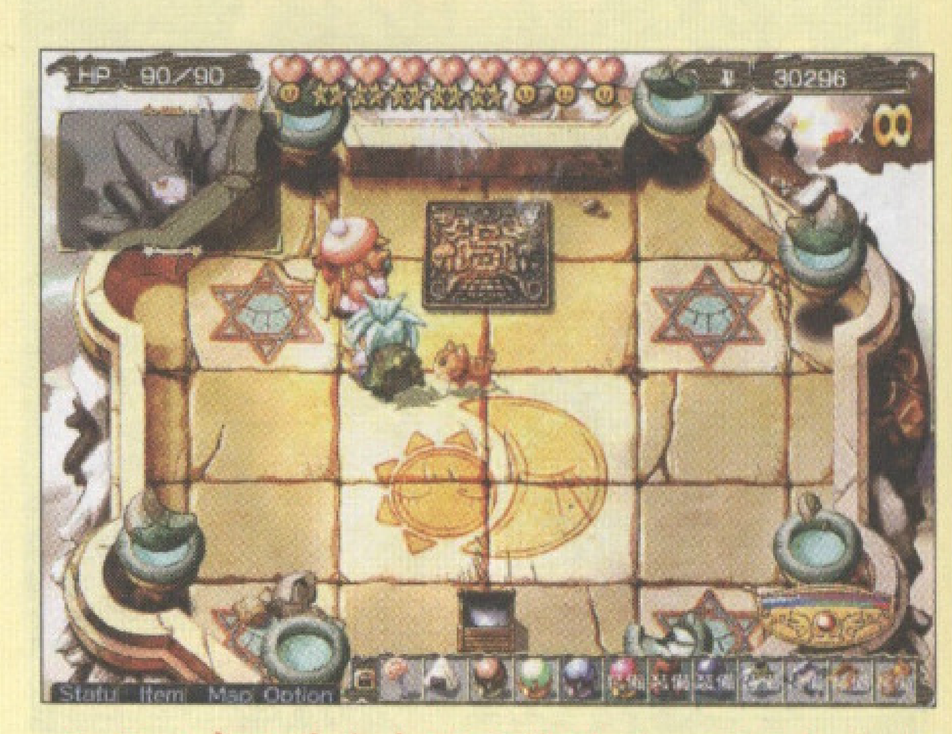
◆ **阿普利埃斯神殿（Lv.17，通往秘宝之路）：** 沿着这条路一直前进就可以到达藏有秘宝的房间，但一路上有很多断崖、岩石挡住去路，所以身上一定要带有炸弹、钩索和力量手套才行。这个迷宫里最难的机关恐怕就要数第一层那个需要同时点亮左右两边魔法球的机关了，不过如果有单发蓄力攻击的话，可以一下子将两个魔法球都点亮。也可以站在两个魔法球的中间，使用普通魔法迅速一左一右点亮魔法球。在最后的祭坛里可以找到闪光的宝玉，从此就能使用光属性魔法了。

◆ **阿普利埃斯神殿（Lv.18，通往祭坛之路）：** 虽然这条通道的机关很多，但以前都曾遇到过，所以并不算太难。在连闯两层以后，就会进入光之祭坛，准备面对天之回廊中最强的敌人吧。

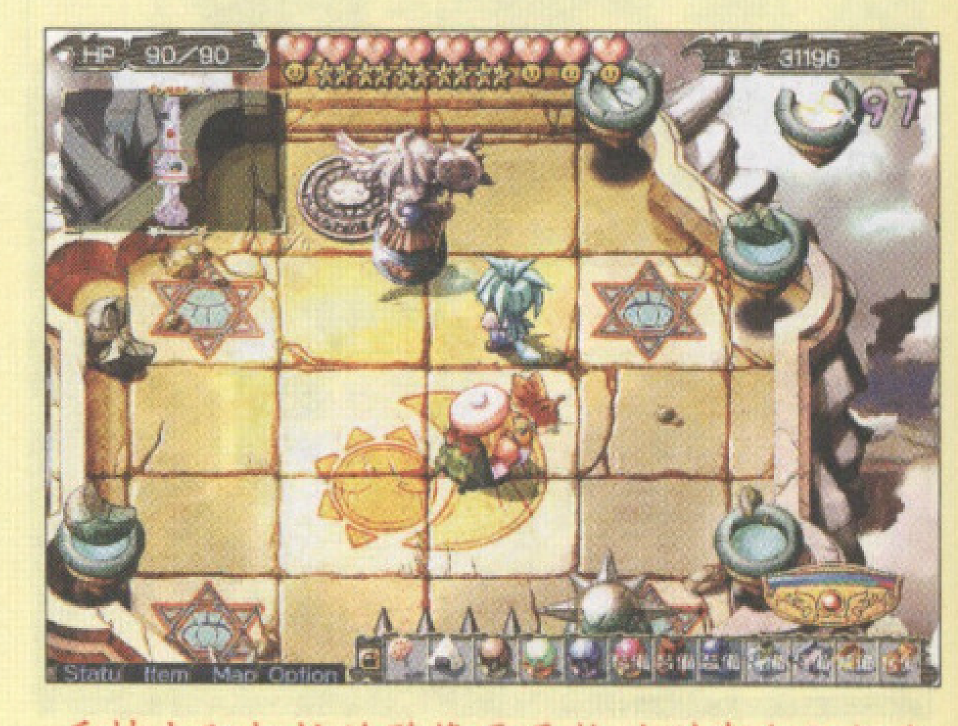
◆ **光之祭坛前到光之祭坛：** 在这里守卫的敌人是拥有魔法盾牌的电光骑士，因为其攻击和防御属性较特殊，所以最好先存盘。电光骑士拥有的盾牌可完全防



登上幻之大地后，再回到丘陵就可以从梅尔兹那里拿到无限之翼。



天之回廊里首次出现了传送门，可以把皮皮洛传送到另外的空间。



手持太阳权杖的雕像需要推动到有太阳标志的地面上才行。

● 四大梦幻迷宫

在卡亚帕森林、凯诺比火山、卡洛普洞窟和帕维尔庭院这4个地方都有梦幻迷宫，它们的存在与故事的情节和游戏的展开并没有什么直接关系，只是游戏附赠的迷宫，不过却是最有难度的迷宫，对自己实力非常自信的人可以来这里挑战一下。在主角进入塞尔芬迪纳之后，梦幻迷宫的门就会开启。迷宫里的地图是随机生成的。4个梦幻迷宫的基本构造都是相同的，不存在通往上层的楼梯，最深的地方是地下20层，每次使用“冒险之翼”离开梦幻迷宫后就必须从第一层重新开始。而里面的敌人都非常强悍，并且越到深处就越多越强，如果想快速通过的话就要避开敌人，直接冲入通往下一层的楼梯。而每过5层出现一次的Boss在一个梦幻迷宫中会重复出现4次，每出现一次它的能力都会得到大幅度的提升。4个梦幻迷宫最后的宝物都是小说，虽然没有太大的用处，但它却是只有通过了重重考验的无畏战士才能拥有的至高无上的奖励啊。

卡亚帕森林风之梦幻迷宫：以往在风属性的迷宫中出现过的敌人和一部分光属性的怪兽都会在这里出现。即使原本级别很低的怪兽，在这里其能力也得到了极大的强化，所以一定不要轻敌。迷宫Boss——恶魔兄弟的移动速度不是很快，主角只要保持斜向移动，拉远距离使用魔法攻击就会安全些。

凯诺比火山火之梦幻迷宫：这里有很多具有火属性的怪兽，这里的一般战斗应该算是中等难度，而最后登场的Boss则十分强大——体形巨大的人型兵器珊奇奈尔攻击范围很广，攻击方式也非常丰富，因此主角最好能呆在它的上方，这样就可以预知它的行动方式。


暗黑神殿里有金刚岩，必须使用威力巨大的雷管才能炸开。


暗黑神殿里有一个踩上以后需要立即冲入大门的机关，慢一点都不行。


暗黑神殿的祭坛，原来圣骑士是为了解救圣女才夺走神像的呀。

御魔法，在破坏魔法之盾前，皮皮洛的所有攻击都是无效的。所以只能使用布库尔斜向移动靠近Boss进行近身攻击。电光骑士大体上有3种基本攻击模式——三连击、突进攻击及回转攻击。当HP降到一定程度以后魔法之盾就会崩坏，这时就可以用皮皮洛进行有效的魔法攻击了，不过这时进行近身攻击也同样有效。打倒电光骑士拿到暗之神像后，布克村附近迷之通道的铁门就打开了。

◆ **迷之通道**：在通道里左上的小角落可找到一个道具袋。通过这条通道就可以进入暗黑神殿。

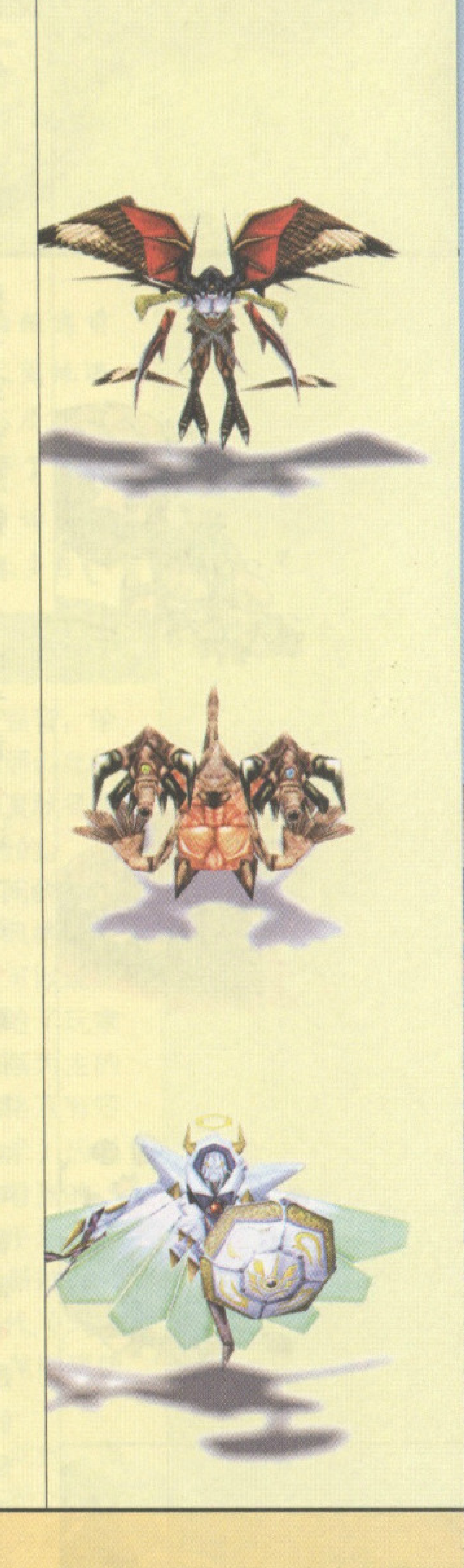
◆ **埃斯比纳暗黑神殿（Lv.18，冥之回廊）**：一开始快速突击的话只要小心来回穿梭的旋转轮就可以了，但下到第3层以后就会遇到非常可怕的引力黑洞，只要被地图中间的引力黑洞吸入就会立即丧命，所以一定要拼命向引力的反方向移动，一边同敌人战斗，一边用灼热的宝玉将位于大厅四角的蜡烛点燃。当所有蜡烛都点燃后，就能停止引力黑洞的活动。

◆ **埃斯比纳暗黑神殿岔路**：纳塔莉娅和特姆终于和好如初了，两人一起返回了布克村，但肩负重任的皮皮洛和布库尔还得继续前进。

◆ **埃斯比纳暗黑神殿（Lv.19，通往秘宝之路）**：这条道路很短，只要带齐了所有的宝玉，就可以拿到最后的秘宝——暗黑之宝玉了，装备后就能使用暗属性的魔法。

◆ **埃斯比纳暗黑神殿（Lv.20，通往祭坛之路）**：这里的地图安排都不太复杂，只需提防引力黑洞的陷阱就可以。另外在第2层包厢里可找到梯子，这也是用来打开古代巨龙迷宫入口的道具。

◆ **祭坛房间前到祭坛**：这次要对付的召唤兽是手持镰刀的恐惧之神，它平常会使用一般的镰刀攻击、四散的岩浆雨以及威力巨大的虚无斩冲击波绝技，在生命值降到一半以后攻击就更加猛烈了。由于它的近身攻击力非常强，行动却非常缓慢，所以使用皮皮洛加闪光之宝玉实施远程魔法攻击比较有效。苦战之后，皮皮洛和布库尔就可以来到阴暗的祭坛前面了。在祭坛深处，当最后的封印被解开的同时，天空中出现了幻之大地塞尔芬迪纳。同时二人也拿到了祭坛上供奉的光之神像。



卡洛普洞窟地之梦幻迷宫：在这个梦幻迷宫中出现的怪兽都擅长于偷袭，迷宫也设计得比较黑暗，不容易看清周围的情况，所以更要求慎重行事。迷宫的Boss阿斯拉达克是一个巨大的蘑菇怪。除了本体之外，它还有一个小的分身可以攻击主角。这个分身非常厉害，阿斯拉达克的特殊攻击几乎都与它有关。只要尽快消灭掉分身，阿斯拉达克就不堪一击了，不过要注意当它的HP非常少的时候，就会采用自爆攻击来对付主角，这时一定要赶快跑开，以免前功尽弃。

帕维尔庭院水之梦幻迷宫：在这个属性的梦幻迷宫中出现的怪兽能力比较平均。镇守迷宫的Boss——像大章鱼一样的怪物克拉坎同珊奇奈尔一样都是梦幻迷宫的强敌。要想攻击它的本体，必须先斩断它的两根触手，即使开始时只能给予触手1～2的伤害也不要放弃，坚持就是胜利。

斯匹利古代迷宫：这里是需要购买门票才能进入的迷宫。迷宫里并没有什么机关和怪物，要做的就是在一定时限内找到每个迷宫特有的道具。在花费1 000进入的迷宫里可以找到钟表，而在花费10 000的迷宫里则有计算器，最后一个需要花费50 000的迷宫里则藏有台历。当所有道具都拿到手以后，再次花费50 000进入迷宫，就可以发现楼梯背后的墙上出现了一条通道，那就是通往吸血鬼王住地的道路。同它进行的决战，也很有斯匹利迷宫的特色——皮皮洛他们一定要在60秒之内消灭掉对手，速战速决！另外在进入之前最好装备上防麻痹护身符，战斗胜利后就可以拿到“游戏机Ⅰ”。以上所有道具使用后就可以在桌面宠物游戏的设定中选择体验了。

◆ **布克村**：将圣女蒂阿拉安置在酒馆的2楼之后，两人把光之神像重新放归阿普利埃斯神殿。之后回到酒馆就听说了圣女苏醒的消息，从她口中二人得知了幻之大地的真相。对于蒂阿拉打算牺牲自己封印魔王的想法皮皮洛坚决不同意，“让我们来处理吧！”于是乎布库尔也……

◆ **赛尔普废墟**：通往幻之大陆大门的位置就在阿尔杰斯北部一直笼罩着神秘气氛的赛尔普废墟中，借助6块宝玉的力量和蒂阿拉的祈祷，通往位于天空中的塞尔芬迪纳的入口出现在二人面前（进入传送门前记着一定要把6颗宝玉取回来）。

◆ **幻之大地塞尔芬迪纳（Lv.20，王之回廊）**：下了楼梯一直向前走，破解了地之魔法壁障后，直接到上一层。最开始时在这一层什么事也不会发生，但上到第2层的时候，当通过某个特定地点时，地面崩落又会把两人带回到第1层。整个天之回廊的设置就是这样。皮皮洛他们必须在天之回廊各层间来回奔波，通过击打开关旋转金属板将这一层的其他道路都连接在一起，之后才能找到继续前进的道路。



◆ **幻之大地塞尔芬迪纳中继地点**：这里有存盘的地点，如果补给品不够，可以飞回布克村进行补充，因为就要面对传说中的魔王维斯帕了。另外请不要忘记补充炸弹和雷管，后面还会用得着。

◆ **幻之大地塞尔芬迪纳（Lv.21，通往寝宫之路）**：这条道路一共有4层，同王之回廊一样，也会经常从上一层跌落到下一层，虽然有些麻烦，但魔王的寝宫就在眼前了。

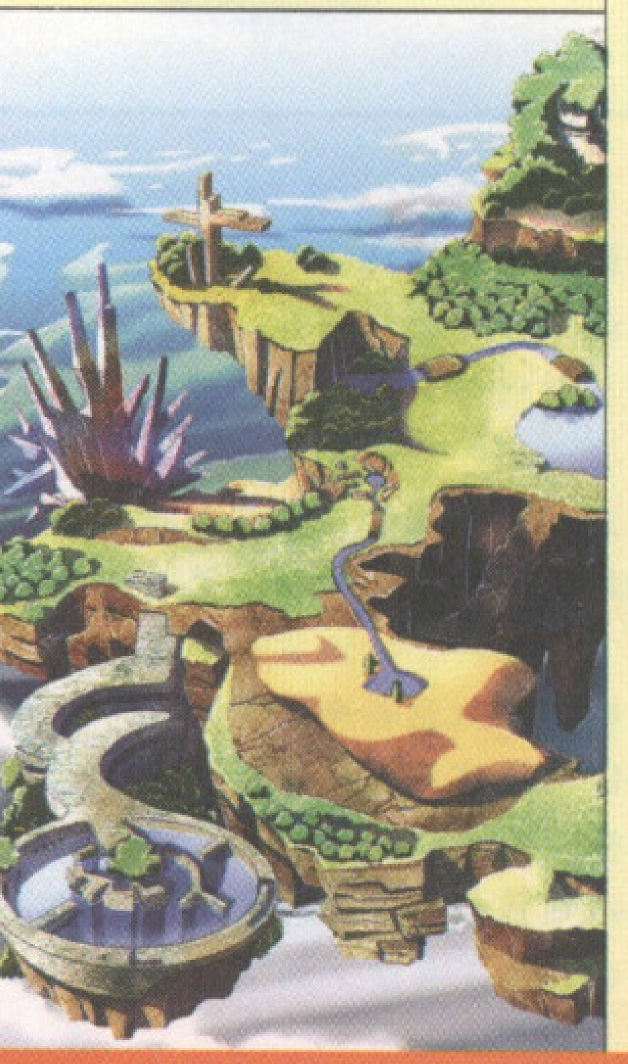


◆ **寝宫前**：来到这里时首先要存盘，然后沿着通道一直向上走，就可以看见倒在地上的圣骑士，如果继续往前走，就会被神秘的古代神树吸引并传送到魔王维斯帕面前。但在这之前，如果和圣骑士对过话，而后立刻右转，进入栅栏的缺口处并绕到大树的背后，就可以来到一个神秘的迷宫——Lv.28巨人的花园，打倒驻守在里面的Boss泰坦后，就可获得达人之键。而与此同时，这4个地方的Lv.20迷宫炼狱也会相继开启。



◆ **？？？（迷之广场）**：在这个广场上，两人见到的是吃惊的猫法师格鲁伯特和像小山一样的嵌有巨大眼珠的黑色岩石。之后，跟魔王两只手的战斗开始了。虽然是两只手，其实是一体的！随便怎么攻击都有效。当巨爪的手指画出五角星状的图案时，就是它要发出星型魔法的前兆，最好离它远一点。如果等级达到了26级以上，作战还是比较轻松的。打倒“巨爪”之后，魔王就正式出场了。最终决战的场地非常小，魔王拥有非常厉害的必杀绝招，不过幸好在战斗之前皮皮洛会得到由6个宝玉组成的虹色宝玉，这可是对付魔王的最强武器！魔王的普通攻击威力并不强，不过当他飞到两人身后猛抓的时候杀伤力非常惊人，那时一定要马上跑开。

◆ **胜利后的余韵——布克村**：战胜可怕的魔王后，疲惫无比的皮皮洛和布库尔一回到家就倒在床上睡着了。等他们醒来后，只要前往赛尔普废墟就能观赏到最终的结局。





将6个宝玉分别镶入柱子里，就可以打开通向幻之大地的道路。



找到CD后，回到家中皮皮洛的房间内就可以用留声机来听了。

● **二周目**

《双星物语》第一遍通关之后，游戏会提示存档。如果重新开始游戏时是从这个档案开始的，那么就可以进行第二遍挑战，在游戏二周目的时候可是增加了很多有趣的要素哦。此外，在第二次游戏时日记是空的，记录的方法没有改变。虽然主角的各项状态指标都不会改变，但会失去所有的道具（钱会保留），而怪兽小喽罗的实力也会有所加强。

●宠物增加了！

宠物小猫和小狗的种类会增加4种，此外还可以饲养本游戏的吉祥物莫纳君——选择小猫时，中间的那一只就是莫纳君。而选择小狗时，中间的是一只纯白色的小狗。

●最强的敌人，大耳魔王X登场！

在卡亚帕森林Lv.00大耳兽森林最下一层，输入密码打开门后，你就会遇到最凶狠的敌人大耳魔王X，它的能力比最后的魔王都要强大很多，已经拥有接近神的力量了。其必杀攻击非常强大，尽量使用你的最强绝招来对付它吧！

●只有在第二次游戏中才会出现的道具：

在村子角落里原来放有长靴的地方可以找到CD精选集，放到留声机里就可以听音乐；在玛卡鲁的武器店可以买到的神奇戒指，能使敌人的属性攻击无效，是在炼狱和梦幻迷宫中探险的必备道具；在普修凯的房间中可以找到财运护身符；大耳魔王X身上会以一定的几率掉下照片1；在乐园迷你射击游戏中选择高难度，通关后可以得到照片11；从巨人的花园打败泰坦出来后走左边，在大树下栅栏左下方的宝箱内可以找到1000万资金。

信長の野望 蒼天録





■北京 赤军

大众软件游戏分级

总评 87

● 制作	KOEI
● 发行	KOEI
● 载体	CD×1
● 类型	战略
● 语言	日文
● 环境	Win9x/Me/2000/XP

画面：■■■■■■■■■
音响：■■■■■■■■□
操作：■■■■■■■
娱乐：■■■■■■■■■
剧情：■■■■■■■■□

《信长的野望》第十代《苍天录》——这款破天荒的距离前代登场不到一年时间就开始发动宣传攻势的游戏，又破天荒地跳票长达半年之久（最初计划今春推出），终于在2002年6月28日和广大“光荣迷”们见面了。正如人们所预计的，它获得了相当大的成功，连那些对于前代《岚世记》即时战斗系统颇多诟病的玩家们，对于此代仍旧保留即时战斗系统的怨气也要小很多了。

华丽的声光效果

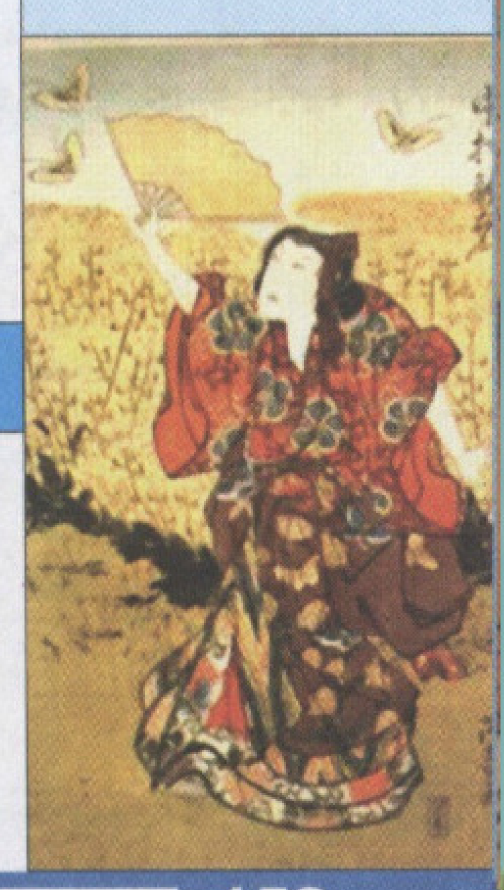
光荣的游戏一贯以绚丽的色彩、细腻的笔触来谱写时代的最强音，给玩家留下深刻的第一印象。对比前代《岚世记》以金黄作为主色调，此代《苍天录》更丰富了色彩范围，用绀、碧、赤、白四色来渲染春夏秋冬四季的变迁，抒写史诗般宏大感人的游戏氛围，可以说是非常成功的。

游戏共分两大阶段，即政略阶段和军略阶段。前者用评定间的主视角来体现，玩家的不同身份、名声值都会影响到此界面的色彩风格和华丽程度；而后者用俯视的大地图来体现，在历代“信长”中，可以说是最为写实并且绚丽厚重的，对于前代没有战略地图的缺陷，也给了玩家相当的心理补偿。游戏画面方面相比同样细腻华美但以二维绘画为主的《太阁立志传Ⅳ》，《苍天录》运用了大量三维动画，两种风格互有短长，因应玩家的不同口味，孰优孰劣很难区分高下。但《苍天录》因此造成机器配置偏高，运行速度偏慢，可以说是全体玩家都不愿看到的。在游戏的片头动画中，二维和三维间的接合浑然一体，蒙太奇手法运用得相当纯熟，但和前代《岚世记》一样，动画的总体设计缺乏新鲜感和刺激的亮点，看完后很难给玩家留下深刻的印象。不像第六代《天翔记》，笔者到现在还清楚地记得片头那只振翅高飞的鹰隼。片尾则更使人失望，竟然罗列历代《信长的野望》宣传画……

信长诞生。

《苍天录》的音乐风格更为凝重、沉郁，极好地凸显出了此代“谋略”的主题。30首插曲在游戏中的切换和衔接都非常好，不会给玩家带来气氛突变的不适感。当然，作为一款游戏，其声光效果都要为游戏性服务，从这个角度考虑，《苍天录》的外观设计也并非毫无瑕疵。音乐方面，与前代相同，再没有可以给人留下极深刻印象的主题曲了，大部分“光荣迷”们所可以哼出的光荣游戏旋律，仍然只有《三国志Ⅳ》和《信长的野望Ⅵ》。

信长元服（成人礼）。



鲜明的游戏主题

对于《苍天录》，有人说是学SYSTEMSOFT《天下统一》系列，比如按季度而非月份来划分回合，政略阶段和军略阶段明确分开，从属势力和臣从势力的区分，以及两方排开对冲的野战画面……其实这只能说是两家公司思路的暗合，或者《天下统一》系列架构的科学性终于被光荣领悟到了。本来嘛，按季度划分回合并非SYSTEMSOFT的独创，政略、军略阶段的区分最早来源于《霸王的大陆》，而不同关系势力的区分与野战状

态在历史上本是如此，光荣以历史为本就行了。

说到这里，首先要介绍一下《苍天录》鲜明的主题。在网上看到某位网友说：《信长的野望》历代都有其突出的主题，《天翔记》是战争，《将星录》是内政，《烈风传》是名将，《岚世记》是势力，而《苍天录》就是谋略。这话说得很对，“谋略”在《苍天录》中，确实达到了“信长”历代的顶峰。玩家可以扮演不同身份的历史人物（包括自建人物），包括城主、军团长和大名，而非像前几代那样只能扮演大名。这大概是向《太阁立志传》系列学的，但太阁系列从其诞生开始，育成游戏的因素就占很大份额，着重的是个人修行，而非政治战略，因此还可以扮演普通武将和浪人，甚至商人和忍者。而“信长”系列作为典型的战略SLG，势必不能将育成游戏因素添加得太多，因此即便作为城主或军团长，除去部分指令项有区别，以及增添了一个“提案”的大指令项外，基本上和大名指令没有太大区别。而光荣的《三国志》七、八两代都突出了人与人之间的关系，因为对中国历史和国情的把握不正确，这一系统设计得并不成功。但将此系统搬来“信长”系列，对于日本战国时代层级式的封建依附关系来说，却再合适不过。作为麾下城主和军团长，其领内的民政和军政，即便作为大名，也无法直接遥控，大名只可能并且只需要指示其进攻或防御目标即可。大名与军团长、城主间的主从关系相对是松散多变的，这种历史事实，落实到光荣的这款《苍天录》中，为了体现多变的外交关系和谋略主题，遂产生出许多崭新的设想和设定。


战略画面，雄伟的安土城。


看到基督的庙了吗。

写实的政治架构

首先，城主和军团长自动进入委任状态，大名基本上不需要对其军政和民政指手划脚——当然，也设计了几个在更高层次上指手划脚的项目，如“物资调动”、“武将调动”和“转封”等，但非必要情况没几个人耐烦去用（追求完美的部分玩家例外）。大名可以指示军团和本军团城池的具体进攻与防卫方向，而对具体军政和民政，大名只能控制自己的单一主城。从这个角度上看来，所谓大名，不过是诸多地方领主的一个总盟主而已——战国前期的政治架构正是如此，中后期则因为战国大名们纷纷将地方势力家臣化而突破了这一限制，而《苍天录》为了游戏架构的统一与便于设计，采用类似前期的这种架构，也完全可以接受。因此，各城主和军团长相对于大名的关系，不再用忠诚度来体现，而和其它大名一样，都用友好度来体现。其实所谓友好

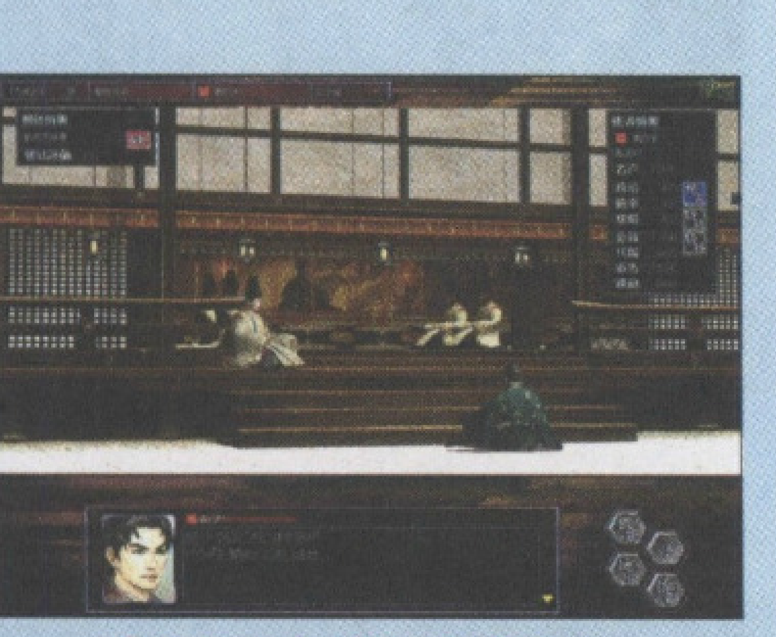

目标春日山城！攻击！

战例研讨：

开局时第一件事是要弄清楚自己所扮演的大名（军团长、城主）的优势是什么——是人员、物资、地理环境，还是有利的外交关系？然后确定发展方略。在本作中只要攻陷某大名的主城就可将他的领地全部收为己有（只要你杀了该大名），或者让对方变成你的从属（如果你不杀该大名），对于这种设定一定要好好利用。下面讲一下笔者自己的例子：

选自定义武将、1560年剧本、低难度。为了尽快成为君主，认斋藤道三为老子，这是没有办法的办法，其时道三已死，当主是义龙，我好歹也是一门众了，然后让义龙让位给自己就OK了。游戏一开始就集中力量先灭织田，自己加上义龙还有竹中等人力量应该足够了。灭了织田后将其收为从属，此时我自己3座城、织田也3座城，要想让从属变成直系部下很难，也没有必要，从属一样好用。接下来是灭德川，此时德川只有一城，但将领奇多，攻城并不容易，必须小心。将德川收为从属后发展方向改为向西，毕竟上洛才是主要目标。不知为什么，在这个剧本中“剑豪将军”义辉极易发展强大，要是瞧着不顺眼就抓紧时间先灭他。就在我全力对付六角时，怪事出现了，今川、北条、北田家都成了我的从属，赶快查原因，原来他们都被我的从属织田、德川所败，电脑大名在成为他人从属的状态下一般不会杀被自己打败的大名，而被他打败的大名便自动成为他宗主大名的从属，就这样我在只有6座城池的情况下控制力已接近900，单以地盘而论，我的从属织田、今川、北条都在我之上，他们为什么不造反呢？看来不收为直系部下也大有好处，至少不必担心他会造反或被策反，而且他们出兵打仗的效率还要在我的军团长效率之上。就这样，不久武田很快为北条所灭，成了我的从属（武田主城实在太破，而且太靠近前线，很难挡住北条的全力进攻，使用武田家攻关的人注意了），上杉也难逃灭亡命运。六角家灭后我迁都观音寺城（六角那老东西我砍了），然后奇袭二条城，降服足利氏（此时足利已经占领山阴、山阳、四国岛广大领土），至此天下可传檄而定了。

也许有人会说笔者所选的游戏难度太低了，那么下面就来个有挑战性的，选清洲会议剧本（通关后加的隐藏剧本），用真田家，选上等


朝廷可是个难伺候的主儿。


幕府也要时常伺候着。


足利义昭感觉自己是织田的傀儡。

度，全都体现在城与城之间，城主对大名的友好度，其实就是该城与大名主城间的友好度，军团长和大名的友好度，就是军团长居城和大名主城间的友好度。因此，所有城池间都有友好度，这一套庞大的数据库，可以体现出不同势力甚至相同势力内部的种种外交关系。同样是信长麾下的城主，可能丹羽长秀对羽柴秀吉的关系就是友好，而羽柴秀吉对柴田胜家的关系却是疏远，虽然他们全都忠心耿耿，对信长的关系都是亲密……

城主分为一般城主和参与评定城主两种。当扮演城主的玩家使用“提案指令”，对整个势力的大政方针作出提议的时候，家主就会召开评定会议，聚集部分参与评定的城主和军团长（包括家主和提案者在内共八人）讨论这一议题。这时候，提案者和与会者的关系以及提案者本身的说服能力，对于提案是否能够通过就至关重要了。所谓说服能力，是指人物的内政能力，和“弁舌”、“威压”、“哀愿”这三种影响外交的技能属性。“哀愿”是此代新增设的属性，指人物在外交时，故意将自己置身于弱势地位，引发对方的优越感和同情心，从而达成外交目的——历史上的羽柴秀吉，正是此种技能的老手。对内是如此，对外的外交手段更是多种多样。一般大名的外交手段除去前作有所体现的“亲交”、“金钱赠予”、“援助依赖”等之外，还有确定从属和臣从关系的“从属化胁迫”、“家臣化胁迫”、“从属化申入”、“家臣化申入”，解除从属关系的“从属破弃”和“独立宣言”。最重要的是属于反间计的“盟主风评”和“主君风评”，利用这些计策使敌国的城主离心离德，就可以用“内应劝诱”使其反叛归附。这里有一个诀窍，当确定“内应劝诱”指令，选择劝诱目标的时候，把鼠标移到某座城上面，则城主会说一句话，如果说的是“最近主君对我有所冷淡”，或“某某殿下（指其主君）气量太小，我看错人了”之类的话，派个内政高的家臣前去劝诱，成功率会相当高——即便不成功，也能降低此城主对其主君的友好度。不过请注意，有血缘关系的城主是不会被劝诱的，说话再怎么透着不满也不行。此外，还可以拉拢敌方武将，签订不战条约或军事同盟，对某势力形成包围网（这项指令很有用，一次可以游说四个势力加入，一般情况下总有一个成功的，等于与其签订了军事同盟），给朝廷上贡、请求官位、请求下达停战令或宣布某势力为朝敌，给幕府上供、请求职役、请求下达对某势力的讨伐令等。

在室町幕府已经灭亡的情况下（足利氏只要归附其他势力成为从属大名，幕府也立刻灭亡），玩家就可以开设新的幕府，当



难度。此时的真田在上杉、北条、德川三大势力的夹缝中，随便哪个实力也数倍于自己，怎么办呢？首先要确定战略目标，那就是要先灭上杉（其主城距离较近，力量相对最弱）。北条的城防普遍偏高，德川这边打着打着会碰到向东扩张的羽柴家，过早与此强敌交锋不利。再看看自己的长处，就是能人还有两个——真田昌幸绝世之名将，两个儿子实力不弱，要是再能生个女儿……

目标定下了，接着是具体战法。先把支城的人全调回主城，只留一城主，集中力量在主城搞建设，提高防御和石高，敌人打支城千万不要救，支城被攻陷无所谓，因为敌人一般不会改此城城主的人选，说不定还往这城里再派几个人，这时候去策反该城主，这城主本来就是你的人，自然容易劝降，而对方派到城里的将领也会跟着降，而后再把这些武将调回主城，留一个空支城等敌人再来。如果对方的目标是你的主城，就派忍者去“伪传令”（必须在自己的主城留忍者才行），高级别忍者“伪传令”成功率很高。最好不要同对方硬碰硬，初期实力弱时以守城战为上，有一定实力后可与对方野战。

当自己主城有10人以上时，就要抓时机主动出击。对付诸势力时不要用主力，随便找人去“磨”就行。将通往上杉主城的道路清通的同时配合使用忍者搞破坏，然后迅速击败上杉（将其变为从属）。注意主力部队快去快回，决不能给敌人偷袭你主城的机会。灭了上杉后就无后顾之忧了，可专心对付北条家，德川家会因为对付东进的羽柴家而无暇于你，说不定羽柴秀吉还要和你组成德川家包围网什么的，一定要答应。北条家城坚兵多，同时一门众多，身份高、带兵多，要用忍者不停地在对方城里搞破坏，然后抓机会攻城。注意占城为辅，抓人为主，抓住姓北条的一定不能让他当支城主，全都调到主城来，然后带他们出征，有时看战场上一堆姓北条的打来打去也蛮有意思。即使灭掉北条家，前面的路也还很长，西边有羽柴，说不定东边还有伊达，不过照此打下去，胜利一定是我们的。如果扮演军团长或城主，那么区别仅在于你是否要反叛，反叛时要么选主家势力弱的地方，再寻求强力外援，要么选在主家主城边上，一举将主家变为从属就万事大吉了。

最后总结一下战术原则就是：外交是关键，要多多合理利用外交谋略。头脑要清醒，与谁战与谁和，确定好战略发展方向。实力弱时要忍耐，抓机会一举扭转局势。实力强时要以势欺人，若能“不战而屈人，上上也”。

上征夷大将军。条件是：名声超过3 000，主城在室町御所（二条城），钱、粮都超过2万，并且与朝廷的关系和评价都达到顶值100。不要以为这个条件容易达成，因为朝廷那批软耳根的公卿经常会受人蛊惑，和你的友好度刷刷地往下降，因此要先达成其他条件，然后一个回合则疯了似地狂给朝廷送钱，达成友好100，则下回合初便会发生事件，朝廷来封征夷大将军。身为幕府将军，你就可以随心所欲地发布讨伐令和授予其他大名职役了（或者等他们上门来讨，一次敲诈个4000多贯钱或相应价值的粮草、马匹、铁炮，真是爽呆了）。顺便提一下，你的从属大名如果和你关系是亲密，则有可能利用“家臣化胁迫”指令，使此势力完全灭亡，成为你的家臣。但许多弱智城主也是软耳根，中反间计的频率非常高，双方关系动不动就直线下降成疏远。所以一种方法就是刚刚胁迫其成为从属大名，就立刻趁着双方关系还好，直接“家臣化胁迫”；二是在一个回合中先狂送钱搞好关系再胁迫。


铁炮传来。

多样的外交谋略

作为大名的外交指令还是比较温和的，虽然利用风评与胁迫等指令可以兵不血刃地取下敌城，这就使得像宇喜多直家之类的阴谋家也终于在游戏中有了用武之地，真正体现了智谋的可贵，但终究这还是浮在表面上的“半阳谋”，《苍天录》所真正要体现的谋略主题，则隐含在更深的层次中。


宇喜多家来送钱喽。

首先是大幅度提升了“忍者”指令的作用，包括忍者手配（雇入和潜入）、谋杀、袭击、破坏和流言。谋杀是此次新增设的非常有特色的指令，它并非派忍者直接谋杀敌方将领（那个用袭击指令就可以了），而是派忍者散布某城主要谋反的消息，使其主君疏远此城主，调离他、驱逐他，甚至杀死他。如果清楚毛利元就是怎样谋杀尼子新宫党的朋友，就可以很简单地闻出这个指令所透出的血淋淋的阴谋气息。流言不再是在大名面前散布其城主的流言，或在城主面前散布其大名的流言，而是可以在任何两城间散布流言——没有区别吗？区别可大了，就看你会不会运用。比如，想在高坂、马场面前说信玄的坏话，成功的机率很小，但可以在他们面前说胜赖的坏话，等到信玄一死，胜赖继位，则你先前埋下的种子，就可以很快生根发芽，并且绽放出绚丽的毒花了！


拉拢水军众，没准他会给你带来大炮哦。

其次，身为城主或军团长，其外交指令与大名不尽相同，它可怕地包含有“下克上劝诱”、“下克上提案”、“内应劝诱”等阴谋选项。战国时代是一个“下克上”的时代，所谓“下克上”的一个重要体现，就是臣下掌控、胁迫甚至弑杀主君，各地方势力朝秦暮楚、左右摇摆，为了本家族的利益而不惜出卖传统的秩序和自己的人格。当然，如果仅停留在反叛、独立的层次上，那么《苍天录》的这种阴谋设计未必能算是成功，甚至比《太阁立志传》都要逊色多了。《苍天录》独创的地方在于，你可以通过“下克上劝诱”，劝说其它城主与你共同起事。三好三人众是怎样联起手来干掉足利义辉的？清州会议是怎样变织田的天下为四宿老的天下的？类似的阴暗史实，终于可以在游戏中得以充分体现了！


伊贺的头子百地三太夫。

利用外交指令不仅能搞一些卑鄙的阴谋，也能充分体现个人的忠心。比如，你可以利用“自家自慢”（宣扬自己的主君如何英明伟大）指令引诱其他势力的城主，也可以此压服本方心怀恶意的城主，其实这位城主很可能并不在你的领导下（如果你是军团长），如果他反叛了，也不会影响到你的名声（说不定你还可以说：看，那位军团长是个白痴，只有我才是最棒的，手下城主绝不反叛），而你拉拢了他的心，电脑虽然了解，主君可是看见




好个奢华的和尚！


忍者破坏——成功。


忍者破坏——失败。


大名的政略画面，够豪华吧。


军团长的政略画面，够简陋吧。


商人是经常要光顾的。

当作看不见，连句夸奖也不会给你。

外交指令不仅是对外使用的，忍者指令也是一样。你大可在造反前先到处散布主君的流言，使本势力城主们都离心离德，大可用谋杀指令把挡你道的忠臣赶下台，甚至可以把主城拆得只剩片瓦，便于你犯上弑君——只要你的忍者足够强。你还可以先和朝廷或幕府搞好关系，获取“大义名分”，给自己不光彩的“下克上”行为涂抹上正义的油彩。明智光秀发动“本能寺之变”就是大义凛然的，所以他数日内就获得朝廷颁发的征夷大将军诏书，所以直到今天，学者们还为他的“下克上”动机而争论不休——究竟是纯出于野心呢？还是与信长的关系破裂所致呢？或是为了反抗信长的暴政呢？如果你的名声足够响亮，和参与评定的城主们关系足够好，说服能力足够强，你还可以放肆地操控家政，甚至可以提案指定主君继承人，可以逼使主君退位，真正完成“无血革命”。历史上的浅井家就是一个很好的例子，重臣们因为反对浅井久政的对六角政策，而联起手来逼久政退位，让长政上台，其后又抬出久政，反对长政的对织田政策……

《苍天录》的主题是谋略，而谋略这一层次，确实做到了登峰造极，未必绝后，但一定是空前的。这空前的谋略设计，使《苍天录》的地位不可动摇，甚至可与《天翔记》相比，成为一款经典之作。

简化的内政系统

因为明确了主题是“谋略”，并且在谋略方面花费了太多的“笔墨”，所以对其他层次和系统的设计，为了不偏离主题，就要尽量淡化和简化，这是勿庸置疑的，虽然因此会失去部分玩家，也是莫可奈何之事。只喜欢《将星录》那样的开发系统，只喜欢《岚世记》那样的诸势力交涉系统的玩家，会感觉《苍天录》很无聊，这是可以理解的。但是平心而论，《苍天录》在内政和诸势力交涉方面，本身简化得并不算成功。

内政方面延续《岚世记》的传统，只要安排内政奉行，就可以自动进行开发，但因为只能控制本城的内政，就可以不用像《岚世记》那样为了在同一军团中指派不同城池的奉行而大伤脑筋了。虽然简单、明快并且合理，只是这样一来，内政就变得毫无乐趣可言，加上此代的内政开发速度很慢（这倒是符合历史事实，哪有三五年就使一国金满库、粮满仓、地无闲田的道理？），强人和弱智的开发速度差距并不明显，使人感觉干脆把内政系统删掉也没多大关系。其实像治水之类的小噱头多添加一些，并不会破坏主题的完整性，也能使内政更为出彩。前代还需要会治水技能的人呆在某一国才出现治水选择，此代则治水根本就变成了随机事件，内政方面简化得近乎无用，实在是一招败笔。

诸势力的交涉也是如此，朝廷和幕府因为有官位和职役撑着，还不给人以鸡肋的感觉，而豪族、町商、寺院、水军和忍者之里则近乎无用。首先说说豪族和寺院，《岚世记》中这两种势力的力量是惊人的，如果不和一国内的豪族或寺院搞好关系，无论攻守都困难得很，敌人的实力会陡然间增加两到三倍！可是在此代中，他们的兵力相对变弱，除了拦在道路上使你不能前进攻城外，是否将他们收服意义并不很大，就算他们被其他势力煽动，破坏力也很一般。其次是町商，《苍天录》设定了“地元商人”的概念，除不能买卖宝物外，你可以从地元商人处获得钱、粮甚至战马和铁炮。而町商只是宝物工场，此代宝物的价格又再度飚升，这就使得要和町商打交道的机会不多，与其搞好关系没有太大必要。然后是水军，水军既不会互相开战，也不会帮助你进攻，除搞搞海外贸易外，也是一块鸡肋。当然，鉴于宝物价格普遍太高，让水军帮你低价买点海外的宝物回来，也是很有必要



的——可惜不能指定让他买什么。忍者之里也是一样，虽然关系实在太糟则无法雇佣到忍者，可是那么多忍者之里，只要搞定一个不就行了吗？一旦雇到忍者，就不用再理忍者之里，只要按时续费就行了。因为关系搞得再好，撑死你也只能雇佣到B级的忍者，要靠不断地交付任务，才能使他长级，达到A级甚至S级。因此忍者用得顺手，就不能随便放他们回去，要一直牢牢握在手中。既然牢牢地握住了一批忍者，那么就没有必要再和别的忍者之里搞好关系，雇佣另外一批忍者了。

《岚世记》中诸势力的设定有些过头了，玩家要把2/3的精力放在和他们搞好关系上，《苍天录》对此加以削减，完全必要，可是也不能削减成“食之无味，弃之可惜”的鸡肋啊。更何况《岚世记》加了补丁以后，可以利用“检地”指令把豪族们全部干掉，使自己后方一片宁静，《苍天录》连这点满足感也不给玩家。看着自己领地内林立的豪族和寺院，实在不是滋味（何况我最讨厌一向宗，而领内却遍布一向宗的寺庙，真是让人气不打一处来）。

新形态的战争模式

相比内政和诸势力交涉系统，《苍天录》的战争系统做得相对成功一些，但争议反而更多。赞誉者称其真正体现了古代战争的宏大氛围，反对者则称其战争系统根本没有什么可操作性。究其本源，《苍天录》为了突出谋略的主题，而将战争系统也相对简单化了，游戏者在战争中唯一可以随心所欲操控的只有“必杀技”。

在军略大地图上，部队虽然仍需延着道路行进，但相对可规划的行进方向要比前几代选择性更多，这是一个进步。部分谋略也体现在军略阶段——比如用金钱请求敌方退兵（电脑实在傻到了家，明明只差一点就可以攻克我方城池的，仍然收了钱就走人），派忍者传伪令扰乱敌方部队（这种谋略只有本城的忍者才能执行，因此一定要在本城留忍者），要求接受“内应劝诱”的城主兑现诺言、宣布独立等（有时对方可能不理，没关系，派一支部队向他的城池进发，他就会怕了）。此代新设计了“军势集结”指令，想法不错，可惜体现得不够完美。首先敌方很少集结来和你打野战，其次攻城战不论集结多少部队，出阵仍然最多只能5支。最要命的是仍然不可能产生一场大会战就把敌方打得几年都缓不过劲来，大片领土传檄而定的局面。如此，则军队集结并没有什么太大意义。

野战很像《天下统一》系列，但可出阵部队数太少，《天下统一》的后几代每次双方最多可各派5支部队对阵，并且还可多派一支游军攻击敌方侧翼，但《苍天录》则只能3支部队上场，其余部队作为“后诘”，只能担任替换任务，这样变化性就相对要小很多。城战可以5支部队上阵，基本流程电脑已经规定好了，就是攻击三丸城门→扫讨（追杀撤退的敌人）→攻击二丸城门→扫讨→攻击本丸城门。只要全数消灭防守敌军或攻破本丸城门，就算攻击方胜利。游戏者可以操控的，只有移动部队到某座城门附近，敲击某座城门，攻击某个敌人以及放必杀技而已，扫讨阶段和混乱状态相同，都是不可操控的。因为是即时战斗，因此某些情况下，游戏者完全不用下达任何指令就可获得胜利，这是许多玩家诟病此系统的重要原因。但平心而论，这种新形态即时战斗模式确实体现出了古代战争的氛围，虽然可操控的指令不多，变化却未见得不复杂。首先，因为战斗流程由电脑规定，玩家所需要下达的指令少了，就相对有了较长的思考时间，不大会出现鼠标乱点、手足无措的情况，这对于不习惯即时战略游戏的玩家来说，是一个福音；其次，因为武将必杀技的多样化和必要性（不


桶狭间合战。


织田VS武田。


野战开始了，铃木重秀的骑铁真强！



羽柴秀吉大获全胜。


羽柴秀吉正式起兵反叛。




佐土原攻城战。


黑田孝高破坏城门的特技非常厉害。


攻打饫肥城。


准备攻击饫肥城本丸。


统一之后。

再有什么华而不实的招数了），突出体现了智将的作用，使智谋高低直接影响到战争的发展和结局。笔者个人认为，最具威力的必杀技是“离反”，它可以使一定比例的敌军不战而散，在你所有出阵将领都具备此技能的情况下，想想看敌人会多么凄惨吧（当然，将领智谋值也要够高才会成功）。

笔者对《苍天录》的战争系统还是比较欣赏的，可惜光荣游戏的电脑AI一直没有突破，有时真感觉是天下名将面对一群白痴，让人有劲使不上。比如，此代游戏中可以长期围城了，每一轮（军略阶段共分为3个月，每月上下两旬，共6轮）都会降低城池的城防度，再坚固的名城如小田原，只要阻止敌军增援，并且你出兵城池的粮草足够多，都可以围住不管，困而下之。不过笔者亲自指挥军队很容易就可以攻克的城池，如果让电脑托管则往往铩羽而归。电脑控制的军队多以围城为主，很少硬攻，大概也是基于这个原因吧。AI太弱，战争缺乏难度，确实是《苍天录》战争系统的一大缺点。

精彩中仍有不足

总的来说，《苍天录》还算是一款比较成功的游戏，起码比上一代的《岚世记》要成功许多，但它依然存在着许多不足之处。归纳起来主要有6点：

1.外交和谋略系统设计得很好，但操作过于繁琐。比如向朝廷献金，就限定了每次只能献500贯，使节往还，光按鼠标就要烦死人，为什么不能像内政一样，指定某人并给一定数量的金额，让他自动执行呢？

2.内政系统过于简单，缺乏变化，毫无乐趣可言。

3.与诸势力的交涉，虽在《岚世记》的基础上有了大幅度的简化，但仍嫌不够。

4.忠诚度的设计层次感不强，像松永久秀之类脑后反骨的家伙忠诚度老往下掉是可以理解的，但武田四名臣在信玄手下，没有亏负他们的地方，没有敌人搞阴谋，竟然也掉忠诚度，就让人比较反感了。

5.家族系统过于死板化设计——攻下某城，则城中所有武将自动归附于胜者尚可以理解，而攻克某势力主城，则此势力辖下所有城池也都自动归附就实在太离奇了。

6.电脑AI太低，战争缺乏难度。

可以理解，光荣在构架如此庞大的游戏系统时难免捉襟见肘，以往我们都会期待在下一代中部分问题可以得到解决。但这次，真的会有下一代吗？《苍天录》将可能是“信长”系列的最后一弹，这种传闻虽然尚未得到证实，但仔细想来，光荣真的准备把这个题目吃上一百年吗？《霸王传》以后的每一代，虽然都有其独特的风格，但也总有基本的规划代代沿袭，这种基本规划不打破，每代的进步都很难达到飞跃。《天翔记》出台时带给玩家的震撼，在以后作品中已经很难再感受到了。战国百余年，局限于织田信长一人的传记，是难以涵盖其全部风貌的，所以《天翔记》、《岚世记》和今作《苍天录》都增添了信长出生和其死后的年代剧本（《苍天录》在打通一遍后，可增加新的“清州会议”剧本），但是应仁之乱呢？前战国时代呢？桃山时代呢？江户幕府的建立呢？在《信长的野望》这个名字下，将很难全面涵盖。何况，光荣还有其他成功的系列可以继续，如《太阁立志传》，才出到四代而已，但其人气已经不下于《信长》系列了。战国三大风云儿——织田信长、丰臣秀吉和德川家康，以家康为主题的游戏光荣还没有做过。有这么多好的题材，“信长”系列还有必要继续吗？且让我们拭目以待吧！P



新绝代雙驕叁

■晶合实验室 蓝星、8神经、野花



自《超时空英雄传说Ⅲ》和《楚留香传奇》之后，许多玩家都在期待着宇峻的下一个作品问世。这款游戏正是宇峻的RPG代表系列的最新作品——《新绝代双骄叁》。作为一款改编自著名武侠小说的游戏，宇峻在对原著精神的把握和创新改编上都体现了比较成熟的功力，也得到了很多玩家的认可。这次的3代剧情则是完全原创的，小鱼儿和花无缺的儿子担纲主角，成为了新一代的绝代双骄，而在剧情上有着酷似原著的设定。另外，游戏中的五行系统、宠物培养系统都相当有乐趣，堪称近期武侠RPG中的一款佳作。

书接上回，话说江小鱼和花无缺战胜邀月宫主后，各自有了幸福的归宿，然而江湖上永远不会风平浪静。在新的冒险开始前游戏会询问玩家是否要导入2代的存档，如果选择导入存档，那么在本作中江小鱼和花无缺的伴侣会根据这个存档的结局来定；如果不导入存档，游戏开始时会问玩家几个问题，以此来点鸳鸯谱。下文将以江小鱼和苏樱、花无缺和铁心兰结为夫妻来展开剧情，其他的“组合”方式不会影响剧情主线发展，但在细节方面会略有不同。



大众软件游戏评分 POPSOFT 指导级

总评 88

制作	宇峻科技
发行	寰宇之星
载体	CD×4
类型	角色扮演
语言	中文
环境	Win9x/Me/2000

画面：■■■■■■■■■□
音响：■■■■■■■■
操作：■■■■■■■■□
娱乐：■■■■■■■■
剧情：■■■■■■■■■□

序章 起波澜仇皇现世 入魔掌兄弟失散

虽然有了各自的生活，但兄弟两个还是决定每半年在安庆城的客栈会面一次。江小鱼老早就到了，可江无缺（他是应该改姓“江”了，不过叫着有些别扭）却姗姗来迟。言谈中江小鱼想引起兄长对“仇皇殿”这个新出现在江湖上却发展迅猛的组织的重视，无奈江无缺的心思全在刚出生不久的儿子江云身上，江小鱼只好让他先回去。

江无缺离开安庆返回居处——昆仑山仙云栈，回到昆仑山后遇到不少仇皇殿门徒，江无缺隐隐感到事情不妙，急忙想赶回山顶的仙云栈，却被一个叫胡夫人的神秘女子拦住并传送至太虚异界。太虚异界地形十分复杂，如果不找到“指路石”就很难找到出口。在这里先后遇到铁心兰、邀月宫主、江枫夫妇后，就可捡到指路石（指路石在路边的一个包袱里）。根据指路石的箭头指示前进，快到出口处时指路石会坏掉，再往上走遇到太虚异界的守护兽，打败它后就可破解胡夫人的异术回到现实中。

回到仙云栈，江无缺发现妻子铁心兰已被仇皇殿门徒逼落悬崖，想起曾经相伴相随的往昔，不禁感慨万千。打败这一众门徒后仇皇殿主出现，虽然他仗着人多欲杀江无缺，但仍然不是江无缺的对手。最后他使出了卑鄙手段，用江云的性命来要挟江无缺，江无缺只好任其摆布。

再说江小鱼，与兄长分手后也要回居处——桃花谷，突然一种不祥的预感出现，江小鱼马上赶到昆仑山仙云栈，却来晚一步，只找到江无缺送给铁心兰的玉簪，上面沾满血迹……



江无缺在回仙云栈的路上遇到了胡夫人。

第一章 魔神缠身未为意 认贼作父浑不觉

一晃8年过去了，江小鱼的儿子小虾江瑕在桃花谷里快乐成长。一日父子二人决定去杀危害百姓的山猪王，到了桃花谷大树旁，江小鱼特意使计叫江瑕去把山猪王引出来，江瑕为不被父亲耻笑只好前往。

在山猪洞的最里边，江瑕发现个小女孩被绑在那里，上前



江瑕从山猪洞中救出了小女孩若湖。



解救她并打败围攻的山猪后（必须把周围的山猪全部干掉），山猪王出现，江琅带着小女孩向洞外跑，把山猪王引到桃花谷大树下，不料江小鱼的陷阱却没有困住山猪王，无奈只好战斗。山猪王实力很强，只要支撑过10个回合就能脱离战斗逃出。

江琅带着小女孩顺利逃脱山猪王的追击，小女孩告诉江琅自己叫若湖，道谢后离去。江琅又回到桃花谷大树下找江小鱼，以其人之道还其人之身——叫江小鱼去引山猪王，自己来做陷阱。怎样才能挖一个可以困住山猪王的陷阱呢？江琅想起母亲苏樱处有钻地木人正好可用。回到桃花谷鱼儿居，母亲说钻地木人久未使用，其中已无火油，叫江琅去旺伯处取一些。旺伯却得了风湿起不了床，江琅只好再回去找母亲为旺伯配药。苏樱告诉江琅要治旺伯的病需要健步散，配制健步散要当归、白芍、独活三味药，叫江琅到谷中寻找，同时江琅也就学会了调配技能。谷中野生草药甚多，但要找到苏樱所说的这三样药并不容易，当归在桃花谷入口下方的一个岔道上，独活在桃花谷中有石碑的三岔路口向右的神龛旁，白芍在桃花谷大树通往山猪洞道路的岔路尽头神龛旁，找到这三样药材后回去见母亲苏樱，苏樱就会配出健步散给江琅，然后就可找旺伯要火油了。拿到火油后再回去找母亲取得钻地木人，接着到桃花谷大树下，轻轻松松就挖了一个大陷阱。被江小鱼引来的山猪王掉进陷阱，化成人形（山神摩迦罗）。战斗中江小鱼会指点江琅一些战斗技巧，摩迦罗被击败后又化为山猪，但最终还是被江小鱼父子打败。获胜后江琅学到识破技能。忽然山猪的尸体发出一道光芒，嵌入江琅的额头，江琅也昏了过去，江小鱼觉得事有蹊跷，但在没弄清楚原委之前他决定先不对苏樱和江琅讲。江琅苏醒后同江小鱼一起把山猪王尸体带给村长，然后回到家中。苏樱发现江琅身上的伤痕，自然少不了要和江小鱼理论。



江小鱼父子勇斗摩迦罗。



江琅与轩辕巧巧相约在安庆城见面。

镜头切换到赤血巨木，解星恨和仇心柳为找碧血玉来到这里。整个赤血巨木就是个巨大的天然迷宫，到达树顶后仇心柳射出火脂箭引来窃脂，将其打败后得到碧血玉，这样就可回仇皇殿复命了。在正殿见过胡夫人后再去地牢找仇雠，地牢就在正殿左边。到地牢后仇雠告诉解星恨绑在那里的江无缺就是他的杀父仇人，要他杀死江无缺报仇，可解星恨却感觉心里难受无法下手。回到自己的住处，解星恨对江无缺一事始终无法释怀，决定夜探地牢查个究竟。解星恨的住处在正殿右侧，一直向左走就可以，由于是蒙面前往，碰到巡逻的仇皇殿门人会引发战斗。地牢的正门锁住，打败附近一个守卫就可得到钥匙。在地牢里，解星恨不停地询问江无缺却无法得到任何有用的消息，看到江无缺的伤口在流血竟不自觉地替他医治，这一切被仇心柳看到，她想以此威胁解星恨却反被威胁。

贪睡的江琅被苏樱叫起床，他今天约轩辕巧巧和熊霸在安庆城见面。见到巧巧后她求江琅帮忙寻宝，说只要找到神偷余百手藏在城中的5件宝物——黄金凤纹杯、双瞳玉、玲珑血髓、赤雨晶和琥珀观音，余百手就会教她妙手之术。此时巧巧加入队伍，由于她对宝物有超过常人的感知能力，所以一定要让她在队伍最前列，这样才能看到隐藏的宝物（要将轩辕巧巧作为领队，显示出的人物应该是轩辕巧巧才对。方法是打开队伍菜单，选排列，将江琅和轩辕巧巧换位置即可，注意不是在屏幕下方的四方格中换位置，在此换位置只影响战斗时队伍成员的前后排站位）。

琥珀观音就在江琅与巧巧对话处后面的街角，可惜被一块大石头挡住。二人决定找熊霸将石头打破取宝。熊霸就躺在安庆城右街武扬镖局的门口，食量大的他已经饿得走不动路了，要他出力只好替他去找好吃的——止不住涎豆腐脑和百味包子。百味包子可在安庆北市集的天香楼买到，止不住涎豆腐脑要到南市集豆腐西施赛飞燕处得到。吃饱后的熊霸加入队伍，按上文方法将熊霸排在队

五行应用：

五行即金、木、水、火、土。五行既可相生亦可相克，所以玩家要记住：木生火、火生土、土生金、金生水、水生木；木克土、土克水、水克火、火克金、金克木。这种特性如果应用在自己身上，比如木相的剑搭配木相或火相的招式，威力就会大增；相反，如果木相的剑搭配金相的招式，则会大幅度降低杀伤力。也就是说，玩家要利用五行相生相克的原理装备自己来打击不同属性的敌人。所以，善用五行相生相克，将会使战斗更加顺手。



首可轻松打破巨石得到琥珀观音。另外4件宝物——玲珑血髓在南市集的西瓜车上、黄金凤纹杯在安庆城西北民居门口的木桶里、双瞳玉在安庆客栈二楼的花瓶里、赤雨晶在安庆北市集东边的屋檐下（如果轩辕巧巧在队首，宝物所在处会闪光，即使巧巧不在队首，如果鼠标点到宝物隐藏处仍有手形显示）。找到5件宝物后到余百手居，余百手只好依照约定教巧巧妙手之术，并指点很多在战斗中的使用方法。从余百手家出来碰到巧巧的父亲轩辕三光，不过父女两个似乎话不投机，于是巧巧三人决定到熊霸父亲所开之武扬镖局过一夜。

在桃花谷鱼儿居，苏樱为江瑕的夜不归宿很担心，夫妻两个正闲聊，忽然接到署名江无缺发出的信笺，要江小鱼到昆仑山仙云栈一叙。江小鱼虽知事情蹊跷，但为找寻兄长还是决定前往。第二天早上江小鱼找到江瑕，要他回谷去陪苏樱，但江瑕他们却决定跟踪江小鱼。

3人跟踪江小鱼到昆仑山，在靠近仙云栈的山路上遇到一个神秘樵夫，樵夫和他们打赌，要和3人比试，如果3人输了必须下山。此战必输，江瑕只好下山，在山脚碰到了仇雠和仇皇殿门人，江瑕3人再次上山，发现神秘樵夫原来是江小鱼所扮。于是4个人到仙云栈查看，这时暗处飞来很多暗器，江小鱼为保护3个孩子不受伤害为暗器所中跌落悬崖。

江瑕发疯似地赶往谷低，昆仑山下就是恶人谷，在谷口江瑕遇到一个失去记忆的女人——曲无忆（呵呵，这个人很面熟呀）。在谷里并没有找到江小鱼的尸体，江瑕认为父亲已死，不敢去面对母亲苏樱，就留在恶人谷居住。



好奇心促使江瑕决定跟踪江小鱼。



找不到江小鱼的江瑕悲痛至极。

第二章 新双骄风华初现 众玉女情思暗种

又是7年过去，解星恨跟随风行骓学艺已有小成，学会御剑飞行之术。下山回到仇皇殿，仇雠要他去灭点苍派，而仇心柳一定要跟随。

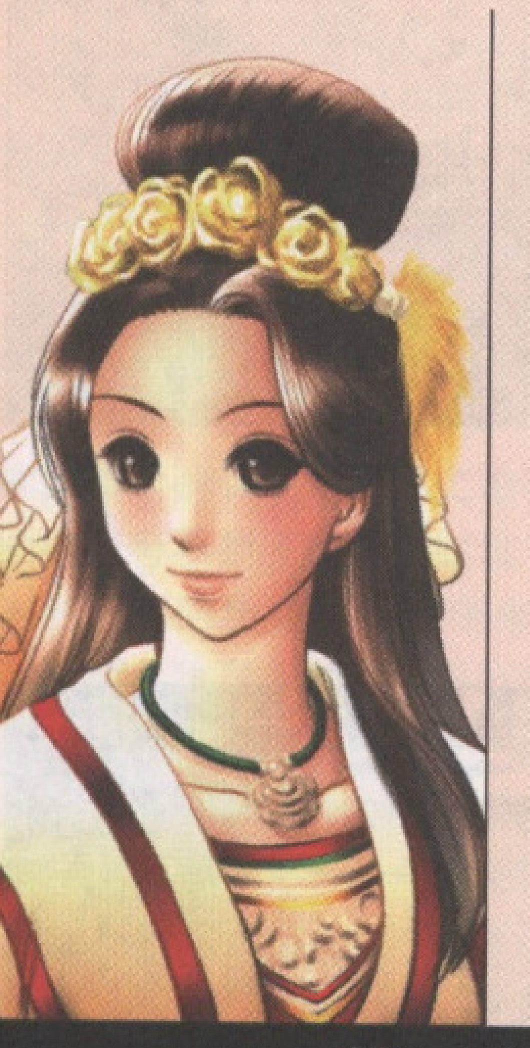
追踪点苍派的内应来到四海镇，在四海客栈里碰到店老板刁难一个少女（顾小纤），

解星恨为之出头，仇心柳却因吃醋而离开。第二天早上仍不见仇心柳出现，解星恨连忙到处寻找，在城里碰到一个妇人戴着仇心柳的发簪，一路打探，在城最上方西北民居的傅家小姐等处得到很多有用的信息。来到四海镇外，如果此时顾小纤的行商能力达到二级，会碰到点苍门人所扮的神秘商人，得知仇心柳被点苍派抓走关在延维塔中（延维塔在四海镇右东南方）。进入延维塔后，先后击败生、老、病、死4个房间里的敌头目，到达塔的顶楼击败守卫，救下仇心柳得到点苍掌门手谕。离开延维塔来到点苍派，在点苍派过道里遭遇水影仙子华紫音。击败华紫音后，她会割下自己的长发当作了结另一个自我后离开。最后来到点苍掌门人房，击败并杀死点苍掌门人谢英华即可。

恶人谷，依附在江瑕身上的山神摩迦罗魂魄又一次发作，江瑕头痛欲裂，身边的若湖只好割腕滴血在江瑕身上减轻痛苦。江瑕醒转之后，到哈哈儿客栈二楼的鬼房间，在那里找到鬼师傅的指令，要他晚上到恶人谷中央广场来学艺。回住处睡到晚上，起身来到中央广场，鬼师傅出现，打赢他后得到一本武功秘籍和本月鬼指令。此时江瑕如果到广场下方望月台，可看到若湖在台顶吸收月华补充灵气以免现出原形。

本月鬼指令要求江瑕帮助就要被天吃星赶出居处的曲无忆，此时若湖会加入队伍。若湖有诸语的能力，可与动物交谈。来到曲无忆房间，正见到天吃星在算花账逼曲无忆还钱，江瑕答应替曲无忆还钱（可到城北五雷坡练功赚钱），然后到哈哈儿客栈找天吃星还钱就是。

回到自己居处的江瑕倒头大睡，醒来后不见若湖，江瑕觉得很不对劲，就四处寻找（在天吃星、曲无忆处都可得到有用信息，在曲无忆处可拿到若湖为自己做的早餐）。在望月台江瑕见到若湖的宠物光鼠，光鼠把他带到仙狐洞。到仙狐洞后先拿取洞外岔路上的火狐之须，而后通过结界进入仙狐洞。在洞里见到若湖，若湖问了江瑕很多奇奇怪怪的问题，原来是谷中的小狐仙胡瑛假扮若湖在搞恶作剧。这时真的若湖出现，她告诉江瑕为报救命之恩她才在江瑕身边陪伴了7年，如今7年之期已满，她必须回仙狐洞。为了能使若湖留在自己身边，江瑕去见火狐长老并答应为其除去虎精（与火狐长老身后的巨大狐狸对话就会被传到虎精处），消灭虎精后江瑕和若湖即被传回恶人谷。



返回恶人谷后，发现江小鱼的坟墓被破坏，在边上还有一封信，要江瑕出谷去调查江小鱼的血案，出发之前可到曲无忆等人处拿取物品。

出了恶人谷来到安庆城，又碰上轩辕巧巧和熊霸。4人到客栈投宿，多年不见，巧巧的习性还是没改，她偷了武当山的宝物被武当门人追杀，4个人跑到九秀山庄避难，又因为在庄主女儿黑惜凤洗澡时误入其房中而被关到冰窖（实际上是因为黑惜凤喜欢江瑕，而九秀山庄的冰窖历来都有关未来丈夫的传统……）。冰窖中的通路有很多巨大冰块挡路，靠巧巧的寻宝和熊霸的破石技能找到足够的火把融化冰块才可逃出，最后来到一个房间内见到冰山雪猿，与它战斗并取胜后江瑕身上的摩迦罗灵魂再次被引发出来，巧巧和熊霸赶紧逃走，而若湖则再用自己的血镇住摩迦罗的魔性。这一切都被黑惜凤看在眼里，反而更加引起她的好奇心。离开冰窖后见到黑惜凤，她要求加入队伍，并开出各种具有诱惑力的条件，最重要的是黑惜凤会轻功，以其为领队可直接跃上高处，真是不由得大家不答应。

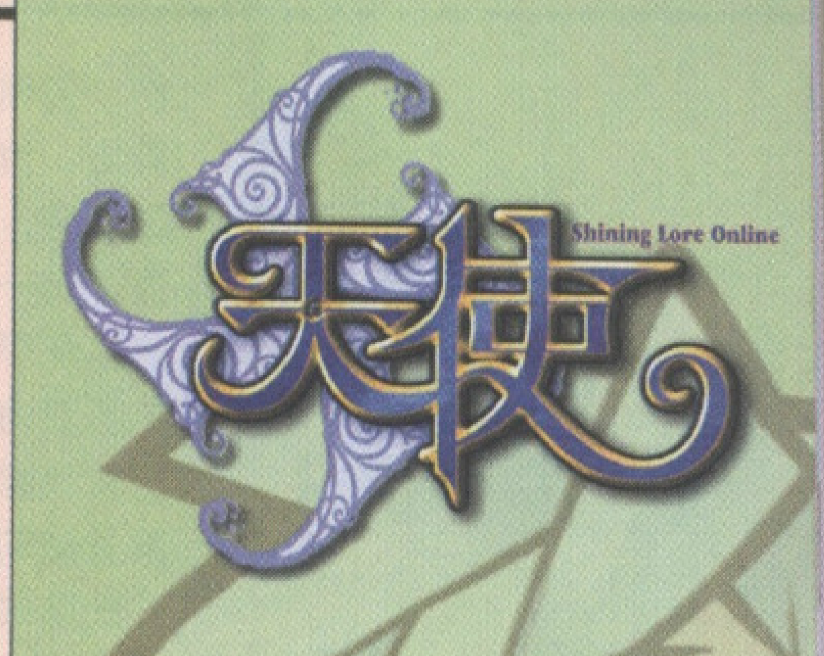
第三章 多情总为无情苦 刀兵还因魔头生

在仇皇殿的地牢中，仇雠已经借助碧血玉的功效练成寒玉功，并通过傀儡术控制住江无缺。他的邪恶计划被仇心柳无意中听到，但因为内心对解星恨的复杂感情让她将这个秘密埋在心中。次日，仇雠果然命令解星恨前往江南桃花谷去杀苏樱和江瑕，并派铁面人和仇心柳随行，这个铁面人当然就是江无缺了。3人并没有发现自己一出门就被鬼师傅盯上了，在离开仇皇殿之后看见鬼师傅拦在面前，免不了打上一架。奇怪的是鬼师傅并未使出全力，而是很快就往四海镇的方向逃去。解星恨一行人紧追到四海镇内，看见狂狮铁战正在向武林人士挑战，但没有人敢应战。这时一个和尚从旁边走过，铁站看出他功力高深，便要和他较量，和尚不避不让，坦然承受铁战一拳却毫发无

升级技能：

玩家通过战斗会得到一些精元值，把它们积累起来，等遇到特殊敌人时，领悟或升级特殊的技能，就会大大提高战斗力，这里也要有五行的应用。例如延维塔里的敌人属水相，如果我方队员还装备着火相的易筋经，那么正好被敌方所克，很难取得战斗胜利。所以，我们就需要用所得的精元值来领悟土相的不动神功，再根据精元值的多少将其升到一定级别，这样一来就能轻松取得战斗的胜利。还有一些特殊人物拥有特殊技能，也要通过升级来取得更好的效果。例如：江瑕的识破技最好多升级，在后期的战斗中可识别Boss属性，对于战斗很有帮助。另外还有顾小纤的行商技、轩辕巧巧的妙手技等，都有非常好的作用。对于那些具有攻击力的技能，也只有不断升级才能起到一"技"必杀的效果。





全3D的个性展示

天使能让玩家创建自己独有的人物角色。每位玩家的角色都有自己独一无二的3D造型，而不像以往在线游戏中的角色相同。

"天使"的战斗画面会随着你的武器、魔法和技能的不同而变化，同时配以炫目的3D特效。现在你该知道这里的战斗将多么令人振奋了吧。



请访问：
http://www.91game.com







伤，但铁战的力道毕竟强劲，旁边看热闹的仇心柳不慎被拳劲震伤。仇心柳要解星恨替她出气，解星恨拗不过她便跟铁战过了几招，取胜之后得到铁战的欣赏，把狮子吼的功夫教给解星恨，而一旁的枯木和尚为表示对误伤仇心柳的歉意，也传授了一招龟甲术。

四海镇内并无鬼师傅的踪迹，众人便来到宜昌，听到妇人莳芳说起轩辕三光赌坊的事情，大家便前往赌坊，正好看见华紫音赌输，刚烈的她便服毒自杀以偿赌债。解星恨提出和轩辕三光赌钱来赎回华紫音。根据笔者的经验，和轩辕三光赌的胜率在30%左右，一般5次内有一次胜数，但只要有钱就不怕输给他。赢了之后将华紫音安置在客栈内，铁面人出手暂时压下华紫音身上的毒性，仇心柳只能在心中吃醋。镇民莳芳告知镇内有位麻癫大师或许能治好华紫音，大家便来到小庙内，麻癫大师告诉解星恨铁栈山有水露仙花可解毒，另外还传授了一招左右逢源。前往铁栈山，用御剑之术飞过一些断崖，在右侧山洞尽头处看见水露仙花，但武当弟子左秋扬已经捷足先登，解星恨只能用武力来抢夺。胜利之后拿到水露仙花，赶回宜昌客栈，解了华紫音之毒。但是仇心柳妒火中烧，趁众人不在时对华紫音打了一招阴掌……

随后来到桃花谷的鱼儿居，苏樱见来者不善，便用机关人“中华强者”来迎敌，但并没有挡住解星恨等人。危急之时燕南天赶到，与燕南天交手没有胜算，毕竟他是天下第一高手。战败后众人赶紧逃走，为避免燕南天追踪，解星恨决定前往恶人谷暂时躲避。在恶人谷口遇见曲无忆，不知为何，解星恨和铁面人看见她都忍不住流下泪来……

江瑕等人离开九秀山庄，便遭到武当门人的包围。因为轩辕巧巧盗了他们的藏宝图，武当门人劫走顾小纤作为交换条件。众人无其他办法，只能先往武当山去试试运气。上武当山顶的许多道路无法正常通行，需要将黑惜凤调到队伍最前面，用她的轻功带领大家跳上去（Ctrl键配合鼠标）。这时在武当山顶，魁星子正和顾小纤对话，不料一个慌慌张张来报告的门徒撞了一下顾小纤，并将血蹭到她身上。见血的顾小纤顿时暴走……赶到的江瑕等人刚好遇到这一幕，好不容易才用武力压住暴走的顾小纤，让她恢复过来。顾小纤清醒之后，双方又为藏宝图的归属起了争执，轩辕巧巧和黑惜凤都坚持自己的意见，这里如果选择附和谁的意见，就可提升和她的好感度。这时一位飞雁山庄的仆人赶过来，对魁星子说飞雁山庄的主人有请。大家便决定请孤苍雁来主持公道，看这张藏宝图到底归谁。

来到飞雁山庄，看到这里武林人士云集，商讨如何对付仇皇殿，众人推举燕南天当盟主，而江瑕也看见多年不见的母亲苏樱。散会后和孤苍雁交谈，若湖取得召唤兽窃脂。再来到客房和母亲见面，这时苏樱也认出曲无忆就是铁心兰，决定将她带回仙云栈去修养。同时熊霸、黑惜凤等人也见到自己的亲人（黑蜘蛛提到如果在任何时候回到九秀山庄，都可以传授先制的技能，玩家在出大地图时不妨走这一趟）。离开飞雁山庄后路过宜昌，轩辕巧巧见到父亲轩辕三光，众人也得知华紫音仍然重伤不起的事情。大家决定帮忙把她带回祈族部落找她的族人帮忙医治。先从码头前往祈族小岛，在岛上找到祈族部落的族长，他说到神医万春流正好住在这里，大家赶紧来到万春流的帐篷内，他诊断华紫音的伤势后，表示需要上无名岛取得3株新鲜川贝才能医治。

准备完毕后，到海崖与海燕跋儿对话后即可出海，到达无名岛寻找医治华紫音所需的3株新鲜川贝，其中的两株可在路途中找到。进入无名岛深处后，在获得最后一株时，需要将一生求战的狂狮铁战打败，随即熊霸拜铁战为师（铁战主要靠体格强壮压倒对手，战斗中最麻烦的就是血多皮硬，需多使用伤内不打外的内震型招式，才能以最少的损失取得胜利。击败铁战



仇心柳跟随解星恨追踪点苍派来到四海镇。



苏樱以“中华强者”御敌。



暴走的顾小纤。



找神医万春流为华紫音治伤。





后可学会猫足之行，再次对话挑战胜利后可学会沉默的愤怒，在岛的入口处有几个隐居此地的高人坟墓，其中可寻获若湖的神兽玄武）。返回祈族村落，万春流见到药材收集齐全，便立刻为华紫音进行治疗。听到华紫音脱离险境，在场的人无不欢欣鼓舞，海燕跋儿决定当夜举办祈族的盛大祭典让各位好好休息一番。

夕阳西沉，夜幕低垂，祈族的盛大祭典开始了。这是江瑕与女性角色们增加好感度的绝佳机会（建议玩家四处走走，与众多女性角色对话）。之后再去海崖上找华紫音，重病初愈的华紫音独自站在观星崖上，凉爽的海风中整理着自己的思绪，感喟着生死的真义。江瑕向前走了几步，忽然间华紫音转过身来，江瑕不由对她一见钟情。华紫音依靠在江瑕的肩膀上，在夜色中的海岩边度过了一个彻夜观星的夜晚。

祈族盛大祭典狂欢的夜晚过去了，又是一天的开始，朋友们全都在担心江瑕与华紫音，此时二人归来，华紫音答应加入江瑕的正义行列，但她临行前还是希望去找族长道别。从海岛回到陆地，在确定江瑕已经参加过飞雁山庄讨伐仇皇殿会议，并且让华紫音加入我方队伍之后，就可前往仇皇殿，去向邪恶挑战。到达仇皇殿的大门后，看到武林中的各路英雄早已群聚多时，随着大侠燕南天一声号令，武林近20年来最惨烈的一场正邪大战全面开始！

第四章 神秘客暗策毒谋 江小鱼大曝真相

恶人谷中的解星恨、仇心柳及铁面人为躲避燕南天正藏身于此处，在几人的谈话中，因为与曲无忆擦身而过的缘故，解星恨与铁面人都流出眼泪。在受到仇心柳的嘲笑后，解星恨赶走了她。外面的风声还紧，解星恨决定继续呆在恶人谷中。仇心柳被赶出来后走到恶人谷广场，看到地狱夫人正向王良良发出无数飞针，而王良良则非常优雅满足地倒地“死去”……看到这般功夫的仇心柳，立刻请求荆花容收其为徒，荆花容对世间的男人充满敌视，她向仇心柳传授了投掷技巧。之后去恶人谷东，到王良良房后找他学习苏生技能，在学习技能之前要先帮助他找到飞针和红丹（在恶人谷中找琪琪对话可得到飞针，在她房间旁边黑店的棺材中可找到红丹），得到这两样东西后，利用人物菜单中的调配功能将二者调配为化骨钉（步骤：调配——尝试——投掷——完成调配），然后交给荆花容再找王良良对话就可习得苏生。在学习到投掷和苏生两种技能后，就可通过昆仑山走出恶人谷，返回仇皇殿了找燕南天了。

踏入仇皇殿的解星恨与仇心柳，几乎不敢相信眼前的景象——遍地的尸体显示出武林侠客已与仇皇殿开始了一场血腥之战。行进至仇皇殿中庭时，解星恨与江瑕这两个有着宿命般身世渊源的江湖少年首次相遇。但更让解星恨惊讶的是，华紫音居然也站在武林联盟的一边，而且还似乎与江瑕有着某种程度的情感关系……两世双骄的初次会面，竟然就以相互厮杀的场面开始，但由于华紫音受制于私人情感，刻意退出战斗使得江瑕无意再与解星恨交手。在仇皇殿的练功场上，仇雠及胡夫人受到燕南天等众高手的围攻，这时解星恨、仇心柳与铁面人冲入战圈，解星恨等3人接连应付了3场小型战斗。而他们的表现吸引了燕南天的注意，由他亲自出手（燕南天差不多可说是目前天下间最强的人，跟他打是绝对没有胜算，因此只要全力固守，就算失败也无妨）。华紫音竟不惜挺身保护解星恨，此时鬼师傅突然现身，阻止了战斗。胡夫人见机不可失，立刻就将众人传送至太虚异界以躲避。就在江瑕迟疑的瞬间，华紫音已跟着解星恨进入太虚异界之中，太虚异界的入口随即消失。以燕南天为首的正派侠士见仇雠等人突然没了踪影，马上转往外面追讨，留在原地的只剩下江瑕一个人……解星恨只身处在太虚异界，依次将华紫音、仇心柳和铁面人找到后，再与胡夫人交谈可重新回到人间。太虚异界中，仅剩下悲伤且狂笑着的仇雠和胡夫人，就在这时，一个神秘的黑衣人走了进来，仇雠在他面前竟然显得十分恭敬，黑衣人对仇雠下达了新的命令——利用江无缺来迫使主角们参加夺取丧神诀的武林大会。一个新的阴谋即将浮出水面，而隐藏得更深的幕后黑手也即将露面……

队型排列：

在游戏中，队列是一个非常重要的概念，许多主线任务的细微环节都需要借助前排第一个队员的技能完成，例如在去地下洞穴、铁栈山的任务中，必须要切换为江云，借助御剑飞行才能到达；还有很多地方，如武当山、恶人谷任务中需要黑惜风轻功跳跃（Ctrl+鼠标）；熊霸的破石技能在迷宫中行走时很有用；轩辕巧巧在队伍的第一位可识别一些隐藏的必要物品等。因此当我方队伍中有多人时，就存在一个队形排列的问题。每次战斗由队伍中的4名队员完成，玩家可根据自己的喜好来选择队员，而且在战斗中将分成前后两排，第一排队员可直接通过W键进行切换，敌人首先攻击前排队员，所以玩家可把血多、级高、防御力强的队员放在前排，把容易被打倒但有特殊技能的队员放在后排保护起来，这样一来就可发挥每名成员的长处，不必为等级的悬殊而大伤脑筋了。



虽然解决了仇皇殿，但轩辕巧巧和魁星子争夺藏宝图的事情还没解决。二人跑去找孤苍雁评理，恰巧这时孤苍雁正在聚集武林人士商讨攻下仇皇殿以后应该怎么发展，他不问轩辕巧巧和魁星子的意愿，便主动提出拿这张藏宝图来吸引武林人士参与推选武林盟主的大会，并一举消灭仇皇殿的残余势力。魁星子哑巴吃黄莲有苦说不出，只能默认这个提议，虽然巧巧十分不乐意，但也不能公然反对，只好气鼓鼓地走出去到客房找江瑕。刚到客房门口，便看见黑惜凤等人惊慌地跑出来，一问才知道是江瑕体内的摩迦罗又在作怪。而此刻在房内，摩迦罗正在想办法引诱江瑕，只要江瑕一旦抗拒不住，心神就会完全被摩迦罗所控制。正在举棋不定时，若湖及时赶到，帮助江瑕恢复神智。众人都涌进门来，七嘴八舌地策划下一步应该怎么做。江瑕决定先回仙云栈，和母亲团聚一段时间再说，而此刻的解星恨也因为想要揭开心中的一些疑团而前往仙云栈寻找曲无忆。

仙云栈顶上，江瑕和解星恨两拨人终于在这里再次碰头。看见在解星恨身边的华紫音，江瑕心中相当不是滋味。但他明白对方既然是仇皇殿的杀手，自己就不能手下留情。双方的争斗引得苏樱和铁心兰出来观看，这场决斗自然是江瑕等人取得胜利。江瑕正要下手了结解星恨的生命，随着一声喝止，燕南天和鬼师傅及时赶到。鬼师傅道出解星恨就是江云的真相，这10多年来他一直被居心叵测的仇雠利用着。但解星恨（现在终于可以改称他为“江云”了）无法接受这个事实，鬼师傅便揭开了脸上的面罩，他赫然便是失踪了7年的江小鱼！这7年来他一直隐姓埋名明察暗访，终于揭破仇雠的阴谋。江小鱼让江云上前去认自己的母亲——铁心兰，但这样突如其来的事件令江云承受不起，他转身跑出仙云栈，而仇心柳和华紫音也跟了出去，看着离去的华紫音江瑕不禁感到一丝惆怅，幸好旁边还有热情如火的黑惜凤陪伴着……

在仙云栈上，苏樱和江小鱼述过重聚之喜，便唤江瑕进来，要他赶快下山去寻找江云，另外还要将铁面人——也就是被仇雠控制了的江无缺带回来，神医万春流可将他医治好。在离开之前可向燕南天挑战，燕南天会传授一招很厉害的突破之术给江瑕，这是可突破攻击上限的技巧，燕南天鼓励江瑕发挥自己的潜质，同时突破身体和心理上的障碍。接着江瑕和伙伴们下山，完成尚未完成的使命！

支线1： 去宜昌，可遇到空空儿、贺崇将巧巧的白鸟玉佩偷走事件，在得知二人是受四海镇钢首大嫂授意而为后，从大地图前往四海见到钢首。见其双目失明后她道出个中原委，众人听这非常感伤，原来是巧巧错怪轩辕三光。在钢首大嫂面前有块大石头，需要再通过大地图到西南方剑庐处找剑邪·风行雅帮助打开，待机缘成熟后，回到钢首房间，换为熊霸带队，击碎石头即可使她恢复光明，同时获得“猫眼灵珠”。

支线2： 在恶人谷中，到望月台，利用黑惜凤的轻功跳到高台上，会发生王良良、剑邪·风行雅、判花客、不倒和尚、枯木大师等五散仙聚会情节，可得到超强神兽“白虎”（攻击力极强，初始级别45，建议完成该情节）。

为寻找堂兄江云，众人来到赤血巨木，在入口处遇到受伤倒地的紫音，随后她会加入队伍。来到树顶，固执的仇心柳为了爱情执意要与江云在一起，甚至不惜亲情与父亲仇雠决裂纵身跳下树顶，多亏江瑕等人乘坐窃脂神鸟及时赶到，在空中将二人接住。一场激烈的战斗后打败仇雠（他的属性为水，需要用土的招式攻击），但胡夫人再次唤出太虚异界将他救走。回到仙云栈后，江云与亲生母亲相认，为救江无缺一行人随即通过大地图去域穴找胡夫人（在入口处换为江云带队，使用御剑飞行进去）。在地下狭道中，若湖发现火狐族禁用妖术幻之火形成的屏障。此时换为轩辕巧巧带队，沿原路回去后，在墙壁


江瑕“发飙”令熊霸等人惊慌失措。


双方在仙云栈顶上又碰面了。


若湖借助窃脂神鸟救下了仇心柳。


轩辕巧巧对魔法屏障有特别的钻研精神。



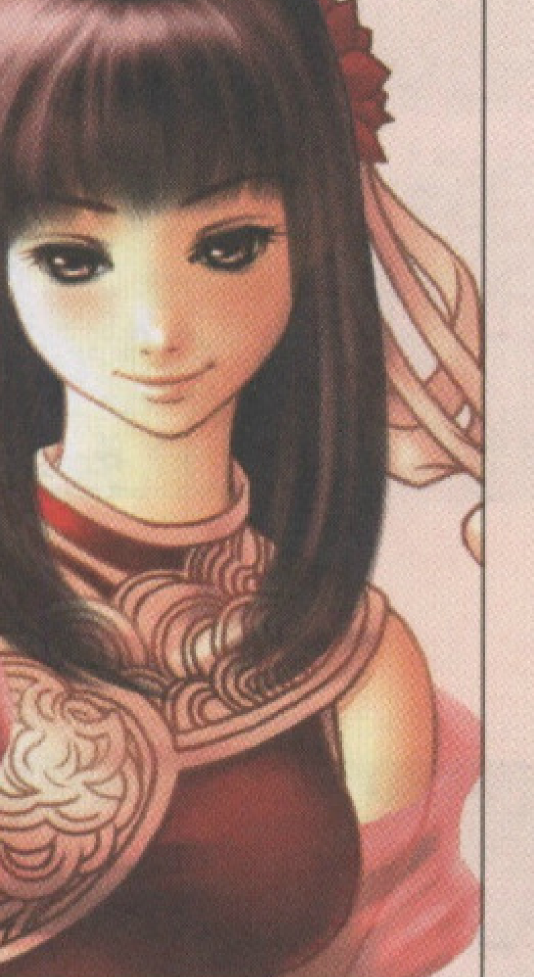
上发现一个闪烁的光点，可得到糊糊的液体（利用鉴定技能鉴定后为幻之水，要求技能在7级以上）。用幻之水突破屏障，打开胡夫人所设的结界，打死她后可得到江云的围巾、仇心柳的围巾，同时在弥留之际，她透露作为条件，通过武林大会得到丧神诀宝图，仇雠会交换江无缺。

第五章 比武大会魔现身 丧神宝图露端倪

回到仙云栈，众人得知宜昌北已在架设比武大会会场，将于本月初十举办武林大会，参赛前江云与仇心柳自知不宜露面，因此参赛权就交给了江瑕。来到比武大会会场，在论剑台江瑕需要同青竹剑纪筱婵、灰兔乞儿、白莲仙子等众位高手过招，但江瑕体内的摩迦罗已经几乎将他控制，完全取代江瑕人格的摩迦罗，挑战似地走向孤苍雁等人面前。随后魔化的江瑕竟然腾空飞起离开会场。武林大会的幸存者们正在讨论要推选谁为武林盟主时，孤苍雁以大局为重，公布了丧神诀宝图的秘密——需要赴五行极端处搜集齐五行之秘宝，才可开启万象窟获得宝图。而此时的江云在比武大会的出口处遇到被魔化的江瑕，战斗后他逃走。突然赶到的若湖为拯救江瑕的意识用火眼界限将其封印住，但因为不能坚持太长时间，故若湖重返仙狐谷，请火狐长老帮忙。在与长老对话后得到封神时代留下的诛仙丹，并得知可假意利用接吻的机会将丹药喂入摩迦罗的口中。走出山洞后，云娘子说诛仙丹在消灭摩迦罗的同时也会消灭江瑕的元神，但如获得吞天内丹，就能以反结界之力逼出摩迦罗元神。而后她打开佛像后的结界吞天，将众人送至吞天的腹中。在吞天宫，吞天三怪说如果能把他们带出吞天宫，就能打开吞天门。打开吞天门需要蕴神珠，而蕴神珠就在蕴神门里，这里的地图比较难走，可不按照地图地上的光点，而是利用黑惜凤的轻功跳跃。在蕴神门的最左下角进入传送点，找到蕴神珠重返吞天三怪处。

打开吞天门，进去后走到地图的右边，然后走到五毒门，找到五毒珠，通过烟雨门，在吞天门地图的最左下角通过传送来到吞天所在的地图。吞天是较强的Boss，将其打败获得吞天内丹。回到长老那里，但由于吞天死亡而酿下大祸，火狐族藏身地不再有屏障保护，全族陷入混乱当中，云娘子也死去。回到摩迦罗附身后的江瑕处，摩迦罗正要对胡瑛下狠手，若湖赶到，用吞天内丹把摩迦罗的原神逼出来，却发现江瑕的身体已非常虚弱，胡瑛又使用火眼结界，众人进入江瑕的深层意识。看着众人纷纷离开（此处场景漆黑，最好根据对话后人物的跑动方向寻找），若湖坚持要救江瑕出来，最终摩迦罗说出实话，江瑕复活。

先回仙云栈，当江瑕正自责时，仇雠亲自找上门来，并带来江无缺的配剑，这种举动出乎众人意料之外。江小鱼率先出外探清他的来意，为确认仇雠真面目，江小鱼利用招式划破了他的面具，发现原来仇雠就是江玉郎！江小鱼及燕南天（可与之对话学习突破技能）都各自离开，出门对话后，先把仇心柳请回队伍中。江瑕也决定联合朋友们的力量，去取得所有藏在五行极端处的五行秘宝（取五行秘宝无顺序之分）。



火之秘宝：凤凰焰　　火之极端处：炼狱焦池

到恶人谷找王良良，王良良说在西南方的巨大山脉下有炼狱焦池，是火之极端处，必须要依靠剑庐的风行骓施展法术将西南方山脉劈开。然后来到大地图，进入炼狱焦池后，通过焦池下层到炼狱池打败妖凰后即可拿到凤凰焰，同时学会窃脂技能。

木之秘宝：神木枝　　木之极端处：赤血巨木

去安庆城中找到樵夫阿汉与其对话（江瑕的话术要求达到8级），获知赤血巨木应为木之极端处。神木枝就在赤血巨木入口处，要依靠黑惜凤的轻功能力，跳到上方才能找到神木枝，之后打败屠虎叉温良瑾完成。

水之秘宝：天霜晶　　水之极端处：移花宫

在宁芳遇到吞天三怪，天气虽然炎热，然而在他们旁边却有一个冰人，通过对话得知水之极端处在移花宫。移花宫中楼梯左侧有6个火把，需要通过控制几个房间内的机关同时点燃6个火把后找到邀月（机关把手顺序：房间1→3→6→5→2→4），打败邀月后就能得到天霜晶。

宠物培养及装备：

宠物是此次游戏中引入的全新概念，在若湖加入后，就可进行宠物培养，且需要在战斗时进行培养，然后才能够发挥作用。在完成游戏的部分情节后，也可得到几只不同的宠物，有无名岛墓地得到的“玄武”及游戏后期恶人谷望月台任务中得到的超强宠物“白虎”（攻击9999，初始级别45）；游戏中最强的装备为“UJ”（即宇峻）系列开头的装备；游戏中根据情节场景的不同（仙云栈、桃花谷等）与苏樱、铁心兰等人对话，可以帮助玩家恢复状态。







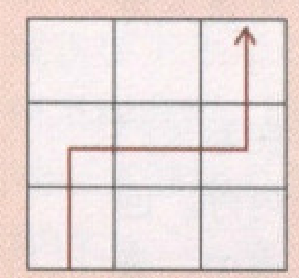



土之秘宝：土地公像　　土之极端处：大地图

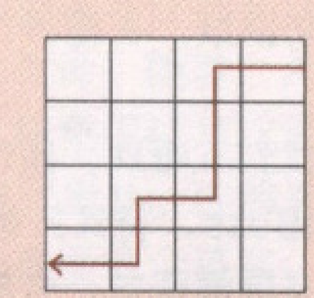
在宜昌小庙中遇到男孩元元，搜集千年灵芝、珍珠、洋金花，调配出天仙醍顶丹，他会说土之秘宝——土地公可在大地图东北角的废弃小庙中找到。在宜昌小庙等地找到3根诚心之香后，就能得到土地公像。

金之秘宝：金雷　　金之极端处：五雷塔

来恶人谷找荆花容，她说五雷塔就是金之秘宝所在的地方。五雷塔就在恶人谷出去后的五雷坡，从五雷坡到五雷塔需要走过方格机关，这里的机关要走对格子，否则就会五雷轰顶。正确的顺序是：9格机关的走法是左边走两格，再向右横走两格，从最上面走出去。16格机关的走法是走最上面的一格，再向左走两格，向下两格，向左一格，向下一格，向左一格，返回的顺序则相反。进五雷塔就要进入灵魂出壳状态，需要30分钟内走上五雷塔12层，然后拿到金雷。这里的敌人很强，更重要的是这里的迷宫都非常绕，上楼的只有3个门，走错一层就要退一层，因此在这里列出正确的路线：左、右、中、左、右、左、右、中、左、右、中、左，到达12层后，遇到狙如，注意不要恋战，时间要紧，最后再下到塔底。完成任务时江云为了救大家险些丢掉元神，因有仙人根基，又奇迹般的复活了。




9格机关走法示意图


16格机关走法示意图

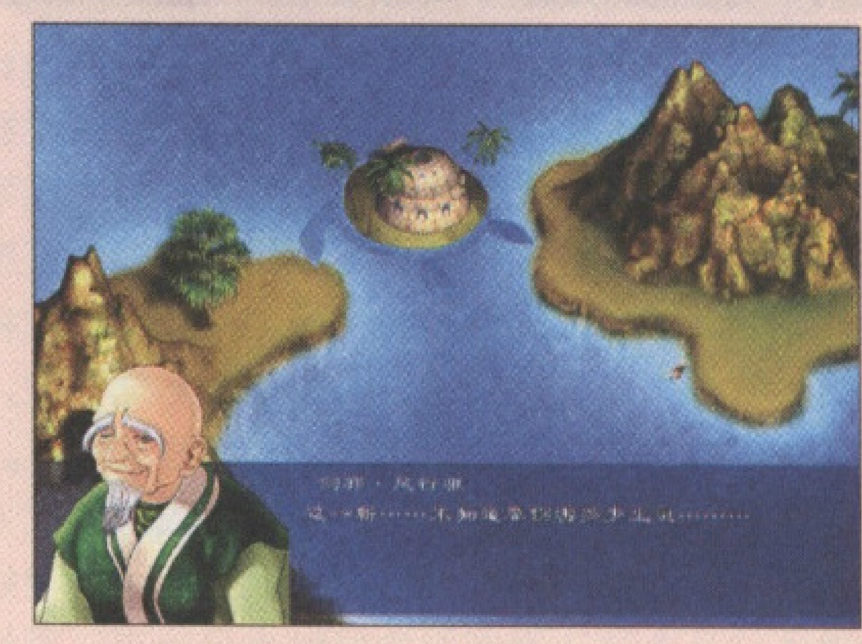
最终章 破魔头邪不胜正 剂归隐娇女携谁

取得五秘宝之后，藏有“丧神诀”的万象窟入口就会出现在大地图上（在前往该地之前，如果有机会达成某些条件，可从安庆城余百手那得到若湖的最后一只神兽——幽蛇的情报，并邀它加入宠物军团的行列）。进入万象窟后，出口就会被封闭，必须在里面呆到找出丧神诀为止，因此过来之前请先做好所有准备。分别击败五行各象幻影，并将所有五行秘宝都安放完毕后，五行之门就会开启。众人与公孙姣珑进行最险恶的决斗得到丧神诀，孤苍燕在知晓得到丧神诀后，马上显露出其真实的面目，意欲抢夺；江玉郎带着受控制的江无缺，也要来威胁江云交出丧神诀。幸好燕南天及时赶到，一剑斩了江玉郎拿着丧神诀秘笈的右手。万象窟开始严重崩塌，燕南天与孤苍雁双双被困其中，最后，练成丧神诀的孤苍雁突出重围，出万象窟后即为整个江湖带来一场腥风血雨的大灾难。为了解决为祸武林的江玉郎及孤苍雁，江小鱼想出办法，诱骗江玉郎及孤苍燕至神武宫·封禅台互相残杀。前往神武宫先把孤苍雁解决，之后则对付被魔化的江玉郎，此部分会依据玩家跟女主角的好感度来决定仇心柳或若湖的生死，并引发不同的结局。

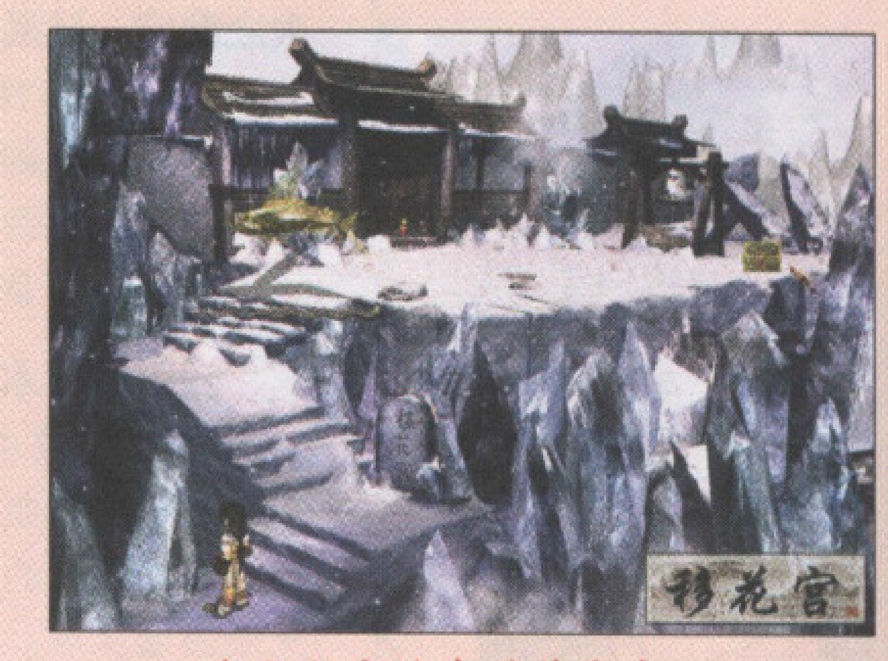
江瑕与江云都有自己专属的情侣结局，只是被江玉郎吸收掉的若湖或仇心柳就无法变成兄弟俩最后的爱人了。其他还有很多美女也都可和两位男主角有情侣结局，其中华紫音与顾小纤是可让两兄弟一起挑选的。

仇心柳遭融合的剧情：江玉郎的攻击威力为100%，江玉郎体内存有孤苍雁残留的丧神诀余力并与火狐族的血脉产生结合，使江玉郎重获新生，得到更强大的功力，众人感于江玉郎连自己的女儿及妻子都不放过，愤而齐攻，江玉郎不敌，竟还想打若湖的主意，所幸胡夫人的元神由蕴神珠而出，阻止了丧心病狂的江玉郎。

若湖遭融合的剧情：江玉郎的功击威力为120%，会更难对付，为了救回若湖，江瑕会唤醒心中残存的摩迦罗，摩迦罗看不惯江玉郎利用、欺骗雩姬的感情，会与江玉郎同归于尽。此时万象窟开始崩塌，所幸由江云施展御剑术带离众人逃出，游戏到此也终于告一段落。


剑邪·风行骓利用法术劈开西南山脉。


找到妖凰夺取凤凰焰。



水之秘宝就在移花宫中。


若湖在仙灵台上吹起纳罗之笛。






天使 新手上手指南

■北京 水瓶&天秤

和以往一些以打打杀杀为主题的MMORPG不同，《天使》是一个明快亮丽、轻松有趣的全3D游戏。它被很多玩家推崇为划时代的第2代网络游戏先锋代表。在游戏中，玩家有丰富的有弹性的游戏选择。你可以投入到激烈的战斗中体会紧张刺激；也可以像RPG游戏一样接受各式各样的任务，深入了解天使的故事、NPC的传奇；还能与好友一起进行妙趣横生的迷你游戏！除开这些，还有丰富表情动作的卡通式交谈、亲手设计独特的服饰和发型，以及装点自己的房子。自由自在的转职设计，让玩家有更多选择空间，彻底从苦闷练功中解放出来。

与其他网络游戏不同，《天使》采用了全3D引擎进行游戏制作，因此在进行游戏前，大家可以根据自己电脑硬件配置的具体情况进行调整，此外游戏也支持快捷键位自设。一切确认无误后，点击“开始”，天使的世界就此展开了。

（PS：目前游戏版本皆为窗口运行版，因此如果电脑硬件配置不够，很可能游戏速度缓慢，因此电脑配置不够的朋友不妨等待全屏运行版出现后再进入这个游戏为佳）

说了这么多，大家是不是已经开始对这个游戏产生兴趣了呢？朋友，无论你是否接触过这个游戏，来吧，让我们一起进入这个五彩斑斓的天使世界！

创建角色，了解角色相关的基本知识

天使诞生

在天使创造窗口中，有“创建天使”和“删除天使”两个选项。

“删除天使”就是删除自己想放弃的已有小天使角色。千万要注意，确定删除后，人物及其所有物品道具就都彻底消失了，再也找不回来了哦。考虑好之后，选要删除天使的椅子，然后点“删除天使”按钮就OK了。

要创建天使的话，就先选择要创建小天使的椅子图案，然后点“创建天使”按钮。接着就会有一个漂亮的向导小天使姐姐带领着你，一步步完成对自己的天使的设置。从姓名、性别到五行属性，决定之后就可以选择职业了。单击“下一步”选择自己想要的职业，然后点“决定”按钮。

尽管游戏中提供了5把椅子，但或许是测试版的缘故，目前同一帐号只可以创建3名人物。

属性决定

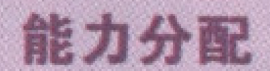
和其他网络游戏不同，学足了日式RPG游戏的设计，《天使》中人物的属性是根据玩家对于游戏问题的回答来决定，要怎样才能产生出大家所想要得到的属性呢？请看下面的说明：火属性和力量有直接的关系，表现很直爽的个性；水属性和敏捷速度有直接的关系，表现深思熟虑的个性；风属性和体力有直接的关系，表现爱幻想的个性；雷属性和智力有直接的关系，表现冷静的个性；土属性和意志有直接的关系，表现随和的个性。

下面列出答案中所隐藏的属性决定：

提问1.冒险的最终，你期待看见的是？
回答：①魔王（火、雷、土）②爱人（水、风）
提问2.最想制造的东西是？
回答：①飞艇（风、水、雷）②机器人（火、土）
提问3.爱人做的饭很难吃，你会？
回答：①都吃光（风、水、雷）②去WC呕吐（火、土）
提问4.被级别低的人群殴，你会？
回答：①等朋友来Help（火、风、土）②寻找突破点（水、雷）
提问5.最终追求的是
回答：①权力（火、雷、土）②荣誉（风、水）

提问6.制造的武器被坏人拿走了，你会?
回答：①把发明交给英雄（水、雷、土）②和坏人一起统治世界（火、风）
提问7.你希望冒险的伴侣是?
回答：①剑（火、风、雷）②钱（水、土）

◆需要提醒的是，五行属性关系到职业发展的好坏，如火属性就是战士很好的选择，因为选它，战士每升1Lv，力量也会随着加1点。要想当血牛的话，战士选风属性加健康也不错。而厨师的不二选择就是水属性，因为智慧和意志都会随着人物每次升级而加点。注意，并不是每次游戏都可以回答上面的所有问题，问题是随机提起的，因此如果想要尝试其他的职业和属性关系，还得大家自己慢慢摸索。



能力分配

选择天使的降临地之后，就开始分配基本属性点。除基本的能力值10点外，还有3点的追加值可供玩家自行选择分配。

力量：主要影响攻击能力。力量大的人能给予敌人更大的物理攻击，但因为体力消耗大，所以很容易有饥饿感。

敏捷：主要影响移动速度、命中率、躲避率和远距离攻击。只有敏捷度够高，才能发出更精确的攻击，不然打怪物很容易Miss。

健康：主要影响最大HP和NP的恢复速度及防御力。

智慧：主要影响魔法力和组合的成功率。

意志：主要影响最大SP和SP的恢复速度。

由于人物的基本能力值直接关系到人物在游戏中的发展和职业选择情况，因此大家可根据自己属性的特质将追加点数进行对应添加。

当一切顺利完成后，我们就可以决定自己天使的外貌了，目前游戏同提供了发型、脸型、眼睛、头发颜色等细节调整，如果大家不想费心去自己设计，那么点击“任意”，电脑将会为你随机决定一个造型。

决定天使的外表后，点“确定”按钮，这样一个小天使终于诞生了！选中自己刚才创造好的天使后按下“开始游戏”按钮，我们就正式开始天使的旅程了。



选择自己喜欢的角色进入游戏吧。



学会在《天使》中生存和战斗

鼠标与热键

鼠标左键主要是进行攻击、移动、拣物品以及和NPC对话。

鼠标右键主要是使用物品、技能攻击以及进行迷你游戏。

“-”是缩小画面；“+”是放大画面；“Z”是右转摄像机

“X”是左转摄像机；“[”是上升摄像机；“]”是下降摄像机

“Enter”是输出聊天内容

“Ctrl”配合数字键0到9，是转换人物动作表情

“Alt+Tab”是切换到Windows窗口；Ctrl+M”是打开小地图

“Ctrl+R”是人物跑和走的切换；“Ctrl+W”是团队聊天



游戏一开始的决定属性的问答。



怪物的识别

与其他的网络游戏都不相同，《天使》中加入了一个关于怪物评估的系统，通过将鼠标箭头放到怪物身上后呈现出来的颜色，我们可以判断出当前怪物的等级、战斗和取胜的可能，从而最大限度地保证自己的人物不被怪物轻易K死。要怎样通过s颜色来进行怪物等级判断呢?

红色表示危险，红色越深表示怪物越厉害，这时如果是单人，最好能逃多远就逃多远。比红色次一点的是黄色，表示怪物等级能力都和你差不多，可以安心打它练功。最低就是绿色了，这表示你从这个怪身上拿不到什么经验值，没必要再打。需要注意的是尽管可以通过怪物识别功能找出怪物的强弱等级之分，但识别系统呈现颜色时，都是以玩家人物等级的最佳情况作为估算，也就是说是在1v1，玩家人物满血的前提下



这是属性状态栏。

进行战斗并且能获得胜利。如果玩家的情况不是上面所说，那么随时准备逃跑会是一个很不错的考虑。

初级战斗指南

《天使》中的怪物分三种，一种是你怎么打都不会还手的温顺动物，适合新手练级；一种是和平的野生动物，在你攻击它之前，它是不会主动攻击你的；第三种就是会主动攻击人的怪物，实力不济时还是远远避开为好。

一阵闪光过后，我们已经来到了城中，城内到处是四散坐地摆摊的玩家，各式各样的道具装备应有尽有，让人看得眼花缭乱，可惜我们是新人出生，一无所有，因此要想买下这些值钱的装备，必须先努力赚钱才行，那么先到城外看看吧。

踏上传送点，一阵闪光之后我们就来到了城外。不远处的草丛中一只蜗牛正在努力地爬行，将鼠标放上去后，颜色显示为黄色，就拿它开始吧。由于蜗牛再怎么打也不会还手，因此大可将它拿来快速练级，无奈蜗牛实在太少，正当无目标可找时，突然发现有蓝色的拳耳兔出现，照例用颜色识别功能一查，和蜗牛一样也是黄色，放心大胆地上吧，胜利之后拣起地上的战利品，继续朝下一个目标前进。

等级升到2级后就可以攻击布丁和绵羊了，需要注意的是，由于怪物很多，因此战斗时要千万小心，不要同时攻击到多个敌人，否则很容易挂掉。很快我们就升到了3级，返回城内，将获得的金钱购买武器道具后，再度出城战斗，不断地反复打绵羊，就可以将等级升到5级。回到城中，找到和自己对应的职业工会，在那里学习自己职业独特的技能，同时我们也可以使用仓库堆放自己的物品和金钱了。

相比老实的绵羊，城外的鹦鹉则更具挑战性，它们不仅群体行动，而且会主动发起攻击，因此我们必须在运动中进行战斗，战斗时注意将鹦鹉引到玩家身边，同时玩家要紧挨在传送点附近，这样可以保证在打不过时顺利逃走。单一的鹦鹉尚可一拼，多只鹦鹉同时攻击玩家就只能是死路一条了。因此打鹦鹉时，一定注意要将鹦鹉引开来打，不能老停留在某一个地方；在等级达到10级后，就可以去找鸭嘴兽来试刀了（鸭嘴兽攻击力很强，如果等级不够，很容易被其秒杀）。当玩家顺利升到10级后，返回城中就可以前往工会进行转职了，游戏中共有战士、厨师、技师、裁缝、巫师5类职业，但与其他网络游戏不同，当玩家进行转职后，原有的职业等级和战斗力不变，新转职的职业则需重新练起。如果之前大家是使用战士练到10级，转职后选择了技师的职业，那么虽然技师等级是1级，但总体战斗力要比同级的技师厉害，因为玩家之前还有10级的战士技能。选定了要转的职业后，就可以拿到该职业的专用武器了，装备新武器后，玩家的战斗力将更强，同时在战斗中也可以使用对应的职业技能杀敌，而非仅仅只是原来简单的砍杀。

在初级阶段，去药店买补血药是很不划算的，买食物比较划算。一样是补HP，虽然补得不多，但对于新人来说足够了，更重要的是它很便宜哦！鞋子和手套主要对智慧和意志有要求，衣服裤子和武器对力量有要求，所有衣装还有男女之分，女孩子是没办法穿男装的。

另外，不同的NPC出售不同等级要求的衣装和武器，而游戏中NPC所卖的东西是有数目限制的，卖完之后要等其他玩家再卖到NPC那里，其他人才有可能买到。所以看准的东西就不要迟疑，先抢购下来吧！（hoho~MM们是不是很兴奋啊，好有血拼购物的感觉哦）


摆摊做生意了，东西很多哟！


在野外战斗练级吧。


这是人物状态栏。

进行人与人之间的交流是必须掌握的技巧

● 悄悄话和队友聊

想和朋友单独聊一些话题而不想其他玩家看到的话，就需要通过悄悄话实现。游戏可以通过“/to目标对话人物的角色名称——悄悄话的内容”来传递悄悄话。收到悄悄话的玩家，在聊天输入框的左边会出现一个不断闪烁的蓝色笑脸图标。用鼠标点一下这个图标就能看到发话人的名字以及内容。

想几个朋友一起聊，就需要先建组队聊天。用“W”键调出组队对话框，然后点在一列6个图标里的第3个图标来建立一个新的聊天组队。在弹出的输入框里写下队伍的名称，然后点“确定”。这时下拉菜单后就会出现刚才的队伍名称，点队伍名称进入队伍窗口。点6个图标里的第1个图标，在弹出的输入框里写下刚才的队伍名称，点“确定”之后聊天室就建好了。

● 摆地摊和交易

在游戏中也能做点小生意，这在其他人看来似乎有点不可思议，但在《天使》中却是



一项必须的工作。通过与怪物战斗，玩家可获得一些装备和物品，但只把这些战利品卖给城中的NPC，不仅收入少，而且四处去寻找收购物品的NPC也颇为不易，因此我们不妨摆摊设点自己经营一番。

先打开财产栏，然后按下“摆摊”按钮会弹出一个对话框，这里可输入你想要叫卖的广告语，接着把要卖的东西从物品栏拖到店铺栏里，点价格旁边的金币图标，从弹出的数字列表中点击输入要出售的价格，选定之后点“接受”，这样就成功把要卖的东西设置好啦。如果想摆第2样，就点店铺栏里的翻页箭头，重复刚才的设置，一个人同时最多可以摆3样物品叫卖。全部设定好点“确认”，那么物品就摆到地上去咯！做点小生意自然有趣，但如果不小心碰上小偷该怎么办？让人放心的是，游戏中提供了保护设计，因此其他玩家不付出你所制定的价格的话，是拿不走东西的。如果不想卖了，按“ESC”就可以把物品撤回自己的财产栏里。

如果单独和玩家交易，先自己创建交易窗口。打开财产栏，点交易小图标，然后在弹出的输入框里写下交易的内容，点“确定”按钮。这时头上就会顶着文字泡，其他玩家点这个文字泡就会出现交易框，用设置地摊的类似方式放入钱和物品，双方确认无误之后，点“确定”和“再次确定”就交易成功了。

轻松小游戏

小游戏一向都只是休闲类游戏的专利，但《天使》中却非如此，兴许是为了让更多的朋友来玩游戏，而不只是单纯地PK战斗，因此游戏中提供了众多的小游戏，不仅可以自己玩，更重要的是可以和游戏中的其他玩家一起进行连线比赛。要玩小游戏，首先得到GAME PARK前的NPC那里购买进行迷你游戏所需要的物品。买好之后，用鼠标右键点物品使用，会出现设置游戏的窗口，设定好游戏标题和赌注之后点“确定”。在开设的游戏房间左上方会显示开设者的名字，角色头顶也会出现转动的黄色骰子。想参加游戏的人点骰子就会进入游戏房间，设置好状态后点“确定”，房间主人点“进行游戏”就可以开始游戏了。

目前有的迷你小游戏有：

“Speed Card”游戏

这个游戏是2～4人同时进行的。迅速丢出在自己所分到的牌当中相当于摆在中央的牌的数字+1或-1的牌。最快丢出手中所有牌的人获胜。看好了自己的牌后，迅速丢出跟中央的牌相差+1、-1的牌。当没有牌时可从右面的牌堆里拿新牌。在没有人出牌的情况下，中央的牌就自动替换成新牌。剩下的就祈祷电脑发好牌给你吧。

打字大战

打字游戏是迅速打出怪物头顶上的文字来攻击对方的游戏。正确无误地在聊天窗口里打出怪物身上的单词，这样一来怪物会攻击对方。如果敌人NPC的能量被全部消耗掉，胜利就属于你了！

天使象棋

天使象棋的棋盘和国际象棋是一样的。谁能先消灭对方的帝王（蚂蚁皇后或机枪手熊猫）就能得到比赛的胜利。点击选取自己的怪兽就会出现怪兽能移动的范围。如果怪兽之间发生了战斗，那么在屏幕的正上方会出现石头、剪子、布的图标。请迅速点击图标。在和对方的猜拳当中，要是猜输了，本方的HP就会减少。

UFO

UFO游戏可以通过每个村庄的游戏机直接玩。玩家只要点击游戏机之后支付使用费就可以进入游戏。进入游戏后看到跟图片一样多种颜色的球和提取这些球的UFO。利用下方的方向键调整UFO的方向，调整方向之后提取想要提的球。等到UFO抓获球和提起之后，在机械的中间出现P按钮，在右侧出现时间显示条。控制时间显示条的球不要接触到上下端的同时，连击空格（SPACE）键或界面上的P按钮，这样就可以成功抓取球。感觉上和现实中的抓娃娃机器很像。

到这里，天使的新手教程也算告一段落，祝大家游戏愉快。*^o^* P



这是技能选择栏。



UFO小游戏，好玩吗？



正在组合道具。

《魔兽争霸Ⅲ》有奖战术征文 2

强者之间的对话



■北京 Zealot

《魔兽争霸Ⅲ》高手2v2战报

万众瞩目的《魔兽争霸Ⅲ》刚刚面世，国内的Battle.net服务器就如同雨后春笋般纷纷涌出。这次，我为大家带来的就是4位国内高手在战网上的一场精彩战斗。一方是曾获得2000年中华网杯CBI星际大赛总决赛冠军，代表中国参加首届WCG的Kulou.csa（以下简称Kulou）和曾是撰稿人、半职业玩家的Littlewing（现为《大众软件》记者），另一方则是曾号称中国Terran第一人的星际传奇人物Red Apple（以下简称Apple）以及他的高徒——著名的职业玩家Ayalyc。他们都曾经是星际界显赫一时的选手，现在也被《魔兽争霸Ⅲ》的巨大魅力吸引，纷纷投入了《魔兽争霸Ⅲ》的战场。

战斗在古老的Lost Temple上展开，双方都对自己的水平非常自信，不约而同地选择了Random。双方的初始位置如下：

Ayalyc：蓝色的Human，12：00　　Apple：红色的Night Elf（以下简称NE），3：00

Littlewing：墨绿色的NE，6：00　　Kulou：翠绿色的Orc，9：00



图1



图2



图3

战争打响

英雄在《魔兽争霸Ⅲ》中的作用不言而喻，4位选手不约而同地都选择了先出英雄。Ayalyc采用了极端的大法师rush战术，他让5个起始农民一起去修建王国祭坛（图1），然后让两个农民去建农场，其他农民去采金。大法师刚刚被召唤出来，就立刻被派往9：00 Kulou的基地。这时Kulou的英雄还没有完成召唤，大法师的暴风雪立刻袭向Kulou的苦工。kulou马上控制着自己的苦工四散奔逃，而Ayalyc也操作着自己的大法师，让尽量多的暴风雪落到苦工的身上（图2）。Kulou的英雄终于出现了，他选择的是牛头人酋长+耐久光环的初始技能组合，大法师的肉搏战显然不是牛头人酋长的对手，在杀死Kulou的3个苦工后，Ayalyc的法师终于被赶走（图3）。而此时的Littlewing和Apple采取了几乎完全相同的发展策略：长者祭坛——月亮井——战争古树——月亮井，就连初始英雄和选择的技能也完全相同，都是丛林守护者+自然之力。两个人都没有去帮助自己的盟友，而是开始迅速地Hunt Creep（猎杀在地图中的中立怪物以使自己的英雄升级）。

◆**战局分析：**在面对操作较差的玩家时用大法师rush确实是个不错的选择，用大法师施放的暴风雪屠杀敌人的农民来拖慢对方的经济，通过不停的骚扰让敌人很晚才开始侦察。同时家里修建两个箭塔，利用错落有致的建筑和大量民兵防守，尽快升级到3级出骑士，是BN上最流行的战略之一。但是一旦rush不能成功，初期5个农民长期没有采矿和多农民修建建筑物所带来的经济损耗，将让自己处于极端被动的境地。虽然Ayalyc的大法师成功地杀死了对方3个苦工而且全身而退，但由于Kulou的兵营和第二个野人洞穴已经在修建中，而兽族的步兵又只需要235点黄金，已经基本脱离对木材的依赖，完全可以把伐木的苦工调来暂时采金，所以采用rush的效果显然不够理想。

Hunt Creep

战局在短暂的rush之战后逐渐趋于平稳，双方都开始在自己的基地周围Hunt Creep。Kulou不停地出着兽人步兵，而Littlewing和Apple在打法上则产生了分歧。Littlewing选择了单战争古树造猎手大厅，转双战争古树出女猎手的战术（图4），而Apple则两个战争古树不停地出着弓箭手。被骚扰的Kulou显然兵力不足，他第一个Hunt Creep的地方是神殿9：00方向的入口，而攀升科技的Littlewing同样选择了6：00的神殿入口，因为这里有离他们最近也是最容易对付


图4

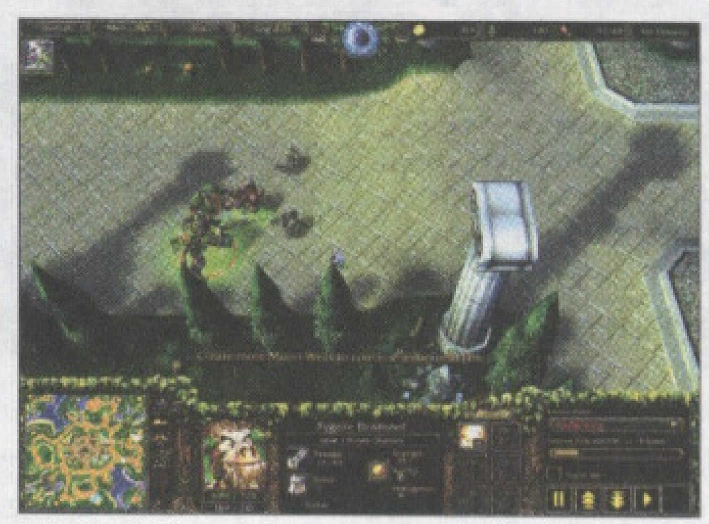

图5

的Creep。拥有4个弓箭手的Apple则率先打掉了副矿的Creep。地图中腹部的Creep被迅速扫清（图5），英雄们也都升到了第二级，Kulou的牛头人酋长选择了振荡波作为对付Apple远程部队的手段，而Apple和Littlewing则都升级了荆刺光环。

不甘寂寞的Ayalyc带着仅有的两个步兵，又一次向Kulou发起了进攻。他这次的目标依然是Kulou的苦工，但Kulou的及时回援没有让他占到什么便宜。

◆**战局分析：**由于初期采用rush战术，Ayalyc基本不具有Hunt Creep的能力。这样Littlewing和Kulou的联合部队能顺利地在中间游走而不必担心遭遇战的损失。有一点值得注意的是，在Hunt Creep的时候每位选手的操作都非常精细。丛林守护者的自然之力是前期兵力的保证，Littlewing和Apple都让自己召唤出的树人战士率先攻击而吸引Creep的火力（图6）；kulou则是让防御力和生命值极高的牛头人酋长走在前面，以保证自己的兽人步兵受到最小的伤害（图7）。直到只剩下生命之泉旁边的Creep没有被杀的时候，3个人都没有损失一个单位。


图6


图7

但是在英雄的搭配上，显然Kulou和Littlewing略占优势。由于他们行动一致，他们的每个单位都能享受到耐久光环和荆刺光环所带来的+10%速度、+5%攻击和受到肉搏部队攻击时能造成的额外4点伤害。事实上在战斗进行到后期时，英雄的光环级别提高的时候，2~3个具有光环的英雄能让自己的部队所向无敌。

攻守易势

一直被大法师骚扰的Kulou决定给对方点颜色看看，他的牛头人+4兽人步兵会合了Littlewing的英雄和3弓箭手+2女猎手，对Ayalyc的基地发起了进攻。此时的Ayalyc家中有一个箭塔和12个农民，以及大法师率领的3个步兵。自信的他认为自己能挡住这次进攻，而没有让Apple来救援。他让所有的农民变成民兵，在箭塔周围形成了坚固的防御体系（图8），但是他太小看对手双英雄的实力了。Kulou的步兵和Littlewing召唤的树人与民兵纠缠在一起，而3弓箭手+2女猎手则全力追杀Ayalyc的大法师。只有几十点生命值的大法师妄图杀出一条血路向外逃窜，但牛头人的一道能量波动终结了他罪恶的生命。失去了大法师的支持，Ayalyc失去了与对手游斗的资本。Kulou的兽人步兵紧密防护着Littlewing的远程部队，避开箭塔的射程，在外围逐个猎杀Ayalyc的民兵。正在外围Hunt Creep的Apple看到形势不妙，急忙使用回城卷轴来到了Ayalyc的基地；看到Apple近一队的弓箭手，Littlewing和Kulou选择了撤退（图9）。


图8


图10

◆**战局分析：**这次进攻让Ayalyc本来就并不发达的经济雪上加霜，大量的农民战死，而大法师也由于这次的死亡迟迟没有升级。Apple的救援本可以来得更早些的，是Ayalyc的过于自信，让自己陷入了尴尬的境地。同时，Apple在这场战斗中并没有损失多少兵力，所以他率先进入了低维持费用阶段（图10）。而他这时候恰恰选择了转型为女猎手，在达到低维持费用的时候生产高耗金量的兵种，必然会对兵种的数量和部队的升级造成困难。他似乎没有注意到这一微妙的变化，这也为后来战争的发展埋下了伏笔。


图9

再度交锋

由于Littlewing和Kulou都很小心地把自己的经济控制在无维修费状态，他们的部队迅速得到补充，同时两个人的兵力也都有了较高的攻防。在几分钟后，两

个人的英雄率领着6个女猎手和4个兽人步兵，扫清了生命之泉周围的Creep之后，再次对Ayalyc的基地发起了进攻，并且他们的英雄都已经拥有了2级的光环。Ayalyc显然没有想到对方会来得这么快，他还放心地招募了第二英雄——山丘之王。山丘之王号称Hero killer，在单挑的战斗中确实功力不凡，但是面对群战，显然有些力不从心。Littlewing和Kulou依然采用先猎杀英雄的策略，Littlewing的女猎手先干掉了山丘之王（图11），然后开始追杀Ayalyc的大法师，而Kulou的部队则在外围迟滞Apple的救援部队。Littlewing在此处有个严重的失误，他的丛林守护者由于过于落后，被Apple的部队杀死。但即使这样，Apple的部队仍然不是女猎手+兽人步兵+2级耐久光环组合的对手。此时Apple绝妙的操作显现出了威力，凭借着弓箭手的射程，他巧妙地通过Hit & Run的手段杀死了Kulou的牛头人酋长（图12）。失去了英雄的Kulou和Littlewing只能让自己的部队在外围游弋，消灭对手的散兵游勇。而惊魂稍定的Ayalyc则在基地补上了一个箭塔，同时开辟了分基地；Kulou也趁着这个时机升级了3级基地，准备出萨满祭司了。


图11

◆战局分析： 这次进攻并不能说十分成功，Littlewing和Kulou的英雄战死，虽然也杀死了Ayalyc的两个低级英雄，但也延缓了他们攻击的节奏。而Ayalyc此时明显有些急于求成，以其经济状况本不具备招募第二英雄的能力。如果他此时能补上个兵营，利用Littlewing和Kulou复活英雄的间隙补充兵力，会合Apple的部队应该有机会反客为主，但是这全场唯一的反击机会被他浪费掉了。这里有一点要提醒大家注意，那就是Littlewing和Ayalyc都把兵营出兵的集结点设定在了英雄的身上，这样刚刚走出兵营的部队就会马上到英雄身边聚集，可以保证英雄有足够的兵力辅助战斗。但是这样做的前提是要扫清道路上的所有Creep，以免你的单个部队在赶往英雄身边的过程中被Creep伤害。此外Littlewing在生命之泉周围Hunt Creep的时候，拿到了一样重要的道具——Wand of Illusion，它可以制造一个单位的幻影并持续60秒。这个幻影不具有攻击力并且会受到双倍的伤害，能使用3次。这个Wand of Illusion在后面的战斗中起到了重要的作用。


图12

生死抉择

为了保护Ayalyc，Apple的部队一直在Ayalyc基地周围活动，这一切全被Littlewing的女猎手释放在Ayalyc基地周围的猫头鹰看得清清楚楚。而Littlewing和Kulou就趁着这个时机，对Apple的基地发起了总攻。两位英雄率领着+2/+2的7个女猎手和5个兽人步兵，杀进了Apple的基地（图13）。Apple的部队会合了Ayalyc的大法师、山丘之王和少量步兵立即回援，但是他们被堵在了Apple基地的斜坡下面。Littlewing的丛林守护者召唤的树人和用Wand of Illusion制造的英雄的幻影排成一列挡在前面，女猎手在后面辅助进攻，利用高地的优势让Apple和Ayalyc寸步难行。由于Apple和Ayalyc都没有对付幻影的方法，Littlewing制造的幻影吸引了大量的火力，当他们终于冲上斜坡的时候，兵力已经所剩无几，而Kulou的萨满祭司此时又赶到了前线。恐怖的嗜血魔法让Littlewing的女猎手身躯变得无比庞大，她们的攻击力和速度也有了质的提升，Ayalyc的山丘之王和大法师倒在了乱军之中，此时他只有旁观的份了。而Apple虽然有个5级的丛林守护者，但是他的技能升级得比较分散，不如Littlewing把自然之力直接升到了3级那么快。在Apple凭借着基地里的月亮井补血，即将挡住这次进攻的时候，littlewing召唤的大批树人再次使他的希望破灭了。在萨满祭司的帮助下，疯狂的树人和女猎手终于包围了Apple的英雄，丛林守护者终于倒在了敌人的铁蹄下（图14），Apple也打出了GG。胜利者：Kulou & Littlewing!


图13


图14

◆战局分析： 在此战中Littlewing的侦察起了很大作用，女猎手四处释放的猫头鹰能随时洞悉敌人的动向，这也是他们选择进攻Apple的原因。在此要提醒使用NE的玩家，女猎手的猫头鹰技能只需要很低的费用就可以升级，但是对于侦察却很有帮助，属于中期必升的技能。而Apple和Ayalyc的另一个重大失误就是没有去购买Wand of Negation——驱魔法杖。Wand of Negation既可以消除一定区域内的魔法效果，还能对召唤出来的单位造成200点伤害，这也是对付萨满祭司的嗜血魔法和丛林守护者的树人的最好办法，同时还能消灭Littlewing制造的幻影。它同样也是对付Undead的骷髅海战术和Human女巫变形术的利器，是游戏中最重要的物品之一。

感谢这4位选手为我们带来了精彩的比赛，希望这份战报能为那些喜欢《魔兽争霸III》的朋友提供一些帮助。P



黑暗中的呢喃

那些熟悉而又陌生的名字们

■山西 寂寞之声

引子：中世纪无疑是欧洲历史上最黑暗和愚昧的历史时期，由于基督教势力的无限恶性膨胀，相当多的世俗权力都被梵蒂冈的教廷篡夺。被宗教压迫和迫害着的欧洲社会先进思想被禁锢，科学倒退，连民众的人性都变得麻木和凶残。在那个时代所有进步思想的火苗几乎都被扑灭，甚至连国王都是文盲。知识被控制在教士们手中，于是迷信变成了民众的科学，他们用奇情异想来抒发自己受到压抑的感情，各种英雄好汉和妖魔鬼怪都在欧洲各地的民间传说中诞生……

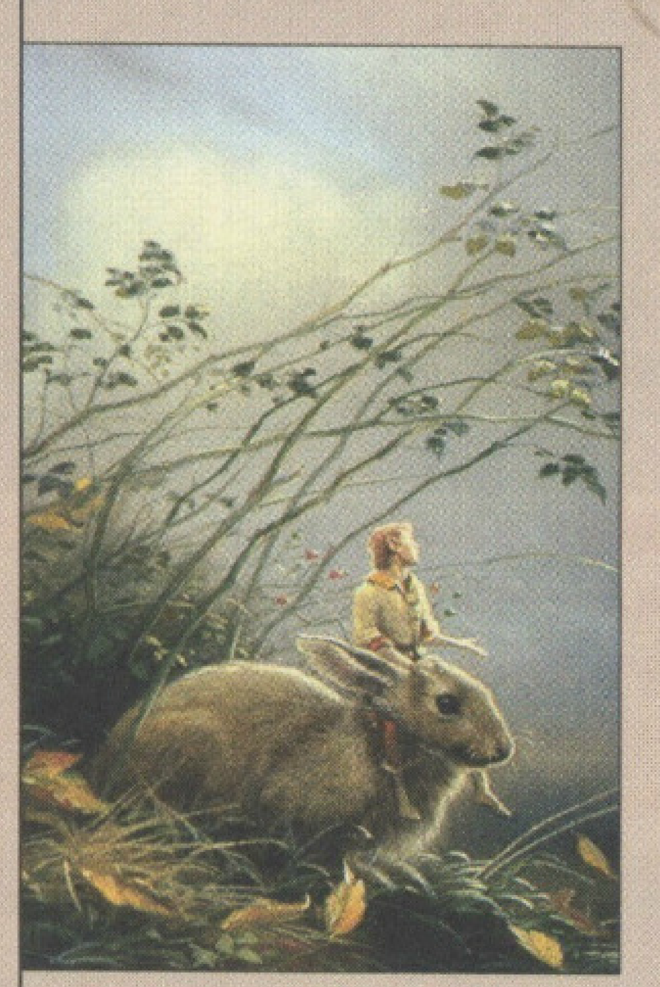
在以前的《大众软件》上曾经介绍过AD&D——英文专家级龙与地下城系统（Advanced Dungeons and Dragons的缩写），它是由前身D&D（Dungeons and Dragons）规则发展而来的。龙与地下城是一个幻想中的虚拟世界，这个世界以中世纪的欧洲社会为背景扩展而来。D&D的人类社会和国家文明等几乎就是中世纪欧洲封建国家的翻版。有趣的是，中世纪的历史产生出了D&D，随后大行其道的龙与地下城又对欧美的社会文化产生了深远的影响。说到AD&D游戏中的职业，像骑士、游侠一类已经被读者所熟悉，但还有一些神秘的职业——例如德鲁伊教徒、亚马逊女战士、矮人战士等，虽然我们对他们的名字早已耳熟能详，但他们的起源又是怎样的呢？下面就让我们走入欧洲古典文化中来一窥究竟吧……

一、我的小朋友们：矮人和精灵的故事

在几乎所有的AD&D游戏中我们都可看到矮人和精灵的身影。举个例子，我们先来看看最近大红的《魔戒首部曲》（指环王）影片中的矮人金雳。金雳第一次登场是在出席精灵王爱隆所召开的会议上。在会议上，金雳展现了身为矮人族的个性：喜好珠宝。当他看到佛罗多拿出戒指时，眯起的眼睛仿佛放出了光芒；其次是冲动，当爱隆刚说完这枚戒指的邪恶来历后，金雳马上站起身抄起他的家伙，双手抡起斧头对准戒指马上狠狠来上一记，结果是一声巨响他向后腾空飞起跌倒在地，斧头的碎片散落在石桌上，戒指好好的安然无恙。金雳接下来的简单一句话："精灵不能信任！"表达出矮人与精灵之间的世代敌对情绪（这种描述在《罗德岛战记》中也出现过）。当与会的种族领袖们吵成一团时，金雳又手执另一把单刃长柄战斧加入争吵，似乎要借助武器来加强自己意见的表达——真是个莽汉！在接下来的旅程中，金雳另一个特性明显表现出来：矮人们感情外露，他很自傲，以身为矮人族而自豪。在进入矿窟时，他在还没有看清楚四周的情况下就先大发豪语称赞摩瑞亚的雄伟与矮人的热情；在跳过断桥时，他认为波罗莫的帮助有损自尊而奋力一跃，结果要不是勒苟拉斯及时抓住了他的胡子，中土世界可能就会就此少了一个矮人……除此以外金雳对于情感的表现也是很直接的：他见到了巴林的石棺发出哀嚎；甘道夫坠落之后，远征队逃出摩瑞亚，镜头带到波罗莫一头抱住想冲回去寻找巫师的矮人，金雳脸上布满激动的神情……



《龙枪编年史》中的黄金搭档，半精灵坦尼斯和矮人佛林特。



精灵是大自然的朋友。

在AD&D的世界中，矮人族通常身高在1.2米至1.4米之间，有着红润的脸颊、深色的眼睛、头发和胡须。矮人一般可以有350年的寿命。他们性情狡猾，体格结实，但敏捷度低。矮人以勇气和战斗技能而闻名。他们

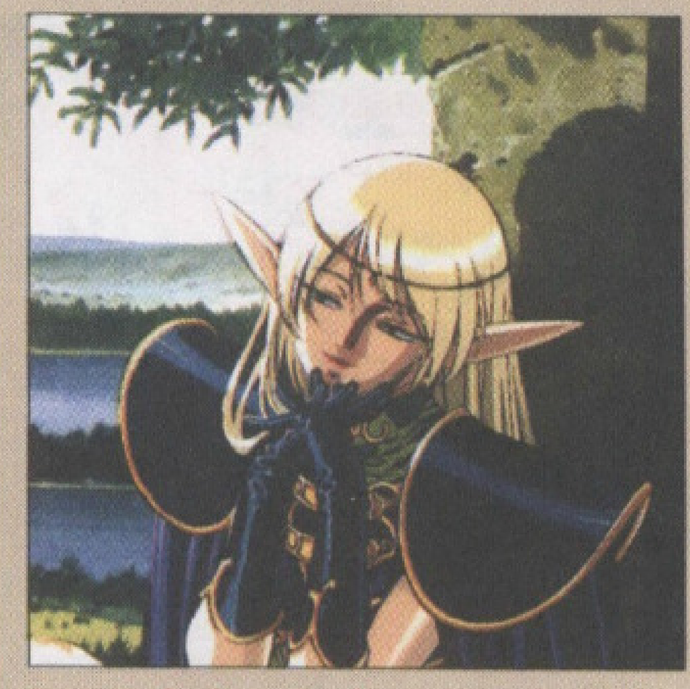

矮人战士也总是让人联想到北欧海盗的形象。

是最出色的铁匠，生来就具有精巧的手艺。矮人以力量自傲，所以他们的武器多是最能发挥这一优点的大剑、斧子等重型武器。他们以努力工作为乐，大部分矮人都是矿工、铁匠或石匠。正因为如此，他们有50%的几率可以发现隐藏的石制陷阱或坑洞。矮人生性固执，喜爱金子和珠宝。他们是勇敢且忠实的伙伴，但也常常会过于多疑或贪心。矮人族对魔法的抵抗力异常高，于是使用法师咒语对他们可是件难事。但是矮人们都不爱做法师，因为他们天生就是绝佳的战士。他们讨厌半兽人和哥布尔小鬼，而和精灵或其它古怪的种族也常常起争执。另外：所有矮人在黑暗中都能看到60英尺远的地方。在《圣战群英传》中的"高山氏族"正是一个完全由矮人组成的种族，他们最大的特点是抗打击、杀伤力强，但是行动不够敏捷，到了水中驾船会变得尤其缓慢。这些特点都和上面的描述相符合。

毫无疑问矮人在现实生活中的原型就是那些不幸的侏儒症患者。在野蛮的中世纪的欧洲，侏儒们一般都被当作马戏团的小丑，他们所受的待遇甚至还不如野兽，曾经有过将侏儒关进动物园的笼子里展览的可怕纪录。这些残疾人的血泪人生同故事中威风八面的矮人战士有着多么大的差异啊……

至于精灵，他们总是体态修长、举止优雅，像贵族一样。精灵是面貌姣好、声音悠扬而且有着不可思议魔力的种族。他们平均约有5英尺高、100磅重，并且可以活1200岁以上。精灵们天真而且快活。除了迫不得已的战斗之外，他们宁愿终日歌唱和舞蹈直到世界末日。人类可能会发现精灵对人冷淡而且高傲，但他们对朋友则忠诚无比。精灵对金钱或天然财富并不特别感兴趣，但非常喜爱艺术和美貌。他们对魔法也相当着迷。精灵的使剑舞弓技巧十分有名，《魔戒首部曲》中那位俊俏的精灵弓箭手想必迷倒了无数少男少女吧？同矮人们一样，精灵可以在黑暗中看到60英尺远的地方。由于他们是那么的敏感，所以打算用隐藏的陷井来谋害他们的敌人总会失望的。

遗憾的是我们在现实生活中找不到精灵的原型，毕竟这种几乎完美的生物是不可能在地球上出现的。不过，了解爱尔兰文化的朋友会不会受到点启发呢？记得《斯佳丽》中描写的爱尔兰农妇在往门外泼水时要吆喝一声的情节吗？她们是在提醒那些草丛中的小精灵们躲开，如果被泼了一身水的小精灵们来使坏报复的话，可就糟糕了呢……在爱尔兰人的眼中精灵无处不在，在草丛中、在溪流边、在树梢上……人人都希望能与这些美丽的小妖精们和平共处——因为它们就是大自然的化身。


《罗德岛战记》中的女主角迪度，著名的风之精灵。


《指环王》中的精灵女王。




卓尔不群的精灵战士。

二、红颜薄命——谜一样的亚马逊

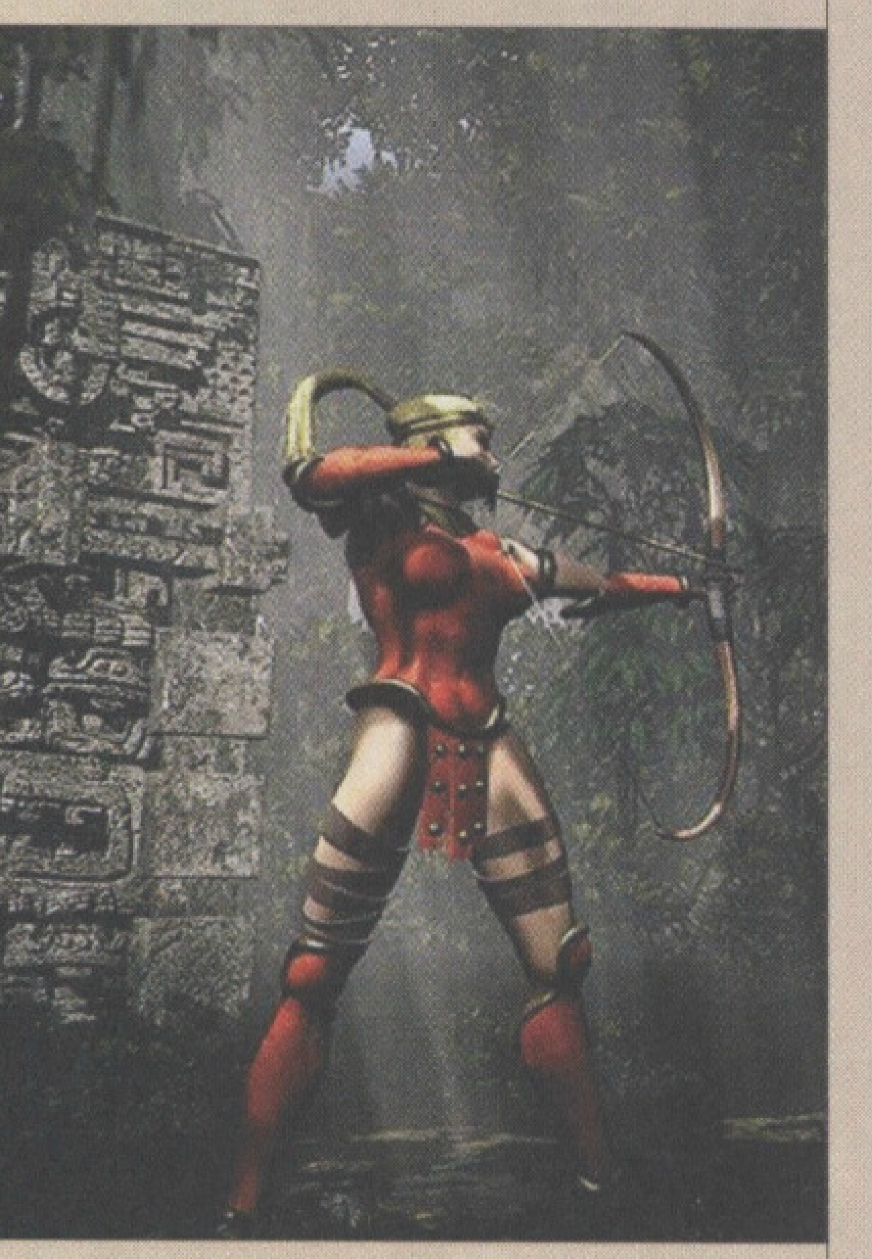
《暗黑破坏神Ⅱ》中有一位亚马逊女战士，她相貌姣好、身手敏捷，在暗黑的世界中形成一道美丽的风景，也是无数玩家的最爱。世界上真的有亚马逊女战士存在吗？她们是否居住在亚马逊河流域？这是个有趣的问题。首先有一点可以肯定，那就是古希腊神话中确实有亚马逊女战士存在，不过她们不是居住在亚马逊河流域。根据古希腊神话，亚马逊一族是一个迷一样凶悍的女性国度，她们一族发源于小亚细亚的峡谷和森林之中。根据习俗，男人是不能进入亚马逊人国境的，为了传宗接代亚马逊人每年都会到高加索的戈尔加利安斯部落召开联姻盛会，在联婚盛会上生下来的女婴都会交由亚马逊一族养大成人。但在联婚大会上诞生的男婴就没那么幸运了，他们一生下来就会被杀死或送回父亲身边。

亚马逊人有两个女王，一个负责战事，另一个则负责政务，并一同管理整个国家。希波吕忒和彭特西勒亚这两个亚马逊人的女王，经常出现在希腊的神话之中。相传每一个亚马逊女战士长大成人时都会烧掉或切去右边乳房，以便投掷标枪或拉弓射箭。亚马逊人在女王的统治下，崇信战神阿瑞斯，因为她们相信自己是战神的后代。此外，她们也崇信狩猎女神阿尔特弥斯。战争、狩猎、简单的农业和训练年轻的亚马逊女战士构成了她们全部的生活。绝大多数亚马逊战士都是在马背上作战，精于骑射，作战也成了她们用以谋生的方式，有不少亚马逊人以雇佣兵的身份出现在世界各地的军队中。



亚马逊女战士不只负责保卫国家，而且还入侵相邻的国家。亚马逊军队有骑兵和步兵，





她们作战时手持有新月图案的盾牌，主要武器是弓箭，其次还有长矛、战斧等。亚马逊人凶猛善战，同古希腊的战士们发生过无数次血腥的武装冲突。关于亚马逊女战士的故事一直是古希腊艺术家们最喜爱的主题之一，今天保留下来的涉及亚马逊部族的古希腊图画或雕刻中，大部分都是战斗场景。在古希腊的神话中，只有3位最著名的英雄曾经击败过亚马逊人，他们分别是大力神赫尔克里斯、忒修斯和阿喀琉斯。

最广为人知的有关亚马逊女战士的故事，要算是古希腊巨著《荷马史诗》中描绘的特洛伊战争中，阿喀琉斯与战神阿瑞斯的女儿、亚马逊女王彭忒西勒亚之间的战斗了。古希腊伟大的诗人荷马用了很多笔墨去形容亚马逊女战士的英姿，生动地再现了亚马逊女战士无畏的精神和她们妩媚动人的一面，令她们的故事得以流芳百世。

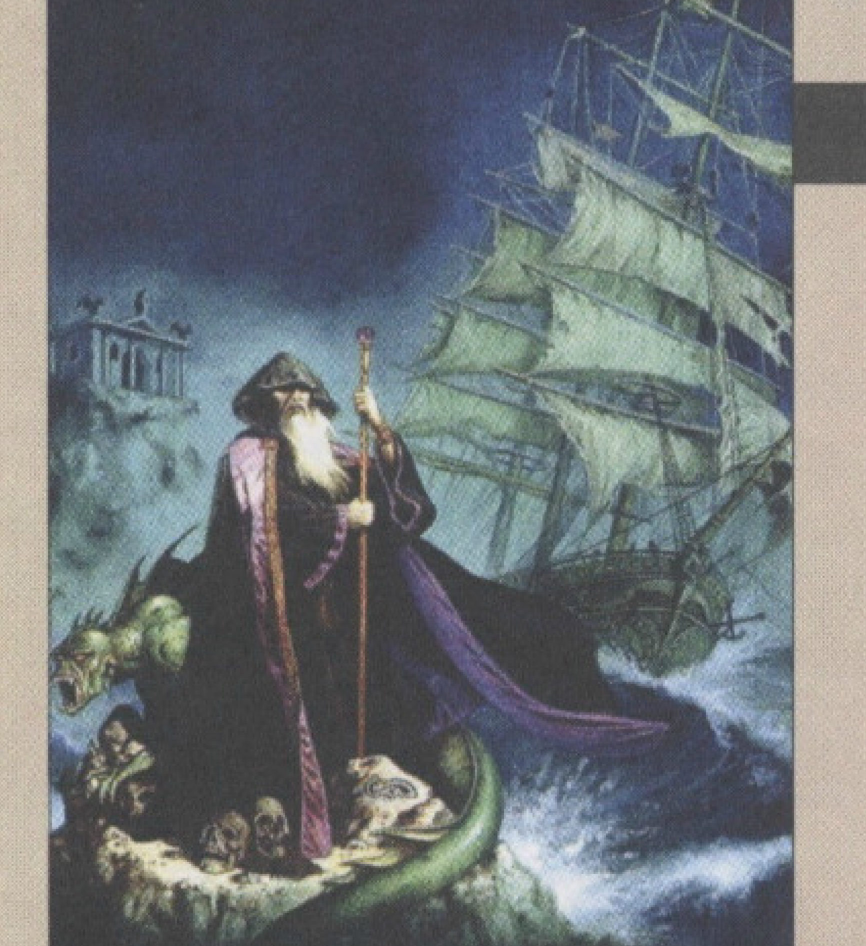
古希腊人曾认为亚马逊族有一支是在南高加索的科尔卡斯一带的绪提安人。更有人认为在非洲也有亚马逊族的旁系。但不管怎样，亚马逊人在希腊人眼中都是蛮族之一。但从以上这些传说中我们可以看到，亚马逊人的英勇善战并非野蛮凶狠，她们恪守着自己心目中的美德，决不背信弃义，显得高贵而不失热情，威严而不失妩媚。在古代的图画和雕刻中也有许多她们在战场上为拯救自己的战友而不惜献出自己的生命的场景。关于亚马逊女战士的传奇在早期希腊历史的记载中出现得很频繁。但大约在进入公元后，在蓬图斯地区就很少有她们的出现了。古希腊人敬佩亚马逊人，但当古希腊史学家们找到了传说中亚马逊人生活的特尔蒙顿地区，却连亚马逊女战士的头发也没找到一根，希腊人猜测是宙斯之子伟大的英雄海格力斯已将她们屠杀殆尽或将她们驱逐到了其它地方。所以在后来的神话传说中，亚马逊族总是不断地走在背井离乡的漫漫迁徙路上，但她们总是住在希腊文明世界的边缘，时隐时现地在希腊不朽的文学作品中出现。

九十年代末期，在土耳其黑海边发现了疑似亚马逊女战士的古墓。据土耳其考古学者表示：在泰梅市郊滨海的西梅尼特湖，出土大批骸骨与石器，专家们怀疑与传说中公元前十二世纪居住在黑海边的亚马逊女战士有关。据希腊神话记载，黑海一带曾居住一群勇猛强悍的亚马逊女族，常掳掠邻近部落的男人为奴隶，并在与男奴生下子女后将男人杀死……

从上帝的诺亚方舟到大西洲的亚特兰提斯城，小亚细亚蕴藏着无数的秘密。我们在感慨人类对于自身历史认识的浅薄之余，也更因此而奋力地钻研与探索。流浪的女战士早已在历史长河中湮没，数千年之后人们才循着她们的足迹试图验证那些古老而富有魅力的传说。可惜只剩下残垣断壁上的雕塑和只言片语的古代诗歌让我们一窥亚马逊人那失落的红颜……

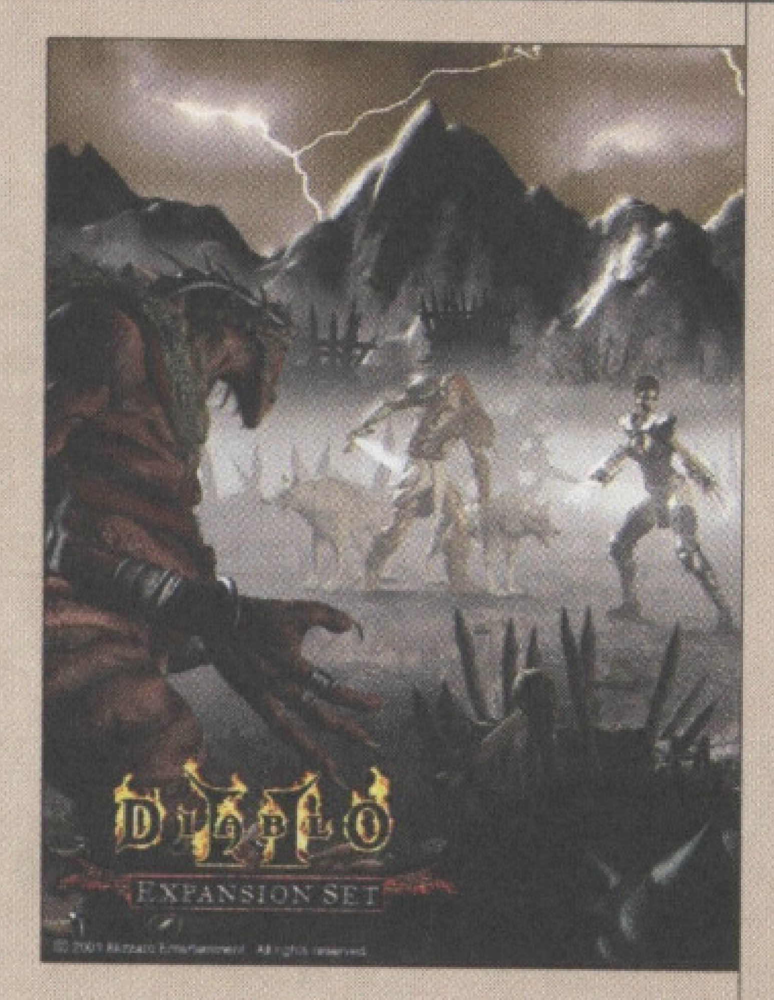


《暗黑破坏神Ⅱ》中的亚马逊女战士。



三、寂寞的智慧守护者：德鲁伊

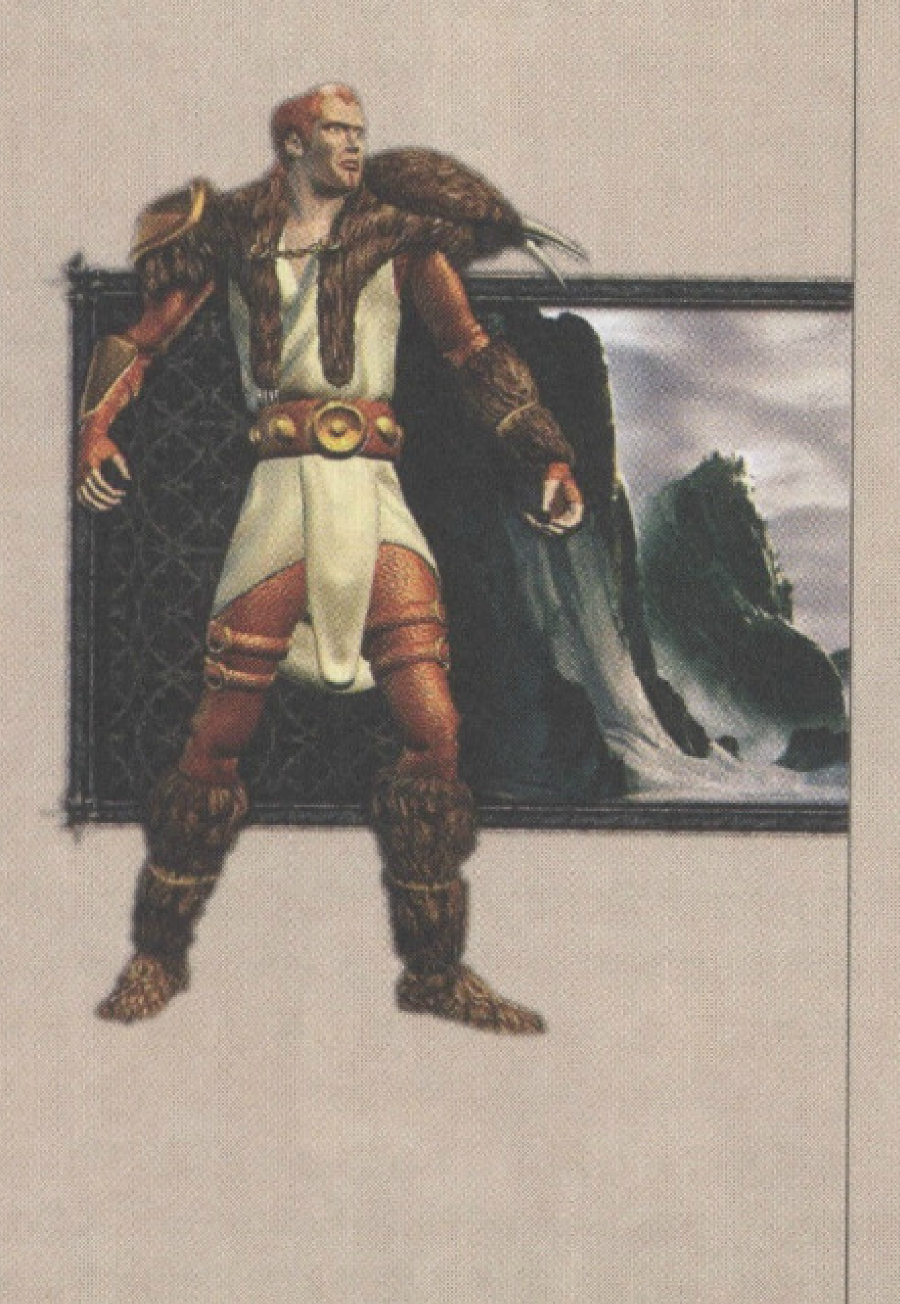
欧洲人一般认为德鲁伊教徒是自然和中立的拥护者，是将整个荒原都当作是自己家园的隐士，他们使用自己的特殊力量保护大自然并且让整个世界获得平衡。在《龙枪编年史》中德鲁伊教徒是在森林之中以草药救人的群体。而在《冰风谷》中库达哈的德鲁伊教徒阿伦多很显然是一个身材粗壮的知识分子，他身上一点都没有荒原上的蛮族的影子。在按照AD&D规则制作的游戏中出现的德鲁伊教徒一般对一切事物都持完全中立的态度。完全中立的角色往往是最不随潮流的人，打个比方来说，当善良阵营强大时，他会跑到邪恶一方去；而当邪恶一方占上风时，他又跑回善良一方去。反正他的目的就是在各种对立的阵营之间维持力量的平衡。最可怜的就是在《魔法门》系列中德鲁伊教愣是变成了邪教：羊鸣教。虽然在游戏中为羊鸣教效劳肯定佣金丰厚，不过要走光明路线的话还得按江湖规矩——同羊鸣教的人少来往。虽然羊鸣教庙宇的回复价格极为低廉，但由于有一些不良的副作用而声名狼藉。再加上羊鸣教行踪一向诡异而被人们以“邪教”冠之，曾经有一些人，由于在羊鸣庙捐钱而名声



《暗黑破坏神Ⅱ——毁灭之王》中的德鲁伊教徒，与狼这样的野兽结伴作战。

变坏。所以说，除非万不得已尽量不要和羊鸣教的人有瓜葛。当然，游戏中最有名的德鲁伊教徒当属《暗黑破坏神Ⅱ——毁灭之王》中的那位德鲁伊战士，他的魅力丝毫不逊色于同期加入暗黑世界的刺客MM。但是他的形象设定令人感到意外，在玩家心目中，德鲁伊教徒似乎更应该像《英雄无敌》或者《德鲁伊之谜》中那种把脸掩藏在黑暗的斗蓬中的形象。

德鲁伊的英文原名为“Druid”，这个词可分为两部分来理解：前半部和希腊文中的“drus”相关，而“drus”是橡树的意思；后半部与印欧语系的词尾“-wid”相似，这个词尾的意思是去了解。而德鲁伊教又以橡果为圣果，所以德鲁伊名字的古意是熟悉橡树之人。根据爱尔兰古代编年史记载，德鲁伊教徒是这个国家最早的殖民者，他们都属于雅弗部落，其中最重要的一个是爱尔兰人。德鲁伊教徒们从锡西厄(古代欧洲东南部以黑海北岸为中心的一地区)进入希腊，再到埃及、西班牙，最终在公元前1530年，由西班牙到达爱尔兰。在这所有的海上迁徙过程中，德鲁伊们有一个非常重要的核心——大祭司凯科斯。据说他在德鲁伊教徒的旅程刚开始时就已预见到Erinn（爱尔兰的旧称）是他们的最终目的地。



德鲁伊教的仪式和教义都是非常神秘的，而且只依照惯例由口头传授。所以虽然历史学家不懈地研究和探索，依然所知甚少。多数有关他们的资料来源于古希腊和古罗马的文献。除此之外，考古学家只能从森林、神坛、庙宇的遗迹中偶然寻到一些如图画、记号等的微小线索而已。在史书上最早有关德鲁依教会的记载主要见于朱利耶斯·凯撒和古罗马最伟大的史学家塔西陀斯的著作中。根据古罗马人的记载显示：德鲁伊教士精通占卜，在预言的过程中，德鲁伊教士往往借助鸟兽，如乌鸦、老鹰等来占卜吉凶，也许正是因为此渊源，所以在《暗黑破坏神Ⅱ——毁灭之王》中德鲁伊教徒才会被塑造为一位能召唤动物，还具有可以变身为狼、熊等特殊技能的角色。有时也观察牲人（用来祭祀的活人）的喉咙和内脏来作出预言。在节日到来时，德鲁伊教士举行仪式，将人催眠，然后互换灵魂，再以梦境预知未来。德鲁伊教徒也相信灵魂的永恒。他们会在亲人死后将所有死者生前的物品一并烧掉，甚至跳到火中抱住亲人的尸体，以便与亲人同登极乐。他们会写信给已死的人，甚至提高货款额以便对方可以在死后偿还。德鲁伊教规定男女皆可为德鲁伊教士，而且同样在社会上享有崇高的地位，他们是执法者、吟游诗人、探险家的代名词。曾有史学家将德鲁伊教士与印度的婆罗门、波斯祆僧、埃及祭师和巫医相等同。



从人种上来看，德鲁伊教士是很高级的凯尔特人祭司、法师或预言者。凯尔特人是在公元前5世纪至公元1世纪散居在高卢、不列颠、爱尔兰、小亚细亚和巴尔干半岛的蛮族。在公元1世纪左右，罗马帝国为防凯尔特人变得强大，对其进行大举讨伐。塔西陀斯曾记载，在战斗中，德鲁伊教徒身穿黑衣跳跃在凯尔特的军队中，咆哮着天神的名字，恶毒地诅咒着罗马帝国。罗马战胜后，不但屠杀了全部凯尔特士兵，也血洗了德鲁伊教，并将教士尸体遗弃在德鲁伊教神圣的森林里。这一役令德鲁伊教在以后的几个世纪里一蹶不振，直至公元十六七世纪，德鲁伊教仍然只作为灭亡的邪教或善良的自然守护者存在于民谣山歌之中。

昔日的专制年代早已过去，中世纪现在只是一个野蛮且黑暗的同义词而已。它的传说就像梦中人的呢喃一样，在黑暗中轻响几声又转为沉寂。那些诸如恶龙、吸血鬼、羊头怪等等恐怖噩梦连同自豪的矮人、美丽的精灵、轻巧坚毅的亚马逊女战士和隐身在茂密森林中的德鲁伊教士一起渐渐淡去。在物欲横流的现在，似乎一切都变得很简单，在面对利益纠葛时，人与人之间所产生的复杂冲突往往令人窒息；在虚幻的龙与地下城世界中漫游的冒险者们战斗在繁琐的AD&D规则中苦苦奋斗，他们所追求的却是最简单的尊严、自由和快乐。黑暗中的呢喃，我多么想再听一听…… P





以往的盛夏都是新游戏竞争最激烈的时候，但这次却有点不同。除了网络游戏格外火爆，单机游戏大作却少得可怜，无论国内游戏市场还是国外，都给人以惨淡经营的感觉。也许一款出色的网络游戏会给代理它的公司带来很大的经济效益，也因此吸引了各大游戏公司，甚至有些原本不是搞游戏的公司也加入进来，开发单机游戏的则少之又少，结果导致单机游戏市场不景气。当然对于单机游戏市场，很多方面都还需要时间来完善。

■游侠补丁网 三枫

《魔兽争霸Ⅲ——混乱之治》1.01版简体中文汉化包

War Craft Ⅲ: Reign of Chaos

这是宽宽汉化小组和游侠补丁网共同推出的汉化包，分别对每个版本制作相应的汉化包，需要对应使用。此汉化包效果比另一个版本的汉化效果要出色，尤其是文字和快捷键依然结合得不错。当然由于剧情汉化工作量非常大，所以这个版本尚未包括剧情汉化，相信用不了多久，更完美的汉化包就会出现。

使用方法：选择你所安装《魔兽争霸Ⅲ》的目录，运行子目录\Wc3ky下的可执行文件wc3kycn100.exe可自动安装1.00版“魔兽Ⅲ”汉化包；运行子目录\Wc3ky下的可执行文件wc3kycn101.exe可自动安装1.01版“魔兽Ⅲ”汉化包。即会自动安装。

补丁效果：汉化除剧情、编辑器、中立种族外的游戏文字。

《魔兽争霸Ⅲ——混乱之治》窗口模式启动补丁

War Craft Ⅲ: Reign of Chaos

视窗模式运行的“魔兽Ⅲ”整体感觉非常不错，尤其是占用资源不是很大，对战时也可以随便左右兼顾，当然遇到高手的话自然就不能这样了。并且在视窗模式下很难控制角色在地图中上下移动，需要恰到好处才行（用方向键虽然也行，但其他快捷键就会受影响）。另外需要注意，窗口运行对于显卡要求较高，假如在执行补丁时出现错误，那就不要再试了。

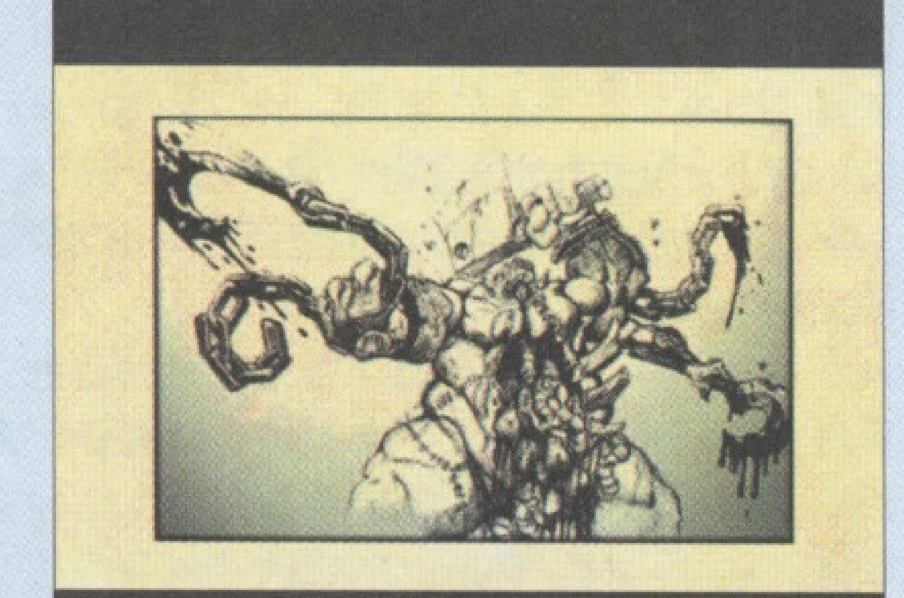
使用方法：复制子目录\War3下的所有文件到游戏目录，执行“RunMe.bat”开始游戏即可。

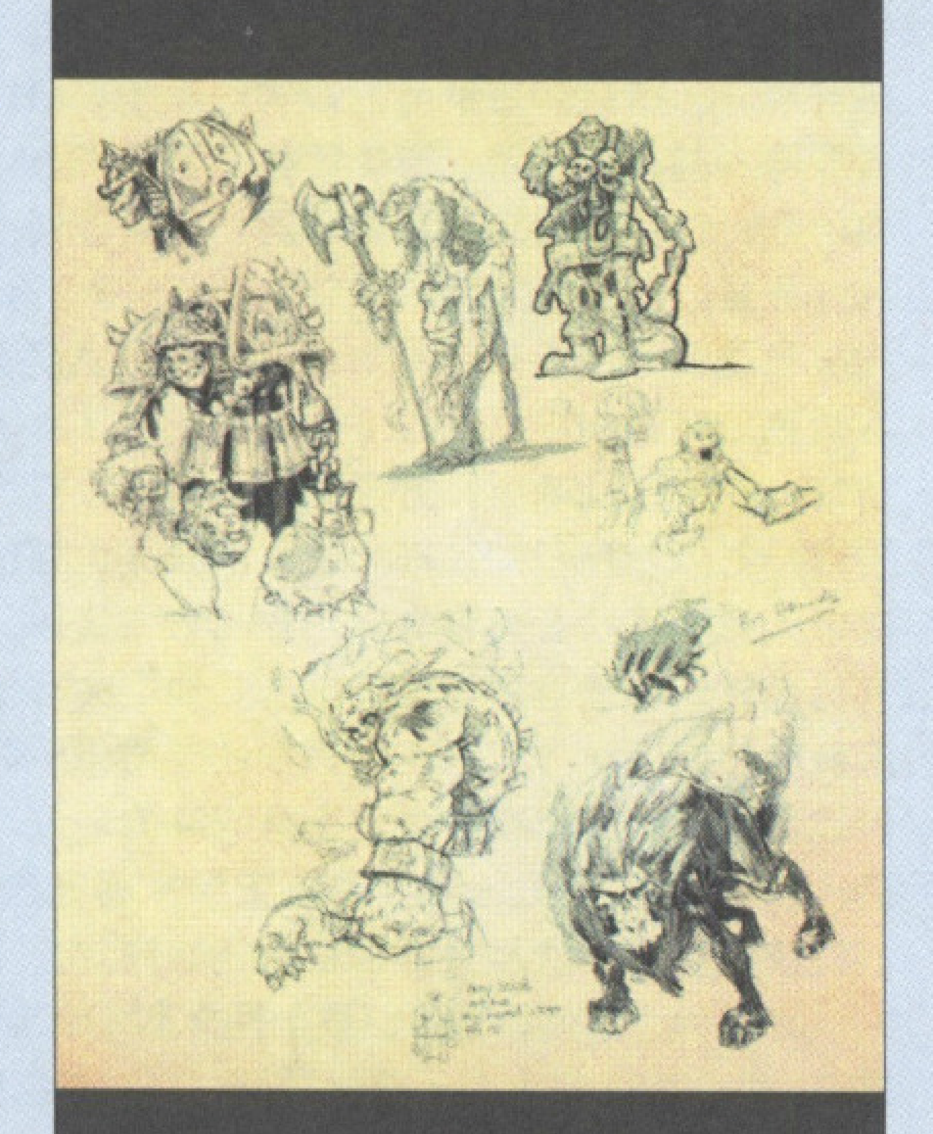
补丁效果：以视窗模式进行游戏。

《魔兽争霸Ⅲ——混乱之治》RPG剧情模式地图档一

War Craft Ⅲ: Reign of Chaos

首先值得肯定的是，“魔兽Ⅲ”自编剧情模式的地图档是其他游戏无法比拟的，无论是自己编写游戏中的剧情还是设定任务，设定角色能力都达到了前所未有的境界。此地图是由玩家控制“四位英雄”（没错哦，进入游戏后你就知道了），长途跋涉闯关杀敌，完全和RPG一样的剧情和游戏方式。并且英雄的能力也经过重新设定，其中厉害之处只有玩过后才能感受得到。当然这些全部都是靠游戏附带的地图编辑器完成的，可想而知暴雪的这款“魔兽Ⅲ”有多大的潜力！







使用方法：复制子目录\W3下的“(RPG)ForThoseWhoHaveFallen.w3m”文件到游戏Maps目录，在单人游戏的自选地图中以本地图开始游戏即可。

补丁效果：使用由玩家自己编写的剧情进行游戏。

《魔兽争霸Ⅲ——混乱之治》RPG剧情模式地图档二

War Craft Ⅲ: Reign of Chaos

同样是由玩家自己制作的剧情地图，其中长达15分钟的开始剧情演示，出色的剧情安排。除可在单人游戏中开始游戏外，在多人（局域网）游戏上同样可以使用。在局域网中，6位英雄将由6位玩家分别控制，大家只有配合默契才能完成任务，靠一个人的力量几乎不可能取胜。

使用方法：复制子目录\W3sh下的“Kaggz RPG - Shadows of Evil v1.12.w3m”文件到游戏Maps目录，在单人游戏的自选地图中以本地图开始游戏即可。

补丁效果：使用由玩家自己编写的剧情进行游戏。

《大秦悍将》补丁

游戏在多人对战模式下也需要放入光盘，对于多人游戏实在很麻烦，此光盘补丁可以解决这个问题。游戏本身也着重于多人游戏方面，或许画面等方面并不能太让人满意，但其多人对战模式还是可以尝试一下的。

使用方法：复制子目录\Qnocd下的所有文件到游戏目录，覆盖原文件即可。

补丁效果：游戏时不用放入光盘。

《无冬之夜》V1.20升级档

Neverwinter Nights

《无冬之夜》从1.18版到1.19版，然后迅速推出1.20版，虽然只增加了一些增强工具里的源代码，但由此可见Bioware对于游戏的重视程度。只要玩家需要，他们会以最快的速度满足玩家要求，也正是因为这个原因，游戏才会受到如此好评。当然由于剧情庞大，汉化难度非常高，中文版汉化完成的时间依然很难确定，不过在中文版完成前，相信英文版还会继续完善。

使用方法：先运行子目录\Nw下的"NWNEnglish1.20Patch"，然后复制可执行文件Nwmain.exe到游戏目录即可。

补丁效果：1.20游戏升级。

《大富翁6》金钱点券修改器

Rich Man6

由于《大富翁6》采用即时和回合两种模式，因此拥有两个不同的内存地址来记录同一个数值，所以在锁定某个项目的同时，必须锁定与之相同的另一个项目，点击"解锁"可解除对选定项目的锁定。同样，在你解锁某个项目的同时，必须解锁与之相同的另一个项目。点击"锁定全部项目"可锁定所有的项目，而"解锁全部项目"则可解除所有项目的锁定（感谢网友剑宇潇湘制作并提供）。

使用方法：先进入游戏，再运行子目录\Richman6下的Rich6.exe，然后打开修改器即可进行修改。

补丁效果：修改并锁定游戏中人物的金钱和点券。

《猎杀潜航Ⅱ》简体中文汉化包

Silent Hunter Ⅱ

作为一款策略类游戏，《猎杀潜航》能让你体验到模拟操控潜艇的感觉，基于其出色的剧情模式，使得很多军事和策略游戏迷期待不已。当然，英文版很早就出了，但大部分玩家对于英文上手还不太顺利，所以对于中文版更是迫切需要。此汉化包在效果上无可挑剔，当然前提是需要先安装英文版游戏（感谢游侠网小旅鼠制作提供）。

使用方法：在英文版的基础上运行子目录\Sh2下的可执行文件（汉化程序）。

补丁效果：完美汉化英文版游戏。

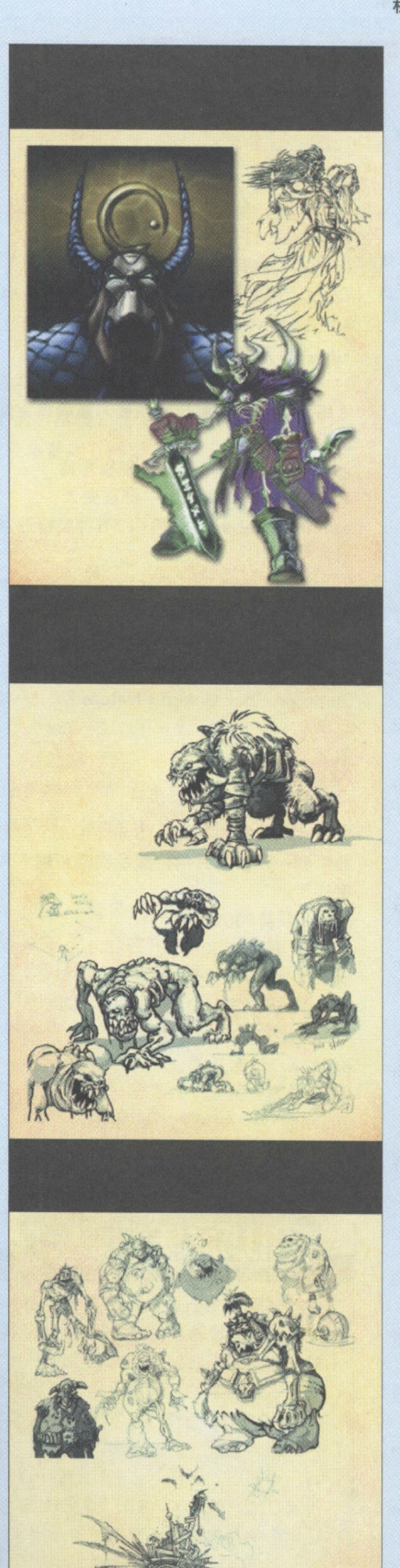
《信长之野望——苍天录》（日文版）

隐藏剧本"清州会议"存档

该补丁可以激活隐藏剧本"清州会议"的存档（感谢网友Ray Wang制作并提供）。

使用方法：复制子目录\Xc下的Scedat06.nbx文件到游戏目录\Scenario下即可。

补丁效果：激活隐藏剧情。



《信长之野望——苍天录》（日文版）

人物肖相CG替换程序

《苍天录》作为光荣的又一部新作，无论画面还是游戏系统都加强了许多，游戏中培养武将的系统设定也比较完善。在对CG文件进行修改前，程序会自动备份CG文件到相同目录扩展名为.kms的文件，请注意千万不要删除此文件，否则恢复备份时可能会是已经修改过的CG文件了（感谢游侠网清水剑神制作并提供）。

使用方法：

1.运行子目录\xcp下的可执行文件NB10CCG.exe。

2.填入要修正的CG文件。

3.点击"Scan"读入CG文件，同时显示第一张图片。

4.点击"First"、"Prev"、"Next"、"Last"对图片进行浏览，或在Up/Down框中填入数字点击"GO"按钮进行导航。

5.点击"Browse"选择要替换到当前的图片文件，只能是256色的BMP文件，而且长宽都要和原来相等。

6.点击"SaveIN"把当前显示的BMP文件写入CG文件中。

7.点击"ExpOne"导出一张图片到BMP文件。

8.点击"ExpALL"导出所有图片到指定目录中。

9.点击"ResALL"恢复所有替换过的文件。

补丁效果：替换游戏中人物肖像。

《三国群侠传》内存修改器

由于人物属性对应等级，若不加以锁定，在升级后会恢复没有修改过的状态，只有技能点数和金钱除外。游戏的整体难度并不高，并且有专门的练功场所（隐藏剧情之一），所以想靠自己的实力过关也并不困难。

使用方法：进入游戏后，运行子目录\Sgqedit下的Tksedit.exe即可。

补丁效果：修改并锁定人物各项属性值。

《奇迹时代Ⅱ——巫师王座》七项属性修改器

Age of Wonders Ⅱ

在画面上《奇迹时代Ⅱ》有非常明显的进步，战斗时的光影效果也格外出色，只是游戏上手比较麻烦的问题依然存在。此修改器将其对应的快捷方式改为数字键"1～7"，其中包括英雄和资源的修改。

使用方法：先运行游戏，然后运行子目录\Aow下的可执行文件Aow.exe，再打开修改器即可。

补丁效果：锁定金钱、移动点数、魔法值等属性。

本期秘技由新浪网游戏世界提供。http://games.sina.com.cn/

《三国群侠传》新发现的秘密

在游戏过程中，如果有队友，这时你开始新的旅程，当重新开始后，你会发现你的队员还在队伍中，所有人物级别恢复原始级，所有物品保留（在重新开始前要把所有人物的装备卸下，不然这些装备就会丢失），任务也会重新开始。通过这种方法，你可在队伍中加入好几个关羽。

另外，在找回太史慈后，去建业叫他加入，此时你的智、德、勇、医会变为0，再叫他走，你的智、德、勇、医会变为天文数字（最好先存档）。

《地牢围攻》秘技集锦
Dungeon Siege

1.技巧：以1600×1200高分辨率执行。

虽然游戏的分辨率选项最高只能选到1024×768，不过使用设定可用1600×1200的高分辨率来执行游戏。在游戏的快捷方式上按鼠标右键，选择“内容”，在“目标”这个栏位里面最后加上“height=1200 width=1600”，即：“X:\...\Dungeon Siege\DungeonSiege.exe" height=1200 width=1600”，然后以此快捷方式执行游戏。虽然会出现“not officially supported”的错误信息，不过直接按“OK”仍可进入游戏。

2.技巧：以窗口模式执行游戏。

按照以上相同的方法修改捷径“内容”的“目标”栏位，加入“fullscreen=false”，即：“C:\...\Dungeon Siege\DungeonSiege.exe" fullscreen=false”，然后以此快捷方式执行游戏。

3.技巧：跳过片头Logo动画。

按照以上相同的方法修改捷径“内容”的“目标”栏位，加入“nointro=true”，即：“C:\...\Dungeon Siege\DungeonSiege.exe" nointro=true”，然后以此快捷方式执行游戏。

4.秘技：单人游戏秘技

游戏进行途中按下“Enter”键打开对话框，输入以下密码。将密码的“+”改为“-”则是关闭该密码效果。

+checksinthemail：得到9 999 999金钱（游戏中金钱数量的上限）
+potionaholic：得到3个超级血瓶、3个超级魔法瓶
+faertehbadgar：得到以下的物品，每个物品都能加12点生命值
（4×Ring of the Badger；1×Amulet of the Badger；1×Leather Gloves of the Badger；1×Leather Cap of the Badger；1×Leather Boots of the Badger；1×Tatters of the Badger；1×Dagger of the Badger；1×Frayed Long Bow of the Badger）
+chunky：敌人血块乱飞
+superchunky：更多的敌人血块乱飞
+version：显示游戏版本编号
+minjooky：角色小2倍
+maxjooky：角色大2倍
+shootall：自动迎战敌人
+mouse：打开鼠标光标
+rings：打开人物的环状标示
+zool：无敌
+drdeath：所有技能及属性升到最大值
+gui：打开使用者界面
+movie：抓取30秒钟（每秒30张）连续画面（编注：使用此秘技将耗费大量硬盘空间，请小心使用）
+sniper：弓具有100米的射程距离
+resizelabels：角色名字标签变大
+sixdemonbag：获得以下6种高级召唤法术：
Summon Zombie（Combat）、Summon Black Drake（Combat）、Summon Fire Elemental（Combat）、Summon Furok（Nature）、Summon Larch（Nature）、Summon Rock Golem（Nature）

测试有效

奇迹时代Ⅱ
Age of Wonders Ⅱ

在游戏中同时按下Ctrl、Shift和C三个键后你会听到一声提示铃响，然后你就可输入以下密码了：

gold：获得1000金钱
mana：获得1000魔法
spells：免费符咒开关
win：立即获胜
lose：立即失败
explore：地图开关
fog：迷雾开关
instantprod：快速生产开关
instantres：快速研究开关
upgradehero：英雄升级
freemove：任意移动开关
towns：查看当前地图中的所有城镇
research：开启所有符咒
ai：玩家AI开关
cityspy：敌方城市侦察开关
emergehero：召唤英雄符咒

测试有效

无冬之夜
Never Winter Night

在游戏中按下“~”键后开启控制台，输入“DebugMode 1”再按“~”键，并按“Tab”键出现功能窗口后，输入以下密码即可：

SetCHA #：调整属性Charisma
SetSTR #：调整属性Strength
SetINT #：调整属性Intelligence
SetWIS #：调整属性Wisdom
SetCON #：调整属性Constitution
SetAge #：调整属性Age
SetAttackBase：调整属性attackBase
SetAppearance：调整属性race
dm_givegold #：黄金（#=数量）
dm_givelevel #：升级（#=级数）
GetLevel #：升级（#=级数）
GiveXP #：经验值（#=数字）
dm_god：无敌

注：出现Success或Entered Target Mode，然后再选择无敌的人物。

另外，属性的总和不能超过上限，若超过，储存后再进来人物就不能用了，只是提供修正创建人物时数值的机会。

测试有效

突袭Ⅱ
Sudden Strike Ⅱ

游戏中按下回车键，然后输入以下密码即可：

**omniscience：地图全开
**blitzkrieg：立即胜利
**koenigstiger：无敌且武器全部升级

测试有效

金山游侠2002 金山游侠2002教你修改《双星物语》

《双星物语》很难用常规办法进行修改。这个游戏里很多地址都是动态的，无法找到，而且有校验，很难修改；存档也是动态的，且有校验码，好像无从下手。经过一整天的摸索，终于找出了修改大法。

仓库物品栏里的物品地址是固定的，从内存地址00 43 07 EC开始。排列方式是一个物品2个字节，数量2个字节，也就是说一个物品栏占4个字节。

进入游戏，回到家里，先存盘（要不小心欲哭无泪）。好了，打开仓库，在仓库操作界面中呼出“游侠”，开始编辑内存地址，在00 43 07 EC后面找到第一个空的物品栏，也就是地址要是00 43 07 EC加4的整数倍，值是00 00 00 00（注意：首先要拖动滚动条，让这个物品栏在游戏界面中显示出来）。在这个地址添上物品代码和00 01（如B9 00 00 01，回到游戏中你会发现你有了99个龙虾）。哈哈，这下发了，想升到多少级都行。至于钱么，改99个龙神项链拿去卖就够了。

下面列出一些好物品的代码：龙神的护身符2C 00，龙虾B9 00，龙神之盔9A 01，龙神护腕AE 01，龙神之甲C2 01，龙神之靴D6 01，金枪鱼罐头F6 00。还有很多特殊物品，大家都试试吧。



专题讨论

谁伴我度过"悠长假期"？

■供稿：新浪 慕容
■编辑：《大众软件》林晓

悠长浪漫的暑假又到了，痛痛快快地玩一场恐怕是不少玩家心照不宣的计划。热心而精明的游戏厂商自然不会无视玩家的需要，于是纷纷亮出自家的箱底……那么，在这股声势浩大的精品游戏风潮中，作为玩家的你，准备选择哪些游戏陪自己度过这个难忘的暑假呢？

编者按：要知道形形色色的玩家在暑期玩什么真不是一件容易的事情——大家的意见太繁杂了，正应了那句"众口难调"的老话。不过，玩什么游戏毕竟只是一种形式，对玩家而言要通过游戏找到快乐才是最本质的，不然说什么"我玩固我在"呢:)。

新浪网友兰净雨纯

暑假吗？对于一个准备上高三的人来说是太珍贵。好想在属于自己的时间里痛快地玩一玩（好悲壮啊……）。好在这个假期出的游戏不少，其中也不乏很优秀的大片。当然要玩一部RPG，过过手瘾（庞大的剧情和众多的结局容易吗我）。《秦殇》不错，压到55块把正版买下来啦，至于《地牢围攻》（心仪已久）、《轩辕剑四》（期待已久）之类的大作，只能……唉，高考提前的悲哀。如果要想轻松一下，也玩《极品飞车》，追求速度的感觉永远够爽！我干脆就把游戏先买下来等到以后有时间再大玩特玩好了，抚摸着游戏包装时的神态，好深情呀……倒……

新浪网友forjex

CS当然是少不了的，除此之外，我还准备将《毁灭之王》中的7个人物全部练到90级以上（不用修改器）。我爱玩《星际争霸》，暴雪新出的《魔兽争霸Ⅲ》我也会玩。

新浪网友柳bin_945

当然再重温经典游戏了！《金庸群侠传》、《古龙群侠传》、《武林群侠传》、《三国英杰传》、《天地劫》、《剑侠情缘Ⅰ》、《剑侠情缘Ⅱ》、《外传》、《冰风谷》等，当然，还有最好的经典："仙剑"与"轩辕剑"。看来这个暑假任务繁重，又要熬夜了。

新浪网友妮可1988

打天堂呗，还有天使，轩4。当然，我也不会忘记仙剑和轩3的。为什么大家总是老想着新的呢？厂家亮箱底，可箱底的东西不一定是好东西。

新浪网友louis0023

我是个标准的RPG游戏迷，当然选择RPG游戏了！《天之痕》、《碧血情天》这些老游戏再拿出来玩玩，也别有一番滋味！在加之"仙剑"、《冠军足球经理》这个暑假够了！慢慢等轩4和仙剑2吧！

新浪网友灰图巾

我支持国产游戏，但限于经典。这个假期我会狂杀《大秦悍将》，争取全国排名进入前100；《秦殇》当然也是重头，假期里练好点，以后战网开了后上去爽；《碧血晴天》再翻一次；另外，还要复习一下《自由与荣耀2》、《三分天下》及《铁甲风暴》（N久的老游戏）。当然，奋战已久的《魔法门Ⅷ》和《全球行动》不能放下。

新浪网友枫飞月

这个暑假好快活呀，无比经典的《无冬之夜》、无限精彩的《魔兽争霸》、无比向往的《轩辕剑四》、无限期待的《樱花大战三》！把所有的旧游戏都卖掉吧，啊哈哈哈……世界开始旋转了……（因通宵太多兴奋过度体力不支终于晕倒）！



新浪网友wenfj

前天买了《秦殇》，让我有点失望，太复杂了，也许是"传奇"玩多了吧，很不适应N个人被我控制，还是回去玩玩《铁甲风暴》好了。还有"大秦悍将"，打死一个人累死了。CS现在去网吧都是作弊器根本就没法打。不玩"传奇"其实也和它的外挂有关系，在"传奇"新区注册了个新号，没几天狗就出来了，根本就不公平。好游戏都是被外挂毁了的，还是玩玩WC2002比较好，从97就开始玩了，这个游戏真是EA的招牌产品，还有"极飞"如果有新版本我会去玩的，暑假无聊啊……还是为大学作准备吧……

新浪网友daiwait

角色扮演应该是主流，毕竟能集中时间玩一些连贯性强的游戏。现在《魔法门Ⅷ》、《秦殇》、《圣女之歌》都不错。而且马上要出的《无冬之夜》、《上古卷轴——晨风》也非常抢眼。

新浪网友神雕小侠yjw

我一定要玩我的最爱——《三国志英杰传》，这个游戏非常老，但正是它把我带进了神秘的电脑天国，我从玩游戏开始，到学习软件，然后是硬件，现在电脑水平已令人刮目相看了，那些拔苗助长的家长们，适当地放松一下自己的孩子吧！



林晓：自从第12期杂志上公布了大软编辑要和晶合后院居民举行足球赛的消息，后院居民就一直摩拳擦掌，跃跃欲试。保守估计编辑部也要输5个球以上，一股盲目乐观的情绪在后院蔓延。那么最终结果是？

大软联队VS晶合后院队战报

2002年7月20日的读编足球赛圆满结束，大软联队在完全不被看好的情况下通过互射点球最终以6：5取得了比赛胜利！就足球比赛本身而言，这是一场几乎没有任何战术和配合的比赛。

上半场：

大软联队进入比赛状态比较慢，以至于开场不久就先失一球，晶合后院队攻势凌厉。但是大软联队很快稳住了阵脚并抓住对方后卫转身慢的特点由姚巍打入扳平一球。其后不久，后院队5号前锋单刀赴会，一记远射将比分定格为1：2。

下半场：

中场休息时两队都对阵容进行了微调。大软联队下半场的阵型保持得相当不错。后院队的体力并不是很好，甚至出现了抽筋的情况。战至一半，大软联队在边路连续获得3个界外球，郭罡在禁区内将球射进，进球很是漂亮。2：2之后双方都有很好的机会将比分超出，但是都没有把握住。

点球：

后院队的守门员非常出色，连扑住大软联队2个点球。大软队及时调整了罚点球的战术，通过两个右路低平球在前5轮将比分扳成4：4。加罚到第5轮的时候大软队取得了胜利。

后院的七嘴八舌

刀破天

再次强烈建议大软联队到重庆来访问比赛！重庆的居民一定给大家把面子捞回来！赢8个球算不算多？

中崎峻

明年一定要还举办！我要带领后院屠杀编辑部球队！真可恶啊……

劲爆

其实最后一个点球压力大啊，但是我不算紧张，因为他们上一个球进了，所以我必须要进球才能把大家带入下轮点球。说实话俺那个球质量还是蛮高的，把walker骗过去了。我假装要踢右边，其实是踢左边，但就是偏了一点点……就一点点……

bigxia

7.20大软后院对抗赛FIFA WORLDCUP2002补丁制作完毕，请大家去后院下载。



名单顺序为从左往右



晶合后院队

前排：小品冠、冬夜流星、leeandy、樱の源、暴走的碧落、小眼镜熊、leexp、九戈龙。
后排：桑德罗、劲爆、乔麦皮、星河慢舞、红豆君、死耗子、周萌、playcs、小猪托尼、ykx177、妖狐藏马。



大软联队

前排：李虎丹、答笛、King、郭罡、苍茫、小虫、冰雪之狐。
后排：Walker、姚巍、司马平安、Jedi。

赛场花絮

后院队周萌原定首发，在赛前热身时，他精确的扑救让大家非常的放心，都说有这么个专业的守门员肯定没有问题，大软绝对不可能进球了。可是等比赛开始时，突然看到他走下场来，他羞涩地说："我热身太卖力了，结果没有体力打比赛了！"

本次比赛的用球，是后院联盟秘书紫雪儿从大连带来的，据说是大连实德队的训练用球，虽然大家想体验"飞火流星"的狂热愿望没有实现，不过想想这个曾经被众多国脚接触过的足球，感觉也很亲切和舒服。

九戈龙和早在QQ上认识的司马平安握手相识，可惜两人打同一个位置，必须拼个你死我活。于是几分钟九戈龙被司马绊倒。赛前一天，九戈龙不小心被椅子磕到眼睛，眼眶是黑的。等比赛打完了，平安一看到九戈龙的黑眼眶就吓得问："是我踢的吗？"

比赛如火如荼，阿飞在下面分发给观众印有大软标志的上网卡做纪念品。后院居民过期天使一见网卡两眼放光，随逐个询问众人："你们家是宽带吗？"只要说是的，网卡马上就会飞到她手里。比赛结束后，估计过期天使就可以到大街上卖打折上网卡了。

下半场30分钟左右，大软的苍茫在对方半场断球成功，接连晃过对方两名球员，又骗倒守门员，一记精准低射，球在众人注视之下从空无一人的球门前滑过，擦着右门柱出了底线。苍茫啊，你何必那么追求角度呢？

比赛之前阿飞新买了一身行头。可是……大软联队的人谁也不肯下场，比赛从头到尾，他就没有机会上场，"为什么这样？哇……！"



由排行榜所想到的……

混合实验室 allen

每一期的《大众软件》下来后，我都会不经意地翻到软件排行榜这页，没有别的原因，只是想留意一下最近软件流行的趋势，可是几期看下来，却发现每期都是那几款软件在排行榜上火拼，唯一不同的只是排名名次稍有变化。茫茫戈壁滩的风景画摆在一个沙漠中生活的老人面前，老人的感觉就是我想要告诉你的感觉。尽管谈不上惊喜，我却依然关注这结果，因为除了名次的浅显变化，我们还可从中看出很多事情，甚至从中明白很多道理。

其实我们应该惊喜，单看这期软件投票排行榜，在20个名额中，中国软件数量占了75%，以绝对优势压倒了国外软件，这个结果绝对够格向国内的游戏软件排行榜炫耀一下。可当这个结果闪现在我脑海时，我却想到了一个词——“偏激”。不知道从何时起，在中国一谈到软件，大家习惯把应用软件叫软件，而把一样称为软件的游戏软件却只称为游戏，我不明白为什么偏要将游戏软件同应用软件分开来谈，尤其对于我这个只注重表面而不去追究本质的人来说。事实上，大多数人都是注重表面多一些的：在表面上，MOTOROLA、NOKIA的每一款机型之间并没有多大变化——功能类似，按键的布局也一样，而最大的不同就是外观。在性能上有谁告诉我MOTOROLA V998和其V8088有什么不同？谁又能解释一下为什么V8088会卖得比较好？你解释清楚了这个问题，就自然明白同是系统优化软件，Windows优化大师为什么会排名在超级兔子魔法设置之前了。

我们不妨来看看表面联系：游戏软件同应用软件都有可视化的界面、背景音效，都要用鼠标或键盘操控，都有程序源代码，都要经过CPU的运算……如果非要找不同的话，那就是软件歧视——除了种族歧视、性别歧视以外的另一种歧视。种种关于游戏软件遭受歧视的辩解，我们也不用再花力气去一一列举，你可在任何一个游戏网站上随处查阅这些文字。事实上继续辩解的人，也不必做——本来就是正确的事情，有什么好辩解的？明星不会因为小道消息而一蹶不振，而听之任之是最好的解决办法。

我们不妨拿歧视游戏软件的动力去排挤国外软件，开发更多的国产软件。而国产软件风驰排行榜的现象也不是偶然的，在学习了国外软件开发商的运营经验后，国产软件也一步步走向成熟。

现在国产软件已具备了向国外软件挑战的能力，虽然成长的过程是缓慢的。我们可回到没有腾讯QQ的时代，回到经过一轮轮硬碰硬的比拼后，金山公司的WPS没有微软Office排名高的年代。如果当时有个投票表决的话，这种挑战与对抗，从一开始就会在排行榜中表露无疑，我们清楚地记得在没有腾讯QQ的时代，使用最多的即时通讯软件是什么。现在返回来看排行榜，抛开国产软件公司这些年来的奋斗不谈，我们还应该对国产软件在区域性对抗中运用的策略表示佩服。依照ICQ发展过来的QQ、现在的金山WPS Office等都可说明这一点。在开始硬碰硬的对抗中，金山公司的WPS始终没有战胜过微软的Office办公软件，近来金山公司突然改变策略，抛弃原有WPS的设计风格，完全沿用Office软件的开发策略，公然敢和微软叫板，而且现在的排行榜中WPS office的人气在稳步攀升；腾讯可谓早了金山一步，腾讯QQ一上来就使用“跟随”策略，连名字开始都叫做OICQ，在默默发展自己用户的同时，积攒力量，蓄势待发，最后成功抛开ICQ，自己独创一番天地。看看这些数据吧：据腾讯提供的数据，截至到2002年4月份，QQ的用户数量已增长到1.6亿，其中移动QQ用户达到250万。当我们周围的人都在使用QQ聊天，都在使用WPS时，我们不得不赞叹运营商策略的高明了。

反观国内软件，事实上也是在走国外软件走过的路子。先免费再收费的好处就是利用免费扩大用户群，在免费传播的基础上扩大产品的知名度，除了省下可观的广告费外，在免费过程中，用户反馈回来的信息又可及时使开发商发现软件自身的不足，进而改进。等到时机成熟后，再一举抢占市场。一般国内的个人软件开发者走的都是这条路子，比如说早期的超级兔子魔法设置。如果公司的运营资金雄厚、技术力量强，就会很少走免费的路子，但一旦运用了这个策略，抢占市场的势头就将锐不可挡。《金山毒霸》就是个例子，在当时国内杀毒软件群雄争霸的局面下，它要想一举成名是比较困难的，于是金山公司一开始就战略性地将眼光瞄向免费，在开拓继而稳定了自己的用户群后成功抢占了市场。我们可从排行榜中看到这一点变化，《金山毒霸》现在的排名已远远高出老牌杀毒软件瑞星杀毒软件和KV3000。金山公司追寻这个策略的软件还有金山游侠。事物总是沿曲线向前发展，软件发展战略也不会脱离这个原则，基于Linux免费发放源代码的策略，我相信未来的某一天，所有软件都不会再收费。

在稳定了市场之后，金山公司还免费发放一些杀毒软件的专杀工具，比如尼姆达专杀工具、CIH免疫工具等来继续巩固其在杀毒软件中的地位，点点细节无不透露出其战略性的眼光。须知，除去界面、易用性外，一些体贴入微的改进也是用户选择使用软件的条件之一。我们常常在责骂微软的IE浏览器有如何多的漏洞，可一旦漏洞被发现，微软总是第一时间将弥补漏洞的补丁通过Windows Update发放给用户，这种体贴和负责任的态度是我们继续使用IE的前提和动力。人无完人，何况软件。就是一向标称安全系数很高的Opera不是也在6月份偷偷地发布了安全补丁了吗？

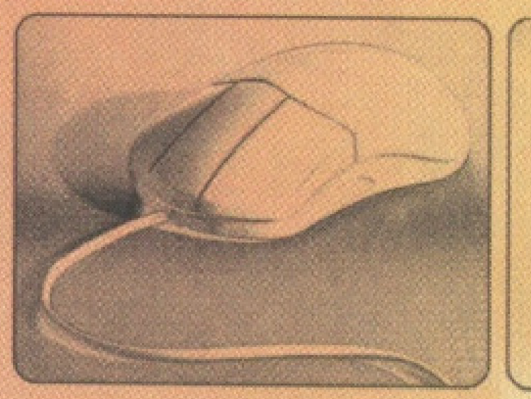
秉着平和的心态去看待事物的发展，对于游戏软件产业的发展也同样要本着这种心态去看待。

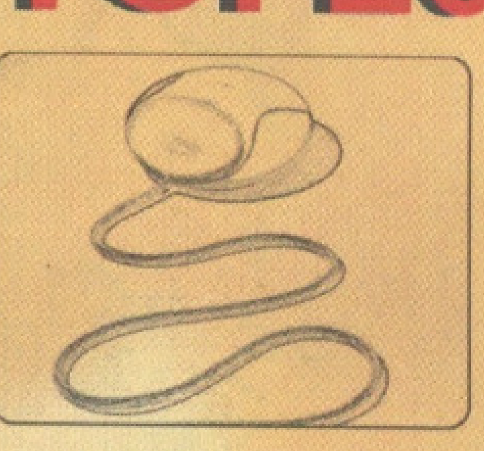
我们当然还可从这小小的排行榜上看出许多端倪，不过这些就留给你自己去发掘了。P



热门软件排行榜TOP20

SOFTWARE





热门软件下载排行榜

名次	软件名称	下载次数
1	腾讯 QQ2000C 0510 VQQ 稳定版	156450
2	腾讯 QQ2000C 0630 测试版	81898
3	RealPlayer Basic V8.0 Build 6.0.9.584 中文版	79810
4	网络蚂蚁 V1.25 中文版	76321
5	WinRAR V3.0 官方中文版	68873
6	WinZip V8.1 Build 4331 正式版	58191
7	Streambox VCR Suite V1.0 Beta 3.1 中文版	56561
8	ACDSee V4.0	46006
9	RealOne Player Gold V6.0.10.505	38320
10	Winamp V3.0 Beta	34046

该榜由本刊和电脑之家（www.pchome.net）、eNet硅谷动力下载频道（www.eNet.com.cn）联合推出。

经典软件名人堂

软件名称	版本号
WinZip	8.1
ACDSee	4.02
Winamp	2.80a
豪杰超级解霸	2001xp

七月幸运读者

辽宁省朝阳市	吕延兵	云南省曲靖市	侯　迅
河南省新乡市	刘　刚	湖南省长沙市	刘　杨
山东省青岛市	郭　鑫	黑龙江伊春市	吕东野
内蒙古乌兰浩特	邱　浩	广西省玉林市	谢小东
甘肃嘉峪关市	朱振亮	浙江省杭州市	阮　栋

幸运读者将获得由熊猫软件（中国）有限公司提供的价值358元的《熊猫卫士6.0》铂金版杀毒软件一套。

热门软件排行榜

名称	版本号	名次	票数	升降	制作
腾讯QQ	2000C Build0510	1	940	○	深圳腾讯计算机系统公司
金山游侠	2002	2	809	○	金山公司
金山毒霸	2002	3	638	○	金山公司
金山快译	2002	4	475	○	金山公司
Flash	MX	5	340	↑	Macromedia
Windows优化大师	4.81Build525	6	333	↓	鲁锦
网际快车FlashGet	1.3	7	300	○	JetCar软件工作室
NetAnts	1.25	8	289	↑	洪以容
金山词霸	2002	9	255	↑	金山公司
超级兔子魔法设置	4.5	10	254	↓	蔡旋
RealPlayer	9.0	11	213	○	Realnetworks
瑞星杀毒软件	14.18	12	207	○	北京瑞星公司
Photoshop	7.0	13	205	○	Adobe Systems ncorporated
Office XP	——	14	164	○	Microsoft
KV3000	6.06.131	15	156	○	北京江民公司
东方快车	XP	16	118	↑	北京交大铭泰公司
IE	6.0	17	106	↑	Microsoft
WPS Office	2002	18	96	↑	金山公司
FPE	2001	19	92	↓	李果兆
虚拟光驱	7.02	20	90	↓	东石软件公司

本榜所列软件版本号截止于2002年7月22日。本期网选选票截止时间为2002年7月22日（网选地址：http://topten.popsoft.com.cn/topsoft/default.htm）。

AMSUNG
三星电子

清凉清亮我有三星

ster 152T

SAMSUNG

三星显示器
千万大礼 暑期连环送

显示器始终专注于产品与服务的完美结合，无微不至的售后服务是我们卓越品质的又一表现。
炎炎夏日，三星显示器特举行"千万大礼暑期连环送"活动，为您送来无限清凉关爱。奖品丰盛
清凉爽力不可挡，机会绝佳，怎容错过？
方法如下：（奖品价值不超过5000元，奖项设置总数为全国范围内）

三星柜式空调
夏日缤纷礼品（限 1 件）
100%中奖
三星迷你冰箱
清凉电扇

环 爽透自在大抽奖（百分百中奖）
月1日－8月31日，购任何一款三星显示器，得揭揭卡一张，
揭即得奖！
等奖 三星柜式空调500台
等奖 三星迷你冰箱2000台
3 等奖 清凉电扇10000台
4 等奖 夏日缤纷礼品

第2环 清心悦目线上奖（兑奖日期：8月31日）
即日起注册三星显示器网站（www.samsungmonitor.com.cn）会员，
享受线上增值服务，再参加一轮劲爆大抽奖！
1 等奖：三星29'纯平彩电10台
2 等奖：三星迷你冰箱20台
3 等奖：三星微波炉50台



三星显示器地域总代理及行业代理：
重庆三山公司：023－68601919
北京世纪同飞：010－62610741
新疆奇林公司：0991－5866743
广东新华胜公司：020－85514837
成都交大公司：028－85235050
上海泰生公司：021－34241697
河南新易公司：0371－3847506
上海华清公司：021－62581199
西安科源公司：029－5522793
成都广海科技公司：028－85433741
江苏金鹿鼎公司：025－4840168
北京三捷恒安公司：010－82851545
昆明金利公司：0871－5112903
南昌金鹿鼎公司：0791－6293190
沈阳红网科技公司：024－23983366
青岛卓海公司：0532－3809514
武汉蓝星公司：027－87780188
福州顺安公司：0591－3354855
长沙亚利公司：0731－4152660

子中国服务总部呼叫中心（Call Center）服务热线电话:800－810－5858 010－6475－1880 网址:www.samsungservice.com.cn
三星显示器网址:www.samsungmonitor.com.cn
子办事处 北京:010－65668100 上海:021－64683388 广州:020－38791435/6 成都:028－86789039/86624727 沈阳:024－23983352/3
星电子显示器有限公司 地址:天津市西青区微电子工业区微四路 电话:022－23961234
星显示器有限公司拥有本次活动的最终解释权／本次活动由天津市公证处公证／个人所得税由获奖者本人承担
子及广告代理商、产品经销商员工不得参加此次活动／活动详情请见当地媒体或垂询当地三星显示器经销商／奖品外观以实物为准

SAMSUNG DIGITall
everyone's invited™
三星数字世界欢迎您
www.samsung.com.cn



新 DELL INSPIRON™ 4150

拥有它，你就好比拥有了既轻便又强大的移动办公室。

全新登场的DELL INSPIRON™ 4150笔记本电脑，兼具完美性能和灵活便携，最高可达移动式英特尔®奔腾®4处理器2.0GHz-M，能为您带来更高的处理速度和更好的投资保护；266MHz DDR SDRAM内存，有更快的内存访问，更好的系统总体性能表现；ATI Mobility Radeon7500图形加速卡，带有16或32MB SDRAM显存和4X AGP，具有更强大的2D/3D图形处理能力；鲜艳的明亮的XGA TFT显示屏，为您提供更为赏心悦目的视觉效果；而3.73厘米，2.68公斤的体积则相当便携。更值得一提的是，它的盖壳背板和键盘腕托可以随意更换，包括离子银，桦树蓝、皮革黑、木纹、虹光碧玉等，必能满足每个人的审美选择。

商业用户及个人用户请于周一至周五8:30-18:30，周六9:00-15:00拨打戴尔计算机(中国)有限公司免费销售专线，或访问戴尔中国网站：www.dell.com.cn

DELL INSPIRON™ 4150笔记本电脑
移动式英特尔®奔腾®4处理器1.7GHz-M

- 256MB DDR SDRAM内存
- 30GB¹硬盘
- Sound Blaster 和Windows Sound System兼容声卡
- 带有16MB SDRAM显存的ATI Mobility™ Radeon™ 7500C w图形加速卡
- 8倍速最大DVD-ROM和Software Decoding
- 14.1英寸彩色XGA TFT显示屏
- 预装 Microsoft® Windows® XP Home Edition
- 内置Mini -PCI 56K Capable Fax调制解调器
- 10/100 Fast Ethernet网卡
- 3.5英寸软盘驱动器/尼龙便携包
- 1年有限保修(1年内下1工作日上门服务)

戴尔专家建议(需另加额外费用)，可以升级至Combo Drive，或可升级至40GB硬盘，或可升级至3年内下1工作日上门服务。

标准配置价 人民币 **16,488**

北京、上海、广州、深圳、南京、苏州、无锡、杭州收取最低运费，其他地区酌加

E-VALUE 配置代码：C540817-810164

高效实用型 商用台式机



戴尔专家建议(需另加额外费用)，可以升级至17英寸彩色显示器，或可升级至256MB内存，或可升级至DVD-ROM。

DELL DIMENSION™ 4500S台式机
英特尔®奔腾®4处理器1.8GHz

- 128MB 266MHz DDR SDRAM内存
- 40GB¹ 硬盘
- 集成AC97声卡
- 15英寸彩色显示器(15.9"v.i.s.)
- Intel Extreme图形加速卡
- 48倍速最大CD-ROM
- 预装 Microsoft® Windows® XP Home Edition
- Norton Anti-Virus 2002
- 3.5英寸软盘驱动器
- 鼠标及键盘*
- 1年有限保修(1年内下1工作日上门服务)

标准配置价 人民币 **6,999**

E-VALUE 配置代码：C240807-810164

强力梦幻型 商用台式机

戴尔专家建议(需另加额外费用)，可以升级至15英寸液晶显示器，或可升级至80GB硬盘。

DELL DIMENSION™ 8200台式机
英特尔®奔腾®4处理器2.0GHz

- 256MB RDRAM内存
- 40GB¹ 硬盘
- 64MB nVidia GeForce2 MX AGP图形加速卡
- SoundBlaster Live! Value 576Voice声卡
- 16倍速最大DVD-ROM
- 56K调制解调器或集成10/100网卡
- Harman Kardon Stereo 音箱
- 17英寸彩色显示器(15.9"v.i.s.)
- 预装 Microsoft® Windows® XP Home Edition
- Norton Anti-Virus 2002
- 鼠标及键盘/3.5英寸软盘驱动器
- 1年有限保修(1年内下1工作日上门服务)

标准配置价 人民币 **9,999**

E-VALUE 配置代码：C240810Z-810164

高效实用型 笔记本电脑



戴尔专家建议(需另加额外费用)，可以升级至DVD-ROM，或可升级至30GB硬盘，或可升级至256MB内存。

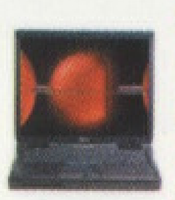
DELL INSPIRON™ 2650 笔记本电脑
移动式英特尔®奔腾®4处理器1.6GHz-M

- 128MB DDR PC2100 SDRAM内存(1X128)
- 20GB¹ 硬盘
- 3.5英寸软盘驱动器
- 集成10/100 Fast Ethernet网卡
- 16MB nVidia GeForce2 Go™ 100图形加速卡
- Sound Blaster兼容声卡
- 24倍速最大CD-ROM
- 14.1英寸彩色XGA TFT显示屏
- 预装 Microsoft® Windows® XP Home Edition
- 内置56K调制解调器
- 1年有限保修(1年内下1工作日上门服务)

标准配置价 人民币 **12,988**

E-VALUE 配置代码：C540813-810164

超轻超薄型 笔记本电脑



戴尔专家建议(需另加额外费用)，可以升级至256MB内存和Combo Drive，或可升级至3年内下1工作日上门服务。

DELL Latitude™ X200 笔记本电脑
移动式英特尔®奔腾®III处理器800MHz-M

- 支持增强式Intel® SpeedStep™ 技术的移动式英特尔®奔腾®III处理器800MHz-M
- 128MB SDRAM内存
- 30GB¹ Ultra ATA硬盘
- Sound Blaster兼容声卡
- 带有48MB显存(系统共享)的128位图形加速卡
- 24倍速最大CD-ROM
- 12.1英寸彩色XGA TFT显示屏
- 预装 Microsoft® Windows® XP Home Edition
- 内置56K V.92调制解调器
- 内置10/100 网卡
- 1年有限保修(1年内下1工作日上门服务)

此价格不包含3.5英寸软盘驱动器

标准配置价 人民币 **13,999**

E-VALUE 配置代码：C720814-810164

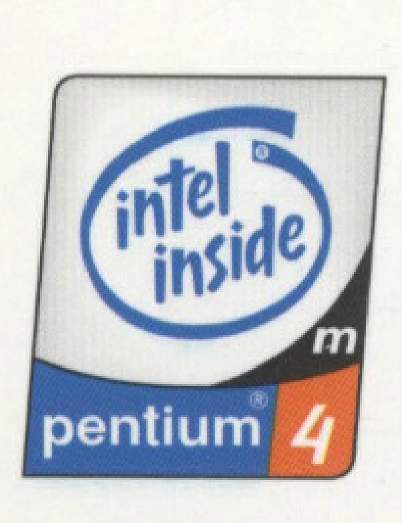
声明：每个优惠不可与其他优惠共同使用，并只限于中国大陆的系统。以上产品图片仅供参考。以上价格已包含增值税。

订购时请向我们的销售代表咨询详情

北京、上海、广州、深圳、南京、苏州、无锡、杭州收取最低运费，其他地区酌加

除本广告所列配置外，戴尔全系列产品，均可按需配置。更多选择自由，更多优惠价格，请拨打戴尔免费销售专线。

戴尔商用PC采用正版Microsoft® Windows® 操作系统
为了保证品质和服务，请认明Windows® XP正版标签
详情请浏览：www.microsoft.com/piracy/howtotell



免费电话订购 800-858-2229

戴尔网络商店提供更多产品信息及更便捷购买方式 www.dell.com.cn

未开通800地区请拨打收费电话 0592-818-1868

DELL 戴尔™

邮发代号：82-726
刊号：ISSN1007-0060 CN11-3751/TN